



Manuel du CPY

Rév. 2.0.5, 15/02/2022

Copyright® 2022

Contenu susceptible de modifications.

Carlo Gavazzi Controls SpA se réserve le droit d'apporter des modifications ou des améliorations à sa documentation sans préavis.

Télécharger la version mise à jour : www.gavazziautomation.com

1 TABLE DES MATIERES

1	TABLE DES MATIÈRES	3
2	INTRODUCTION	12
2.1	DESCRIPTION GÉNÉRALE	12
2.2	ARCHITECTURE DU SYSTÈME	12
2.3	APPLICATIONS	12
3	BESOINS SYSTÈME	13
3.1	NAVIGATEUR	13
4	ACCÈS AU SYSTÈME	13
4.1	CONFIGURATION RÉSEAU	13
4.1.1	<i>Découverte de l'adresse IP du SBP2CPY avec l'outil UWP 3.0</i>	13
4.1.2	<i>Accès au serveur Web SBP2CPY</i>	14
4.1.3	<i>Accès à distance au serveur web SBP2CPY avec MAIA Cloud*</i>	15
4.2	PAGE D'ACCUEIL	16
	USER (UTILISATEUR)	19
5	PARAMÈTRES UTILISATEUR DU CPY	19
5.1	INTERFACE UTILISATEUR	19
5.2	MODE OPÉRATOIRE	20
5.2.1	<i>Modification de la langue par défaut</i>	20
5.2.2	<i>Modification du format date et heure</i>	20
5.2.3	<i>Modification du mot de passe d'un utilisateur non administratif</i>	21
5.2.4	<i>Déconnexion du système</i>	22
	PARAMETRES SYSTEME	23
6	PARAMÈTRES LAN (RÉSEAU LOCAL)	25
6.1	INTERFACE UTILISATEUR	25
6.2	CE QU'IL FAUT SAVOIR	25
6.2.1	<i>Communication réseau</i>	25
6.2.2	<i>Service des adresses IP dynamiques (DynDNS)</i>	26
6.3	MODE OPÉRATOIRE	26
6.3.1	<i>Spécification d'une adresse IP en manuel</i>	26
6.3.2	<i>Obtention d'une adresse IP automatiquement (DHCP)</i>	27
6.3.3	<i>Configuration du service DynDNS</i>	28
7	PARAMÈTRES MODEM	29
7.1	INTERFACE UTILISATEUR	29
7.2	CE QU'IL FAUT SAVOIR	30

7.2.1	Fournisseur d'accès Internet (FAI).....	30
7.3	MODE OPÉRATOIRE	31
7.3.1	Configuration du modem.....	31
7.3.2	Définition d'un mot de passe pour les commandes SMS	31
7.3.3	Chien de garde du modem.....	32
8	RÉGLAGE DE HORLOGE	33
8.1	INTERFACE UTILISATEUR.....	33
8.2	CE QU'IL FAUT SAVOIR	34
8.2.1	Service NTP	34
8.3	MODE OPÉRATOIRE	34
8.3.1	Réglage manuel des date et heure	34
8.3.2	Synchronisation avec l'horloge du PC	34
8.3.3	Réglage du fuseau horaire.....	35
8.3.4	Réglage du service NTP.....	35
9	FIRMWARE	36
9.1	INTERFACE UTILISATEUR.....	36
9.2	CE QU'IL FAUT SAVOIR	36
9.2.1	Module du Firmware.....	36
9.3	MODE OPÉRATOIRE	37
9.3.1	Mise à niveau du firmware	37
10	OUTILS	39
10.1	INTERFACE UTILISATEUR.....	39
10.2	MODE OPÉRATOIRE	40
10.2.1	Redémarrage distant.....	40
10.2.2	Réinitialisation des données système	40
11	SAUVEGARDE / RESTAURATION	41
11.1	INTERFACE UTILISATEUR.....	41
11.2	PROCÉDURES.....	42
11.2.1	Comment créer une sauvegarde complète.....	42
11.2.2	Comment programmer une sauvegarde complète.....	42
11.2.3	Comment créer une sauvegarde incrémentielle	43
11.2.4	Comment contrôler l'état de la sauvegarde	43
11.2.5	Comment restaurer une sauvegarde à partir d'une carte SD	45
12	ESCLAVE MODBUS TCP	46
12.1	INTERFACE UTILISATEUR.....	46
12.2	PROCÉDURES.....	47
12.2.1	Comment activer et configurer le protocole Modbus TCP.....	47

12.2.2	<i>Comment créer la carte Modbus</i>	47
12.2.3	<i>Comment mettre à jour la carte Modbus</i>	48
12.2.4	<i>Comment réinitialiser la carte Modbus</i>	48
13	BACNET	49
13.1	INTERFACE UTILISATEUR	49
13.2	PROCÉDURES	50
13.2.1	<i>Comment sélectionner les objets BACnet</i>	50
13.2.2	<i>Comment créer les fichiers EDE</i>	50
13.2.3	<i>Comment régénérer la carte BACnet</i>	50
13.3	RÉGLAGES DE BASE POUR LES NUMÉROS D'INSTANCE	51
	PARAMETRES	52
14	RÉGLAGES VPN	53
14.1	INTERFACE	53
14.2	PROCÉDURES	54
14.2.1	<i>Comment activer SBP2CPY24 dans MAIA Cloud</i>	54
14.3	CHOSSES À SAVOIR	55
14.3.1	<i>Ports MAIA Cloud</i>	55
14.3.1.1	<i>Communication entrante (tunnel)</i>	55
14.3.1.2	<i>Communication TCP/IP sortante</i>	55
14.3.1.3	<i>Pour tunneling</i>	55
15	ACCOUNT (COMPTE)	56
15.1	INTERFACE UTILISATEUR	56
15.2	CE QU'IL FAUT SAVOIR	57
15.2.1	<i>Utilisateurs et autorisations</i>	57
15.3	MODE OPÉRATOIRE	58
15.3.1	<i>Ajout d'un nouvel utilisateur :</i>	58
15.3.2	<i>Modification d'un compte d'utilisateur</i>	60
15.3.3	<i>Suppression d'utilisateurs</i>	61
15.3.4	<i>Modification du mot de passe</i>	62
16	CONFIGURATION DES ÉTATS/CATÉGORIES	63
16.1	INTERFACE UTILISATEUR	63
16.2	CE QU'IL FAUT SAVOIR	64
16.2.1	<i>État et catégorie d'une baie</i>	64
16.3	MODE OPÉRATOIRE	65
16.3.1	<i>Modification du jeu d'icônes</i>	65
16.3.2	<i>Modification du nom, de la couleur et du clignotement</i>	66
16.3.3	<i>Suppression de catégories existantes</i>	67
17	PARAMÈTRES DES GROUPES	68

17.1	INTERFACE UTILISATEUR	68
17.1.1	<i>New/edit group window (Fenêtre nouveau groupe/modifier groupe).....</i>	69
17.2	CE QU'IL FAUT SAVOIR	70
17.2.1	<i>Définition des groupes.....</i>	70
17.3	MODE OPÉRATOIRE	71
17.3.1	<i>Create new group (Créer nouveau groupe)</i>	71
17.3.1.1	<i>Exemple.....</i>	72
17.3.2	<i>Modification d'un groupe</i>	72
17.3.3	<i>Suppression d'un groupe</i>	73
17.4	INTERFACE UTILISATEUR	74
17.4.1	<i>Groupe de MZC (Groupe de Compteurs de Zones Maître).....</i>	74
17.5	CE QU'IL FAUT SAVOIR	74
17.5.1	<i>Principes de fonctionnement d'un groupe de MZC.....</i>	74
17.5.1.1	<i>Exemple d'une zone MZC avec baies à capteurs d'allée à l'intérieur.</i>	76
17.6	MODE OPÉRATOIRE	80
17.6.1	<i>Création d'un groupe MZC (Union d'une fonction MZC et d'un groupe de capteurs d'allée) 80</i>	
17.6.2	<i>Modification d'un groupe</i>	81
17.6.3	<i>Division d'un groupe MZC.....</i>	81
18	PLANIFICATEUR	82
18.1	INTERFACE UTILISATEUR.....	82
18.1.1	<i>Scheduler toolbar (Barre d'outils du planificateur).....</i>	84
18.2	INTERFACE UTILISATEUR.....	85
18.2.1	<i>Fenêtre événement nouveau/modification d'événement</i>	85
18.2.1.1	<i>Name and time section (Zone Nom et temps)</i>	86
18.2.1.2	<i>Recurrence section (Zone Réurrence).....</i>	86
18.2.1.3	<i>Onglets Starting/Ending action (Début/fin d'action).....</i>	87
19	CONFIGURATION DU SERVEUR À DISTANCE	88
19.1.1	<i>Interface utilisateur</i>	88
19.2	CE QU'IL FAUT SAVOIR	89
19.2.1	<i>Serveur à distance</i>	89
19.3	PROCÉDURES.....	89
19.3.1	<i>Configuration de Réglage du serveur à distance</i>	89
19.3.2	<i>Contrôler la connexion entre le serveur à distance et le serveur CPY.....</i>	90
19.3.3	<i>Comment contrôler la communication.....</i>	90
19.3.4	<i>Télécharger la configuration du serveur à distance</i>	91
19.3.5	<i>Nettoyer les données de la configuration du serveur à distance.....</i>	91
19.3.6	<i>Comment contrôler l'association entre le signal numérique et le capteur Car Park</i>	92

20	SYNOPTIQUE.....	93
20.1	INTERFACE UTILISATEUR	93
20.1.1	<i>Fenêtre synoptique</i>	94
20.1.1.1	<i>Drawing toolbar (Barre d'outils Synoptiques)</i>	95
20.1.1.2	<i>Draw settings (Paramètres des éléments d'un synoptique).....</i>	96
20.2	MODE OPÉRATOIRE	97
20.2.1	<i>Chargement d'une image d'arrière-plan</i>	97
20.2.2	<i>Suppression d'une image d'arrière-plan</i>	98
20.2.3	<i>Application d'un décalage de position d'image</i>	98
20.2.4	<i>Gestion de l'opacité d'image</i>	99
20.3	INTERFACE UTILISATEUR	100
20.3.1	<i>Positionnement.....</i>	100
20.4	CE QU'IL FAUT SAVOIR	101
20.4.1	<i>Sélection de baies</i>	101
20.5	MODE OPÉRATOIRE	101
20.5.1	<i>Sélection d'une seule baie.....</i>	101
20.5.2	<i>Sélection de plusieurs baies</i>	102
20.5.3	<i>Ajout d'un nouveau synoptique</i>	103
20.5.4	<i>Edit drawing (Modifier synoptique).....</i>	104
20.6	CE QU'IL FAUT SAVOIR	105
20.6.1	<i>Ligne de capteurs.....</i>	105
20.7	MODE OPÉRATOIRE	105
20.7.1	<i>Ajout d'une ligne dans un synoptique.....</i>	105
20.7.2	<i>Synoptique assisté/à main levée</i>	107
20.7.3	<i>Déplacement des icônes de baies dans un synoptique</i>	108
20.7.4	<i>Opérations d'alignement</i>	108
20.7.4.1	<i>Alignement horizontalement</i>	108
20.7.4.2	<i>Alignement verticalement.....</i>	109
20.7.5	<i>Suppression d'un groupe</i>	111
20.7.6	<i>Suppression d'un synoptique</i>	112
20.8	INTERFACE UTILISATEUR	113
20.8.1	<i>Afficheurs.....</i>	113
20.9	CE QU'IL FAUT SAVOIR	113
20.9.1	<i>Afficheur physique et afficheur virtuel</i>	113
20.9.2	<i>Paramètres des afficheurs logiciels</i>	114
20.9.3	<i>Afficheurs virtuels et physiques</i>	116
20.10	MODE OPÉRATOIRE	118
20.10.1	<i>Ajout d'un afficheur depuis l'onglet Displays.....</i>	118

20.10.2	Modification d'un afficheur logiciel (associé à un afficheur physique).....	119
20.10.3	Création d'un afficheur virtuel nouveau	120
20.10.4	Suppression d'un afficheur	121
20.10.5	Configuration et commandes des afficheurs	122
20.10.5.1	Afficheur numérique avec icônes gauche/droite	122
20.10.5.2	Configuration des afficheurs	123
20.10.5.3	Commande des afficheurs.....	123
20.11	MODE OPÉRATOIRE	124
20.11.1	Configuration des afficheurs à chiffres avec icônes gauche/droite	124
20.11.1	Envoi d'une commande à un afficheur	124
20.11.2	Configuration et commandes des afficheurs	125
20.11.2.1	Afficheurs alphanumériques à 9 caractères (module SBPDIS9)	125
20.11.2.2	Configuration des afficheurs	126
20.11.2.3	Commande des afficheurs.....	127
20.11.3	Configuration d'un afficheur alphanumérique SBPDIS9	127
20.11.4	Envoi d'une commande pour montrer un texte spécial	127
20.11.5	Suppression d'un afficheur dans un synoptique	128
20.12	INTERFACE UTILISATEUR.....	129
20.12.1	Indicateurs.....	129
20.13	CE QU'IL FAUT SAVOIR.....	129
20.13.1	Indicateurs physiques et version logicielle.....	129
20.13.1.1	Exemple.....	130
20.13.2	Paramètres des indicateurs	132
20.14	MODE OPÉRATOIRE	134
20.14.1	Ajout d'un indicateur depuis l'onglet Indicator	134
20.14.2	Modification d'un indicateur logiciel	135
20.14.3	Configuration et commandes des indicateurs	137
20.14.4	Modification de la catégorie d'un indicateur	138
20.14.5	Envoi d'une commande à un indicateur	140
20.14.6	Suppression d'un indicateur.....	141
20.15	OPÉRATIONS AVEC LES SYNOPTIQUES	142
20.15.1	Zoom sur un synoptique	142
20.15.2	Modification des catégories de baies (réservation/annulation réservation).....	143
20.15.3	Aperçu de l'outil infobulle (icône de baie)	145
20.15.4	Aperçu de l'outil infobulle (afficheur)	145
21	LAYOUTS (PRÉSENTATIONS)	146
21.1	INTERFACE UTILISATEUR.....	146
21.2	CE QU'IL FAUT SAVOIR	146

21.2.1	Fondamentaux d'une présentation	146
21.2.2	Un écran ou plusieurs écrans.....	147
21.2.3	Association d'un utilisateur et d'une présentation	147
21.2.4	Règles	148
21.2.4.1	Ordre de priorité des règles	148
21.2.4.2	Exemple de priorité.....	149
21.3	INTERFACE UTILISATEUR	151
21.3.1	Fenêtre Rule setting (Paramètres règle).....	151
21.4	MODE OPÉRATOIRE	152
21.4.1	Création d'une nouvelle présentation.....	152
21.4.2	Création d'une présentation nouvelle à partir d'une présentation existante.	155
21.4.3	Modification d'une présentation existante.....	156
21.4.4	Suppression d'une présentation	156
21.5	OPÉRATIONS AVEC UNE PRÉSENTATION	158
21.5.1	Épingler à la fenêtre	158
22	ALARMES	159
22.1	INTERFACE UTILISATEUR	159
22.1.1	Onglet status (État)	160
22.2	MODE OPÉRATOIRE	161
22.2.1	Acquittement d'une alarme.....	161
22.3	INTERFACE UTILISATEUR.....	162
22.3.1	Onglet Alarms history (Historique des alarmes).....	162
22.4	MODE OPÉRATOIRE	163
22.4.1	Affiche les alarmes qui se sont produites au cours d'une période sélectionnée.....	163
22.5	INTERFACE UTILISATEUR	165
22.5.1	Paramètres des alarmes de groupes	165
22.6	CE QU'IL FAUT SAVOIR	166
22.6.1	À propos de la règle de seuil.....	166
22.6.1.1	Exemple - Réserver n baies	167
22.7	MODE OPÉRATOIRE	169
22.7.1	Réservation de baies avec une règle de seuil	169
22.7.2	Réservation de baies avec une règle de seuil globale.....	170
22.8	INTERFACE UTILISATEUR	171
22.8.1	Bays alarms settings (Paramètres des alarmes de baies)	171
22.9	CE QU'IL FAUT SAVOIR	172
22.9.1	À propos de la règle de seuil.....	172
22.10	MODE OPÉRATOIRE	173
22.10.1	Réglage du temps d'inoccupation/occupation maxi	173

22.10.2	<i>Réservation de baies avec une règle de seuil globale</i>	174
23	ÉTAT	175
23.1	INTERFACE UTILISATEUR	175
23.1.1	<i>Onglet Graphique</i>	176
23.1.1.1	<i>Affichage d'informations détaillées (par passage de la souris)</i>	176
23.2	CE QU'IL FAUT SAVOIR	177
23.2.1	<i>Catégories</i>	177
23.2.2	<i>État inconnu</i>	177
23.3	INTERFACE UTILISATEUR	178
23.3.1	<i>Onglet Tableau</i>	178
24	COMPTES-RENDUS	180
24.1	INTERFACE UTILISATEUR	180
24.1.1	<i>Fenêtre périodes de comptes rendus</i>	181
24.1.2	<i>Occupation</i>	182
24.1.3	<i>Onglet Graphique</i>	182
24.1.4	<i>Onglet Table (Tableau)</i>	184
24.2	CE QU'IL FAUT SAVOIR	185
24.2.1	<i>Personnalisation d'articles dans un compte rendu</i>	185
24.2.2	<i>Éléments dans le graphique</i>	185
24.3	MODE OPÉRATOIRE	186
24.3.1	<i>Création d'un nouveau compte rendu (graphique/tableau)</i>	186
24.3.2	<i>Montrer/masquer les éléments dans le graphique</i>	187
24.3.3	<i>Affichage de l'état dans l'infobulle</i>	188
24.3.4	<i>Export d'un graphique sous différents formats</i>	189
24.3.5	<i>Tri du contenu d'un tableau de compte-rendu</i>	190
24.4	INTERFACE UTILISATEUR	190
24.4.1	<i>Space statistic (Statistiques de places)</i>	190
24.5	CE QU'IL FAUT SAVOIR	191
24.5.1	<i>Onglet Group</i>	191
24.5.2	<i>Onglet Space</i>	192
24.5.3	<i>Exemple</i>	193
24.6	MODE OPÉRATOIRE	195
24.6.1	<i>Création d'un nouveau compte rendu (statistiques de places)</i>	195
24.6.2	<i>Tri du contenu d'un tableau</i>	196
	COMMANDES	197
25	PARAMÈTRES MZC	198
25.1	INTERFACE UTILISATEUR	198

25.2	MODE OPÉRATOIRE	199
25.2.1	<i>Réinitialisation d'un groupe MZC</i>	199
25.2.2	<i>Réglage de la valeur d'un groupe MZC.....</i>	199
26	SÉQUENCES UWP 3.0	201
26.1	INTERFACE UTILISATEUR	201
26.2	CE QU'IL FAUT SAVOIR	202
26.2.1	<i>Séquences.....</i>	202
26.3	MODE OPÉRATOIRE	202
26.3.1	<i>Tri des séquences.....</i>	202
26.3.2	<i>Filtre par texte spécifique</i>	203
26.3.3	<i>Exécution d'une séquence UWP 3.0.....</i>	204
27	ANNEXE	205
27.1	MODE OPÉRATOIRE	205
27.1.1	<i>Installer l'adaptateur SH2DSP24</i>	205
27.2	CE QU'IL FAUT SAVOIR	206
27.2.1	<i>Mise en réseau TCP/IP.....</i>	206
27.2.1.1	<i>Communication entrante TCP/IP</i>	206
27.2.1.2	<i>Communication sortante TCP/IP.....</i>	206
27.2.2	<i>SMS commands list (Liste des commandes par SMS).....</i>	207

2 INTRODUCTION

2.1 Description générale

Bienvenue dans le manuel du logiciel CPY. Ce manuel contient les éléments essentiels au paramétrage et à l'utilisation du logiciel CPY qui fait partie de votre système de guidage à la place Dupline® Carpark 3. Commençons par une brève description du système.

Le système de guidage à la place Dupline® Carpark 3 est construit à partir d'un certain nombre de composants matériels et logiciels. Les capteurs de baies du CP3 Dupline® constituent les composants les plus courants du système. Ils sont installés dans chaque baie de stationnement. Un capteur détecte si une baie est occupée, signale cet état au Master Dupline® auquel il est connecté et indique cet état par un indicateur de couleur lumineux. Ce dernier sert aussi à signaler une place réservée.

2.2 Architecture du système

Le SBP2CPY, un micro PC avec serveur Web embarqué, offre des services Web pour la collecte des données de jusqu'à dix contrôleurs Carpark UWP 3.024. Un module SBP2CPY est obligatoire dans tout projet comportant plus d'un contrôleur UWP 3.024.

2.3 Applications

Le SBP2CPY regroupe en une seule base de données centralisée, les données de plusieurs contrôleurs. L'extrême interactivité de l'interface utilisateur et un navigateur Web permettent l'accès à la base de données depuis toute localisation pour gérer la totalité du parc. Les fonctionnalités principales sont les suivantes :

- Réservation de baies par des actions planifiées ou depuis l'aperçu du parking.
- Vérification des capteurs de baies en alarme
- Consultation de l'état temps réel de chaque capteur de baie au moyen de synoptiques et de comptes-rendus
- Paramétrage des catégories et des états des capteurs
- Configuration des afficheurs et des indicateurs
- Connexion sûre à distance à travers la solution MAIA Cloud par Carlo Gavazzi

Toutes les données sont disponibles sous forme de graphiques, tableaux et comptes rendus au format XLS.

3 BESOINS SYSTEME

3.1 Navigateur

Le serveur Web CPY est une application exploitée sous navigateur Web. Pour obtenir une performance optimale, Carlo Gavazzi recommande d'utiliser **Chrome**, un navigateur moderne à télécharger gratuitement.

4 ACCES AU SYSTEME

4.1 Configuration réseau

Pour accéder au système, il faut d'abord établir une connexion réseau entre votre PC et le SBP2CPY ; les options sont les suivantes :

- Connexion directe des deux dispositifs (SBP2CPY et PC) par un câble réseau
- Connexion des deux dispositifs (SBP2CPY et PC) à votre réseau local
- Connexion directe des deux dispositifs (SBP2CPY et PC) par un câble USB/mini USB.

Les paramètres IP du SBP2CPY sont configurés en usine pour démarrer en DHCP.

L'IP fixe, non modifiable (192.168.253.254) permet aussi aux opérateurs du support technique de communiquer avec le SBP2CPY via le même port LAN.

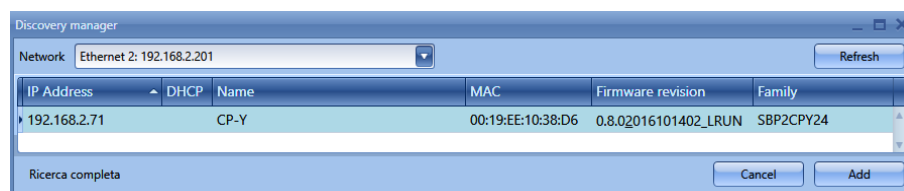
Si les dispositifs sont connectés par câble mini USB, utiliser l'adresse 192.168.254.254.

4.1.1 Découverte de l'adresse IP du SBP2CPY avec l'outil UWP 3.0

Pour trouver l'adresse IP du SBP2CPY, cliquer l'icône rouge pour lancer la découverte réseau :



Tous les SBP2CPY connectés au réseau s'affichent dans la fenêtre suivante :



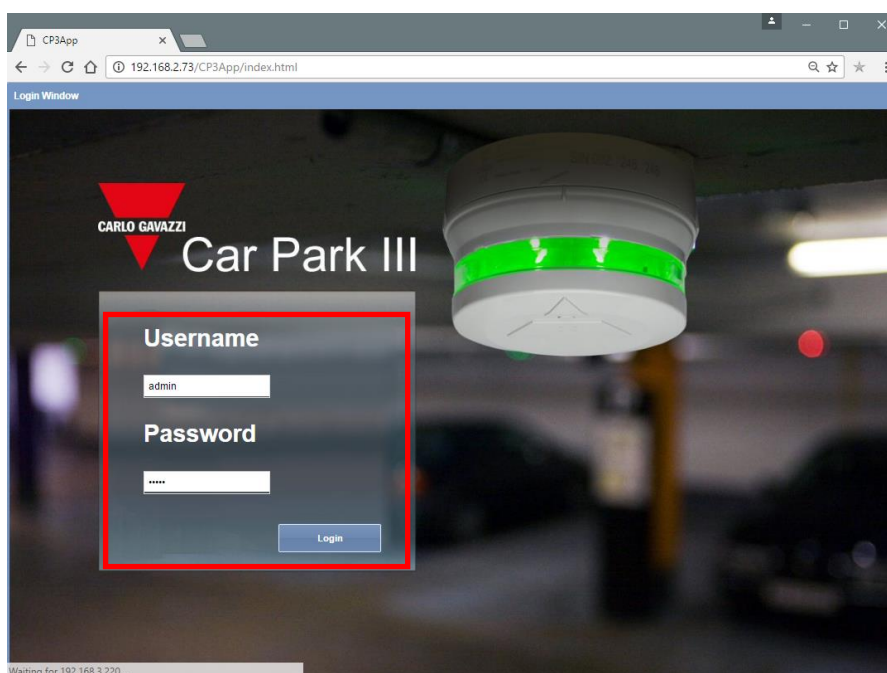
Nota : Les détails des données d'échange avec les contrôleurs UWP 3.024, figurent dans la documentation de l'outil UWP 3.0.

4.1.2 Accès au serveur Web SBP2CPY

La découverte de l'adresse IP du SBP2CPY donne accès au serveur Web. L'accès au serveur Web est régi par la procédure suivante :

Étape	Action				
1	Ouvrir un navigateur Web et saisir : <table border="1" data-bbox="373 443 1254 629"> <tr> <td>SBP2CPY</td> <td>L'adresse IP du SBP2CPY <i>p. ex. 192.168.2.73</i></td> </tr> <tr> <td>UWP 3.0</td> <td>[L'adresse IP du UWP 3.0]/CP3App <i>p. ex. 192.168.2.71/CP3App</i></td> </tr> </table>	SBP2CPY	L'adresse IP du SBP2CPY <i>p. ex. 192.168.2.73</i>	UWP 3.0	[L'adresse IP du UWP 3.0]/CP3App <i>p. ex. 192.168.2.71/CP3App</i>
SBP2CPY	L'adresse IP du SBP2CPY <i>p. ex. 192.168.2.73</i>				
UWP 3.0	[L'adresse IP du UWP 3.0]/CP3App <i>p. ex. 192.168.2.71/CP3App</i>				

- 2 Dans la page Login (Connexion), entrer le **nom d'utilisateur (username)** et le **mot de passe (password)** comme illustré ci-après :



Le **nom d'utilisateur** et le **mot de passe** par défaut figurent au tableau ci-dessous :

Username	Password	Nom	Niveau
admin	admin	admin	administrateur

Note de sécurité : Pour éviter tout accès intempestif au système, Carlo Gavazzi recommande de modifier le mot de passe par défaut lors de la première configuration.

- 3 Cliquer le bouton **Login** (Connexion) pour accéder à la Page d'Accueil

Une fois l'accès accordé, on peut modifier les paramètres IP (voir [Saisie d'une adresse IP en manuel](#)).

4.1.3 Accès à distance au serveur web SBP2CPY avec MAIA Cloud*

*MAIA Cloud est la solution PaaS (Platform as a Service) par Carlo Gavazzi qui assure une connexion continuée de différents dispositifs distants à travers unités SBP2CPY24. De cette façon il est possible de développer les solutions de guidage à la place nécessaires en connectant et configurant les éléments correspondants. Les utilisateurs qui ont l'accès à MAIA Cloud peuvent atteindre facilement les passerelles et les end points (s'ils ont les droits d'accès nécessaires) en utilisant un ordinateur et un browser standard.

Remarques :

- Pour plus d'information sur MAIA Cloud, voir [MAIA cloud user manual](#)
- MAIA Cloud est compatible avec SBP2CPY24 depuis la version **2.6.3**.
- Pour plus d'information sur l'activation du dispositif, aller à **Comment activer SBP2CPY24 dans MAIA Cloud**

Suivez-vous cette procédure-ci pour configurer une connexion à distance à un dispositif activé dans MAIA Cloud :

1. Accédez-vous à MAIA Cloud (cliquez [ici](#))
2. Ouvrez la page d'accueil ou le **menu principal** et allez à **Devices > VPN**
- 3.

Si vous voulez...	Alors...
Utiliser une application prédéfinie pour créer un tunnel VPN au gateway	<p>Vous pouvez</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Cliquez sur ▼ pour ouvrir le menu déroulant Connection du dispositif <p>Ou</p> <ol style="list-style-type: none"> b. Cliquez sur le dispositif auquel vous voulez vous connecter dans la carte et cliquez sur Applications pour ouvrir le menu Connection latéral <p>Après quoi, cliquez sur une des applications disponibles.</p> <p><i>Si la connexion a été correctement établie, l'icône d'état sera verte.</i></p>
Ouvrir tous les ports de l'application qui appartient au profile du dispositif et de l'end point	<p>Vous pouvez</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Cliquez sur ⋮ > Connect depuis le menu Action du dispositif <p>Ou</p> <ol style="list-style-type: none"> c. Cliquez sur ▼ pour ouvrir le menu déroulant Connection du dispositif et cliquez sur Connect <p>Ou</p> <ol style="list-style-type: none"> b. Cliquez sur le dispositif que vous voulez connecter sur la carte et cliquez sur Connect

Après quoi, saisissez l'adresse IP virtuelle que vous pouvez trouver dans le menu **Connection** déroulant ou latéral, dans votre browser ou application.

Vous déconnecter depuis les end points/passerelles

Vous pouvez

c. Cliquez sur **⋮** > **Disconnect** depuis le menu **Action** du dispositif

Ou

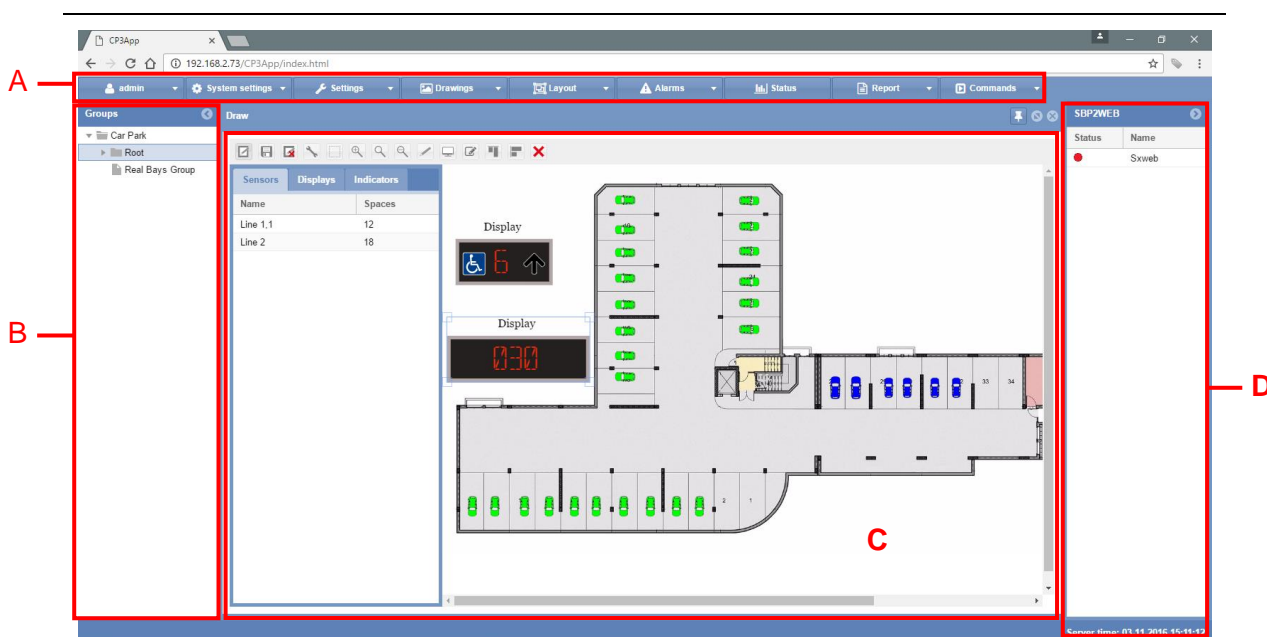
d. Cliquez sur **▼** pour ouvrir le menu déroulant **Connection** du dispositif et cliquez sur **Disconnect**

Ou

a. Cliquez sur le dispositif que vous voulez connecter sur la carte et cliquez sur **Disconnect**






















4.2 Page d'Accueil

La **page d'accueil** du **SBP2CPY** est illustrée dans la figure suivante :





Page d'Accueil

L'accès à la page d'accueil du serveur Web permet de montrer les différentes zones toujours disponibles en utilisation du logiciel, comme suit :

Zone	Description																
A	La barre de navigation en haut de la page d'accueil, comporte les onglets suivants :																
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Onglet</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> User (Utilisateur)</td> <td>Paramétrage de la langue et des date/année, par exemple <i>Le CPY doit être exécuté selon un format date et heure correct (Europe/USA)</i></td> </tr> <tr> <td> System Settings (Paramètres système)</td> <td>Réglage du choix du réseau local (LAN), du modem, de l'horloge et du Firmware. <i>Les paramètres LAN ou Modem et également ceux de l'horloge sont indispensables. L'horloge sert à horodater en temps réel les données et sert aussi à sa propre utilisation en interne. Toujours vérifier si la mise à niveau du firmware est la plus récente.</i></td> </tr> <tr> <td> Settings (Paramètres)</td> <td>Cet onglet permet de sélectionner les paramètres généraux d'un parc : Account, status/category setup (Configuration des Comptes, États et Catégories)</td> </tr> </tbody> </table> <p>Documenter impérativement ces trois premiers menus car leurs paramètres affectent la future base de données dans le logiciel Carpark. Les deux derniers menus Group Settings et Scheduler (Paramètres des groupes et Planificateur) peuvent être documentés ultérieurement. Ils servent par exemple à réserver et à envoyer des données aux afficheurs émulés, par exemple</p> <tr> <td> Drawings (Synoptiques)</td> <td>Ajout de synoptiques et conception des structures d'un parc de stationnement <i>Ce menu permet de construire toute la structure d'un projet Carpark. Les synoptiques peuvent être importés et les icônes peuvent montrer l'état de chaque baie : libre, occupée, PMR, VIP, etc. On peut associer des afficheurs physiques à des flèches fixes ou dynamiques et les configurer, et configurer des afficheurs émulés pour qu'ils indiquent un état spécifique : nombre de baies occupées ou de baies VIP sur un niveau ou dans tout le système.</i></td> </tr> <tr> <td> Layout (Présentation)</td> <td>Option des préférences d'affichage. Exemple Préférences définies pour afficher la page États et la page Alarmes <i>Ce menu optionnel permet à chaque utilisateur de définir ses préférences d'affichage. Affichage des menus en cascade ou en couches. L'utilisateur peut décider des menus à privilégier à l'écran.</i></td> </tr> <tr> <td> Alarmes</td> <td>Consultation de l'historique des alarmes et acquittement des alarmes. Le programme permet aussi de paramétrer différents points de consigne d'alarme pour des groupes ou des baies Carpark individuelles. <i>Dans ce menu, une option utile permet par exemple d'analyser la durée de chaque véhicule stationné avec un temps limite réglable, ou d'un groupe de véhicules.</i></td> </tr> <tr> <td> Status (État)</td> <td>Affichage de tout le parking sous forme de diagrammes de Gantt ou de tableau.</td> </tr>	Onglet	Description	 User (Utilisateur)	Paramétrage de la langue et des date/année, par exemple <i>Le CPY doit être exécuté selon un format date et heure correct (Europe/USA)</i>	 System Settings (Paramètres système)	Réglage du choix du réseau local (LAN), du modem, de l'horloge et du Firmware. <i>Les paramètres LAN ou Modem et également ceux de l'horloge sont indispensables. L'horloge sert à horodater en temps réel les données et sert aussi à sa propre utilisation en interne. Toujours vérifier si la mise à niveau du firmware est la plus récente.</i>	 Settings (Paramètres)	Cet onglet permet de sélectionner les paramètres généraux d'un parc : Account, status/category setup (Configuration des Comptes, États et Catégories)	 Drawings (Synoptiques)	Ajout de synoptiques et conception des structures d'un parc de stationnement <i>Ce menu permet de construire toute la structure d'un projet Carpark. Les synoptiques peuvent être importés et les icônes peuvent montrer l'état de chaque baie : libre, occupée, PMR, VIP, etc. On peut associer des afficheurs physiques à des flèches fixes ou dynamiques et les configurer, et configurer des afficheurs émulés pour qu'ils indiquent un état spécifique : nombre de baies occupées ou de baies VIP sur un niveau ou dans tout le système.</i>	 Layout (Présentation)	Option des préférences d'affichage. Exemple Préférences définies pour afficher la page États et la page Alarmes <i>Ce menu optionnel permet à chaque utilisateur de définir ses préférences d'affichage. Affichage des menus en cascade ou en couches. L'utilisateur peut décider des menus à privilégier à l'écran.</i>	 Alarmes	Consultation de l'historique des alarmes et acquittement des alarmes. Le programme permet aussi de paramétrer différents points de consigne d'alarme pour des groupes ou des baies Carpark individuelles. <i>Dans ce menu, une option utile permet par exemple d'analyser la durée de chaque véhicule stationné avec un temps limite réglable, ou d'un groupe de véhicules.</i>	 Status (État)	Affichage de tout le parking sous forme de diagrammes de Gantt ou de tableau.
Onglet	Description																
 User (Utilisateur)	Paramétrage de la langue et des date/année, par exemple <i>Le CPY doit être exécuté selon un format date et heure correct (Europe/USA)</i>																
 System Settings (Paramètres système)	Réglage du choix du réseau local (LAN), du modem, de l'horloge et du Firmware. <i>Les paramètres LAN ou Modem et également ceux de l'horloge sont indispensables. L'horloge sert à horodater en temps réel les données et sert aussi à sa propre utilisation en interne. Toujours vérifier si la mise à niveau du firmware est la plus récente.</i>																
 Settings (Paramètres)	Cet onglet permet de sélectionner les paramètres généraux d'un parc : Account, status/category setup (Configuration des Comptes, États et Catégories)																
 Drawings (Synoptiques)	Ajout de synoptiques et conception des structures d'un parc de stationnement <i>Ce menu permet de construire toute la structure d'un projet Carpark. Les synoptiques peuvent être importés et les icônes peuvent montrer l'état de chaque baie : libre, occupée, PMR, VIP, etc. On peut associer des afficheurs physiques à des flèches fixes ou dynamiques et les configurer, et configurer des afficheurs émulés pour qu'ils indiquent un état spécifique : nombre de baies occupées ou de baies VIP sur un niveau ou dans tout le système.</i>																
 Layout (Présentation)	Option des préférences d'affichage. Exemple Préférences définies pour afficher la page États et la page Alarmes <i>Ce menu optionnel permet à chaque utilisateur de définir ses préférences d'affichage. Affichage des menus en cascade ou en couches. L'utilisateur peut décider des menus à privilégier à l'écran.</i>																
 Alarmes	Consultation de l'historique des alarmes et acquittement des alarmes. Le programme permet aussi de paramétrer différents points de consigne d'alarme pour des groupes ou des baies Carpark individuelles. <i>Dans ce menu, une option utile permet par exemple d'analyser la durée de chaque véhicule stationné avec un temps limite réglable, ou d'un groupe de véhicules.</i>																
 Status (État)	Affichage de tout le parking sous forme de diagrammes de Gantt ou de tableau.																

Ce menu optionnel fournit à l'opérateur des informations utiles quant à l'occupation de chaque niveau ou de tout le système.

 **Report**
(Compte rendu) Compte rendu des statistiques d'occupation et des places.
Optionnel mais utile pour analyser sous forme de graphiques ou de tableau, l'historique des statistiques de places et de zones : occupation, places disponibles, places les plus/moins utilisées



 **Commands**
(Commandes) Par exemple, configuration de la séquence de commande d'un portail quand le parking est occupé.
Optionnel mais utile pour commander un portail lorsqu'un étage/tout le parking est occupé, par exemple.


B Le **panneau de gauche** affiche l'arborescence de toute la structure du parking telle qu'elle a été créée dans l'outil UWP 3.0.

Nota : pour masquer le panneau de gauche, appuyer sur le bouton 

C La **Main Area** (zone principale) affiche les fenêtres synoptiques et état (drawing & status), la fenêtre des comptes-rendus, etc.

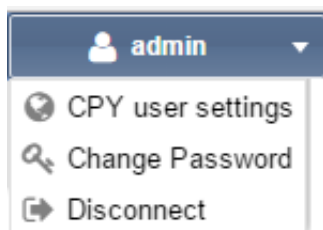
D Le **panneau de droite** affiche la date et l'heure du SBP2CPY, et un certain nombre d'informations relatives à l'état de tous les contrôleurs UWP 3.0 qui font partie d'un projet courant, comme suit :

État		Description
Status	Name	Le contrôleur UWP 3.0 est connecté au SBP2CPY
	Sxweb	
Status	Name	Le contrôleur UWP 3.0 n'est pas connecté au SBP2CPY
	SXWEB_ROOF	

Nota : pour masquer le panneau de droite, appuyer sur le bouton 

User (Utilisateur)

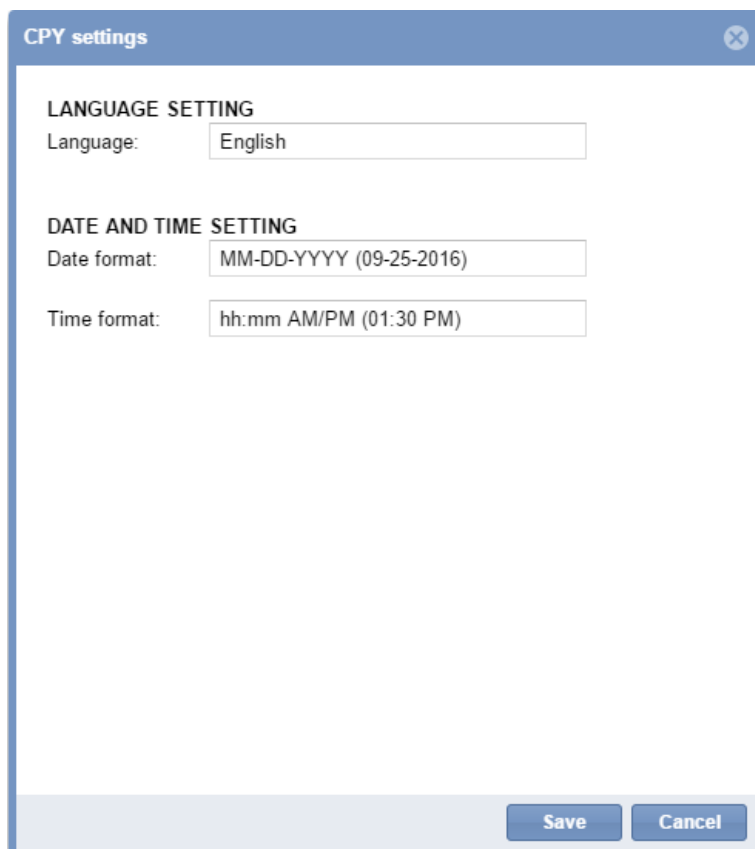
Dans la barre de navigation, un clic sur l'onglet **User** (l'étiquette indique le nom de l'utilisateur couramment connecté) fait apparaître le menu suivant :



5 PARAMETRES UTILISATEUR DU CPY

5.1 Interface utilisateur







La fenêtre **CPY user settings** permet d'afficher ou de modifier la langue ainsi que les formats des date et heure.



5.2 Mode opératoire

5.2.1 Modification de la langue par défaut

Modifier la langue du système comme suit :

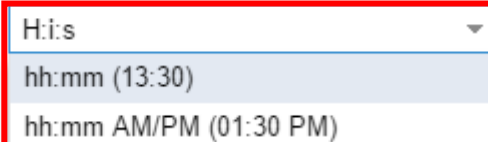
Étape	Action
1	Dans la barre de navigation, cliquer l'onglet User (e.g. <i>Admin</i>) puis, cliquer User International Settings (Paramètres internationaux utilisateur)
2	Dans le menu déroulant Language (Langue), sélectionner la langue voulue <div style="border: 1px solid red; padding: 5px;"> <p>LANGUAGE SETTING</p> <p>Language: English</p> <p>DATE AND TIME</p> <p>Date format:</p> <p>Time format:</p> <ul style="list-style-type: none">  English  Italiano  Español  Deutsch  Français  Chinese </div>
3	Cliquer Save pour enregistrer les modifications

5.2.2 Modification du format date et heure

Modifier le format date et l'heure du système, comme suit :

Étape	Action
1	Dans la barre de navigation, cliquer l'onglet User (e.g. <i>Admin</i>) puis, cliquer User International Settings
2	Dans le menu déroulant Date format (Format date), sélectionner le format voulu : <div style="border: 1px solid red; padding: 5px;"> <p>DATE AND TIME SETTING</p> <p>Date format: DD-MM-YYYY (25-09-2016)</p> <p>Time format:</p> <ul style="list-style-type: none"> DD-MM-YYYY (25-09-2016) YYYY-MM-DD (2016-09-25) MM-DD-YYYY (09-25-2016) </div>

-
- 3 Dans le menu déroulant **Time format** (Format heure), sélectionner le format voulu :

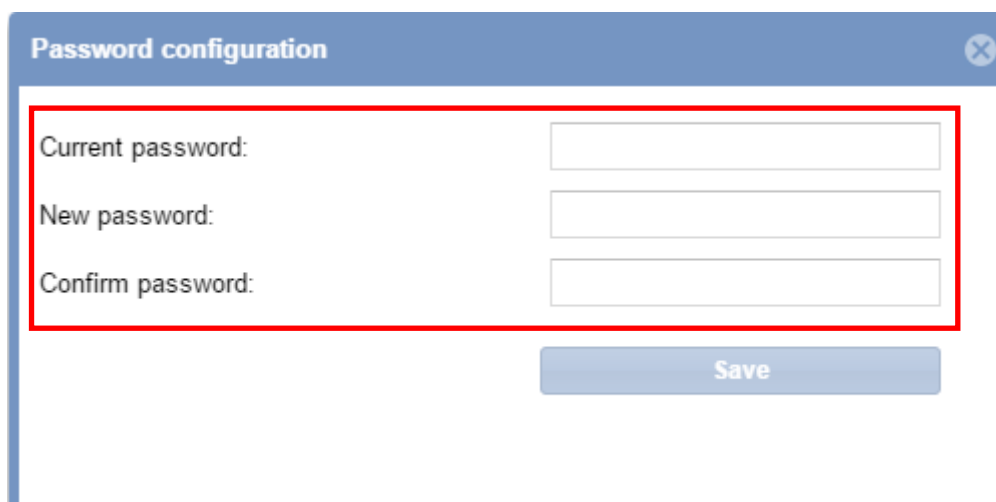
Time format: 

-
- 4 Cliquer **Save** pour enregistrer les modifications
-

5.2.3 Modification du mot de passe d'un utilisateur non administratif

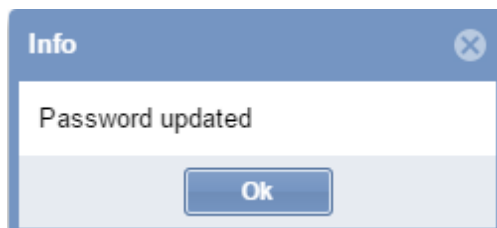
Un utilisateur privé de droits d'administrateur et de l'accès à la fenêtre des paramètres **Account** (Comptes) peut néanmoins modifier le mot de passe, comme suit :

Étape	Action
1	Dans la barre de navigation, cliquer l'onglet User (e.g. Admin) puis, cliquer Change user password (Modifier mot de passe utilisateur)
2	Dans le champ Current password (Mot de passe courant), saisir le mot de passe courant puis, saisir le nouveau mot de passe dans les champs suivants :



-
- 3 Cliquer **Save** pour enregistrer les modifications

Nota : le message suivant apparaît, confirmant que le mot de passe a été correctement mis à jour :



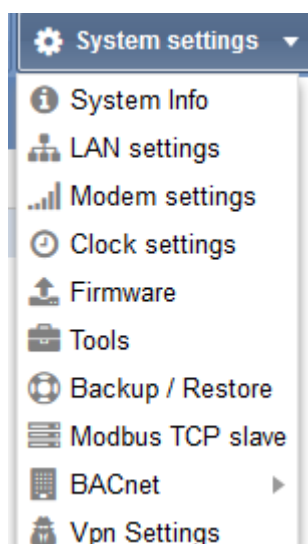
5.2.4 Déconnexion du système

Pour se déconnecter du serveur Web CPY, cliquer l'onglet **User** dans la barre de navigation puis, cliquer ➔ **Disconnect** (déconnecter).






Le programme déconnecte l'utilisateur courant et affiche la page Login (connexion).






Paramètres système

Dans la barre de navigation, un clic sur l'onglet **System settings** affiche le menu suivant :



Utiliser le menu **System Settings** pour consulter les informations système et documenter les paramètres système. Les zones de ce menu sont illustrées au tableau suivant :

Zone	Fonctionnalités
 <u>System Info</u>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Voir les informations du dispositif (le <i>serial number</i>, l'adresse Mac, la version du firmware)
 <u>LAN settings</u> (Paramètres LAN (réseau local))	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Configuration de l'adresse IP du contrôleur maître SBP2CPY ▪ Configuration des paramètres DynDNS
 <u>Modem settings</u> (Paramètres modem)	Configuration des paramètres réseau du modem 3G (connexion internet). <i>Nota : le module annexe SH2DSP24 est obligatoire</i>
 <u>Clock setting</u> (Réglage de l'horloge)	Définition des date et heure utilisées par le SBP2CPY
 <u>Firmware</u>	Mise à jour du firmware du contrôleur maître SBP2CPY

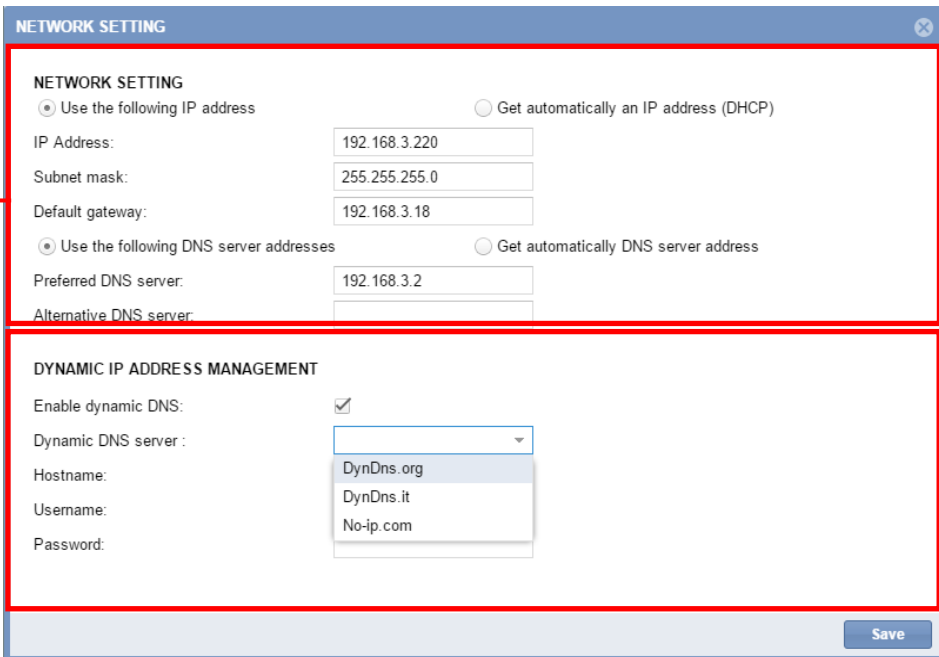
-
- | | |
|--|--|
|  <u>Tools</u> (Outils) | <ul style="list-style-type: none">▪ Redémarrage du contrôleur maître SBP2CPY▪ Réinitialisation des paramètres d'usine |
|--|--|
-
- | | |
|--|--|
|  <u>Backup / Restore</u> | <ul style="list-style-type: none">▪ Backup et réinitialisation des données |
|--|--|
-
- | | |
|--|--|
|  <u>Modbus TCP Slave</u> | <ul style="list-style-type: none">▪ Créer la carte Modbus▪ Exporter la carte Modbus |
|--|--|
-
- | | |
|--|--|
|  <u>BACnet</u> | <ul style="list-style-type: none">▪ Configuration BACnet▪ Réglages BACnet |
|--|--|
-
- | | |
|--|---|
|  <u>VPN settings</u> | <ul style="list-style-type: none">▪ Gérer la connexion distante VPN de MAIA Cloud▪ Vérifier l'état de la connexion VPN |
|--|---|
-

Remarque : le menu **System Settings** est disponible SEULEMENT pour le serveur SBP2CPY24.

6 PARAMETRES LAN (RESEAU LOCAL)

6.1 Interface utilisateur

Dans la fenêtre **LAN settings**, on peut afficher ou modifier les informations réseau : adresse IP du SBP2CPY, paramètres des DNS dynamiques (DynDNS).



Fenêtre Paramètres LAN

6.2 Ce qu'il faut savoir

6.2.1 Communication réseau

Le contrôleur maître SBP2CPY doit être installé et connecté au même *réseau local (LAN)* que celui des contrôleurs UWP 3.0 du système Carpark. Pour communiquer avec les autres dispositifs du réseau, attribuer une adresse IP valide, manuellement ou automatiquement. Les paramètres sont les suivants :

Paramètre	Description
Adresse IP	L'adresse IP est l'adresse IP du réseau local attribuée au contrôleur maître SBP2CPY. Elle doit être unique dans le <i>réseau local</i> .
Masque de sous réseau	Ce masque est le masque de sous réseau du réseau local auquel le contrôleur maître SBP2CPY est connecté.

Passerelle par défaut	<p>Il s'agit de l'adresse IP de l'ordinateur ou de votre dispositif réseau qui connecte votre réseau à un autre réseau ou à l'Internet.</p> <p><i>Nota : une passerelle par défaut est obligatoire seulement si l'utilisateur prévoit d'accéder au SBP2CPY par l'Internet via le réseau local (LAN).</i></p>
DNS (Serveur de nom de domaine)	<p>Une adresse DNS sert à consulter les adresses des sites d'après les noms des sites. Utiliser un DNS si vous voulez vous connecter à un SBP2CPY depuis l'Internet.</p>

6.2.2 Service des adresses IP dynamiques (DynDNS)

Pour accéder à votre SBP2CPY depuis l'Internet sans avoir une adresse IP statique publique, utiliser le service commercial Dynamic DNS : le service DynDNS associe votre domaine à son adresse IP et réachemine votre trafic vers votre domaine (voir zone "B") et votre adresse IP qui change fréquemment. Un nom Internet convivial, par exemple SBP2CPY.dyndns.org permet de se connecter à un SBP2CPY.

6.3 Mode opératoire

6.3.1 Spécification d'une adresse IP en manuel


Par défaut, [l'acquisition d'une adresse IP est automatique](#) depuis un serveur DHCP lorsque le SBP2CPY est ACTIF.

Pour attribuer manuellement au SBP2CPY une adresse IP fixe (par exemple, en cas d'indisponibilité d'un serveur DHCP dans le LAN), procéder comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu System Settings , cliquer LAN settings
2	Dans le champ adresse IP, saisir l'adresse IP du contrôleur maître SBP2CPY <i>Par exemple 192.168.1.100</i>
3	Dans le champ Subnet mask (masque de sous réseau), saisir le masque de sous réseau du LAN <i>Par exemple 255.255.255.0</i>
4	Dans le champ Default gateway (passerelle par défaut), saisir l'adresse IP de la passerelle par défaut du LAN <i>Par exemple 192.168.1.254</i>

-
- 5 **DNS :**
- Sélectionner pour obtenir automatiquement l'adresse du **serveur DNS** et cocher la case pour obtenir automatiquement l'adresse DNS depuis le serveur DHCP
 - Ou sélectionner **Use the following DNS server addresses** (utiliser les adresses DNS suivantes) pour spécifier les adresses manuellement dans les champs **Preferred DNS server** (Adresses DNS préférées) et **Alternative DNS server** (Serveur DNS auxiliaire)


Nota : Un serveur DNS auxiliaire n'est pas obligatoire

- 6 Cliquer **Submit** pour enregistrer les nouveaux paramètres réseau
- Nota :* cliquer l'icône  pour fermer la fenêtre sans enregistrer les modifications : les paramètres réseau courants du SBP2CPY demeurent inchangés.
-

Nota : le SBP2CPY doit redémarrer et redémarre automatiquement : attendre la fin du décompte jusqu'à ce que le système affiche la page d'accueil.

6.3.2 Obtention d'une adresse IP automatiquement (DHCP)

Si le SBP2CPY est [paramétré avec une adresse statique](#), procéder comme suit pour la modifier et obtenir automatiquement une adresse IP depuis le serveur DHCP.

Étape	Action
1	Dans le menu System settings , cliquer LAN settings
2	Dans la fenêtre Network settings cocher <input type="radio"/> pour obtenir une adresse IP automatiquement
3	Cliquer Submit pour enregistrer les nouveaux paramètres réseau <i>Nota :</i> cliquer l'icône  pour fermer la fenêtre sans enregistrer les modifications et conserver ainsi les paramètres réseau courants.

6.3.3 Configuration du service DynDNS

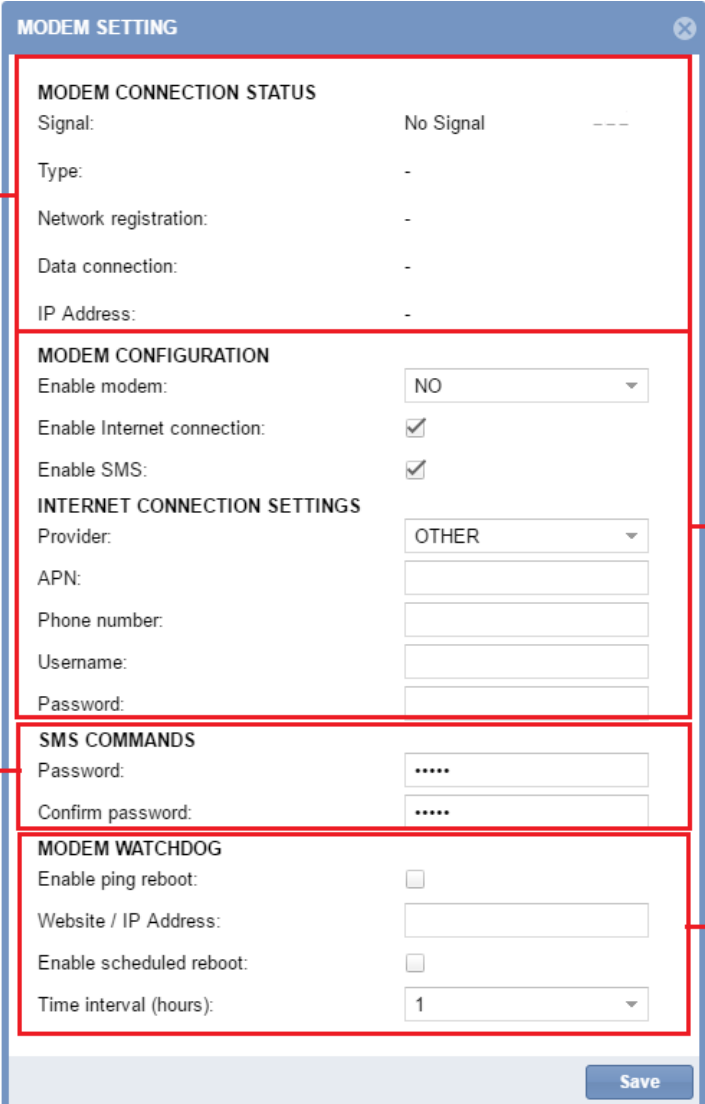
Activer la gestion de l'adresse IP publique dynamique, comme suit :

Étape	Action
1	Enregistrer un compte avec l'un des fournisseurs de services DNS dynamiques <u>listés avec les URL correspondantes</u> . <i>Par exemple, pour DynDNS.org, sélectionner www.dyndns.org</i>
2	Dans le menu System settings , cliquer LAN settings
3	Sélectionner <input checked="" type="checkbox"/> pour activer la case enable the dynamic DNS (activer le DNS dynamique)
4	Saisir le nom du serveur Dynamic DNS server choisi
5	Saisir le Hostname (Nom du serveur) indiqué par le fournisseur DynDNS
6	Saisir le Username (Nom d'utilisateur) fourni lors de l'enregistrement du compte
7	Saisir le password fourni lors de l'enregistrement du compte
8	Cliquer Submit pour enregistrer les nouveaux paramètres réseau <i>Nota : le service est disponible au bout de 6 minutes.</i>

7 PARAMETRES MODEM

7.1 Interface utilisateur

Dans la fenêtre **Modem setting** (Paramètres modem) on peut consulter l'état de la connexion du modem et configurer les paramètres de connexion Interne par modem



The screenshot shows a window titled "MODEM SETTING" with a close button in the top right corner. The window is divided into several sections, each highlighted with a red box and a corresponding letter label:

- A** points to the **MODEM CONNECTION STATUS** section, which includes:
 - Signal: No Signal ---
 - Type: -
 - Network registration: -
 - Data connection: -
 - IP Address: -
- B** points to the **MODEM CONFIGURATION** and **INTERNET CONNECTION SETTINGS** sections.
 - MODEM CONFIGURATION** includes:
 - Enable modem: NO (dropdown)
 - Enable Internet connection:
 - Enable SMS:
 - INTERNET CONNECTION SETTINGS** includes:
 - Provider: OTHER (dropdown)
 - APN: [text input]
 - Phone number: [text input]
 - Username: [text input]
 - Password: [text input]
- C** points to the **SMS COMMANDS** section, which includes:
 - Password: [password input]
 - Confirm password: [password input]
- D** points to the **MODEM WATCHDOG** section, which includes:
 - Enable ping reboot:
 - Website / IP Address: [text input]
 - Enable scheduled reboot:
 - Time interval (hours): 1 (dropdown)

A "Save" button is located at the bottom right of the window.

La fenêtre **Modem settings** comporte 5 zones :

Zone	Description												
A	Informations relatives à la connexion des données modem :												
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Paramètre</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Signal</td> <td>Niveau du signal du modem (Rx)</td> </tr> <tr> <td>Type</td> <td>Types de modem (réf. constructeur tiers)</td> </tr> <tr> <td>Network registration (Enregistrement du réseau)</td> <td>Nom du FAI auquel le modem est connecté.</td> </tr> <tr> <td>Connexion des données</td> <td>État de la connexion</td> </tr> <tr> <td>Adresse IP</td> <td>Adresse IP attribuée au dispositif par le FAI</td> </tr> </tbody> </table>	Paramètre	Description	Signal	Niveau du signal du modem (Rx)	Type	Types de modem (réf. constructeur tiers)	Network registration (Enregistrement du réseau)	Nom du FAI auquel le modem est connecté.	Connexion des données	État de la connexion	Adresse IP	Adresse IP attribuée au dispositif par le FAI
Paramètre	Description												
Signal	Niveau du signal du modem (Rx)												
Type	Types de modem (réf. constructeur tiers)												
Network registration (Enregistrement du réseau)	Nom du FAI auquel le modem est connecté.												
Connexion des données	État de la connexion												
Adresse IP	Adresse IP attribuée au dispositif par le FAI												
B	Configuration des paramètres réseau du modem 3G pour connexion à l'Internet												
C	Paramétrage du mot de passe requis par sécurité pour envoi d'une commande SMS Consulter la liste de toutes les commandes SMS disponibles												
D	Deux mécanismes distincts permettent de résoudre les problèmes courants de communication mobile : ping reboot (redémarrage sur perte de connexion) et scheduled reboot (redémarrage programmé)												

7.2 Ce qu'il faut savoir

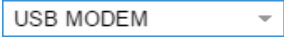
7.2.1 Fournisseur d'accès Internet (FAI)

Pour accéder à l'Internet avec une connexion 3G, il faut demander un certain nombre de paramètres à l'opérateur mobile (FAI) : Nom du Point d'Accès-APN (Access Point Name), réseau disponible (HSPA...), numéro optionnel.

7.3 Mode opératoire

7.3.1 Configuration du modem

Vous devez installer [un adaptateur SH2DSP24](#) avant de configurer le modem puis, procéder comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu System Settings , cliquer Modem settings (Paramètres modem)
2	Dans le champ combiné Enable modem (Activation modem), sélectionner 
3	Pour activer la communication des données via l'Internet, cocher la case Enable Internet connection <input checked="" type="checkbox"/> (Activation connexion Internet)
4	Dans le champ combiné Provider (fournisseur), sélectionner OTHER (AUTRE) <i>Nota : Pour charger la configuration prédéfinie de l'APN Vodafone, sélectionner Vodafone IT M2M. À ce stade, on peut ignorer les étapes 5 à 9.</i>
5	Dans le champ APN , saisir le nom du Fournisseur
6	Dans le champ Phone Number , saisir *99# ou *99***1#
7	<u>Si le FAI ne demande pas le nom d'utilisateur</u> , ne pas documenter le champ Username
8	<u>Si le FAI ne demande pas le mot de passe</u> , ne pas documenter le champ Password
9	Cliquer Save pour enregistrer les paramètres du modem

7.3.2 Définition d'un mot de passe pour les commandes SMS

Pour permettre au modem 3G d'accepter les commandes SMS via une carte SIM, procéder comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu System Settings , cliquer Modem settings
2	Pour activer la récupération des alarmes par SMS via l'Internet, cocher la case <input checked="" type="checkbox"/> Enable SMS (Activer SMS)
3	Dans le champ Password , saisir un mot de passe numérique <i>e.g. 1234</i>
4	Dans le champ Confirm Password , saisir à nouveau le même mot de passe pour le confirmer

7.3.3 Chien de garde du modem

Pour résoudre les problèmes usuels de communication mobile, procéder comme suit :

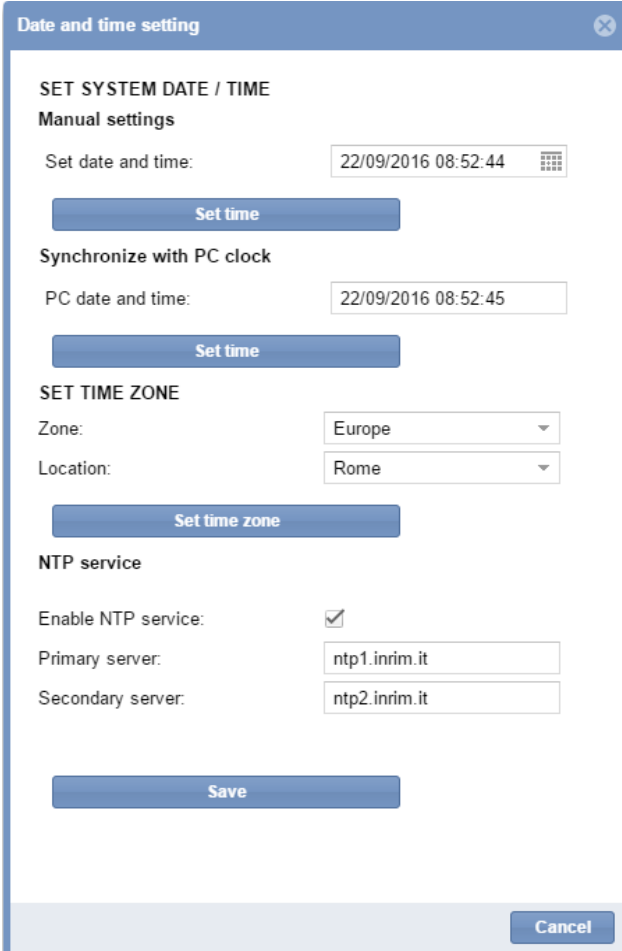
Commande	Action
Enable ping reboot (Activer redémarrage sur connexion perdue)	Si le redémarrage sur connexion perdue est activé, le SBP2CPY envoie une commande PING au site Web/à l'adresse IP réglé(e) dans le champ Website/IP Address . En cas de répétition de réponses perdues à partir d'une commande PING, le système redémarre
Enable scheduled reboot (Activer redémarrage planifié)	Le système redémarre à chaque intervalle planifié et réglé dans le champ Time interval (période, en heures)

8 REGLAGE DE HORLOGE

8.1 Interface utilisateur

Dans la fenêtre **Clock settings** (Réglage de l'horloge), on règle les date et heure système du contrôleur maître SBP2CPY.

Nota : Les contrôleurs SBP2CPY et UWP 3.0 faisant partie du projet Carpark doivent être synchronisés avec le ou les mêmes serveurs de Protocole Temps Réseau (NTP).



Les zones de ce menu sont illustrées comme suit :

Zone	Fonctionnalités
Manual settings (Réglages manuels)	Réglage manuel des date et heure
Synchronize with PC clock (Synchronisation avec l'horloge du PC)	Synchronisation automatique des date et heure avec l'horloge du PC
Set time zone (Réglage du fuseau horaire)	Réglage du fuseau horaire en fonction de la localisation du SBP2CPY

Service NTP

Spécification du serveur NTP pour obtenir les date et heure depuis les serveurs de temps réseau

8.2 Ce qu'il faut savoir

8.2.1 Service NTP


L'utilisation d'un serveur NTP permet d'obtenir les date et heure Internet d'un ou plusieurs serveurs NTP

Nota : pour recevoir ces informations, le SBP2CPY doit être connecté à l'Internet

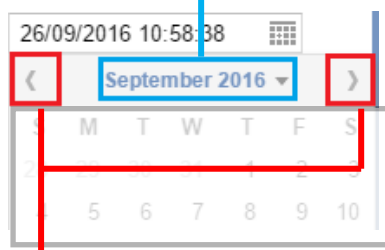
8.3 Mode opératoire

8.3.1 Réglage manuel des date et heure

Régler la date et l'heure système manuellement, comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu System Settings , cliquer Clock settings (Réglage de l'horloge)
2	Dans la zone Set system date/time (réglage date et heure système), cliquer l'icône 
3	Dans le calendrier déroulant, sélectionner date

Cliquer le mois pour sélectionner l'année dans la liste des années



Cliquer les flèches et sélectionner le mois dans la liste des mois

4 Saisir l'**heure** courante dans le champ

26/09/2016 11:00:00 

Pour connaître le format date et heure, consulter la section [Paramètres utilisateur du SBP2CPY](#)

5 Cliquer **Set time** (Réglage de l'heure) pour enregistrer les nouveaux paramètres.

8.3.2 Synchronisation avec l'horloge du PC

Synchronisation **automatique** des date et heure avec l'horloge du PC, comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu System Settings , cliquer Clock settings (Réglages de l'horloge)
2	Dans la zone Synchronize with PC clock (Synchronisation avec l'horloge du PC), sélectionner Set time (Réglage de l'heure)
3	Fermer la fenêtre Clock settings (Réglage de l'horloge) pour enregistrer les nouveaux paramètres

8.3.3 Réglage du fuseau horaire

Régler le **fuseau horaire** selon la localisation du SBP2CPY, comme suit

Étape	Action
1	Dans le menu System Settings , cliquer Clock settings (de l'horloge)
2	Dans la zone Set time zone (Réglage du fuseau horaire) : <ul style="list-style-type: none"> • Choisir une Zone dans le menu déroulant • Choisir une Location (Localisation) dans le menu déroulant
3	Cliquer Set time zone (Réglage du fuseau horaire) pour enregistrer les nouveaux paramètres,

8.3.4 Réglage du service NTP

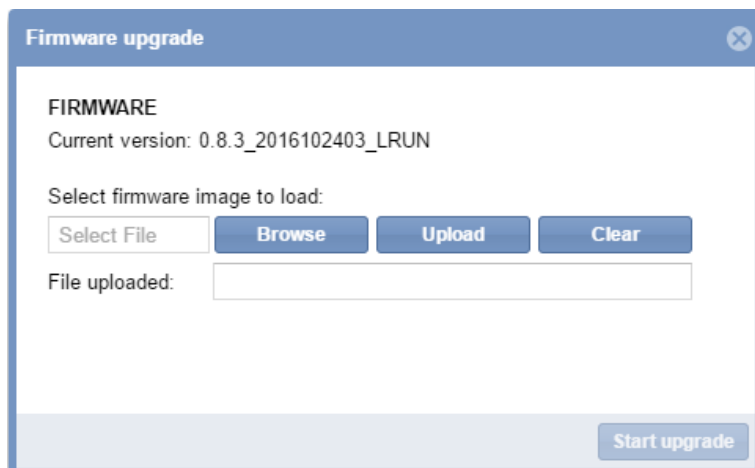
Régler le protocole de temps réseau (NTP), comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu System Settings , cliquer Clock settings (Réglages de l'horloge)
2	Pour Activer le service NTP , sélectionner <input checked="" type="checkbox"/>
3	Dans le champ Primary server (Serveur principal), saisir un serveur NTP valide <i>Ex : ntp1.inrim.it</i>
4	Dans le champ Secondary server (Serveur secondaire) saisir un serveur NTP valide <i>Ex : ntp2.inrim.it</i>
5	Cliquer Save pour enregistrer les nouveaux paramètres de l'horloge

9 FIRMWARE

9.1 Interface utilisateur

Dans la fenêtre **Firmware**, on peut consulter et mettre à niveau la version du firmware du SBP2CPY.



9.2 Ce qu'il faut savoir

9.2.1 Module du Firmware

La mise à niveau du firmware comprend un seul fichier binaire contenant toutes la charge utile (*[firmware_revision].bin*) du contrôleur maître SBP2CPY.

Régulièrement, Carlo Gavazzi met en ligne de nouvelles versions du firmware afin d'améliorer la performance du produit ou introduire une nouvelle fonctionnalité.

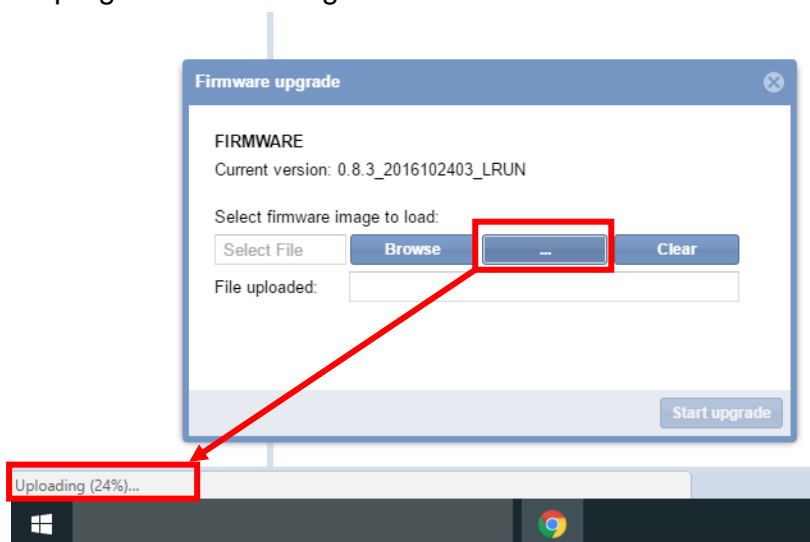
La mise à niveau du firmware est fortement recommandée chaque fois qu'une nouvelle version est disponible.

9.3 Mode opératoire

9.3.1 Mise à niveau du firmware

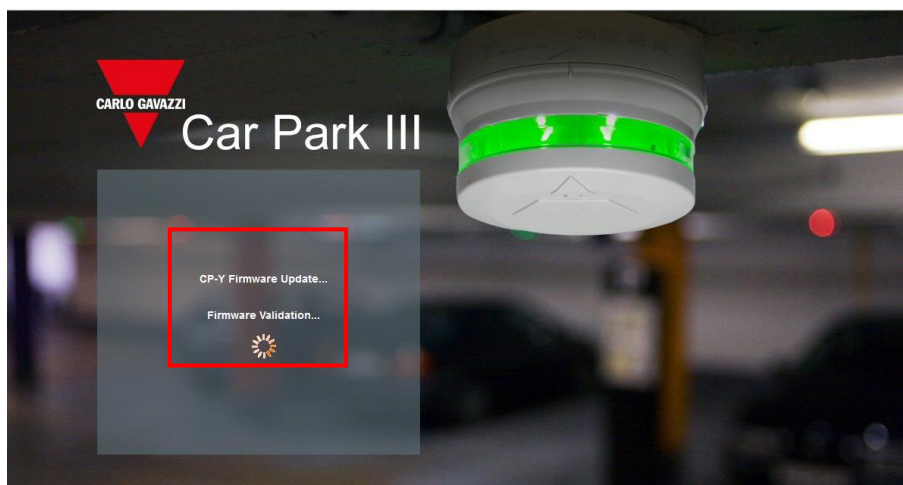
Mettre à niveau le firmware du SBP2CPY, comme suit :

Étape	Action
1	Télécharger la dernière version du firmware depuis le site Web site Web Carlo Gavazzi , l'enregistrer sur le bureau et décompresser l'archive, si nécessaire. <i>Nota : Le fichier correct du firmware comprend l'extension .bin</i>
2	Dans le menu System Settings , cliquer Firmware
3	Cliquer le bouton Browse (Parcourir)
4	Localiser le firmware enregistré et le sélectionner puis, cliquer le bouton Upload (télécharger) : le serveur charge le module du firmware dans le SBP2CPY ; la progression du téléchargement est visible dans la barre de progression du navigateur



*Nota : Si le fichier que vous avez sélectionné est incorrect, cliquer le bouton **Clear** (effacer)*

-
- 5 Cliquer **Start upgrade** (Commencer la mise à niveau) : la mise à niveau démarre et la fenêtre suivante apparaît :





Nota : Pendant que le SBP2CPY charge le firmware, ne jamais quitter le navigateur Web, ni en fermant la fenêtre ni en ouvrant une nouvelle page Web sous peine de corrompre le fichier binaire.

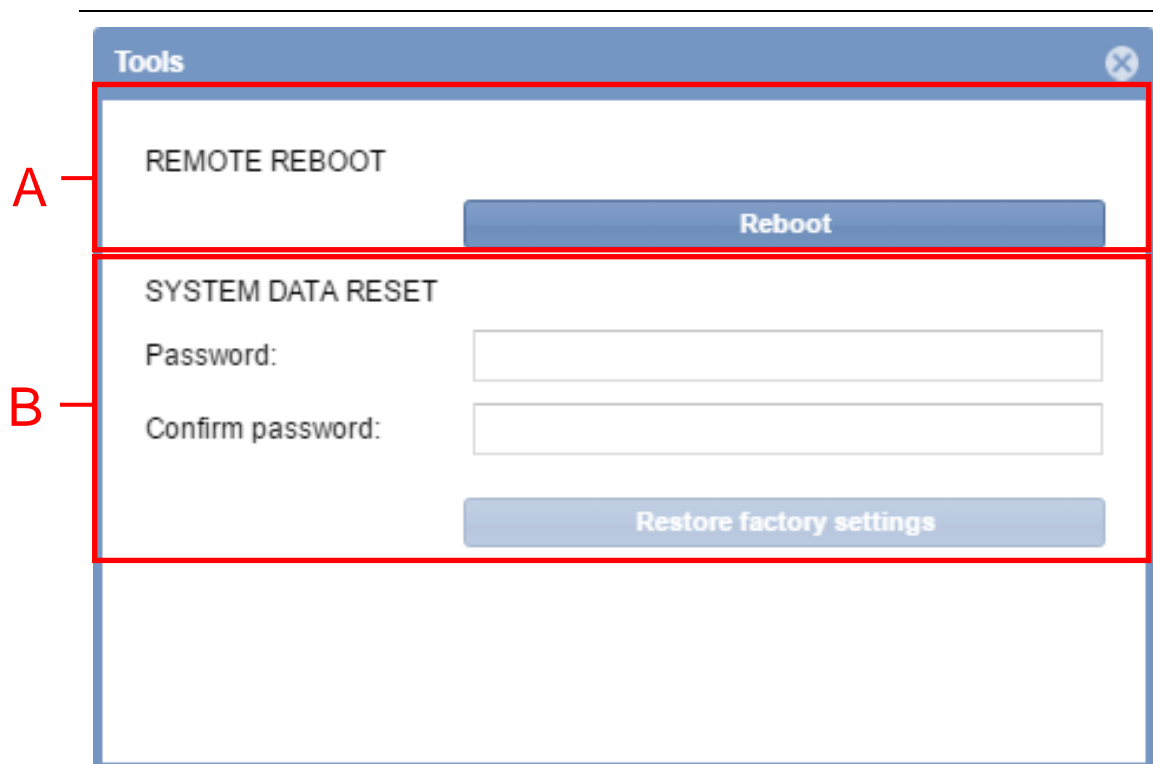
-
- 6 Une fois le firmware chargé, le SBP2CPY redémarre.
-

Nota : Le processus de mise à niveau dépend de la charge utile (dispositifs connectés) présente dans le SBP2CPY, du débit Internet et du poids et de la complexité du module de mise à niveau.

10OUTILS

10.1 Interface utilisateur

Dans la barre de navigation, cliquer l'onglet  **System settings** puis  **Tools** (outils) : la fenêtre suivante apparaît.



Fenêtre **Tools** (Outils)

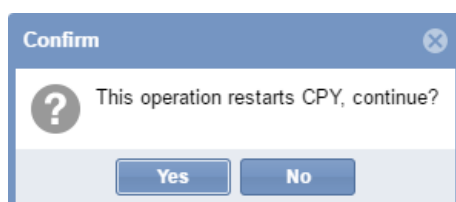
Zone	Fonctionnalités
A	Remote Reboot (Redémarrage distant) DÉSACTIVE puis ACTIVE le SBP2CPY. Au redémarrage, tous les utilisateurs sont déconnectés.
B	System data reset (Réinitialisation des données système) restaure les paramètres par défaut du SBP2CPY et permet de le reconfigurer selon les paramètres de votre projet Carpark.

10.2 Mode opératoire

10.2.1 Redémarrage distant

Redémarrer le contrôleur maître SBP2CPY comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu de navigation, cliquer System settings puis, cliquer l'onglet Tools
2	Cliquer le bouton Reboot
3	La boîte de dialogue Confirm apparaît : cliquer le bouton Yes



NOTA : Au redémarrage, observer l'indicateur lumineux Power du SBP2CPY. Il s'éteint puis, s'allume indiquant qu'un traitement est en cours. Patienter quelques minutes, le temps que le processus se termine

10.2.2 Réinitialisation des données système

Restaurer les paramètres d'usine du SBP2CPY, comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu de navigation, cliquer System settings puis, cliquer l'onglet Tools
2	Saisir le mot de passe d'un utilisateur avec droits d'administrateur

SYSTEM DATA RESET

Password:	<input type="password" value="....."/>
Confirm password:	<input type="password" value="....."/>

Restore factory settings

Nota : le mot de passe doit correspondre sous peine d'interdire la restauration



3	Cliquer le bouton Restore factory settings (Restauration des paramètres d'usine)
4	Après redémarrage, les paramètres du SBP2CPY sont restaurés aux valeurs d'usine ATTENTION DANGER : Ne jamais interrompre le processus de restauration

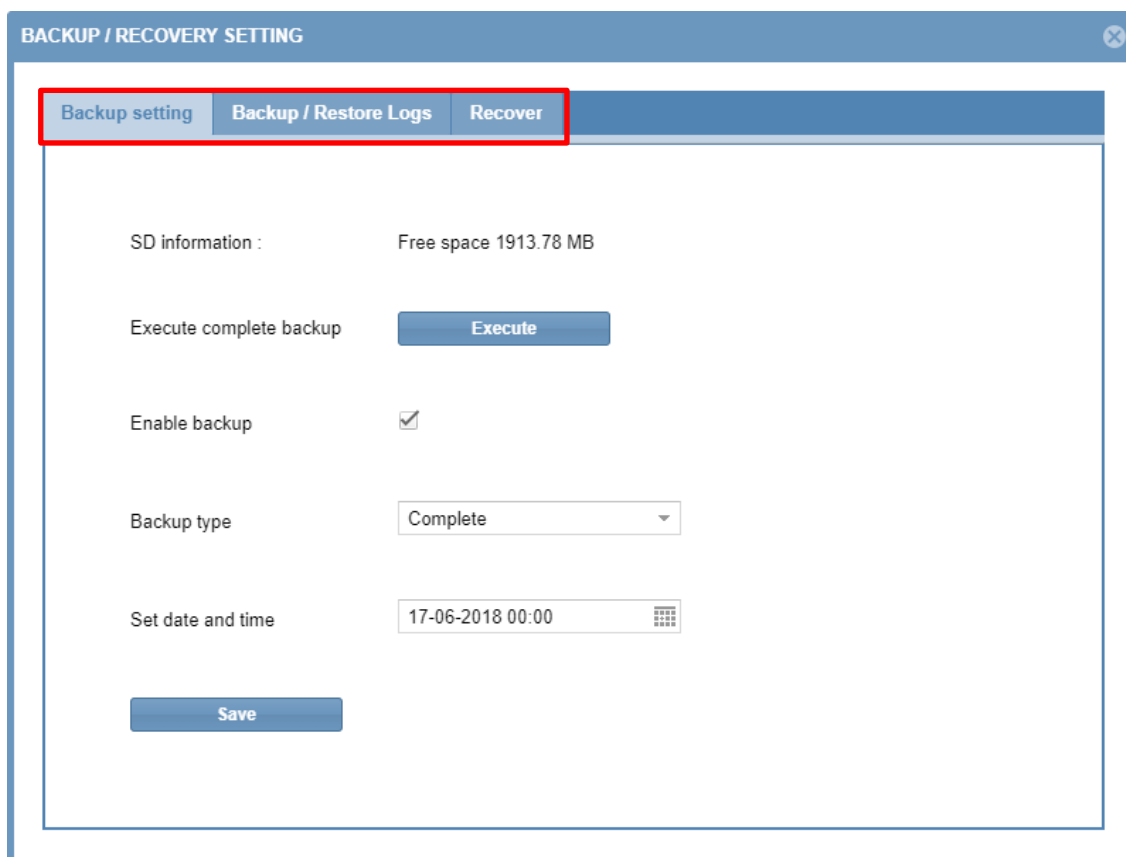
Nota : Le processus de restauration n'affecte pas le firmware ; la dernière mise à niveau installée reste en vigueur

11 SAUVEGARDE / RESTAURATION

11.1 Interface utilisateur

La fenêtre **Backup/Restore** (sauvegarde / restauration) permet de gérer la sauvegarde et le processus de restauration afin d'avoir une copie d'écran de la base de données Car Park. Une carte SD est nécessaire pour les opérations de *backup and restore* (sauvegarde et restauration). La capacité maximale de la carte SD prise en charge est de 32 Go.

Si l'on clique sur l'onglet  **System settings** (réglages du système) de la barre de navigation, puis sur  **Backup / Restore** (sauvegarde / restauration), la fenêtre suivante apparaît :



Le menu comprend les sections suivantes, comme suit :

Section	Caractéristiques
Backup setting (réglage de sauvegarde)	Règle les options de sauvegarde
Backup/Restore Logs (Journaux de sauvegarde / restauration)	Montre les processus de sauvegarde qui ont été exécutés
Recover (récupérer)	Sélectionne une sauvegarde disponible qui sera restaurée

11.2 Procédures

11.2.1 Comment créer une sauvegarde complète

Cette option crée une sauvegarde complète de la base de données SBP2CPY24.

Note : les opérations de sauvegarde et restauration peuvent prendre beaucoup de temps en fonction de la taille de la base de données.

Pour créer une nouvelle sauvegarde complète, suivre cette procédure :

Étape	Action
1	Cliquer sur l'onglet Backup/Restore (sauvegarde/restauration) du menu paramètres System settings (réglages du système)
2	Dans l'onglet Backup setting (réglage de sauvegarde), les informations SD indiquent si une carte SD est disponible. Si ce n'est pas le cas, introduire une carte SD dans le module
3	Cliquer sur le bouton Execute (exécuter) pour lancer le processus
4	Cliquer sur le bouton Save (enregistrer) pour enregistrer les modifications

L'on peut contrôler l'état de la sauvegarde dans l'onglet [Backup/restore Logs](#) (journaux de sauvegarde/restauration)

11.2.2 Comment programmer une sauvegarde complète

Cette option sauvegarde toute la base de données SBP2CPY24.

Pour programmer une sauvegarde complète, suivre cette procédure :

Étape	Action
1	Cliquer sur l'onglet Backup/Restore (sauvegarde/restauration) du menu paramètres System settings (réglages du système)
2	Dans l'onglet Backup setting (réglage de sauvegarde), les informations SD sont affichées pour indiquer qu'une carte SD est disponible. Si ce n'est pas le cas, introduire une carte SD dans le module
3	Contrôler la case Enable (activer) pour activer le processus de sauvegarde
4	Dans la fenêtre déroulante Backup type (type de sauvegarde), sélectionner l'option Complete (complète)
5	Dans le champ Set date and time (régler la date et l'heure), il faut sélectionner le moment précis de la sauvegarde

-
- 6 Cliquer sur le bouton **Save** (enregistrer) pour enregistrer les modifications
-

11.2.3 Comment créer une sauvegarde incrémentielle

C'est la sauvegarde automatique de la base de données SBP2CPY24 qui a lieu toutes les 4 heures. Pour régler la sauvegarde incrémentielle, suivre cette procédure :

Étape	Action
1	Cliquer sur l'onglet Backup/Restore (sauvegarde/restauration) du menu paramètres System settings (réglages du système)
2	Dans l'onglet Backup setting (réglage de sauvegarde), les informations SD indiquent si une carte SD est disponible. Si ce n'est pas le cas, introduire une carte SD dans le module
3	Dans la fenêtre déroulante Backup type (type de sauvegarde), sélectionner l'option Incremental (incrémentielle)
4	Cliquer sur le bouton Save (enregistrer) pour enregistrer les modifications

Le système créera automatiquement une image incrémentielle de la base de données, toutes les 4 heures. L'état de la sauvegarde peut être contrôlé dans l'onglet [Backup/restore Logs](#) (journaux de sauvegarde/restauration)

11.2.4 Comment contrôler l'état de la sauvegarde

Dans l'onglet *Backup/restore Logs* (journaux de sauvegarde / restauration), la liste des opérations de sauvegarde qui ont été accomplies peut-être contrôlée.

BACKUP / RECOVERY SETTING						
Backup setting	Backup / Restore Logs	Recover				
Type	Backup name	Status	Progress	Backup size	Start	End
Backup	BR0900004011K_Car_Park	Successful	100.00 %	0.64 MB	18-09-2018 08:00	18-09-2018 08:00
Backup	BR0900004011K_Car_Park	Successful	100.00 %	0.64 MB	18-09-2018 04:00	18-09-2018 04:00
Backup	BR0900004011K_Car_Park	Successful	100.00 %	0.64 MB	18-09-2018 01:00	18-09-2018 01:00
Backup	BR0900004011K_Car_Park	Successful	100.00 %	0.64 MB	17-09-2018 20:00	17-09-2018 20:00
Backup	BR0900004011K_Car_Park	Successful	100.00 %	0.64 MB	17-09-2018 16:00	17-09-2018 16:00
Backup	BR0900004011K_Car_Park	Successful	100.00 %	0.64 MB	17-09-2018 12:00	17-09-2018 12:00
Backup	BR0900004011K_Car_Park	Successful	100.00 %	0.64 MB	17-09-2018 09:51	17-09-2018 09:51
Backup	BR0900004011K_Car_Park	Successful	100.00 %	0.64 MB	17-09-2018 09:50	17-09-2018 09:50
Backup	BR0900004011K_Car_Park	Successful	100.00 %	0.64 MB	17-09-2018 09:32	17-09-2018 09:32

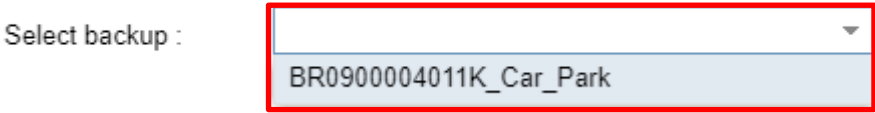
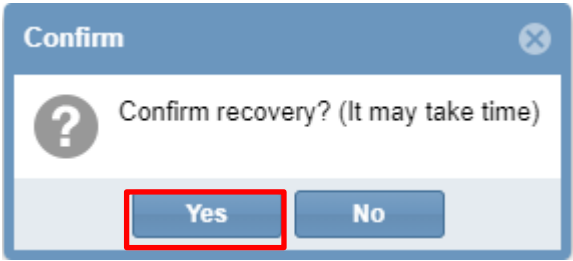
Ce tableau montre la liste des enregistrements de sauvegarde qui ont été créés. Dans les champs suivants :

Champ	Description
Type	Ce champ montre le type d'opération
Backup name (Nom de la sauvegarde)	Ce champ indique le nom de la sauvegarde
Status (État)	Ce champ montre l'état d'une opération de sauvegarde
Progress (en cours)	Ce champ montre l'état d'évolution de l'opération
Backup size (taille de la sauvegarde)	Ce champ montre la taille totale de la sauvegarde
Start (Démarrage)	Ce champ montre l'heure de démarrage de l'opération
End (Fin)	Ce champ montre l'heure de fin de l'opération

11.2.5 Comment restaurer une sauvegarde à partir d'une carte SD

Dans l'onglet Restauration de la fenêtre **Backup/Recovery settings** (réglages de sauvegarde/restauration), il est possible de restaurer une sauvegarde précédente qui a été créée à partir du module SBP2CPY24. Une sauvegarde peut être restaurée sur le même module ou, en cas de restauration après sinistre, la sauvegarde peut être restaurée sur un nouveau module SBPCPY24.

Pour restaurer une sauvegarde disponible à partir d'une carte SD, procéder comme suit :

Étape	Action
1	Cliquer sur l'onglet Backup/Restore (sauvegarde/restauration) du menu paramètres Réglages du système
2	Dans l'onglet Recovery (reprise), sélectionner <i>backup image</i> (image de sauvegarde) de la fenêtre déroulante Select backup (sélectionner sauvegarde) :
	
3	Cliquer sur le bouton Start recovery (démarrer la reprise)
4	Pour lancer l'opération de reprise, cliquer sur le bouton Yes (oui) :
	

Note : les opérations de sauvegarde et restauration peuvent prendre beaucoup de temps en fonction de la taille de la base de données.

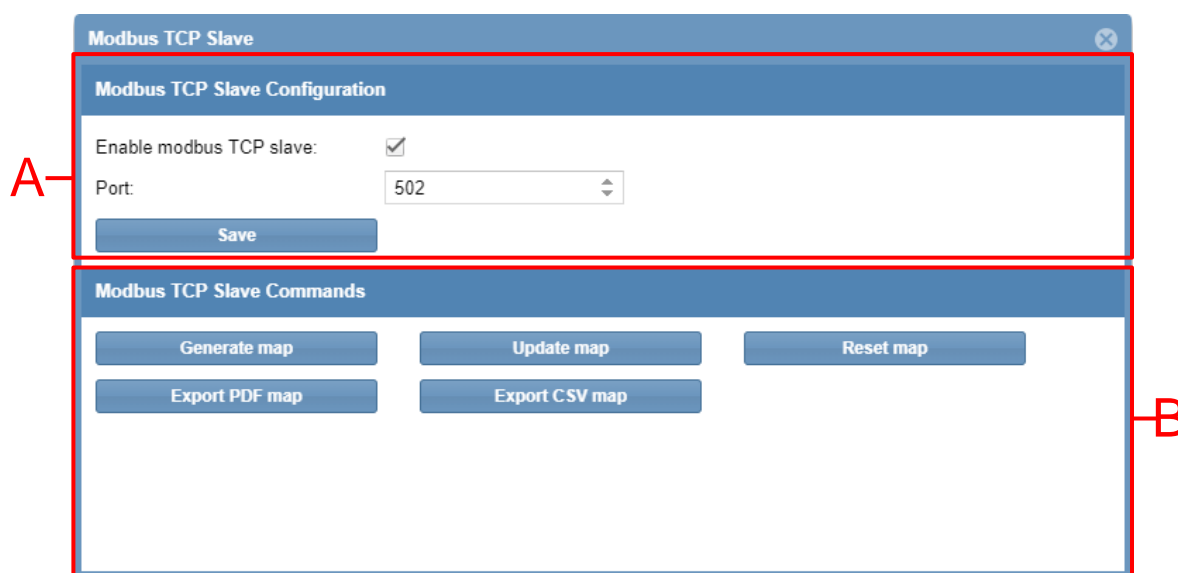
12ESCLAVE MODBUS TCP

12.1 Interface utilisateur

La fenêtre *Modbus TCP Slave* (esclave Modbus TCP) permet de lire l'état du serveur Car Park via Modbus TCP. Les signaux disponibles sont :

- Des signaux Modbus liés aux modules ;
- Des signaux Modbus liés aux fonctions ;

La fenêtre Esclave Modbus TCP est accessible en sélectionnant **Modbus TCP Slave** (esclave Modbus TCP) du menu paramètres **System setting** (réglages du système) : la fenêtre suivante apparaît :



La fenêtre **Modbus TCP Slave** (esclave Modbus TCP) comprend ces sections :

Zone	Description
A	Dans la section Modbus TCP Slave Configuration (configuration d'esclave Modbus TCP), le protocole Modbus peut être configuré
B	Dans la section Modbus TCP Slave Commands (commandes d'esclave Modbus TCP), la carte Modbus peut être exportée en utilisant différents formats

12.2 Procédures

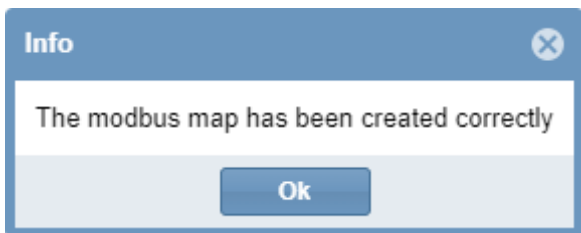
12.2.1 Comment activer et configurer le protocole Modbus TCP

Suivre cette procédure pour activer le protocole Modbus TCP dans le module SBP2CPY24 :

Étape	Action
1	Dans la Modbus TCP Slave configuration (configuration esclave Modbus TCP) contrôler la coche pour activer le protocole
2	Le champ Port permet de saisir le port de communication pour la connexion Ethernet (par défaut 502)
3	Cliquer sur le bouton Save (enregistrer) pour enregistrer les modifications

12.2.2 Comment créer la carte Modbus

La carte Modbus peut être enregistrée comme un fichier .csv : pour la générer, procéder comme suit :

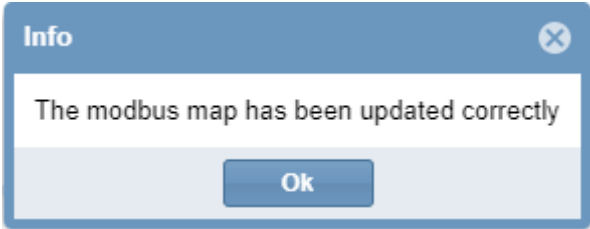
Étape	Action
1	<p>Cliquer sur le bouton Generate map (générer carte) : le message suivant s'affichera pour confirmer que la carte Modbus a bien été créée.</p> 
2	Cliquer sur le bouton Export CSV map (exporter carte CSV) pour enregistrer la carte Modbus sous forme de fichier CSV

Note : toutes les adresses Modbus peuvent également être enregistrées en tant que fichier PDF en cliquant sur le bouton **Export PDF map** (*exporter carte PDF*) (les informations sont identiques au fichier CSV, mais dans le format PDF).

12.2.3 Comment mettre à jour la carte Modbus

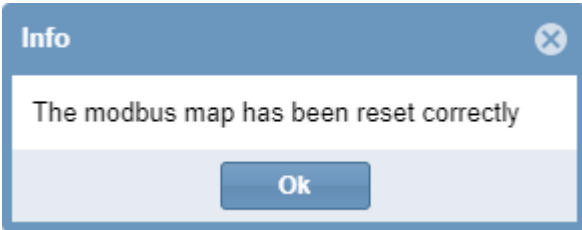
Important : à chaque changement du projet, la carte Modbus doit être mise à jour.

Pour générer une version mise à jour de la carte Modbus, procéder comme suit :

Étape	Action
1	<p>Cliquer sur le bouton Update map (mettre à jour la carte) : le message suivant s'affichera pour confirmer que la carte Modbus a bien été mise à jour.</p> 
2	<p>Cliquer sur le bouton Export CSV map (exporter carte CSV) pour enregistrer la version mise à jour de la carte Modbus sous forme de fichier CSV</p>

12.2.4 Comment réinitialiser la carte Modbus

Si toutes les adresses Modbus ont été réinitialisées et qu'il faut une nouvelle carte, la carte peut être réinitialisée. Procéder comme suit pour réinitialiser la carte :

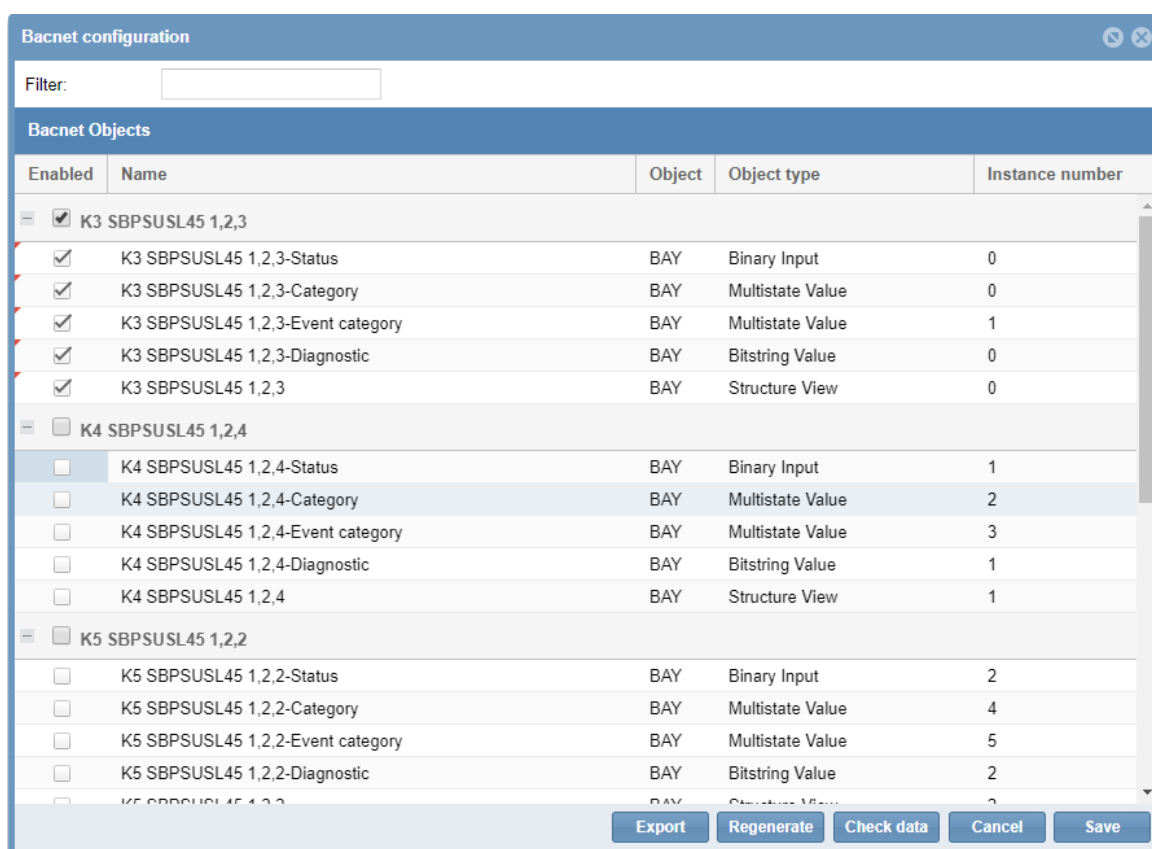
Étape	Action
1	<p>Cliquer sur le bouton Reset map (réinitialiser la carte) : le message suivant s'affichera pour confirmer que la carte Modbus a bien été réinitialisée.</p> 
2	<p>Cliquer sur le bouton Export CSV map (exporter carte CSV) pour enregistrer la carte Modbus sous forme de fichier CSV</p>

13BACNET

13.1 Interface utilisateur

Le SBP2CPY24 fait office de serveur sur BACnet/IP. Cela permet aux clients BACnet comme aux contrôleurs DDC et aux systèmes de gestion du bâtiment de lire et contrôler les fonctions SBP2CPY24. Deux différents groupes d'objets BACnet sont gérés :

- Les objets BACnet liés aux modules ;
- Les objets BACnet liés aux fonctions



Bacnet configuration

Filter:

Bacnet Objects

Enabled	Name	Object	Object type	Instance number
<input checked="" type="checkbox"/>	K3 SBPSUSL45 1,2,3			
<input checked="" type="checkbox"/>	K3 SBPSUSL45 1,2,3-Status	BAY	Binary Input	0
<input checked="" type="checkbox"/>	K3 SBPSUSL45 1,2,3-Category	BAY	Multistate Value	0
<input checked="" type="checkbox"/>	K3 SBPSUSL45 1,2,3-Event category	BAY	Multistate Value	1
<input checked="" type="checkbox"/>	K3 SBPSUSL45 1,2,3-Diagnostic	BAY	Bitstring Value	0
<input checked="" type="checkbox"/>	K3 SBPSUSL45 1,2,3	BAY	Structure View	0
<input type="checkbox"/>	K4 SBPSUSL45 1,2,4			
<input type="checkbox"/>	K4 SBPSUSL45 1,2,4-Status	BAY	Binary Input	1
<input type="checkbox"/>	K4 SBPSUSL45 1,2,4-Category	BAY	Multistate Value	2
<input type="checkbox"/>	K4 SBPSUSL45 1,2,4-Event category	BAY	Multistate Value	3
<input type="checkbox"/>	K4 SBPSUSL45 1,2,4-Diagnostic	BAY	Bitstring Value	1
<input type="checkbox"/>	K4 SBPSUSL45 1,2,4	BAY	Structure View	1
<input type="checkbox"/>	K5 SBPSUSL45 1,2,2			
<input type="checkbox"/>	K5 SBPSUSL45 1,2,2-Status	BAY	Binary Input	2
<input type="checkbox"/>	K5 SBPSUSL45 1,2,2-Category	BAY	Multistate Value	4
<input type="checkbox"/>	K5 SBPSUSL45 1,2,2-Event category	BAY	Multistate Value	5
<input type="checkbox"/>	K5 SBPSUSL45 1,2,2-Diagnostic	BAY	Bitstring Value	2
<input type="checkbox"/>	K5 SBPSUSL45 1,2,2	BAY	Structure View	2

Buttons: Export, Regenerate, Check data, Cancel, Save

13.2 Procédures

13.2.1 Comment sélectionner les objets BACnet

Le menu **BACnet configuration**, (configuration BACnet), sous le menu paramètres **System settings** (réglages du système) permet de définir les objets BACnet qui doivent être gérés. Procéder comme suit :

Étape	Action
1	Cocher les objets BACnet à utiliser
2	La colonne Instance number (numéro d'instance) permet de changer le numéro en cliquant dans la case et en saisissant un nouveau numéro d'instance

13.2.2 Comment créer les fichiers EDE

Pour créer les fichiers EDE, procéder comme suit :

Étape	Action
1	Cocher les objets BACnet à utiliser
2	Cliquer sur le bouton Check data (contrôle des données) pour vérifier que les objets sont bien définis
3	Cliquer sur le bouton Export (exporter) pour enregistrer les fichiers EDE

13.2.3 Comment régénérer la carte BACnet

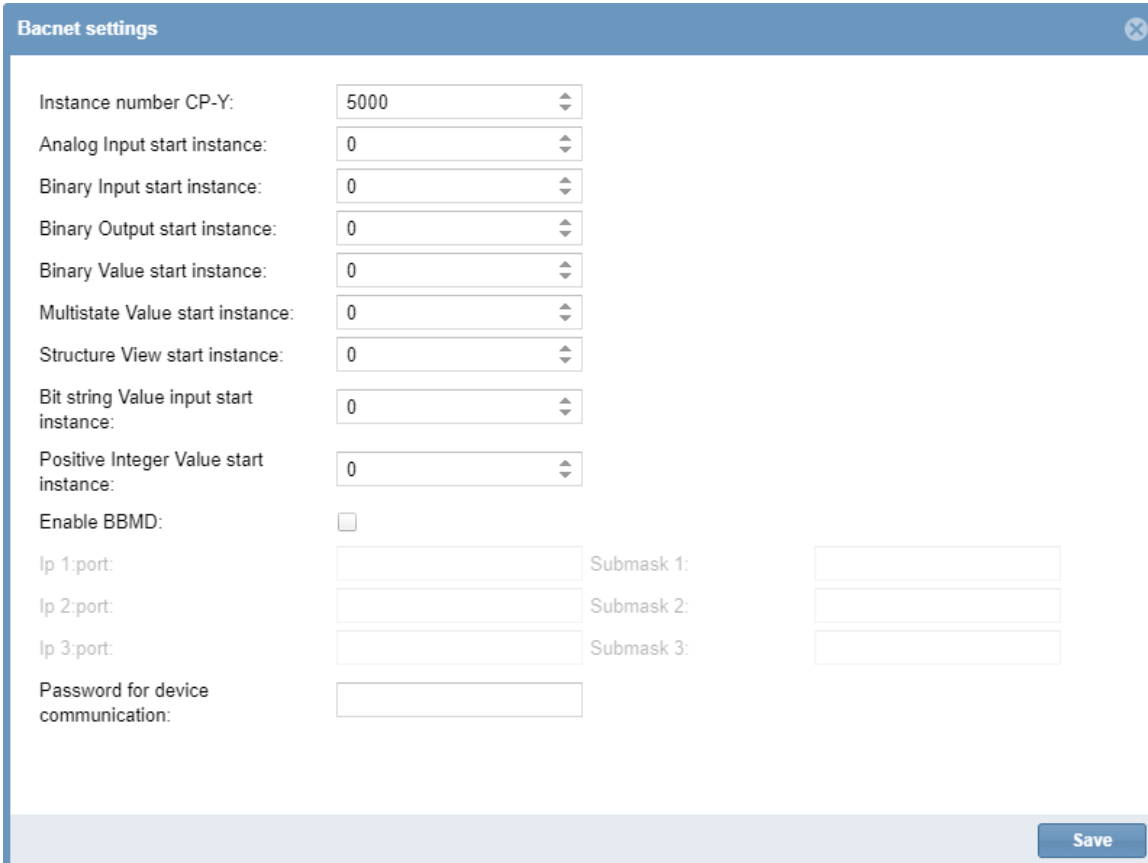
Si tous les objets BACnet doivent être réinitialisés et qu'une nouvelle carte BACnet est nécessaire, procéder comme suit : l'utilisateur doit cliquer sur l'icône *Bacnet management* (gestion BACnet) et appuyer sur le bouton *Regenerate BACnet objects* (régénérer des objets BACnet), comme suit.

Étape	Action
1	Cliquer sur le bouton Regenerate (régénérer) dans la fenêtre de configuration BACnet
2	Cliquer sur le bouton Check data (contrôle des données) pour vérifier que les objets sont bien définis

- 3 Cliquer sur le bouton **Export** (exporter) pour enregistrer une version mise à jour des fichiers EDE


13.3 Réglages de base pour les numéros d'instance

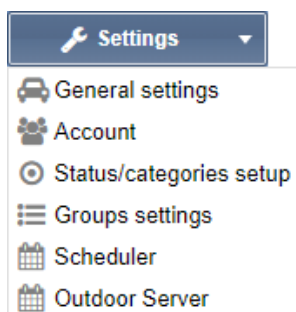
Dans le menu paramètres **System settings** (réglages du système), sélectionner **BACnet settings** (réglages BACnet). Le numéro d'instance peut être modifié pour un objet de dispositif CPY (par défaut : 5000).









Il est également possible de définir le numéro d'instance de démarrage de chaque autre type d'objets BACnet qui s'affiche (entrée binaire, sortie binaire, entrée analogique, sortie analogique, valeur analogique, entrée multi-état, sortie multi-état, valeur de chaîne de bits). Le serveur CPY attribuera alors le numéro d'instance saisi au premier objet de ce type qui aura été créé, et les numéros suivants seront attribués dans l'ordre au reste des objets du même type. Les numéros d'instance individuels peuvent malgré tout être changés manuellement dans le menu 'affichage de signal', si on le souhaite.

Paramètres

Dans la barre de navigation, cliquer l'onglet  **System settings** (Paramètres système) : le menu suivant apparaît :



Utiliser le menu **Settings** pour consulter les informations de l'installation et des paramètres du système de guidage à la place. Les zones de ce menu sont illustrées comme suit :

Zone	Fonctionnalités
 General park settings (Paramètres généraux du parking)	Définit le nom de l'installation Carpark
 Account (Compte)	Gestion des utilisateurs et des autorisations <i>Nota : l'accès à cette fenêtre est réservé aux utilisateurs avec droits d'administrateur seulement</i>
 Status/categories setup (Configuration des états/catégories)	Définition de l'état et des catégories des baies de stationnement
 Group settings (Paramètres des groupes)	Définit les nouveaux groupes qui sont une agrégation arbitraire de divers éléments : <ul style="list-style-type: none"> • Baies • Groupes physiques (ligne de capteurs, allée, zone) • Groupes MZC (Compteur de Zones Maître)
 Scheduler Planificateur	Définit les activités / tâches planifiées
 Outdoor Server Serveur extérieur	Configuration du serveur extérieur

14 REGLAGES VPN

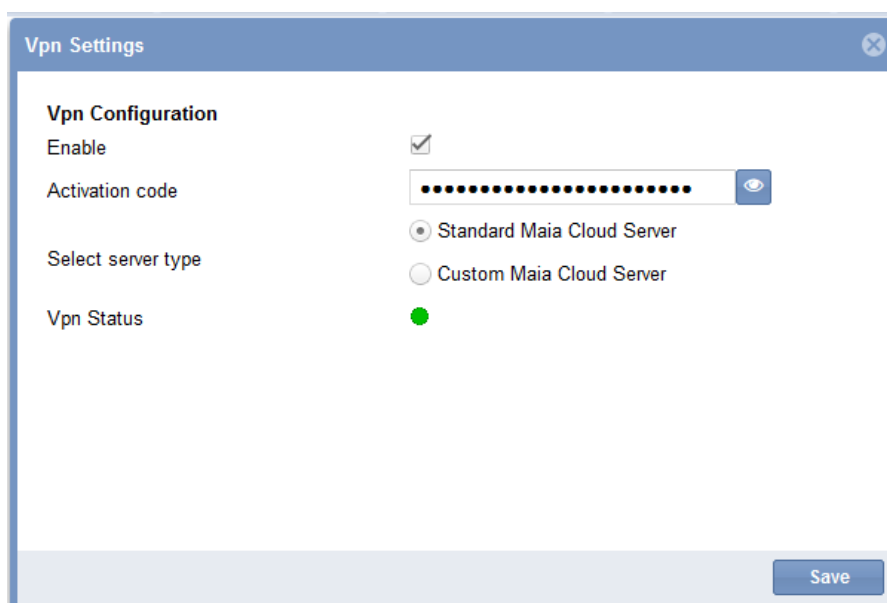
Le menu **VPN settings** vous permet de gérer la connexion distante VPN de MAIA Cloud VPN et de vérifier l'état de la connexion VPN.

Remarques :

- Pour plus d'information sur MAIA Cloud, voir [MAIA cloud user manual](#)
- MAIA Cloud est compatible avec SBP2CPY24 depuis la version **2.6.3**.

14.1 Interface

La fenêtre **VPN Settings** inclut les paramètres ci-dessous :



Paramètre	Description
Enable	Si vous le sélectionnez, le service VPN sera disponible pour ce dispositif.
Activation code	L'UWP-ACTIVATION-KEY qui vous permet d'activer le dispositif dans MAIA Cloud. <i>Pour plus d'information, voir Comment activer SBP2CPY24 dans MAIA Cloud</i>
Select server type	<i>Remarque : le Serveur MAIA Cloud standard doit être configuré.</i>

VPN Status

- L'icône verte signifie que le dispositif est disponible et que vous pouvez vous connecter à travers VPN.
- L'icône rouge signifie que le dispositif est déconnecté et vous ne pouvez pas le connecter à travers VPN. Ci-dessous les causes de cette condition :
 - Clé d'activation incorrecte.
 - Réglages incorrects du DNS ou du gateway du réseau.
 - Réglages dans MAIA Cloud incorrects.
- L'icône grise signifie que le service VPN est désactivé. Sélectionnez **Enable** pour utiliser le service.

14.2 Procédures

14.2.1 Comment activer SBP2CPY24 dans MAIA Cloud

1. Ouvrez un browser
2. Accédez à votre organisation de MAIA Cloud (<https://app.maiacconnect.com>)
3. Cliquez sur ☰ pour ouvrir le **Main menu**
4. Allez à **Devices > Activate**
5. Complétez l'activation avec les suivantes informations :

- **Device Label** (nom dispositif)
- **Latitude** et **longitude** pour la localisation

Remarque : vous pouvez naviguer sur la carte ou utiliser la fonction de recherche.

- **UWP-ACTIVATION-KEY**. Saisissez le code d'activation inclus dans votre kit UWP-ACTIVATION-KEY.

Pour plus d'information, allez à [Activation key user manual](#).

6. Cliquez sur ✓
7. Allez à la page d'accueil de MAIA Cloud
8. Cliquez sur ⓘ > **Assign credit** pour activer le service VPN pour votre dispositif.

Remarque : pour assigner de crédits, vous avez besoin au moins d'un mois de VPN non utilisé. Pour ajouter de ressources à votre organisation, vous avez besoin d'un code UWP-LICENCE (pour plus d'information, allez à [Licence code user manual](#)).

9.

Si vous utiliser les versions...	Alors...
Postérieures à 2.6.3	Après peu de secondes SBP2CPY24 sera en ligne

Précédentes à 2.6.3

10. Mettez à jour votre SBP2CPY24
Remarque : le service VPN est disponible sur SBP2CPY24 depuis la version 2.6.3.

11. Accédez au serveur CPY
 12. Allez à **System settings > VPN settings**

13. Activez le service
 14. Saisissez le code d'activation de votre kit UWP-ACTIVATION-KEY

Remarque : le serveur MAIA Cloud Standard doit être configuré.

15. Cliquer sur **Save**
Remarque : ● l'icône verte signifie que la procédure est terminée correctement.

14.3 Choses à savoir

14.3.1 Ports MAIA Cloud

14.3.1.1 Communication entrante (tunnel)

Nombre port TCP/IP	Description port TCP/IP	But
80	HTTP	Accès au serveur web interne
443	HTTPS	
52325	SSH	Tunneling distant ; connexion de UWP 3.0 à SBP2CPY24

14.3.1.2 Communication TCP/IP sortante

Nombre port TCP/IP	Description port TCP/IP	But
53	DNS	Résolution nom domaine
37	NTP	Access aux services horaires du réseau

14.3.1.3 Pour tunneling

Accès	Ports
MAIA Cloud Web	443/tcp et 1194/udp
MAIA Cloud Connector App software	443/tcp et 1194/udp

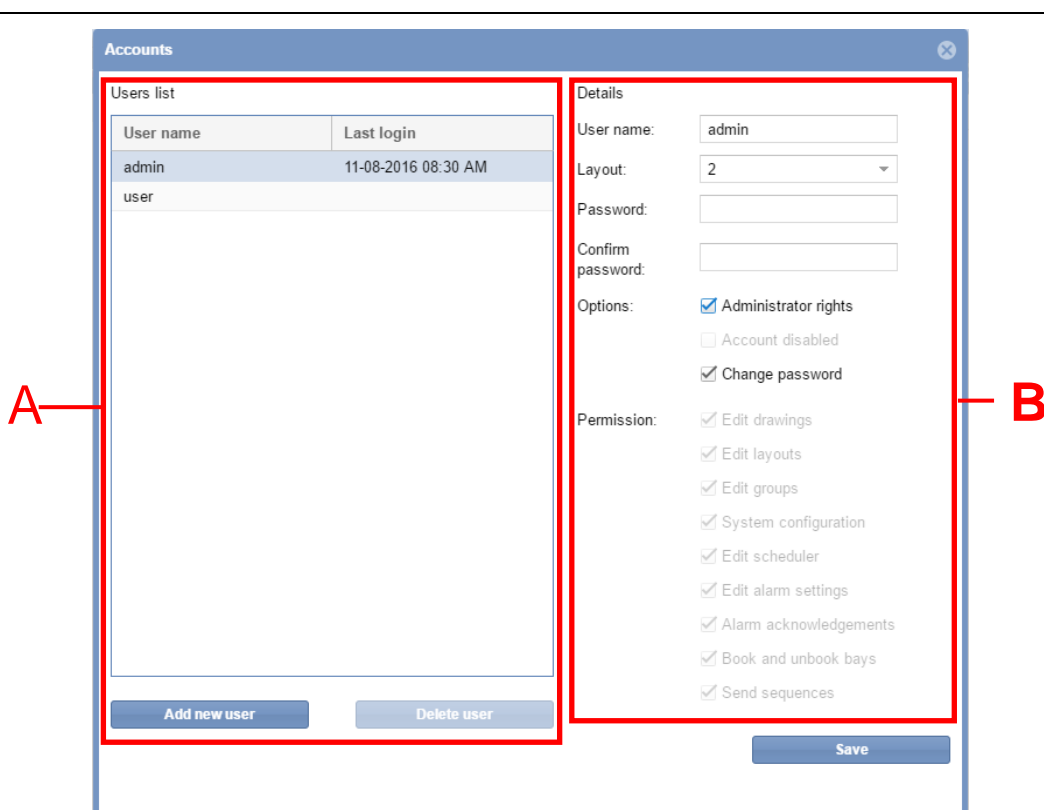
Remarque : pour le service tunneling tous les ports ci-dessus sont supportés.

15ACCOUNT (COMPTE)

15.1 Interface utilisateur

La gestion des utilisateurs inclut des outils administratifs qui aident les administrateurs à gérer et contrôler les autorisations des utilisateurs.

Nota : l'accès à cette fenêtre est réservé aux utilisateurs avec droits d'administrateur seulement



Fenêtre Accounts (Comptes)

Fenêtre d'informations pour les administrateurs contractuels, concernant les méthodes de gestion et de contrôle des utilisateurs qui accèdent au serveur Web du CPY. La fenêtre **Account** comporte 2 zones :

Zone	Description
A (User list) A (Liste des utilisateurs)	Seuls les utilisateurs disposant de droits d'administrateur peuvent : <ul style="list-style-type: none"> ▪ Ajouter des utilisateurs ▪ Modifier des utilisateurs ▪ Supprimer des utilisateurs

B Details and Permissions (Détails et Autorisations)	Modification des paramètres des autorisations des utilisateurs <i>Nota : dans la liste des utilisateurs, sélectionner un utilisateur existant afin de pouvoir en modifier les droits</i>
---	---

15.2 Ce qu'il faut savoir

15.2.1 Utilisateurs et autorisations

La liste des utilisateurs constitue l'interface principale de gestion des utilisateurs Cliquer un utilisateur de la liste (**Area A**) : le programme affiche les informations suivantes :

Détail	Description
Username	Définit l'identifiant unique du compte d'un utilisateur.
Default layout (Présentation par défaut)	Définit la présentation par défaut appliquée lorsque l'utilisateur se connecte au système
Password and Confirm password (Mot de passe et confirmation du mot de passe)	Définit le mot de passe rattaché en principe à un compte d'utilisateur.
Administrator rights (Droits d'administrateur)	Indique si l'utilisateur est un administrateur ou non. Les droits d'administrateur permettent d'accéder à la fonction User Management (Gestion des utilisateurs)
Account disabled (Compte désactivé)	Si cette option est activée, l'utilisateur ne peut pas se connecter. Cette option doit être utilisée à titre de mesure de sécurité. On peut l'utiliser par exemple, pour ajouter un nouvel employé au système même si à ce stade, l'activation du compte n'est pas encore requise
Change password (Modification du mot de passe)	Empêche l'utilisateur de modifier le mot de passe

Une autorisation d'utilisateur détermine ce qu'un utilisateur peut et ne peut pas faire dans une solution SBP2CPY. Un utilisateur avec droits d'administrateurs peut modifier (ajouter ou supprimer) les autorisations d'un utilisateur. Ces autorisations sont décrites dans les sections suivantes. En général :

Permission (Autorisation)	Description
Edit drawing (Modifier synoptique)	Définit si un utilisateur peut accéder à la fonction Modifier synoptique .
Edit layouts (Modifier présentations)	Définit si un utilisateur peut accéder à la fonction Modifier présentations

Edit groups (Modifier groupes)	Définit si un utilisateur peut accéder à la fonction Modifier groupes
System configuration (Configuration du système)	Définit si un utilisateur peut gérer les paramètres système
Edit schedules (Modifier plannings)	Définit si un utilisateur peut accéder à la fonction Modifier plannings
Edit alarmes settings (Modifier paramètres des alarmes)	Définit si un utilisateur peut modifier les paramètres Area Alarms et Space Alarm (Alarmes secteur et Alarme places)
Alarm acknowledgements (Acquittements des alarmes)	Définit si un utilisateur peut acquitter des alarmes dans le menu Alarm>Status (Alarme > État)
Book and unbook bays (Réservation et annulation de réservation de baies)	Définit si un utilisateur peut réserver (book) des places de stationnement, ou les annuler (unbook)
Send sequences (Envoi de séquences)	Définit si un utilisateur peut envoyer des séquences aux contrôleurs UWP 3.0

15.3 Mode opératoire

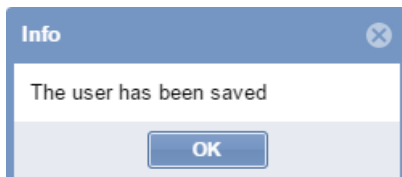
15.3.1 Ajout d'un nouvel utilisateur :

Nota : La liste répertorie les comptes administrateurs SEULEMENT

Pour ajouter un nouvel utilisateur, procéder comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu Setting (Paramètres), cliquer Account (Comptes)
2	Sous User List (Liste utilisateurs), cliquer Add new user (Ajouter nouvel utilisateur) :
3	Dans la zone Details (zone B) : <ul style="list-style-type: none"> • Saisir le nom de l'utilisateur • Dans la liste déroulante, sélectionner Default layout (Présentation par défaut) • Saisir et confirmer le mot de passe dans les champs respectifs

-
- 4 Dans la zone **Options** (*zone B*) :
- Cocher pour gérer les **options** requises
-
- 5 Dans la zone **Permissions** (autorisations) (*zone B*) :
- Cocher la case pour gérer les **autorisations** requises
-
- 6 Cliquer le bouton **Save** pour ajouter l'utilisateur :
- Nota : si tous les champs ont été documentés correctement, un message confirme la création de l'utilisateur



Sinon, un message d'erreur indique la partie du formulaire mal documentée

15.3.2 Modification d'un compte d'utilisateur

Après sélection de l'utilisateur voulu dans la liste, modifier le compte d'utilisateur comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu Setting (Paramètres), cliquer Account (Comptes)
2	Dans la liste des utilisateurs, sélectionner l'utilisateur à modifier
3	<p>Dans la zone Details (<i>zone B</i>) :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans la liste déroulante, modifier Default layout (Présentation par défaut) • Saisir et confirmer le mot de passe dans les cases respectives (Password et Confirm password) <p><i>Nota : Le nom utilisateur est non modifiable</i></p>
4	<p>Dans la zone Options (<i>zone B</i>) :</p> <p>Cocher <input type="radio"/> pour gérer les options requises</p>
5	<p>Dans la zone Permissions (<i>zone B</i>) :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Cocher la case <input checked="" type="checkbox"/> pour gérer les autorisations requises
6	Cliquer le bouton Save pour enregistrer les modifications :

15.3.3 Suppression d'utilisateurs

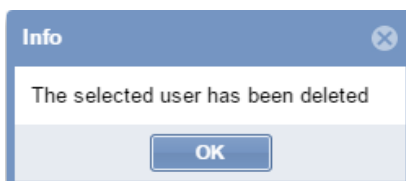
Le système ne permet pas de supprimer un utilisateur couramment connecté ; en effet, le bouton **Delete user** est grisé et inactif comme dans la fenêtre **Accounts** (Comptes)

Supprimer un utilisateur, comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu Setting (Paramètres), cliquer Account (Compte)
2	Dans la liste des utilisateurs, sélectionner l'utilisateur à supprimer
3	Cliquer le bouton Delete user (Supprimer utilisateur)
4	Pour confirmer la suppression, cliquer Yes

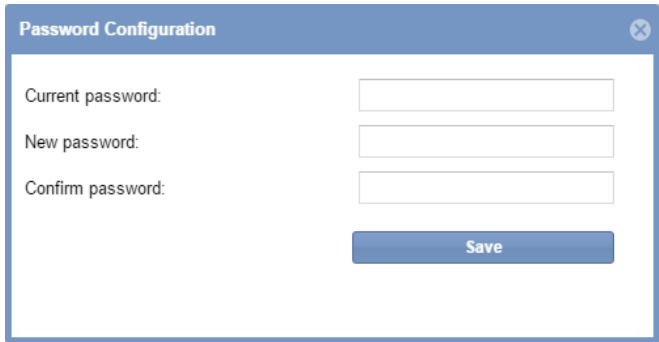


Nota : Le message suivant confirme que l'utilisateur a été correctement supprimé ; en cas d'erreur, un autre message indique la cause de l'erreur.



15.3.4 Modification du mot de passe

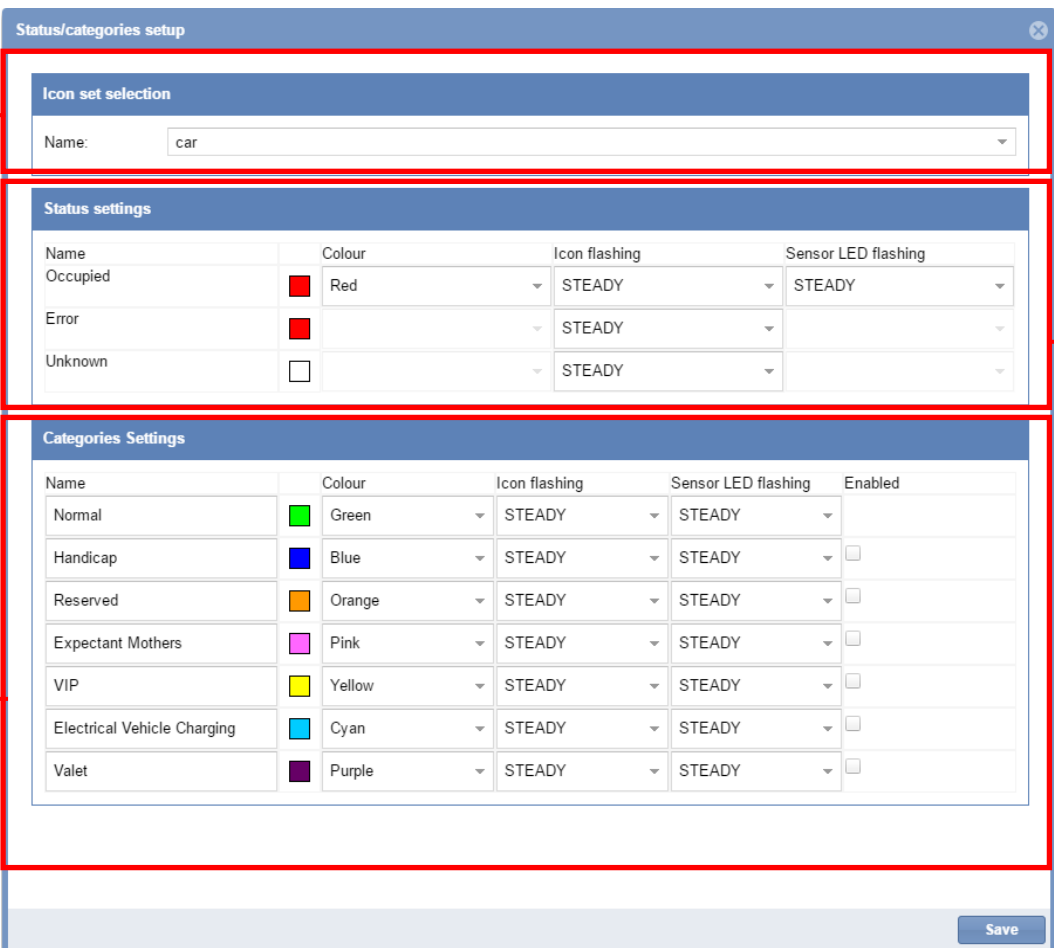
Une fois connecté, le premier onglet (User) permet à l'utilisateur de modifier le mot de passe, comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu User , cliquer Change password (Modifier mot de passe)
2	Dans la fenêtre Password configuration (Configuration mot de passe) : <div data-bbox="400 560 1061 900" data-label="Form">  </div> <ul style="list-style-type: none"> • Dans le champ Current password (mot de passe courant), saisir le mot de passe utilisé pour se connecter au CPY • Dans le champ New password, saisir le nouveau mot de passe puis, le confirmer dans le champ Confirm password (Confirmer le mot de passe)
3	Cliquer Save pour enregistrer le nouveau mot de passe

16 CONFIGURATION DES ETATS/CATEGORIES

16.1 Interface utilisateur

La fenêtre **Status/categories setup** (Configuration des états/catégories) permet d'afficher ou de modifier les attributs des capteurs d'allées et l'apparence des icônes du projet Carpark.



The screenshot shows the 'Status/categories setup' window with three distinct sections highlighted by red boxes and labeled A, B, and C.

- Zone A:** 'Icon set selection' section containing a 'Name' dropdown menu with 'car' selected.
- Zone B:** 'Status settings' section containing a table for configuring the status of a bay sensor.
- Zone C:** 'Categories Settings' section containing a table for configuring various categories.

Status settings table:

Name	Colour	Icon flashing	Sensor LED flashing
Occupied	Red	STEADY	STEADY
Error		STEADY	
Unknown		STEADY	

Categories Settings table:

Name	Colour	Icon flashing	Sensor LED flashing	Enabled
Normal	Green	STEADY	STEADY	<input type="checkbox"/>
Handicap	Blue	STEADY	STEADY	<input type="checkbox"/>
Reserved	Orange	STEADY	STEADY	<input type="checkbox"/>
Expectant Mothers	Pink	STEADY	STEADY	<input type="checkbox"/>
VIP	Yellow	STEADY	STEADY	<input type="checkbox"/>
Electrical Vehicle Charging	Cyan	STEADY	STEADY	<input type="checkbox"/>
Valet	Purple	STEADY	STEADY	<input type="checkbox"/>

Fenêtre **Status/categories setup**

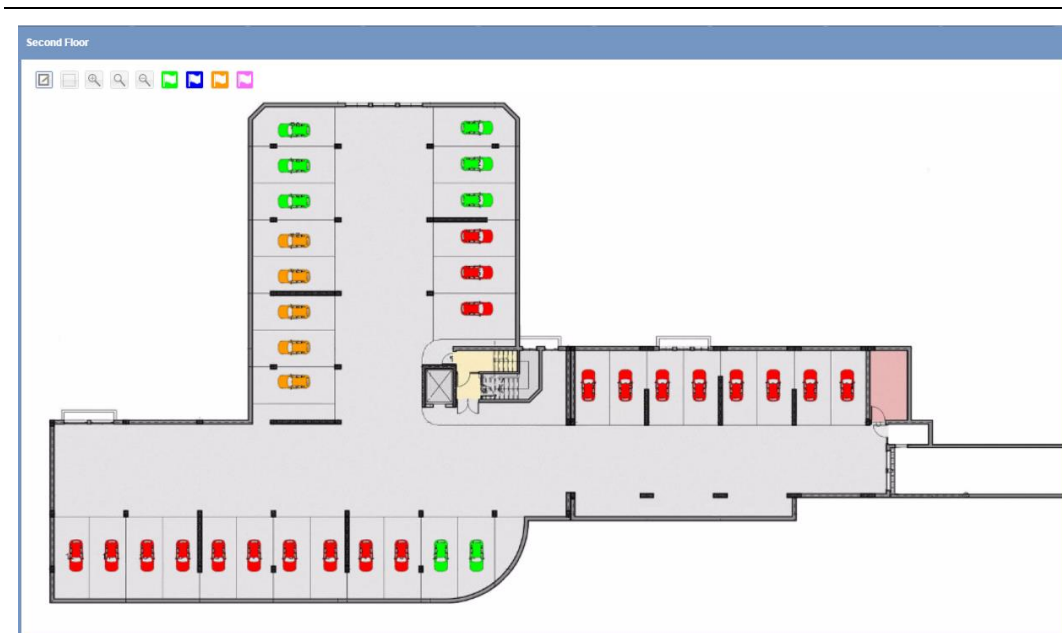
Cette fenêtre comporte trois zones :

Zone	Description
A	Choix d'une icône réglée pour montrer l'état et la catégorie dans les fenêtres Synoptiques. <i>Nota: concerne le serveur Web CPY seulement</i>
B	Définit les attributs d'un capteur de baie et de son icône pour identifier leur état
C	Définit les attributs d'un capteur de baie et de son icône pour identifier la catégorie à laquelle ils appartiennent.

16.2 Ce qu'il faut savoir

16.2.1 État et catégorie d'une baie

Une fenêtre Synoptique du serveur Web du CPY est illustrée ci-après.



Exemple d'une fenêtre Synoptique

Chaque icône de véhicule correspond à une place de stationnement ; l'icône représente l'état courant et la catégorie d'appartenance. **Dans ce manuel, les place de stationnement sont désignées Baies.**

Le logiciel surveille l'état des baies en temps réel : les différents états (occupé, inconnu, erreur) sont représentés par des icônes différentes qui donnent une vue claire du parc de stationnement. L'utilisateur définit les catégories d'appartenance des baies en fonction des propriétés d'un projet Carpark donné.

Les tableaux suivants explicitent chaque couleur/pictogramme d'icône. Ils montrent aussi le nombre de capteurs de baie courants aussi dans un synoptique et l'état de ces capteurs.

État	Default property (Propriété par défaut)
Occupied (Occupé)	Un véhicule occupe la baie <i>Nota : Toutes les baies occupées sont représentées par des icônes correspondant à l'état occupé (ROUGE par défaut)</i>
Error (Erreur)	Erreur d'un capteur de baie donné
Unknown (Inconnu)	L'état de la baie est inconnu (par exemple, au démarrage du SBP2CPY avant envoi des événements baies au UWP 3.0)

Nota : Libre correspond à l'état d'une baie inoccupée ; le système permet d'affecter l'une des 7 catégories disponibles à chaque baie à l'état inoccupé.

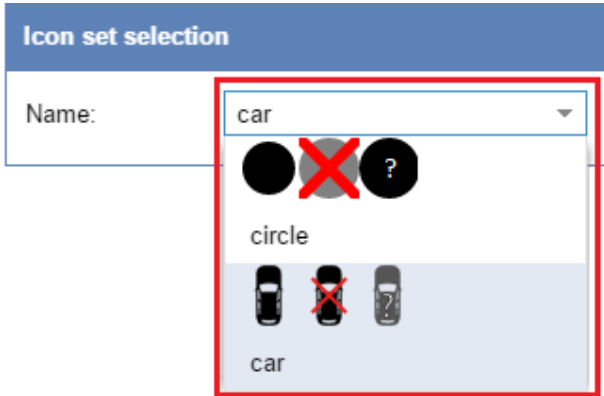
Les propriétés par défaut sont illustrées dans le tableau suivant

Category (Catégorie)	Default property (Propriété par défaut)
Normal	Vert
Handicapped (PMR)	Bleu
Reserved (Réservé)	Orange
Expectant Mothers (Femmes enceintes)	Pourpre
VIP	Jaune
Electrical Vehicle Charging (Véhicule électrique en charge)	Cyan
Valet (Service voiturier)	Violet

16.3 Mode opératoire

16.3.1 Modification du jeu d'icônes

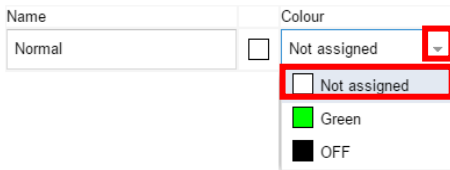
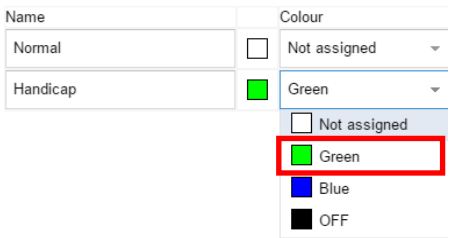
Le programme permet de paramétrer globalement l'icône représentative de l'état d'une baie : **Normal**, **Erreur** et **Unknown** (Inconnu). Modifier le jeu d'icônes comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu Setting (Paramètres), cliquer Status/categories setup (Configuration des états/catégories)
2	Dans la fenêtre Icon set selection (Choix du jeu d'icônes), cliquer la boîte de dialogue combinée :
3	Sélectionner le jeu d'icônes : 
4	Cliquer Save settings pour enregistrer les modifications des paramètres

Les icônes sont utilisées dans le serveur Web du CPY seulement

16.3.2 Modification du nom, de la couleur et du clignotement

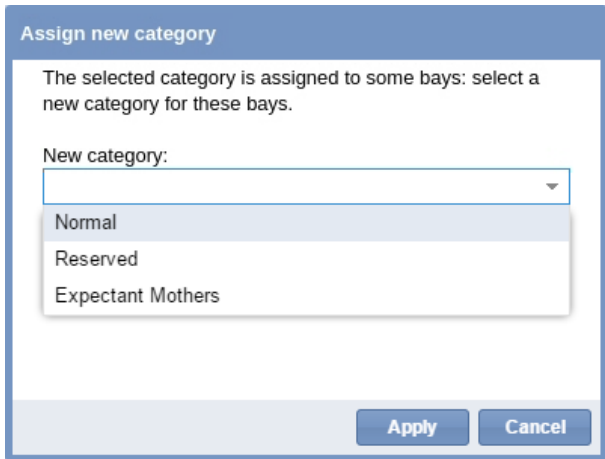
Le programme permet de configurer les attributs de chaque état et de chaque catégorie, comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu Setting (Paramètres), cliquer Status/categories setup (Configuration des états/catégories)
2	La colonne Name (Nom) permet de modifier le nom des catégories par défaut. <i>Nota : la désignation d'un état est fixe, non modifiable</i>
3	<p>La colonne Colours (Couleurs) permet de choisir parmi 10 couleurs.</p> <p>Nota : chaque couleur doit être associée une fois seulement, à un état ou une catégorie.</p> <p>Attribuer une couleur déjà utilisée par un autre état ou une autre catégorie, comme suit :</p> <ol style="list-style-type: none"> Dans la fenêtre combinée de la couleur requise, sélectionner l'option unassigned (Non attribué)  <ol style="list-style-type: none"> La fenêtre combinée permet de sélectionner une couleur à partir d'un autre état/d'une autre catégorie  <p><i>Nota : la couleur INACTIVE (switched OFF) s'affiche en noir</i></p>
4	<p>Dans la colonne Flashing (clignotement), sélectionner le mode de signalisation à appliquer aux icônes utilisées dans le serveur Web du CPY. On peut sélectionner deux modes :</p> <ul style="list-style-type: none"> Fixe Clignotant

-
- 5 Dans la colonne **Sensor LED Flashing** (clignotement d'une LED de capteur) , sélectionner le comportement à appliquer à la LED d'un capteur de baie. On peut sélectionner deux modes :
- Fixe
 - Clignotant
 - 0,5
 - 1,0
 - 1,5
 - 2,0
-
- 6 Dans la colonne **Enables** (Activation), cocher la case pour gérer la Catégorie requise
-
- 7 Cliquer **Save settings** pour enregistrer les modifications des paramètres
-

16.3.3 Suppression de catégories existantes

Le programme permet de supprimer des catégories existantes. Procéder comme suit :

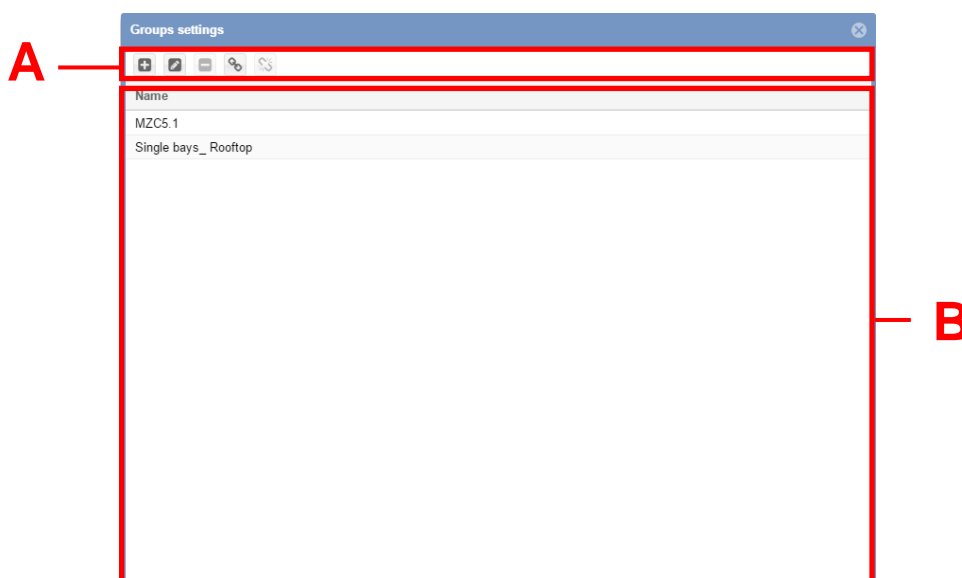
Étape	Action
1	Dans le menu Setting (Paramètres), cliquer Status/categories setup (Configuration des états/catégories)
2	Dans la colonne Enables (Activation), décocher la case pour gérer la Catégorie requise
3	
4	Cliquer Save settings (Enregistrer les paramètres) pour sauvegarder les modifications

17PARAMETRES DES GROUPES

17.1 Interface utilisateur
















La fenêtre **Groups settings** (Paramètres des groupes) sert à définir et à gérer les **nouveaux groupes** qui sont une agrégation arbitraire de divers éléments :

- Baies
- Groupes physiques (ligne de capteurs, allée, zone)
- Groupes MZC (Compteur de Zones Maître)



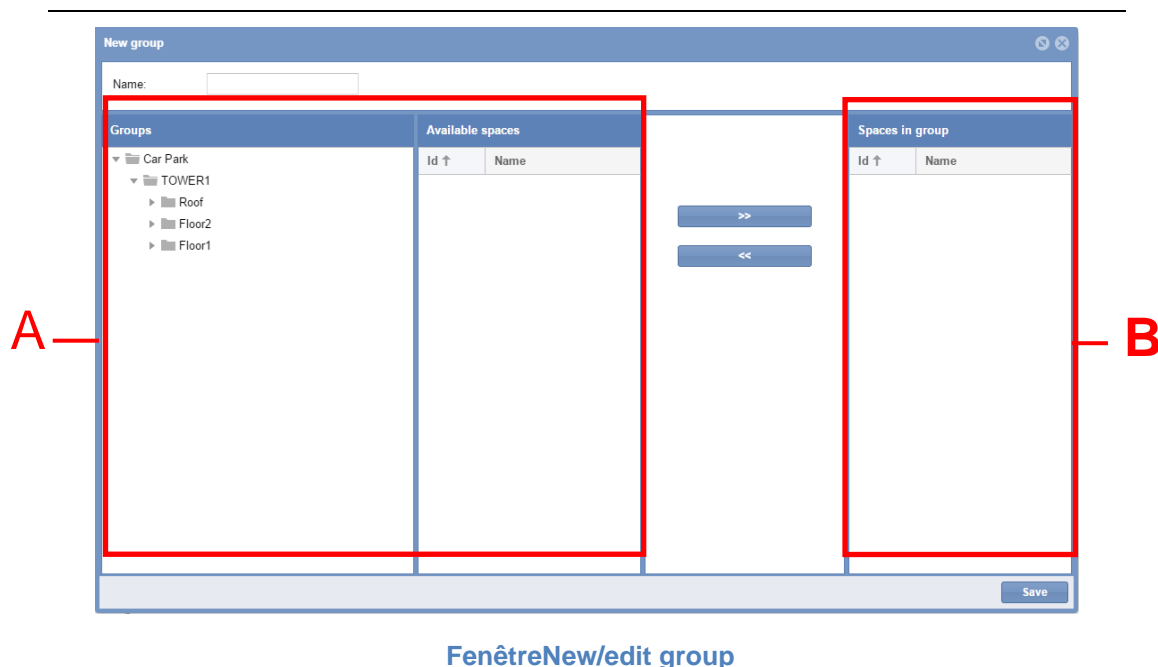
Fenêtre **Groups settings** (Paramètres des groupes)

La fenêtre **Groups settings** comporte deux zones :

Zone	Description												
A	<p>Barre de navigation : les actions disponibles sont les suivantes :</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Commande</th> <th>Action</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>Create new group (Créer nouveau groupe)</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Edit group (Modifier groupe)</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Delete group (Supprimer groupe)</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Create MZC group (Créer groupe MZC)</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Split MZC group (Diviser groupe MZC)</td> </tr> </tbody> </table>	Commande	Action		Create new group (Créer nouveau groupe)		Edit group (Modifier groupe)		Delete group (Supprimer groupe)		Create MZC group (Créer groupe MZC)		Split MZC group (Diviser groupe MZC)
Commande	Action												
	Create new group (Créer nouveau groupe)												
	Edit group (Modifier groupe)												
	Delete group (Supprimer groupe)												
	Create MZC group (Créer groupe MZC)												
	Split MZC group (Diviser groupe MZC)												
B	Affiche les groupes et les groupes MZC disponibles												

17.1.1 New/edit group window (Fenêtre nouveau groupe/modifier groupe)

Un clic sur l'option **Create new group** et **Edit group** (Créer nouveau groupe et Modifier groupe) affiche la fenêtre **New/edit group** :



Cette fenêtre comporte deux zones principales :

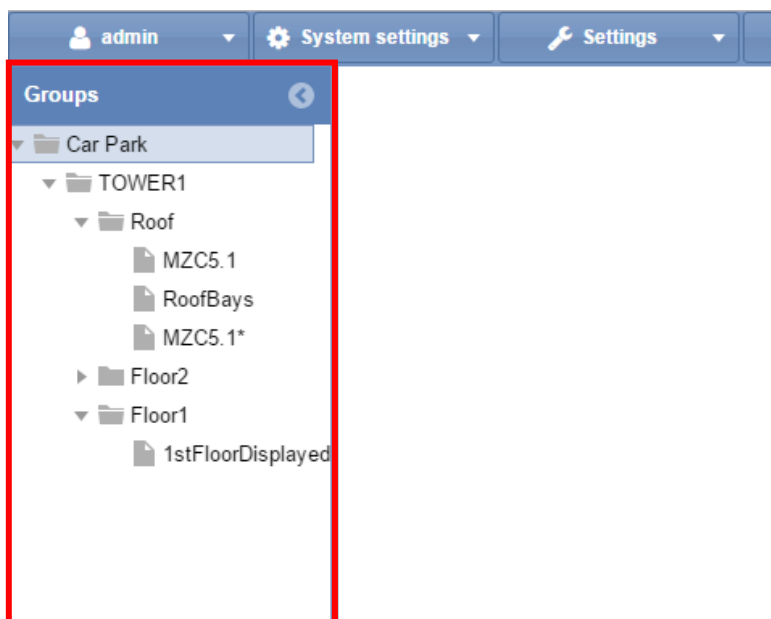
Zone	Description
A	<p>Groups Cette zone commande les baies (capteurs) listées dans la zone Available spaces (Places disponibles)</p> <p>Available spaces Liste des places disponibles dans le groupe sélectionné et qui n'ont pas déjà été ajoutées au nouveau groupe</p>
B	<p>Spaces in group (Places dans le groupe) Liste des places ajoutées à un nouveau groupe</p>

17.2 Ce qu'il faut savoir

17.2.1 Définition des groupes

Un groupe correspond à toutes les baies dans une zone définie, par exemple un *niveau*, un *périmètre délimité*, une *zone*, etc.

On peut créer un nouveau groupe en commençant avec les groupes existants qui sont transmis par l'outil UWP 3.0. Ces groupes sont visibles dans le panneau de gauche du serveur Web du CPY, comme indiqué dans le rectangle rouge illustré ci-dessous.



Un projet Carpark est généralement constitué de plusieurs niveaux : dans cet exemple, trois niveaux sont représentés : **Roof**, **Floor2** et **Floor1** (Toit, Niveau2 et Niveau1)




Les groupes *virtuels* sont utiles :

- lorsqu'il faut gérer des groupes de Compteurs de Zones Maître (MZC), et
- lorsqu'il faut surveiller une zone délimitée d'un projet Carpark

17.3 Mode opératoire

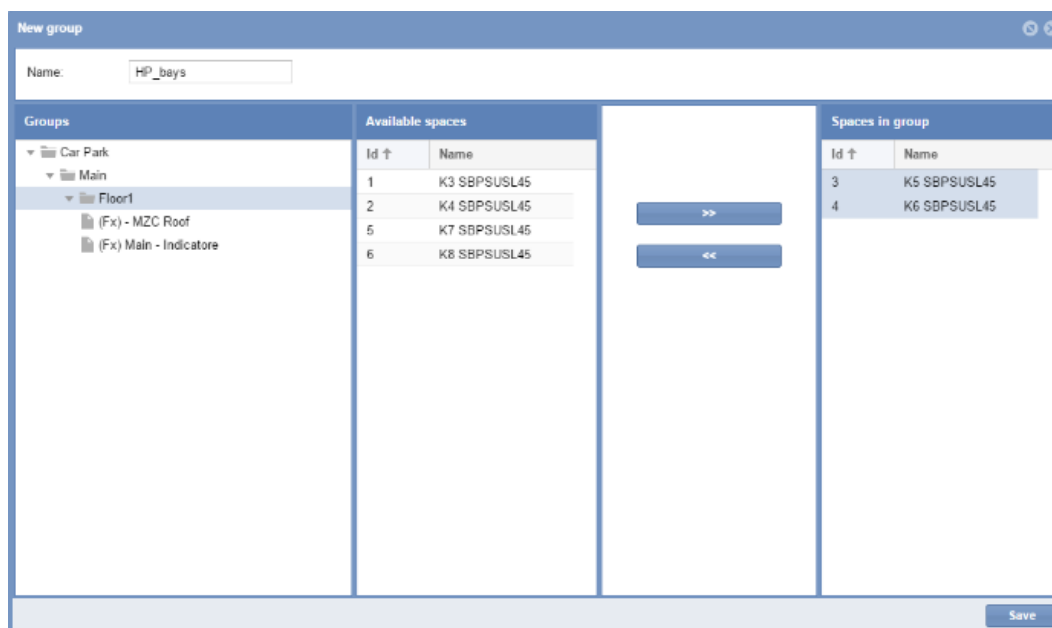
17.3.1 Create new group (Créer nouveau groupe)

Créer un nouveau groupe comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu Settings (Paramètres), cliquer Groups settings (Paramètres des groupes)
2	Dans la barre de commande, cliquer  Create new group (Créer nouveau groupe) pour afficher la fenêtre New Group (nouveau groupe)
3	Dans la case Name (Nom), saisir le nom du nouveau groupe
4	Dans Groups , sélectionner le groupe souhaité : <i>Nota : Le programme affiche une liste des places disponibles dans le groupe sélectionné</i>
5	Dans la zone Available spaces (Places disponibles), sélectionner une place. <i>Nota : pour sélectionner plusieurs places, sélectionner une place et maintenir la touche Shift appuyée pour en ajouter d'autres, ou maintenir la touche Ctrl appuyée pour choisir les places une par une</i>
6	Ajout de places à un groupe Pour ajouter les places sélectionnées à la zone Spaces in group (Places dans le groupe), cliquer le bouton 
7	Suppression de places dans un groupe Pour supprimer une ou plusieurs places, <ol style="list-style-type: none"> sélectionner une ou des places dans la zone Spaces in group Cliquer le bouton  pour supprimer de la zone Spaces in group (Places dans le groupe), les places sélectionnées. Le programme <i>ajoute</i> les places sélectionnées à la zone Available spaces (places disponibles) <i>Nota : pour sélectionner plusieurs places, sélectionner une place et maintenir la touche Shift appuyée pour en ajouter d'autres, ou maintenir la touche Ctrl appuyée pour choisir les places une par une</i>
8	Pour créer le nouveau groupe, cliquer Save



17.3.1.1 Exemple

L'exemple suivant illustre des baies nouvellement désignées HP, avec capteur K5 et K6. Le nouveau groupe apparaît dans la fenêtre **Group settings** et également, dans le panneau **Group** du serveur Web du CPY




17.3.2 Modification d'un groupe

Modifier un groupe existant, comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu Settings (Paramètres), cliquer Groups settings (Paramètres des groupes)
2	Sélectionner un groupe dans la liste
3	Dans la barre de commande, cliquer  Edit group (Modifier groupe) : Les propriétés du groupe sélectionné s'affichent dans la fenêtre Group
4	Ajout de places à un groupe sélectionné Pour ajouter les places sélectionnées à la zone Spaces in group (Places dans le groupe), cliquer le bouton 

5 **Suppression de places dans un groupe sélectionné**

Pour supprimer une ou plusieurs places,


1. sélectionner une ou des places dans la zone **Spaces in group**
2. Pour supprimer les places sélectionnées de la zone **Spaces in group** (Places dans le groupe), cliquer le bouton 
3. Le programme *ajoute* les places sélectionnées à la zone **Available spaces** (Places disponibles)

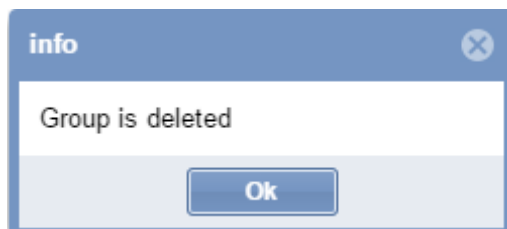
Nota : pour sélectionner plusieurs places, sélectionner une place et maintenir la touche Shift appuyée pour en ajouter d'autres, ou maintenir la touche Ctrl appuyée pour choisir les places une par une

6 **Cliquer **Save** pour enregistrer les modifications**

17.3.3 Suppression d'un groupe

Supprimer un groupe existant, comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu Settings (Paramètres), cliquer Groups settings (Paramètres des groupes)
2	<i>Sélectionner un groupe dans la liste</i>
3	Dans la barre de commande, cliquer  Delete group (Supprimer groupe) : le système supprime le groupe sélectionné

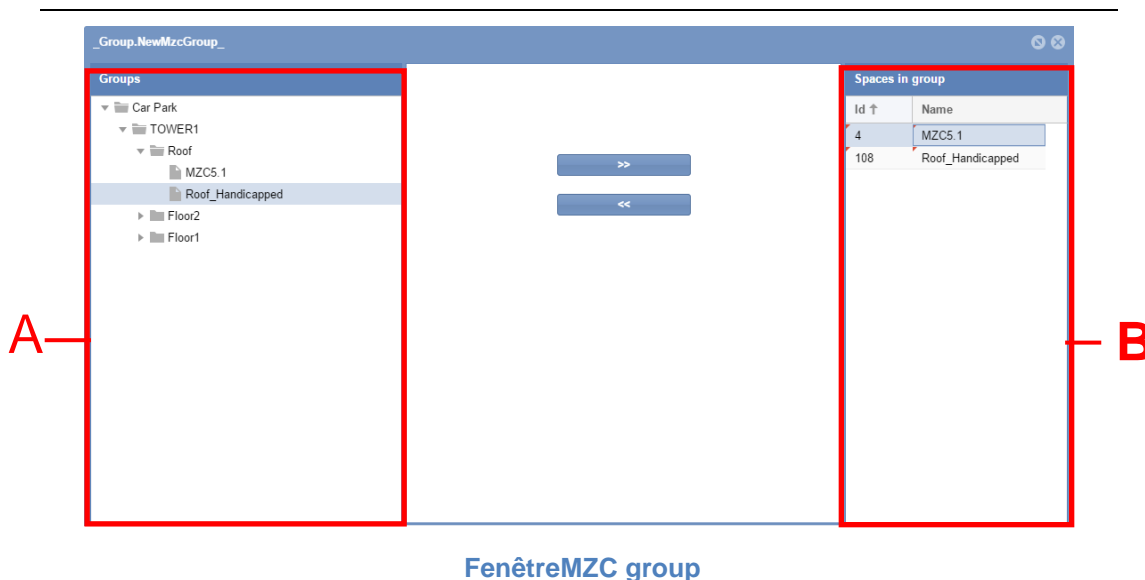


Nota : Toutes les places appartenant initialement au groupe supprimé sont réattribuées au groupe d'origine de la structure du parking transmis par l'outil UWP 3.0

17.4 Interface utilisateur

17.4.1 Groupe de MZC (Groupe de Compteurs de Zones Maître)

Un clic sur le bouton  **Create MZC group** (Créer groupe de MZC) de la barre de commande **Group settings** affiche la fenêtre **MZC group** (groupe de MZC) :



Cette fenêtre comporte deux zones principales :

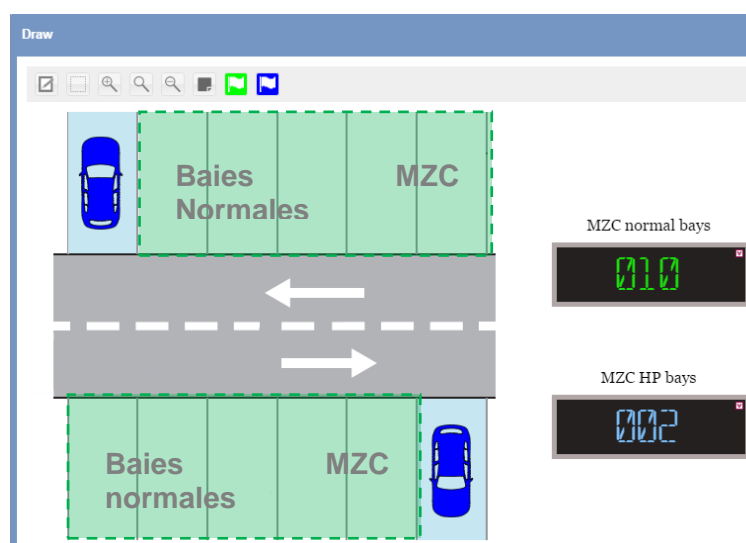
Zone	Description
A	<p>Groups Cette zone affiche les groupes de MZC disponibles</p> <p><i>Nota : Les fonctions d'un MZC (compteur de zones maître) doivent être créées par l'outil UWP 3.0. Consulter la documentation de l'outil UWP 3.0</i></p>
B	<p>Spaces in group (Places dans un groupe) Affiche les groupes qui ont été fusionnés pour créer un groupe de MZC</p>

17.5 Ce qu'il faut savoir

17.5.1 Principes de fonctionnement d'un groupe de MZC

Les fonctions d'un MZC représentent l'état d'une zone Carpark surveillant les entrées et sorties au moyen de capteurs compteurs (DPO-points de détection). Un MZC peut fonctionner en système de comptage autonome ou en solution mixte avec un système Carpark de détection à la place (capteurs d'allée).

L'illustration ci-dessous représente une zone de MZC avec un total de 12 baies : 10 baies sont standard et 2 baies sont équipées de capteurs d'allée. *Nota : Les icônes des baies d'un MZC ne sont pas disponibles*



Exemple - une fenêtre Synoptique

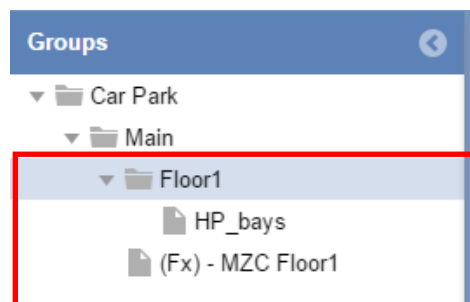
Les fonctions d'un MZC doivent être créées dans l'outil UWP 3.0. À ce titre, consulter la documentation de l'outil UWP 3.0. Le serveur Web du CPY est en charge des opérations suivantes :

- Association de la fonction MZC avec un groupe de capteurs d'allée
- Possibilité de réinitialiser/régler la valeur MZC manuellement ou par action programmée
- Fusion de deux groupes de MZC

Une fonctionnalité du serveur web du CPY permet de distinguer les baies standard (baies **Normale** par exemple) des baies réservées (baies **PMR** par exemple). Les baies réservées sont implémentées sous forme d'un système à la place où chaque est équipée d'un capteur d'allée Carpark ; le nombre total de baies standard dans une zone Carpark est géré par la fonction MZC à partir de l'outil UWP 3.0.

17.5.1.1 Exemple d'une zone MZC avec baies à capteurs d'allée à l'intérieur.

Comme le montre la figure précédente, la zone MZC comporte 12 parkings au total, équipés de 10 baies standard et de 2 baies avec capteurs d'allée.



Dans la figure de gauche, les groupes impliqués dans le MZC sont représentés dans le CPY comme suit :

(Fx)-MZC Floor1 est la *fonction MZC* définie dans l'outil UWP 3.0 pour les baies standard

HP_bays est un groupe virtuel créé dans le CPY et qui définit les baies à capteurs d'allée pour les baies réservées

La totalité des 12 baies sont comptées par la fonction MZC mais l'état des deux baies PMR est géré par le capteur d'allée. Pour que les comptes soient justes, on peut créer un nouveau groupe virtuel en combinant deux groupes. Les deux groupes du dessus doivent être combinés au moyen de la fonctionnalité *Groupe MZC*. Dans le cas contraire, le système va compter 14 baies au lieu de 12.

La précision des informations de disponibilité des baies réservées est calculée par le groupe MZC, comme suit :

$$\text{Baies MZC libres} = \text{valeur de la fonction MZC} - \text{baies à capteur d'allée}$$

Un exemple d'événements est illustré au tableau suivant

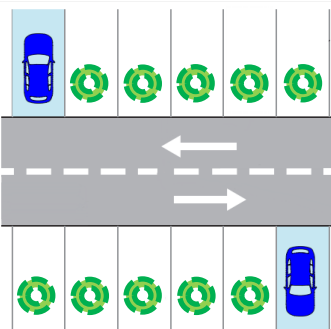
Événement	MZC Occupied bays (Baies MZC occupées) (Normales + HP)	Handicapped (PMR) Occupées/Total	MZC Normal bays Occupied/Total (Baies normales MZC Occupées/Total)
-----------	--	----------------------------------	--

Pas de véhicule en zone MZC

0/12

0/2

0/10

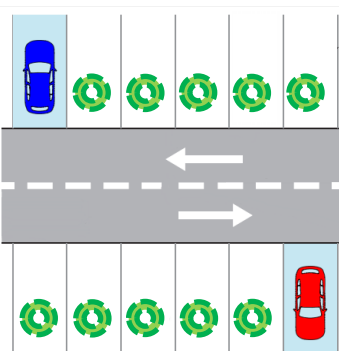


Un véhicule pénètre en zone MZC et stationne dans une baie réservée à une catégorie **PMR**

1/12

1/2

0/10

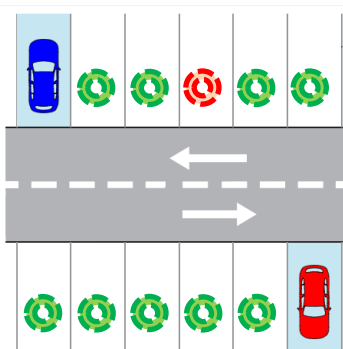


Un deuxième véhicule pénètre en zone MZC et stationne dans une baie réservée à une catégorie **Normale**

2/12

1/2

1/10

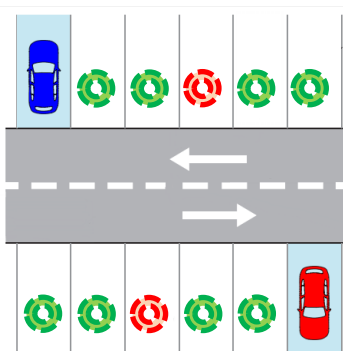


Un troisième véhicule pénètre en zone du MZC et stationne dans une baie réservée à une catégorie **Normale**

3/12

1/2

2/10

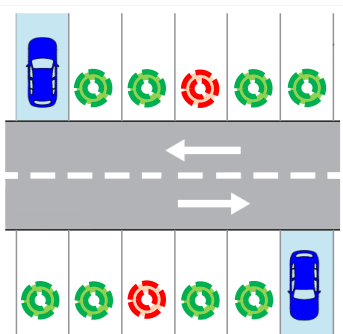


Le véhicule stationné dans la baie **PMR** quitte la zone, la valeur du MZC ne change pas.

2/12

0/2

2/10

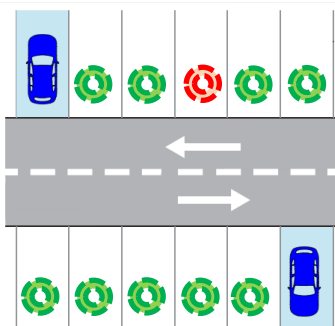



Un véhicule stationné dans une baie **Normal** quitte la zone ; la valeur du MZC est mise à jour

1/12

0/2

1/10





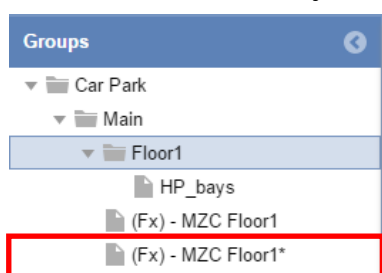
Nota : les baies MZC ne disposent d'aucune icône utilisable dans un synoptique. L'exemple précédent utilise le symbole  pour améliorer la compréhension

17.6 Mode opératoire

17.6.1 Création d'un groupe MZC (Union d'une fonction MZC et d'un groupe de capteurs d'allée)


Créer un groupe MZC en associant une fonction MZC et un groupe virtuel de capteurs d'allée et obtenir un nouveau groupe virtuel issu de deux groupes fusionnés, comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu Settings (Paramètres), cliquer Groups settings (Paramètres des groupes)
2	Dans la barre de commande, cliquer  Create MZC group (Créer groupe MZC) ; le programme affiche la fenêtre MZC group (Groupe MZC)
3	Dans la zone Groups de la fenêtre, sélectionner la fonction MZC et le groupe de capteurs d'allées à fusionner avec un nouveau groupe MZC <i>Nota : vous devez sélectionner au moins une fonction MZC créée dans l'outil UWP 3.0</i>
4	Cliquer le bouton  : le programme ajoute dans la zone Spaces in group (Places dans le groupe), les groupes sélectionnés
5	Répéter les étapes 3-4 pour sélectionner tout autre groupe à ajouter dans la zone Spaces in group
6	Pour créer le nouveau <i>groupe MZC</i> , cliquer le bouton Save ; le programme ajoute le nouveau groupe dans la fenêtre Group settings (Paramètres des groupes) <i>Nota : le nouveau groupe MZC s'ajoute au panneau Groups sous forme d'un nouveau nœud Il ajoute également le symbole * à la fin</i>




17.6.2 Modification d'un groupe

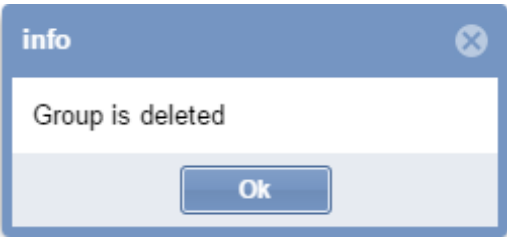
Modifier un groupe MZC existant, comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu Settings (Paramètres), cliquer Groups settings (Paramètres des groupes)
2	Sélectionner un groupe MZC existant dans la liste
3	Dans la barre de commande, cliquer  Edit group (Modifier groupe) : La fenêtre MZC Group affiche les propriétés du groupe MZC sélectionné
4	Modifier le groupe puis, cliquer Save pour enregistrer les modifications

17.6.3 Division d'un groupe MZC



Pour diviser un groupe MZC existant, procéder comme suit :

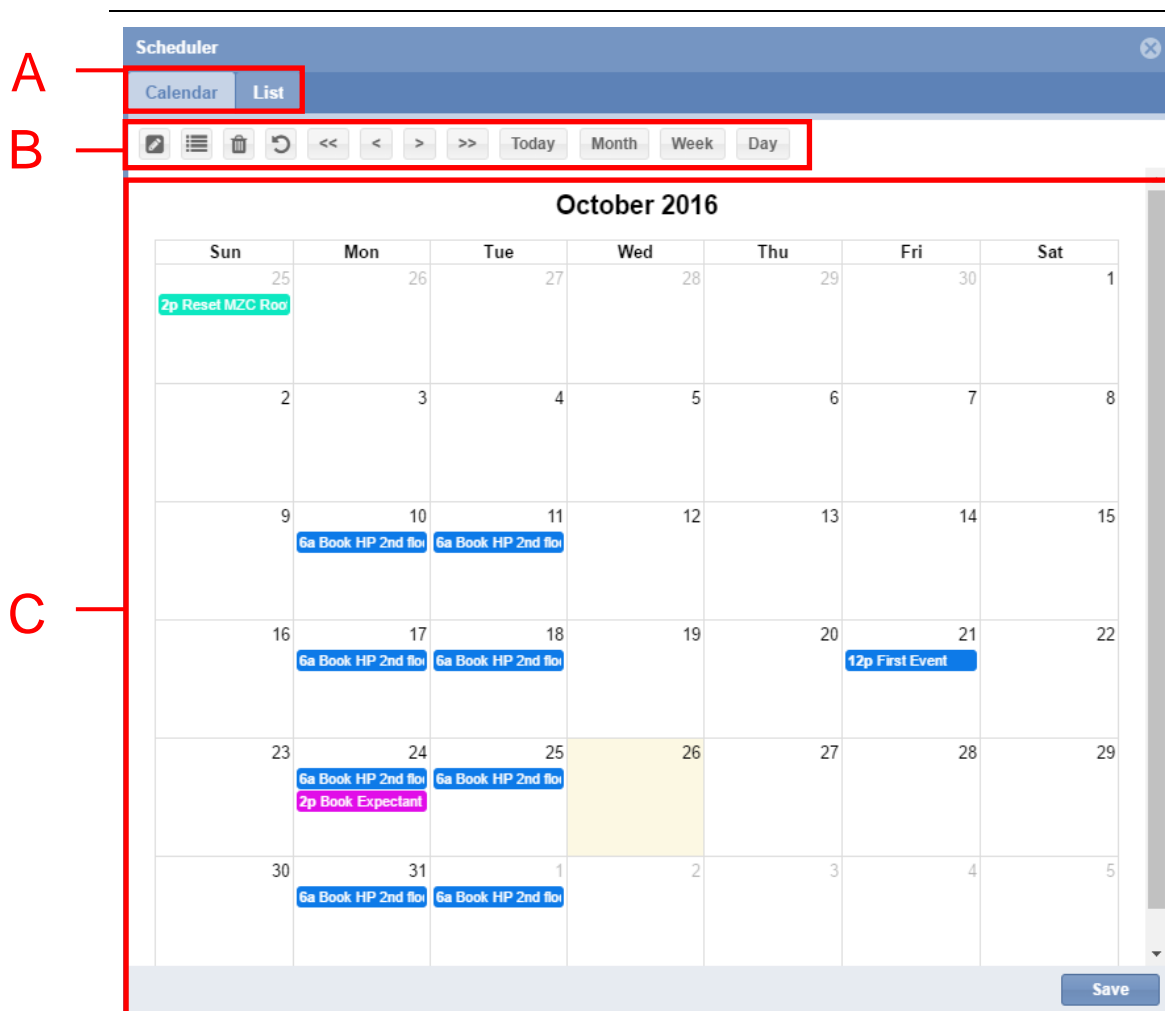
Étape	Action
1	Dans le menu Settings (Paramètres), cliquer Groups settings (Paramètres des groupes)
2	<i>Sélectionner un groupe MZC existant dans la liste</i>
3	Dans la barre de commande, cliquer  Split MZC group (Diviser groupe MZC) : le programme supprime le groupe sélectionné



18 PLANIFICATEUR

18.1 Interface utilisateur

Cliquer l'onglet  **System settings** dans la barre de navigation puis sur  **Scheduler** (Planificateur) ; le programme affiche la fenêtre suivante :



Fenêtre **Scheduler** (Planificateur)

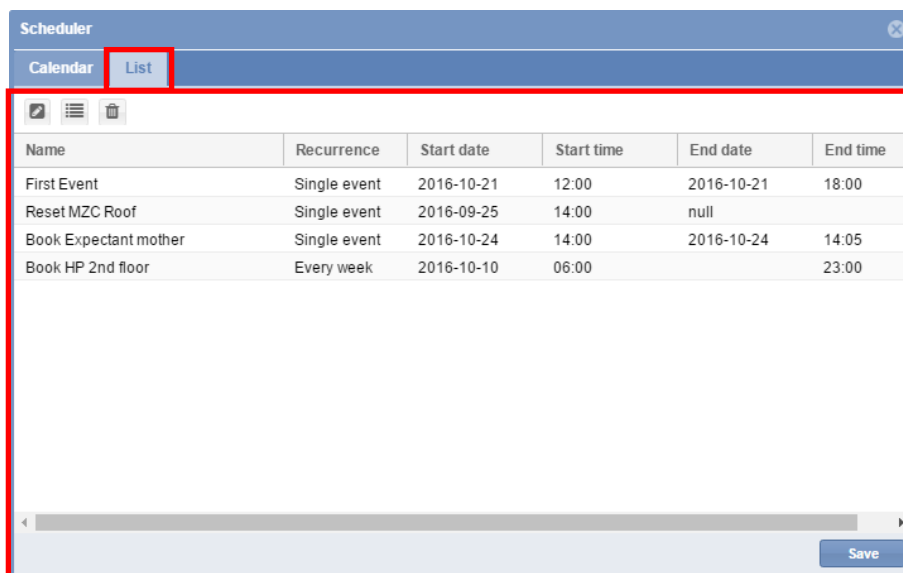
La fenêtre **Scheduler** commande les éléments planifiés et permet :

- de définir une catégorie de groupe (réservation de baies de stationnement)
- de définir la valeur d'un groupe MZC (réinitialisation ou paramétrage d'une valeur spécifique)
- d'exécuter une séquence **UWP 3.0**
- d'envoyer des commandes aux afficheurs

La fenêtre **Scheduler** inclut les zones suivantes :

Zone	Description
------	-------------













- A Réglage de la vue Planificateur
- **Calendar** (Calendrier) (*vue par défaut*)
 - **List** affiche le calendrier du mois sélectionné.



- B La barre d'outils du Planificateur contient des boutons pour passer de la période précédente à la suivante, en modifiant la vue et les paramètres
- C La vue **Calendar** affiche le planning par jour, semaine, mois ou, sous forme de liste d'événements

18.1.1 Scheduler toolbar (Barre d'outils du planificateur)

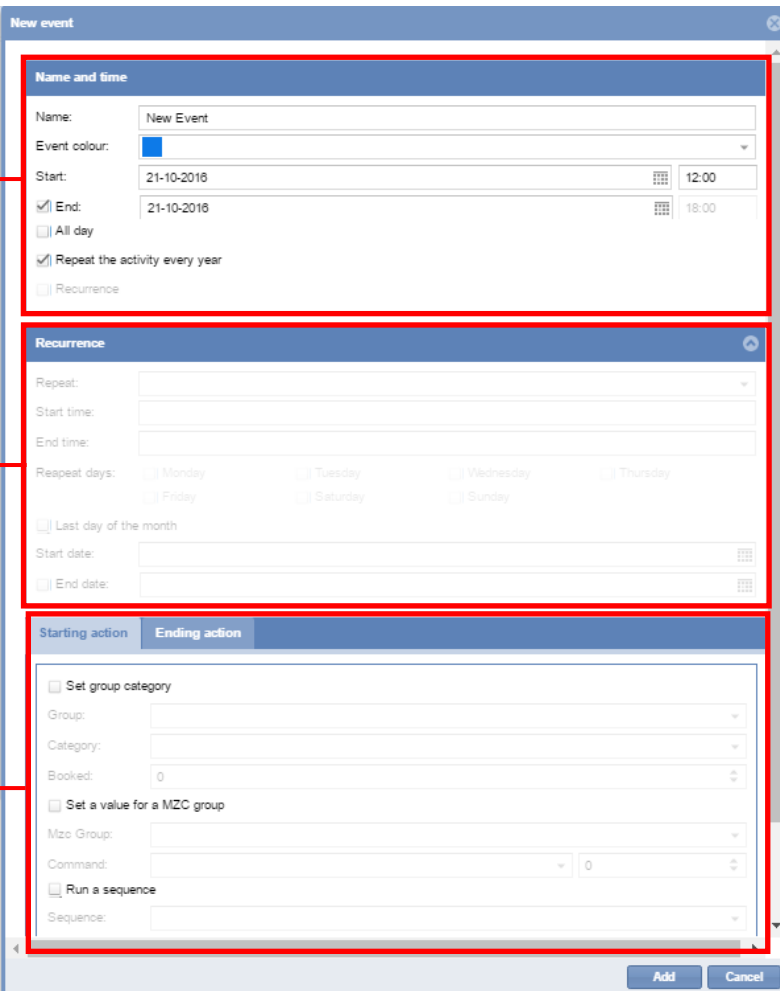
Les boutons de la barre d'outils du planificateur permettent de gérer les événements et de modifier la vue du calendrier. Outils disponibles :

Commande	Action
	Edit event (Modification d'un événement)
	Edit series (Modification d'une série)
	Delete event (Suppression d'un événement)
	Le bouton Restore default state (restauration de l'état par défaut) recharge le planning depuis le serveur. Si le planning a été modifié, un clic sur ce bouton affiche un message invitant l'utilisateur à recharger le planning et à ignorer les modifications effectuées.
	Recul de la vue courante d'une année ou d'une semaine, selon la vue sélectionnée
	Recul de la vue courante d'un mois, d'une semaine ou d'une journée, selon la vue sélectionnée
	Avance de la vue courante d'un mois, d'une semaine ou d'une journée, selon la vue sélectionnée
	Avance de la vue courante d'une année ou d'une semaine, selon la vue sélectionnée
	Centre la vue sur la date courante, en affichant la journée, la semaine ou le mois, selon la vue sélectionnée
	La vue du planning change pour passer en mois
	La vue du planning change pour passer en semaine
	La vue du planning change pour passer en journée

18.2 Interface utilisateur

18.2.1 Fenêtre événement nouveau/modification d'événement

Lors de la création ou de la modification d'un événement, le programme affiche la fenêtre suivante.



The screenshot shows the 'New event' window with three red boxes highlighting specific sections:

- A:** The 'Name and time' section, which includes fields for Name (New Event), Event colour (blue), Start (21-10-2016, 12:00), End (21-10-2016, 18:00), and checkboxes for 'All day', 'Repeat the activity every year', and 'Recurrence'.
- B:** The 'Recurrence' section, which includes a 'Repeat' dropdown, 'Start time' and 'End time' fields, 'Repeat days' (Monday through Sunday), 'Last day of the month' checkbox, 'Start date' and 'End date' fields.
- C:** The 'Starting action' and 'Ending action' tabs, which include checkboxes for 'Set group category', 'Set a value for a MZC group', and 'Run a sequence', along with various input fields and dropdown menus.

New Event window (Fenêtre événement nouveau)

La fenêtre **New/Edit event** (événement nouveau/modification d'événement) se divise en trois zones du fait que l'on peut créer ou modifier un événement pour exécuter une ou plusieurs actions. Un événement planifié peut être exécuté une fois ou peut être récurrent.

18.2.1.1 Name and time section (Zone Nom et temps)

Les champs de la zone **Nom** et **temps** sont décrits au tableau suivant :

Champ	Description
Name (Nom)	Définit le nom d'un événement
Event colour (Couleur d'événement)	Définit la couleur d'un événement
Start (Début)	Définit les date et heure de début d'événement <i>Nota : Si l'événement est récurrent, ce champ est inactif</i>
End (Fin)	Définit les date et heure de fin d'événement <i>Nota : Si l'événement est récurrent, ce champ est inactif</i>
All day (Toute la journée)	Cocher si l'événement doit se produire toute la journée
Repeat the activity every year (Répéter l'activité chaque année)	Cocher si l'événement doit avoir lieu chaque année à la même heure et à la même date
Recurrence (Récurrence)	Cocher si l'événement doit devenir récurrent

18.2.1.2 Recurrence section (Zone Récurrence)

La zone Récurrence est activée seulement si la case récurrence ci-dessus a été cochée. Les champs sont les suivants :

Champ	Description
Repeat (Répéter)	Définit la fréquence de répétition de la ou des actions pour un événement
Start time (Heure de début)	Définit l'heure de début de la ou des actions pour un événement récurrent
End time (Heure de fin)	Définit l'heure de fin de la ou des actions pour un événement récurrent
Repeat days (Jours répétés)	Définit les jours de la semaine de la ou des actions pour un événement récurrent <i>Nota : Si chaque mois est sélectionné, ce champ est inactif</i>
Last day of the month (Dernier jour du mois)	Cocher si l'événement doit se produire chaque dernier jour du mois <i>Nota : Si chaque mois est sélectionné, ce champ est inactif</i>
Start date (Date de début)	Définit la date de début de la ou des actions pour un événement récurrent
End date (Date de fin)	Définit la date de fin de la ou des actions pour un événement récurrent

18.2.1.3 Onglets **Starting/Ending action** (Début/fin d'action)

Les onglets **Début d'action/fin d'action** permettent de définir les différentes actions effectuées en fonction de l'heure et de la date planifiée. Voir tableau suivant :

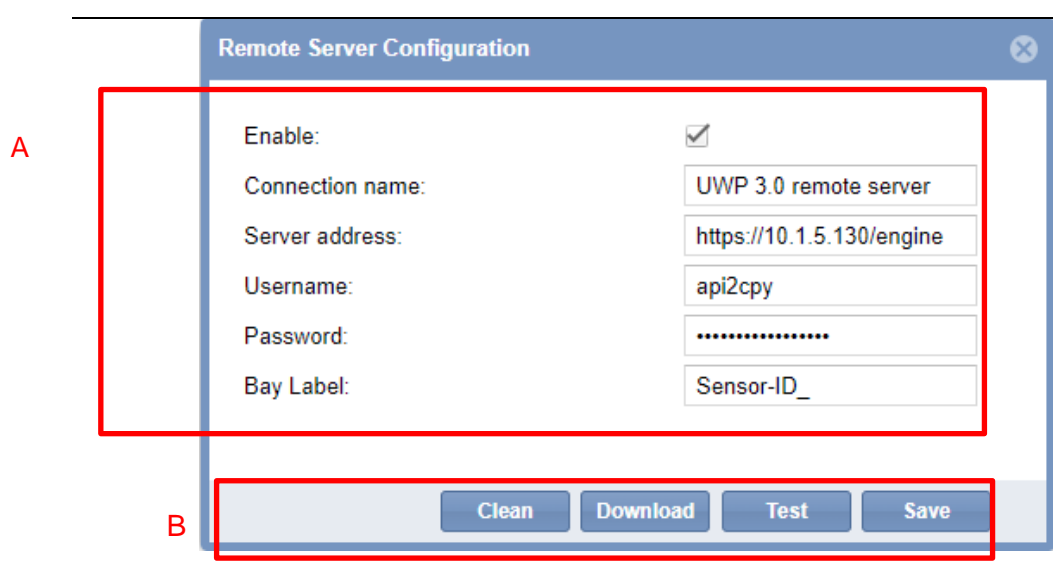
Champ	Description								
Définition d'une catégorie de groupe	Définit la catégorie du groupe de réservation des baies, comme suit :								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Champ</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Groupe</td> <td>Groupe contenant les baies qui seront réservées</td> </tr> <tr> <td>Catégorie</td> <td>Catégorie contenant les baies qui seront réservées</td> </tr> <tr> <td>Booked (Réservé)</td> <td>Nombre de baies dans le groupe qui seront réservées</td> </tr> </tbody> </table>	Champ	Description	Groupe	Groupe contenant les baies qui seront réservées	Catégorie	Catégorie contenant les baies qui seront réservées	Booked (Réservé)	Nombre de baies dans le groupe qui seront réservées
	Champ	Description							
	Groupe	Groupe contenant les baies qui seront réservées							
Catégorie	Catégorie contenant les baies qui seront réservées								
Booked (Réservé)	Nombre de baies dans le groupe qui seront réservées								
<hr/>									
Réglage de la valeur d'un groupe MZC	Réglage de la valeur du MZC, définie comme suit :								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Champ</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Groupe MZC (Compteur de Zones Maître)</td> <td>Groupe MZC à modifier</td> </tr> <tr> <td>Commande</td> <td>Définit le type de commande : Reset (Réinitialisation) ou numeric value (valeur numérique)</td> </tr> </tbody> </table>	Champ	Description	Groupe MZC (Compteur de Zones Maître)	Groupe MZC à modifier	Commande	Définit le type de commande : Reset (Réinitialisation) ou numeric value (valeur numérique)		
Champ	Description								
Groupe MZC (Compteur de Zones Maître)	Groupe MZC à modifier								
Commande	Définit le type de commande : Reset (Réinitialisation) ou numeric value (valeur numérique)								
Exécution d'une séquence	Définit la séquence UWP 3.02 à exécuter								
Send command to display (Envoi d'une commande à un afficheur)	Définit le texte à afficher :								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Champ</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Afficheur</td> <td>Afficheur défini pour afficher le texte</td> </tr> <tr> <td>Commande</td> <td>Le texte sera affiché</td> </tr> </tbody> </table>	Champ	Description	Afficheur	Afficheur défini pour afficher le texte	Commande	Le texte sera affiché		
	Champ	Description							
Afficheur	Afficheur défini pour afficher le texte								
Commande	Le texte sera affiché								
<hr/>									

19 CONFIGURATION DU SERVEUR A DISTANCE

Pour gérer les signaux numériques envoyés par le serveur à distance tels que les capteurs Car Park, comme les places de stationnement intérieures, l'installateur doit configurer les paramètres de connexion du **Remote Server** au serveur CPY. Le serveur CPY utilise ces paramètres pour définir une connexion vers le serveur à distance Via le service API, il collectera les informations sur l'occupation de tous les signaux configurés et activés dans le serveur à distance.

19.1.1 Interface utilisateur

Dans la fenêtre de **Remote Server configuration**, l'installateur peut gérer les paramètres de connexion. Cette fenêtre montre également les dates d'expiration de la licence et du service.



Fenêtre de Remote Server Configuration

Zone	Description
A	Règle les paramètres de Remote Server configuration
B	Boutons pour gérer la Remote Server configuration et les données

19.2 Ce qu'il faut savoir

19.2.1 Serveur à distance

La fonctionnalité du **Remote Server** utilise un service API propriétaire pour obtenir et recueillir les informations sur l'occupation des signaux entrants numériques en temps réel, dans le serveur CPY. Voici les informations à obtenir :

- **Digital signal status**, c'est-à-dire l'état du contact du signal.
Vide = l'état du contact est OFF
Occupé = l'état du contact est ON
- **Diagnostic information** des signaux numériques (comme un problème de communication, de matériel, etc.)

19.3 Procédures

19.3.1 Configuration de Réglage du serveur à distance

Pour configurer le serveur CPY avec les paramètres du contrôleur d'où proviennent les informations lues par le service web API, suivre la procédure ci-dessous.

Remarque : un SEUL Remote Server peut être géré dans la configuration du serveur CPY.

Étape	Action
1	Ouvrir l'onglet System de la barre de navigation, puis ouvrir l'onglet Remote Server
2	Enable (Activer) <input checked="" type="checkbox"/> le service
3	Saisir un nom d'identification dans le champ Connection name Il sera affiché sur le panneau droit.
4	Saisir la Server address , c'est-à-dire l'adresse IP ou le DynDNS du Remote server de l'UWP 3.0 avec les signaux entrants numériques que l'on veut gérer. Elle s'affiche comme suit : <code>https://[UWP 3.0 IP address or DynDNS]/engine</code>
5	Saisir le username et la password pour le service API <i>Remarque : ces paramètres doivent correspondre à ceux réglés dans le service API du Remote server de l'UWP 3.0.</i>
6	Save les changements.

19.3.2 Contrôler la connexion entre le serveur à distance et le serveur CPY

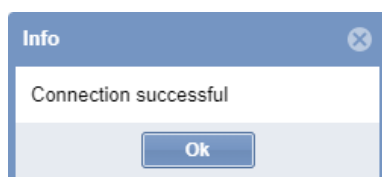
Pour tester la connexion du service API entre le **Remote Server** et le serveur CPY, suivre cette procédure :

Étape	Action
-------	--------

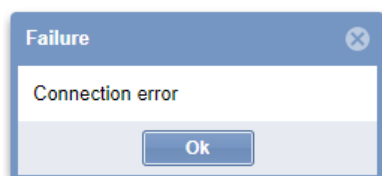
1 Ouvrir l'onglet **System** de la barre de navigation, puis ouvrir l'onglet **Remote Server**

2 Cliquer sur le bouton **Test** pour lancer le test.

Ce message de confirmation s'affichera :



Si une erreur apparaît, contrôler la connexion des deux dispositifs et l'exactitude des informations.



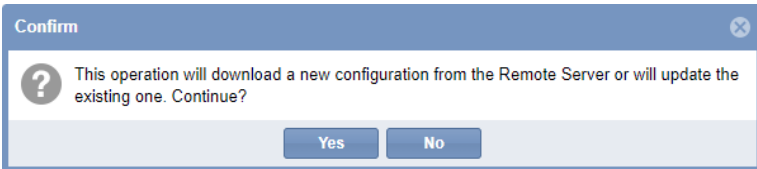

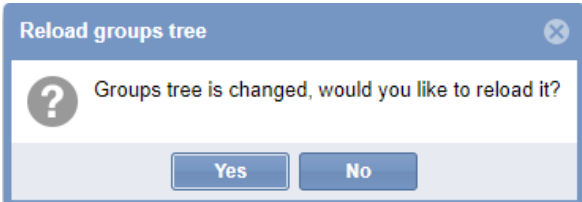
19.3.3 Comment contrôler la communication

L'installateur peut voir l'état de la connexion dans le panneau droit :

État de la connexion		Description				
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Status</th> <th>Name</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>●</td> <td>SERVER</td> </tr> </tbody> </table>	Status	Name	●	SERVER	Le Remote Server communique bien avec le serveur CPY.	
Status	Name					
●	SERVER					
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Status</th> <th>Name</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>●</td> <td>SERVER</td> </tr> </tbody> </table>	Status	Name	●	SERVER	Le Remote Server ne communique pas avec le serveur CPY. Vous devez contrôler la connexion/les réglages du réseau et la configuration du service API.	
Status	Name					
●	SERVER					

19.3.4 Télécharger la configuration du serveur à distance

Après avoir paramétré le **Remote Server** de l'UWP 3.0, l'installateur peut télécharger la configuration des signaux entrants numériques pour ajouter leurs informations au serveur CPY. Merci de suivre la procédure ci-dessous :

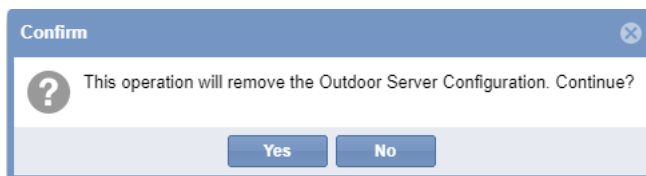
Étape	Action
1	Ouvrir l'onglet System de la barre de navigation, puis ouvrir l'onglet Remote Server
2	Cliquer sur le bouton Download . Ce message apparaît : 
	<i>Remarque : cette opération téléchargera une nouvelle configuration du Remote Server ou mettra à jour la configuration existante.</i>
3	Cliquer sur le bouton Yes pour télécharger/mettre à jour la configuration.
4	Cliquer sur  pour fermer la fenêtre Remote Server Configuration .
5	Cliquer sur Yes pour mettre à jour la configuration CPY. 

19.3.5 Nettoyer les données de la configuration du serveur à distance

Pour supprimer la configuration des entrées numériques du **Remote Server** et les données historiques pertinentes, suivre la procédure ci-dessous :

Étape	Action
1	Ouvrir l'onglet System de la barre de navigation, puis ouvrir l'onglet Remote Server

- 2 Cliquer sur **Clean**.
Ce message d'avertissement apparaît :



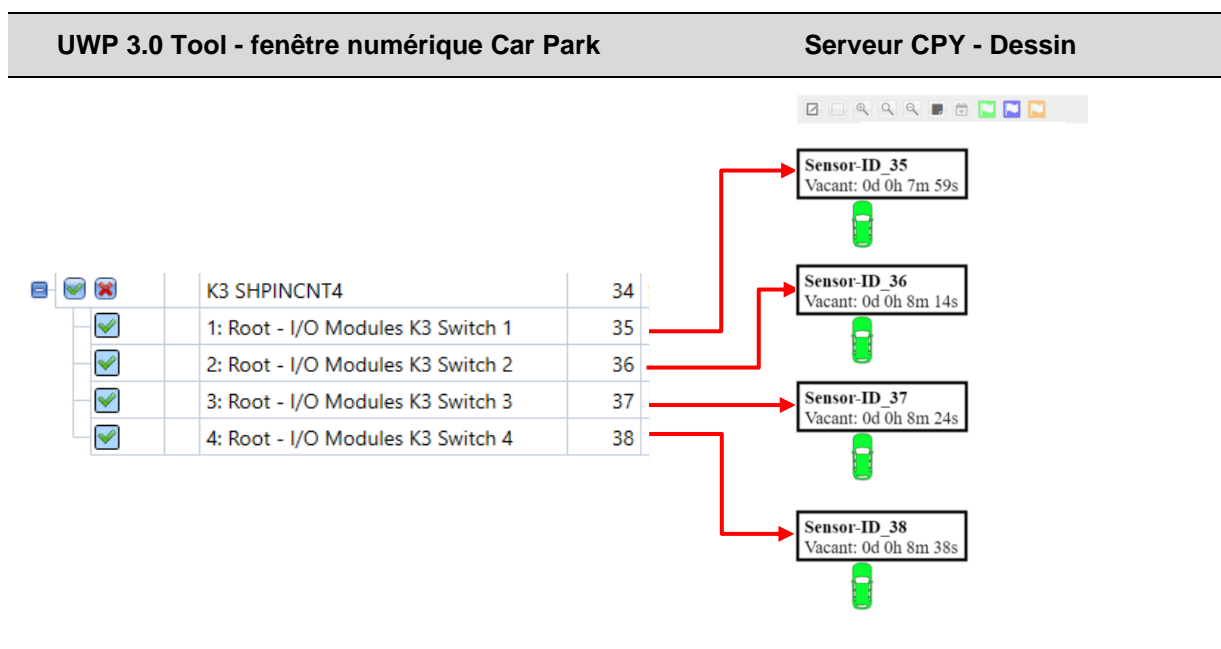
- 3 Cliquer sur **Yes** pour compléter la procédure de nettoyage.

19.3.6 Comment contrôler l'association entre le signal numérique et le capteur Car Park

Le signal numérique (configuré de l'UWP 3.0 Tool) est associé au serveur CPY par le paramètre ID. Le système attribue automatiquement ce paramètre à chaque signal (l'utilisateur ne peut le modifier) et chaque signal ajouté à la configuration sera affiché dans le serveur CPY avec cet identifiant.

Cet identifiant doit être considéré pendant la planification et la configuration du système afin d'identifier aisément chaque signal comme un capteur de serveur CPY.

L'exemple ci-dessous montre l'association de quatre signaux numériques du module Smart Dupline® et les capteurs respectifs dans le serveur CPY Car Park :

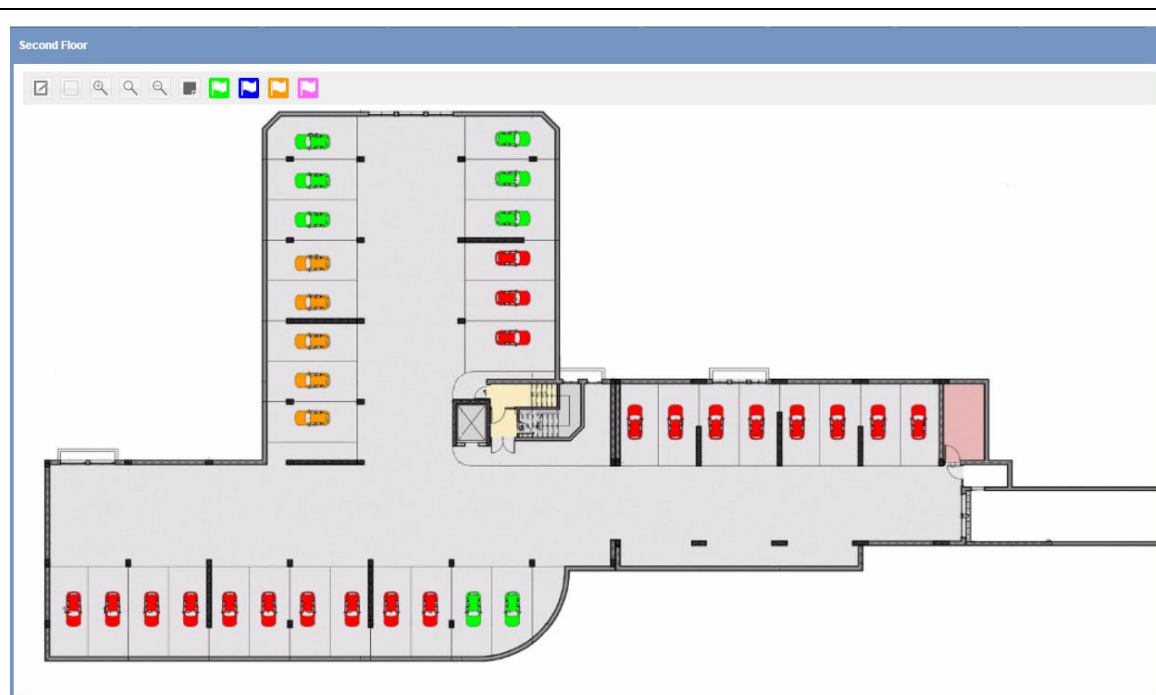


📺 Cliquez sur [ici](#) pour voir la vidéo de cette procédure.

20SYNOPTIQUE

20.1 Interface utilisateur

Les synoptiques offrent à l'exploitant une véritable vue d'ensemble du parking et de l'état courant des baies incluses dans un synoptique donné.




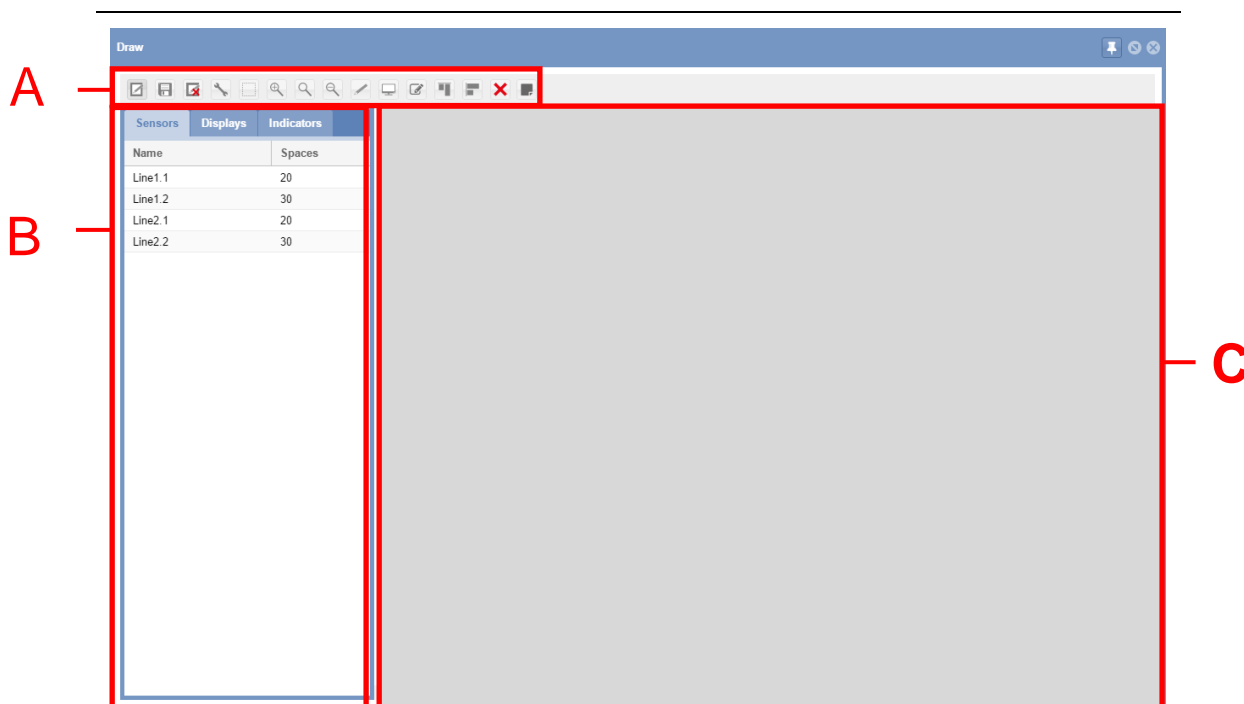
Fenêtre synoptique

Un exemple de synoptique figure dans l'illustration précédente : chaque petite voiture (icône) représente une place référencée **baie** dans ce manuel. La couleur/le motif de chaque baie correspond à l'état d'un capteur de baie et à sa catégorie. Ces propriétés peuvent être définies comme indiqué dans la section [Configuration des états/catégories](#) de ce Manuel. Ces informations indiquent à l'utilisateur l'état temps réel de chacune des catégories.

On peut créer un synoptique de chaque niveau d'un projet Carpark ; pour afficher les différents synoptiques, il suffit de cliquer le nœud (groupe) correspondant, sur le panneau de gauche du serveur Web du CPY, ou de définir une présentation ([Layout](#)) pour afficher instantanément, tous les synoptiques dans la zone du tableau de bord.

20.1.1 Fenêtre synoptique

Un clic sur l'onglet  **Drawings** (Synoptique) dans la barre de navigation puis sur **Add Drawing** (Ajout synoptique) affiche la fenêtre suivante :
















Fenêtre **Synoptique** en mode modification

La fenêtre **Edit Drawing** (Modification synoptique) comporte trois zones :


Zone	Description
A	La barre d'outils Drawing toolbar contient des outils pour associer des synoptiques et des Catégories
B	La liste affiche les onglets Sensor (capteur) et Displays and Indicators (afficheurs et indicateurs) disponibles pour le nœud (groupe) sélectionné
C	La zone Canvas area (Zone de travail) inclut tous les éléments graphiques : image d'arrière-plan, icônes de baies et afficheurs. Le programme permet une vue panoramique de la grille (navigation de gauche à droite et d'autres en bas) et de zoomer la vue

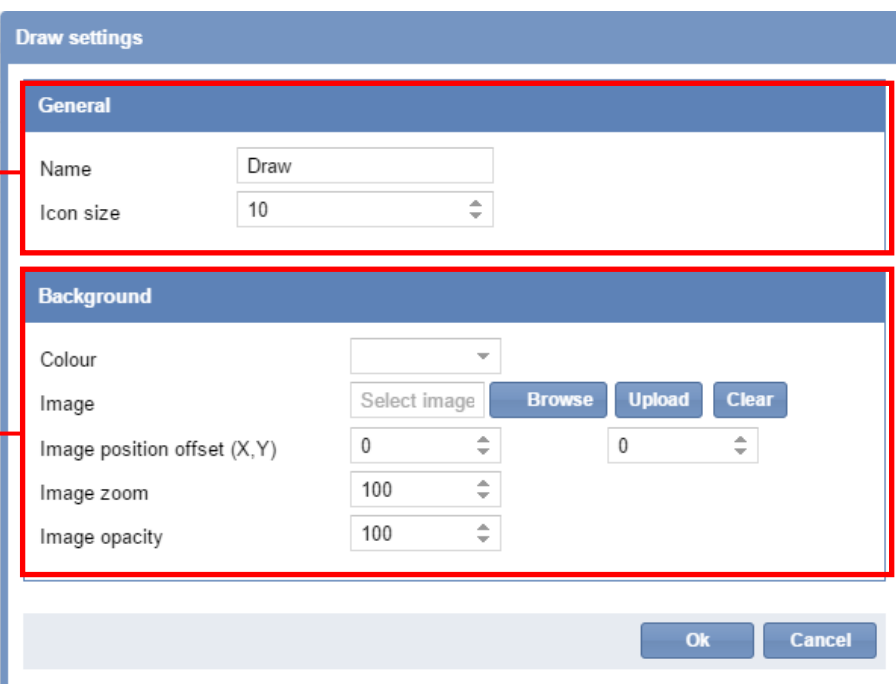
20.1.1.1 Drawing toolbar (Barre d'outils Synoptiques)

Les outils de cette barre permettent de sélectionner, dessiner ou modifier la baie et d'en afficher les propriétés. Outils disponibles :

Commande	Action
	Edit drawing (Modifier synoptique)
	Save drawing (Enregistrer synoptique)
	Delete drawing (Supprimer synoptique)
	Paramètres
	La sélection fonctionne en bascule : cliquer pour sélectionner et cliquer à nouveau pour désélectionner. On peut utiliser cette fonction pour activer la gestion du glisser déplacer
	Zoom
	Synoptique assisté/à main levée La sélection fonctionne en bascule : cliquer pour sélectionner Free hand drawing (Synoptique à main levée) et cliquer à nouveau pour sélectionner Assisted drawing (Synoptique assisté)
	Display settings (Paramètres des afficheurs)
	Edit position for selected spaces (Modifier la position des baies sélectionnées)
	Vertical alignment (Alignement vertical)
	Horizontal alignment (alignement horizontal)
	Delete (Supprimer)
	La sélection fonctionne en bascule : Afficher/masquer lane, line, position (allée, ligne, position) de chaque baie

20.1.1.2 Draw settings (Paramètres des éléments d'un synoptique)

Pour accéder aux **Paramètres**, cliquer le bouton  dans la **Drawing toolbar** (Barre d'outils Synoptiques)



Ce dialogue sert à configurer le nom du synoptique, la taille des icônes de la baie dans le synoptique et à définir le mode d'affichage de l'image d'arrière-plan du synoptique. Après mise à jour d'un champ, les modifications sont immédiatement visibles sur le synoptique. La boîte de dialogue comprend les champs suivants :

Zone	Description du champ
A	Name (Nom) Ce champ permet de modifier le nom d'un synoptique
	Icon size (Taille de l'icône) Ce champ permet de définir la taille de l'icône de la baie représentant les capteurs de places. Le chiffre représente la longueur en pixels. Cette option est utile pour adapter les icônes de baies à l'échelle de l'image d'arrière-plan.
B	Couleur Affiche une palette de couleurs pour sélectionner la couleur derrière une image d'arrière-plan
	Image Chargement d'une image d'arrière-plan

Image position offset (X, Y) Décalage de la position d'une image (X, Y)

Le premier champ contient le décalage horizontal de l'image d'arrière-plan Le décalage est mesuré en pixels. Plus le décalage est important plus le système décale l'image vers la droite

Le deuxième champ contient le décalage vertical de l'image d'arrière-plan Le décalage est mesuré en pixels. Plus le décalage est important plus le système décale l'image le bas.

Zoom image

Ce champ permet d'augmenter ou de diminuer la taille de l'image selon que la valeur saisie est supérieure ou inférieure à 100. La valeur dans le champ représente un pourcentage de la taille originale de l'image dont on veut adapter l'échelle.


Opacité d'image

Ce champ permet de régler l'opacité d'arrière-plan, de 0 à 100%. Plus l'opacité est faible, plus l'image d'arrière-plan est transparente, et plus la couleur choisie s'intensifie

20.2 Mode opératoire


20.2.1 Chargement d'une image d'arrière-plan

La fenêtre synoptique permet d'intégrer une image d'arrière-plan. Une image d'arrière-plan n'est pas interactive ; elle sert plutôt à mettre les icônes de baies en perspective. Procéder comme suit :

Étape	Action
1	Cliquer  Draw settings (Paramètres des éléments d'un synoptique) dans le menu Drawing (Synoptique) <i>Nota : la fonction est accessible en mode Edit seulement</i>
2	Dans la zone Image , cliquer le bouton Browse (Parcourir) Le programme affiche une interface de navigation au standard Windows
3	Sur votre ordinateur, localiser et sélectionner une image d'arrière-plan <i>Nota : Le programme supporte les formats de fichiers graphiques JPG, PNG et GIF.</i>
4	Cliquer le bouton Open (Ouvrir), puis Upload
5	Le programme charge également l'image d'arrière-plan dans la zone Canvas (Zone de travail)

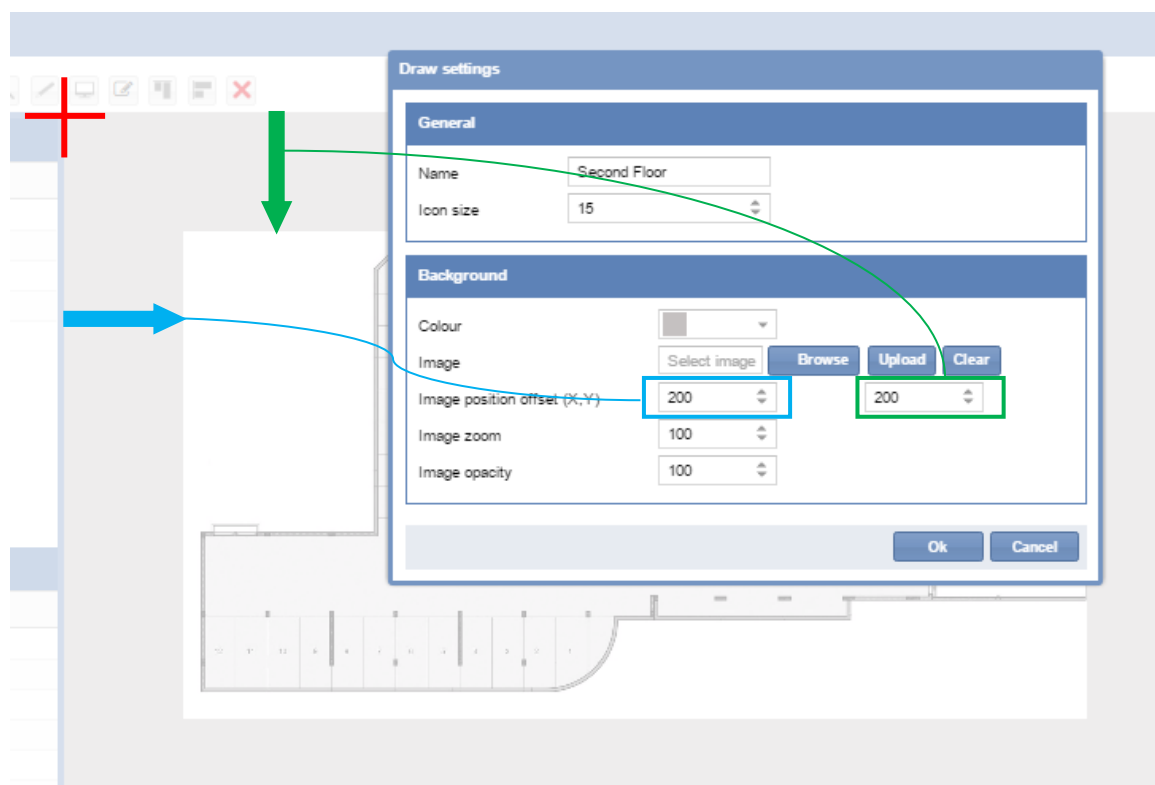
20.2.2 Suppression d'une image d'arrière-plan

Supprimer une image d'arrière-plan chargée dans un synoptique, comme suit :

Étape	Action
1	<p>Cliquer  Draw settings (Paramètres du Tracé) dans le menu Drawing (Synoptique)</p> <p><i>Nota : la fonction est accessible en mode Édit seulement</i></p>
2	<p>Dans la zone Image, cliquer le bouton Clear (Supprimer)</p> <p>Le programme supprime l'image d'arrière-plan courante du synoptique.</p>

20.2.3 Application d'un décalage de position d'image

Pour décaler une position d'image, procédez comme suit :

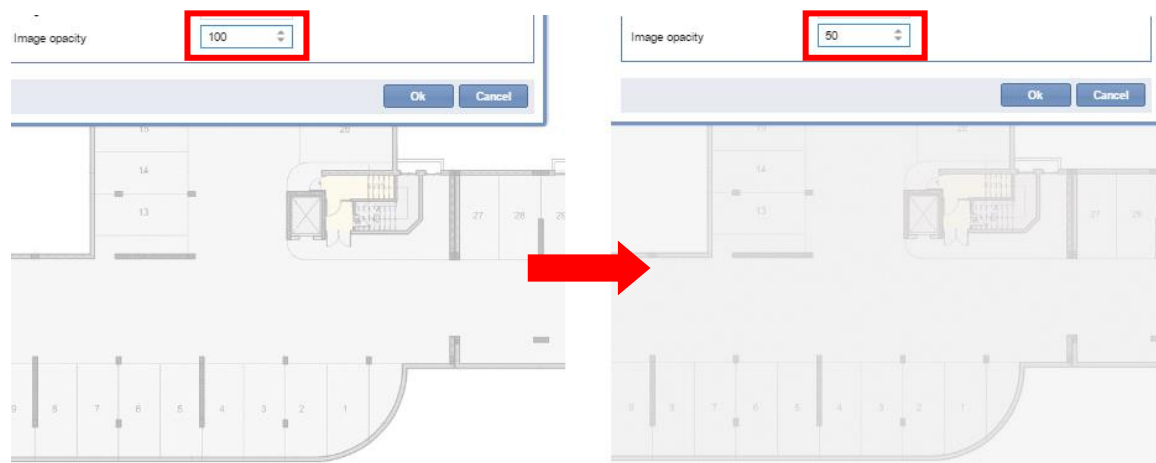


Les modifications sont définitives seulement après avoir cliqué sur le bouton **OK**. Si les modifications ne conviennent pas, cliquer le bouton **Cancel** (Annuler) pour restaurer les paramètres d'origine après fermeture du synoptique.

20.2.4 Gestion de l'opacité d'image

L'opacité correspond à la **transparence** de l'image d'arrière-plan. La valeur de l'opacité peut être comprise entre 0% et 100%. Plus le pourcentage est bas, plus l'image est transparente.


L'opacité de l'image d'arrière-plan d'origine (100%) est réglée à 50%



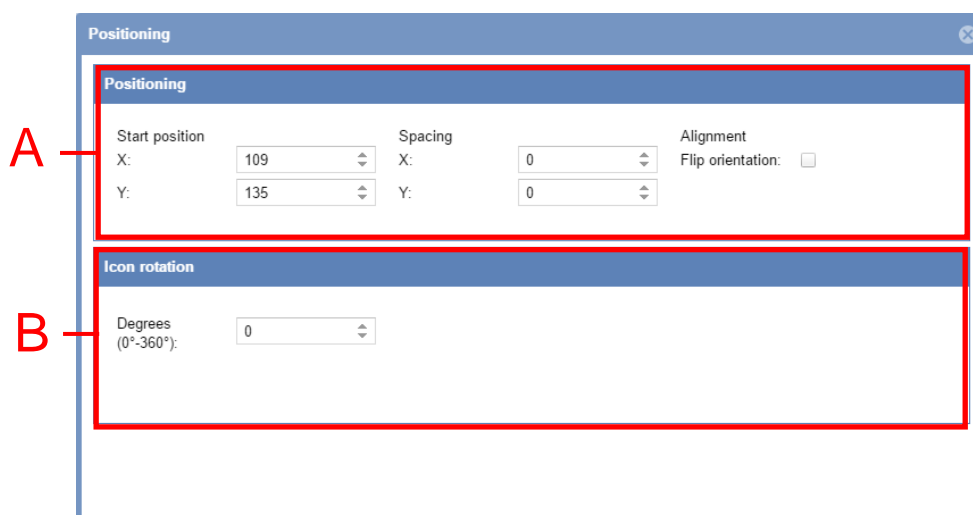
Les modifications sont définitives seulement après avoir cliqué sur le bouton **OK**. Si les modifications ne conviennent pas, cliquer le bouton **Cancel** (Annuler) pour restaurer les paramètres d'origine après fermeture du synoptique.

20.3 Interface utilisateur

20.3.1 Positionnement

Ouvrir la boîte de dialogue **Positioning** (Positionnement) d'un clic sur le bouton  dans la barre d'outils Synoptiques.

Ce dialogue sert à définir le placement des capteurs les uns par rapport aux autres et également, par rapport au reste du synoptique. Les ajustements effectués ici sont visibles instantanément sur le synoptique. La boîte de dialogue comprend les parties suivantes :



Les champs de la boîte de dialogue sont les suivants :

Zone	Description du champ												
A	<p>Start position définit la collection des positions des icônes de baies sur le synoptique. Les valeurs initiales correspondent aux positions où les icônes des baies ont été placées</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Champ</th> <th>Action</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X</td> <td>Décalage horizontal d'une collection. Le décalage d'une collection vers la gauche du synoptique est d'autant plus important que la valeur de décalage horizontal est élevée.</td> </tr> <tr> <td>Y</td> <td>Décalage vertical d'une collection. Le décalage d'une collection vers le bas du synoptique est d'autant plus important que la valeur de décalage vertical est élevée.</td> </tr> </tbody> </table> <p>Les flèches Spacing augmentent/diminuent l'espace entre les icônes des baies sur leur axe respectif.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Champ</th> <th>Action</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X</td> <td>Les flèches augmentent/diminuent l'espace entre capteurs sur l'axe horizontal.</td> </tr> <tr> <td>Y</td> <td>Les flèches augmentent/diminuent l'espace entre capteurs sur l'axe vertical.</td> </tr> </tbody> </table>	Champ	Action	X	Décalage horizontal d'une collection. Le décalage d'une collection vers la gauche du synoptique est d'autant plus important que la valeur de décalage horizontal est élevée.	Y	Décalage vertical d'une collection. Le décalage d'une collection vers le bas du synoptique est d'autant plus important que la valeur de décalage vertical est élevée.	Champ	Action	X	Les flèches augmentent/diminuent l'espace entre capteurs sur l'axe horizontal.	Y	Les flèches augmentent/diminuent l'espace entre capteurs sur l'axe vertical.
Champ	Action												
X	Décalage horizontal d'une collection. Le décalage d'une collection vers la gauche du synoptique est d'autant plus important que la valeur de décalage horizontal est élevée.												
Y	Décalage vertical d'une collection. Le décalage d'une collection vers le bas du synoptique est d'autant plus important que la valeur de décalage vertical est élevée.												
Champ	Action												
X	Les flèches augmentent/diminuent l'espace entre capteurs sur l'axe horizontal.												
Y	Les flèches augmentent/diminuent l'espace entre capteurs sur l'axe vertical.												

Case **Alignment Flip orientation** (Permutation d'alignement) : en cochant la case, on permute le nombre d'icônes de baies de l'axe horizontal et le nombre d'icônes de baies de l'axe vertical.

B **Degrees** (Degrés) (**0° – 360°**) : Valeur angulaire (en degrés) permettant d'ajuster la pente d'une ligne de capteurs (**Sensor line**) sélectionnée

20.4 Ce qu'il faut savoir

20.4.1 Sélection de baies

Dans un synoptique, on peut sélectionner des baies en mode **View** et en mode **Edit**. On passe en mode **Edit** lorsqu'on appuie sur le bouton **Edit** d'un synoptique. Sinon, on est en mode **View**. Les commandes disponibles sont les suivantes :

Mode	Actions
Mode View	<ul style="list-style-type: none"> • Changement de catégories • Sélection
Mode Edit	<ul style="list-style-type: none"> • Déplacement des baies dans la zone de travail (Canvas area) • Sélection d'un groupe de baies pour éditer l'espacement • Sélection d'un groupe de baies pour appliquer des propriétés graphiques

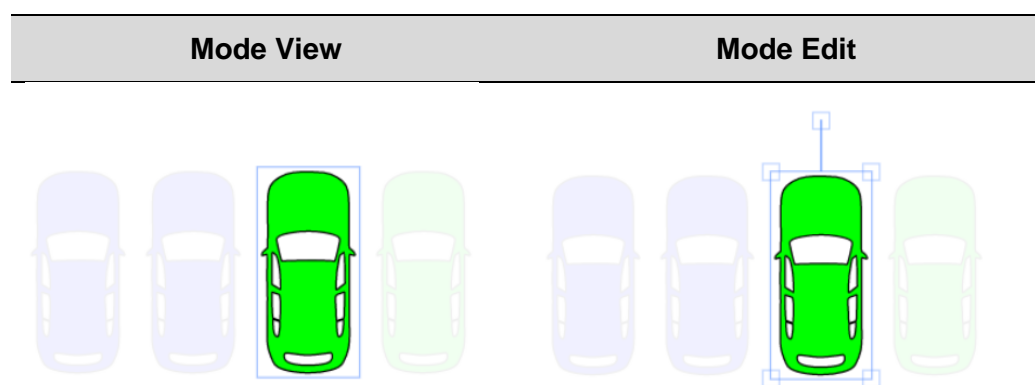
20.5 Mode opératoire

Effectuer une sélection comme suit :

20.5.1 Sélection d'une seule baie

Pour sélectionner une seule icône de baie, cliquer cette icône.

L'utilisateur sait que la sélection est validée dès que le système affiche l'icône de baie dans un encadré



La baie sélectionnée s'affiche dans un encadré bleu clair

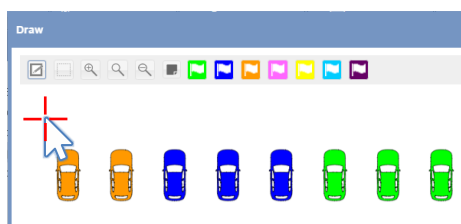
L'encadré bleu ciel de la baie sélectionnée s'accompagne d'un point de glisser déplacer

Nota : pour désélectionner une baie, cliquer dans une partie vide du synoptique

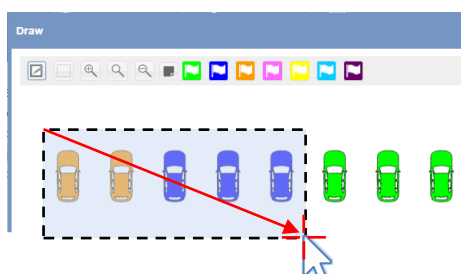
20.5.2 Sélection de plusieurs baies

Sélectionner plusieurs baies, comme suit :

Étape	Action
1	Sélectionner le synoptique contenant les icônes de baies que vous souhaitez sélectionner
2	Positionner le pointeur de souris à côté de la première icône de baie
3	<p>a. Maintenir le bouton gauche de la souris appuyé en haut à gauche de l'emplacement où commence la sélection</p>



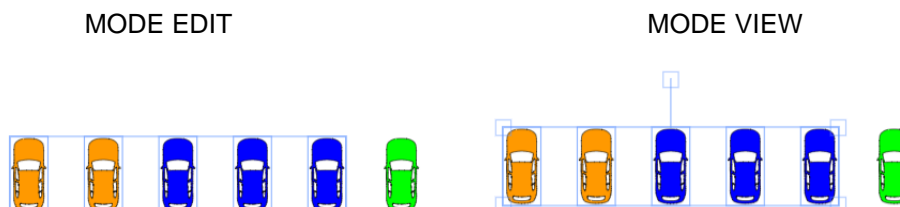
b. Tirer le cadre jusqu'à ce que la dernière icône de baie soit sélectionnée



c. Relâcher le bouton gauche de la souris.

4 Une fois sélectionnées, les icônes de baies peuvent être réservées, déplacées, tirées vers une autre zone de travail ou supprimées

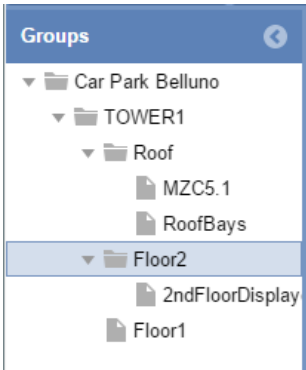


Une sélection effectuée en mode synoptique figure dans les illustrations suivantes



Nota : pour désélectionner une baie, cliquer dans une partie vide du synoptique


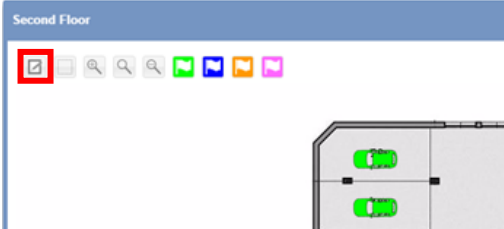
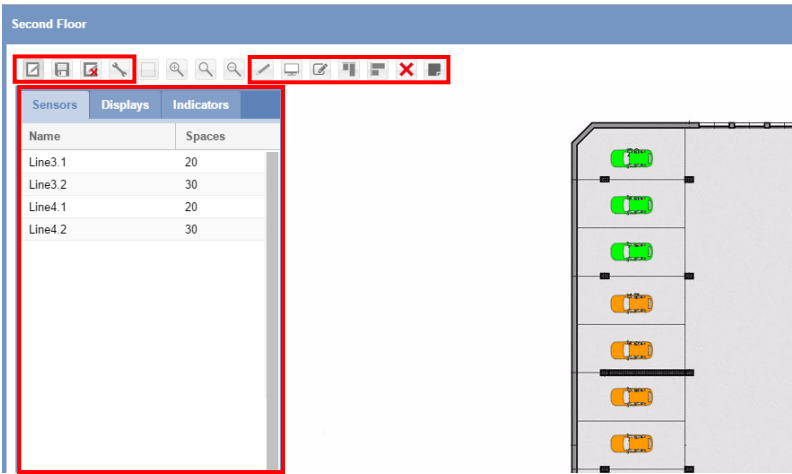

20.5.3 Ajout d'un nouveau synoptique

Ajouter un nouveau synoptique, comme suit :

Étape	Action
1	<p>Dans le panneau Groups, sélectionner un groupe (voir ci-après)</p>  <p><i>Nota : sélectionner obligatoirement un nœud (groupe). Sinon, la fenêtre Synoptique affichée reste vide (aucun capteur, afficheur ou indicateur)</i></p>
2	<p>Dans l'onglet Drawings (Synoptiques), ouvrir un synoptique vide d'un clic sur le bouton Add Drawing (Ajout synoptique)</p>
3	<p>Dans la barre de commande, cliquer le bouton  pour passer en mode Edit</p> 
4	<p>Cliquer le bouton Settings pour afficher les paramètres du synoptique Saisir le nom du synoptique voulu. Suivre les procédures de la section Synoptique</p>
5	<p>Cliquer OK pour enregistrer les modifications ou Cancel pour quitter sans les enregistrer</p>

20.5.4 Edit drawing (Modifier synoptique)

Accéder à un synoptique en mode **Edit**, comme suit :

Étape	Action																								
1	<p>Dans la barre de commande Synoptique, cliquer le bouton  Edit</p> 																								
2	<p>Le bouton « extra » s'affiche dans la barre d'outils Synoptiques</p>  <table border="1" data-bbox="403 808 686 1196"> <thead> <tr> <th colspan="2">Sensors</th> <th>Displays</th> <th>Indicators</th> </tr> <tr> <th>Name</th> <th colspan="3">Spaces</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Line3.1</td> <td colspan="3">20</td> </tr> <tr> <td>Line3.2</td> <td colspan="3">30</td> </tr> <tr> <td>Line4.1</td> <td colspan="3">20</td> </tr> <tr> <td>Line4.2</td> <td colspan="3">30</td> </tr> </tbody> </table>	Sensors		Displays	Indicators	Name	Spaces			Line3.1	20			Line3.2	30			Line4.1	20			Line4.2	30		
Sensors		Displays	Indicators																						
Name	Spaces																								
Line3.1	20																								
Line3.2	30																								
Line4.1	20																								
Line4.2	30																								
3	<p>Cliquer le bouton  Save pour enregistrer les modifications :</p> <p><i>Nota : le bouton Edit fonctionne en bascule : cliquer pour passer en mode Edit ; cliquer de nouveau pour revenir en mode View, sans enregistrer les modifications.</i></p>																								

20.6 Ce qu'il faut savoir

20.6.1 Ligne de capteurs

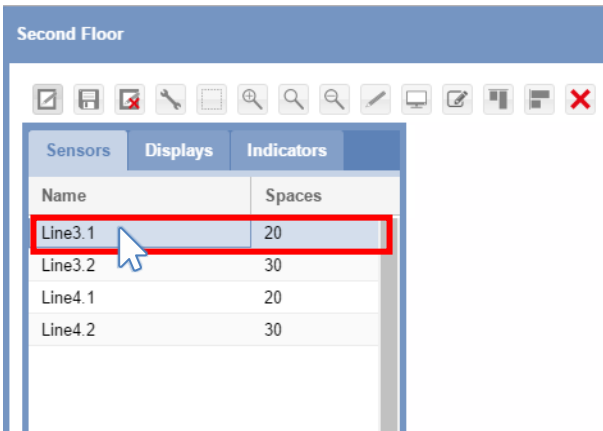
Avant de tracer une ligne de capteurs, sélectionner impérativement le nœud (groupe) qui inclut la ligne de capteurs à tracer. Après ajout d'un nouveau synoptique vierge, toutes les lignes de capteurs disponibles pour le groupe sélectionné apparaissent dans un menu à gauche.

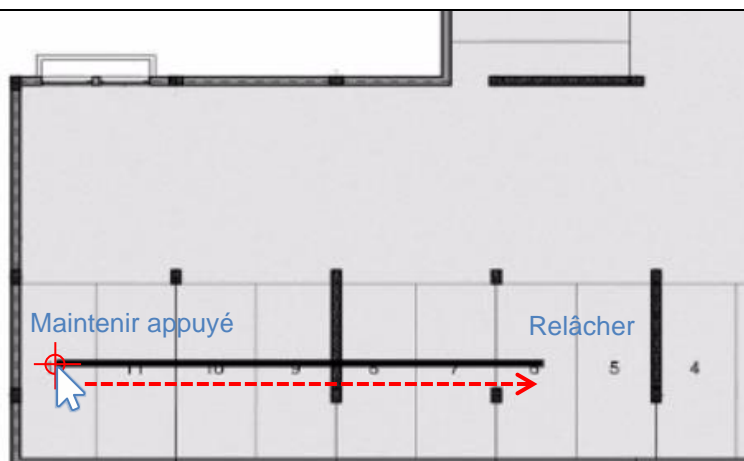
20.7 Mode opératoire

20.7.1 Ajout d'une ligne dans un synoptique

Ajouter une LIGNE de capteurs à la grille, comme suit :

Nota : Le programme permet de glisser/déplacer une seule LIGNE de capteurs à la fois

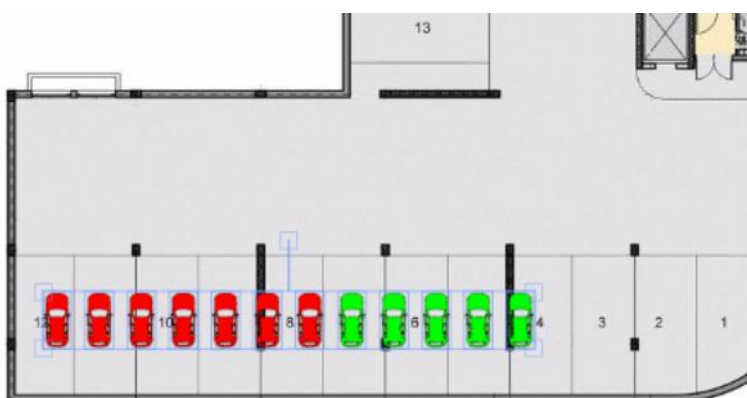
Étape	Action										
1	Ajout d'un nouveau synoptique										
2	Dans l'onglet Sensors (Capteurs) du panneau de gauche, cliquer une ligne de capteurs										
	 <table border="1"> <thead> <tr> <th>Name</th> <th>Spaces</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Line3.1</td> <td>20</td> </tr> <tr> <td>Line3.2</td> <td>30</td> </tr> <tr> <td>Line4.1</td> <td>20</td> </tr> <tr> <td>Line4.2</td> <td>30</td> </tr> </tbody> </table>	Name	Spaces	Line3.1	20	Line3.2	30	Line4.1	20	Line4.2	30
Name	Spaces										
Line3.1	20										
Line3.2	30										
Line4.1	20										
Line4.2	30										
	<i>Nota :</i> La ligne de capteurs sélectionnée s'affiche en bleu clair										
3	Une fois la sélection effectuée, positionner le pointeur de souris sur la zone de travail de votre synoptique										
4	<p>a. Maintenir le bouton gauche de la souris appuyé sur le point de départ du glisser déplacer</p> <p>b. Tirer la ligne de capteurs jusqu'au point de déplacement final.</p>										





c. Relâcher le bouton gauche de la souris.

Le programme ajoute les capteurs de baies : voir illustration suivante.

5



6

Les capteurs ajoutés s'affichent toujours en sélection : on peut les déplacer sur la zone de travail, et régler l'espacement d'un clic sur le bouton  **Edit position for selected spaces** (modification du placement des espaces sélectionnés) ou, les supprimer d'un clic sur le bouton  **Delete**

20.7.2 Synoptique assisté/à main levée

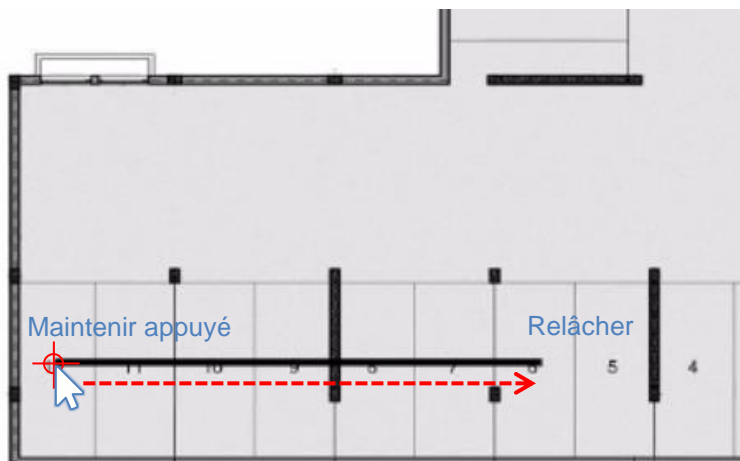
Deux modes **Assisted** ou **Freehand mode** (Assisté ou à main levée) permettent de faire glisser une ligne de capteurs, comme suit :

Étape	Action
-------	--------


1



Assisted Drawing est l'option sélectionnée par défaut : Une ligne de capteurs peut être déplacée verticalement ou horizontalement.



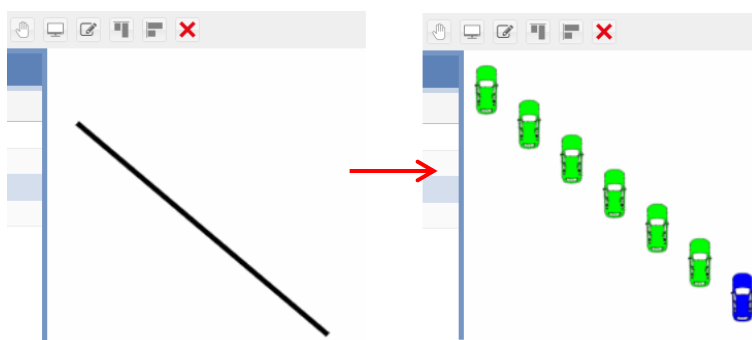
2

Lors d'un clic sur le bouton 

Assisted Drawing, le programme passe en mode



Freehand Drawing (Synoptique à main levée) : le système permet de faire glisser une ligne de capteurs selon l'angle de pente choisi par l'utilisateur





20.7.3 Déplacement des icônes de baies dans un synoptique

Déplacer une ou plusieurs icônes de baies dans la fenêtre synoptique, comme suit :

Étape	Action
1	En mode Edit drawing (Modifier synoptique), cliquer une ou plusieurs icônes de baies à déplacer
2	Maintenir appuyé le bouton gauche de la souris.
3	Amener le curseur de la souris à l'emplacement souhaité.
4	Relâcher le bouton gauche de la souris.



20.7.4 Opérations d'alignement

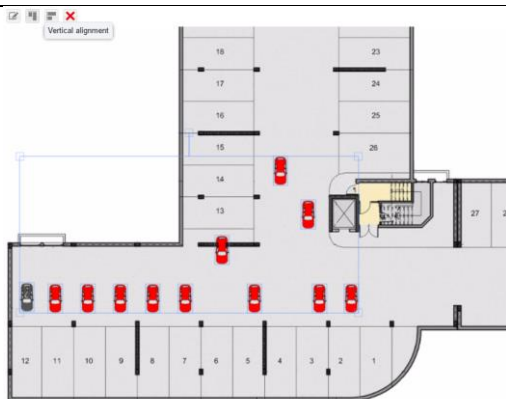
Pour aligner plusieurs icônes de baies désorganisées, utiliser les boutons

 **Horizontal alignment** et  **Vertical alignment** de la barre d'outils **Synoptique** (Drawing toolbar).

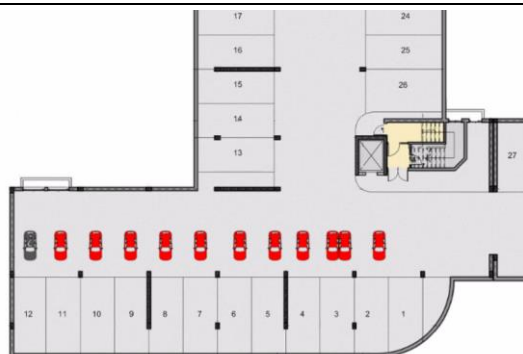
20.7.4.1 Alignement horizontalement

Ce bouton aligne horizontalement toutes les icônes de baies sélectionnées, comme illustré ci-dessous :

Étape	Action
1	Sélectionner les icônes de baies 
2	Cliquer le bouton  Horizontal alignment



3



20.7.4.2 Alignement verticalement

Ce bouton aligne verticalement toutes les icônes de baies sélectionnées, comme illustré ci-dessous :

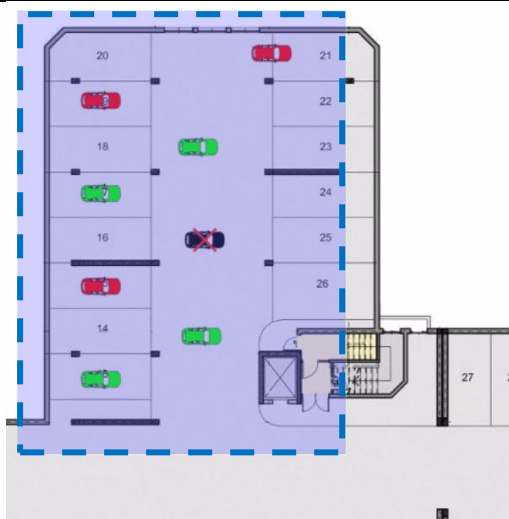
Étape	Action
-------	--------

1

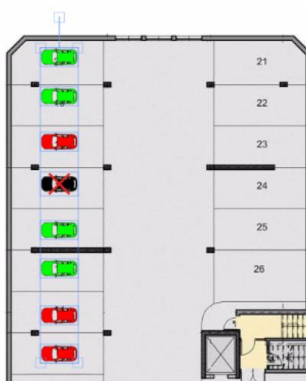


2

Sélectionner les icônes de baies



3 Cliquer le bouton  **Vertical alignment**




20.7.5 Suppression d'un groupe

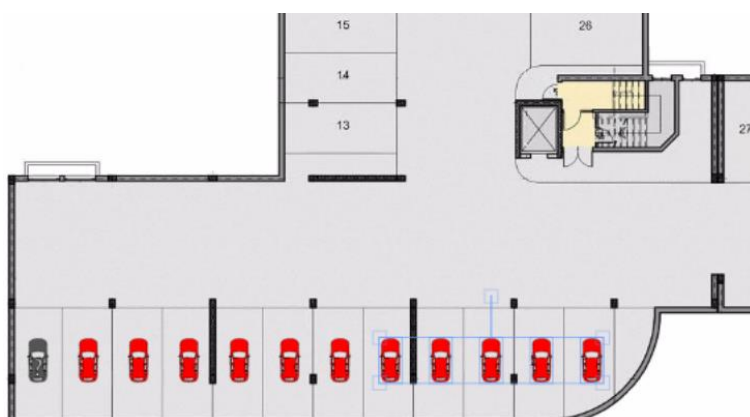
Supprimer les icônes de baies comme suit :

Étape	Action
-------	--------

- 1 Sélectionner les icônes de baies



- 2 Cliquer le bouton  Delete




- 3 Cliquer le bouton **Yes** pour confirmer



20.7.6 Suppression d'un synoptique

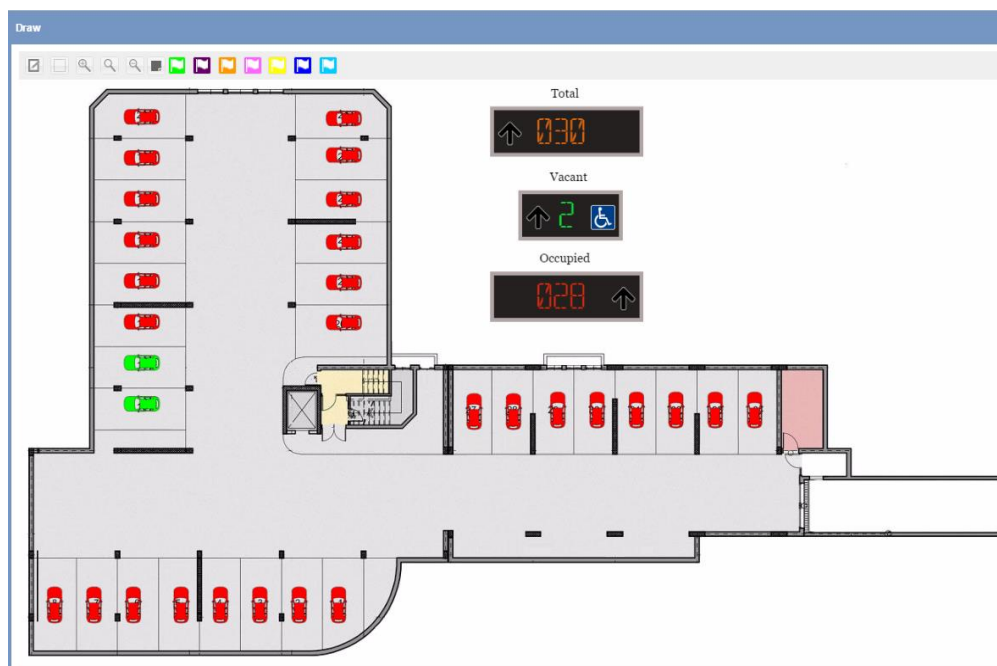
Supprimer un synoptique du menu **Drawings** et de tout le système, comme suit :

Étape	Action
1	Dans le panneau Groups côté gauche, ouvrir une fenêtre Drawing en cliquant le nœud sélectionné
2	Sélectionner un synoptique puis, cliquer le bouton Edit sur le synoptique à supprimer : le bouton « extra » apparaît.
3	Cliquer le bouton  Delete drawing
4	Cliquer OK pour confirmer la suppression, ou Cancel pour annuler l'opération

20.8 Interface utilisateur

20.8.1 Afficheurs

Ces dispositifs affichent une présentation temps réel de tout le parking. La fenêtre synoptique suivante illustre un projet Carpark ; les trois afficheurs utilisés montrent les états d'occupation d'un niveau : Total baies, baies PMR Libres et Total baies occupées (**Total bays**, **Handicapped Vacant bays** et **Total occupied bays**)



Afficheurs dans une fenêtre Synoptique

20.9 Ce qu'il faut savoir

20.9.1 Afficheur physique et afficheur virtuel

Les afficheurs que l'on peut ajouter à un synoptique (également désignés afficheurs virtuels), sont de deux types :

Type	Description
Afficheur physique	C'est la version logicielle d'un afficheur physique. <i>Nota : Pour plus amples détails concernant un type d'afficheur et les instructions d'installation, consulter le manuel du matériel</i>
Afficheur virtuel	Un afficheur virtuel est créé par l'utilisateur

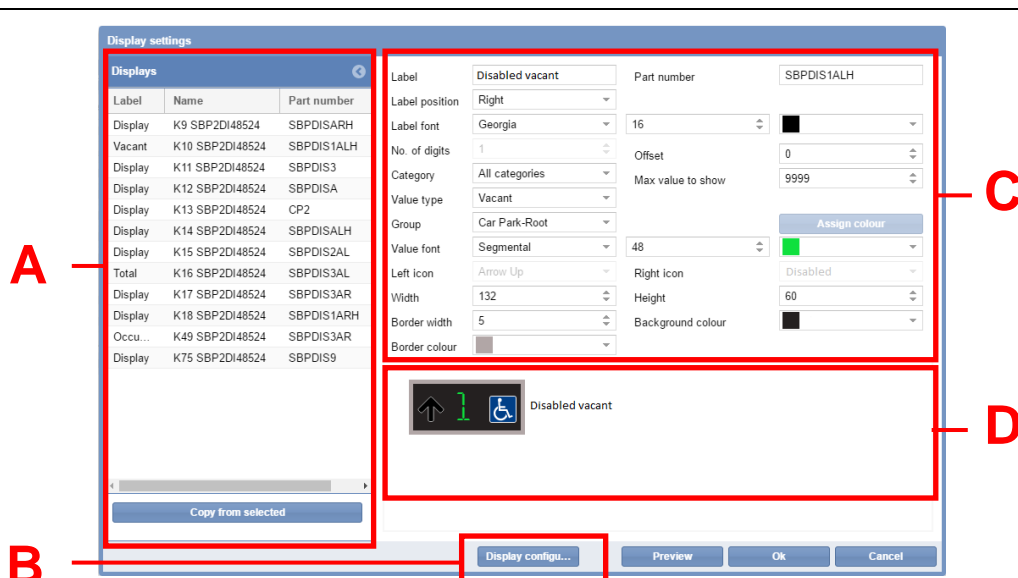
Chaque **afficheur logiciel** peut être configuré comme suit :

- **Apparence** : les deux types d'afficheur peuvent être proportionnellement redimensionnables : étiquette, couleur des chiffres, etc.
- **Valeur** : la valeur numérique attribuable à un afficheur logiciel est mise à jour en temps réel et prend la valeur logicielle. Pour un type **Virtuel**, cette valeur doit être liée à un groupe de capteurs et à une catégorie

20.9.2 Paramètres des afficheurs logiciels

Un clic sur le bouton  **Display settings** (Paramètres afficheurs), ouvre la fenêtre suivante :

*Nota : la fonction est accessible en mode **Drawing edit** (Modification synoptique) seulement*



Fenêtre **Display settings** (Paramètres afficheurs)

La fenêtre **Display settings** est définie comme suit :

Zone	Description
A	La zone Displays liste les afficheurs disponibles en termes d' afficheurs physiques et d' afficheurs virtuels (Real et Virtual)
B	Fenêtre de configuration des afficheurs <i>Nota : Pour les Afficheurs physiques seulement</i>

C Liste des éléments de la fenêtre **Display settings** (Paramètres afficheurs)

Champ	Description
Label (Étiquette)	Saisir le texte décrivant l'afficheur : le texte apparaît à la position définie dans le champ Label position (Position de l'étiquette)
Label position (Position de l'étiquette)	Définit la position d'affichage de l'étiquette du texte
Label font (Police de l'étiquette)	Définit la police, la taille et la couleur de l'étiquette
No. of digits (Nombre de chiffres)	Nombre de chiffres utilisés pour afficher la valeur <i>Nota : non modifiable pour les afficheurs physiques</i>
Offset	Règle un décalage (positif ou négatif) par rapport à la valeur réelle.
Max value to show (Valeur maximale à afficher)	Règle la valeur maximale qui sera affichée
Category (Catégorie)	Sélectionner la catégorie parmi celles définies dans le projet Carpark
Value type (Type de valeur)	Choisir parmi les valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> ▪ nombre de <i>baies libres</i> ▪ nombre de <i>baies occupées</i> ▪ <i>Nombre total de baies</i>
Groupe	Sélectionner le groupe pour représenter une valeur dans l'afficheur
Value font (Police de la valeur)	Définit la police, la taille et la couleur de la valeur
Left icon (Icône de gauche)	Afficheurs physiques : montre l'icône (si disponible) de l'afficheur physique Afficheurs virtuels : montre l'icône disponible utilisable pour le côté gauche de l'afficheur
Right icon (Icône de droite)	Afficheurs physiques : montre l'icône (si disponible) de l'afficheur physique Afficheurs virtuels : montre l'icône disponible utilisable pour le côté droit de l'afficheur
Width (Largeur)	Définit la largeur (en pixels) d'un afficheur logiciel
Height (Hauteur)	Définit la hauteur (en pixels) d'un afficheur logiciel

Border width (Largeur de bordure)	Spécifie l'épaisseur (en pixels) de la bordure d'un afficheur
Background colour (Couleur d'arrière-plan)	Attribue une couleur d'arrière-plan à un afficheur logiciel
Border colour (Couleur de bordure)	Définit la couleur de bordure d'un afficheur logiciel





D La zone de prévisualisation (**Preview area**) affiche une simulation préliminaire d'un afficheur logiciel

20.9.3 Afficheurs virtuels et physiques


Un afficheur virtuel est entièrement personnalisable du fait que tous les champs peuvent être édités.

Concernant la copie logicielle d'un **Afficheur Physique** (real display) l'utilisateur peut agir sur l'apparence qui doit personnaliser le groupe et la catégorie des baies. Cependant, le système ne permet pas d'éditer les champs relatifs au code produit physique (voir encadrés orange ci-après) :

- Part number (Code produit)
- Number of digits (Nombre de chiffres)
- Left icon (Icône de gauche)
- Right icon (Icône de droite)

Label	Occupied	Part number	SBPDIS3AR
Label position	Top		
Label font	Georgia	16	
No. of digits	3	Offset	0
Category	All categories	Max value to show	9999
Value type	Occupied		Assign colour
Group	Car Park-Root		
Value font	Segmental	48	
Left icon	No icon	Right icon	Arrow Up
Width	196	Height	60
Border width	5	Background colour	
Border colour			

Occupied



20.10 Mode opératoire


L'onglet **Displays** (Afficheurs) montre tous les afficheurs physiques présents dans un projet Carpark ; l'utilisateur peut les ajouter à un synoptique sous forme de copie logicielle d'un afficheur physique.

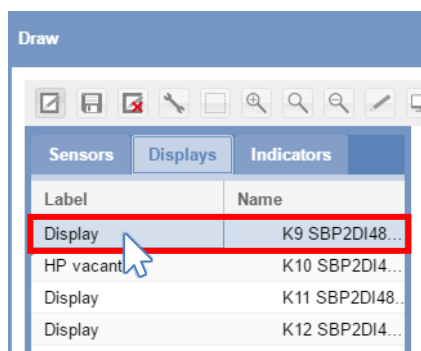
L'onglet **Displays** présente également les afficheurs virtuels qui ont été créés dans le projet Carpark : Les afficheurs virtuels s'affichent avec une petite icône ? dans l'angle supérieur droit (voir exemple suivant) :



20.10.1 Ajout d'un afficheur depuis l'onglet Displays

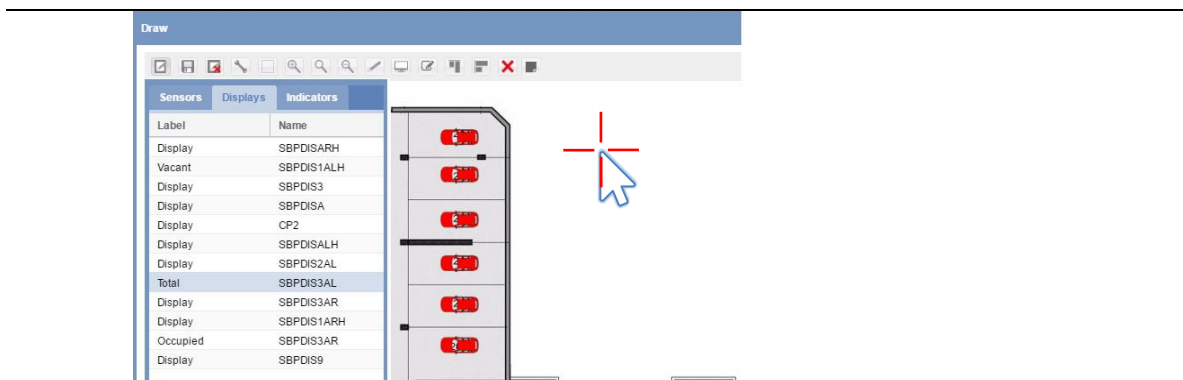
Pour ajouter un nouvel afficheur, procéder comme suit :

Étape	Action
1	Ouvrir la fenêtre Drawing (Synoptique) là où vous souhaitez ajouter un afficheur
2	Dans la barre d'outil Drawing , cliquer le bouton  Edit
3	Dans le panneau gauche , cliquer l'onglet Displays
4	Dans Displays , cliquer gauche sur le texte de l'afficheur sélectionné

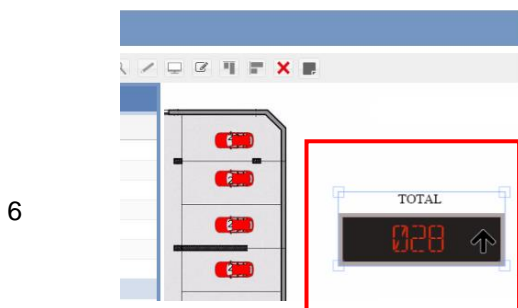



Nota : L'afficheur sélectionné apparaît surligné en bleu clair

5	Cliquer le bouton gauche de la souris sur la zone où vous souhaitez placer un élément <i>afficheur logiciel</i>
---	---



Le programme ajoute l'afficheur au synoptique



Pour modifier un afficheur logiciel, cliquer le bouton  **Display configuration** (Configuration Afficheur). Voir mode opératoire [Modification d'un afficheur logiciel \(associé à un afficheur physique\)](#)

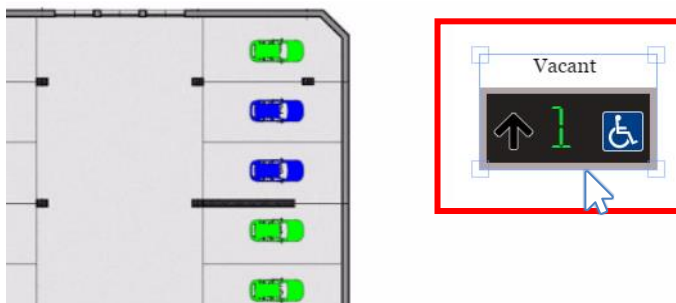
20.10.2 Modification d'un afficheur logiciel (associé à un afficheur physique)

Pour modifier un afficheur logiciel, cliquer dans la fenêtre **Display settings** (Paramètres afficheurs à partir de la barre d'outils Synoptique. Procéder comme suit :


Étape	Action
-------	--------

1 [Ajout d'un afficheur depuis l'onglet Displays](#)

2 Sélectionner un afficheur logiciel d'un clic gauche :



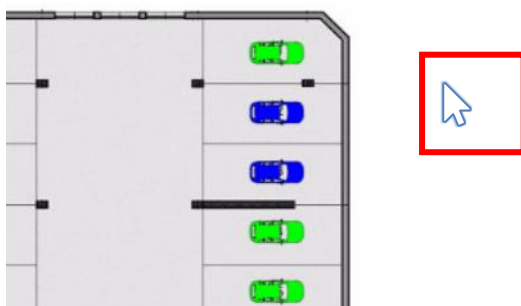
Nota : l'afficheur sélectionné apparaît dans un encadré bleu clair avec le point de glisser déplacer

- 3 Dans la barre de commande, cliquer le bouton  **Display settings** (Paramètres afficheurs). Le programme affiche les paramètres des afficheurs
- 4 Modifier tous les champs requis (consulter le tableau [Paramètres des afficheurs logiciels](#))
Nota : un clic sur le bouton Preview (prévisualisation) permet de visualiser l'apparence
- 5 Pour des paramètres supplémentaires, cliquer le bouton [Display configuration \(Configuration des afficheurs\)](#)
- 6 Cliquer le bouton **Save** pour enregistrer les modifications


20.10.3 Création d'un afficheur virtuel nouveau

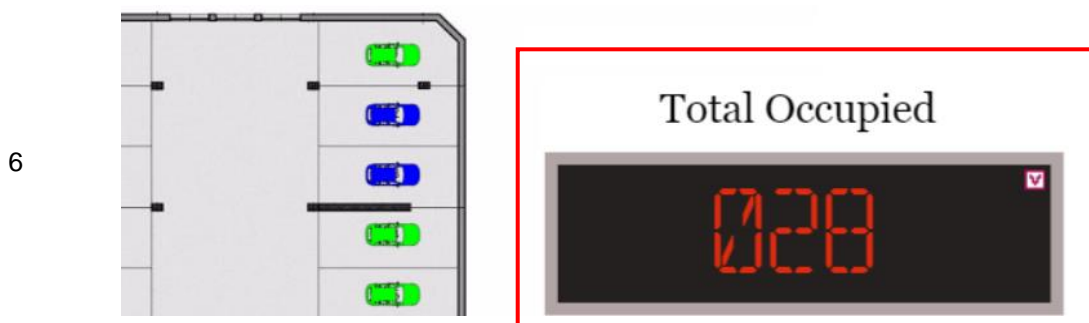
Étape	Action
-------	--------

- 1 Ouvrir une fenêtre **Drawing** (Synoptique) en mode **Edit**
- 2 Cliquer le bouton gauche de la souris dans une zone vide de l'arrière-plan où sera localisé l'afficheur



Nota : l'afficheur sélectionné apparaît dans un encadré bleu clair avec le point de glisser déplacer

- 3 Dans la barre de commande, cliquer le bouton  **Display settings** (Paramètres afficheurs). Le programme affiche les paramètres des afficheurs
- 4 Modifier tous les champs requis ([Pour plus amples détails consulter le tableau](#))
- 5 *Nota : un clic sur le bouton **Preview** (prévisualisation) permet de visualiser l'apparence*
- 6 Pour un afficheur virtuel, le clic du bouton **Display configuration** est désactivé
Cliquer le bouton **Save** pour enregistrer les modifications. Voir exemple suivant :



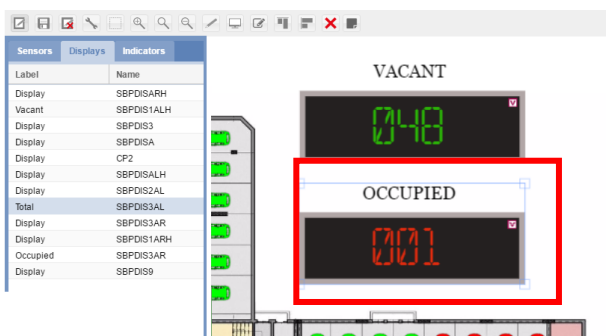
20.10.4 Suppression d'un afficheur

Supprimer un **afficheur** d'un projet Carpark, comme suit :



Étape	Action
-------	--------

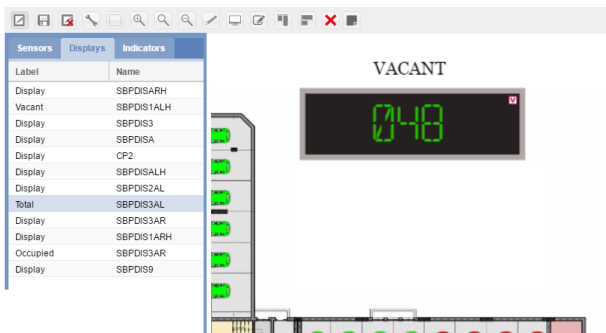
1	Entrer dans le synoptique en mode Edit
---	---

2	Cliquer l'afficheur à supprimer
---	---------------------------------



Nota : L'afficheur sélectionné apparaît encadré en bleu clair

3	Cliquer le bouton  Delete (Supprimer) et cliquer le bouton  Save drawing (Enregistrer synoptique) pour supprimer l'afficheur du synoptique et de l'onglet Displays .
---	---



*Nota : pour supprimer l'afficheur, **vous devez** cliquer le bouton **Save***

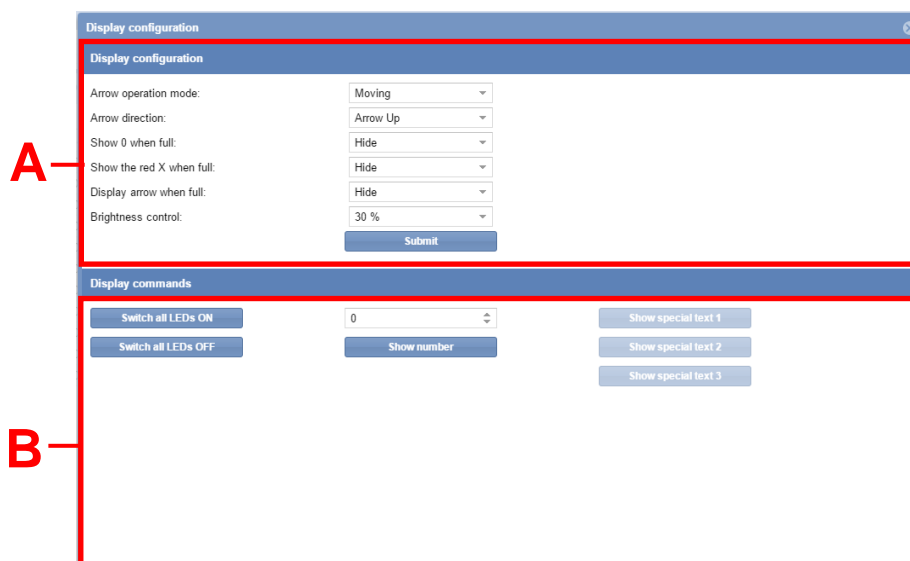
20.10.5 Configuration et commandes des afficheurs

20.10.5.1 Afficheur numérique avec icônes gauche/droite

Le bouton **Display configuration** ouvre une fenêtre de configuration *physique* qui permet de régler les paramètres suivants.

Nota : Cette fenêtre est disponible SEULEMENT pour la copie logicielle d'un afficheur physique

Consulter le protocole de configuration du système dans le manuel de l'outil UWP 3.0.



Fenêtre **Display configuration** (Configuration des afficheurs)

La fenêtre **Display configuration** inclut les zones suivantes :

Zone	Description
A	La zone Display configuration permet de configurer l'aspect et le comportement des afficheurs
B	La zone Display commands (Commandes des afficheurs) permet d'exécuter des vérifications du système

20.10.5.2 Configuration des afficheurs

Le programme affiche ces champs en fonction du code produit de l'afficheur, comme défini ci-après :

Champ	Description
Arrow operation mode (Mode de fonctionnement des flèches)	Définit le mode de fonctionnement d'une flèche <ul style="list-style-type: none"> • Statique • Dynamique <p><i>NOTA : ce champ est disponible pour les afficheurs avec flèche SEULEMENT</i></p>
Arrow direction (Sens de la flèche)	Définit le sens de la flèche (le cas échéant) <p><i>NOTA : ce champ est disponible pour les afficheurs avec flèche SEULEMENT</i></p>
Show 0 when full (Montrer 0 si parking complet)	Un 0 s'affiche lorsque le parking est complet (masquer, montrer)
Show the red X when full (Montrer croix rouge si parking complet)	Une croix rouge s'affiche lorsque le parking est complet (masquer, montrer)
Display arrow when full (Montrer flèche si parking complet)	Une flèche s'affiche lorsque le parking est complet (masquer, montrer) <p><i>NOTA : ce champ est disponible pour les afficheurs avec flèche SEULEMENT</i></p>
Brightness control (Commande de luminosité)	La luminosité d'un afficheur physique est réglable comme suit : <ul style="list-style-type: none"> • 30% • 50% • 75% • Réglage automatique : le réglage de luminosité est piloté automatiquement par un lux mètre interne

20.10.5.3 Commande des afficheurs

Champ	Description
Switch all LEDs ON (ALLUMER toutes les LED)	Envoi de valeurs particulières pour ALLUMER toutes les LED
Switch all LEDs OFF (ÉTEINDRE toutes les LED)	Envoi de valeurs particulières pour ÉTEINDRE toutes les LED
Show number (Montrer nombre)	Affiche le nombre défini dans l'encadré au-dessus du champ Show number

20.11 Mode opératoire

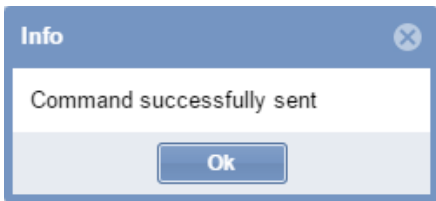
20.11.1 Configuration des afficheurs à chiffres avec icônes gauche/droite

Configurer un afficheur à *chiffres* avec icônes gauche/droite, comme suit :

Étape	Action
1	Entrer dans le synoptique en mode Edit
2	Sélectionner un <i>afficheur numérique</i> depuis l'onglet Displays <i>Nota : L'afficheur sélectionné apparaît surligné en bleu clair</i>
3	Dans la fenêtre Display settings (Paramètres afficheurs), cliquer le bouton Display configuration
4	Configuration des propriétés d'un afficheur dans la zone Display configuration
5	Cliquer le bouton Submit pour enregistrer les modifications

20.11.1 Envoi d'une commande à un afficheur

Pour envoyer une commande à un afficheur physique, procéder comme suit :

Étape	Action
1	Entrer dans le synoptique en mode Edit
2	Sélectionner un afficheur numérique depuis l'onglet Displays ou, le sélectionner dans la fenêtre du synoptique où il se trouve. <i>Nota : L'afficheur sélectionné apparaît surligné en bleu clair</i>
3	Dans la fenêtre Display settings (Paramètres afficheurs), cliquer le bouton Display configuration
4	Dans la zone Display command (Commandes afficheurs), cliquer la commande souhaitée pour la tester. Le message suivant apparaît, confirmant que la commande a été envoyée avec succès : 
5	Cliquer le bouton Submit pour enregistrer les modifications

Nota : Lors de l'envoi d'une commande à un afficheur, l'icône d'un petit point rouge apparaît dans la fenêtre Drawing (Synoptique) (voir illustration suivante) Le point rouge demeure affiché aussi longtemps que la commande est active.

6



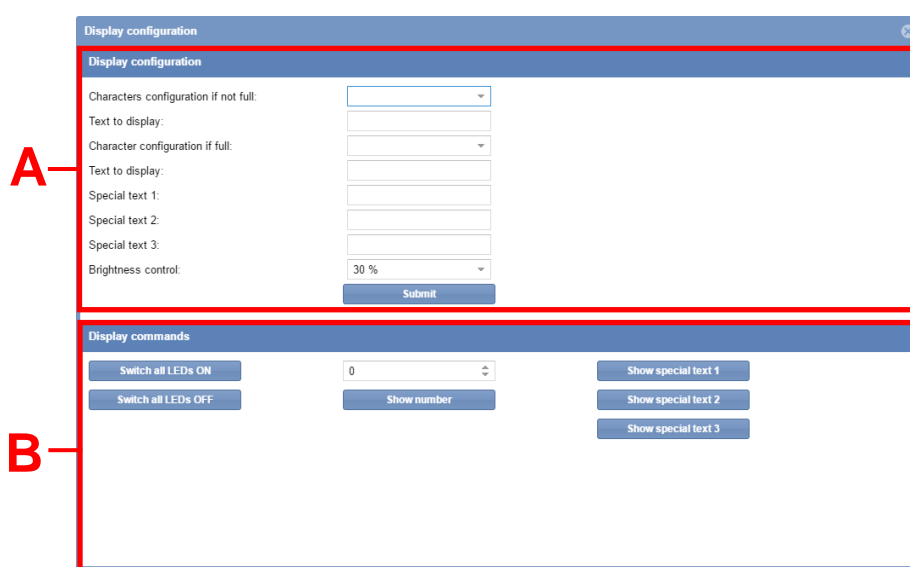
7

Cliquer à nouveau le bouton de la commande transmise antérieurement pour le désactiver : le point rouge disparaît

20.11.2 Configuration et commandes des afficheurs

20.11.2.1 Afficheurs alphanumériques à 9 caractères (module SBPDIS9)

Un clic sur le bouton **Display configuration** (Configuration afficheurs), ouvre la fenêtre suivante :



Fenêtre **Display configuration** (Configuration des afficheurs)

La fenêtre **Display configuration** inclut les zones suivantes :

Zone	Description
A	La zone Display configuration permet de configurer l'aspect et le comportement des afficheurs <i>Nota : l'apparence du champ varie selon le code produit de l'afficheur</i>

B	<p>La zone Display commands (Commandes afficheurs) permet d'exécuter des vérifications du système</p> <p><i>Nota : l'apparence du bouton disponible varie selon le code produit de l'afficheur</i></p>
----------	---

20.11.2.2 Configuration des afficheurs

Champ	Description
Characters configuration if not full (Configuration des caractères parking non plein)	Définit le texte pour indiquer que le parking n'est pas plein (not full condition) : <ul style="list-style-type: none"> • Texte seulement, jusqu'à 9 caractères (AAAAAAAAA) • 6 caractères et 3 chiffres (AAAAAxxxx) • 5 caractères et 4 chiffres (AAAAAxxxx) • 4 caractères et 5 chiffres (AAAAAxxxx)
Text to display (Texte à afficher)	Saisir le texte à afficher si le parking n'est pas plein (not full condition) (nombre de caractères, nombre de chiffres) comme décrit dans les champs précédents
Characters configuration if full (Configuration des caractères parking plein)	Définit le texte pour indiquer que le parking n'est pas plein (not full) : <ul style="list-style-type: none"> • Texte seulement, jusqu'à 9 caractères (AAAAAAAAA) • 6 caractères et 3 chiffres (AAAAAxxxx) • 5 caractères et 4 chiffres (AAAAAxxxx) • 4 caractères et 5 chiffres (AAAAAxxxx)
Text to display (Texte à afficher)	Saisir le texte à afficher si le parking est plein (full condition) (nombre de caractères, nombre de chiffres) comme décrit dans les champs précédents
Special text 1	
Special text 2	Définit un texte spécial à afficher : les textes spéciaux peuvent être affichés avec les événements du planificateur
Special text 3	

20.11.2.3 Commande des afficheurs

Champ	Description
Show special text 1 (Montrer texte spécial 1)	
Show special text 2 (Montrer texte spécial 2)	Envoi de valeurs spéciales pour montrer les chaînes de caractères définies dans la zone ci-dessus : <ul style="list-style-type: none"> • Special text 1
Show special text 3 (Montrer texte spécial 3)	<ul style="list-style-type: none"> • Special text 2 • Special text 3

20.11.3 Configuration d'un afficheur alphanumérique SBPDIS9

Configurer l'afficheur SBPDIS9 à 9 caractères alphanumériques, comme suit :

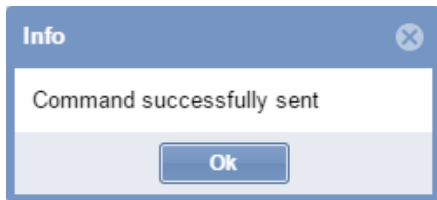
Étape	Action
1	Entrer dans le synoptique en mode Edit
2	Dans l'onglet Displays , sélectionner un afficheur SBPDIS9 <i>Nota : L'afficheur sélectionné apparaît surligné en bleu clair</i>
3	Dans la fenêtre Display settings (Paramètres afficheurs), cliquer le bouton Display configuration
4	Configuration des propriétés d'un afficheur dans la zone Display configuration
5	Cliquer le bouton Submit pour enregistrer les modifications

20.11.4 Envoi d'une commande pour montrer un texte spécial

Envoyer une commande pour montrer un texte spécial, comme suit

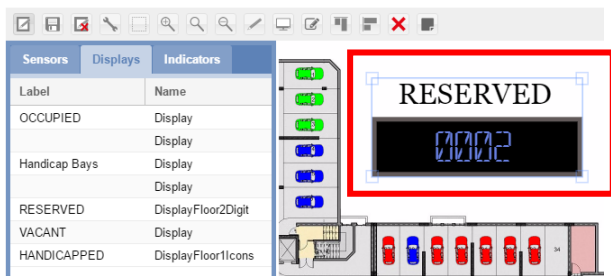


Étape	Action
1	Entrer dans le synoptique en mode Edit
2	Sélectionner un afficheur numérique depuis l'onglet Displays ou, le sélectionner dans la fenêtre du synoptique où il se trouve. <i>Nota : L'afficheur sélectionné apparaît surligné en bleu clair</i>

- 3 Dans la fenêtre **Display settings** (Paramètres afficheurs), cliquer le bouton **Display configuration**
- 4 Dans la zone **Display command** (Commande afficheur), cliquer la commande souhaitée pour la tester. Le message suivant apparaît, confirmant que la commande a été envoyée avec succès :


- 5 Cliquer le bouton **Submit** pour enregistrer les modifications
- 6 Nota : Lors de l'envoi d'une commande à un afficheur, un petit point rouge (icône) apparaît dans la fenêtre Drawing (Synoptique) Le point rouge demeure affiché aussi longtemps que la commande est active
- 7 Avant de désactiver le bouton de la commande transmise, cliquer à nouveau ce bouton : le programme supprime le message de l'afficheur

20.11.5 Suppression d'un afficheur dans un synoptique

Pour supprimer la copie logicielle d'un afficheur physique dans un synoptique, procéder comme suit. Nota : le programme ne permet pas de supprimer un afficheur depuis l'onglet **Displays** (projet SBP2CPY)

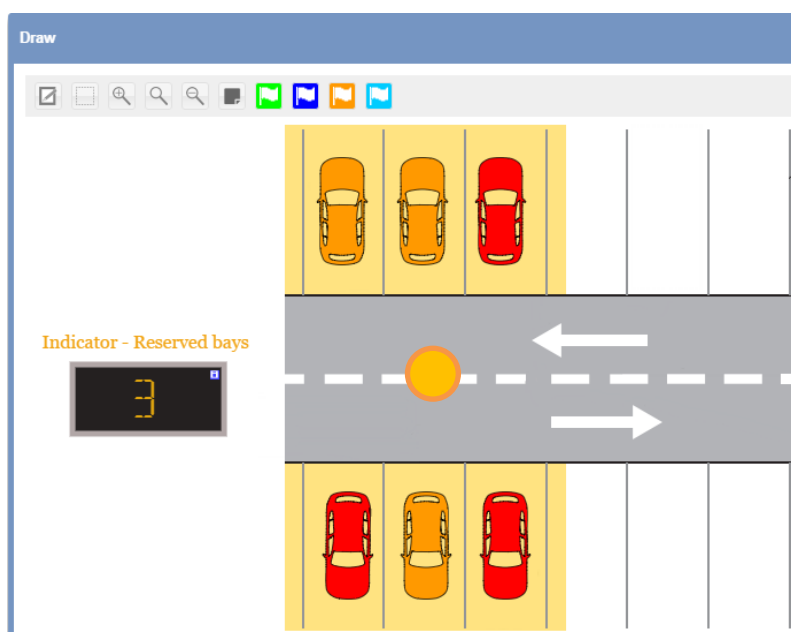
Étape	Action
1	Entrer dans le synoptique en mode Edit
2	Sélectionner l'afficheur physique (Real display) à supprimer <div data-bbox="367 1350 981 1624" data-label="Image">  </div> <p><i>Nota : L'afficheur sélectionné apparaît encadré en bleu clair</i></p>
3	Cliquer le bouton  Delete (Supprimer) puis, cliquer le bouton  Save drawing (Enregistrer synoptique) <p><i>Nota : l'onglet Displays permet d'ajouter à nouveau l'afficheur physique sous forme de nouvelle copie logicielle</i></p>

20.12 Interface utilisateur

20.12.1 Indicateurs

Le SBPILED est un composant matériel qui fait partie du système de guidage à la place Carpark 3. Il sert à indiquer l'état (ex : libre, occupé,) d'un groupe de baies. Il doit être utilisé pour régler la catégorie à laquelle un groupe de baies appartient.

Dans la fenêtre Synoptique suivante d'un projet Carpark, les 6 baies de catégorie Réservée (Reserved) sont gérées par un indicateur.



Indicateur logiciel dans une fenêtre synoptique


20.13 Ce qu'il faut savoir

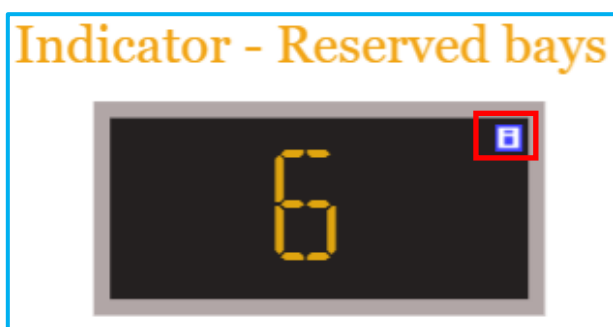
20.13.1 Indicateurs physiques et version logicielle

L'indicateur SBPILED à LED 8 couleurs fait partie du réseau Dupline® et du système de guidage à la place Carpark 3. Il peut être installé à l'extérieur des baies, le long d'une voie, et sert à indiquer l'état d'une place : libre, occupé, par exemple. Une fonction dédiée de l'outil UWP 3.0 permet de définir les baies à représenter par un indicateur.

La configuration est amplement détaillée dans le manuel de l'outil UWP 3.0.

Chaque indicateur SBPILED (désigné indicateur logiciel) configuré dans un projet Carpark, embarque sa propre version du logiciel et peut être ajouté à un synoptique.

Les indicateurs logiciels sont matérialisés par une petite icône  dans l'angle supérieur droit (voir exemple suivant) :



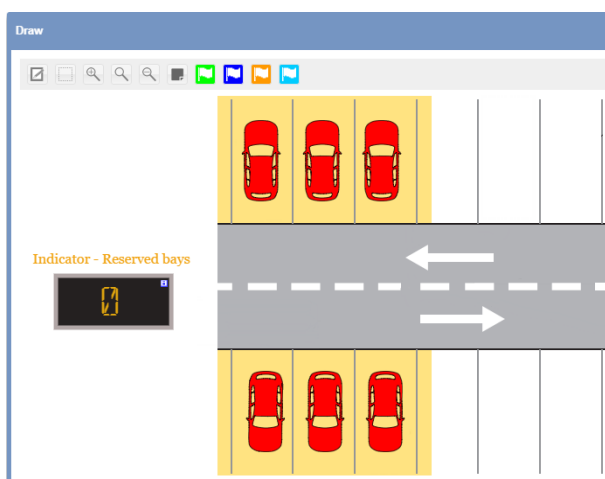
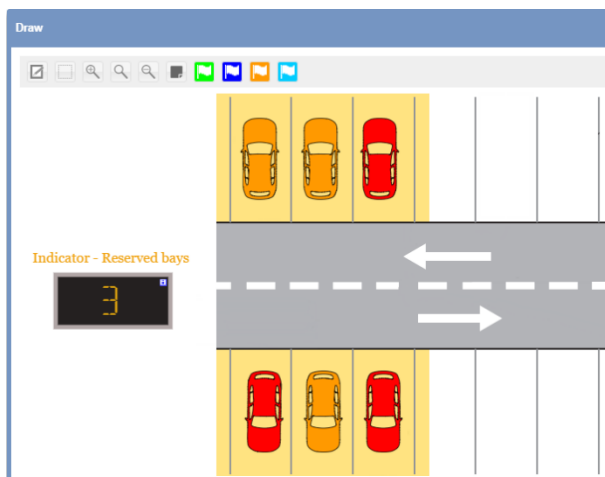
Le tableau suivant illustre le comportement d'un indicateur SBPILED et l'élément logiciel concerné :

Baies	Indicateur SBPILED	Indicateur sur logiciel
Au moins une baie est libre	La LED du SBPILED est allumée dans la couleur par défaut de la catégorie des baies	L'indicateur logiciel (Software Indicator) montre le nombre de baies libres
Toutes les baies sont occupées	La LED du SBPILED est allumée en ROUGE (couleur par défaut de l'état occupé)	L'Indicateur logiciel affiche 0

20.13.1.1 Exemple

L'exemple suivant illustre un groupe de 6 baies définies comme Réservées (**Reserved**). Lorsqu'une baie au moins est libre, le SBPILED s'allume en orange (couleur par défaut de la catégorie Réservée). L'indicateur logiciel (Software Indicator) montre le nombre total de baies libres dans le groupe.

État des baies groupées	SBPILED status (État du SBPILED)



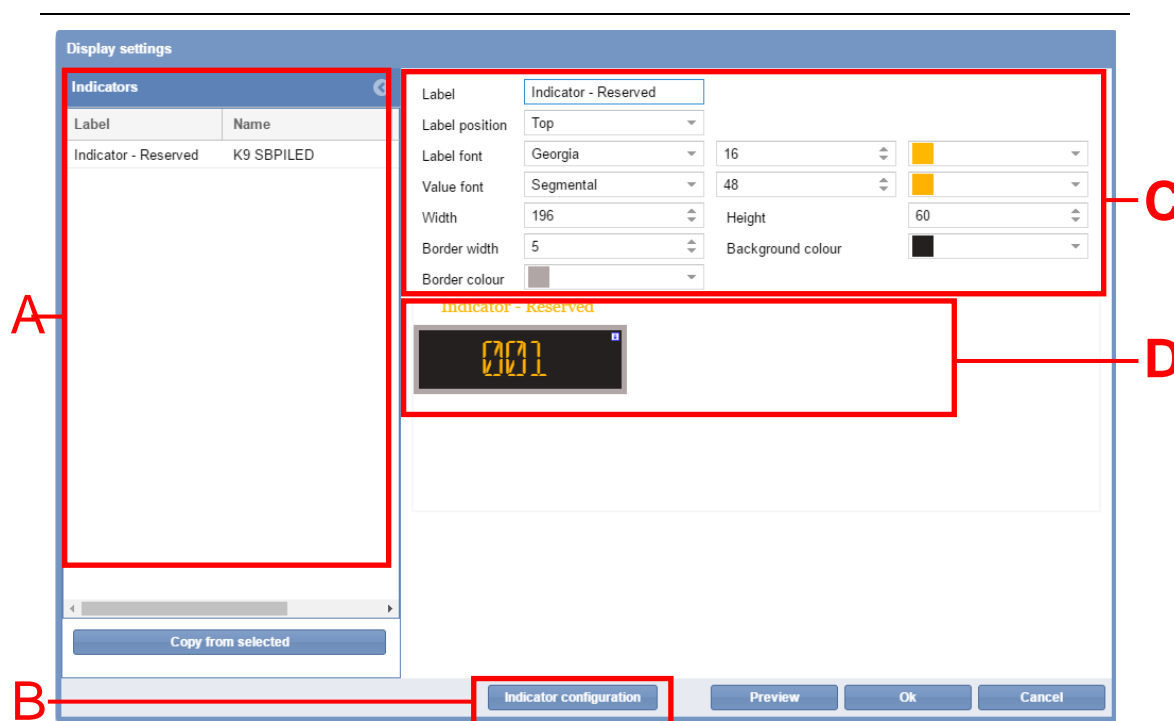
20.13.2 Paramètres des indicateurs

Chaque indicateur logiciel est paramétrable comme suit :

- **Appearance** : Un indicateur logiciel peut être personnalisé comme suit :
- **Change category** (Changement de catégorie) : la catégorie peut être attribuée à toutes les baies qui font partie de la fonction Indicateur.

Un clic sur le bouton  ouvre la fenêtre suivante :

*Nota : la fenêtre **Indicator settings** (Paramètres indicateurs) est accessible en mode **Drawing edit** (Modification synoptique) seulement.*



Fenêtre **Indicator configuration** (Configuration des Indicateurs)

La fenêtre **Indicator settings** est définie comme suit :

Zone	Description
A	La zone de l'onglet Indicators affiche une liste des indicateurs disponibles
B	Fenêtre Indicator configuration (Configuration des Indicateurs)

C Liste des éléments de la fenêtre **Indicator settings** (Paramètres Indicateurs)


Champ	Description
Label (Étiquette)	Saisir le texte descriptif de l'afficheur : le texte apparaît à la position définie dans le champ Label position (Position de l'étiquette)
Label position (Position de l'étiquette)	Définit la position d'affichage de l'étiquette du texte
Label font (Police de l'étiquette)	Définit la police, la taille et la couleur de l'étiquette
Value font (Police de la valeur)	Définit la police, la taille et la couleur de la valeur
Width (Largeur)	Définit la largeur (en pixels) d'un afficheur logiciel
Height (Hauteur)	Définit la hauteur (en pixels) d'un afficheur logiciel
Border width (Épaisseur de bordure)	Spécifie l'épaisseur (en pixels) de la bordure d'un afficheur
Background colour (Couleur d'arrière-plan)	Attribue une couleur d'arrière-plan à un afficheur sur logiciel
Border colour (Couleur de bordure)	Définit la couleur de la bordure d'un afficheur sur logiciel

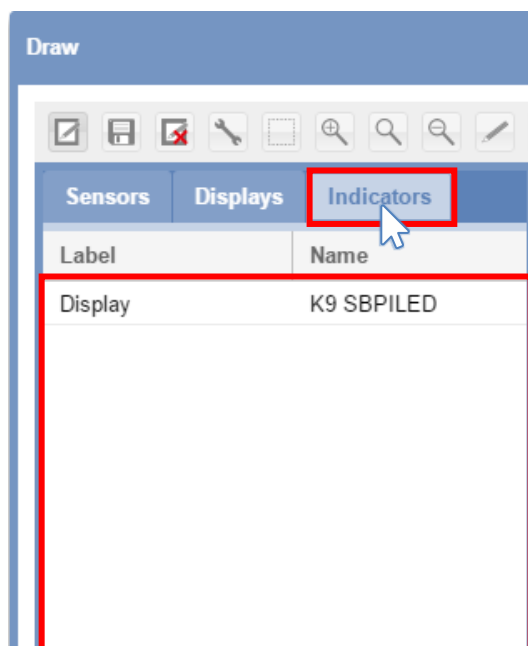
D La zone de prévisualisation (**Preview area**) affiche une simulation de l'indicateur figurant dans le synoptique

20.14 Mode opératoire

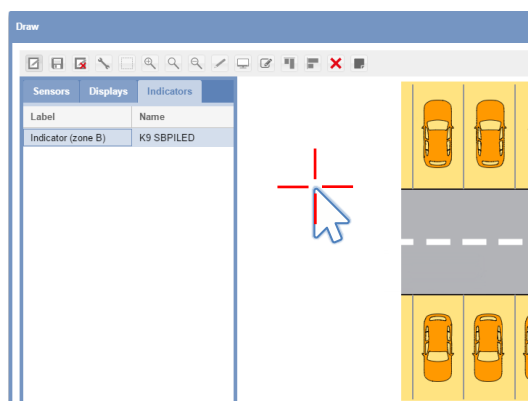
20.14.1 Ajout d'un indicateur depuis l'onglet Indicateur

Ajouter à un synoptique un **Software Indicator** (Indicateur logiciel), comme suit :

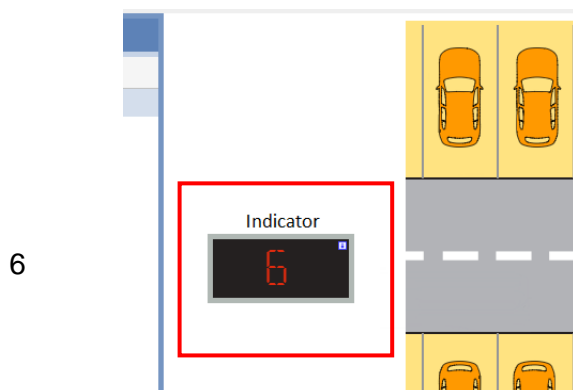
Étape	Action
1	Ouvrir la fenêtre Drawing (Synoptique), là où vous souhaitez ajouter un indicateur logiciel
2	Dans la barre d'outil Drawing , cliquer le bouton  Edit
3	Dans le panneau de gauche, cliquer l'onglet Indicators



4	Dans l'onglet Indicators , cliquer le texte de l'indicateur sélectionné <i>Nota : L'indicateur sélectionné apparaît surligné en bleu clair</i>
5	Cliquer le bouton gauche de la souris sur la zone où vous souhaitez placer un indicateur logiciel



Le système ajoute l'indicateur au synoptique

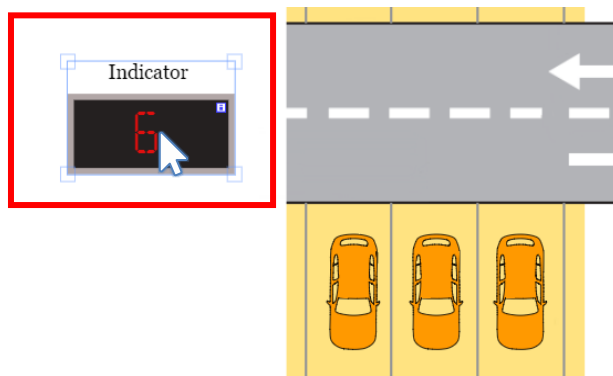


Pour modifier un indicateur, cliquer le bouton **Display configuration** (Configuration Afficheurs) Voir procédure [Modification d'un indicateur logiciel](#)

20.14.2 Modification d'un indicateur logiciel

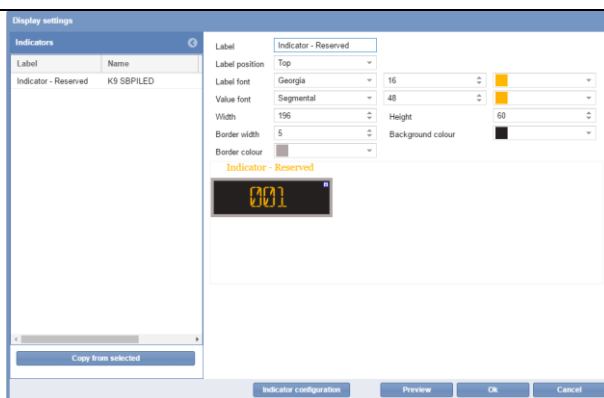
Pour modifier un indicateur logiciel, cliquer l'icône dans la Barre d'outils Synoptique. Procéder comme suit :

Étape	Action
1	Ajout d'un indicateur logiciel dans un synoptique
2	Sélectionner l'indicateur logiciel d'un clic gauche de la souris :



Nota : l'indicateur logiciel sélectionné apparaît dans un encadré bleu clair avec le point de glisser déplacer

- 3 Dans la barre de commande, cliquer le bouton **Display settings** (Paramètres afficheurs) Le programme affiche la fenêtre *Indicator settings* (Paramètres Indicateurs)



4 Modifier tous les champs requis (Pour plus amples détails, voir Paramètres indicateurs)

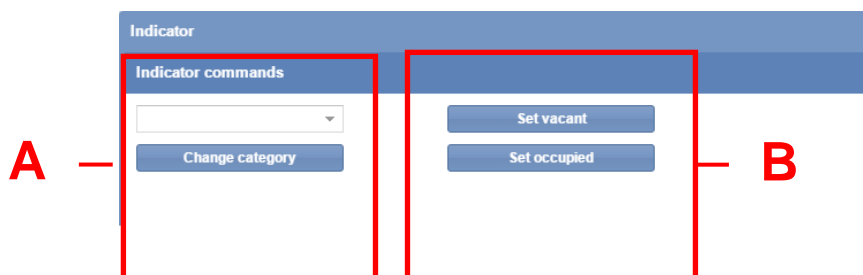
Nota : un clic sur le bouton Preview (prévisualisation) permet de visualiser l'apparence

5 Un clic sur le bouton Indicateur configuration permet de configurer des paramètres supplémentaires

6 Cliquer le bouton **Save** pour enregistrer les modifications.

20.14.3 Configuration et commandes des indicateurs

Le bouton **Indicateur configuration** ouvre une fenêtre de configuration qui permet de régler les paramètres suivants.



Fenêtre **Indicateur configuration** (Configuration des Indicateurs)

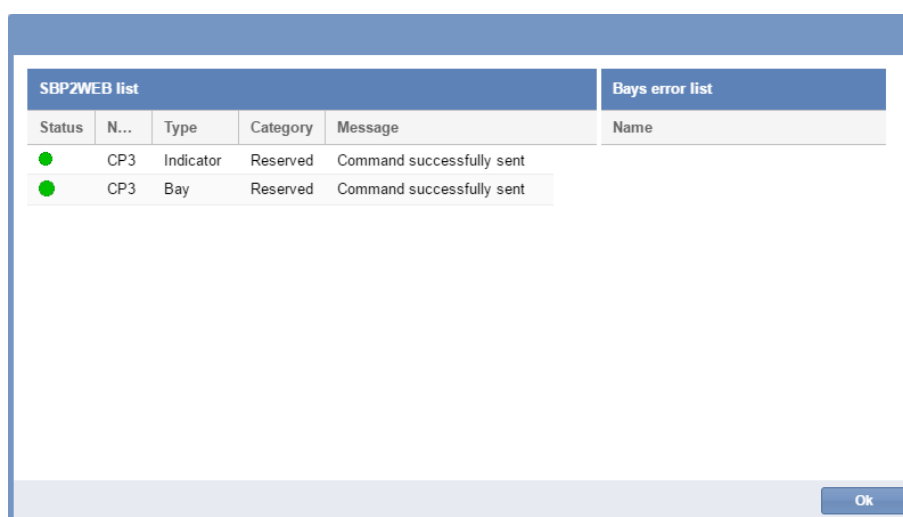
La fenêtre **Indicateur configuration** inclut les zones suivantes :

Zone	Description
A	<p>Modification de catégorie</p> <p>On peut modifier la catégorie d'appartenance des baies</p>
B	<p>Set Vacant (Réglage baie libre)</p> <p>La LED du SBPILED est allumée [couleur par défaut de la catégorie réglée]</p> <p>Set Occupied (Réglage baie occupée)</p> <p>La LED du SBPILED est allumée en ROUGE (couleur par défaut de l'état occupé)</p>

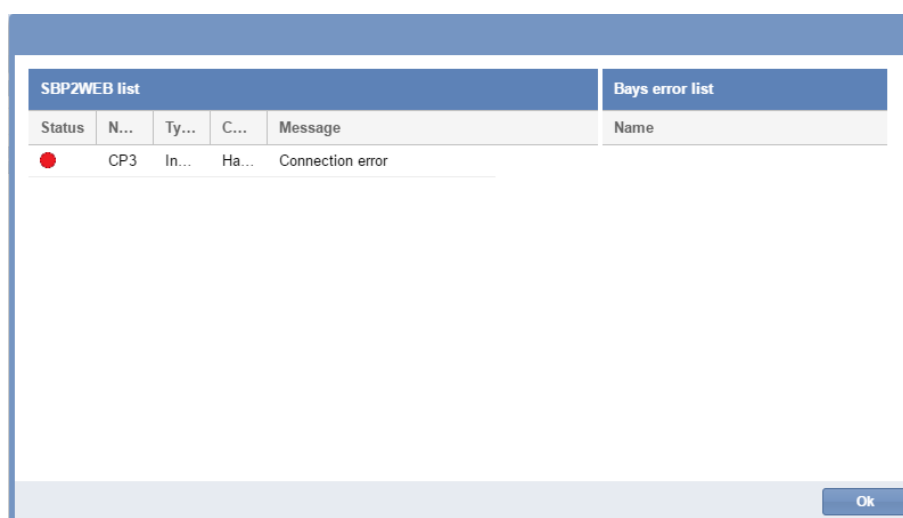
20.14.4 Modification de la catégorie d'un indicateur

Modifier la catégorie de toutes les baies gérées par un indicateur donné, comme suit. Le système peut attribuer à toutes les baies mises à jour en temps réel, la valeur de la catégorie définie par l'indicateur.

Étape	Action
1	Entrer dans le synoptique en mode Edit
2	Dans le synoptique, sélectionner un indicateur logique
3	Dans la fenêtre Indicator settings (Paramètres indicateurs), cliquer le bouton Indicator configuration
4	Dans l'encadré combiné Category , sélectionner la catégorie dans laquelle les baies seront positionnées et cliquer le bouton Change category pour enregistrer les modifications. Le programme affiche le message suivant :



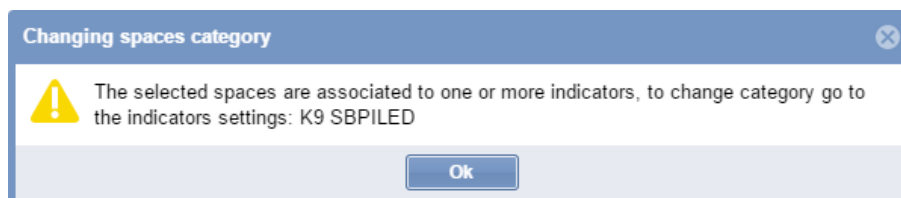
En cas de problème, le message suivant apparaît :



Nota : Répéter la procédure ci-dessus ; si le problème persiste, contacter le support technique

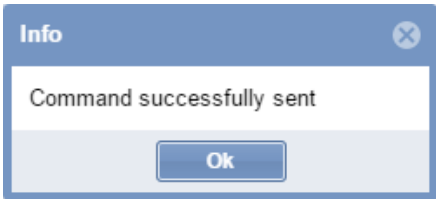

*Nota : La modification d'une catégorie de baie est possible depuis cette fenêtre de configuration seulement ; l'opération n'est pas autorisée depuis la fenêtre **Drawing**. Le programme affiche le message suivant :*

5



20.14.5 Envoi d'une commande à un indicateur

Envoyer une commande à un indicateur comme suit :

Étape	Action
1	Entrer dans le synoptique en mode Edit
2	Dans le synoptique, sélectionner un indicateur logique
3	Dans la fenêtre Indicator settings (Paramètres indicateurs), cliquer le bouton Indicator configuration
4	Dans la zone Indicator command (Commande indicateurs), cliquer la commande souhaitée pour la tester. Le message suivant apparaît, confirmant que la commande a été envoyée avec succès : 
5	Un clic sur le bouton X ferme la fenêtre Indicator configuration Nota : Lors de l'envoi d'une commande à un Indicateur, un petit point rouge (icône) apparaît dans la fenêtre Drawing (Synoptique) (voir illustration suivante) Le point rouge demeure affiché aussi longtemps que la commande est active
6	

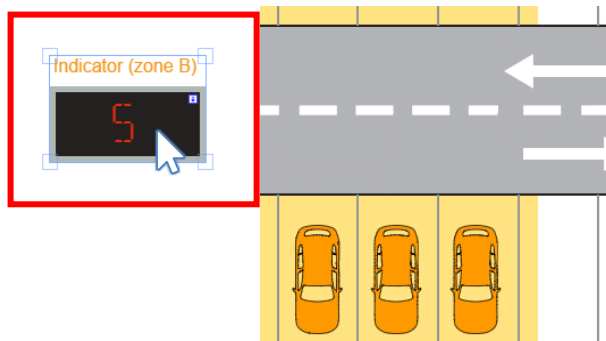
20.14.6 Suppression d'un indicateur

Supprimer un indicateur dans un synoptique, comme suit :



Étape	Action
-------	--------

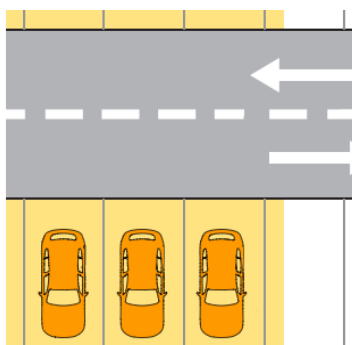
1 Entrer dans le synoptique en mode **Edit**

2 Sélectionner l'indicateur à supprimer



Nota : L'indicateur sélectionné apparaît surligné en bleu clair

3 Cliquer le bouton  **Delete** (Supprimer) puis, cliquer le bouton  **Save drawing** (Enregistrer synoptique) pour supprimer l'indicateur du synoptique.

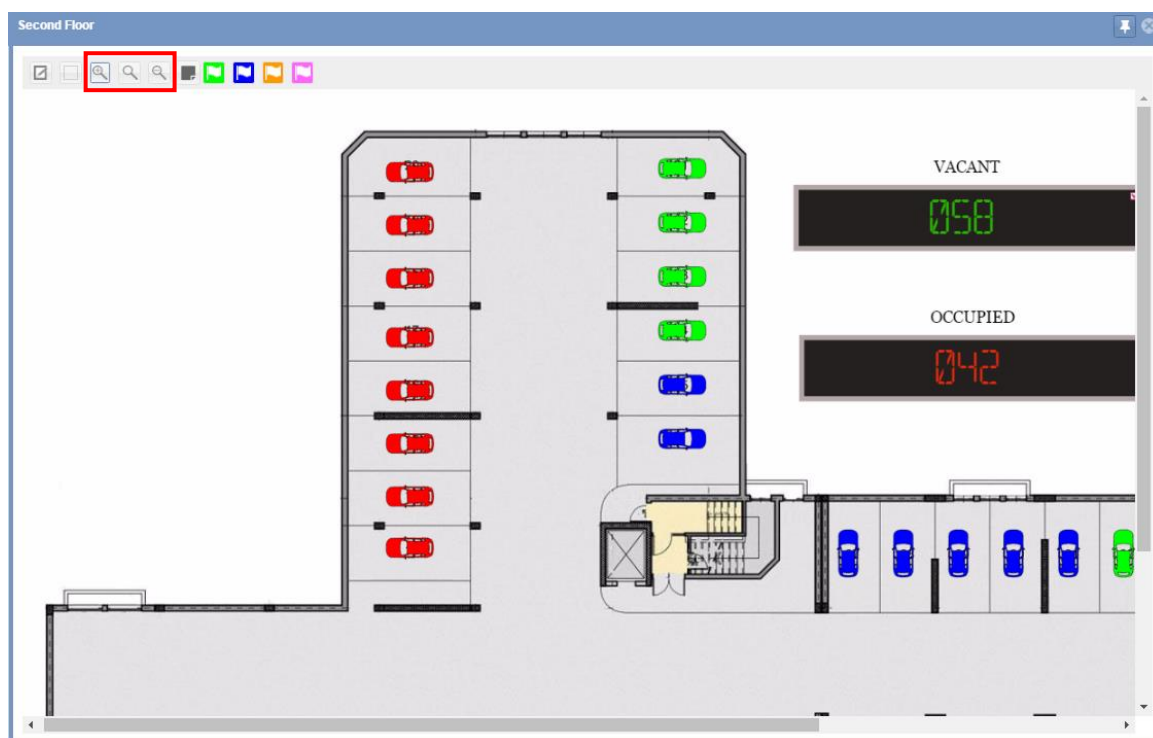


Nota 1 : pour supprimer l'indicateur, vous devez cliquer le bouton Save




Nota 2 : le programme supprime l'indicateur mais ne le dissocie pas des baies qui lui sont associées. Pour dissocier l'indicateur des baies, vous devez modifier la configuration dans l'outil UWP 3.0 Tool.

20.15 Opérations avec les synoptiques

20.15.1 Zoom sur un synoptique

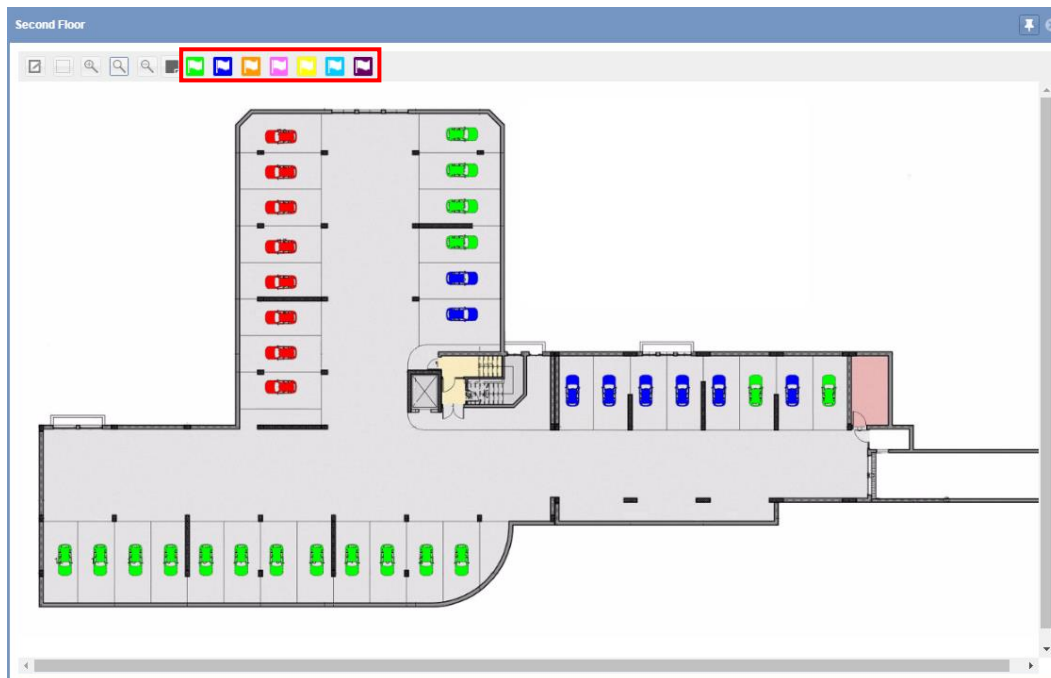


L'interface Synoptique propose trois options zoom :

Commande	Action
	Zoom in (zoom agrandissement) Cette option agrandit la taille du synoptique
	Zoom to fit (zoom adaptatif) Cette option redimensionne le synoptique à la taille de la fenêtre courante.
	Zoom out (zoom rétrécissement) Cette option diminue la taille du synoptique.

20.15.2 Modification des catégories de baies (réservation/annulation réservation)

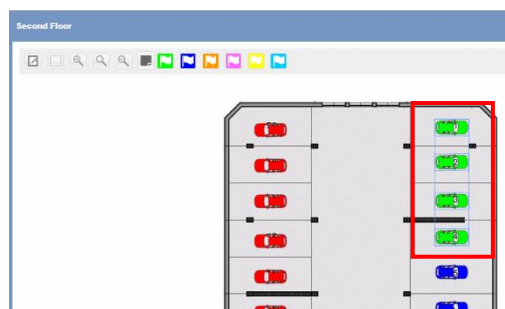
Dans la barre de commande, des boutons sont liés aux catégories disponibles d'un projet Carpark. On peut activer jusqu'à 7 catégories différentes : voir menu [Categories/Status](#) (Catégories/état)



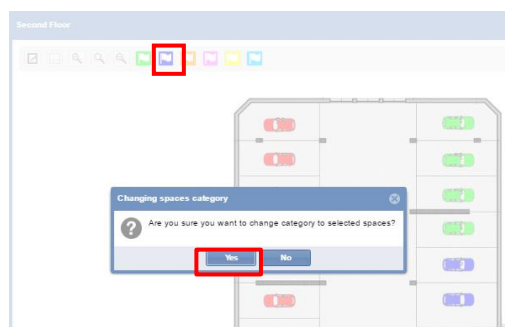
Modifier la catégorie d'une ou plusieurs baies, comme suit :

Le type d'indicateur utilisé pour une réservation est indiqué sur le synoptique, comme illustré ci-dessous :

Étape	Action
1	Si une ou plusieurs icônes de baies sont sélectionnées lorsqu'on clique le bouton, les places correspondantes passent à l'état Réservé , avec leur catégorie.
2	Sélectionner une ou plusieurs baies et par exemple, modifier la catégorie des 4 baies encadrées en rouge pour les passer de Normal à Reserved :

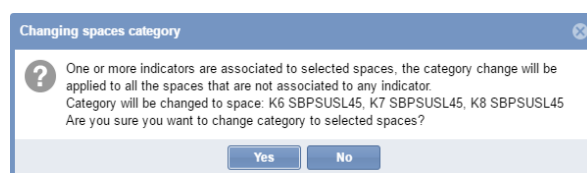


3	Cliquer le drapeau de la catégorie souhaitée (catégorie Reserved , par exemple)
---	--



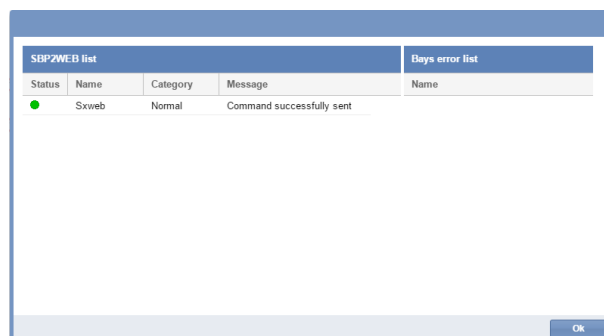
Dans le dialogue **Change spaces category** (Modifier catégorie des baies), cliquer le bouton **Yes**

Nota : Si une ou plusieurs baies sélectionnées sont associées à un indicateur quelconque, le message suivant apparaît :

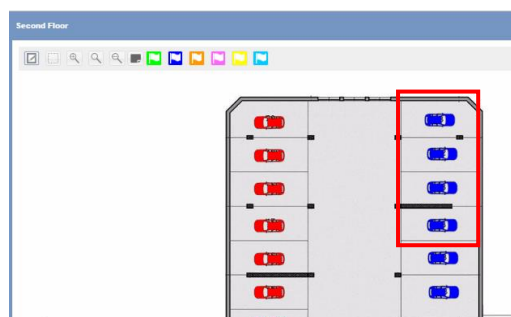


Seules les icônes de baies associées à aucun indicateur sont associées à la nouvelle catégorie

4 Un message affiche les détails de l'opération

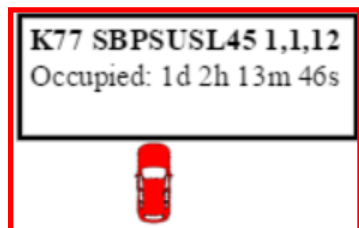
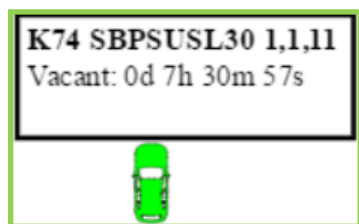


5 Les résultats de la réservation - 4 baies encadrées en rouge enregistrées dans la catégorie **Reserved**, sont illustrés dans l'exemple suivant.



20.15.3 Aperçu de l'outil infobulle (icône de baie)

Le passage de la souris sur une icône de baie affiche une infobulle contenant les informations du capteur de baie :



Icône de baie

- **Kxx - Sensor Part Number - Lane Line Position** (code produit capteur - Position du capteur d'allée dans la ligne)
- **Vacant /Occupied time** : Temps d'occupation/inoccupation d'une baie
- **Diagnostic info** (Info de diagnostic) : par exemple, condition d'erreur, diaphonie

20.15.4 Aperçu de l'outil infobulle (afficheur)

Le passage de la souris sur un afficheur montre une infobulle contenant les informations de l'afficheur, comme suit :



Icône afficheur

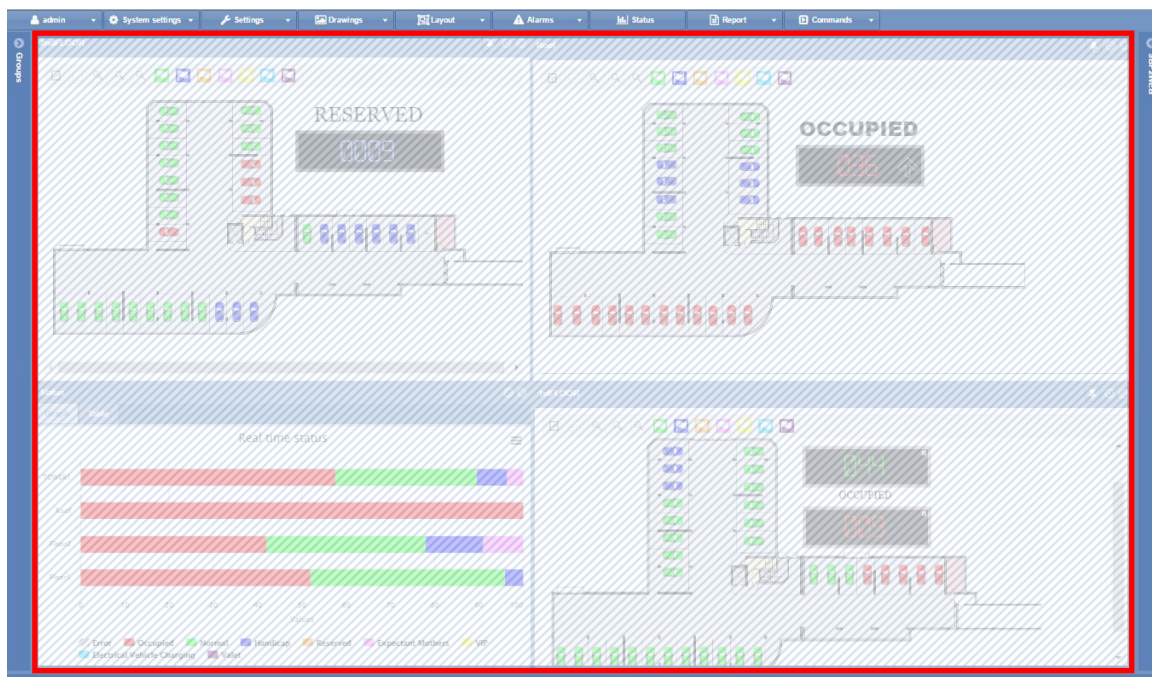
- **Kxxx - Display Part Number** (Code produit afficheur)
- **Disconnect time** (Temps de déconnexion) : temps de déconnexion de l'afficheur
- **Diagnostic info** : Erreur hardware, par exemple

21 LAYOUTS (PRESENTATIONS)

21.1 Interface utilisateur

Layout décrit la position des éléments constitutifs : fenêtres **Drawing** et **Status**

(Synoptique et état) dans la zone du tableau de bord. Se reporter à la zone sélectionnée ci-dessous :



Une présentation permet à l'utilisateur de créer différentes vues du parking, de consulter l'état d'occupation en fonction du nœud sélectionné et d'évaluer la taille du parking

21.2 Ce qu'il faut savoir

21.2.1 Fondamentaux d'une présentation

On peut créer une présentation de l'arborescence d'un nœud optimisé pour un dispositif ou pour un utilisateur spécifique

Une présentation est une combinaison de trois conditions :

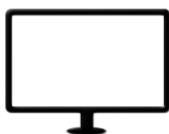
- **Client-PC (browser)** (PC client (navigateur)) - Dans un navigateur, le CPY fonctionne en serveur Web : l'utilisateur devra éventuellement créer une présentation selon la taille de l'écran du PC ou, le nombre d'écrans (utilisateurs multi écrans).
- **User** (Utilisateur) : on peut créer plusieurs présentations et associer chaque présentation à un utilisateur dédié.
- **Rules** (Règles) : Une règle définit comment organiser les éléments à l'écran lorsqu'un nœud est sélectionné. Les différentes priorités de niveau existantes aident à définir la meilleure vue pour chaque nœud de niveau.

21.2.2 Un écran ou plusieurs écrans

Le choix le plus important est le type de dispositif : **Single screen** or **Multi screen** (un écran ou plusieurs écrans). Ce choix dépend de la taille du parking (nombre de niveaux, où nombre de baies de stationnement).

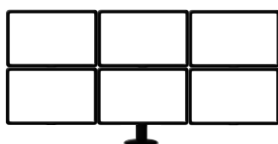
Device type (Type de dispositif)	Indications
----------------------------------	-------------

Single screen (un écran)



Pour gérer un petit parking sur 3 niveaux, la présentation peut être optimisée moyennant un seul écran. Pour une distribution optimale des éléments, ajuster le facteur de zoom du navigateur

Plusieurs écrans



Carlo Gavazzi suggère cette solution pour un parking de grande taille, contenant par exemple des milliers de baies de stationnement distribuées sur plusieurs niveaux

Nota : si l'on sélectionne un dispositif à plusieurs écrans, la résolution, la taille et le navigateur doivent être les mêmes pour tous les écrans.

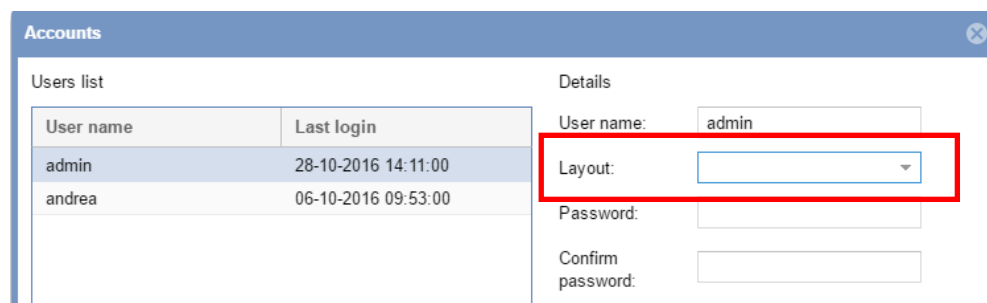
La configuration d'écran utilisée dans la conception de la présentation doit être identique à celle qu'utilise l'opérateur.

Après démarrage du SB2CPY, la présentation définie pour l'utilisateur est lue par le système qui positionne avec exactitude les éléments là où ils ont été définis lors de la modification de la présentation

Nota : une présentation créée pour un dispositif à plusieurs écrans est susceptible de ne pas fonctionner correctement en mode mono écran, et vice versa

21.2.3 Association d'un utilisateur et d'une présentation

Pour associer un modèle à un utilisateur spécifique, il faut modifier le compte utilisateur. Dans la fenêtre [Accounts](#), le champ **Layout** permet de définir une présentation spécifique depuis le champ combiné.

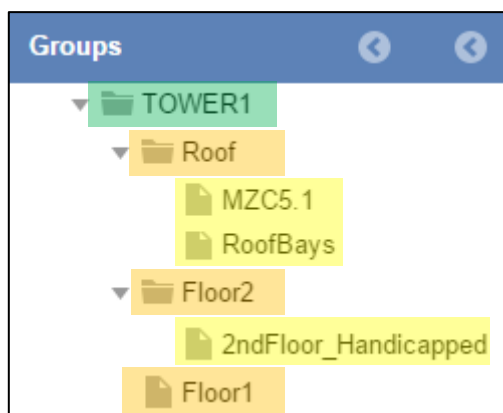


Users list		Details	
User name	Last login	User name:	
admin	28-10-2016 14:11:00	admin	
andrea	06-10-2016 09:53:00	Layout:	<input type="text"/>
		Password:	<input type="text"/>
		Confirm password:	<input type="text"/>

Nota : Lorsqu'un utilisateur se connecte au serveur Web du CPY, le système charge la présentation associée : si la présentation n'existe pas (suite à une suppression par exemple), le système applique la présentation par défaut.

21.2.4 Règles

Dans une arborescence, la présentation d'un ensemble de règles est la vue de tous les nœuds qui représentent un groupe particulier du parking. La hiérarchie des nœuds d'un projet est illustrée dans l'exemple suivant.



Dans la figure de gauche, la relation parent-enfant dans l'arborescence est la suivante :

TOWER1 est à la fois racine et parent de **Roof**, **Floor1** et **Floor2**.

MZC5.1 et **Roof Bays** sont les enfants de **Roof** ;

2ndFloor_Handicapped est l'enfant de **Floor2** ;

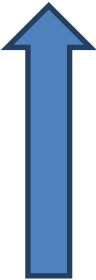
Floor1 n'a pas d'enfant

Chacun d'entre eux est un nœud : les enfants de la racine (surlignés en orange) sont des nœuds localisés au même niveau, de même que leurs enfants (les nœuds surlignés en jaune sont au même niveau).

21.2.4.1 Ordre de priorité des règles

Lorsqu'on sélectionne un nœud dans l'arborescence, le système vérifie l'existence d'une règle pour le nœud sélectionné, l'existence d'une règle pour un niveau donné et l'existence d'une règle pour tous les nœuds. Dans le cas contraire, aucune fenêtre n'est affichée.

Les règles doivent être appliquées au nœud : le système demande à l'utilisateur ou il souhaite appliquer les règles

Priority (Niveau de priorité)	level de	Node type (Type de nœud)
 <p>Highest priority (Niveau de priorité haute)</p> <p>Lower priority (Priorité basse)</p>		<p>Node (Nœud de priorité la plus haute) Une règle appliquée à un nœud spécifique est affectée de la priorité la plus haute ; le système ignore les autres règles appliquées au nœud du niveau.</p>
		<p>Niveau</p>
		<p>All nodes (Tous les nœuds)</p>

21.2.4.2 Exemple de priorité

Le fonctionnement des règles, en particulier la priorité des nœuds sont explicités dans l'exemple suivant :

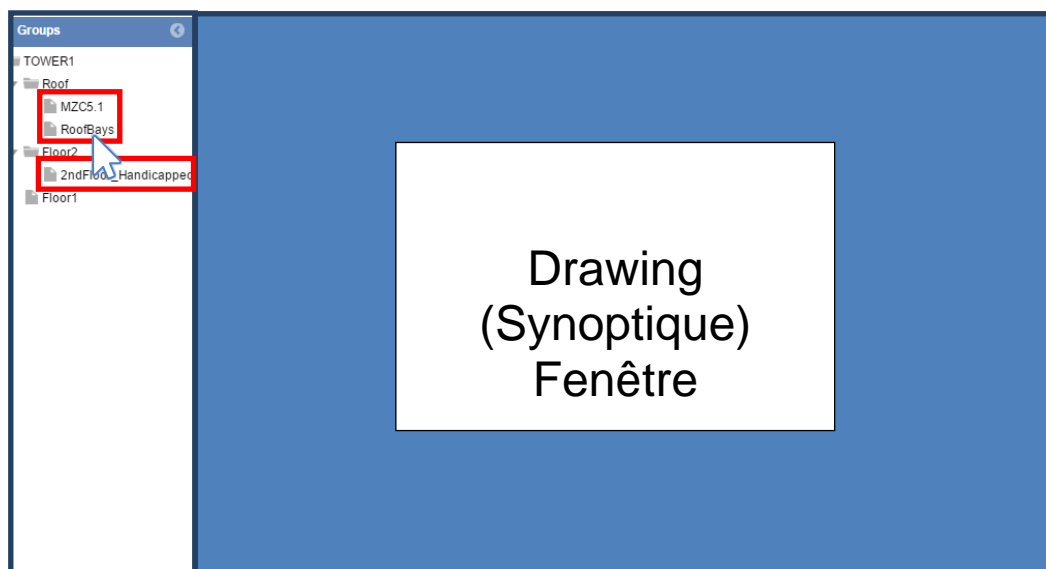
Un clic sur **Floor level node** (Nœud d'un niveau « étage ») Floor1, Floor2, Roof, par exemple, permet de choisir une autre vue pour afficher la fenêtre **Drawing** et **Status** pour chacun d'eux.

All nodes priority (Priorité tous nœuds)

On peut commencer par le niveau inférieur, pour appliquer la règle de priorité la plus basse :

Lorsqu'on applique la règle *Tous les nœuds* (All nodes), on s'assure que le système n'annule aucune règle existante définie pour le **Current level** (Niveau courant) ou pour le **Current node** (Nœud courant).

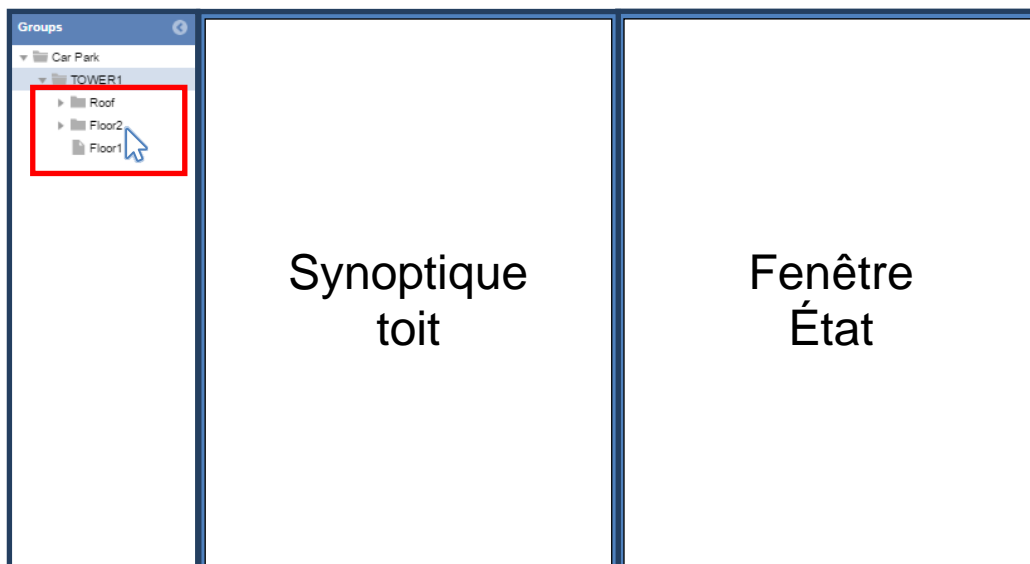
Par exemple, si l'utilisateur désire placer la fenêtre synoptique au centre de l'écran, un clic sur l'un des enfants des niveaux (**MZC5.1, RoofBays ou 2ndFloor_Handicapped**) (MZC5.1, BaiesToit ou Niveau2_PMR) applique la règle à tous les nœuds. Voir illustration suivante :



Nota : Si l'on sélectionne la règle **All nodes** (Tous les nœuds), le programme applique la même règle à tous les nœuds.

Current level priority (Priorité du niveau courant)

Le paramétrage de la règle du niveau courant permet au système d'associer la même présentation à tous les nœuds de même niveau : La priorité est supérieure à la priorité **All nodes** (Tous les nœuds), et en conséquence, la règle est appliquée à tous les niveaux du parking. Un clic sur l'un des nœuds de niveaux du parking (par exemple **Floor1**, **Floor2**, **Roof**) applique la règle à tous les nœuds d'un même niveau, dans ce cas Floor1, Floor2 et Roof (Niveau1, Niveau2 et Toit). Par exemple, si vous voulez placer les fenêtres **drawing** et **status** (Synoptique et État) en même temps dans l'écran. Voir illustration suivante :

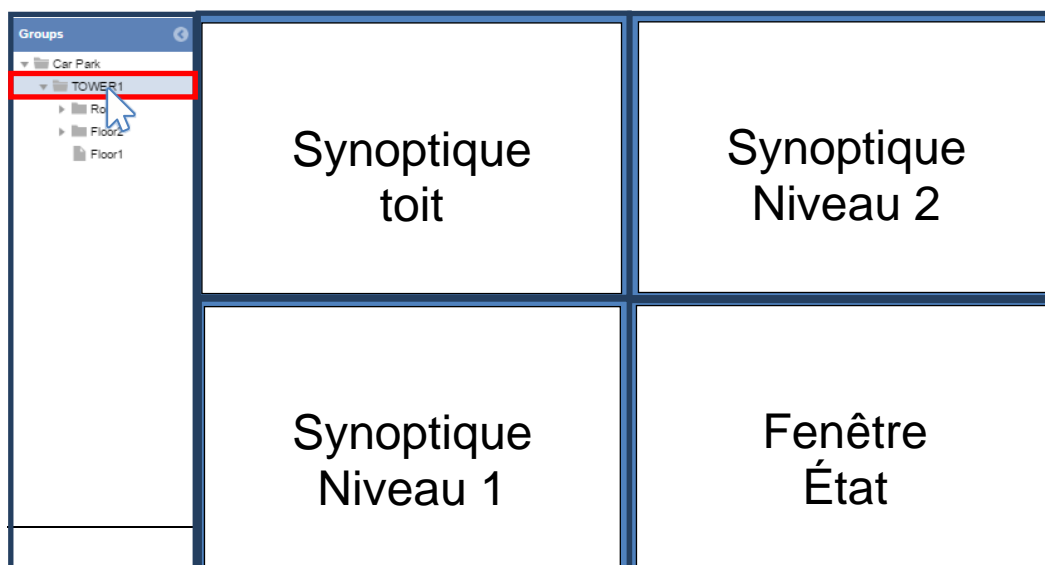


Astuces : En appliquant cette règle, on évite l'obligation d'ajuster la vue pour chaque nœud de l'arborescence : la règle est propagée à tous les nœuds de même niveau.

Current node priority (Priorité du nœud courant)

On peut utiliser la règle du nœud courant lorsqu'on veut associer une vue à un nœud sélectionné

Un clic sur le nœud racine (ex : TOWER1) applique la règle au nœud sélectionné seulement et neutralise toute règle existante créée au nœud du niveau ou à tous les nœuds. Dans ce cas, lorsqu'on sélectionne le nœud TOWER1, on peut choisir d'afficher tous les synoptiques du parking. Voir illustration suivante :



21.3 Interface utilisateur

21.3.1 Fenêtre Rule setting (Paramètres règle)

Dans cette fenêtre, vous devez définir la priorité d'une règle chaque fois que vous modifiez un nœud. La priorité doit être réglée au cas par cas selon les instructions indiquées plus haut.

Un clic sur **Save rule** (Enregistrer règle) depuis l'onglet **Layout** (Présentation) affiche la fenêtre suivante.



Le comportement des différentes options est le suivant :

Règle	Comportement
Current node (Nœud courant)	Le programme applique la règle au nœud sélectionné seulement
Niveau courant	Le programme applique la règle à tous les nœuds de même niveau. (ex : Toit, Niveau1 et Niveau2) <i>Nota : le système applique la même règle à tous les niveaux et également, à tous les nœuds nouveaux sont ultérieurement</i>
All nodes (Tous les nœuds)	Le système applique la règle à tous les nœuds du projet.
Override Option (Option dérogation)	Priority type (Type de priorité)
Override other rules (Déroger aux autres règles)	En cochant cette option, le système déroge à toutes les anciennes règles créées antérieurement et les remplace par de nouvelles. Current Level (Niveau courant) : Si l'on sélectionne Override other rules (Déroger aux autres règles), le système applique la règle au nœud sélectionné dans l'arborescence et ignore toute autre règle pour ce nœud

21.4 Mode opératoire

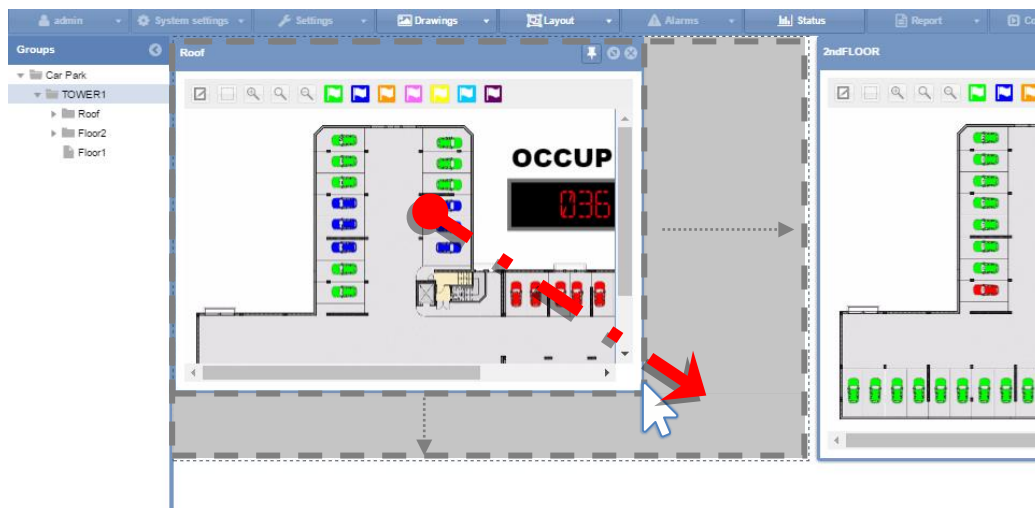
21.4.1 Création d'une nouvelle présentation

Avant d'entreprendre la modification d'une présentation, les synoptiques doivent déjà être prêts (voir Synoptique).

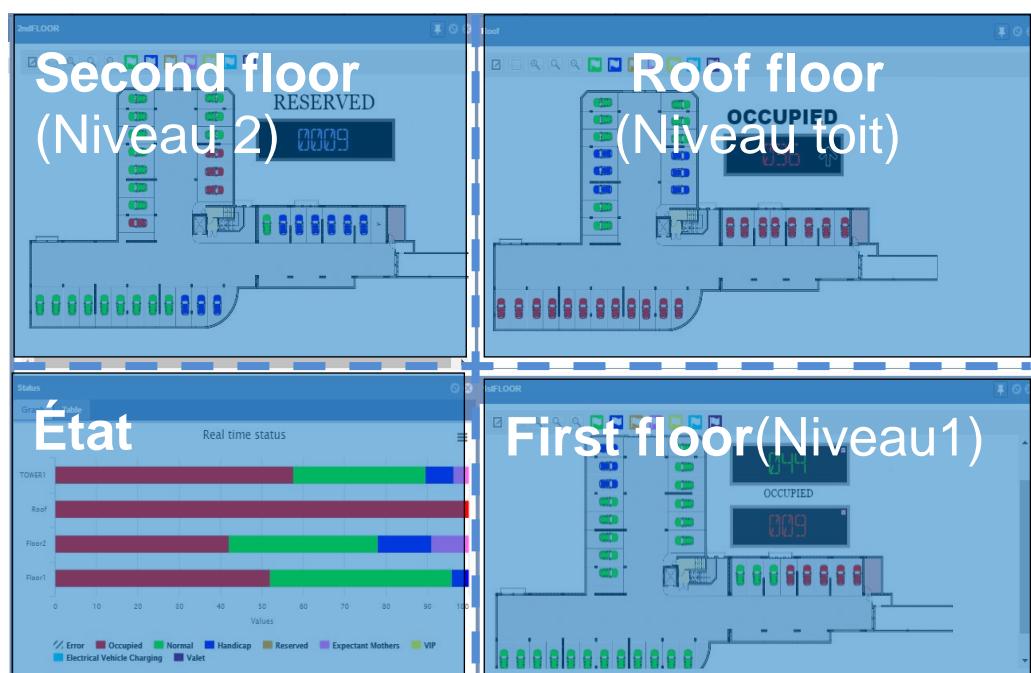
Créer une nouvelle présentation, comme suit :

Étape	Action
1	Dans l'onglet Layout (Présentation), cliquer l'onglet Edit layout (Modifier présentation)
2	Dans la fenêtre Layout settings (Paramètres présentation), cliquer New layout (Nouvelle présentation) <div data-bbox="395 734 1002 1075" style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p>Layout settings</p> <p> <input checked="" type="radio"/> New layout <input type="radio"/> New layout from existing </p> <p>Layout: <input type="text"/> <input type="button" value="Delete layout"/></p> <p>Device: <input type="text" value="Single screen"/></p> <p>Layout name: <input type="text" value="Overview"/></p> </div>
3	Sélectionner le type de Dispositif auquel la présentation courante est associée : <ul style="list-style-type: none"> • Un écran • Plusieurs écrans <p><i>Nota : voir Un écran ou plusieurs écrans</i></p>
4	Dans le champ Layout name (Nom présentation), saisir une description
5	Cliquer le bouton OK pour fermer la fenêtre. Vous êtes à présent en mode Edit layout (Modifier présentation)
6	Dans l'arborescence Groups , choisir un élément, par exemple un nœud contenant un ou plusieurs synoptiques (dont vous voulez modifier les dimensions, par exemple). <p><i>Exemple : un clic sur TOWER1 affiche le synoptique des sous nœuds : Étage1, Étage2, Toit.</i></p>

- 7 Pour chaque élément (fenêtre **Drawing** (synoptique) ou fenêtre **Status** État) à ajouter :
- Tirer la souris à travers la zone du tableau de bord pour former un carré et/ou un rectangle
 - Redimensionner l'élément d'un clic sur une bordure puis tirer cet élément à sa nouvelle position
 - Déplacement d'élément par glisser déplacer

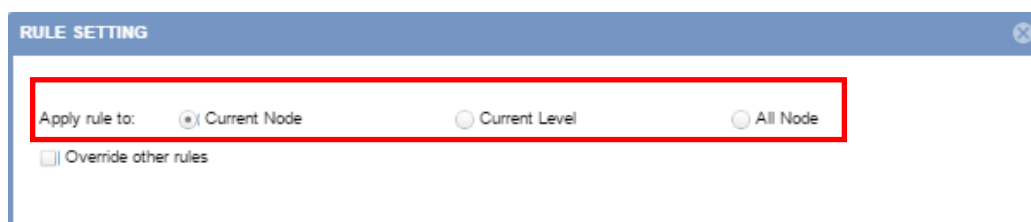


- 8 Dès que vous êtes prêts à appliquer des modifications à vos éléments, cliquer **Save rules** (Enregistrer règles) depuis l'onglet **Layout** (Présentation).



Ceci est un exemple du placement final des éléments

- 9 Dans la fenêtre **Rule Settings** (Paramètres des règles), sélectionner le niveau du nœud où la règle doit être appliquée.



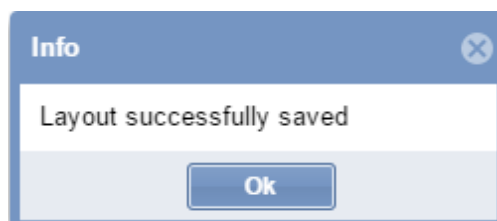
Options :

- Current node (default) - Nœud courant (par défaut)
- Current Level (Niveau courant)
- All nodes (Tous les nœuds)

- 10 Une fois le nœud sélectionné, cocher **Override other rules** (Déroger aux autres règles) si vous voulez supprimer toutes les règles créées antérieurement. *Nota* : Pour plus amples détails, voir section [Ordre de priorité des règles](#)

Cliquer le bouton OK pour enregistrer la règle

- 11 Dans l'onglet **Layout**, cliquer **Save Layout** : le programme affiche un dialogue.

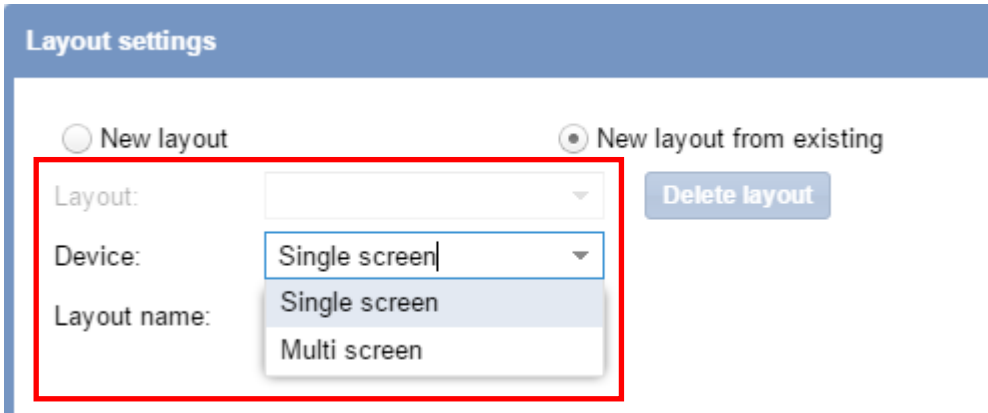


- 12 Pour sortir du mode **Edit**, cliquer **Exit layout editing** dans l'onglet **Layout** (Présentation)

Nota : La présentation doit être attribuée à l'utilisateur qui accède au serveur Web du CPY.

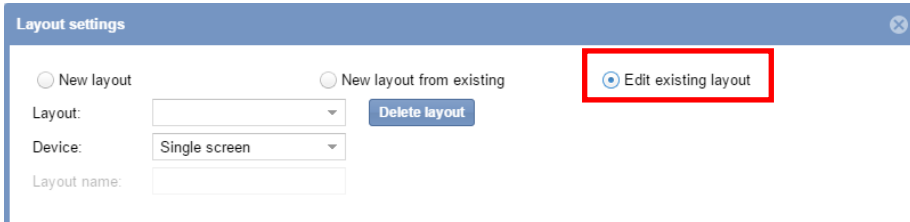
21.4.2 Création d'une présentation nouvelle à partir d'une présentation existante.

Procéder comme suit :

Étape	Action
1	Dans l'onglet Layout , cliquer Edit Layout .
2	Dans la fenêtre Layout settings (Paramètres présentation), cliquer le sélecteur New layout from the existing (Nouvelle présentation à partir d'une existante)
	
3	Dans le champ combiné Layout (Présentation), sélectionner la présentation que vous voulez utiliser comme modèle <i>Nota : Le type de dispositif est non modifiable</i>
4	Sélectionner le type de Dispositif auquel la présentation courante est associée : <ul style="list-style-type: none"> • Un écran • Plusieurs écrans <i>Nota : voir Un écran ou plusieurs écrans</i>
5	Dans le champ Layout name (Nom de la présentation), saisir le nom de la présentation nouvellement copiée
6	Cliquer le bouton OK pour fermer la fenêtre. Vous êtes à présent en mode Edit layout (Modifier présentation)
7	Effectuer les opérations 6 à 12 décrites dans la section Création d'une nouvelle présentation

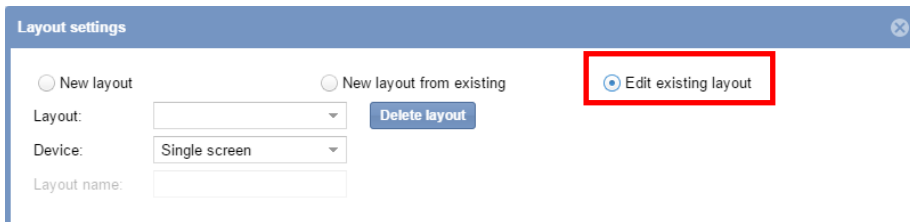
21.4.3 Modification d'une présentation existante

Vous pouvez éditer une présentation existante, par exemple pour effectuer certaines modifications postérieures à la création de la présentation. Procéder comme suit :

Étape	Action
1	Dans l'onglet Layout (Présentation), cliquer l'onglet Edit layout (Modifier présentation)
2	Dans la fenêtre Layout settings (Paramètres présentation), cliquer le sélecteur Edit existing layout (Modifier présentation existante)
	
3	Dans le champ combiné Layout (présentation), sélectionner la présentation à modifier <i>Nota : Le type de dispositif et le nom de la présentation sont non modifiables</i>
4	Cliquer le bouton OK pour fermer la fenêtre. Vous êtes à présent en mode Edit layout (Modifier présentation)
5	Effectuer les opérations 6 à 12 décrites dans la section Création d'une nouvelle présentation

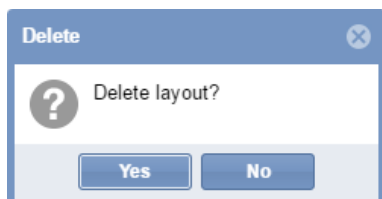
21.4.4 Suppression d'une présentation

Procéder comme suit :

Étape	Action
1	Dans l'onglet Layout (Présentation), cliquer l'onglet Edit layout (Modifier présentation)
2	Dans la fenêtre Layout settings (Paramètres présentation), cliquer le sélecteur Edit existing layout (Modifier présentation existante)
	

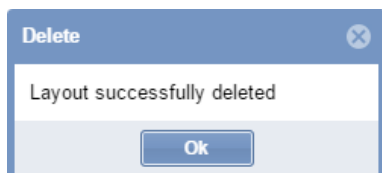
3 À partir du champ combiné **Layout** (présentation), sélectionner la présentation à supprimer

4 Cliquer le bouton **Delete layout** (Supprimer présentation) : le système affiche le dialogue suivant



Pour supprimer la présentation sélectionnée, cliquer le bouton **Yes**. Pour revenir à la fenêtre **Layout settings** (Paramètres présentation), cliquer le bouton **No**

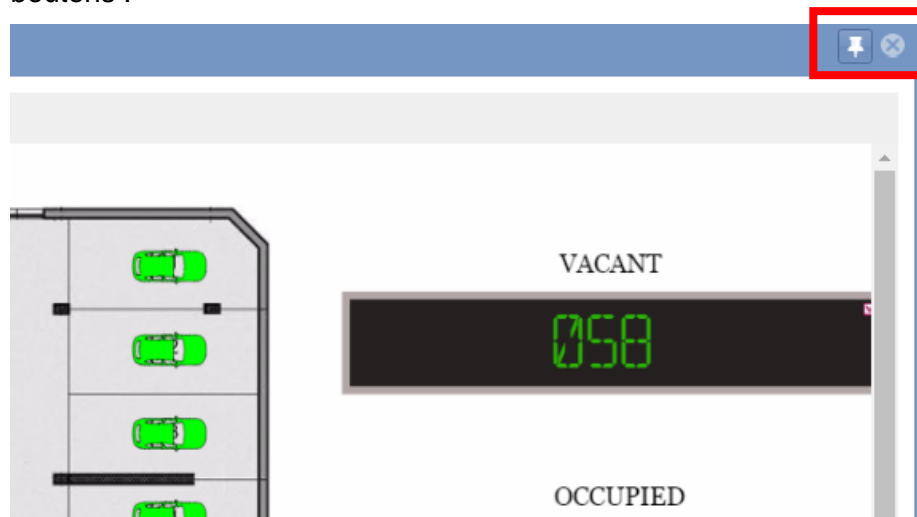
5 Le dialogue suivant confirme que l'opération s'est déroulée avec succès



21.5 Opérations avec une présentation

21.5.1 Épingler à la fenêtre

L'angle supérieur droit de chaque fenêtre (fenêtre Synoptique ou État), comporte deux boutons :



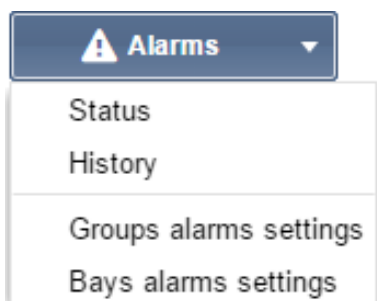
En principe, lorsqu'on clique sur un nœud, le système masque l'élément précédent (fenêtre Synoptiques ou État) et affiche dans la zone du tableau de bord, les nouveaux éléments du nœud sélectionné.

Pour afficher la fenêtre toujours-en-tête, cliquer l'icône **Pin** (Épingler) : si l'on choisit un autre nœud, le système affiche également la fenêtre tant que l'utilisateur est connecté.

22ALARMES


22.1 Interface utilisateur

Dans la barre de navigation, un clic sur l'onglet  **Alarms** affiche le menu suivant :



Le menu **Alarms** permet de régler l'heure et les limites d'utilisation des baies et des groupes d'un projet Carpark. Ce menu informe l'utilisateur de toute activité du parking en dépassement des limites définies et de problèmes techniques, le cas échéant. Pour gérer le visuel d'un parking, le système d'alarme est un outil inestimable, en particulier pour les parkings de grande capacité.

Zone	Fonctionnalités
<u>Alarms status</u> (État des alarmes)	Affiche l'état des alarmes actives courantes
<u>Alarms history</u> (Historique des alarmes)	Affiche les alarmes qui ont eu lieu au cours de la période sélectionnée.
<u>Groups alarms settings</u> (Paramètres des alarmes de groupes)	Définit le pourcentage minimum de baies qui doivent être libres dans un groupe sélectionné
<u>Bays alarms settings</u> (Paramètres des alarmes de baies)	Définit le temps maximum d'occupation d'une baie

Nota : Chaque fois qu'une alarme est activée, l'onglet Alarme change d'aspect et avertit visuellement l'utilisateur tandis que l'icône  clignote.

22.1.1 Onglet status (État)

La fenêtre **Alarms status** (État des alarmes) illustre les alarmes actives courantes :



Cette fenêtre comprend les éléments suivants :

Zone	Description								
A	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Bouton</th> <th>Action</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Acquittement</td> <td>Ce bouton permet d'acquitter l'alarme sélectionnée <i>Nota : Pour que ce bouton soit activé, votre compte d'utilisateur doit disposer des droits vous autorisant à acquitter une alarme. Consultez la section Comptes</i></td> </tr> <tr> <td>Excel</td> <td>Ce bouton permet d'exporter les alarmes courantes vers un fichier Excel</td> </tr> <tr> <td>Hide acknowledged (Masquer les alarmes acquittées)</td> <td>Cette case masque les alarmes qui ont été acquittées</td> </tr> </tbody> </table>	Bouton	Action	Acquittement	Ce bouton permet d'acquitter l'alarme sélectionnée <i>Nota : Pour que ce bouton soit activé, votre compte d'utilisateur doit disposer des droits vous autorisant à acquitter une alarme. Consultez la section Comptes</i>	Excel	Ce bouton permet d'exporter les alarmes courantes vers un fichier Excel	Hide acknowledged (Masquer les alarmes acquittées)	Cette case masque les alarmes qui ont été acquittées
Bouton	Action								
Acquittement	Ce bouton permet d'acquitter l'alarme sélectionnée <i>Nota : Pour que ce bouton soit activé, votre compte d'utilisateur doit disposer des droits vous autorisant à acquitter une alarme. Consultez la section Comptes</i>								
Excel	Ce bouton permet d'exporter les alarmes courantes vers un fichier Excel								
Hide acknowledged (Masquer les alarmes acquittées)	Cette case masque les alarmes qui ont été acquittées								

B La zone **Active Alarms** montre les alarmes actives :

Champ	Description
Alarm On (Alarme active)	Point dans le temps où l'alarme a été enregistrée.
Source	Source de l'alarme : il peut s'agir d'une baie spécifique, d'un groupe ou d'un contrôleur UWP 3.0
Name (Nom)	Désignation du réseau de groupes/baies/MCG spécifique ayant déclenché l'alarme
Code	Le code alarme est un identifiant unique correspondant au type d'alarme affichée.
Texte	Description succincte du type d'alarme.
Acknowledged (Acquittée)	Point dans le temps où l'alarme a été acquittée. Si l'alarme n'est pas acquittée, le champ est vide.
User name (Nom d'utilisateur)	Nom de l'utilisateur ayant acquitté l'alarme. Si l'alarme n'est pas acquittée, le champ est vide.

22.2 Mode opératoire

22.2.1 Acquittement d'une alarme

Cette opération n'efface pas l'alarme. Elle indique simplement aux autres utilisateurs que vous avez constaté l'alarme et prévoyez de réagir pour corriger le problème. Ainsi, les autres utilisateurs savent qu'une action de leur part est inutile.

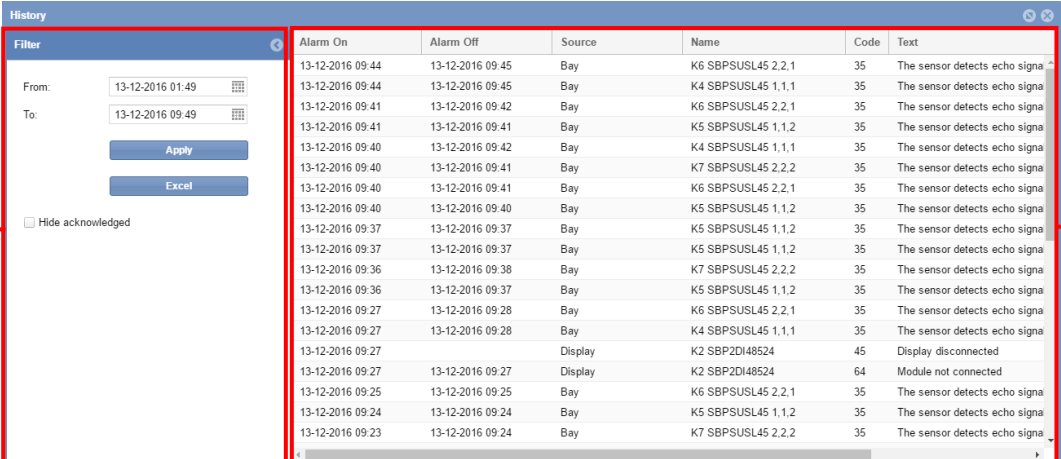
Acquitter une alarme comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu Alarms , cliquer Alarms status (État des alarmes)
2	Dans la zone B du tableau, sélectionner une alarme active <i>Nota : pour masquer les alarmes qui ont été acquittées, cocher la case Hide acknowledge (Masquer les alarmes acquittées)</i>
3	Cliquer le bouton Acknowledge (Acquitter)

22.3 Interface utilisateur

22.3.1 Onglet Alarms history (Historique des alarmes)

La fenêtre **Alarms History** (Historique des alarmes) permet de visualiser les alarmes à partir d'une période choisie, c'est-à-dire les alarmes qui se sont produites puis, qui ont disparu ou qui ne sont plus actives. Cette fonctionnalité est particulièrement utile lorsque l'utilisateur identifie des problèmes récurrents dans la configuration courante d'un parking.



Zone	Description
------	-------------

A Les options **Filter** (Filtre) permettent de sélectionner la période requise à compter de laquelle on souhaite consulter l'historique des alarmes. Le filtre comporte les champs suivants :

Champ	Description
From (Du)	Ce champ définit le point au plus tôt dans le temps où une alarme à inclure dans les résultats se serait produite
To (Au)	Ce champ définit le point au plus tard dans le temps où une alarme à inclure dans les résultats se serait produite
Excel	Ce bouton exporte vers un fichier Excel (format .xlsx), toutes les alarmes affichées dans l'historique
Hide acknowledged (Masquer les alarmes acquittées)	Si l'on coche cette case, le système masque les alarmes déjà acquittées

Nota : Le bouton  permet de masquer cette fenêtre


- B Le tableau **Alarms** affiche l'historique des alarmes qui se sont produites au cours d'une période sélectionnée.
Il comprend les champs suivants :

Champ	Description
Alarm On (Alarme active)	Point dans le temps où l'alarme a été enregistrée.
Alarm Off (Alarme inactive)	Point dans le temps où l'alarme a cessé d'être active
Source	Source de l'alarme : il peut s'agir d'une baie spécifique, d'un groupe ou d'un UWP 3.0
Name (Nom)	Désignation du groupe/baie/réseau spécifique ayant déclenché l'alarme
Code	Un code alarme est un identifiant unique correspondant au type de l'alarme affichée.
Texte	Description succincte du type d'alarme.
Acknowledged (Acquittée)	Point dans le temps où l'alarme a été acquittée. Si l'alarme n'est pas acquittée, le champ est vide.
User name (Nom d'utilisateur)	Nom de l'utilisateur ayant acquitté l'alarme. Si l'alarme n'est pas acquittée, le champ est vide.

22.4 Mode opératoire

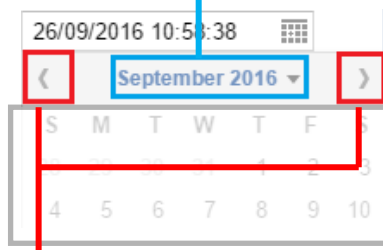
22.4.1 Affiche les alarmes qui se sont produites au cours d'une période sélectionnée.

Afficher les alarmes qui se sont produites au cours d'une période sélectionnée, comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu Alarms , cliquer Alarms history (Historique des alarmes)
2	Dans le champ From (Du) , cliquer l'icône 

-
- 3 Dans le calendrier déroulant, sélectionner **Start date** (Date de début)

Cliquer le mois pour sélectionner l'année dans la liste des années



Cliquer les flèches et sélectionner le mois dans la liste des mois

Pour modifier l'heure, cliquer l'heure et saisir l'heure voulue.

-
- 4 Dans le champ **To** (Au), cliquer l'icône 

-
- 5 Dans le calendrier déroulant, sélectionner une date définissant la fin de filtre (**filter end point**).

Note : la fin de filtre proposée par le système est l'heure courante

-
- 6 Après réglage du filtre selon les critères souhaités, appuyer sur le bouton **Apply** (Appliquer) pour actualiser les nouvelles préférences de la demande

-
- 7 *Étape facultative* : le cas échéant, appuyer sur le bouton **Excel** pour exporter toutes les alarmes de l'historique vers un fichier .xlsx
-

*Nota : pour masquer les alarmes qui ont été acquittées, appuyer sur **Hide acknowledged** (Masquer les alarmes acquittées)*

22.5 Interface utilisateur

22.5.1 Paramètres des alarmes de groupes

La fenêtre **Groups alarms settings** permet de définir le pourcentage minimum de places libres à conserver dans un secteur, à n'importe quel moment dans le temps. Ce pourcentage peut être également défini pour des catégories de baies spécifiques, **Handicapped**, **Reserved** (PMR et réservées), par exemple.

Nota : Ces paramètres sont visibles par les utilisateurs autorisés SEULEMENT.



Zone	Description
------	-------------

A	La zone Quick settings (Paramétrage rapide) permet de définir des règles globales pour toutes les catégories d'un groupe sélectionné dans la zone Carpark.
---	---

Option	Description
Carpark (Structure des groupes)	Ce champ permet de choisir le groupe d'où les données affichées trouvent leur origine.
Enable all categories (Activer toutes les catégories)	Ce bouton active toutes les catégories du groupe sélectionné
Enable all categories (Désactiver toutes les catégories)	Ce bouton désactive toutes les catégories du groupe sélectionné
Set percentage for all categories (Régler pourcentage pour toutes les catégories)	Ce champ définit un seuil d'activation pour toutes les catégories d'un projet Carpark
Set percentage for all categories (Régler pourcentage pour toutes les catégories)	Ce champ définit un seuil de désactivation pour toutes les catégories d'un projet Carpark

- B Le tableau de ces paramètres comporte une rangée pour chaque catégorie activée d'un groupe sélectionné. Les champs sont les suivants :

Champ	Description
Category (Catégorie)	Nom de la catégorie <i>Nota : La rangée All categories définit si un nombre limite minimum de places libres a été activé pour toutes les catégories de places.</i>
Baies	Nombre total de baies de chaque catégorie sélectionnée
Alarms status (État des alarmes)	État des alarmes pour chaque règle de seuil <i>Nota : une alarme active ne peut être désactivée</i>
Enable (Activer)	Ce champ définit si une catégorie est éligible à une règle de seuil
Threshold On (%) Seuil d'activation (%)	Lorsque le pourcentage de baies libres d'une catégorie sélectionnée passe sous cette valeur, le système déclenche l'alarme pour cette catégorie.
Bays(#) (Baies#)	Nombre de baies correspondant au seuil (%) d'activation (<i>Threshold On</i>)
Threshold Off (%) Seuil de désactivation (%)	Lorsque le pourcentage de baies libres d'une catégorie sélectionnée franchit cette valeur, le système désactive l'alarme pour cette catégorie.
Bays(#) (Baies#)	Nombre de baies correspondant au seuil (%) de désactivation (<i>Threshold Off</i>)
Sequence On (Activation séquence)	La séquence est activée au déclenchement de l'alarme
Sequence Off (Désactivation séquence)	La séquence est désactivée sur arrêt de l'alarme
Book category (Catégorie de réservation)	Catégorie dans laquelle les baies sont occupées
N. to book (nombre à réserver)	Nombre de baies à réserver, prélevé par la catégorie définie dans le champ combiné <i>Book category</i> (Réserver catégorie)

22.6 Ce qu'il faut savoir

22.6.1 À propos de la règle de seuil

Une fonctionnalité de la fenêtre **Groups alarms configuration** (Configuration des alarmes de groupes) permet de spécifier des règles d'augmentation/diminution des seuils selon

l'état des baies (libres/occupées) d'un projet Carpark. Lorsqu'un seuil est atteint, et selon la limite définie, on peut effectuer un certain nombre d'actions, comme suit :

- Réservation d'un *nombre* spécifique de baies depuis une catégorie spécifique.
- Exécution d'une séquence

22.6.1.1 Exemple - Réserver *n* baies

Pour la catégorie **PMR** , lorsque le nombre de baies PMR libres passe sous une valeur spécifique, une règle est définie pour réserver une (1) place en catégorie **Normal** . Les catégories disponibles se définissent comme suit :

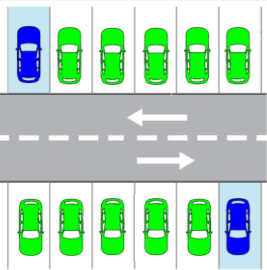
Category (Catégorie)	N° of bays (Nombre de baies)
Normal	10
Handicapped (PMR)	2

Dans la fenêtre **Group alarms configuration**, définir une règle de seuil comme suit :

Category	Bays	Alm. status	Enable	Threshold On (%)	Bays (#)	Threshold Off (%)	Bays (#)	Sequence On	Sequence Off	Book category	N. to book
All categories	6		<input type="checkbox"/>	0	0	1	1	—	—	—	0
Normal	4		<input type="checkbox"/>	0	0	1	1	—	—	—	0
Handicap	2		<input checked="" type="checkbox"/>	50	1	51	3	—	—	Normal	1
Reserved	0		<input type="checkbox"/>	0	0	1	1	—	—	—	0
Electrical Vehicle Charging	0		<input type="checkbox"/>	0	0	1	1	—	—	—	0

Un exemple d'événements est illustré au tableau suivant

État	Alarm status (État des alarmes)	Handicapped (PMR) Vacant / Total (Libre / Total)	Total Normal
L'état du système est normal	DÉSACTIVÉE	2/2 (100%)	10

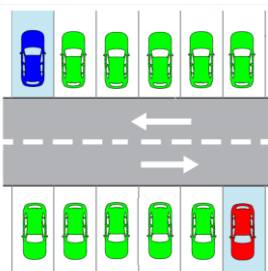


Lorsque moins de 50% des baies PMR sont libres, la condition d'alarme est activée

ACTIVÉE

1/2 (50%)

10

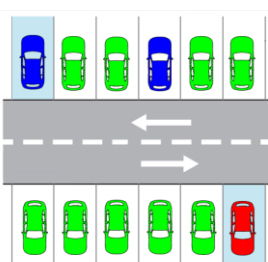


Suite à une condition d'alarme, une baie a été réservée depuis une catégorie **Normal**

ACTIVÉE

2/3 (<50%)

9

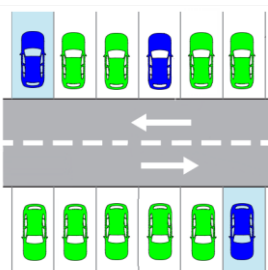


La condition d'alarme reste active jusqu'à ce que le nombre de baies PMR dépasse 3

ACTIVÉE

3/3 (>51%)

9

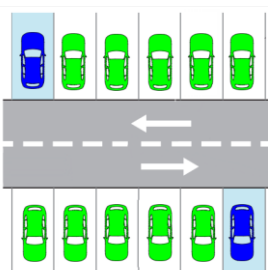


La condition d'alarme est désactivée et les baies réservées sont réattribuées à la catégorie **Normale**

DÉSACTIVÉE

2/2

10




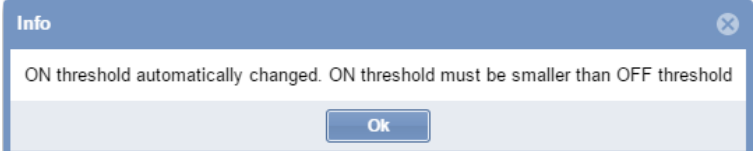
Nota : Le CPY calcule le nombre de baies d'après le pourcentage réglé.

*Nota : Le champ **alarms status** affiche l'état des alarmes*

22.7 Mode opératoire

22.7.1 Réserveation de baies avec une règle de seuil

Définir une nouvelle règle, comme illustré auparavant par exemple, comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu Alarms , cliquer Groups alarms settings (Paramètres des alarmes de groupes)
2	Dans l'écran de l'arborescence Carpark , sélectionner un groupe (nœud) : le programme affiche les baies correspondantes dans un tableau à droite
3	Dans la colonne Enable (Activation), cocher la case <input checked="" type="checkbox"/> pour activer les catégories requises.
4	<p>Dans le champ Threshold On (%) (Seuil d'activation %), saisir le pourcentage et appuyer ENTER</p> <p><i>Nota : le champ Bays(#) affiche le nombre de baies</i></p> <p><i>Par exemple, Category comporte 50 baies -> Threshold On (%) : 20% -> Bays(#) (nombre de Baies#): 10 baies</i></p> <p><i>Nota 2 : La valeur du champ Threshold ON doit être inférieure à celle du champ Threshold OFF</i></p> 
5	<p>Dans le champ Threshold Off (%) (Seuil de désactivation %), saisir le pourcentage et appuyer sur ENTER</p> <p><i>Nota : le champ Bays(#) affiche le nombre de baies</i></p> <p><i>Par exemple, Category comporte 50 baies -> Threshold Off (%) : 22% -> Bays(#) (nombre de Baies#): 11 baies</i></p> <p><i>Nota 2 : La valeur du champ Threshold OFF doit être supérieure à celle du champ Threshold ON</i></p> 
6	<p>Le champ Sequence On (début séquence) règle l'exécution d'une séquence lorsque l'alarme devient active</p> <p><i>Nota : Les séquences doivent être définies dans l'outil UWP 3.0</i></p>

-
- 7 Le champ **Sequence off** (arrêt séquence) règle l'exécution d'une séquence lorsque l'alarme devient inactive
Nota : Les séquences doivent être définies dans l'outil UWP 3.0
-
- 8 Dans le champ combiné **Book category** (Catégorie de réservation), sélectionner la catégorie dans laquelle les baies vont être occupées
-
- 9 Dans le champ **N. to book** (Nombre à réserver), saisir le nombre de baies occupées souhaité
-
- 10 Dans la zone **Quick settings** (Paramétrage rapide), cliquer le bouton **Save** pour enregistrer les modifications :
-

22.7.2 Réservation de baies avec une règle de seuil globale

Les rangées **All category** (Toutes catégories) disponibles pour chaque groupe virtuel d'un projet Carpark sont utilisables pour toutes les catégories. La procédure est identique à celle des règles individuelles.

22.8 Interface utilisateur

22.8.1 Bays alarms settings (Paramètres des alarmes de baies)

C'est dans la fenêtre **Bay alarms settings** que l'on définit les durées limites des créneaux d'occupation et également, les créneaux libres de chaque baie dans un groupe.

Nota : Les **Paramètres des alarmes de baies** peuvent être consultés par tous les utilisateurs qui doivent toutefois disposer d'autorisations spéciales pour les modifier.

Zone	Description
------	-------------

A La zone **Quick settings** (Paramétrage rapide) permet de définir des règles globales pour toutes les catégories du groupe sélectionné dans l'arborescence Carpark. Les champs sont les suivants :

Option	Description
Carpark (Arborescence des groupes)	Ce champ permet de choisir le groupe d'origine des données affichées
Enable max vacant time (Activer temps d'inoccupation maxi (d.hh:mm))	Cette option permet d'attribuer un temps maximum d'inoccupation, à toutes les baies d'un groupe virtuel sélectionné <i>Nota:</i> Le format temps de ce champ est le suivant : <code>[days].[hours]:[minutes]</code>
Enable max occupied time (d.hh:mm) (Activer temps d'occupation maxi)	Cette option permet d'attribuer un temps maximal d'occupation, à toutes les baies d'un groupe virtuel sélectionné <i>Nota:</i> Le format temps de ce champ est le suivant : <code>[days].[hours]:[minutes]</code>

B Le **tableau** de ces paramètres affiche une rangée pour chaque baie présente dans le groupe virtuel sélectionné Les champs sont les suivants :

Champ	Description
Name (Nom)	Définit le nom de la baie dont les paramètres d'alarme font partie
Max vacant time enabled (Temps d'inoccupation maxi activé)	Indique si le temps maximal possible d'inoccupation d'une baie est activé ou non.
Max vacant time (Temps d'inoccupation maxi)	Temps pendant lequel une baie donnée peut être inoccupée avant déclenchement d'une alarme. Pour activer cette fonction, cocher obligatoirement la case Max vacant time enabled (Temps d'inoccupation maxi activé)
Use sequence (Utiliser une séquence)	Lorsque la valeur Max vacant time (Temps d'inoccupation maxi) est atteinte, une séquence peut être activée
Sequence	La séquence est activée lorsque la valeur Max vacant time (Temps d'inoccupation maxi) est atteinte
Max occupied time enabled (Temps d'occupation maxi activé)	Indique si le temps maximal possible d'occupation d'une baie est activé ou non.
Max occupied time (Temps d'occupation maxi)	Temps pendant lequel une baie donnée peut être occupée avant déclenchement d'une alarme. Pour activer cette fonction, cocher obligatoirement la case Max occupied time enabled (Temps d'occupation maxi activé)
Use sequence (Utiliser une séquence)	Lorsque la valeur Max occupied time (Temps d'occupation maxi) est atteinte, une séquence peut être activée
Sequence	La séquence est activée lorsque la valeur Max occupied time (Temps d'occupation maxi) est atteinte

22.9 Ce qu'il faut savoir

22.9.1 À propos de la règle de seuil

En réglant la désactivation d'une alarme sur dépassement d'un temps maxi d'occupation, l'exploitant s'assure que les usagers ne stationnent pas au-delà de la durée autorisée. De même, une limitation de la durée d'inoccupation d'une baie peut être inoccupée est une bonne méthode pour garantir le rendement maximal d'un projet Carpark. Cette

limitation peut aussi indiquer le dysfonctionnement d'un capteur devenu incapable de détecter une place occupée.

22.10 Mode opératoire

22.10.1 Réglage du temps d'inoccupation/occupation maxi

Pour chaque baie d'un groupe virtuel, régler le temps d'inoccupation/occupation maximal comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu Alarms , cliquer Groups alarms settings (Paramètres des alarmes de groupes)
2	Dans l'écran de l'arborescence du Carpark , sélectionner un groupe virtuel : le programme affiche les baies correspondantes, à droite
3	Dans la colonne Max vacant time enabled (Temps d'inoccupation maxi activé), cocher la case <input checked="" type="checkbox"/> pour activer les baies requises.
4	Dans le champ Max vacant time (Temps d'inoccupation maxi), saisir la valeur et appuyer sur ENTER En cas d'incohérence entre le temps saisi et le format <i>[jours].[heures]:[minutes]</i> , corriger d'abord l'incohérence afin de pouvoir désélectionner ce champ.
5	Dans la colonne Use sequence (Utiliser séquence), cocher la case <input checked="" type="checkbox"/> pour activer les baies requises
6	Le champ Sequence permet de régler l'exécution d'une séquence lorsque la valeur Max vacant time (Temps d'inoccupation maxi) est atteinte. Nota : Les séquences doivent être définies dans l'outil UWP 3.0
7	Dans la colonne Max occupied time enabled (Temps d'occupation maxi activé), cocher la case <input checked="" type="checkbox"/> pour activer les baies requises
8	Dans le champ Max occupied time (Temps d'occupation maxi), saisir la valeur et appuyer sur ENTER En cas d'incohérence entre le temps saisi et le format <i>[jours].[heures]:[minutes]</i> , corriger d'abord l'incohérence afin de pouvoir désélectionner ce champ.
9	Dans la colonne Use sequence (Utiliser séquence), cocher la case <input checked="" type="checkbox"/> pour activer les baies requises
10	Le champ Sequence permet de régler l'exécution d'une séquence lorsque la valeur Max occupied time (Temps d'occupation maxi) est atteinte. Nota : Les séquences doivent être définies dans l'outil UWP 3.0
11	Dans la zone Quick settings (Paramétrage rapide), cliquer le bouton Save pour enregistrer les modifications

22.10.2 Réserveation de baies avec une règle de seuil globale


Si une case est cochée et si le champ **Time** (Temps) est documenté

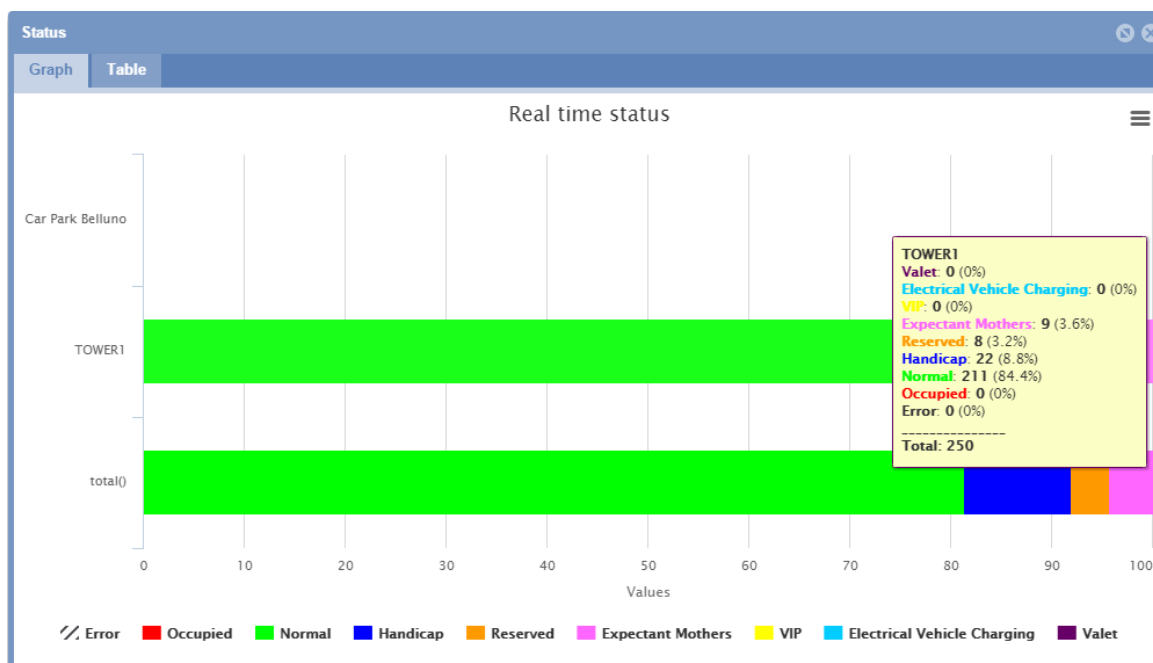
Étape	Action
1	Dans le menu Alarms , cliquer Bays alarms settings (Paramètres des alarmes de baies)
2	Dans l'écran de l'arborescence du Carpark , sélectionner un groupe virtuel : les baies correspondantes s'affichent dans un tableau, à droite
3	Dans le champ Enable max vacant time (Activation temps d'inoccupation maxi (d.hh:mm)), cocher la case <input checked="" type="checkbox"/>
4	Dans la case du dessous, saisir la valeur et appuyer sur ENTER En cas d'incohérence entre le temps saisi et le format <i>[jours].[heures]:[minutes]</i> , corriger d'abord l'incohérence afin de pouvoir désélectionner ce champ.
5	Dans le champ Enable max occupied time (Activation temps d'occupation maxi (d.hh:mm)), cocher la case <input checked="" type="checkbox"/>
6	Dans la case du dessous, saisir la valeur et appuyer sur ENTER En cas d'incohérence entre le temps saisi et le format <i>[jours].[heures]:[minutes]</i> , corriger d'abord l'incohérence afin de pouvoir désélectionner ce champ.
7	Dans la zone Quick settings (Paramétrage rapide) cliquer Apply : le système applique le temps saisi à toutes les baies correspondantes dans le groupe virtuel sélectionné <i>Nota : Si une case temps n'est pas cochée et si l'on clique Apply , le programme désactive toutes les temps limites correspondants.</i>

*Nota : Un clic sur le bouton **Save** rend les modifications permanentes. En cas de changement d'avis/de regret et avant de cliquer le bouton **Save**, cliquer **Cancel** pour annuler les modifications.*

23ÉTAT

23.1 Interface utilisateur

Dans la barre de navigation, un clic sur l'onglet  **Status** affiche la fenêtre d'état (**Status**) suivante :



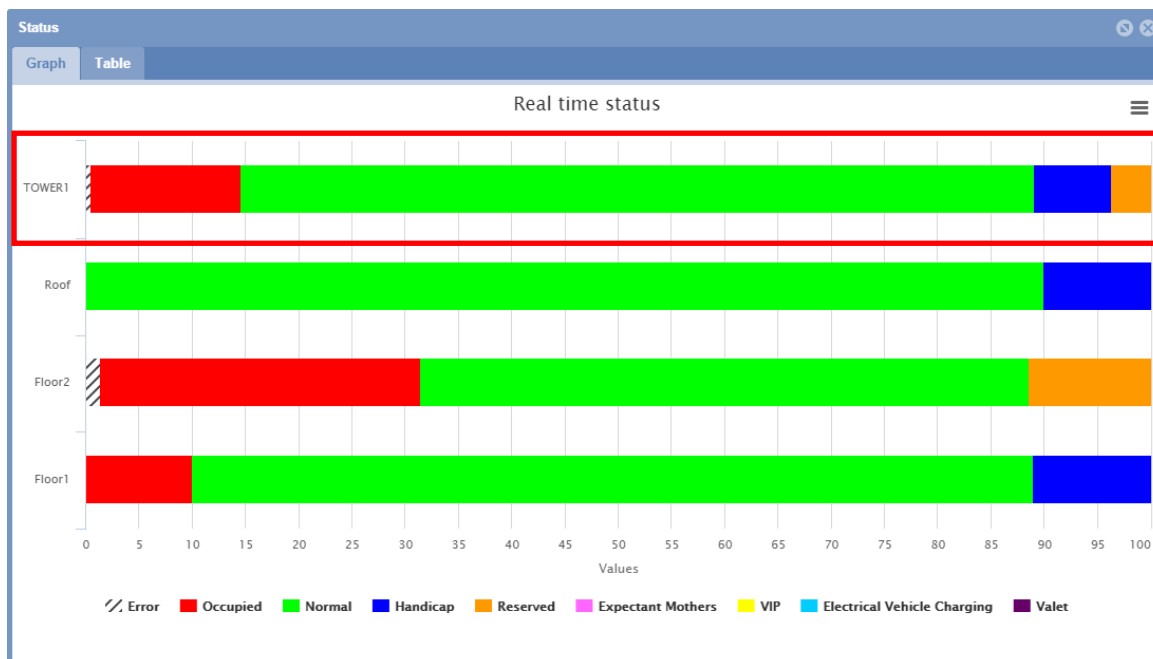
La fenêtre **Status** montre l'état d'occupation en temps réel des divers groupes du projet Carpark, tels qu'ils sont définis dans l'outil UWP 3.0. C'est un état en temps réel en ce sens qu'il est surveillé en continu par le logiciel.

Plusieurs méthodes permettent de choisir comment illustrer les données collectées :

Zone	Fonctionnalités
Graph tab (Onglet Graphique)	Affiche un compte rendu graphique de l'occupation temps réel
Table tab (Onglet Tableau)	Affiche un compte rendu textuel de l'occupation temps réel

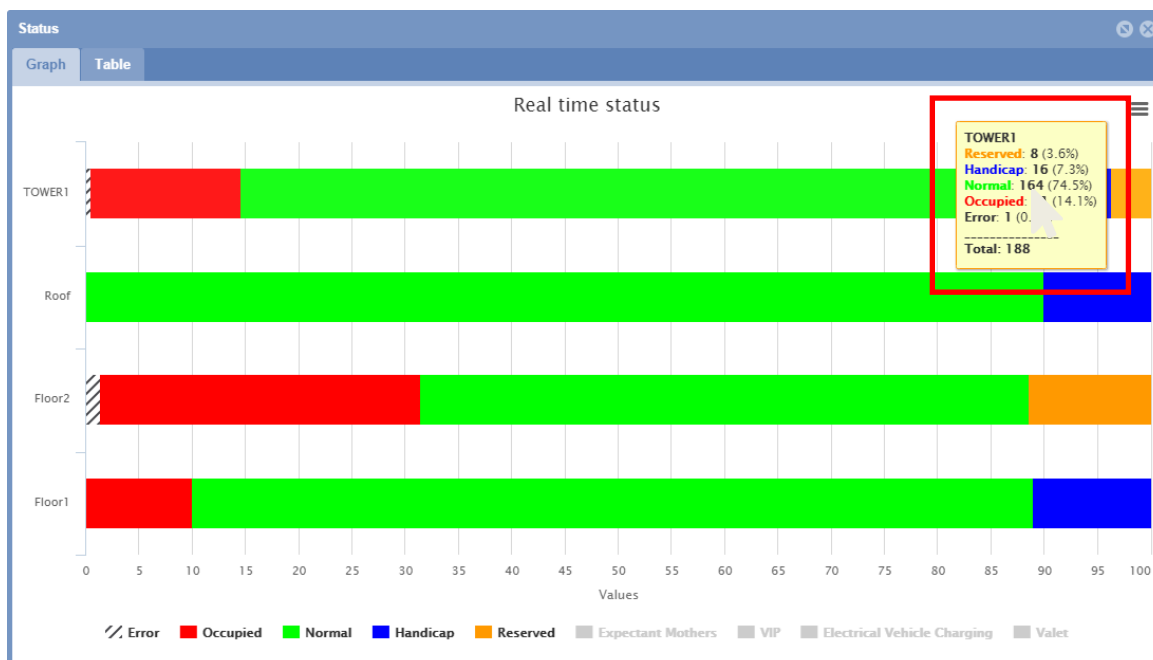
23.1.1 Onglet Graphique

Cet onglet affiche sous forme Graphique le pourcentage de capteurs de baies enregistrées comme occupées dans chaque groupe, et le pourcentage dans les catégories disponibles.



23.1.1.1 Affichage d'informations détaillées (par passage de la souris)

Dans l'onglet **Graph**, si l'on passe la souris sur une zone en couleur de la barre d'un groupe, le système affiche les détails de l'occupation temps réel, dans une infobulle :



23.2 Ce qu'il faut savoir

23.2.1 Catégories

La barre d'état de la fenêtre *Group Status (État Groupes)* quantifie les catégories de capteurs de baies. Dans l'exemple précédent, les catégories gérées sont les suivantes :

TOWER1 Reserved: 8 (3.6%) Handicap: 16 (7.3%) Normal: 164 (74.5%) Occupied: 31 (14.1%) Error: 1 (0.5%) <hr style="border-top: 1px dashed black;"/> Total: 188	Nœud <ul style="list-style-type: none"> • Reserved : Nombre total de baies • Handicapped (PMR) : Nombre total de baies • Normal : Nombre total de baies • Occupied : Nombre total de baies • Error : Nombre total de baies en erreur <hr style="border-top: 1px dashed black;"/> <ul style="list-style-type: none"> • Total : Nombre total de baies libres
--	---

Le système divise ces quantités de capteurs de baie en fonction de leur état. On obtient ainsi un meilleur aperçu de l'état d'occupation du parking.

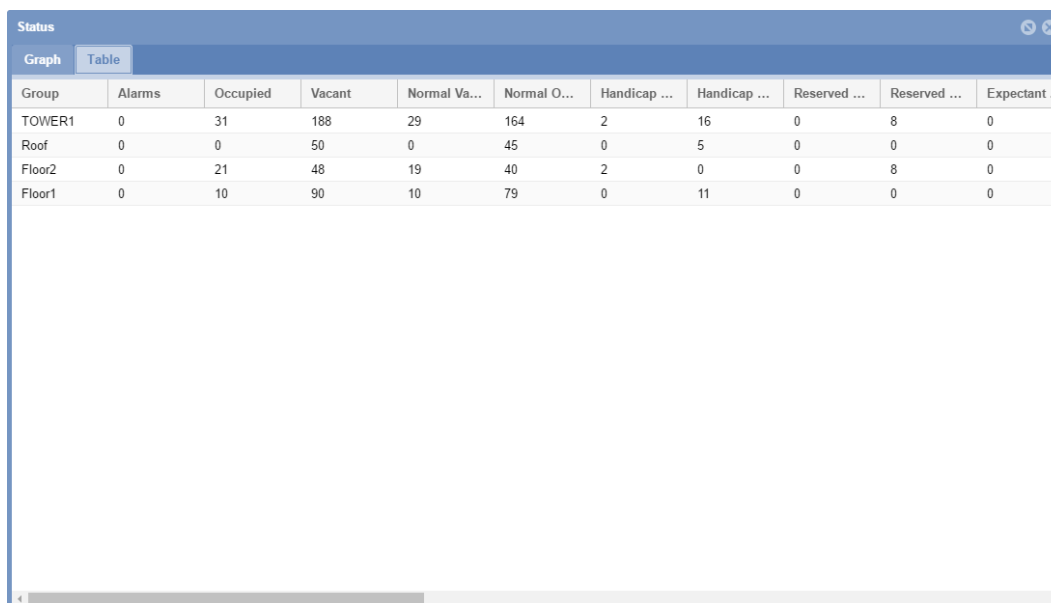
23.2.2 État inconnu

Lors de la configuration et au démarrage initial d'un projet Carpark, il est normal pour certains capteurs (voir tous) d'être affectés de la catégorie état inconnu (**Unknown status**) pendant une courte période. C'est parce que les capteurs sont toujours détectés et que la temporisation d'occupation précitée n'est pas encore écoulée pour tous les capteurs. Cependant, si cet état inconnu persiste, consulter la section **Alarm > Status** (Alarme > État) et vérifier si une erreur de communication affecte l'un des UWP 3.0. Si oui, vérifier la configuration matérielle et logicielle au moyen de l'outil UWP 3.0.

23.3 Interface utilisateur

23.3.1 Onglet Tableau

Les données en format texte de l'onglet **Table** sont identiques à celles de l'onglet **Graphique**.



Group	Alarms	Occupied	Vacant	Normal Va...	Normal O...	Handicap ...	Handicap ...	Reserved ...	Reserved ...	Expectant ...
TOWER1	0	31	188	29	164	2	16	0	8	0
Roof	0	0	50	0	45	0	5	0	0	0
Floor2	0	21	48	19	40	2	0	0	8	0
Floor1	0	10	90	10	79	0	11	0	0	0

L'onglet **Table** montre une rangée pour chaque groupe d'un projet Carpark. Les champs sont les suivants :

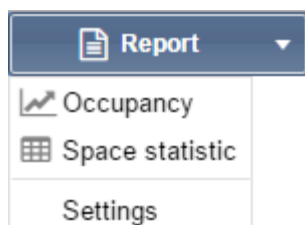
Champ	Description
Groupe	Montre le nom du groupe
Alarmes	Montre le nombre courant d'alarmes actives du groupe. Pour plus amples détails concernant les alarmes, consulter le chapitre Alarmes .
Occupied (Occupé)	Montre le nombre total de baies occupées dans le groupe courant
Libre	Montre le nombre total de baies libres disponibles.
[Catégorie 1] Libre	Montre le nombre de baies libres en catégorie 1 (Par défaut « Normal »)
[Catégorie 1] Occupé	Montre le nombre de baies occupées en catégorie 1 (Par défaut « Normal »)
[Catégorie 2] Libre	Montre le nombre de baies libres en catégorie 2 (Par défaut « PMR »)
[Catégorie 2] Occupé	Montre le nombre de baies occupées en catégorie 2 (Par défaut « PMR »)
[Catégorie n] Libre	Montre le nombre de baies libres en catégorie <i>n</i>
[Catégorie n] Occupé	Montre le nombre de baies occupées en catégorie <i>n</i>
Baies	Montre le nombre total de baies du groupe (nœud) sélectionné

[Catégorie 1] Total	Montre le nombre total de baies (libres et occupées) en catégorie 1
[Catégorie 2] Total	Montre le nombre total de baies (libres et occupées) en catégorie 2
[Catégorie n] Total	Montre le nombre total de baies (libres et occupées) en catégorie <i>n</i>
Erreur !	Montre le nombre total de baies en erreur dans le groupe sélectionné



24COMPTES-RENDUS

24.1 Interface utilisateur

Le menu **Report** (Comptes-rendus) contient deux des fonctions clés de l'analyse du serveur Web du CPY. Dans la barre de navigation, un clic sur l'onglet **Alarms** affiche le menu suivant :

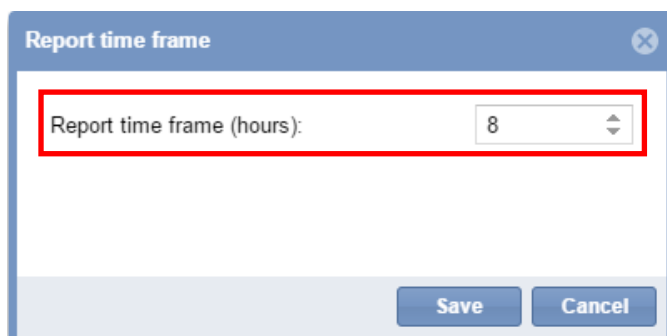


Ces comptes rendus fournissent un aperçu des modèles d'exploitation du parking, d'une simple place de stationnement au parking entier.

Zone	Fonctionnalités
 Occupancy (Occupation)	Montre un compte rendu historique de l'état occupé/libre du groupe sélectionné dans un projet Carpark
 Space statistic (Statistique des places)	Montre un compte rendu détaillé de l'état de chaque baie du groupe sélectionné dans un projet Carpark
Settings (Paramètres)	Définit l'intervalle de temps entre deux comptes rendus

24.1.1 Fenêtre périodes de comptes rendus

L'onglet **Setting** du menu **Report** permet de régler le delta entre les dates de début et de fin (**Start date** et **End date**) utilisées par défaut par les fonctions Report (Compte Rendu).



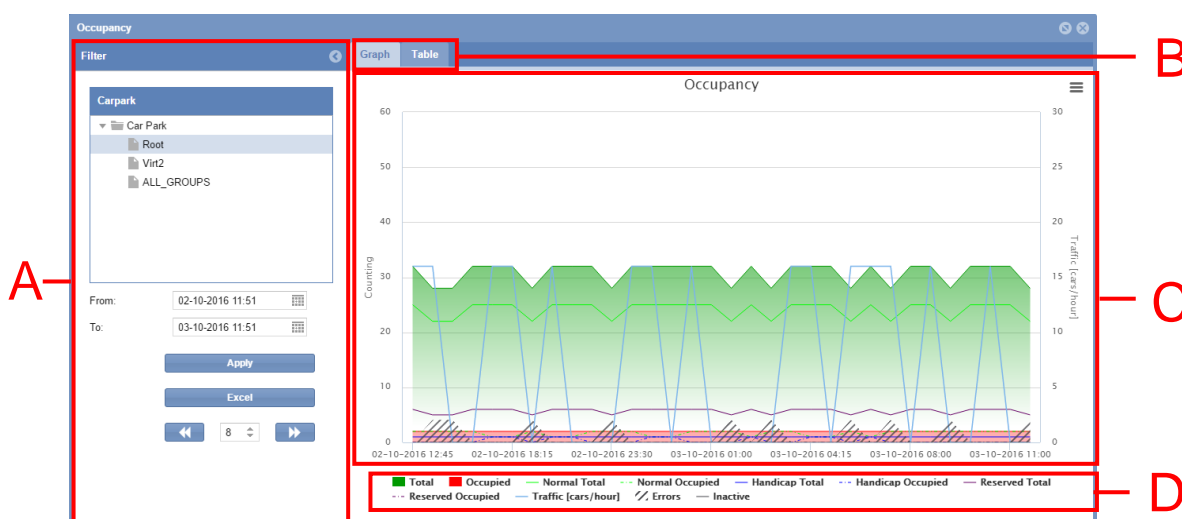
24.1.2 Occupation

Toutes les 15 minutes (Temps Universel UTC), la fonction **Occupancy** prend un instantané virtuel de l'état d'occupation de chaque groupe d'un projet Carpark. Plusieurs méthodes permettent de choisir comment illustrer les données collectées :



- Méthode graphique (dans l'onglet **Graph**)
- Méthode Texte (dans l'onglet **Table** (Tableau))

24.1.3 Onglet Graphique

L'onglet **Graph** contient un diagramme qui illustre l'historique d'occupation du parking.

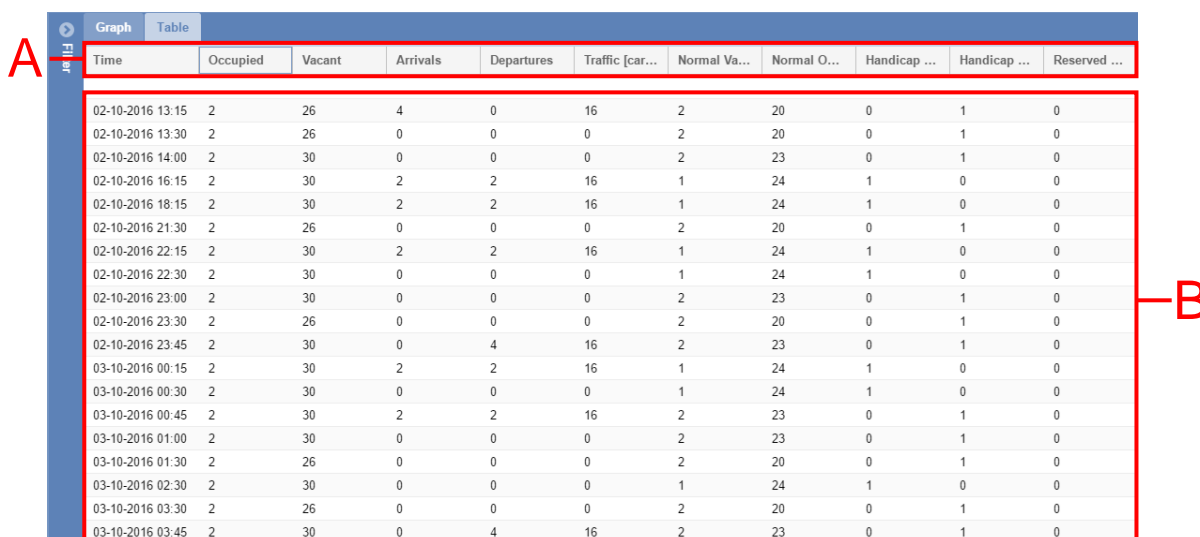


Onglet Graphique de la fenêtre Occupation)

Zone	Description								
A	<p>Le filtre permet de spécifier une période et le groupe Carpark d'origine des données affichées. L'utilisateur peut ainsi spécifier la partie de l'historique d'occupation qui l'intéresse. L'aisance d'interprétation des données est proportionnelle au volume de données sélectionné. Le filtre comporte trois champs :</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Filtre</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Groups</td> <td>Ce champ permet de choisir le groupe (réel ou virtuel) d'origine des données affichées.</td> </tr> <tr> <td>From (Du)</td> <td>Ce champ spécifie le début de la période filtre. Le système affiche toutes les données de l'historique d'occupation, générées entre le début et la fin de la période.</td> </tr> <tr> <td>To (Au)</td> <td>Ce champ spécifie la fin de période filtre</td> </tr> </tbody> </table> <p><i>Nota : Le bouton  permet de masquer la fenêtre</i></p>	Filtre	Description	Groups	Ce champ permet de choisir le groupe (réel ou virtuel) d'origine des données affichées.	From (Du)	Ce champ spécifie le début de la période filtre. Le système affiche toutes les données de l'historique d'occupation, générées entre le début et la fin de la période.	To (Au)	Ce champ spécifie la fin de période filtre
Filtre	Description								
Groups	Ce champ permet de choisir le groupe (réel ou virtuel) d'origine des données affichées.								
From (Du)	Ce champ spécifie le début de la période filtre. Le système affiche toutes les données de l'historique d'occupation, générées entre le début et la fin de la période.								
To (Au)	Ce champ spécifie la fin de période filtre								
B	Le système permet de basculer entre les deux onglets (Graph et Table)								
C	<p>Graphique illustrant le réglage du filtre Les axes du graphique s'ajustent automatiquement aux données demandées, selon une présentation la plus interprétable possible. La résolution de l'axe (horizontal) du temps change en fonction de la période de filtre sélectionnée. Plus la période est longue, plus la résolution est faible.</p> <p>Un clic sur l'icône  exporte le compte rendu (voir Export d'un graphique sous différents formats)</p>								
D	<p>Un clic sur les étiquettes des catégories disponibles (C area) active ou désactive l'affichage de statistiques spécifiques.</p> <p><i>Nota : seul l'onglet Graph (Graphique) montre les catégories de groupes</i></p>								

24.1.4 Onglet Table (Tableau)

L'onglet **Table** montre des données identiques à celles de l'onglet **Graph**. Dans la fenêtre **Occupancy**, un clic sur l'onglet **Table** affiche l'interface suivante :



Time	Occupied	Vacant	Arrivals	Departures	Traffic [car...	Normal Va...	Normal O...	Handicap ...	Handicap ...	Reserved ...
02-10-2016 13:15	2	26	4	0	16	2	20	0	1	0
02-10-2016 13:30	2	26	0	0	0	2	20	0	1	0
02-10-2016 14:00	2	30	0	0	0	2	23	0	1	0
02-10-2016 16:15	2	30	2	2	16	1	24	1	0	0
02-10-2016 18:15	2	30	2	2	16	1	24	1	0	0
02-10-2016 21:30	2	26	0	0	0	2	20	0	1	0
02-10-2016 22:15	2	30	2	2	16	1	24	1	0	0
02-10-2016 22:30	2	30	0	0	0	1	24	1	0	0
02-10-2016 23:00	2	30	0	0	0	2	23	0	1	0
02-10-2016 23:30	2	26	0	0	0	2	20	0	1	0
02-10-2016 23:45	2	30	0	4	16	2	23	0	1	0
03-10-2016 00:15	2	30	2	2	16	1	24	1	0	0
03-10-2016 00:30	2	30	0	0	0	1	24	1	0	0
03-10-2016 00:45	2	30	2	2	16	2	23	0	1	0
03-10-2016 01:00	2	30	0	0	0	2	23	0	1	0
03-10-2016 01:30	2	26	0	0	0	2	20	0	1	0
03-10-2016 02:30	2	30	0	0	0	1	24	1	0	0
03-10-2016 03:30	2	26	0	0	0	2	20	0	1	0
03-10-2016 03:45	2	30	0	4	16	2	23	0	1	0

Onglet **Table** de la fenêtre **Occupancy**

Zone	Description
A	La rangée de tête matérialise les colonnes du tableau
B	Les résultats du graphique sont rapportés dans le tableau sous forme de texte

*Nota : De même que l'onglet **Graph**, l'onglet **Table** ajuste sa résolution en temps selon la période filtre sélectionnée.*

24.2 Ce qu'il faut savoir

24.2.1 Personnalisation d'articles dans un compte rendu

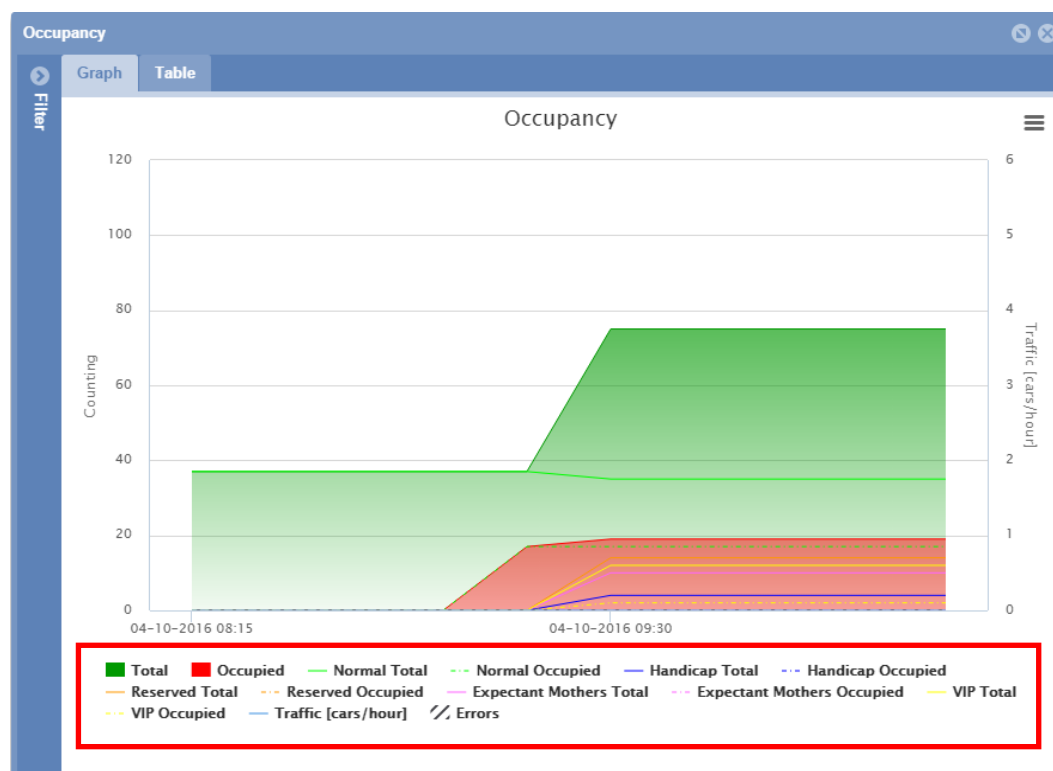
Le système permet de personnaliser les articles d'un compte rendu, comme suit :

Onglet	Items
Onglet Graphique	<ul style="list-style-type: none"> Show/hide catégories (Montrer/masquer catégories) Show/hide statuses (Montrer/masquer états)
Tableau	<ul style="list-style-type: none"> Position dans la colonne Tri des données en ordre croissant/décroissant par colonne

24.2.2 Éléments dans le graphique

Le graphique affiche à la fois le total des places occupées/libres et les données détaillées, pour toutes les catégories gérées dans un projet Carpark. Voir [Status/categories setup](#) (Configuration des états/catégories)

En plus des états occupées/libres, le graphique affiche le nombre total de places « PMR » occupées, le nombre de places réservées et le nombre de places occupées parmi les places réservées. Le graphique illustre également des modèles de circulation et si une erreur se produit, le graphique l'illustre également.



Toutes les catégories et tous les états gérés par un projet Carpark sont répertoriés sous le graphique courant (voir encadré rouge de l'illustration précédente) avec une étiquette par catégorie (occupée/libre).

Après création d'un compte rendu, on peut sélectionner les éléments à faire figurer dans un graphique.


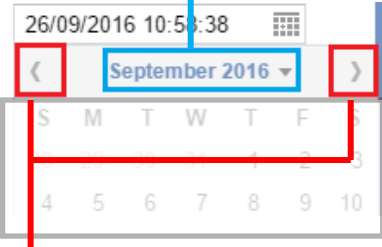

Éléments pouvant figurer dans un graphique :

- **Catégorie** (PMR, VIP etc..)
- **Bay status** (état de la baie) cas d'un capteur de baie en erreur, par exemple)
- **Traffic [cars/hour]** Trafic [véhicules/heure]

24.3 Mode opératoire

24.3.1 Création d'un nouveau compte rendu (graphique/tableau)

Créer un nouveau compte rendu, comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu Report (Compte rendu), cliquer Occupancy
2	Dans la zone → Groups du Filtre , sélectionner le groupe souhaité
3	Dans le champ From (Du), cliquer l'icône 
4	Dans le calendrier déroulant, sélectionner Start date (Date de début) <p>Cliquer le mois pour sélectionner l'année dans la liste des années</p>  <p>Cliquer les flèches et sélectionner le mois dans la liste des mois</p> <p>Pour modifier l'heure, cliquer l'heure et saisir l'heure souhaitée</p> <p>Nota : La date de début (start date) doit être antérieure à la date de fin (end date)</p>
5	Dans le champ To (Au), cliquer l'icône 
6	Dans le calendrier déroulant, sélectionner une date de fin de filtre (filter end point). <p><i>Nota : l'heure courante réglée correspond à la fin de filtre prédéfinie</i></p>

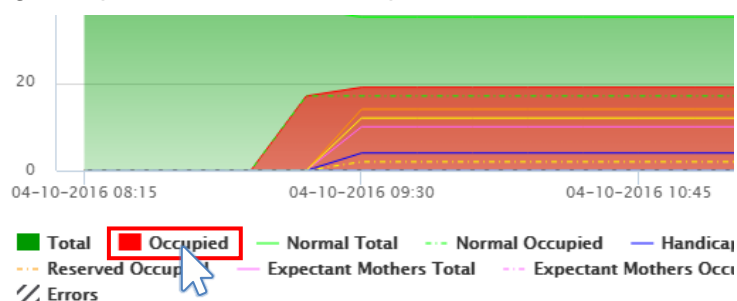
- 7 Après ajustement du filtre selon les critères souhaités, appuyer sur le bouton **Apply** (Appliquer) pour enregistrer les nouvelles préférences
- Nota : Si l'on change de groupe courant (le nœud sur l'arborescence), le système génère automatiquement le graphique/tableau sans besoin d'appuyer sur le bouton **Apply** (Appliquer)*

24.3.2 Montrer/masquer les éléments dans le graphique

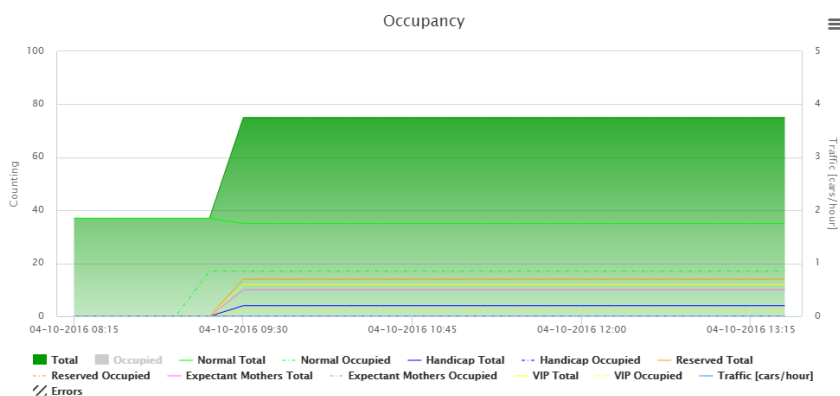
Montrer/masquer les différents éléments, comme suit :

Étape	Action
-------	--------

- | | |
|---|--|
| 1 | Créer nouveau compte-rendu s'il n'en existe pas déjà un |
| 2 | Au bas du graphique, cliquer sur une ou plusieurs étiquettes textuelles des catégories pour les montrer/masquer dans la vue courante : |



- 3 Dans l'exemple suivant, la catégorie **Occupied** est masquée

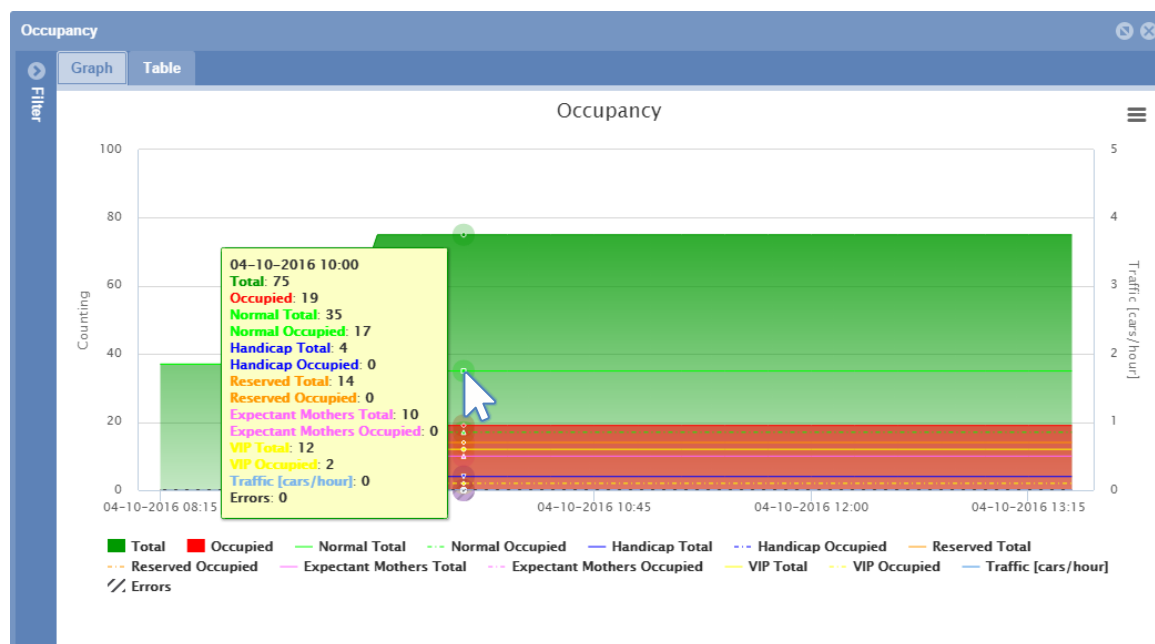


*Nota : Ce choix n'affecte pas les données de l'onglet **Table** (Tableau) mais il affecte la liste qui apparaît dans l'infobulle et les comptes rendus qui peuvent être sauvegardés depuis le graphique.*

24.3.3 Affichage de l'état dans l'infobulle

L'infobulle apparaît sous forme d'une petite boîte lorsqu'on passe la souris au-dessus de la zone du graphique. Son contenu est automatiquement généré à partir des éléments disponibles du graphique.

L'infobulle apparaît en tout point de la zone du graphique où l'on passe la souris. Au moment précis où l'on pointe la souris, le système affiche l'état temps réel du Carpark en format texte.



Nota : les données dans l'infobulle sont basées sur l'étiquette sélectionnée en bas du graphique

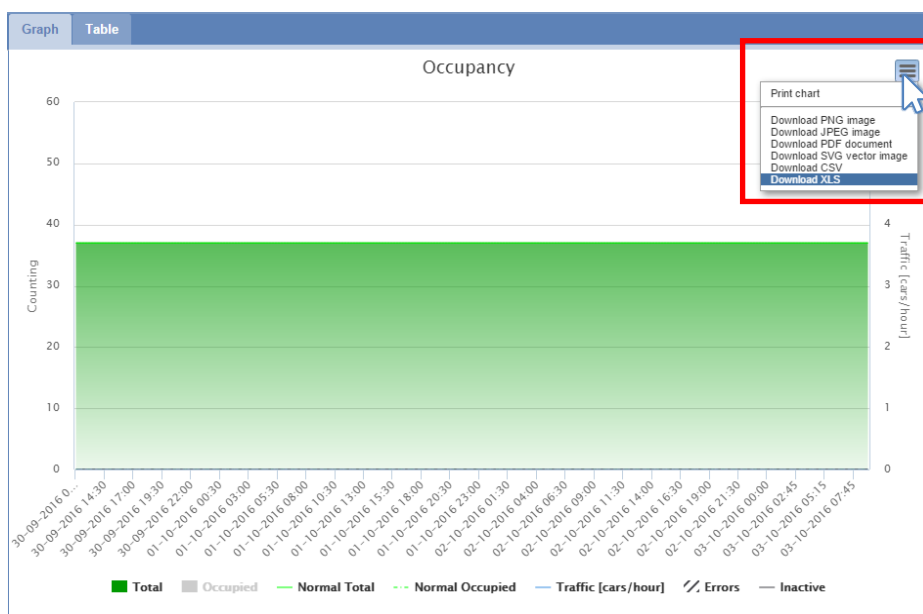
24.3.4 Export d'un graphique sous différents formats

Le système peut exporter dans un tableau les comptes rendus générés, au format .csv ou xls (entre autre). Différents formats d'image existent également pour sauvegarder le compte-rendu en graphique

Étape	Action
-------	--------

1	(Créer nouveau compte-rendu) s'il n'en existe pas déjà un
---	---

2	Dans la partie supérieure droite du graphique (voir encadré rouge suivant), cliquer l'icône ☰ :
---	---



3	Cliquer l'un des fichiers format pour sauvegarder le compte-rendu
---	---

Nota : Le téléchargement des fichiers est régi par les différents paramètres du navigateur : se reporter aux paramètres de téléchargement du navigateur utilisé.

24.3.5 Tri du contenu d'un tableau de compte-rendu

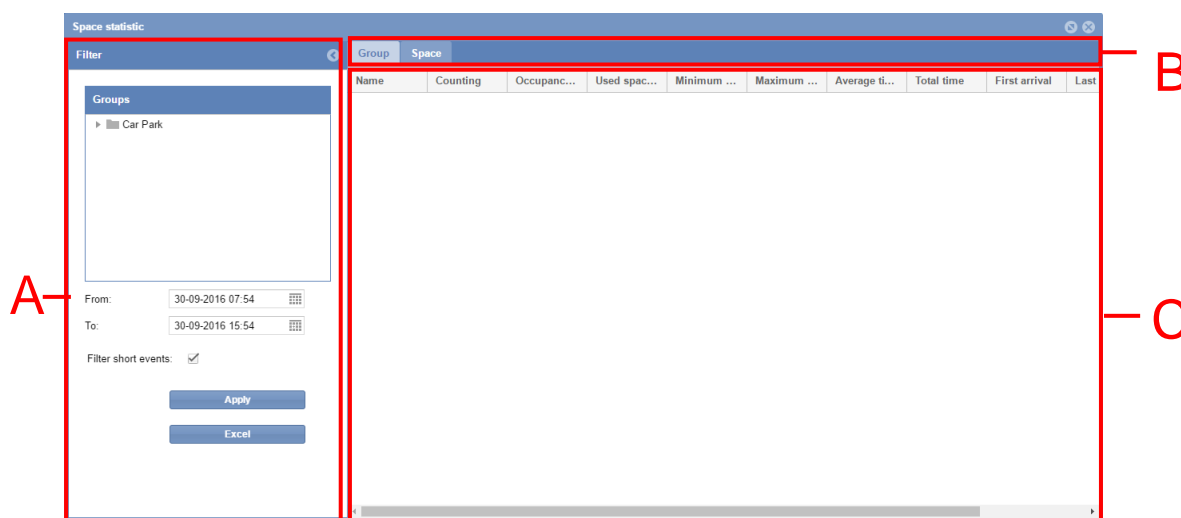
Étape	Action
1	Créer nouveau compte-rendu s'il n'en existe pas déjà un
2	Dans la fenêtre Occupancy , sélectionner l'onglet Table :
3	Dans l'en-tête de colonne, cliquer ▼ l'icône à côté de la case requise, puis : <ul style="list-style-type: none"> • cliquer ↑ pour trier dans l'ordre alphanumérique croissant (de A à Z) • cliquer ↓ pour trier dans l'ordre alphanumérique décroissant (de Z à A)

24.4 Interface utilisateur


24.4.1 Space statistic (Statistiques de places)

La fonction Statistiques de places est dédiée à l'analyse de l'utilisation des baies de stationnement. Elle examine les créneaux temporels d'occupation des places et génère des statistiques en comparant ces créneaux entre eux dans le cadre d'une période choisie par l'utilisateur.

- Onglet **Group** : permet de visionner les statistiques du groupe sélectionné ;
- Onglet **Space** : permet de visionner les statistiques de places individuelles ;



Fenêtre **Space statistic** (Statistiques de places)

Zone	Description										
A	<p>Le filtre permet de spécifier une période et le groupe Carpark d'origine des données affichées. L'utilisateur peut ainsi spécifier la partie de l'historique d'occupation qui l'intéresse. L'aisance d'interprétation des données est proportionnelle au volume des données sélectionnées. Le filtre comporte trois champs :</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Filtre</th> <th>Description</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Structure des groupes</td> <td>Ce champ permet de choisir le groupe d'origine (réel ou virtuel) des données affichées.</td> </tr> <tr> <td>From (Du)</td> <td>Ce champ spécifie le début de la période filtre. Le programme affiche toutes les données de l'historique d'occupation, générées entre un point donné dans le temps et le point final du filtre.</td> </tr> <tr> <td>To (Au)</td> <td>Ce champ spécifie la fin de période filtre</td> </tr> <tr> <td>Filter short events</td> <td>Si ce champ est activé, tous les événements des capteurs qui durent moins de 30 secondes sont masqués</td> </tr> </tbody> </table> <p><i>Nota : Le bouton  permet de masquer la fenêtre</i></p>	Filtre	Description	Structure des groupes	Ce champ permet de choisir le groupe d'origine (réel ou virtuel) des données affichées.	From (Du)	Ce champ spécifie le début de la période filtre. Le programme affiche toutes les données de l'historique d'occupation, générées entre un point donné dans le temps et le point final du filtre.	To (Au)	Ce champ spécifie la fin de période filtre	Filter short events	Si ce champ est activé, tous les événements des capteurs qui durent moins de 30 secondes sont masqués
Filtre	Description										
Structure des groupes	Ce champ permet de choisir le groupe d'origine (réel ou virtuel) des données affichées.										
From (Du)	Ce champ spécifie le début de la période filtre. Le programme affiche toutes les données de l'historique d'occupation, générées entre un point donné dans le temps et le point final du filtre.										
To (Au)	Ce champ spécifie la fin de période filtre										
Filter short events	Si ce champ est activé, tous les événements des capteurs qui durent moins de 30 secondes sont masqués										
B	Le système permet de basculer entre les deux onglets (Graph et Table)										
C	<p>Cette zone montre un tableau de données basé sur la sélection d'un groupe</p> <p>Pour plus amples détails concernant les champs disponibles des onglet Group et Space, voir tableau suivant</p>										

24.5 Ce qu'il faut savoir

24.5.1 Onglet Group

Sous l'onglet **Group**, le tableau montre les statistiques de groupes pour tous capteurs de places affectés au groupe sélectionné par l'utilisateur. Si le groupe sélectionné se subdivise en groupes plus petits, le programme affiche les statistiques de ces sous-groupes.

Les champs du tableau **Group** montrent les données suivantes :

Permission (Autorisation)	Description
Name (Nom)	Nom du groupe défini dans la configuration du SBP2CPY
Counting (Comptage)	Nombre de fois qu'une baie a été à nouveau occupée dans un groupe au cours de la période sélectionnée (période filtre).
Occupancy time % (Temps d'occupation %)	<p>Pourcentage de temps d'occupation d'un groupe. Ce pourcentage est calculé comme suit :</p> $([\text{Temps total d'occupation des baies d'un groupe}] / ([\text{période sélectionnée (période de filtre)}] * [\text{nombre de baies}])) * 100$

Used space % (baies utilisées [%])	Dans un groupe sélectionné, pourcentage de baies occupées pendant la période sélectionnée.
Minimum time (Temps minimum)	Période d'occupation la plus courte d'une baie, dans la période sélectionnée.
Maximum time (Temps maximum)	Période d'occupation la plus longue d'une baie, dans la période sélectionnée.
Average time (Temps moyen)	Durée moyenne des temps d'occupation constatés dans la période sélectionnée.
Total time (Temps total)	Somme du temps total d'occupation de chaque baie dans la période sélectionnée.
First arrival (Premier arrivé)	Début du premier temps d'occupation constatée dans la période sélectionnée
Last departure (Dernier parti)	Fin du dernier temps d'occupation constaté dans la période sélectionnée Attention : une heure de fin égale à la valeur sélectionnée From time (De), indique que tous les intervalles d'occupation de la période sélectionnée sont couramment actifs. En d'autres termes, toutes les baies du groupe sont couramment occupées.

24.5.2 Onglet Space

Le tableau sous l'onglet **Space** affiche les statistiques de chaque capteur de baie dans la zone sélectionnée par l'utilisateur. Les champs du tableau affichent les données suivantes :

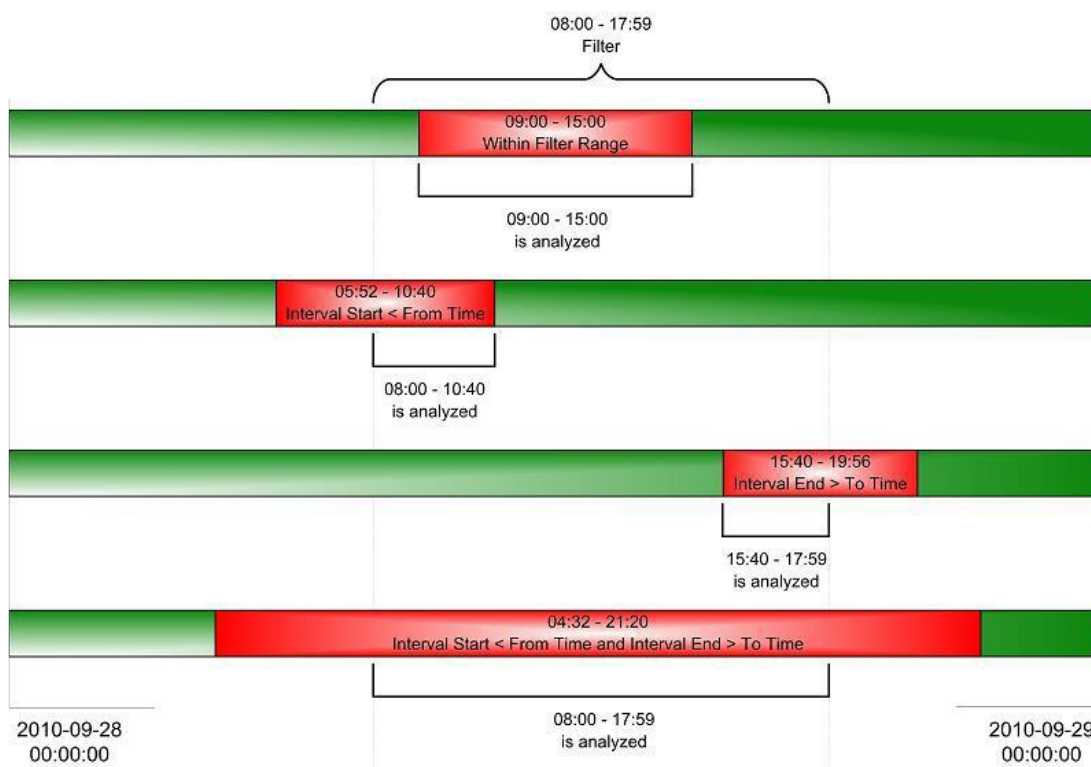
Permission (Autorisation)	Description
Name (Nom)	Nom du capteur défini dans l'outil UWP 3.0.
Counting (Comptage)	Nombre de fois qu'une baie a été occupée dans la période sélectionnée (période filtre).
Occupancy time % (Temps d'occupation %)	Temps d'occupation (%) d'une baie dans la période sélectionnée.
Minimum time (Temps minimum)	Période la plus courte d'occupation d'une baie dans la période sélectionnée
Maximum time (Temps maximum)	Période la plus longue d'occupation d'une baie dans la période sélectionnée
Average time (Temps moyen)	Temps moyen d'occupation d'une baie dans la période sélectionnée.
Total time (Temps total)	Temps total d'occupation d'une baie dans la période sélectionnée.
First arrival (Premier arrivé)	Début du premier intervalle d'occupation constaté, dans la période sélectionnée

Last departure (Dernier parti)	Fin du dernier intervalle d'occupation constaté, dans la période sélectionnée Attention : une heure de fin égale à la valeur sélectionnée <i>From time</i> (De), indique que seule la période sélectionnée contient un intervalle d'occupation actif. En d'autres termes, la baie est couramment occupée.
--	---

Nota : Une baie associée à un groupe sélectionné et qui n'apparaît pas dans le tableau indique que cette baie n'a pas été occupée dans la période sélectionnée.

24.5.3 Exemple

Le filtre a pour double fonction de limiter les données que le logiciel doit afficher et de définir un point de coupure pour les intervalles d'occupation en cours d'analyse.



Le diagramme précédent illustre quatre scénarios distincts où le système filtre l'intervalle d'occupation d'une seule baie. Comme on le voit dans le premier scénario (celui du haut), le système analyse tout intervalle commençant et se terminant à l'intérieur de la période filtre. Cependant, comme l'indiquent les trois autres scénarios, le logiciel ignore toute partie d'un intervalle situé hors des limites de la période filtre.

Exemple : Il y a 10 baies dans un groupe. Chacune des dix baies a été occupée dans l'heure comprise entre 9 heures et 10 heures du matin. Dans le filtre, on sélectionne un groupe et on règle *From time* à 09:11:00 et *To time* à 09:12:59 (respectivement heure de début et heure de fin). Le résultat indique 01:59 soit la durée minimale, maximale et moyenne d'occupation de toutes les baies du groupe. Cette valeur peut être trompeuse bien qu'elle soit correcte dans le contexte de la période filtre sélectionnée.

Nota : Pour éviter toute confusion, Carlo Gavazzi propose les recommandations suivantes :


1. *Éviter les périodes filtre trop courtes. Dans l'exemple précédent, le respect de cette recommandation aurait permis aux systèmes d'acquérir des statistiques exploitables.*

2. *Examiner les heures First Arrival/ Last Departure (Premier Arrivé / Dernier Parti) Si les heures se situent hors de la période filtre, le système a ignoré une partie de l'intervalle.*

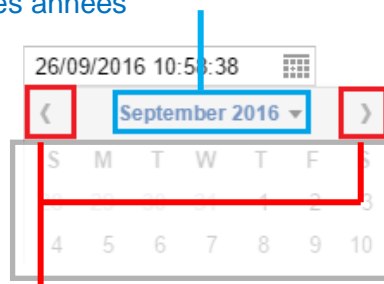
24.6 Mode opératoire

24.6.1 Création d'un nouveau compte rendu (statistiques de places)

Créer un nouveau compte rendu, comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu Report , cliquer Space statistics (Statistiques de places)
2	Dans la zone → Groups du Filtre , sélectionner le groupe souhaité
3	Dans le champ From (Du), cliquer l'icône 
4	Dans le calendrier déroulant, sélectionner Start date (Date de début)


Cliquer le mois et sélectionner l'année dans la liste des années



Cliquer les flèches et sélectionner le mois dans la liste des mois

Cliquer l'heure pour la modifier et saisir l'heure voulue.

Nota : La date de début (start date) doit être antérieure à la date de fin (end date)

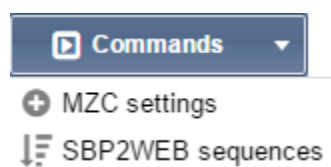
5	Dans le champ To (Au), cliquer l'icône 
6	Dans le calendrier déroulant, sélectionner la date de fin pour définir la fin de la période filtre (filter end point). <i>Nota : l'heure courante réglée correspond à la fin de la période filtre prédéfinie</i>
7	Après ajustement du filtre selon les critères souhaités, cliquer le bouton Apply (Appliquer) pour enregistrer les nouvelles préférences <i>Nota : Si l'on change de nœud courant (le niveau du groupe que l'on veut afficher) dans l'arborescence, le système génère automatiquement le graphique/tableau sans besoin de cliquer le bouton Apply (Appliquer)</i>

24.6.2 Tri du contenu d'un tableau



Étape	Action
1	(Créer nouveau compte-rendu) s'il n'en existe pas déjà un
2	Depuis l'onglet Space statistics dans la fenêtre Occupancy , sélectionner : <ul style="list-style-type: none"> • Onglet Group • Space tab (Onglet Baie)
3	Dans l'en-tête de colonne (Header row), cliquer ▼ l'icône à côté de la case requise, puis : <ul style="list-style-type: none"> • cliquer ↑ pour trier dans l'ordre alphanumérique croissant (de A à Z) • cliquer ↓ pour trier dans l'ordre alphanumérique décroissant (de Z à A)

Commandes

Dans la barre de navigation, cliquer l'onglet  **Commandes** pour afficher le menu suivant :





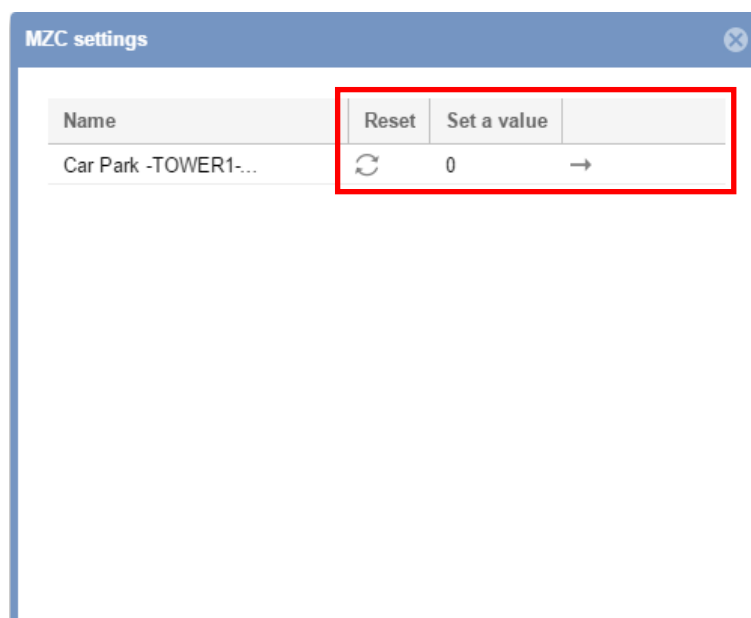
Le menu **Commandes** inclut les options suivantes :

Option	Fonctionnalités
 Réglages d'un MZC	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Réinitialisation de la valeur d'un groupe MZC ▪ Envoi d'une valeur numérique pour un groupe MZC
 Séquences UWP 3.0	<p>Exécution de séquences UWP 3.0</p> <p><i>Nota : les séquences indiquées sont configurées depuis l'outil UWP 3.0</i></p>

25PARAMETRES MZC

25.1 Interface utilisateur

Dans la barre de navigation, un clic sur l'onglet  **Commands** puis sur  **MZC settings**, affiche la fenêtre suivante :






Fenêtre **MZC settings** (Paramètres MZC)

L'utilisateur peut réinitialiser ou envoyer une valeur numérique spécifique au MZC de son projet Carpark

25.2 Mode opératoire

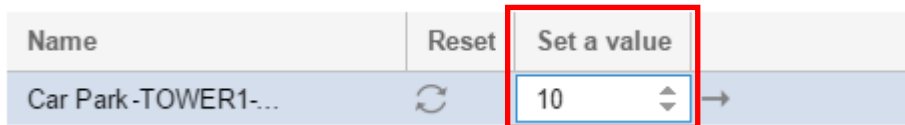
25.2.1 Réinitialisation d'un groupe MZC

Réinitialiser un groupe MZC, comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu de navigation, cliquer Commands puis, cliquer l'onglet MZC settings .
2	Cliquer le bouton  Reset à côté du groupe MZC sélectionné
3	Dans la boîte de dialogue Confirm qui apparaît, cliquer le bouton Yes <div data-bbox="402 658 1007 855" data-label="Image">  </div>
4	En cas de problème, le message suivant apparait : <div data-bbox="402 987 793 1189" data-label="Image">  </div> <p><i>Nota : Répéter la procédure ci-dessus ; si le problème persiste, contacter le support technique</i></p>

25.2.2 Réglage de la valeur d'un groupe MZC

Régler une valeur vers un groupe MZC, comme suit :

Étape	Action
1	Dans le menu de navigation, cliquer Commands puis, cliquer l'onglet MZC settings .
2	Saisir une valeur numérique dans le champ Set a value (Régler une valeur), à côté du groupe MZC sélectionné <div data-bbox="402 1749 1310 1872" data-label="Image">  </div>

3 Cliquer le bouton → **Send** pour envoyer la nouvelle valeur au groupe MZC

4 Dans la boîte de dialogue **Confirm** apparaît : cliquer le bouton **Yes**



5 En cas de problème, le message suivant apparaît :

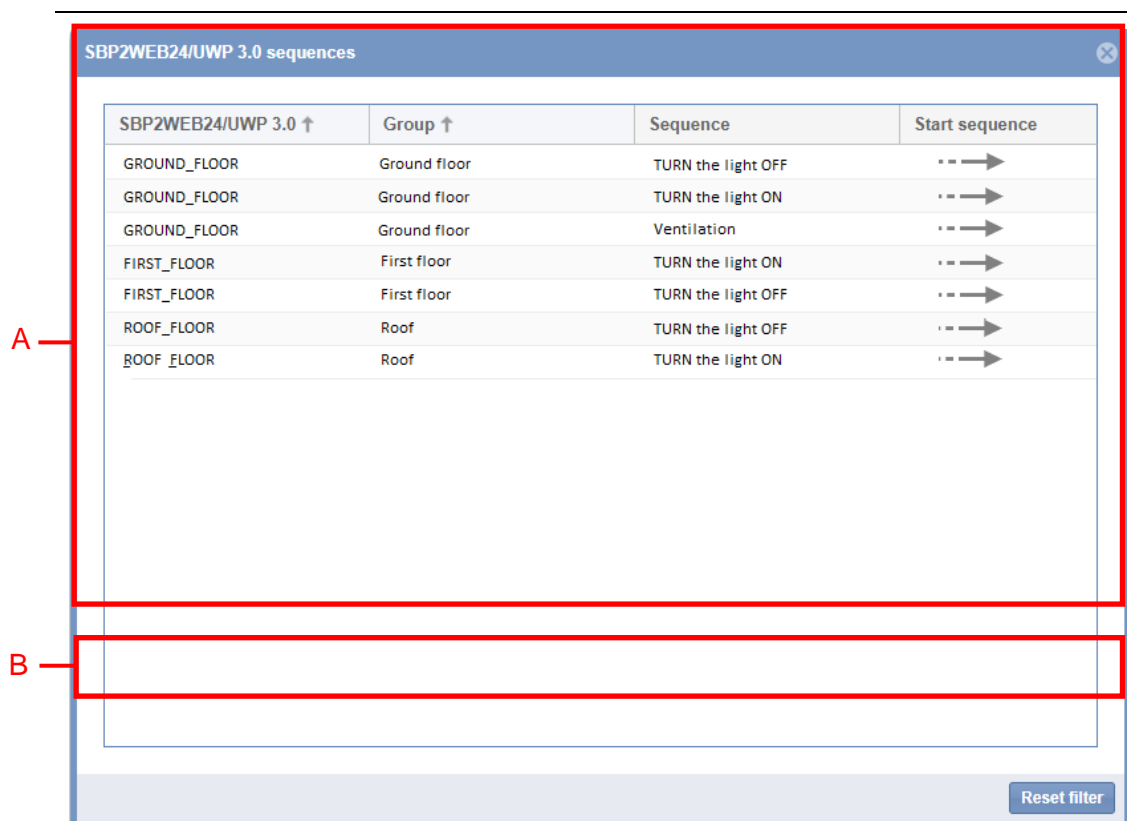


Nota : Répéter la procédure ci-dessus ; si le problème persiste, contacter le support technique

26 SEQUENCES UWP 3.0

26.1 Interface utilisateur

Dans la barre de navigation, un clic sur l'onglet **Commands** puis sur **UWP 3.0 sequence**, affiche la fenêtre suivante :



Fenêtre **UWP 3.0 sequences**

La fenêtre **UWP 3.0 sequences** inclut les deux zones suivantes

Zone	Description
A	Affiche la liste des séquences de tous les UWP 3.0 gérés dans un projet Carpark courant
B	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Exécution de la séquence sélectionnée ▪ Réinitialisation du filtre

26.2 Ce qu'il faut savoir

26.2.1 Séquences

Les séquences exécutables depuis le SBP2CPY peuvent être créées avec l'outil UWP 3.0. On peut associer des séquences à des fonctions : éclairage, volets roulants, alarmes anti-intrusion, sirènes, minuteries et température de zones. Les séquences doivent être synchronisées avec l'outil UWP 3.0 vers le SBP2CPY ; consulter le manuel de l'outil UWP 3.0.

26.3 Mode opératoire

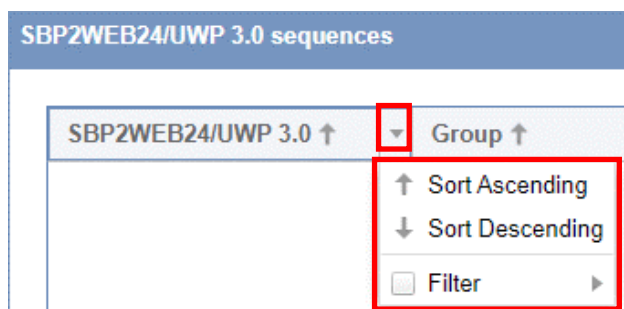
Dans la fenêtre **UWP 3.0 sequences**, le programme affiche une liste des séquences disponibles. On peut ajuster cette liste au moyen des options de filtre disponibles dans la barre d'en-tête.

26.3.1 Tri des séquences



Trier les séquences en ordre croissant/décroissant par colonne, comme suit :

Étape	Action
-------	--------

- | | |
|---|---|
| 1 | Cliquer la flèche  dans la colonne à trier : |
|---|---|




Nota : chaque colonne présente les mêmes options de filtre que celles indiquées plus haut.

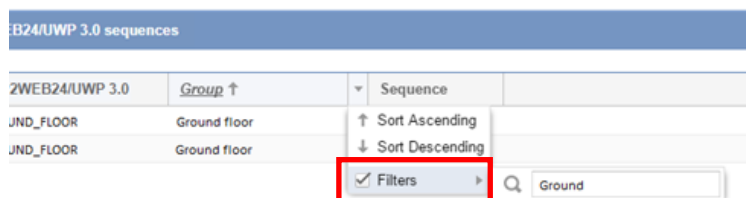
- | | |
|---|--|
| 2 | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Cliquer  pour trier dans l'ordre alphanumérique croissant (de A à Z) ▪ Cliquer  pour trier dans l'ordre alphanumérique décroissant (de Z à A) |
| 3 | Pour annuler la sélection du filtre, cliquer le bouton Reset filter (Réinitialiser filtre) |

26.3.2 Filtre par texte spécifique

Filtrer les séquences par texte spécifique, comme suit :

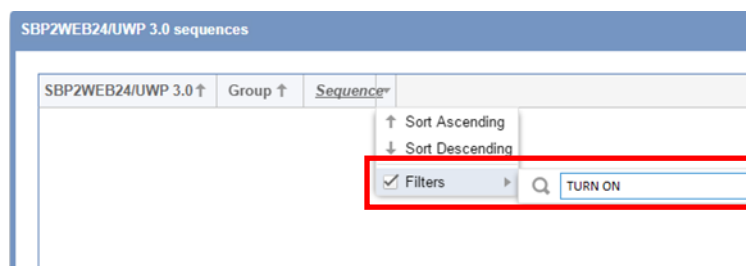
Étape	Action
-------	--------

- 1 Cliquer la flèche  dans l'en-tête du tableau de la colonne à filtrer :

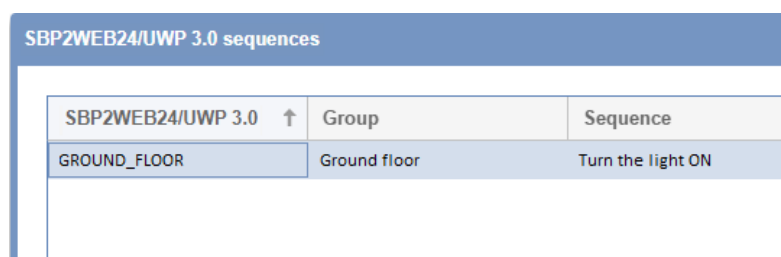


- 2 Cocher la case **Filters**

- 3 Dans la case adjacente, saisir les critères de texte requis : par exemple, pour illustrer une séquence contenant une chaîne de caractères spécifiques (ex : ALLUMER)



- 4 Le système fournit toutes les séquences répondant aux critères de recherche.



SBP2WEB24/UWP 3.0	Group	Sequence
GROUND_FLOOR	Ground floor	Turn the light ON

Dans l'en-tête du tableau, le système souligne le nom du filtre pour indiquer qu'un filtre est appliqué, comme on le voit dans l'illustration précédente de la colonne **UWP 3.0**.

- 5 Pour annuler la sélection du filtre, cliquer le bouton **Reset filter** (Réinitialiser filtre)

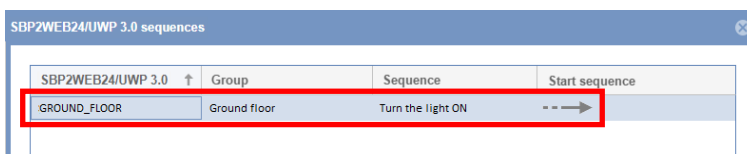
26.3.3 Exécution d'une séquence UWP 3.0

Exécuter une séquence comme suit :

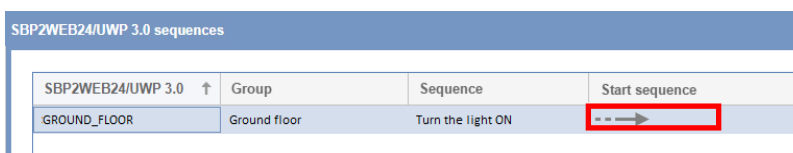
Étape	Action
-------	--------

1 Dans le menu de navigation, cliquer **Commands** puis, cliquer l'onglet **UWP 3.0 sequences**.

2 Cliquer gauche, l'enregistrement de la séquence à exécuter : la séquence sélectionnée s'affiche en bleu clair :



3 Cliquer --> pour démarrer la séquence



27ANNEXE

27.1 Mode opératoire

27.1.1 Installer l'adaptateur SH2DSP24

Pour connecter un adaptateur modem 3G SH2DSP24, procéder comme suit :

- Constater que les modules SBP2CPY24 et SH2DSP24 ne sont pas alimentés.
- Connecter le SH2DSP24 au SBP2CPY via le bus auxiliaire à gauche du SBP2CPY24
- Assurez-vous que la carte **SIM n'est pas protégée par un code PIN** (si c'est le cas, désactiver la protection).
- Introduire la carte SIM dans le connecteur spécial (dongle) du modem
- Alimenter électriquement les deux dispositifs (SBP2CPY et SH2DSP24).
- Constater que les deux dispositifs sont localisés dans un lieu sec à l'abri de la pluie et de la poussière.

Deux LED équipent la face avant du SH2DSP24 :

- 1) LED verte : Allumée en fixe => le matériel est alimenté.
- 2) LED bleue : Off => pas d'alimentation. Clignotement rapide : recherche du signal de couverture/service non enregistré/mise hors tension. Clignotement lent : service enregistré et signal disponible. Allumée en fixe : communication en cours

27.2 Ce qu'il faut savoir

27.2.1 Mise en réseau TCP/IP

27.2.1.1 Communication entrante TCP/IP

Numéro des ports TCP/IP	Description des ports TCP/IP	But
80	HTTP	Accès au serveur Web interne
52325	SSH	Fonctionnalité tunnel déportée ; connexion de UWP 3.0 vers SBP2CPY24

27.2.1.2 Communication sortante TCP/IP

Numéro des ports TCP/IP	Description des ports TCP/IP	But
53	DNS	Résolution des noms de domaines
37	NTP	Accès aux services de temps réseau
25	SMTP	Envoi des emails sortants

27.2.2 SMS commands list (Liste des commandes par SMS)

Le programme permet l'envoi des commandes suivantes par SMS au numéro SIM du SH2DSP24 :

Commande	Syntaxe	Notes
CPY Reboot (Rebooter CPY)	REBOOT password (Rebooter <i>mot de passe</i>) (Exemple : REBOOT 1234)	Mot de passe défini par l'utilisateur dans la zone correspondante de la page précédente ; le système envoie un accusé de réception au téléphone appelant (REBOOT OK)
Data communication ON (Communication des données activée)	DATA MODEM ON <i>Password mot de passe</i> (Exemple : DONNÉES MODEM ACTIVÉE 1234)	Mot de passe défini par l'utilisateur dans la zone correspondante de la page précédente ; le système envoie un accusé de réception au téléphone appelant (DATA MODEM ON OK)
Data communication OFF (Communication des données désactivée)	DONNÉES MODEM OFF <i>Password mot de passe</i> (Exemple : DONNÉES MODEM 1234 DÉACTIVÉES)	Mot de passe défini par l'utilisateur dans la zone correspondante de la page précédente ; le système envoie un accusé de réception au téléphone appelant (DATA MODEM OFF OK)
Public IP inquiry (Enquête IP publique)	IP Password (Mot de passe IP) (Exemple : IP 1234)	Mot de passe défini par l'utilisateur dans la zone correspondante de la page précédente ; le système envoie l'adresse IP par SMS au téléphone appelant