
Manual del UWP 3.0 Tool de parking

Rev. 8.4.14, 11/02/2022

Copyright® 2022

Contenido sujeto a cambios.

Carlo Gavazzi Controls SpA se reserva el derecho a realizar modificaciones o mejoras en la documentación relativa sin obligación de aviso previo.

Descargar la versión actualizada: www.gavazziautomation.com

Resumen

1 INTRODUCCIÓN.....	6
Requisitos	6
<i>Requisitos mínimos de hardware</i>	6
<i>Requisitos de software</i>	6
<i>Cómo leer el número de la versión de software</i>	6
2 INSTALACIÓN	7
Cómo conectar la unidad maestra UWP 3.0 con conexión Ethernet.....	7
Cómo efectuar la conexión con un cable mini-USB	8
<i>Cómo instalar el controlador mini-USB para Windows 7 / Vista / XP</i>	9
<i>Cómo instalar el controlador mini-USB para Windows 10 / 8.1 / 8</i>	12
Cómo conectar el controlador a través de un módem.....	20
Cómo conectarse al controlador remotamente a través de MAIA Cloud (VPN).....	20
<i>Cómo configurar una conexión remota usando MAIA Cloud</i>	21
3 INTERFAZ DE USUARIO	22
Menú Archivo	22
Menú Vista	23
Menú Informes	25
Menú Agregar	25
Menú Configuración de programa.....	26
4 ESTRUCTURA DE UN PROYECTO	27
Asistente 27	
Área 1	27
Área 2	28
Área 3	28
Ubicaciones.....	29
5 CARRIL, FILA, POSICIÓN	30
6 CÓMO CREAR UN NUEVO PROYECTO	32
Cómo localizar y direccionar automáticamente los sensores – el controlador está conectado a los módulos.....	39
Cómo posicionar manualmente los módulos encontrados.....	40
Cómo posicionar automáticamente los módulos.....	41
<i>Direccionamiento de fila individual</i>	41
<i>Direccionamiento de varias filas</i>	43
Cómo agregar manualmente módulos – el controlador no está conectado	45
7 CÓMO CALIBRAR UN SENSOR	47
Área 1 – Comandos.....	48
Área 2 – Lista de sensores	48
Área 3 - Gráficos.....	50
Cómo calibrar los sensores.....	51
<i>Calibración local</i>	51
<i>Cómo calibrar los sensores remotamente</i>	52
8 CÓMO PROGRAMAR EL CONTROLADOR UWP 3.0 Y EL SBP2CPY24.....	54
UWP 3.0 54	
SBP2CPY24.....	56
9 CÓMO LEER LA CONFIGURACIÓN DESDE UN CONTROLADOR.....	57
10 SEÑALES EN VIVO	58
11 FUNCIÓN DE CONTADOR DE ZONAS	59
¿Qué es una zona?.....	59
Puntos de detección (DPO).....	59
Inicialización y ajuste	60

Función de puntos de detección (DPO)	60
<i>Entrada/salida sin detección de dirección</i>	61
<i>Entrada/salida con detección de dirección</i>	62
<i>Cómo ajustar el campo de opciones del contador en la función DPO</i>	64
<i>Señales en vivo para la función DPO</i>	65
Función MZC	66
<i>Cómo ajustar un valor predefinido del contador utilizando señales</i>	68
<i>Cómo incrementar/reducir manualmente el contador</i>	70
<i>Cómo ajustar el número de plazas disponibles con el calendario</i>	70
<i>Cómo acceder de forma remota al estado de salida de la función MZC</i>	72
<i>Señales en vivo en la función MZC</i>	73
12 FUNCIÓN DE INDICADOR	74
Cómo agregar la función de indicador con el procedimiento rápido	75
13 MÓDULOS	77
Cómo gestionar los filtros en la ventana de módulos	77
Cómo gestionar los filtros en la ventana de señales	79
Módulos de parking	82
<i>Sensores de ultrasonidos</i>	82
<i>Indicador de carril</i>	85
<i>Sensor de contador</i>	86
14 SERVIDOR DE TIEMPO	88
15 SERVIDOR REMOTO PARA SEÑALES DIGITALES DE ENTRADA	89
1 Arquitectura del sistema	90
2 Requisitos del sistema	90
<i>Cómo configurar las señales digitales de entrada</i>	91
<i>Cómo gestionar los filtros</i>	92
3 Información de módulos y señales	92
4 Procedimientos	93
<i>Cómo añadir/editar un área</i>	93
<i>Cómo añadir/editar una zona</i>	94
<i>Cómo eliminar un área</i>	95
<i>Cómo eliminar una zona</i>	96
<i>Cómo vincular un sensor a un área/zona</i>	97
<i>Cómo verificar el vínculo entre la señal digital y el sensor de Aparcamiento</i>	98
<i>Cómo activar el servicio API en UWP 3.0</i>	99
16 MAIA CLOUD EN CASOS PRÁCTICOS DE CAR PARK	100
16.1. Cómo registrarse en MAIA Cloud	100
16.2. Cómo activar un dispositivo en MAIA Cloud	100
16.2.1. <i>Cómo activar el servicio de VPN para un UWP 3.0 instalado</i>	101
16.2.2. <i>Cómo activar el servicio de VPN para un SBP2CPY24 instalado</i>	101
16.3. Cómo añadir un endpoint en MAIA Cloud (en caso de CPY externo con múltiples controladores)	102
16.4. Cómo enviar la configuración remotamente a un CPY integrado usando MAIA Cloud	102
16.5. Cómo enviar la configuración remotamente a un CPY externo con múltiples controladores usando MAIA Cloud	103
17 RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	106
Cómo cambiar los ajustes del sensor	106
<i>Cómo cambiar los ajustes del sensor individualmente</i>	106
<i>Cómo cambiar la configuración de múltiples sensores</i>	108
Cómo actualizar el parámetro del sensor en el UWP 3.0 Tool	109
Cómo actualizar las señales de diagnóstico	110
Gráficos 111	
<i>Cómo generar el gráfico</i>	111
Cosas que hay que saber - Cómo leer el gráfico	113
<i>Ejemplo: diferencia entre el estado vacante y el ocupado</i>	115
<i>Cómo generar el gráfico de History (Historial)</i>	116

Cosas que hay que saber - Cómo leer el gráfico de History (Historial).....	117
<i>Ejemplo: diferencia entre la condición de vacante y ocupado</i>	118
Diafonía 119	
<i>Cómo identificar si se ha producido una condición de diafonía</i>	119
<i>Cosas que hay que saber - Problema de diafonía</i>	119
18 CÓMO DEFINIR LOS COLORES DEL LED EN EL SENSOR SBPUSLXX.....	122
19 CÓMO CALIBRAR UN SENSOR (CP1)	123
Paso 1: seleccionar los módulos.....	124
Paso 2: registrar la distancia al suelo y el tipo de montaje.....	126
<i>Cómo registrar diferentes ajustes para cada sensor individual</i>	126
<i>Cómo registrar las mismas distancias y modos de montaje en los sensores seleccionados</i>	127
Paso 3: calibrar los sensores	130
<i>Calibración remota</i>	130
<i>Calibración local</i>	131
<i>Errores de calibración</i>	132

1 Introducción

UWP 3.0 Tool ha sido desarrollada para la configuración del UWP 3.0, un ordenador programable Linux embebido diseñado específicamente para aplicaciones de parking y de automatización de edificios.

UWP 3.0 Tool se emplea también para escribir la configuración en los servidores SBP2CPY24.

Todas las funciones están representadas mediante símbolos gráficos, y todos los parámetros relativos a las funciones se configuran localmente en el ordenador tras lo cual se transfieren al UWP 3.0 a través de Ethernet. Algunos de los parámetros de funciones pueden cambiarse posteriormente mediante la conexión remota al controlador (servidor web, correo electrónico, SMS, Modbus, etc.) según se describe más adelante en el presente manual.

De igual forma, los datos del UWP 3.0 también pueden cargarse y modificarse.

No es preciso que el ordenador esté conectado a un controlador UWP 3.0 para efectuar una configuración.

Las ilustraciones de este manual pueden diferir de las que se muestran en su pantalla. No se trata necesariamente de un error, sino que puede estar originado por el uso de diferentes versiones.

El contenido del presente manual puede modificarse sin previo aviso.

Requisitos

Requisitos mínimos de hardware

- Un ordenador con Microsoft® Windows®
- Pantalla con una resolución mínima de 1024x768 píxeles
- 1 GB de espacio en disco
- Un puerto Ethernet y un cable o un lector de tarjetas SD o un puerto USB 2.0 o superior

Requisitos de software

- Microsoft® Windows® 10/8.1/8/7/Vista/ (32 o 64 bits)
- Microsoft Dot-Net Framework 4.5

Cómo leer el número de la versión de software

El número de revisión del UWP 3.0 Tool presenta la siguiente estructura:

Mayor	Menor	Revisión	Número de compilación
-------	-------	----------	-----------------------

- **Mayor:** identifica las funciones principales del software. Se incrementa al agregar nuevas funciones o si realizan grandes cambios en las ya existentes.
- **Menor:** identifica la versión de la publicación *mayor* y aumenta cuando se incorporan correcciones de errores o pequeñas funciones nuevas.
- **Revisión:** identifica el estado de la publicación.
 - 1 *beta*: solo para uso interno
 - 2 *beta controlada*: para compartir con clientes seleccionados para la prueba en campo
 - 3 *final*: disponible para todo el mundo en la página web de Carlo Gavazzi
- **Número de compilación:** se trata de un número interno que incluye en día en el que se ha compilado la publicación

2 Instalación

UWP 3.0 Tool puede descargarse de la página web de selección de productos de Carlo Gavazzi. Para instalar el software, tan solo debe hacer clic en el archivo *Setup.exe* y seguir las instrucciones en pantalla.

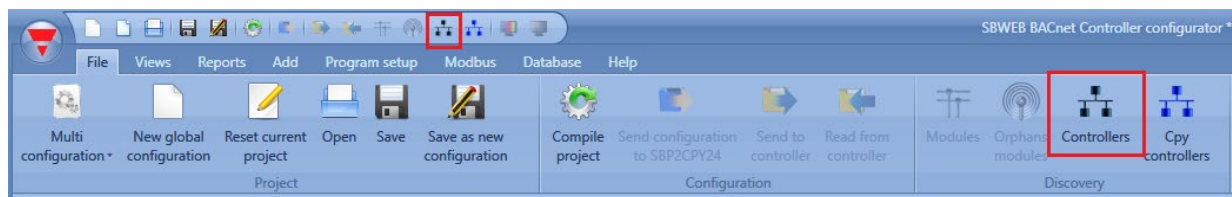
Para contactar con el controlador UWP 3.0, el usuario tiene a su disposición diferentes modos de conexión:

- conexión a través de Ethernet
- mediante cable mini-USB
- conexión a través de módem
- remotamente usando MAIA Cloud (VPN)
MAIA Cloud es compatible con SBP2CPY24 a partir de la versión 2.6.3.

Tras encender el equipo, la unidad maestra UWP 3.0 está lista para funcionar después de aproximadamente 1 minuto. Solo cuando el LED BUS amarillo comienza a parpadear, estará preparada la unidad maestra.

Cómo conectar la unidad maestra UWP 3.0 con conexión Ethernet

Para conectar la unidad maestra UWP 3.0, el usuario debe hacer clic en el icono resaltado en rojo en la ilustración inferior: UWP 3.0 Tool comenzará la búsqueda del UWP 3.0 conectado a la red Ethernet.

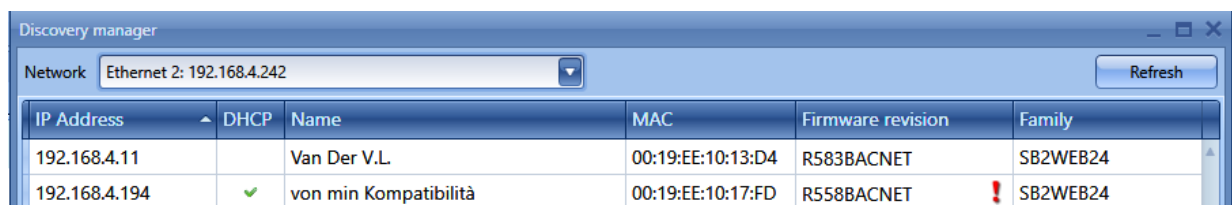


Nota importante

Si el ordenador funciona con el cortafuegos de Windows o un cortafuegos o programa antivirus de terceros, asegúrese de que los puertos 52325, 10000, 10001, 80, 443 no están bloqueados (paquetes de entrada/salida). UWP 3.0 Tool utiliza estos puertos para buscar la unidad maestra en la red y para la comunicación. Si un cortafuegos bloquea estos puertos, UWP 3.0 Tool no podrá encontrar los controladores en la red ni utilizar las Live Signals (Señales en vivo).

Asegúrese de que la configuración IP de la unidad maestra coincide con la configuración IP del ordenador utilizado: debe tener la misma clase IP y la misma dirección de máscara de red.

Si el ordenador tiene más de una tarjeta de red o si tiene muchas direcciones IP, es posible seleccionar la red correcta de la lista (véase la siguiente imagen): debe ser la misma a la que esté conectado el UWP 3.0.

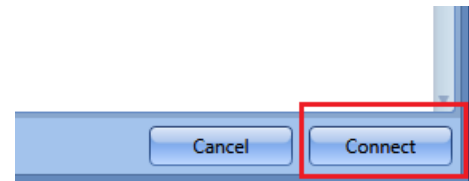


IP Address	DHCP	Name	MAC	Firmware revision	Family
192.168.4.11		Van Der V.L.	00:19:EE:10:13:D4	R583BACNET	SB2WEB24
192.168.4.194	✓	von min Kompatibilitä	00:19:EE:10:17:FD	R558BACNET	! SB2WEB24

Cuando hace clic en el icono marcado en rojo, UWP 3.0 Tool comienza a buscar controladores. Si encuentra una o más unidades, se abre una ventana en la que puede seleccionar el controlador al que conectarse.

Seleccione la unidad maestra en la lista o *Cancel* si no desea realizar en ese momento la conexión.

Después de que el usuario haya pulsado *Connect*, el LED rojo del UWP 3.0 seleccionado comienza a parpadear, y se establece la conexión.



Cómo efectuar la conexión con un cable mini-USB

El controlador UWP 3.0 puede conectarse al ordenador por medio del puerto *mini-B* situado en el frontal de la carcasa y protegido por la cubierta frontal. Para obtener más información técnica, consulte el *manual de hardware*.

Para realizar la conexión se necesita lo siguiente:

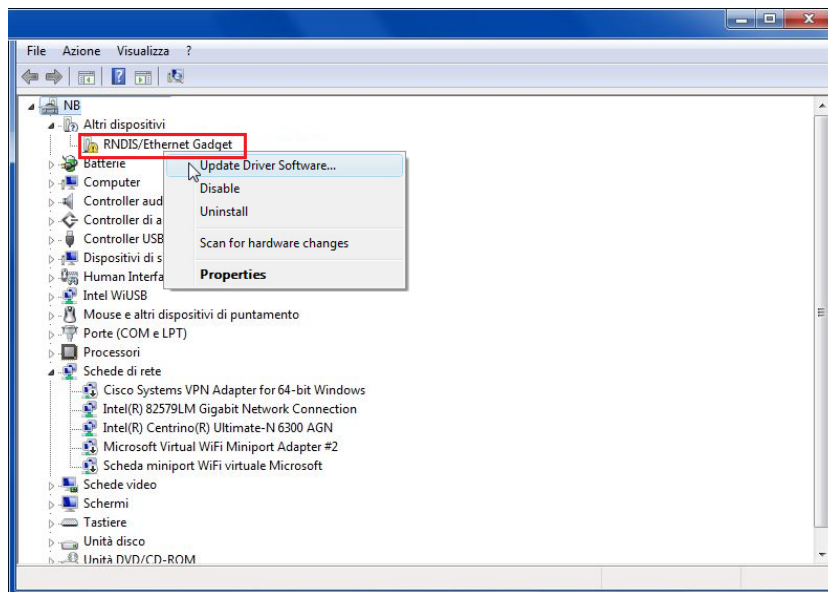
- Un **cable USB 2.0 de tipo A / mini-B** (no se suministra junto con el controlador UWP 3.0).
- El paquete *mini-USB driver.zip* disponible en la página web www.productselection.net, en el apartado relativo al UWP 3.0.

El procedimiento de instalación del controlador puede cambiar ligeramente en función del sistema operativo del ordenador del usuario: siga las instrucciones más abajo.

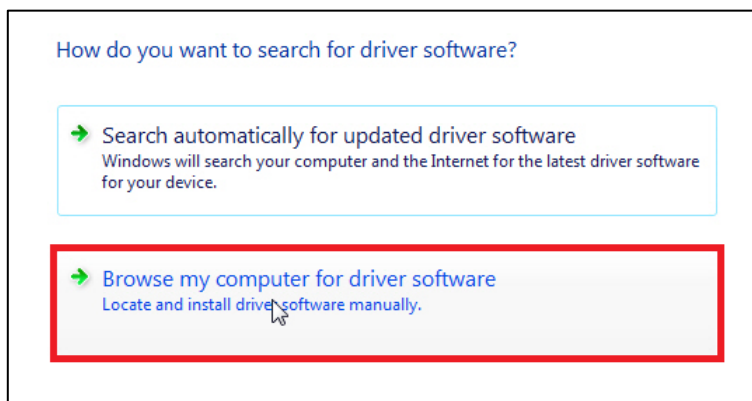
Cómo instalar el controlador mini-USB para Windows 7 / Vista / XP

Abra el archivo "*mini-USB driver.zip*" y guarde el archivo *linux.inf* en su ordenador. Seguidamente, instale el controlador como se indica a continuación:

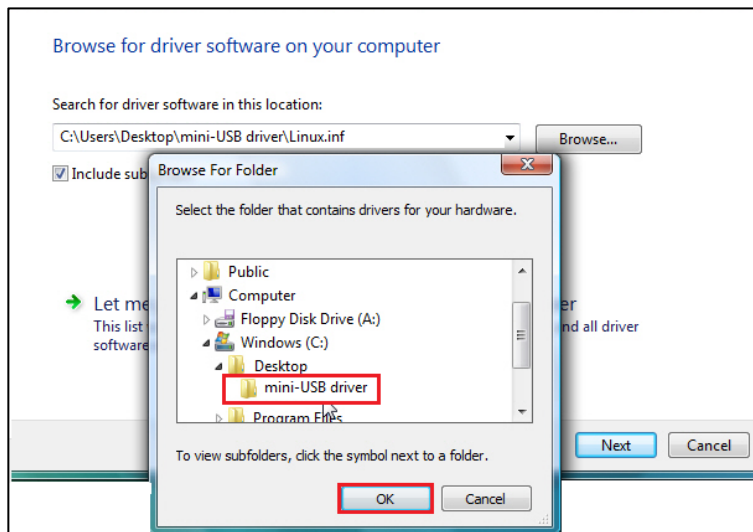
1. Enchufe el conector USB en un puerto USB libre del ordenador y el conector mini-USB en el puerto mini-B del UWP 3.0.
2. Vaya a *Panel de control* y abra *Administrador de dispositivos*.
3. Localice el dispositivo *RNDIS/Ethernet Gadget*, haga clic con el botón derecho del ratón y seleccione *Actualizar software de controlador...* como muestra la siguiente imagen.



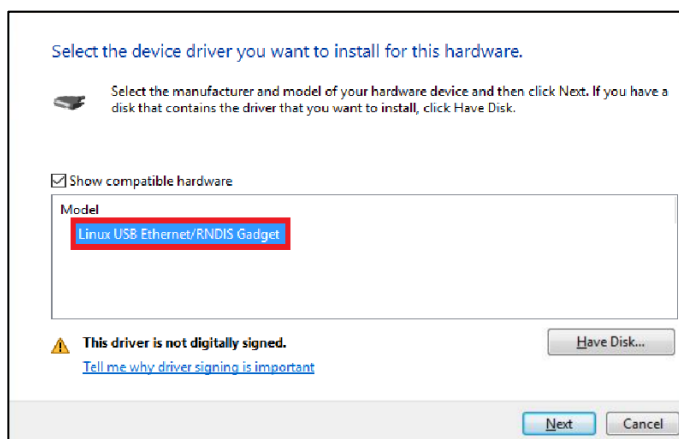
4. Seleccione la opción *Buscar software de controlador en el equipo*.



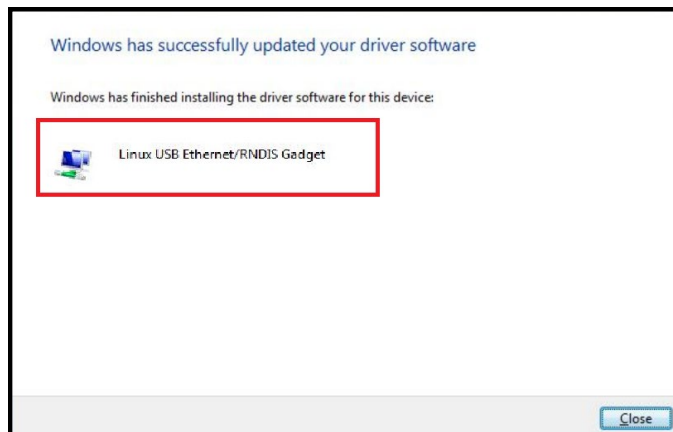
5. Busque el archivo del controlador *linux.inf* y haga clic en *Aceptar*.



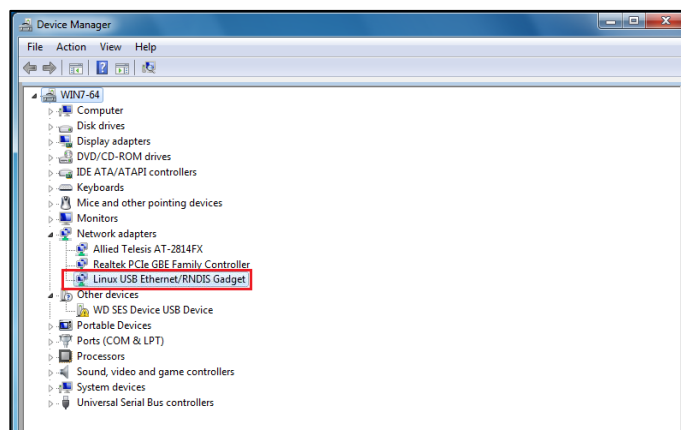
6. Se detecta el controlador *Linux USB Ethernet/RNDIS Gadget*: haga clic en *Siguiente* para continuar.



7. El controlador se instala según muestra la siguiente imagen.

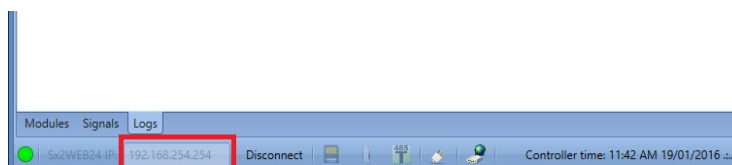


8. Una vez se haya instalado el controlador, en la categoría *Adaptadores de red* aparecerá una tarjeta de red virtual con el nombre *Linux USB Ethernet/RNDIS Gadget* como puede verse en la siguiente imagen. El controlador otorga automáticamente una dirección IP dinámica al controlador/ordenador conforme a la IP real del ordenador.

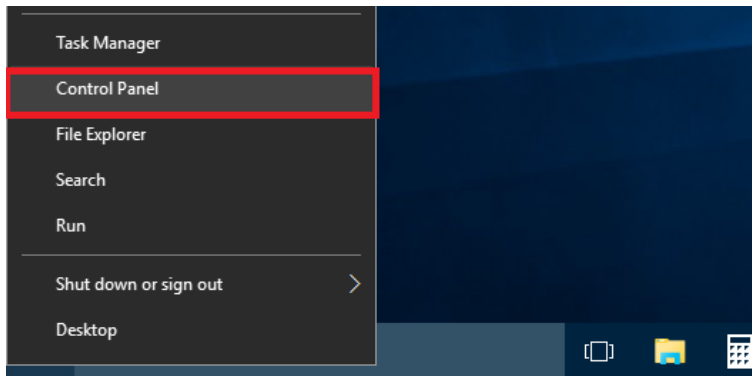


Por ejemplo, si el ordenador tiene la dirección IP 192.168.0.10, la tarjeta virtual se creará con la dirección 192.168.254.xxx, y al controlador UWP 3.0 se le asignará la dirección IP 192.168.254.254.

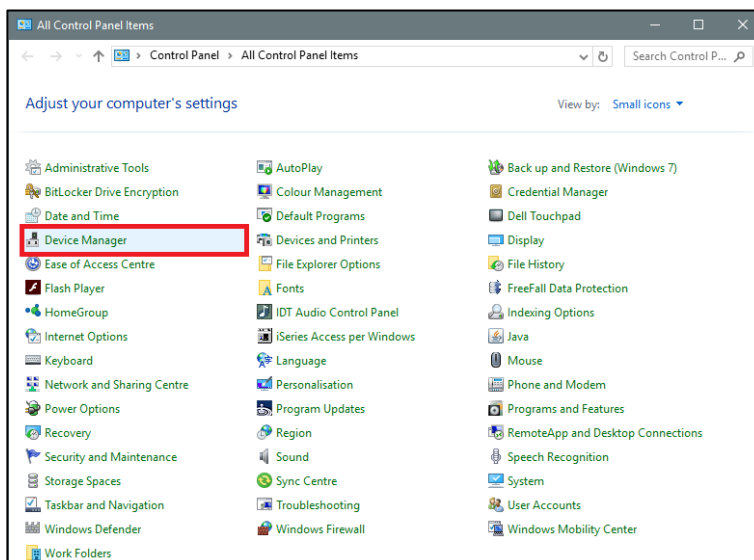
9. Introduzca la dirección IP 192.168.254.254 en el UWP 3.0 Tool y pulse *Connect* como se muestra en la imagen:



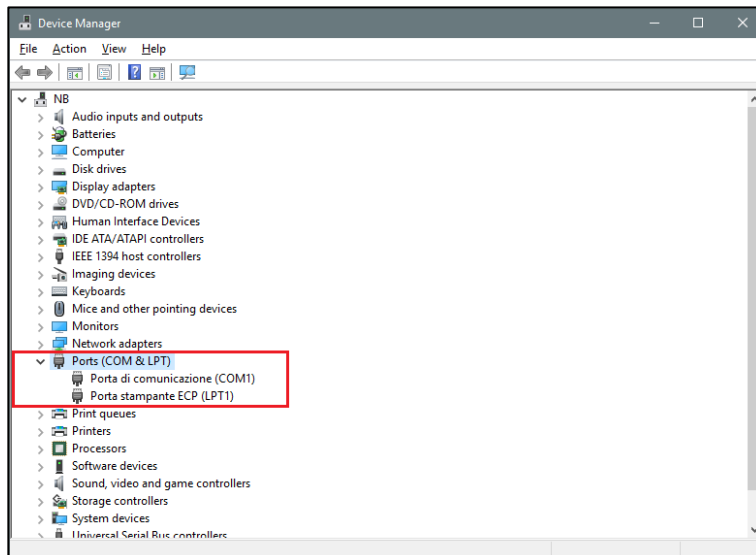
Cómo instalar el controlador mini-USB para Windows 10 / 8.1 / 8



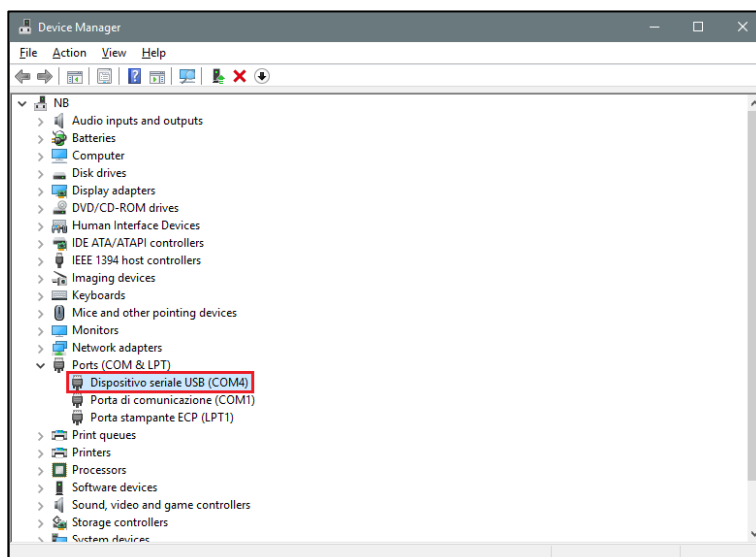
2. En *Ver por: Iconos pequeños*, haga clic en *Administrador de dispositivos*.



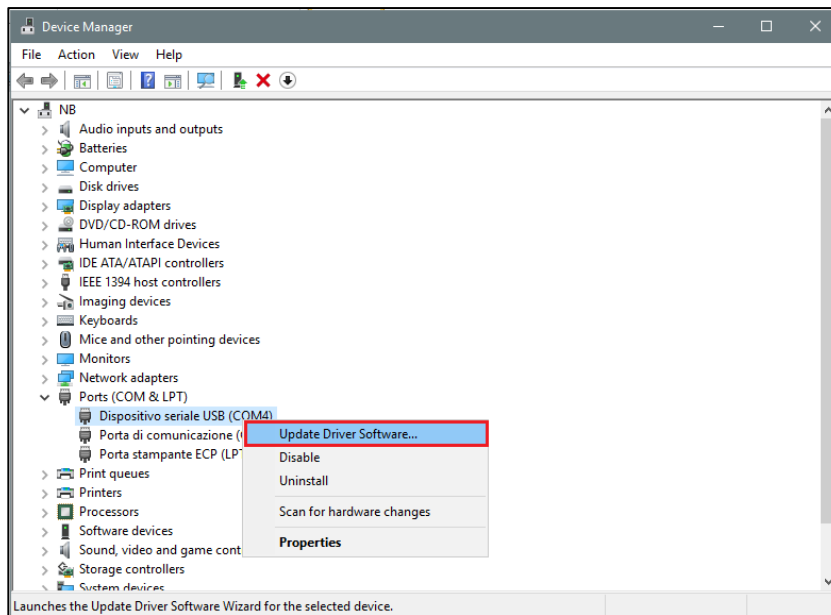
3. Antes de conectar el cable mini-USB al ordenador y al controlador UWP 3.0, haga doble clic en la lista de categorías de hardware en la categoría Puertos (COM y LPT) y tome nota de los puertos de comunicaciones en serie (COM) en uso. En el siguiente ejemplo, el único puerto de comunicaciones en serie es **COM1**.



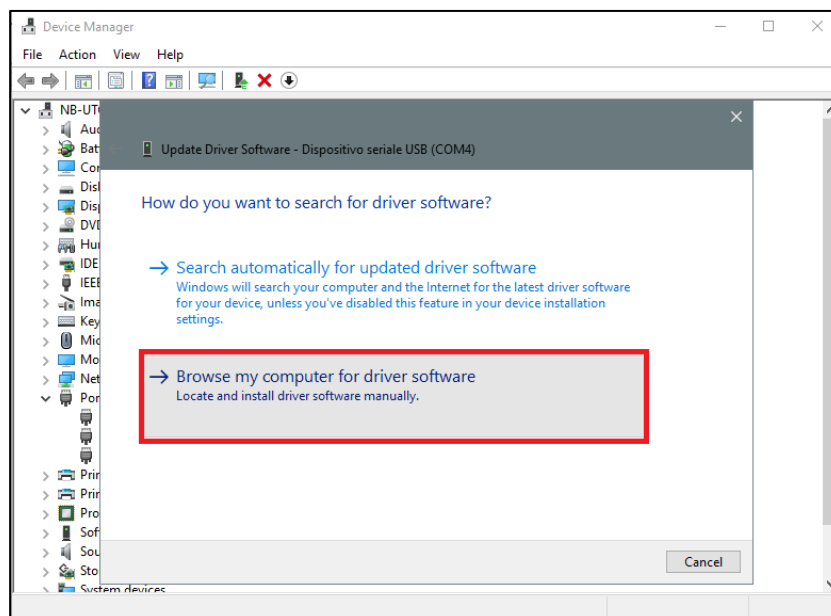
4. Enchufe el cable mini-USB al ordenador y al controlador UWP 3.0. Tras unos segundos se añade automáticamente un nuevo puerto de comunicaciones en serie (COMx). En el siguiente ejemplo, el nuevo puerto añadido es **COM4**.



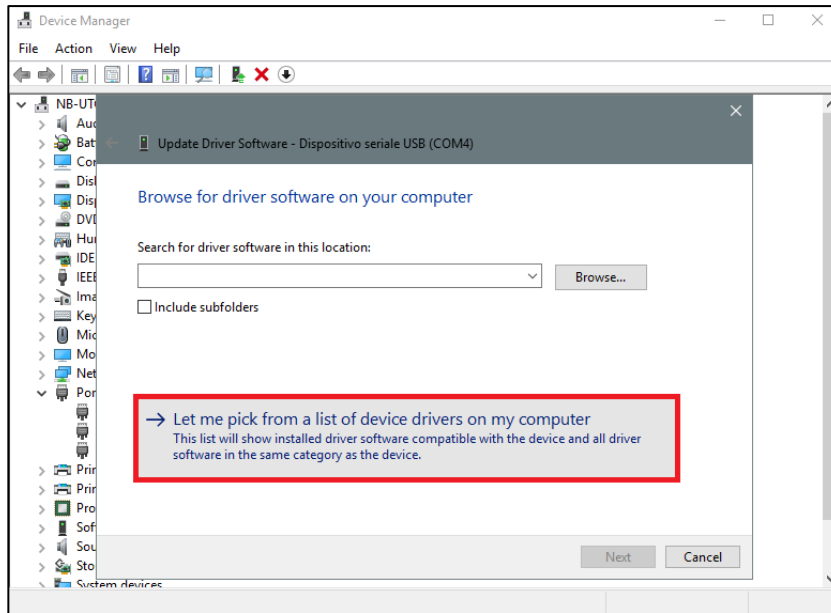
5. Haga clic con el botón derecho del ratón en el dispositivo y seleccione *Actualizar software de controlador...*



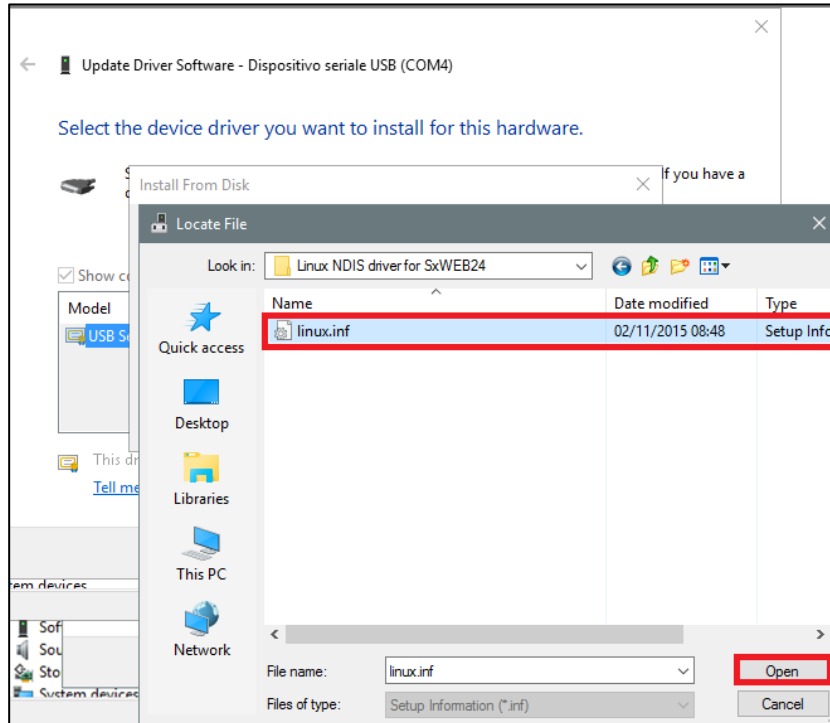
6. En la ventana emergente, seleccione la segunda opción *Buscar software de controlador en el equipo*.



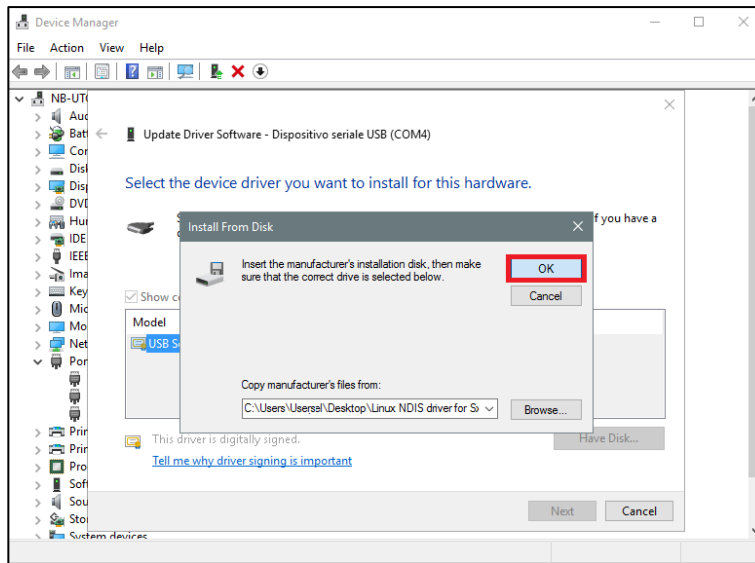
7. En la siguiente página, seleccione la opción *Elegir en una lista de controladores de dispositivo en el equipo*



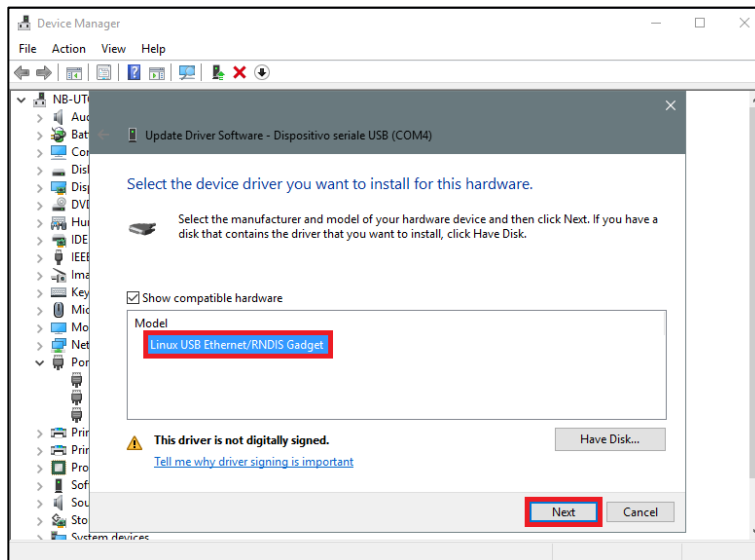
8. Busque el archivo *linux.inf*, guárdelo en el ordenador y pulse *Abrir*.



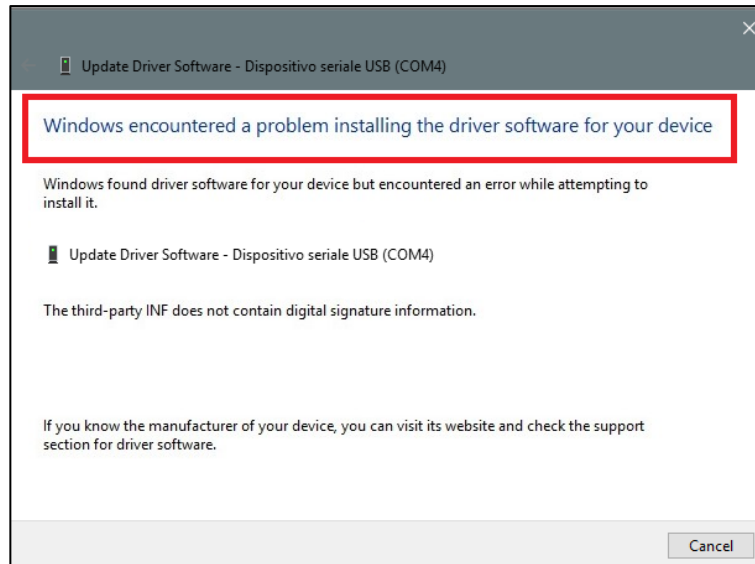
9. Pulse *Aceptar* en la siguiente ventana según muestra la siguiente imagen.



10. El *Linux USB Ethernet/RNDIS Gadget* está listo para instalarse. Haga clic en *Siguiente* para proseguir con la instalación. .



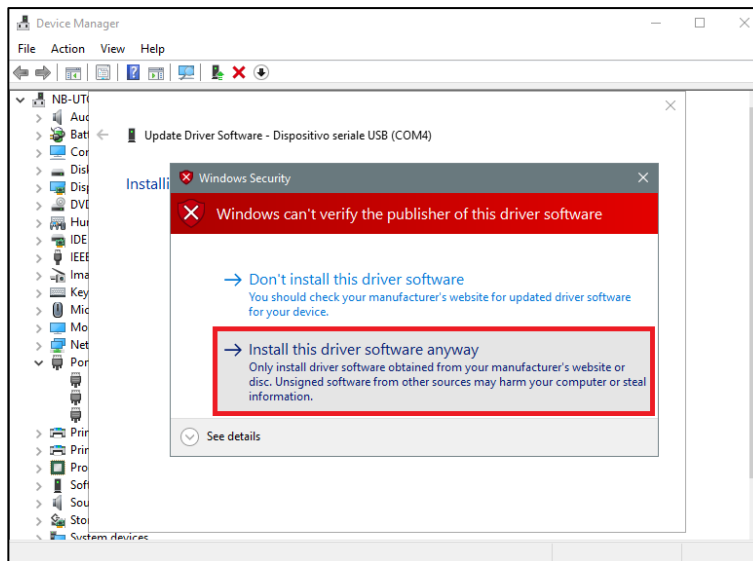
Siga las siguientes instrucciones para deshabilitar el uso obligatorio de controladores firmados **SOLO** si el usuario recibe el error mostrado en la siguiente imagen. En caso contrario, vaya al paso 11.



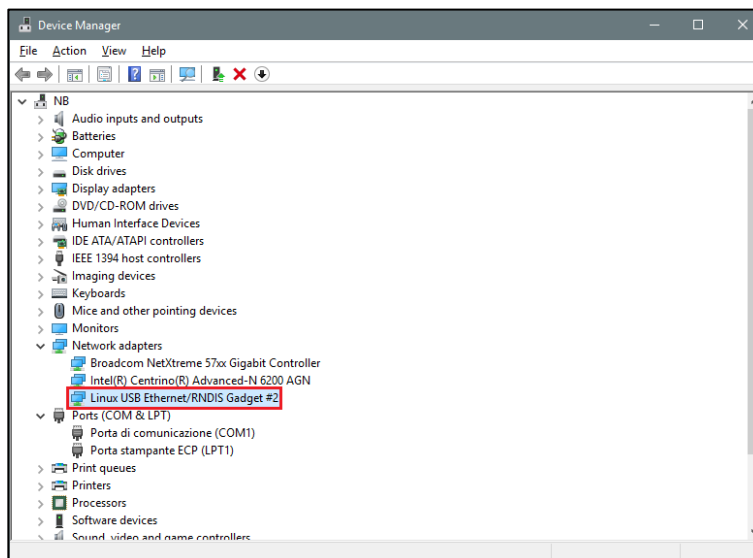
Windows 10 obliga por defecto al uso de controladores firmados. Es posible deshabilitar esta opción para instalar controladores sin firma digital. Lleve a cabo los siguientes pasos para deshabilitar el uso obligatorio de controladores firmados.

1. Haga clic en el **Menú de inicio** y seleccione **Configuración**.
2. Haga clic en **Actualización y seguridad**.
3. Haga clic en **Recuperación**.
4. Haga clic en **Reiniciar ahora** bajo la opción **Inicio avanzado**.
5. Haga clic en **Solucionar problemas**.
6. Haga clic en **Opciones avanzadas**.
7. Haga clic en **Configuración de inicio**.
8. Haga clic en **Reiniciar**.
9. En la pantalla de Configuración de inicio pulse 7 o F7 para deshabilitar el uso obligatorio de controladores firmados.
10. El equipo se reiniciará, y el usuario podrá instalar controladores sin firmas digitales.

11. Nota: Windows 10 no detecta la firma digital de modo que, para instalar correctamente el controlador, haga clic en *Instalar este software de controlador de todas formas.*



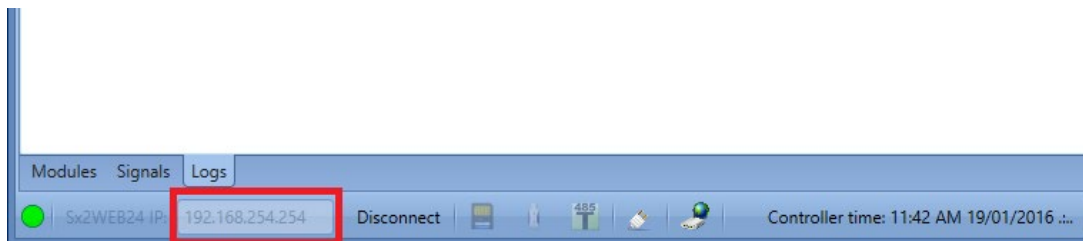
12. Una vez se haya instalado el controlador, en la categoría *Adaptadores de red* aparecerá una tarjeta de red virtual con el nombre *Linux USB Ethernet/RNDIS Gadget #2* como puede verse en la siguiente imagen.



13. El controlador otorga automáticamente una IP dinámica al controlador/ordenador conforme a la IP real del ordenador.

Por ejemplo, si el ordenador tiene la IP 192.168.0.10, la tarjeta virtual se creará con la dirección 192.168.254.xxx, y al controlador UWP 3.0 se le asignará la dirección IP 192.168.254.254.

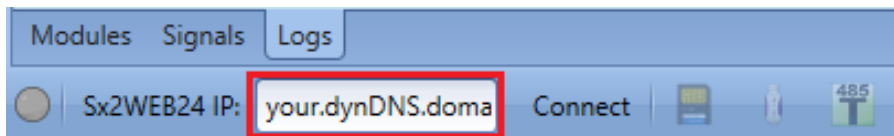
El usuario puede introducir la dirección IP **192.168.254.254** en la barra de direcciones y hacer clic en *Connect*. El icono de punto verde aparece a la izquierda de la barra de direcciones cuando se ha establecido la conexión, según puede verse en la siguiente imagen.



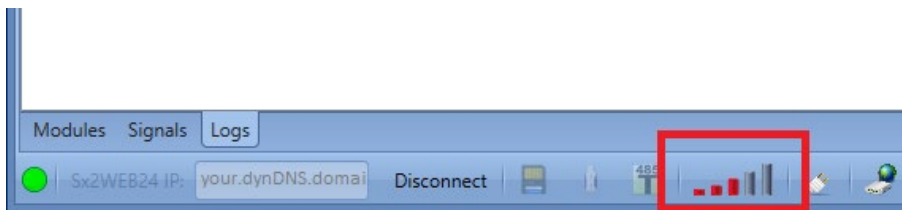
Cómo conectar el controlador a través de un módem

Cuando el usuario deba conectar el controlador por vez primera, la conexión del módem no está disponible **por lo que primero debe configurarse**. Consulte el apartado *Cómo configurar el módem* en el manual del sistema para obtener más información (http://www.productselection.net/MANUALS/ES/uwp3.0_tool.pdf).

En la barra de dirección IP el usuario puede introducir la dirección IP dinámica facilitada por el ISP o puede cumplimentar directamente el *DynDNS domain* registrado (véase *Cómo configurar los parámetros DynDNS al utilizar el módem*): resulta preferible la segunda opción puesto que UWP 3.0 Tool puede actualizar la dirección IP dinámica proporcionada por la cuenta DynDNS cada vez que se reinicie el módem.



Cuando se establece una conexión con el módem, la intensidad de la señal de red se muestra por medio de una serie de barras según puede verse en la siguiente imagen. Cuanto mayor sea el número de barras rojas, más intensa será la señal de red.



Cómo conectarse al controlador remotamente a través de MAIA Cloud (VPN)

MAIA Cloud es la plataforma como servicio (o PaaS, del inglés *Platform as a Service*) Carlo Gavazzi que permite conectar remotamente diferentes dispositivos remotos a la unidad UWP 3.0 y/o SBP2CPY24. Los usuarios que tienen acceso a MAIA Cloud pueden fácilmente alcanzar los gateway y los endpoint, puesto que tengan los derechos de acceso necesarios, usando un ordenador y un navegador estándar.

Para conectarse remotamente a través de MAIA Cloud usando el UWP Tool tiene que:

- a. Conectar su UWP 3.0 a Internet
- b. Registrarse y acceder a MAIA Cloud usando un ordenador y un navegador estándar (enlace [aquí](#))
*Para más información véase **How to register on MAIA Cloud***
- c. Anadir su dispositivo a MAIA Cloud.
En las aplicaciones Car park hay dos ejemplos de uso. Para más información véase [MAIA Cloud for Car Park use cases](#)
- d. Ir a la página de inicio y configurar una conexión remota usando la aplicación de UWP Tool
Para más información véase [How to set up a remote connection using MAIA Cloud](#)

Nota: MAIA Cloud es compatible con SBP2CPY24 a partir de la versión 2.6.3 y con UWP 3.0 a partir de la versión 8.4.0.3.

Cómo configurar una conexión remota usando MAIA Cloud

Siga este procedimiento para establecer una conexión remota a UWP 3.0 activado desde MAIA Cloud usando el UWP Tool:

1. Acceda a su MAIA Cloud (enlace [aquí](#))
2. Abra la pagina de inicio o el **menu principal** y vaya a **Devices > VPN**

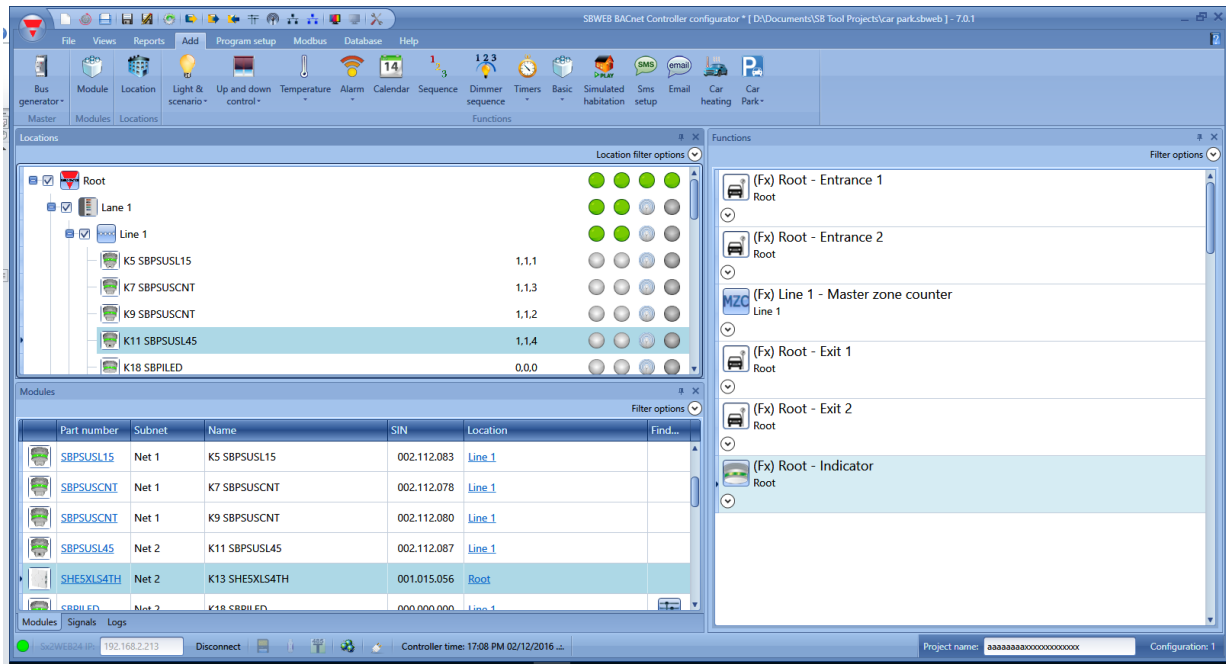
Nota: usted tiene que acceder a MAIA Cloud Connector plugin.

3.

Si quiere...	Entonces...
Usar la aplicación del UWP Tool para crear un tunel de VPN al UWP 3.0	<p>Puede</p> <ol style="list-style-type: none"> a) Hacer clic en ▼ para abrir o el menu desplegable Connection del gateway b) Hacer clic en el gateway que quiere conectar desde el mapa y clic en Applications para abrir el menu lateral Connection <p>Después, haga clic en el UWP 3.0 que necesita conectar para abrir la aplicacion.</p> <p><i>Nota: en la primera conexión tiene que definir la ruta para abrir el SxTOOL.exe</i></p>
Abrir todos los puertos de la aplicación que compone el perfil del gateway y del endpoint	<p>Puede</p> <ol style="list-style-type: none"> a) Hacer clic en ⋮ > Connect desde el menu Action del gateway b) Hacer clic en el gateway que quiere conectar desde el mapa y clic en Connect. <p>Después puede abrir el UWP Tool e introducir la direccion IP virtual de UWP 3.0 que encuentra en el menu desplegable o lateral Connection.</p>
Desconectarse del endpoint/gateway	<p>Puede</p> <ol style="list-style-type: none"> c) Hacer clic en ⋮ > Disconnect desde el menu Action del gateway a) Hacer clic en ▼ para abrir o el menu desplegable Connection del gateway/endpoint/gateway y clic en Disconnect b) Hacer clic en el gateway que quiere conectar desde el mapa y clic en Disconnect

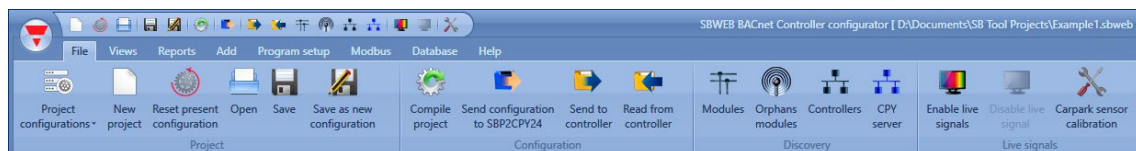
3 Interfaz de usuario

Cuando se abre el UWP 3.0 Tool, se muestra la siguiente ventana:



La interfaz de usuario utiliza la herramienta estándar de cintas empleada actualmente por numerosos softwares. Para acceder a una cinta, simplemente haga clic en el menú correspondiente.

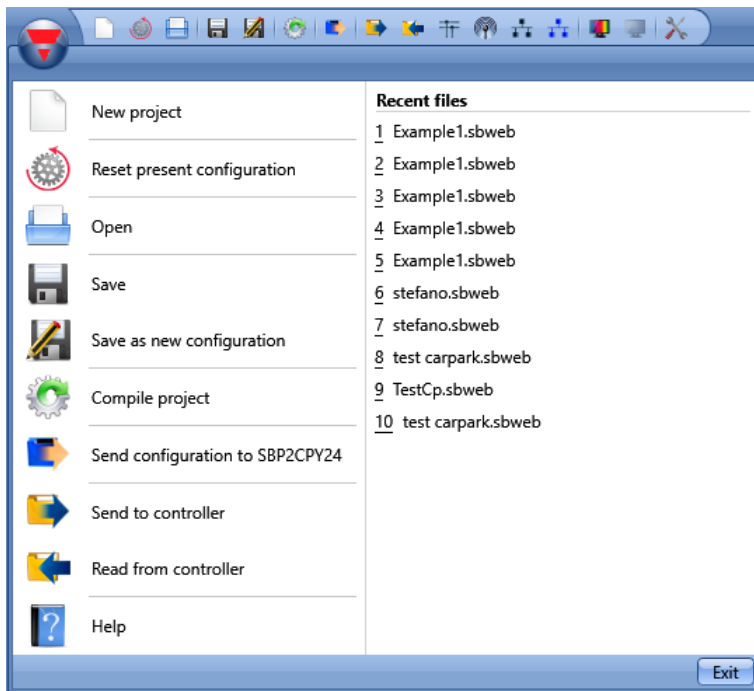
Menú Archivo



En el menú File (archivo), el usuario puede crear un nuevo proyecto (configuración sencilla o configuración múltiple), abrir uno existente o guardarlo de igual forma que en un menú de archivo estándar.

Además ha disponibles las siguientes funciones relacionadas estrictamente con la conexión con el UWP 3.0/SBP2CPY24:

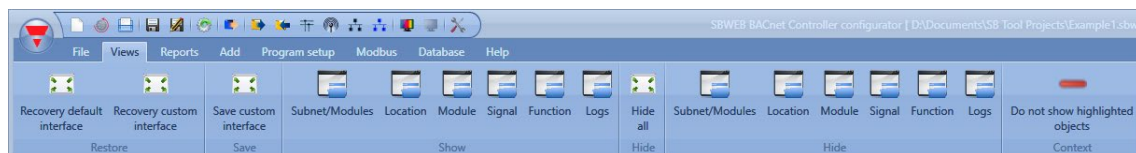
- Compilar un proyecto
- Cargar/descargar un proyecto
- Buscar funciones del UWP 3.0, SBP2CPY24 y módulos conectados a la red
- Direccionamiento y calibración de sensores de parking
- Habilitar/deshabilitar el control de señales en vivo



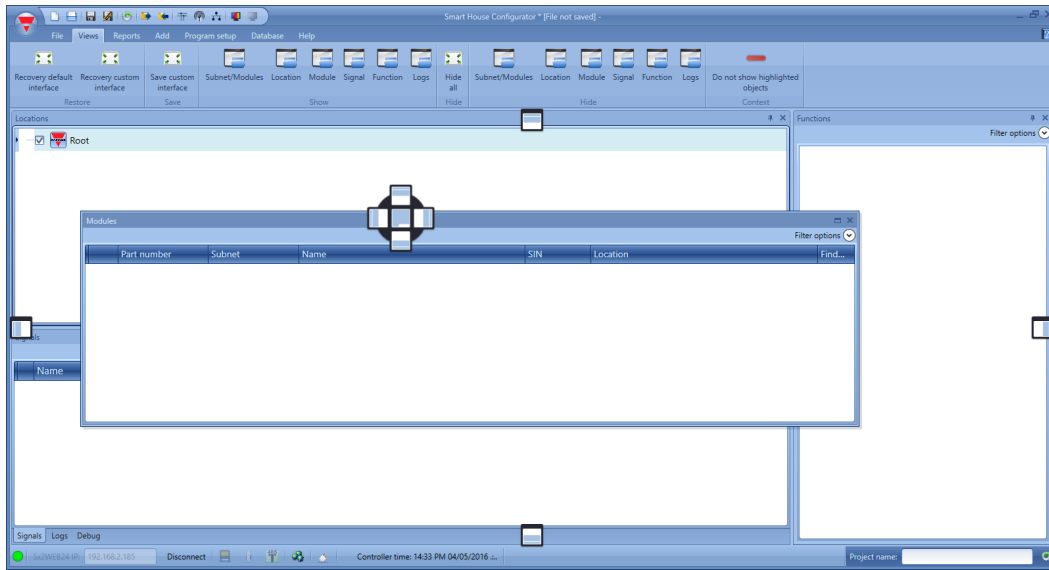
El usuario puede acceder al menú de archivo bien con el menú rápido situado en la parte superior de la ventana, a la derecha del triángulo rojo de Carlo Gavazzi, o bien haciendo clic en el triángulo.

Menú Vista

En el menú View (vista), el usuario puede configurar la posición deseada de las ventanas correspondientes a las ubicaciones, módulos, señales, funciones y subred. También puede eliminar la vista de contenidos.



Las ventanas están en posición flotante y pueden posicionarse utilizando las cinco áreas de anclaje mostradas en la siguiente figura. La posición de las ventanas puede guardarse.

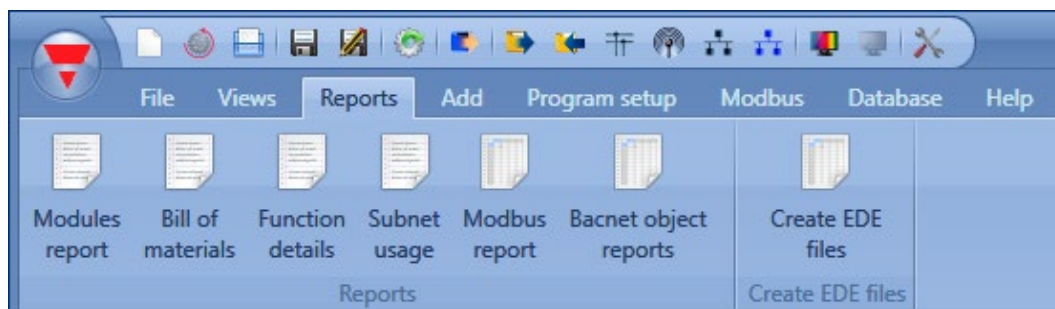


Menú Informes

En el menú Reports (informes) pueden crearse, guardarse y/o imprimirse cinco tipos de informes diferentes.

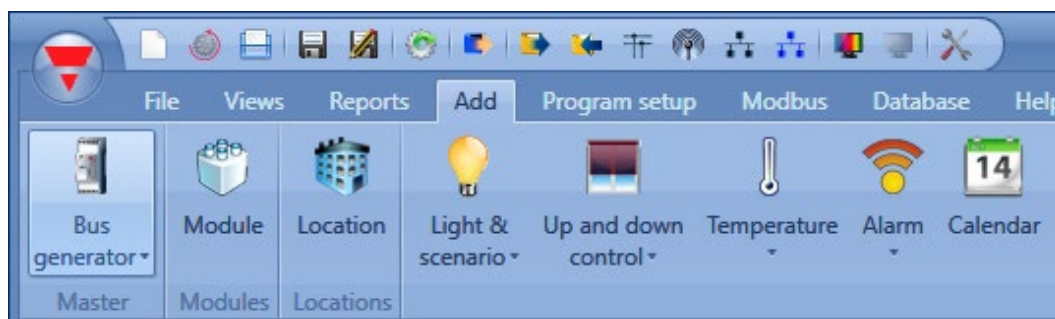
El usuario puede seleccionar entre:

- *Modules list*: se muestra la lista completa de los módulos.
- *Bill of materials*: la lista de los módulos se organiza por el tipo de módulo.
- *Function details*: cada función se describe con los detalles de las señales utilizadas.
- *Subnet usage*: este informe indica el número de señales utilizadas y el consumo de corriente total.
- *Modbus TCP/IP report*: este informe incluye el mapa de Modbus del proyecto.



Menú Agregar

En el menú Add (agregar), el usuario puede seleccionar qué desea agregar: extensión de bus, módulos, ubicaciones y funciones.



Bus generators: se necesita una nueva red Dupline, es preciso agregar un nuevo módulo de extensión de bus.

Module: se agrega un nuevo módulo (interruptor de luz, sensor PIR, módulo de salida,...)

Location: el usuario debe definir las plantas, las estancias y cualquier otro tipo de ubicación para contar con una clara estructura de la instalación.

Functions: pueden definirse y configurarse algunas funciones predefinidas con la herramienta de asistente. Las funciones predefinidas son:

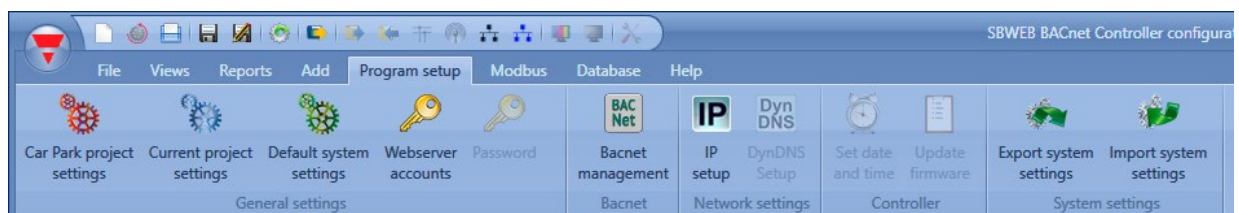
- Lights & scenario: luces y escenario
- Up and down control: para el control de persianas, cortinas, ventanas
- Temperature: funciones del sistema
- Alarm: intrusos, humo, agua, sirena
- Calendar: puede ejecutar acciones durante el año
- Sequence: ejecuta una lista de funciones seleccionadas
- Dimmer sequence: secuencia de atenuación
- Timers: temporizadores
- Basic functions: este apartado incluye el contador, puertas lógicas, comparador analógico,

- función matemática, salida analógica, contador de horas
- Simulated habitation: registra y reproduce las activaciones de las luces
- Sms setup: gestiona los SMS para el control remoto de las funciones
- Email
- Car heating: calefacción de vehículo

Para las funciones de automatización de edificios, gestión de base de datos, protocolos de comunicación y cualquier otra función no incluida aquí, consulte el manual del sistema en: http://www.productselection.net/MANUALS/ES/uwp3.0_tool.pdf

Menú Configuración de programa

En el menú *Program setup* (configuración de programa), el usuario puede configurar los ajustes correspondientes para un proyecto específico, los ajustes generales del instalador, la dirección IP y la fecha y la hora del UWP 3.0. El usuario también puede actualizar el firmware y configurar el servidor web y la contraseña para acceder al controlador.



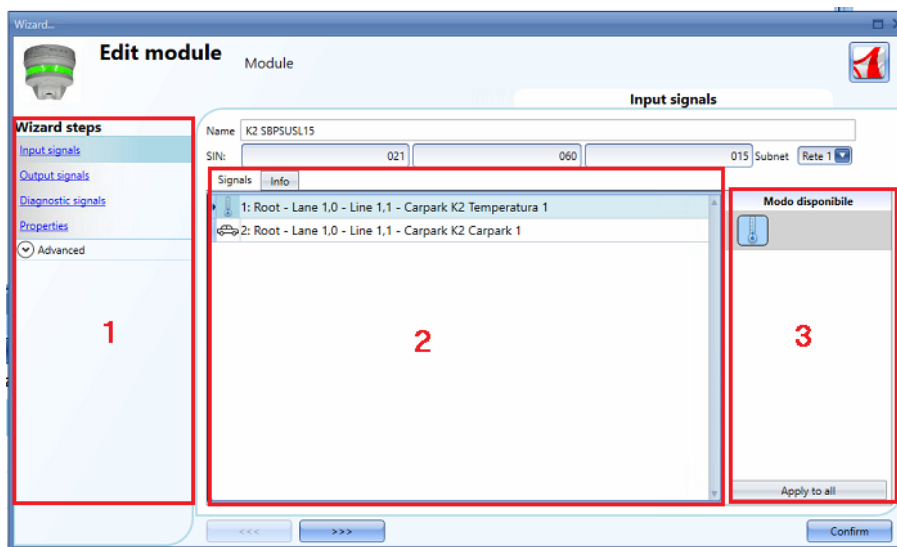
4 Estructura de un proyecto

En un proyecto, el usuario debe definir las ubicaciones de la instalación, agregar los módulos necesarios (sensores, pantalla,...) y situarlos en la ubicación correspondiente. Seguidamente debe crear las funciones.

Location, modules y *functions* son los pilares de la estructura de un proyecto. Se describen al detalle en los siguientes apartados.

Asistente

Cada objeto, independientemente del tipo que sea, se crea y configura con la herramienta *Wizard* (asistente).



El asistente es una herramienta que dirige al usuario durante la configuración de un objeto, guiándolo paso a paso hasta concluir la configuración de un módulo, una ubicación o una función. El objetivo del asistente es reducir el trabajo de comprensión del proceso completo que conlleva una configuración haciéndolo rápido y sencillo. Los diferentes pasos pueden completarse de uno en uno haciendo simplemente clic en el botón ">>>" y pasando por todos ellos, o haciendo clic en los pasos necesarios mostrados en azul en el área de la derecha (área 1).

En la imagen anterior se muestra un ejemplo de la herramienta de asistente dividida en tres áreas.

Área 1

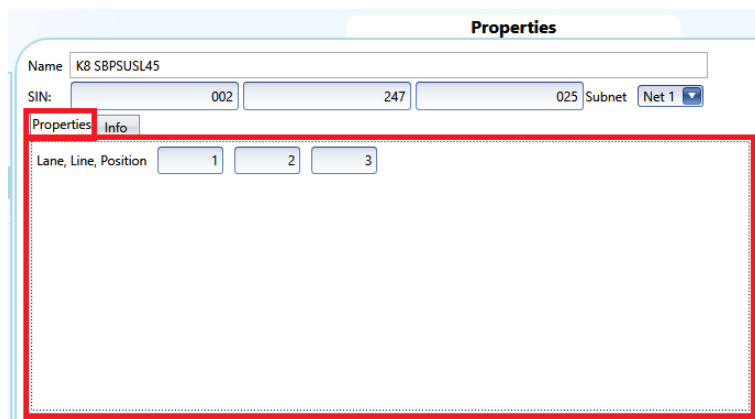
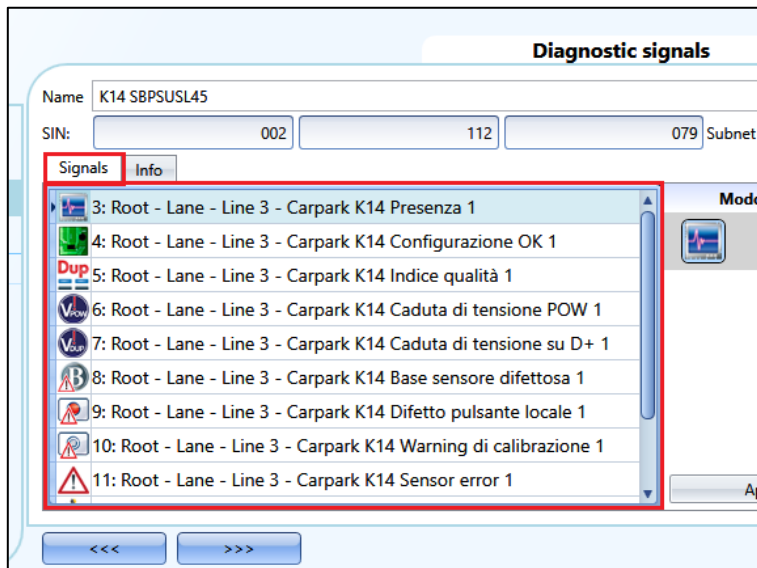
El área 1 está dividida en dos secciones. La sección superior contiene las señales/ajustes básicos que el usuario debe introducir/definir para crear el objeto ('objeto' es un término genérico para señalar una ubicación, módulos o funciones). Por ejemplo, en una función de iluminación, las señales básicas son las señales de entrada y de salida que constituyen los ajustes mínimos necesarios para crear este tipo de función. En general, la mayoría de las funciones muestran las señales de entrada y de salida en los ajustes básicos.

En la sección inferior pueden editarse las funcionalidades "avanzadas": si no están habilitadas, están ocultas para el usuario con el fin de proporcionar una interfaz de manejo sencillo para un instalador no tan experimentado.

Se abre la lista de funcionalidades avanzadas: marque la casilla correspondiente para habilitar la que desee. Por ejemplo, si desea utilizar el sensor Lux, haga clic en él. Una vez desaparezca la lista completa, haga clic en *Advanced*. Las funcionalidades habilitadas se muestran para el acceso rápido.

Área 2

Esta es el área donde se muestran las señales disponibles o donde pueden cambiarse las propiedades.

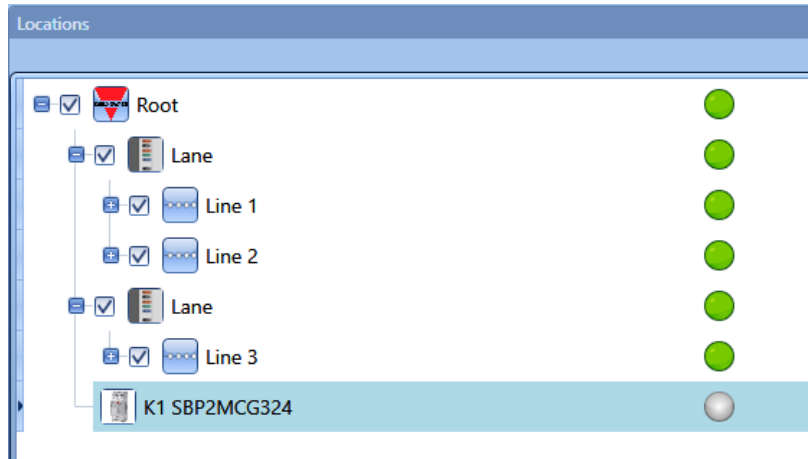


Área 3

Esta es el área donde se muestran las propiedades de las señales y, en algunos módulos, donde también se cambian.

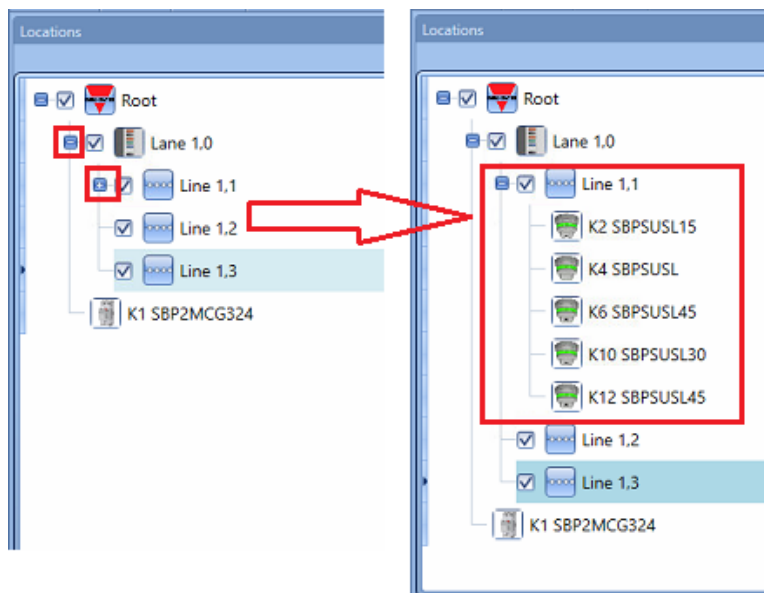
Ubicaciones

En la ventana *Locations* (ubicaciones) el usuario puede definir la estructura del proyecto comenzando por las ubicaciones donde deben situarse los módulos: el usuario debe definir el carril, la fila o cualquier otro tipo de ubicación para contar con una estructura clara de la instalación.



Desde la ventana de ubicaciones, el usuario puede seleccionar qué ubicaciones deben mostrarse y cuáles no: todos los módulos y funciones relativos a las ubicaciones se mostrarán u ocultarán en función de las ubicaciones seleccionadas en el árbol del proyecto.

Haga clic en el *signo más (+)* para ampliar una ubicación y para ver las ubicaciones secundarias y módulos:



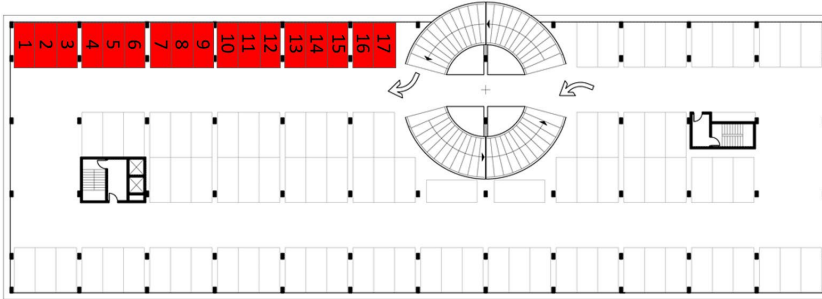
La casilla marcada junto a cada ubicación indica que se mostrará por defecto. El usuario puede elegir qué ubicaciones mostrar u ocultar haciendo clic en el símbolo correspondiente.

- Para mostrar los módulos asociados a la ubicación, la casilla debe permanecer marcada.
- Para ocultar los módulos asociados a una ubicación, el usuario debe desmarcar la ubicación. Los objetos asociados a sus ubicaciones secundarias también se ocultan.

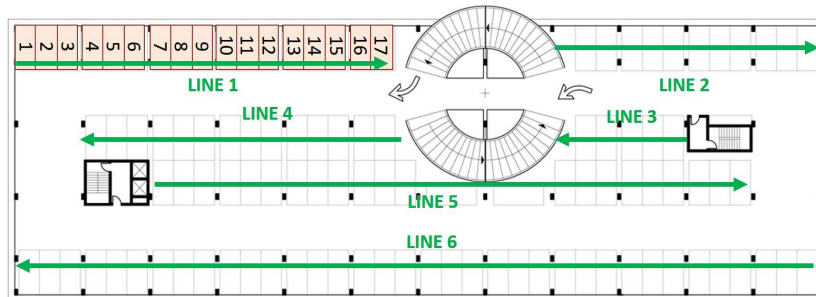
5 Carril, fila, posición

En un proyecto de parking puesto en marco con el UWP 3.0 Tool y el servidor CPY, es importante comprender el concepto de carril-fila-posición para programar los sensores y las pantallas.

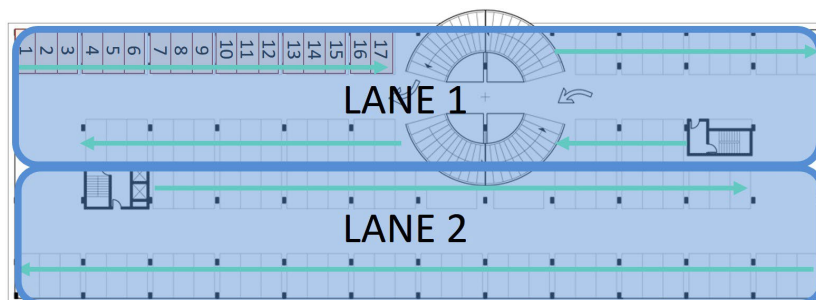
Posición: los sensores están agrupados, y cada sensor de un grupo está representado por un número que corresponde a su dirección. En la siguiente imagen hay 17 sensores, y cada uno de ellos está identificado con un número del 1 al 17.



Fila: un grupo de sensores es una fila: las filas también se indican con un número.



Carril: un grupo de filas es un carril: cada carril está indicado con un número de identificación específico en el proyecto.



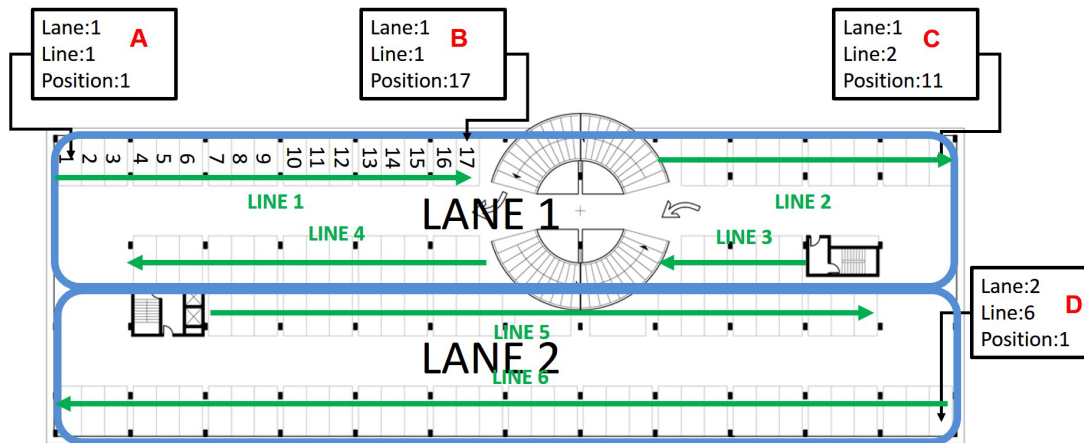
Conforme a la agrupación recién explicada, cada sensor está identificado de forma única por su posición en una fila: la dirección de parking está formada por tres números cada uno separados por un punto, muy similar al número SIN, y representa el carril, la fila y la posición del sensor.

Dirección del sensor A: 1.1.1 (carril.filas.posición)

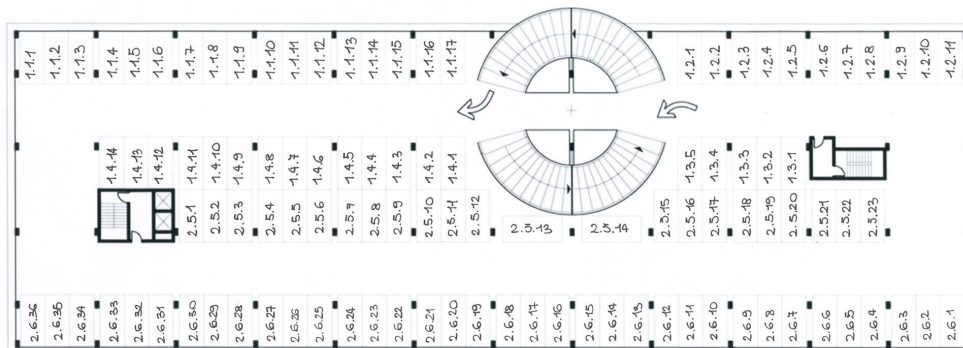
Dirección del sensor B: 1.1.17

Dirección del sensor C: 1.2.11

Dirección del sensor D: 2.6.1

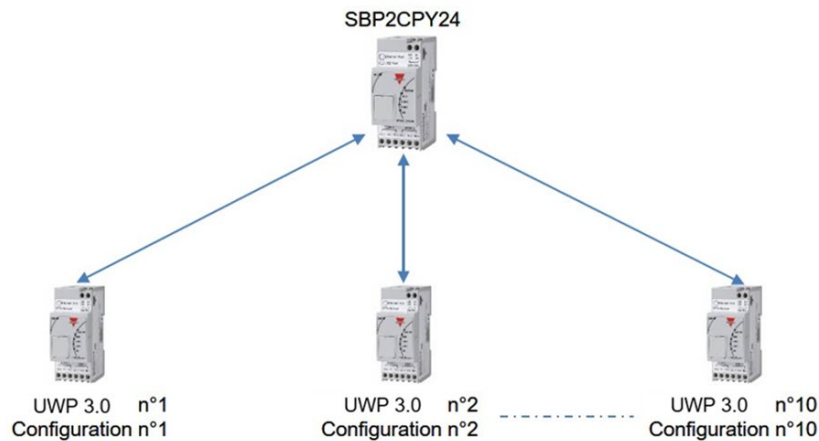


En la siguiente imagen se ha mapeado el parking completo con la dirección de cada sensor.

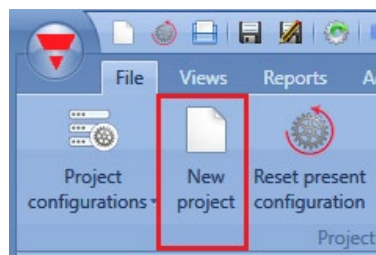


6 Cómo crear un nuevo proyecto

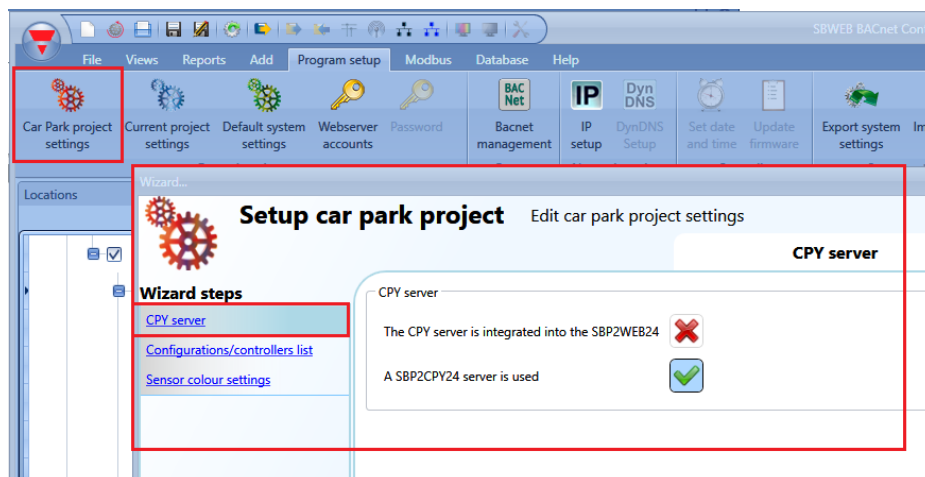
Un proyecto de parking puede incluir hasta diez configuraciones para hasta diez UWP 3.0 cada una comunicándose con un SBP2CPY24, como se muestra más abajo. El SBP2CPY24 incluye el servidor de parking que puede integrarse en el UWP 3.0 en instalaciones pequeñas.



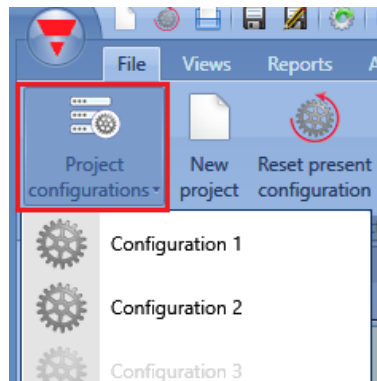
Cuando se abre el UWP 3.0 Tool o cuando se crea un nuevo proyecto haciendo clic en el icono *New project*, se agrega una configuración por defecto.



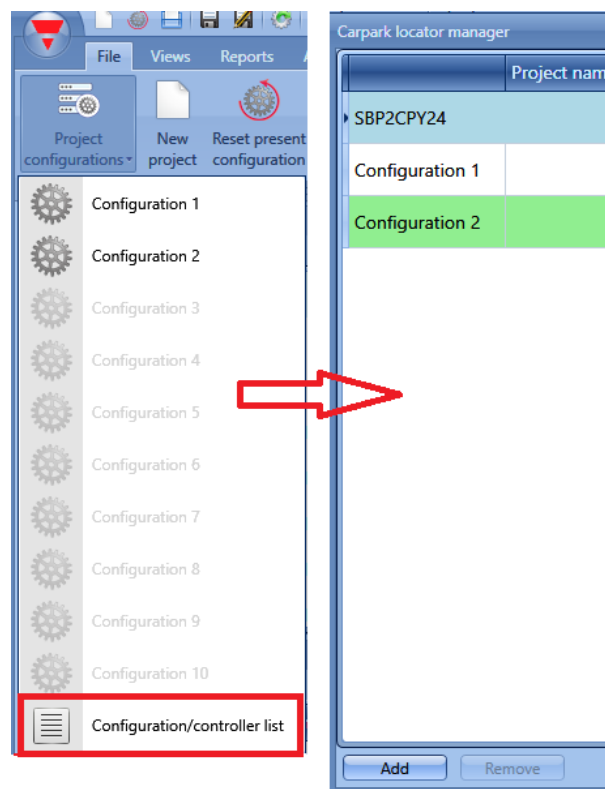
En el nuevo proyecto, seleccione dónde está ubicado el servidor de parking: si solo hay un UWP 3.0, el servidor de parking puede integrarse en él. De lo contrario, en caso de un proyecto de configuración múltiple, se necesita un SBP2CPY24. En el menú *Program setup*, haga clic en *Car Park project settings* y, a continuación, seleccione en la nueva ventana *CPY server*:



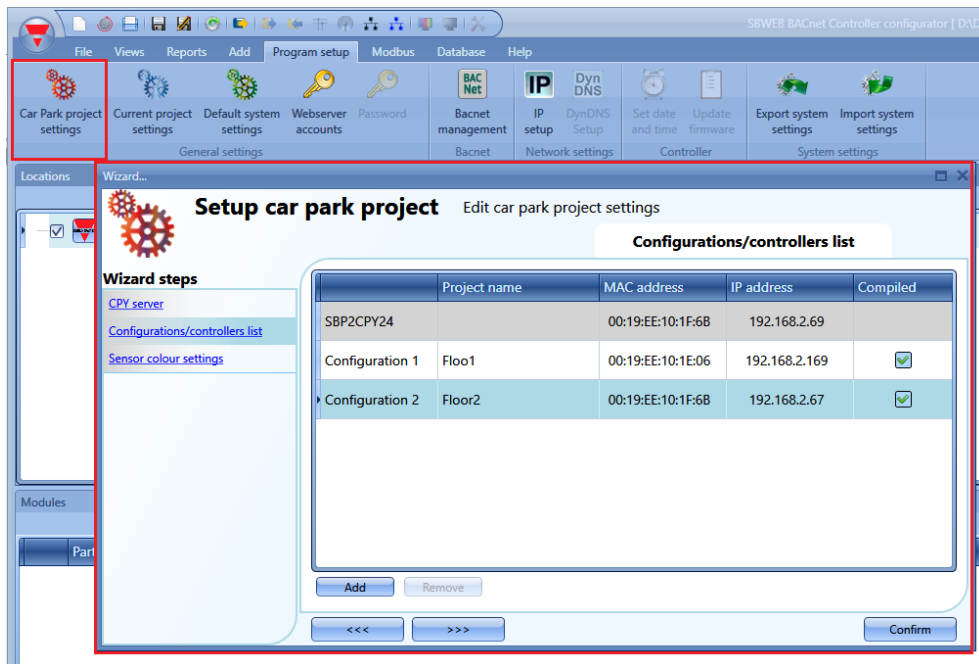
Se muestra la lista de configuraciones haciendo clic en el icono *Project configurations*:



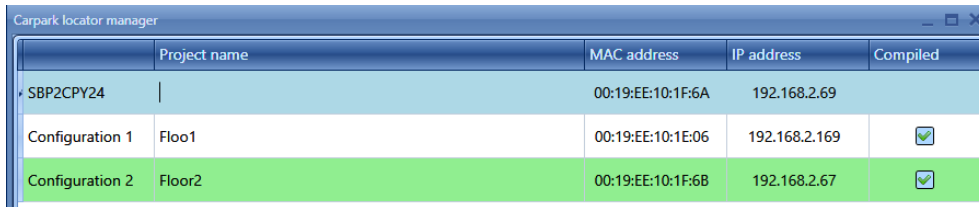
Para agregar una nueva configuración al proyecto con el UWP 3.0 correspondiente, haga clic en *Configuration/Controller list*.



Como alternativa, el usuario puede acceder a la lista desde la ventana *Car Park project settings*:

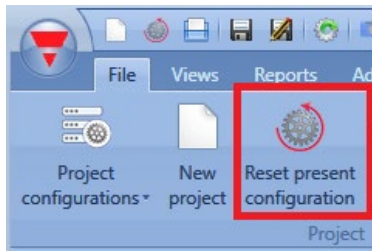


Se muestra una ventana con la lista de las configuraciones y el UWP 3.0 asociado a las mismas. El primer elemento de la lista es el servidor SBP2CPY24.

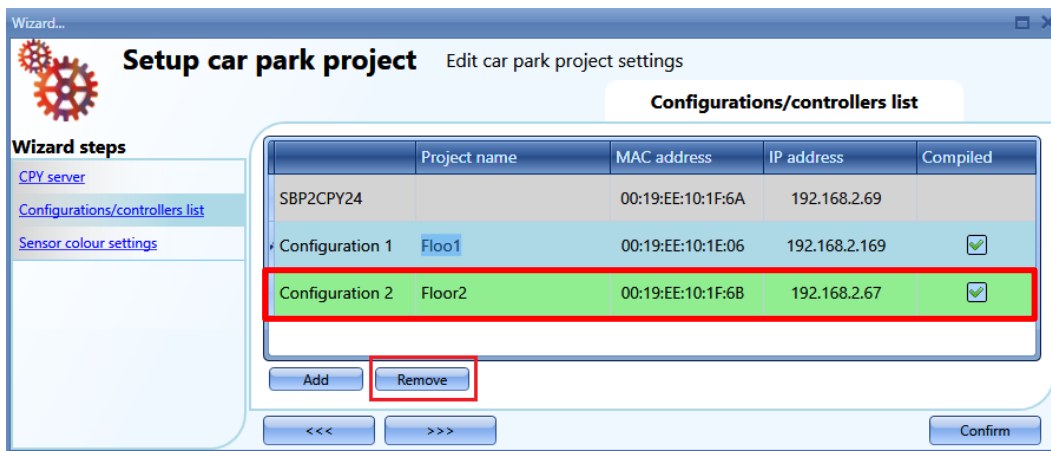


Haciendo clic en el botón *Add* se agrega una nueva fila para una nueva configuración. Es posible agregar al proyecto una nueva configuración en cualquier momento. La fila verde señala la configuración abierta en este momento en el proyecto.

Para resetear una configuración en el proyecto, seleccione la configuración de la lista y haga clic en *Reset present configuration*: el reset borrará todas las ubicaciones, módulos y funciones.



Para eliminar una configuración, selecciónela en la lista y haga clic en *Remove* según se muestra:

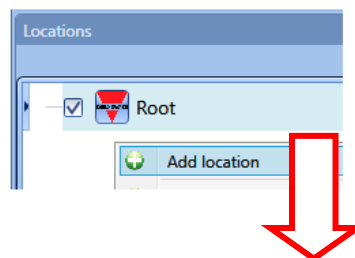
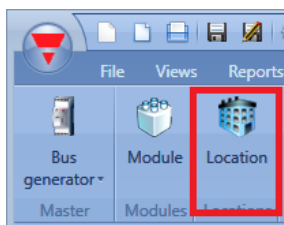


Recuerde que la configuración abierta en ese momento no puede eliminarse.

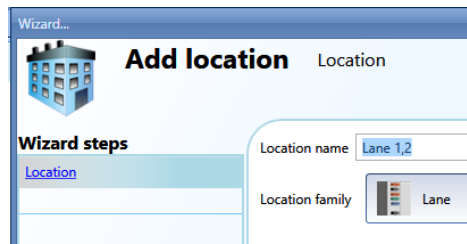
Una vez se ha definido la estructura del proyecto con las configuraciones correspondientes, los UWP 3.0 y el CPY, debe generarse el árbol de ubicaciones.

Existen diferentes formas de crear un árbol de ubicaciones.

- 1) A través del menú *Add* en el menú superior o haciendo clic con el botón derecho del ratón en la ventana *Location*

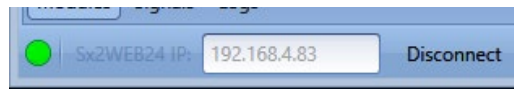


2) También puede utilizarse un método más rápido para crear el árbol de ubicaciones a *manager*: para abrirla, siga estos pasos.

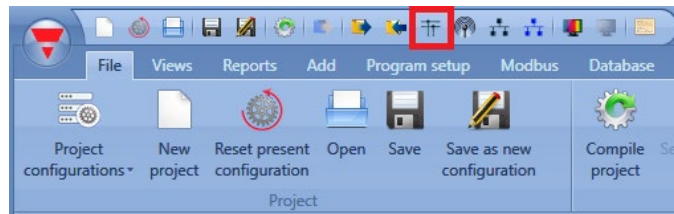


método más rápido ubicaciones a *manager*: para

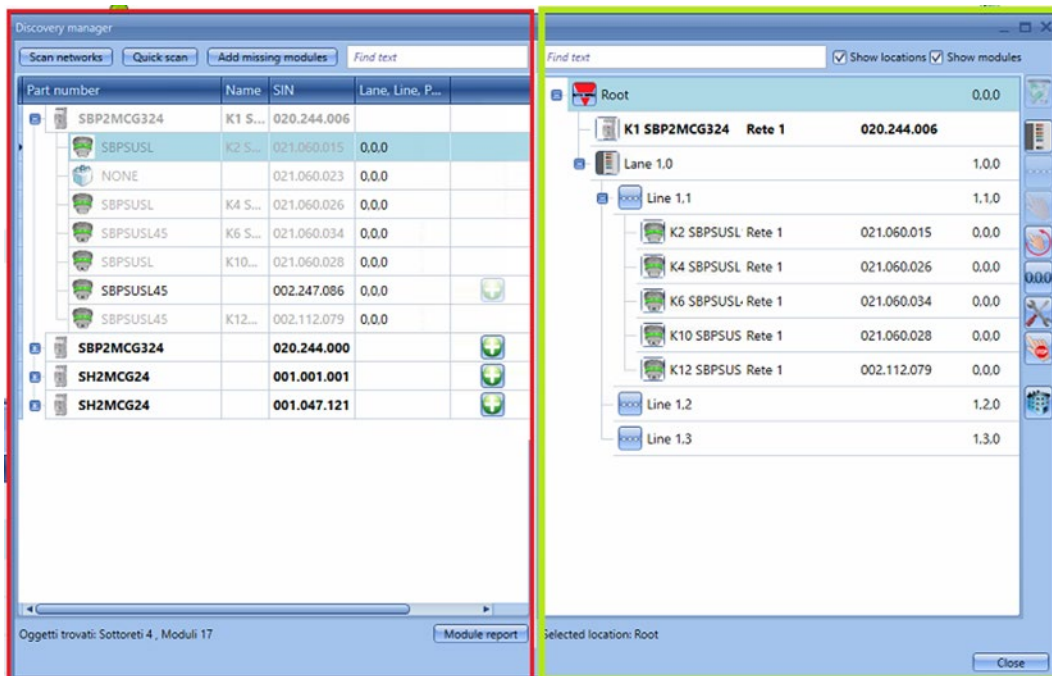
a) Conéctese al controlador.



b) Inicie una búsqueda del módulo Dupline.



c) Aparece la ventana *Discovery manager*:



En la parte izquierda de la ventana (marcada en rojo), se muestran todos los módulos conectados al bus en cuanto se pulsa el botón *Scan networks*.

- El botón *Quick scan* (Escaneo rápido) listará solamente los módulos conectados a los Generadores de Canal Maestros que ya han sido configurados en una configuración válida

- El botón *Scan networks* (Escanear redes) listará todos los módulos que están conectados a los diferentes Generadores de Canal Maestros, independientemente de si han sido configurados o no

A la derecha puede verse el árbol de ubicaciones. Para generarlo solo son necesarios tres botones:



Este botón agrega una ubicación *Lane* (carril). Está habilitado si se han seleccionado ubicaciones como raíz, plantas, etc. No es posible agregar un carril desde una ubicación de carril o desde una ubicación de fila.



Este botón agrega una ubicación *Line* (fila). Está habilitado solo si se ha seleccionado una ubicación de carril, ya que una fila es un grupo de plazas (espacios de estacionamiento) en un carril



Este botón inicia/detiene el direccionamiento automático de fila



Este botón inicia/detiene el direccionamiento inteligente de carril-fila-posición



Este botón resetea las direcciones de parking de todos los sensores



Este botón detiene cualquier actividad en curso como, p. ej., una búsqueda de red o un direccionamiento automático



Este botón agrega cualquier tipo de ubicaciones. No está habilitado si se ha seleccionado una ubicación de fila.

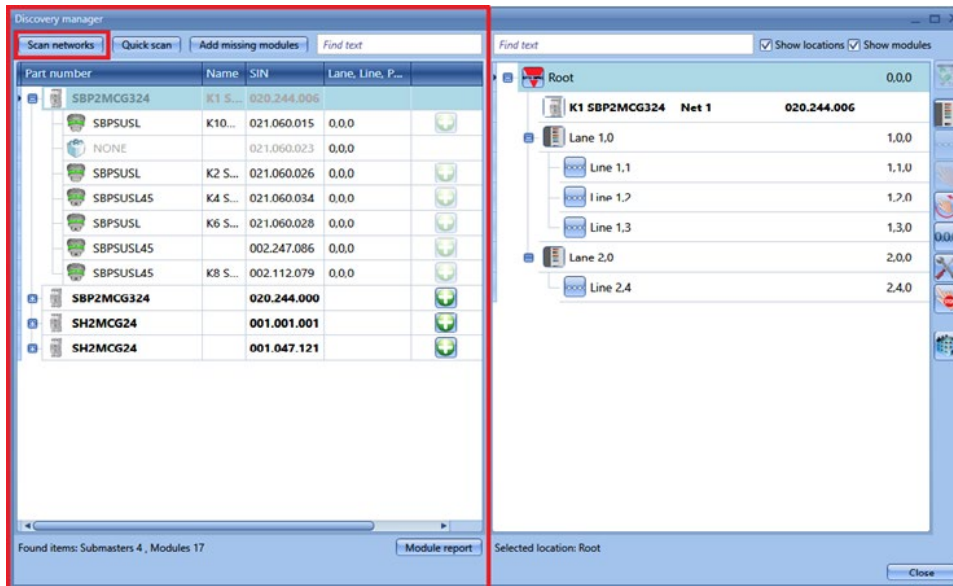


Para borrar una ubicación y todos sus objetos, debe utilizarse el botón de la papelera

Una vez esté listo el árbol de ubicaciones, el usuario puede proceder a agregar los módulos: existen dos formas de hacerlo, una búsqueda automática de la red iniciada desde la ventana *Discovery manager* y un modo manual.

Cómo localizar y direccionar automáticamente los sensores – el controlador está conectado a los módulos

En la ventana *Discovery manager*, haga clic en *Scan networks*: se mostrarán todos los módulos presentes en el bus.




Una vez se hayan localizado los módulos, deben posicionarse en las ubicaciones, y deben asignarse las direcciones de parking.

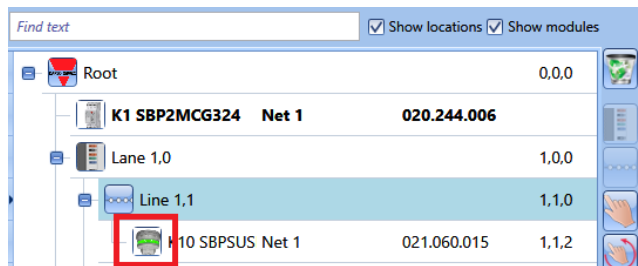
Cómo posicionar manualmente los módulos encontrados

Existe una regla importante para comprender cuándo posicionar módulos: el sensor SPBSUxxx solo puede posicionarse en la ubicación *fila*, y en la ubicación *fila* solo pueden posicionarse sensores SBPSUxxx. No existen restricciones para otros módulos o ubicaciones.

Los módulos pueden posicionarse en las ubicaciones de las siguientes formas:

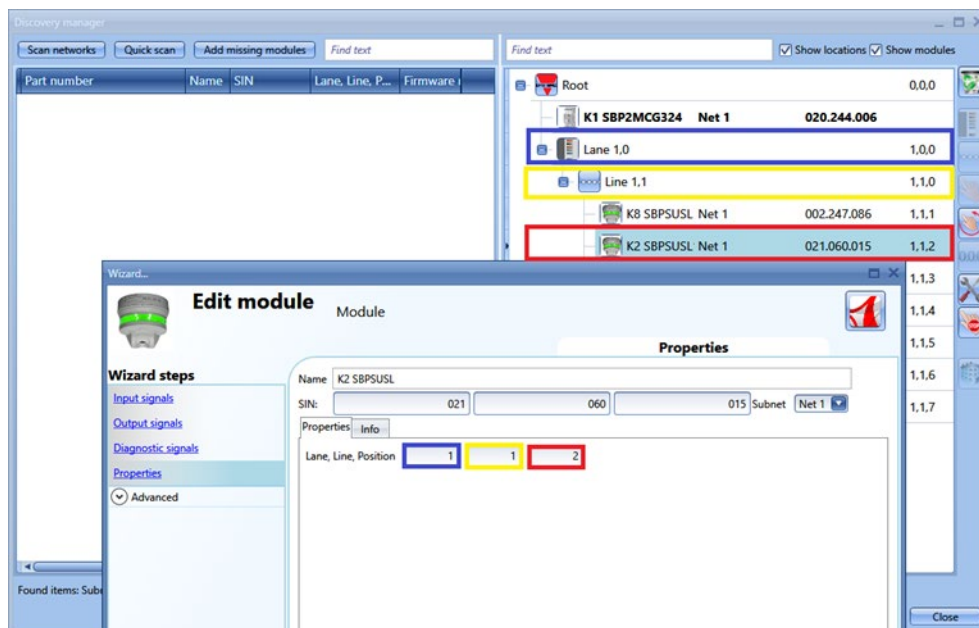
- 1) Seleccionando las ubicaciones y, seguidamente,  haciendo clic en el icono. Este icono estará habilitado solo si la ubicación seleccionada puede contener ese tipo de módulo.
- 2) Los módulos pueden arrastrarse y soltarse en la ubicación seleccionada: la función de arrastrar y soltar también sigue la regla indicada anteriormente.

Haga clic en el icono correspondiente del módulo en el árbol de ubicaciones:



Se abre el asistente del módulo.

En el campo *Properties*, introduzca el número del carril y de la fila al que pertenece el módulo y su posición en la fila.



Cómo posicionar automáticamente los módulos

Existen dos formas de posicionar módulos en las filas:

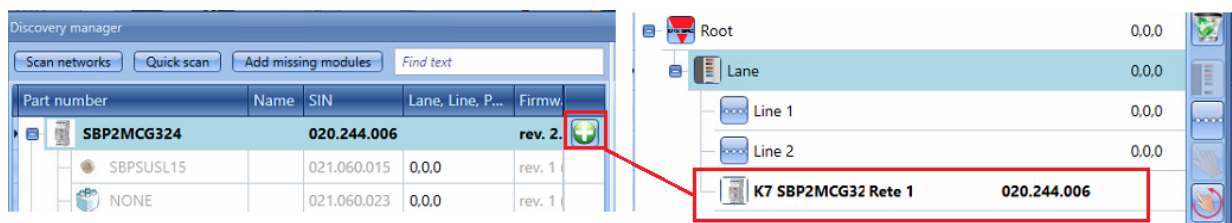
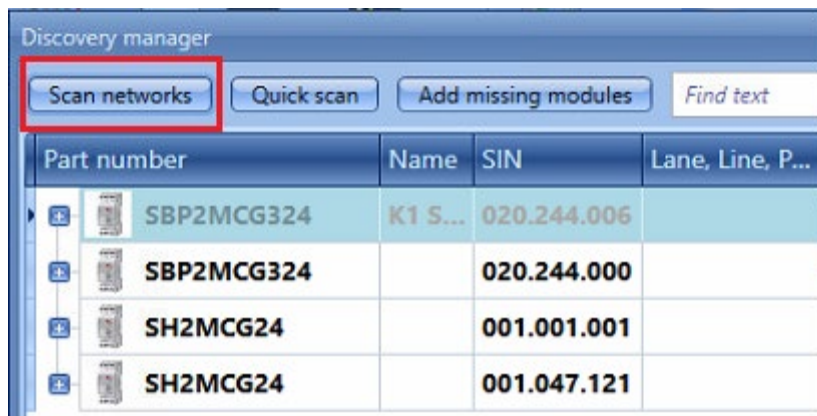
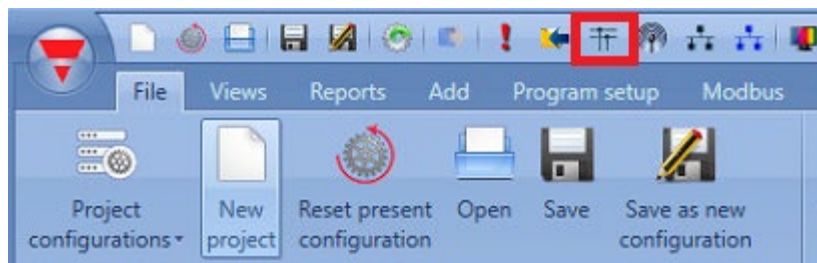
- 1) Fila a fila, esto es, *Single line addressing* (direccionamiento de fila individual)
- 2) Varias filas al mismo tiempo, esto es, *Multi line addressing* (direccionamiento de varias filas)

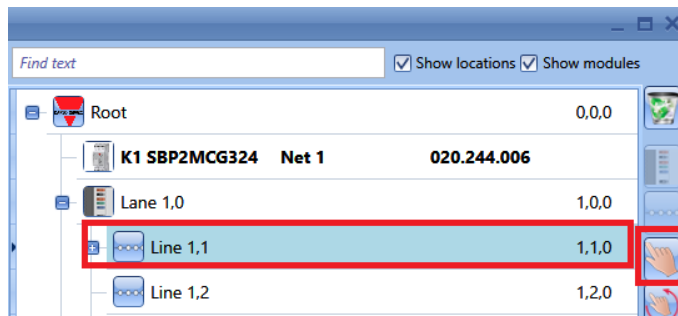
Direccionamiento de fila individual

Este tipo de direccionamiento solo está disponible si se ha seleccionado la ubicación *Line* (fila).

El direccionamiento automático permite al usuario posicionar el sensor en la fila seleccionada haciendo simplemente clic en el pulsador del sensor: la dirección de parking se ajusta automáticamente. Este procedimiento solo direcciona el sensor presente en la fila seleccionada.

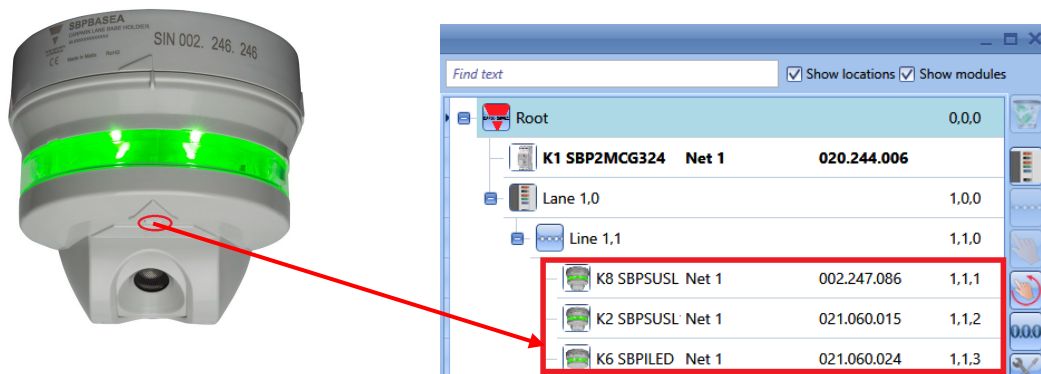
Debe realizarse los siguientes pasos:





En todos los sensores sin dirección comenzará a parpadear un LED amarillo.

- 4) Vaya a la fila donde se encuentren los sensores que vayan a direccionarse y pulse el botón de los sensores uno a uno: las direcciones de parking se asignarán automáticamente, y los sensores se mostrarán en la posición correcta del árbol de ubicaciones



Según se muestra resaltado en rojo, en cuanto se presiona el pulsador del sensor, el sensor se mueve del lado izquierdo de la ventana al lado derecho, y la dirección de parking se muestra junto al número SIN.

- 5) Una vez se hayan direccionado todos los sensores pertenecientes a la fila, haga clic de nuevo en el icono para concluir el procedimiento.

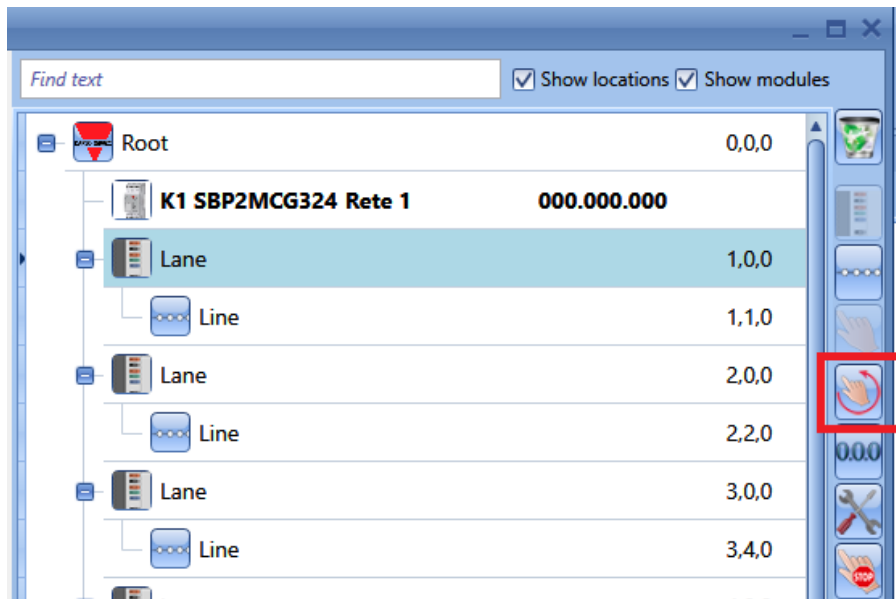


Direccionamiento de varias filas

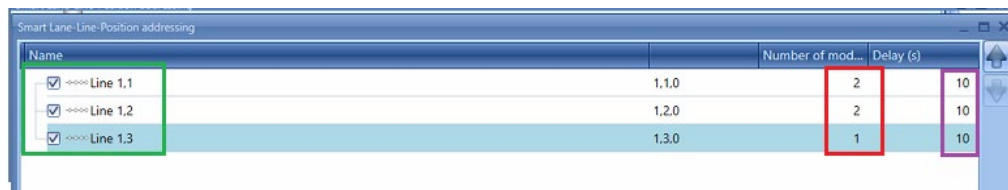
Este procedimiento permite al usuario direccionar consecutivamente los sensores pertenecientes a varias filas sin necesidad de iniciar el procedimiento descrito anteriormente múltiples veces. El usuario tan solo debe iniciarse una vez y caminar por el parking pulsando los botones de los sensores conforme al orden de filas definido en el UWP 3.0 Tool.

Debe realizarse los siguientes pasos:

- 1) y 2) como en el modo *Direccionamiento de fila individual*
- 3) Seleccione una ubicación y haga clic en el icono marcado en rojo:



Se muestra la siguiente ventana en la que el usuario debe seleccionar las filas que programar haciendo clic en las casillas resaltadas en verde.



En el campo marcado en rojo debe editarse el número de sensores de cada fila: de este modo, el sistema sabe cuándo se ha completado una fila y cuándo es el momento de cambiar a la siguiente.

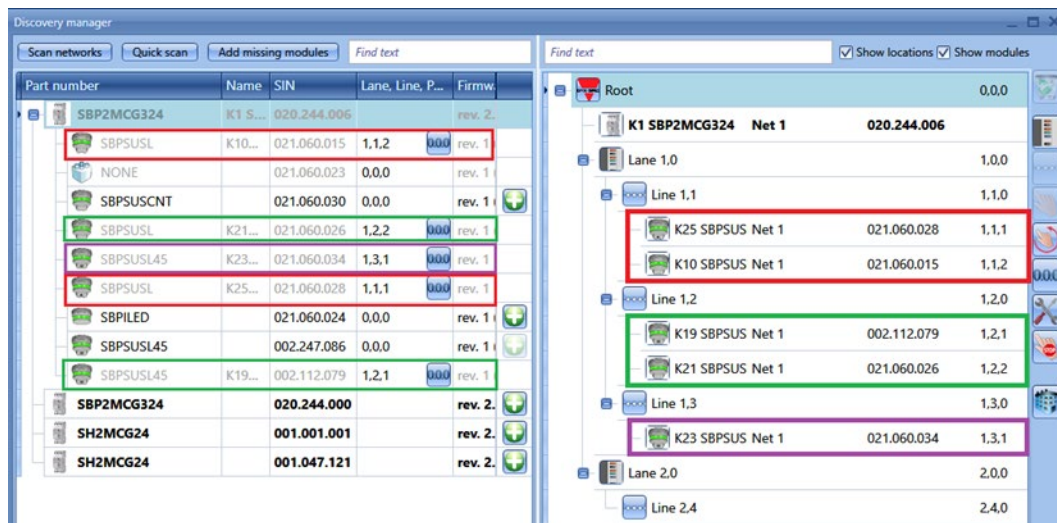
En el campo resaltado en morado se ajusta el retardo entre el direccionamiento de dos filas: este retardo es necesario para permitir al instalador que se desplace de una fila a la siguiente. También puede ajustarse a 0.

Una vez se hayan efectuado todos los ajustes, haga clic en *Confirm* para iniciar el direccionamiento: todos los sensores comienzan a parpadear.

- 4) Vaya a las filas que desee direccionar y pulse el botón de los sensores: se agregarán a las filas conforme al orden en el que están activadas y el *Number of modules* (número de módulos) ajustado para cada fila. **Espere hasta que el sensor recién programado no deje de parpadear rápido antes de pulsar el botón del siguiente.**

Ejemplo

- 1 Conforme a los ajustes mostrados en la imagen anterior, los dos primeros sensores cuyos botones se han pulsado están situados en la fila 1.1
 - 2 Los sensores dejan de parpadear durante 10 segundos
 - 3 El direccionamiento automático está habilitado de nuevo (los sensores comienzan a parpadear nuevamente), y los dos siguientes sensores activados se sitúan en la fila 1.2
 - 4 A continuación se tiene lugar otro retardo de 10 segundos durante los cuales los sensores dejan de parpadear
 - 5 El direccionamiento automático está habilitado de nuevo (los sensores comienzan a parpadear nuevamente), y el siguiente sensor activado se sitúa en la fila 1.3
 - 6 Tras otros 10 segundos de retardo concluye el procedimiento de direccionamiento inteligente
- 5) El árbol de la instalación se completa según muestra la siguiente imagen:



El primer sensor cuyo botón se ha pulsado es el sensor con el número SIN 021.060.028 y está ubicado en la fila 1 del carril 1, por lo que su dirección de parking es 1.1.1.

El segundo sensor es el sensor con el número SIN 021.060.015 y está ubicado en la fila 1 del carril 1, por lo que su dirección de parking es 1.1.2.

En este punto, el sistema cambia automáticamente a la fila 2 ya que es sabido que en la fila 1 hay posicionados dos sensores.

El tercer sensor cuyo botón se ha pulsado es el sensor con el SIN 002.112.079 y está ubicado en la fila 2 del carril 1, por lo que su dirección de parking es 1.2.1.

El cuarto sensor es el sensor con el SIN 021.060.026 y está ubicado en la fila 2 del carril 1, por lo que su dirección de parking es 1.2.2.

En este punto, el sistema cambia automáticamente a la fila 3 ya que es sabido que en la fila 2 hay posicionados dos sensores.

El quinto sensor cuyo botón se ha pulsado es el sensor con el SIN 021.060.034 y está ubicado en la fila 3 del carril 1, por lo que su dirección de parking es 1.3.1.

En este punto, el sistema concluye automáticamente el procedimiento.

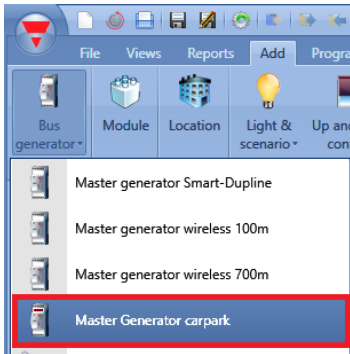
En la ventana de la izquierda, en cuanto se pulsa el botón, el módulo correspondiente pasa a color gris claro, y la única acción que puede realizarse es resetear la dirección de parking haciendo clic en



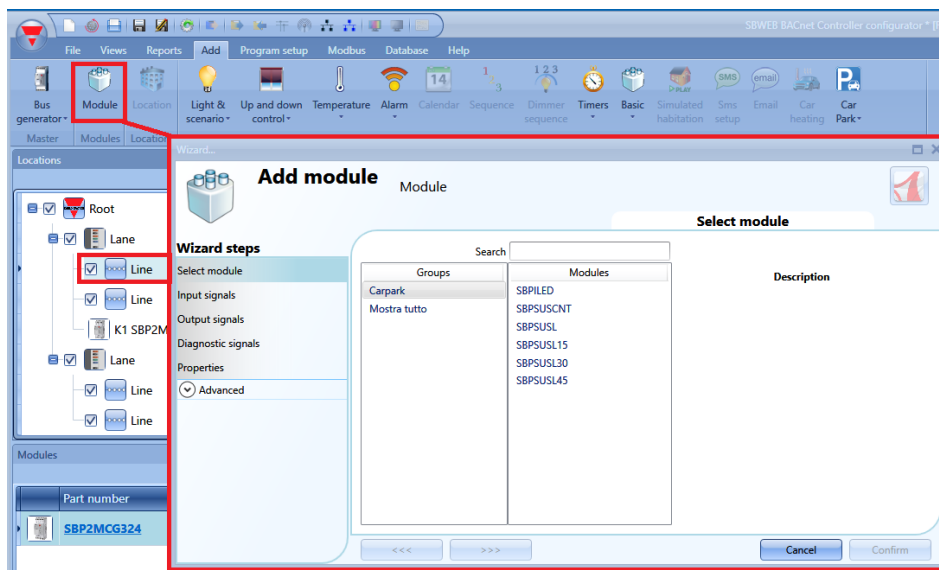
Cómo agregar manualmente módulos – el controlador no está conectado

Si la configuración debe efectuarse fuera de línea (sin la conexión a un UWP 3.0 ni a una red Dupline), los módulos puede agregarse y direccionarse manualmente. Deben realizarse los siguientes pasos para crear el proyecto.

- 1) Genere el árbol de ubicaciones haciendo clic en *Add Location*
- 2) Agregue el generador de canales maestro de tres cables UWP 3.0



- 3) Agregue los sensores a la *Line* (fila) correspondiente: seleccione la fila y haga clic en *Module*. Seleccione el sensor y haga clic en *Confirm*.

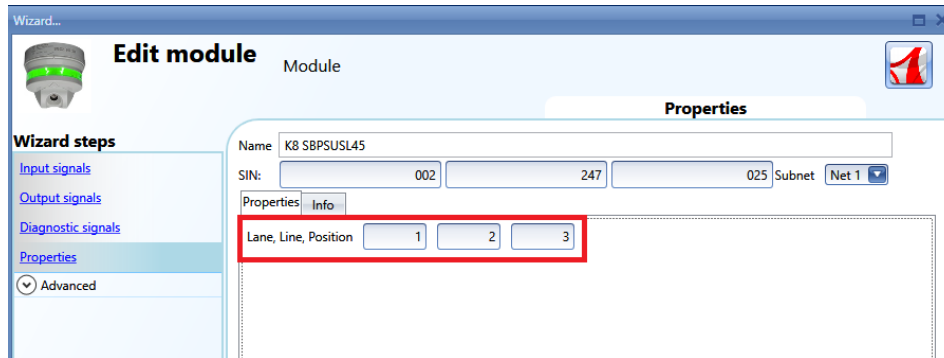


En la ubicación *fila* solo pueden situarse los sensores SBPSUSLxx.
Los sensores SBPSUSLxx can solo pueden posicionarse en la ubicación *fila*.

- 4) Una vez se han agregado los módulos al proyecto, el direccionamiento puede realizarse manualmente o automáticamente en un momento posterior cuando sea posible conectarse a una red Dupline.

Recomendamos encarecidamente llevarlo a cabo de forma automática para agilizar el tiempo de instalación y reducir la posibilidad de cometer errores.

Si no fuera posible, la dirección carril.fila.posición puede editarse manualmente con el asistente del módulo.



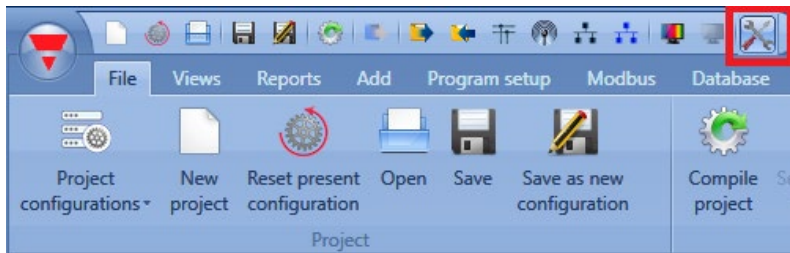
7 Cómo calibrar un sensor

Una vez se haya montado el sensor sobre la plaza de aparcamiento, **debe** calibrarse para diferenciar entre un estacionamiento (plaza) libre y uno ocupado.

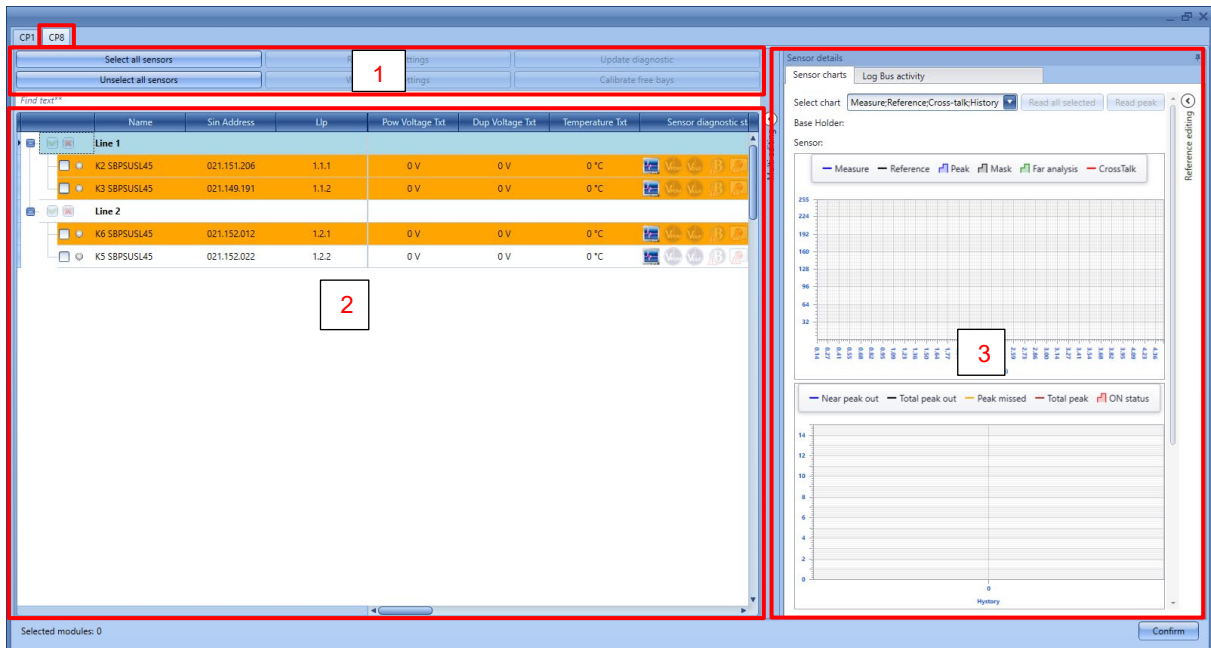
La calibración debe realizarse sin coches y siempre que se realicen cambios estructurales en la plaza de aparcamiento.

La calibración debe realizarse después de escribir la configuración en el controlador UWP 3.0 y cuando el espacio de estacionamiento esté vacío.

Para iniciar el proceso de calibración, haga clic en el icono marcado en rojo después de conectar el controlador al UWP 3.0 Tool:



En la ventana *Calibration* (Calibración), el usuario tiene que hacer clic en la pestaña *CP8*; aparecerá la siguiente ventana:



La ventana *Calibration* (Calibración) permite al usuario calibrar, comprobar y ajustar los parámetros de todos los sensores presentes en la configuración. La ventana se divide en tres partes:

Área 1 – Comandos

Esta área contiene los botones para comandos y operaciones, como en la siguiente tabla:

Botón	Comportamiento
Select all sensors (Seleccionar todos los sensores)	Pulse este botón para seleccionar todos los sensores presentes en la configuración actual, independientemente de las <i>Lines</i> (Líneas) a las que pertenezcan
Deselect all sensors (Deseleccionar todos los sensores)	Pulse este botón para deseleccionar todos los sensores
Read sensor settings (Leer ajustes de sensores)	Pulse este botón para leer los ajustes de los sensores seleccionados.
Write sensor settings (Escribir ajustes de sensores)	Pulse este botón para escribir los nuevos ajustes en los sensores seleccionados
Update diagnostics (Actualizar diagnóstico)	Pulse este botón para leer los parámetros de diagnóstico de los sensores seleccionados
Calibrate free bays (Calibrar plazas de aparcamiento libres)	Pulse este botón para iniciar la calibración de los sensores seleccionados

Área 2 – Lista de sensores

La **Sensors list** (Lista de sensores) muestra toda la información y ajustes relacionados con los sensores, agrupados por *Lines* (Líneas). Los sensores están resaltados en diferentes colores, el significado de los diferentes estados se puede ver en la siguiente tabla:

Color resaltado	Descripción de estado
Rojo	El sensor está en estado ocupado
Blanco	El sensor está en estado vacante
Naranja	El sensor necesita ser calibrado
Amarillo claro	El sensor está siendo calibrado
Azul claro	El sensor está seleccionado en la <i>Sensor list</i> (Lista de sensores)

Para cada sensor, el usuario puede comprobar información como el número de pieza, la dirección SIN, etc., y puede cambiar los parámetros de configuración. A continuación se muestra la descripción de todos los parámetros:

Nombre del campo	Descripción
Name (Nombre)	Este campo muestra el <i>número de pieza</i> del módulo sensor
Sin Adres (Dirección SIN)	Este campo muestra la dirección <i>SIN</i>
Llp	Este campo muestra la dirección <i>Lane.Line.Position</i> (Posición de la línea de carril) asignada al sensor
Pow Voltage Txt (Valor de la tensión de alimentación)	Este campo muestra el valor de la tensión de alimentación
Dup Voltage Txt (Valor de la tensión Dupline)	Este campo muestra el valor de la tensión Dupline
Temperature Txt (Valor de temperatura)	Este campo muestra el valor de temperatura
Sensor diagnostic status (Estado de diagnóstico del sensor)	Este campo muestra los iconos de diagnóstico. <i>Consulte el capítulo Diagnóstico para obtener más detalles</i>
Filter (Filtro)	Este campo define el número de mediciones que realiza el sensor para definir el estado de ocupación. Cuanto más alto sea el valor, más preciso será el estado. (El valor por defecto es 8 mediciones, que corresponden a 3 segundos)
Near peak out (Número de picos área cercana)	Este campo define el número mínimo de picos que deben detectarse en el área "cercana" para que el estado de la plaza de aparcamiento pase de vacío a ocupado. <i>(El valor predeterminado sugerido es 1 Pico)</i>
Total peak out (Número total de picos)	Este campo define el número mínimo de picos totales que deben detectarse tanto en las áreas <i>Cercana</i> y <i>Lejana</i> para que el estado de la plaza de aparcamiento pase de vacante a ocupado <i>(El valor por defecto sugerido es de 2 Picos)</i>
Near end position (Posición final área cercana)	Este campo define la posición final del <i>Área cercana</i> . El <i>Área cercana</i> es la zona donde deben estacionarse los coches. El <i>Área lejana</i> comienza donde termina el área cercana
Near peak min value (Valor mín. pico área cercana)	Este campo define el tamaño mínimo (expresado en puntos) que debe tener un pico detectado en el <i>Área cercana</i> para ser considerado válido
Far end position (Posición final área lejana)	Este campo define la posición final del <i>Área lejana</i> . El valor predeterminado sugerido es de 3,68 metros. Cada pico que se detecte más allá de dicho valor será automáticamente ignorado.
Far peak min value (Valor mín. pico área lejana)	Este campo define el tamaño mínimo (expresado en puntos) que debe tener un pico detectado en el <i>Área lejana</i> para ser considerado válido
Local cal (Calibración local)	Este campo habilita/deshabilita el pulsador presente en el sensor para la calibración local

Disable led (Deshabilitar LED)	Este campo enciende y apaga los LED del sensor
Loc led occ. (Bloquear LED ocupado)	Este campo bloquea los LED al color utilizado para el estado de ocupado (por defecto está configurado en rojo) <i>Consejos: esta condición es útil para mantener el bloqueo del sensor en rojo cuando la plaza de aparcamiento está en mantenimiento</i>
Loc led vac. (Bloquear LED vacante)	Este campo bloquea los LED al color utilizado para el estado de vacante (por defecto está configurado en verde)
Loc status occ. (Estado bloqueo ocupado)	Este campo bloquea el estado de la plaza de aparcamiento a ocupado, independientemente del color del LED del sensor.
Loc status vac. (Estado bloqueo vacante)	Este campo bloquea el estado de la plaza de aparcamiento a vacante, independientemente del color del LED del sensor.

Los campos **en negrita** se pueden editar, los otros corresponden a parámetros de solo lectura.

Área 3 - Gráficos

En la parte derecha de la venta *Calibration* (Calibración), a través de una representación gráfica el usuario puede identificar qué es lo que causa un problema de calibración, como una configuración incorrecta o una condición de diafonía que debe resolverse.

En la sección de Resolución de problemas de este manual el usuario encontrará información más detallada

Cómo calibrar los sensores

El procedimiento que se muestra a continuación solo es válido para los sensores de aparcamiento equipados con una versión del firmware igual o superior a 8.

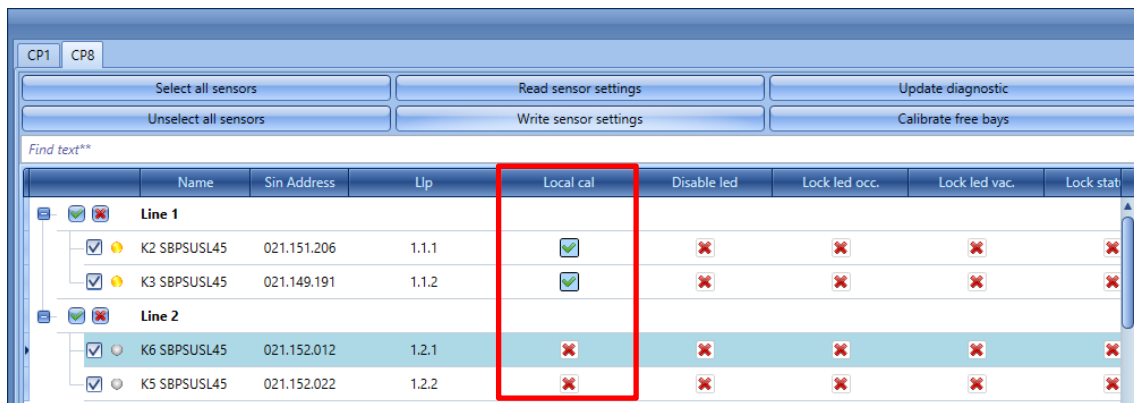
Hay dos maneras de calibrar los sensores: lanzando los comandos de calibración remotamente desde la UWP 3.0 Tool o localmente presionando el botón en el sensor. Consulte los procedimientos que se muestran a continuación:

Calibración local

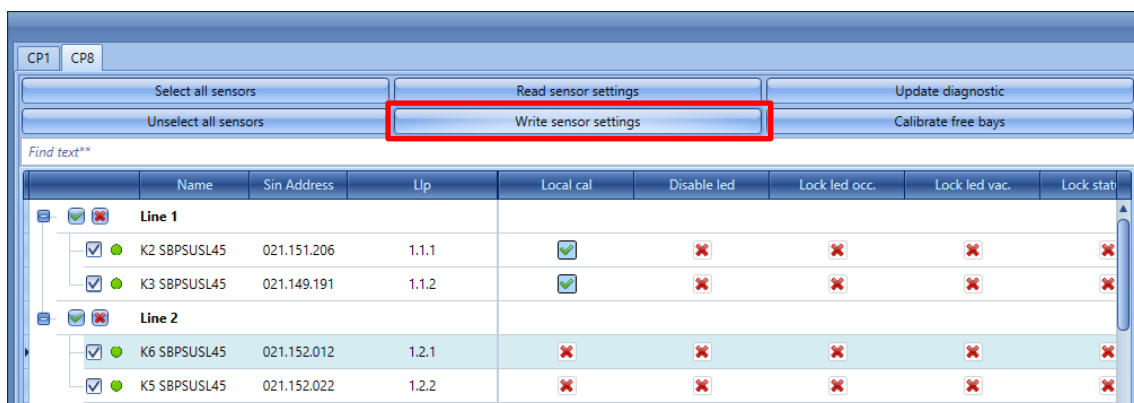
Los sensores se pueden calibrar pulsando el pulsador local: por razones de seguridad, el pulsador está desactivado por defecto para evitar que personas no autorizadas lo pulsen.

Para habilitarlo, siga el procedimiento que se muestra a continuación:

- e. En la ventana *Calibration* (Calibración), el usuario debe seleccionar la casilla de verificación *Local cal* (Calibración local) para todos los sensores que deben calibrarse manualmente. El punto pequeño junto a los sensores seleccionados se volverá amarillo;



- 2) Haga clic en el botón *Write sensor settings* (Escribir ajustes de sensor) para guardar los cambios: el punto junto a los sensores seleccionados se volverá verde, confirmando que los cambios se han guardado correctamente;



- 3) El usuario puede iniciar la calibración yendo de sensor en sensor y presionando los pulsadores: los LED amarillos parpadearán lentamente durante 15 segundos para tener el espacio vacío, luego parpadearán más rápido durante la calibración.

Una vez finalizado el proceso de calibración, se aconseja desactivar los pulsadores para que las personas no autorizadas no puedan utilizarlos.

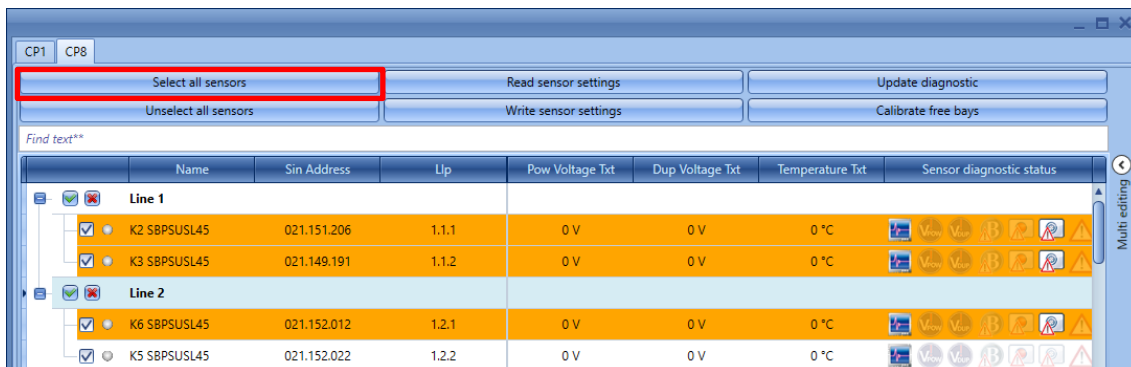
Cómo calibrar los sensores remotamente

El usuario puede calibrar los sensores remotamente usando la UWP 3.0 Tool. Deberá seguir este procedimiento:

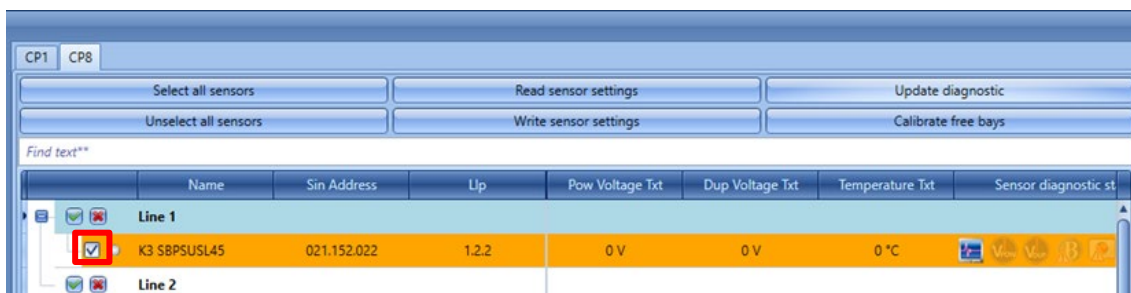
Paso 1: Seleccionar los sensores

Hay tres maneras diferentes de seleccionar los sensores que deben calibrarse:

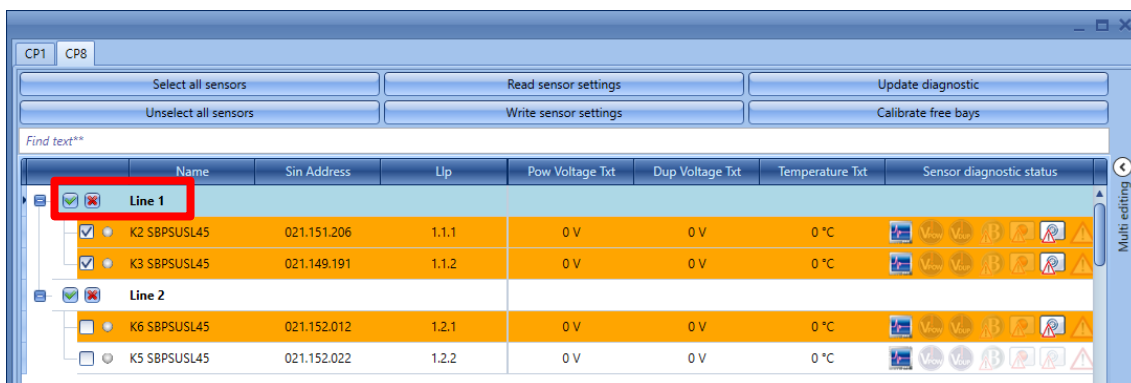
- 1) Haga clic en el botón *Select all sensors* (Seleccionar todos los sensores) para seleccionar todos los sensores presentes en la configuración:



- 2) El usuario puede seleccionar el sensor individualmente verificando los sensores uno por uno:

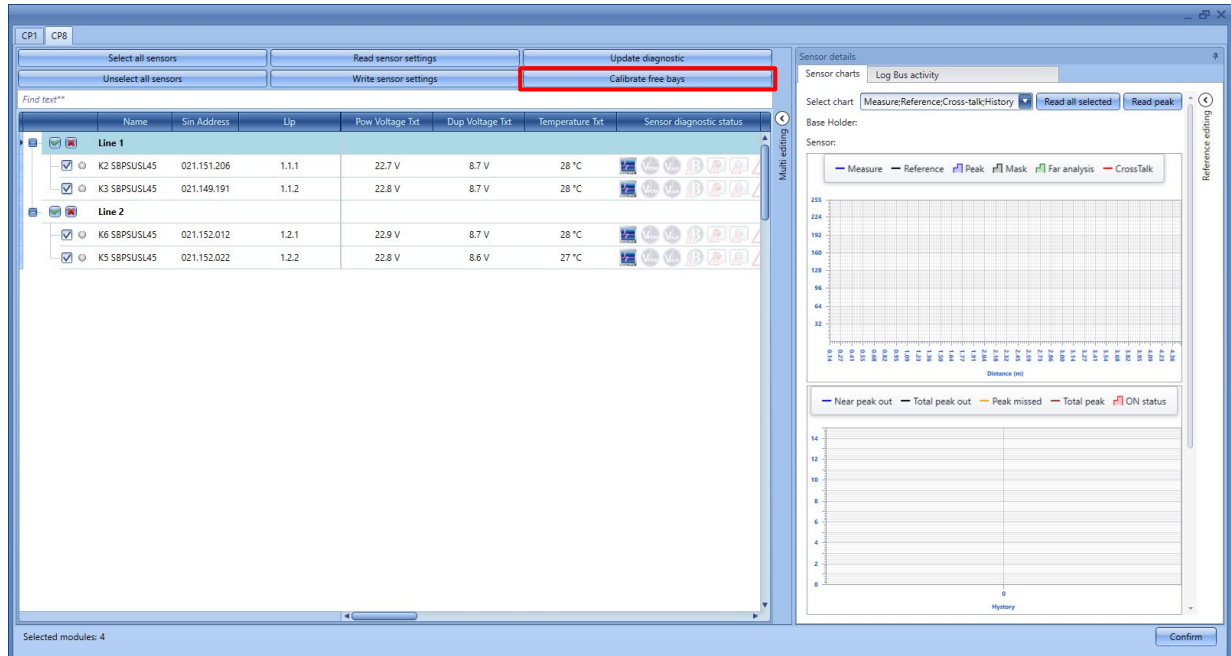


- 3) El usuario puede seleccionar todos los sensores que pertenecen a una *Line* (Línea). Haga clic en el icono verde pequeño cerca de la *Line* (Línea) para seleccionarlos todos, haga clic en la pequeña cruz roja para deseleccionarlos:

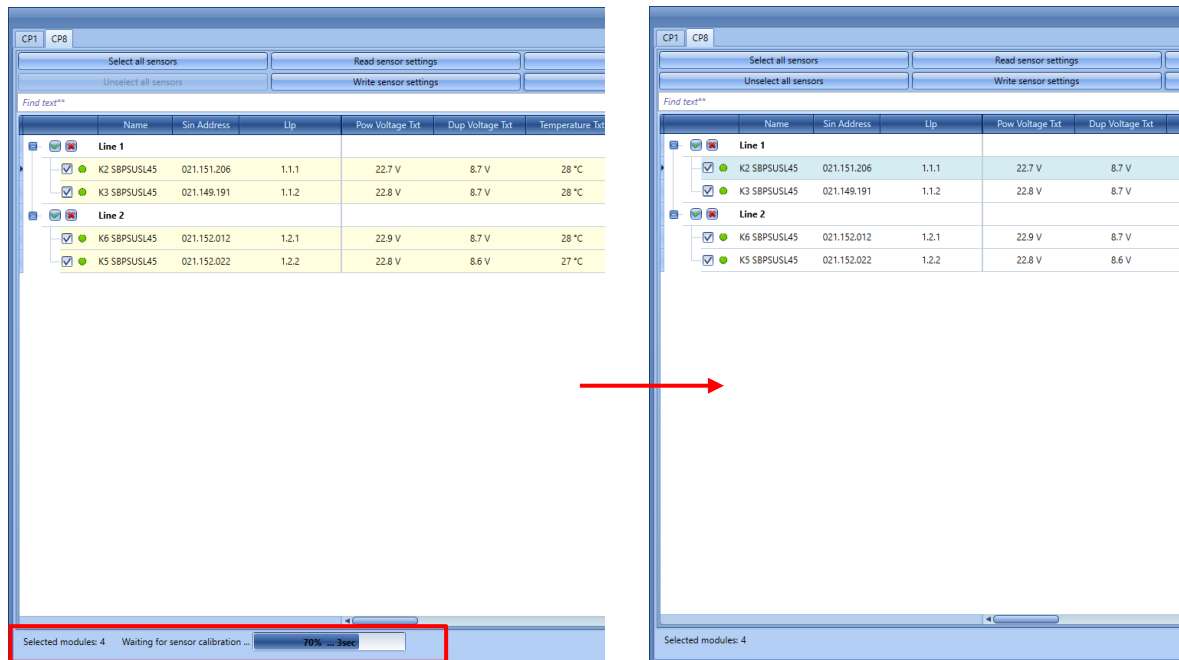


Paso 2: Cómo iniciar la calibración remota

Después de haber seleccionado los sensores que deben ser calibrados, el usuario debe hacer clic en el botón *Calibrate free bays* (Calibrar plazas de aparcamiento libres). El sistema calibrará todos los sensores seleccionados al mismo tiempo.



Durante el proceso de calibración, los sensores seleccionados se iluminarán en amarillo claro. Para comprobar que la operación se está procesando, el usuario puede ver el progreso de la operación en la parte inferior de la ventana, como se muestra en el rectángulo rojo de abajo:



Nota: si los sensores no se han instalado en condiciones estándar (consultar la hoja de datos SBPSUSL45 disponible en www.productselection.net para sugerencias de montaje estándar) o si el usuario necesita configurarlos con ajustes específicos, en la *Sensors list* (Lista de sensores) de las ventanas de calibración, pueden cambiarse los parámetros de calibración de cada sensor de acuerdo con los requisitos del proyecto.

La siguiente tabla muestra el procedimiento disponible basado en los requisitos del proyecto:

Cómo...	Procedimiento
cambiar los parámetros del sensor	<ul style="list-style-type: none"> ▪ <u>Individualmente</u> ▪ <u>Utilizando la ventana <i>Multiediting</i> (Multiedición)</u>

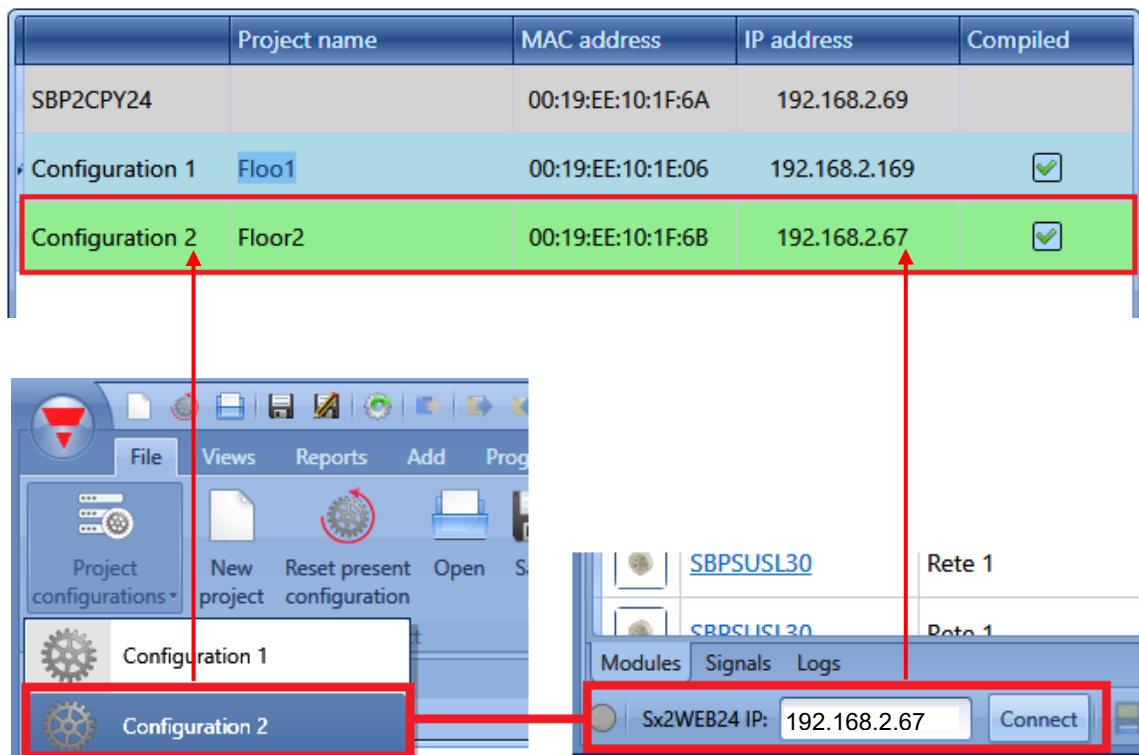
8 Cómo programar el controlador UWP 3.0 y el SBP2CPY24

Una vez haya finalizado el proyecto, la configuración debe descargarse al UWP 3.0 y al servidor de parking SBP2CPY24.

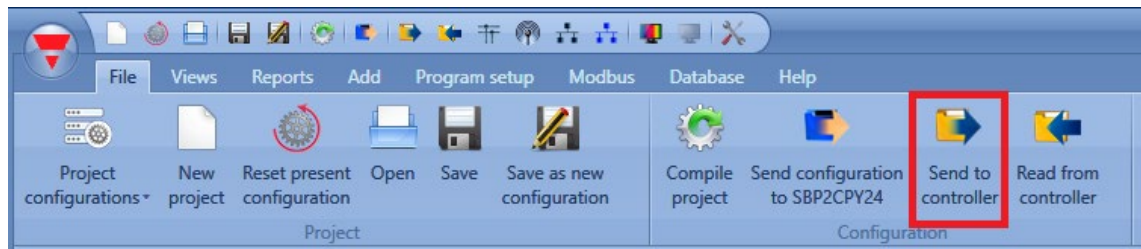
Recuerde que el SBP2CPY24 debe programarse antes que el UWP 3.0.

UWP 3.0

- 1) En un proyecto de configuración múltiple, seleccione la configuración que vaya a enviar y conéctese al controlador correspondiente.



- 2) Haga clic en el icono marcado en rojo para descargar la configuración.



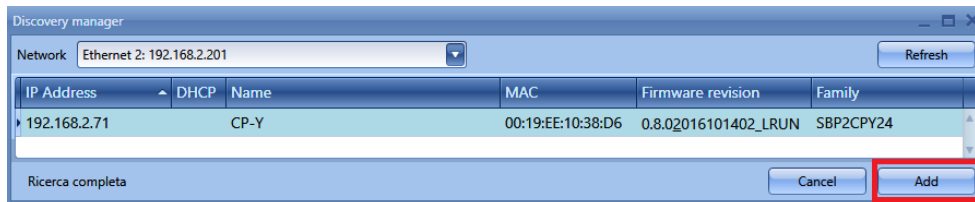
- 3) Repita esta operación para todos los controladores/configuraciones del proyecto. Si la instalación solo tuviera un controlador, esta operación únicamente debe efectuarse una vez.

SBP2CPY24

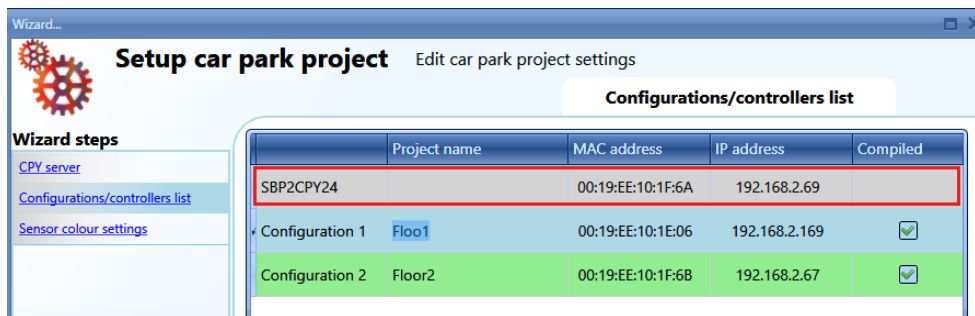
- 1) Para localizar el SBP2CPY24 conectado, haga clic en el icono marcado en rojo para iniciar la búsqueda:



Aparecerá la siguiente ventana con todos los CPY de la red:



Seleccione uno para actualizar y haga clic en *Add*: el SBP2CPY24 se agregará al proyecto y se incluirá en la lista de la ventana donde se muestran todos los dispositivos incluidos en el proyecto:



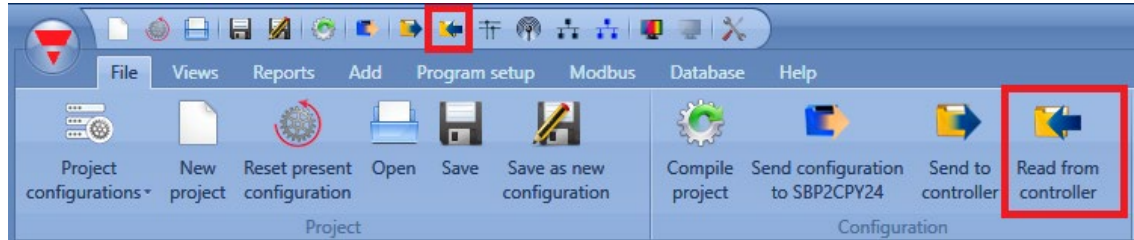
- 2) Haga clic en el icono marcado en rojo para descargar el proyecto al SBP2CPY24.



Cada vez que se hace clic en el icono marcado en rojo, la configuración del proyecto se envía al SBP2CPY24.

9 Cómo leer la configuración desde un controlador

Para leer la configuración desde un controlador, conéctese a él y haga clic en el icono marcado en rojo según se muestra a continuación:

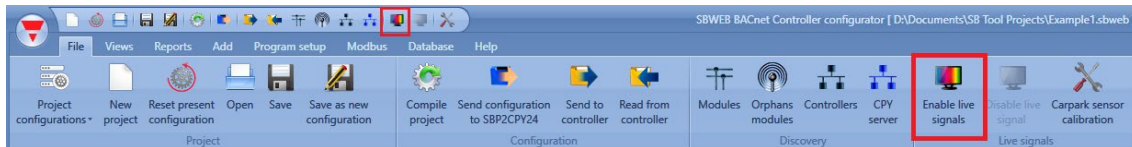


En el caso de proyectos de configuración múltiple, esta operación solo debe efectuarse una vez conectando el UWP 3.0 Tool a cualquiera de los controladores pertenecientes a la instalación.

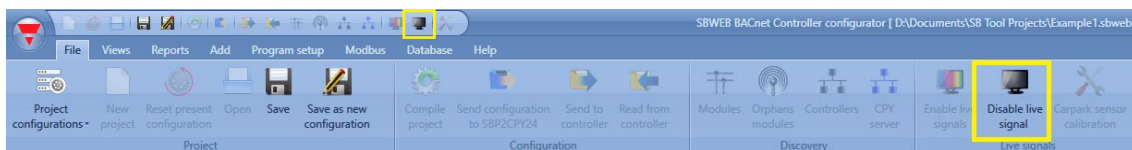
10 Señales en vivo

Si la función *Live signals* (señales en vivo) está habilitada, es posible comprobar el estado de cada sensor (libre/ocupado) para ver el estado y la tensión del bus y leer el valor de cada señal.

Para habilitarla, haga clic en el icono marcado en rojo:



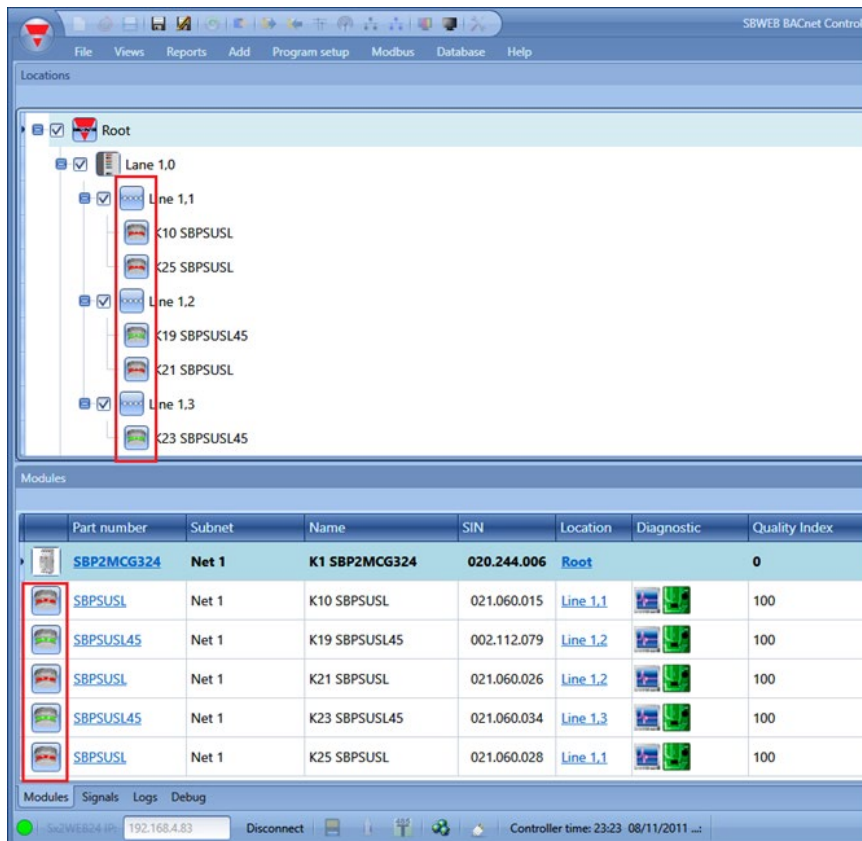
Para deshabilitarla, haga clic en el icono marcado en amarillo:



Una vez las señales en vivo estén habilitadas, es posible ver el estado (libre/ocupado) de cada sensor según se muestra a continuación:

Si el sensor se muestra con el LED rojo, la plaza de aparcamiento está ocupada, mientras que si el LED está verde, la plaza de aparcamiento está libre.

Para obtener más información sobre la función *Live signals* consulte el manual del sistema en:



11 Función de contador de zonas

El contador de zonas maestro (MZC) es un sistema de contaje de zonas que puede detectar y contar vehículos cuando entran y salen de zonas en el parking y enviar la información a las pantallas y al servidor SBP2CPY24.

El sistema de contaje consta de un número de zonas de recuento cada una de ellas con un determinado número de puntos de entrada y salida de vehículos. Estos puntos se denominan puntos de detección (DPO) y es aquí donde deben montarse los sensores para detectar los vehículos que pasan.

¿Qué es una zona?

Por lo general, una zona es un nivel del parking, pero también puede ser una parte de un nivel e incluso un parking completo. Una zona tiene un determinado número de espacios de estacionamiento disponibles, y el objetivo del sistema de contaje de zonas consiste en detectar y contar los vehículos que entran y salen de la zona llevando, al mismo tiempo, un seguimiento de los espacios disponibles. Esto significa que, una vez se haya establecido el número máximo de espacios disponibles, la función del contador de zonas maestro (MZC) descontará un espacio cada vez que un vehículo acceda a la zona, y lo añadirá cada vez que un vehículo abandone la zona.

Puntos de detección (DPO)

Un punto de detección es un carril o entrada por los que los vehículos acceden o salen de una zona. Un ejemplo típico de un DPO es una rampa entre dos niveles, pero también podría ser el punto de acceso desde la calle al parking o el punto de salida. En muchos casos, un punto de detección está relacionado con dos zonas. Por ejemplo, un DPO que sea un punto de salida para el nivel 2 puede ser al mismo tiempo un punto de entrada para el nivel 3.

Cada punto de detección precisa de sensores para detectar los vehículos que pasan. Por lo general se utilizan sensores Dupline® SPBSULxx, pero también pueden emplearse otros tipos de sensores, como detectores estándar fotoeléctricos o de bucle. Para ello se conecta la salida del sensor a un módulo de entrada Dupline®.

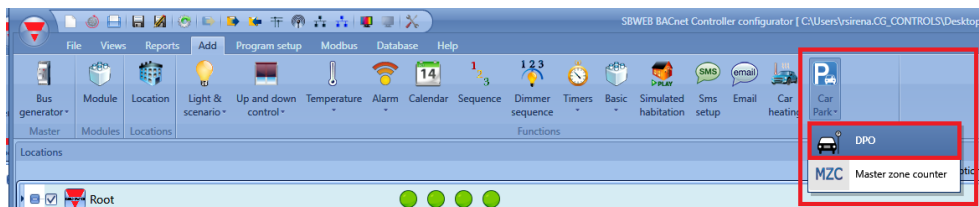
El recuento de zonas permite utilizar uno o dos sensores en cada DPO. Se recomienda utilizar dos sensores con una distancia de 2-3 m entre ellos puesto que esto ofrece la posibilidad de detectar la dirección del vehículo y permite un filtrado más eficiente para evitar detecciones incorrectas. En ocasiones, los vehículos circulan en la dirección incorrecta en un carril de un solo sentido, y con una solución de dos sensores el MZC es capaz de gestionar esta situación de modo que el recuento continúe siendo correcto. En los carriles de doble sentido es obligatorio utilizar dos sensores. Al configurar los puntos de detección, debe definirse un valor de tiempo límite: permite una detección válida de los vehículos siempre que el período de retardo sea inferior al valor de tiempo límite a partir del momento en el que el sensor 1 se desactiva hasta el momento en el que el sensor 2 se activa. Con una distancia típica de 2-3 m entre los sensores, se recomienda un valor de 1 s. Un valor demasiado alto incrementará el riesgo de fallos de detección. Los DPO de sensor individual se utilizan principalmente cuando no es posible utilizar, o solo con dificultad, dos sensores, por ejemplo, en una instalación exterior con detectores de bucle.

Inicialización y ajuste

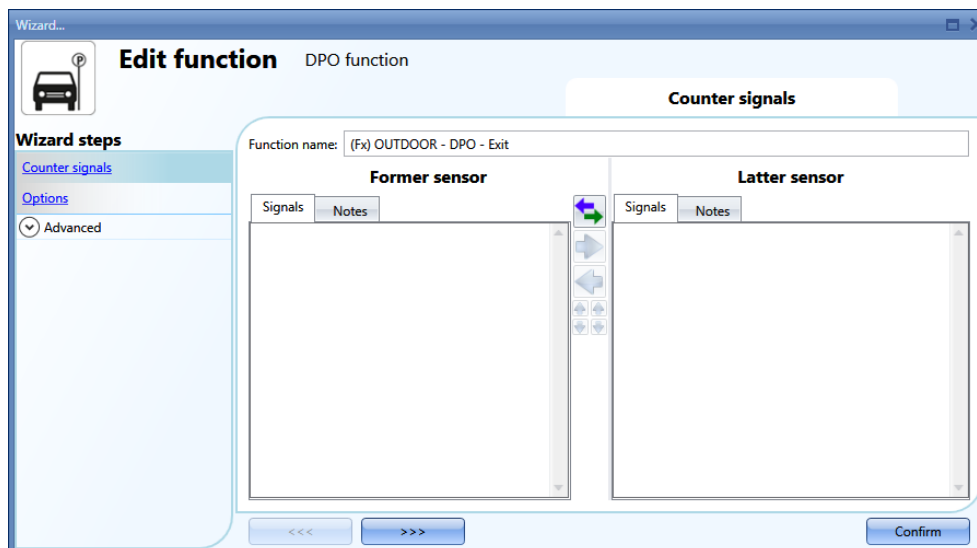
En la configuración inicial, el instalador debe definir el número de espacios de cada zona. También debe definir el número real de espacios disponibles en cada zona en el estado inicial. A partir de este momento, la función de contador de zonas maestro aumentará o reducirá los valores de recuento de zona a medida que los vehículos entran o sales de las zonas a través de los puntos de detección correspondientes. Puesto que cualquier sistema de conteo corre el riesgo de acumular fallos de detección, es importante tener un sistema de ajuste de recuento manual que pueda utilizarse de vez en cuando siempre que sea necesario. En el sistema de conteo Carpark Dupline®, este ajuste manual se lleva a cabo a través del servidor web SBP2CPY230 al que puede accederse desde un smartphone o un ordenador portátil o a través del UWP 3.0 Tool por medio de las *señales en vivo*.

Función de puntos de detección (DPO)

Para cada punto de acceso/salida debe crearse una función DPO. Seleccione la función DPO desde el menú *Add*.



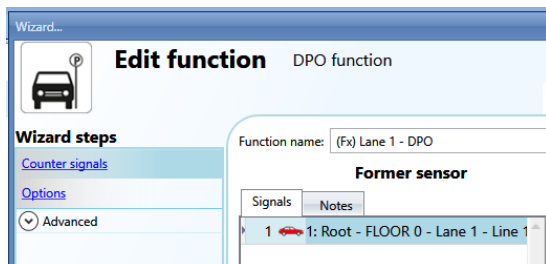
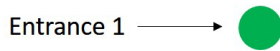
Aparecerá la siguiente ventana:



Entrada/salida sin detección de dirección

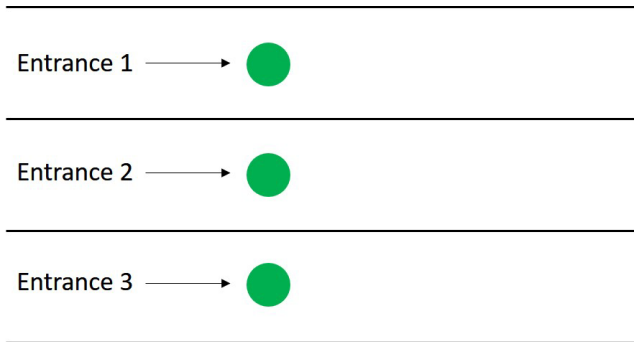
En esta situación, deben agregarse uno o varios sensores en el campo *Counter signals/ Former sensor*. La función DPO puede utilizarse para contar los vehículos en una única dirección (entrada o salida). El valor del contador incrementa cada vez que se activa el sensor. Pueden agregarse hasta 10 sensores.

Ejemplo de un punto de detección con un sensor:

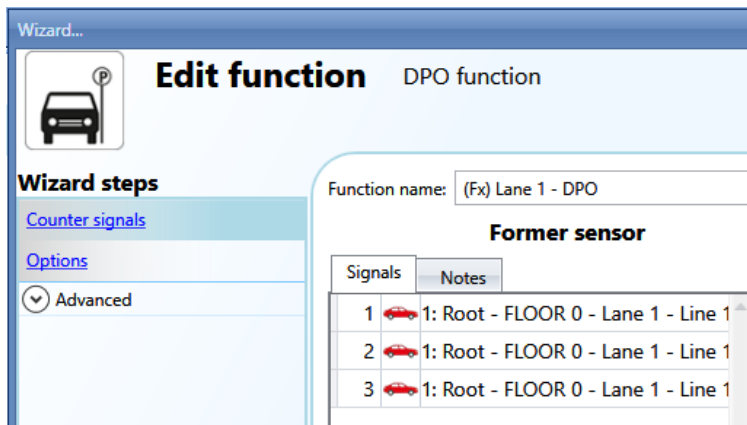


Solo debe agregarse un sensor en el campo *Former sensor*.

Ejemplo de un punto de detección con varios sensores:



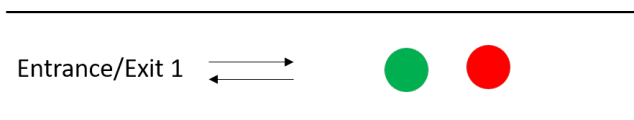
Deben agregarse tres sensores en el campo *Former sensor*.



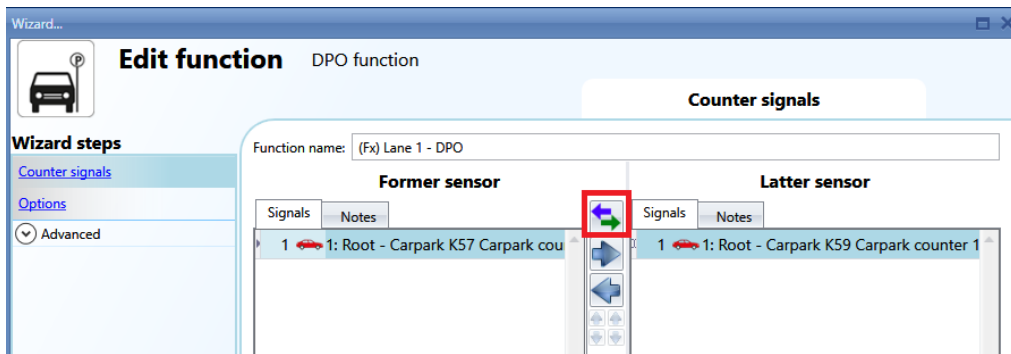
Entrada/salida con detección de dirección

En esta situación se utilizan dos sensores para detectar la dirección del vehículo: el primer sensor a activarse debe agregarse en el campo *Former sensor*, mientras que el segundo sensor se agrega en el campo *Latter sensor*. Cuando el primer sensor se activa la primera vez, el contador de la función aumenta, y cuando se activa por primera vez el segundo contador, el contador disminuye.

Ejemplo de un punto de detección con una entrada/salida:



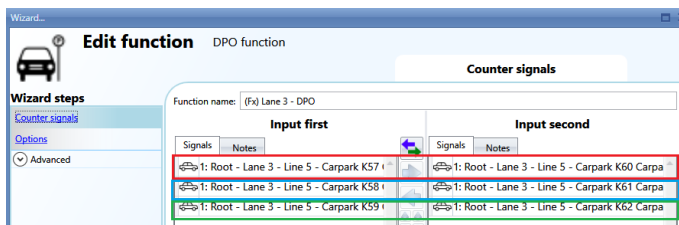
El sensor K57 será el primero en detectar si un vehículo accede a la zona, y el K59 será el segundo. Pueden intercambiarse en todo momento haciendo clic en el icono marcado en rojo.



Ejemplo de un punto de detección con varias entradas/salidas:



En este ejemplo deben agregarse seis sensores a la función:



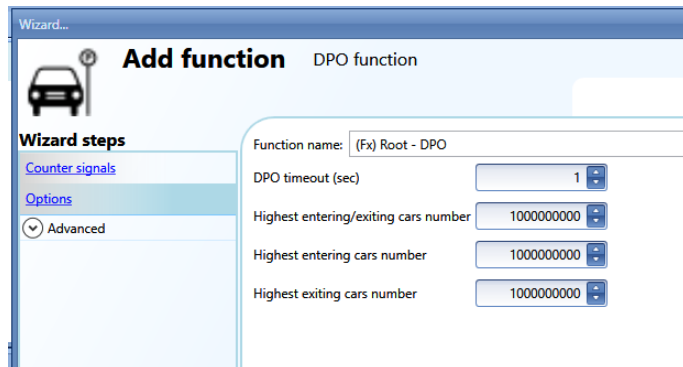
Los sensores están asociados conforme a su posición en la lista: K57-K60, K58-K61, K59-K62.

La posición de los sensores puede cambiarse en cualquier momento:



Cómo ajustar el campo de opciones del contador en la función DPO

Al hacer clic en el campo Options de la función DPO aparecerá la siguiente ventana:



DPO timeout (sec): se trata del tiempo en el que el segundo sensor debe activarse después del primer sensor. Se puede programar de 1 a 10 segundos.

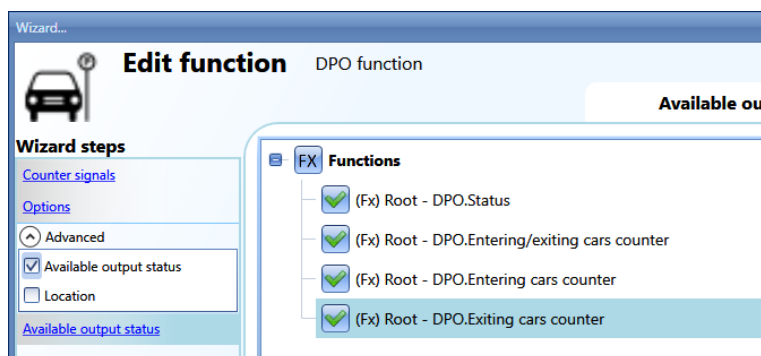
Highest entering/exiting cars number: si el punto de detección cuenta con dos sensores para detectar la dirección de los vehículos, este es el valor máximo que puede alcanzar el contador. Se trata de un número con signo: aumenta si el vehículo accede a la zona (el sensor del campo *Former sensor* lo detecta primero), y se reduce si el vehículo abandona la zona (el sensor del campo *Latter sensor* lo detecta primero). Se puede programar de -2.000.000.000 a +2.000.000.000.

Highest entering cars number: si el punto de detección solo tiene un sensor, este es el valor máximo que puede alcanzar el contador. Se puede programar de 0 a +2.000.000.000. Aumenta si la función DPO está vinculada a una *entrada* en la función MZC.

Highest exiting cars number: si el punto de detección solo tiene un sensor, este es el valor máximo que puede alcanzar el contador. Se puede programar de 0 a +2.000.000.000. Aumenta si la función DPO está vinculada a una *salida* en la función MZC.

Estos parámetros también pueden leerse y registrarse a través de señales en vivo, Modbus y BACnet habilitándolas en los campos *Advanced* de la función DPO.

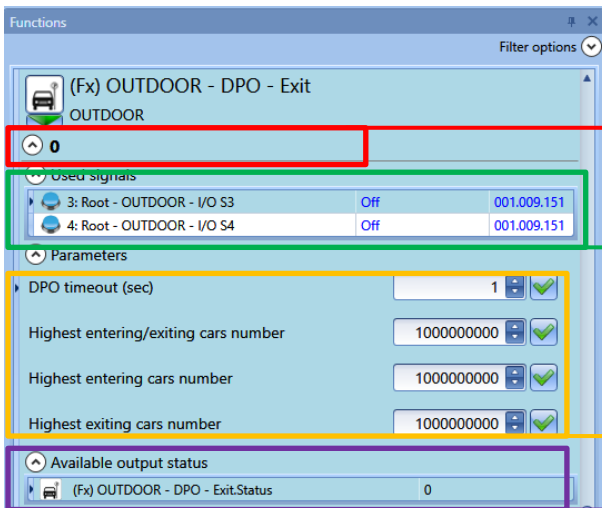
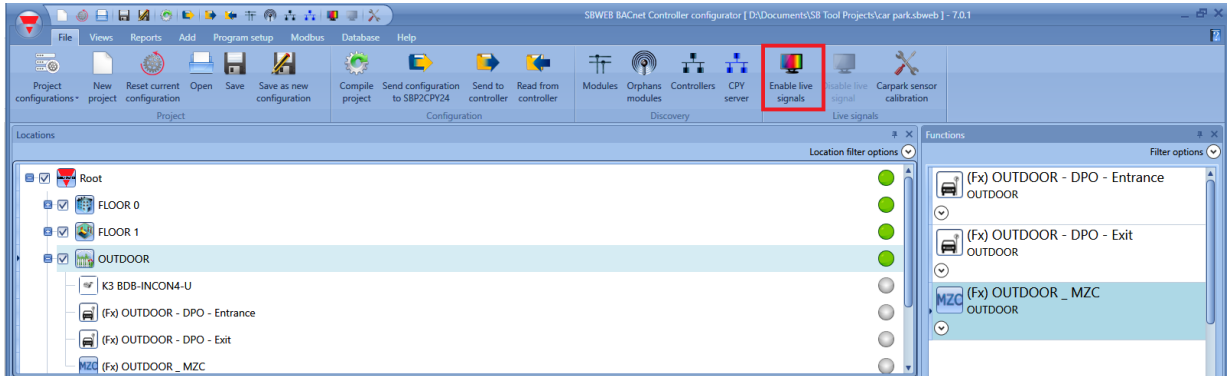
No pueden registrarse en la base de datos SBP2WEB puesto que esto se lleva a cabo por la función MZC.



El estado DPO se ajusta de 1 (o -1 en caso de utilizar dos sensores) solo durante el breve período de tiempo que el sensor está activado (el vehículo está pasando por debajo).

Señales en vivo para la función DPO

Los contadores de la función puede ajustarse y resetearse utilizando señales en vivo. Para habilitar esta función haga clic en el icono marcado en rojo después de haber descargado la configuración con una función DPO al UWP 3.0.

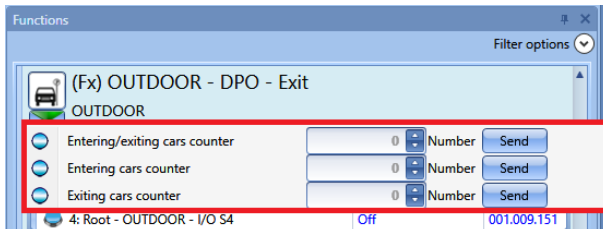


Se trata del estado de la función: pasa a "1" solo cuando los sensores vinculados a la función se activan por un vehículo (esto es, durante un

Se muestra el estado de los sensores vinculados a la función MZC: si un vehículo activa una función DPO, se muestra un "1" durante el tiempo que el vehículo permanece debajo del sensor (tiempo muy breve, menos de 1 segundo).

Los parámetros de la función también pueden cambiarse en las señales en vivo sin necesidad de escribir de nuevo la configuración.

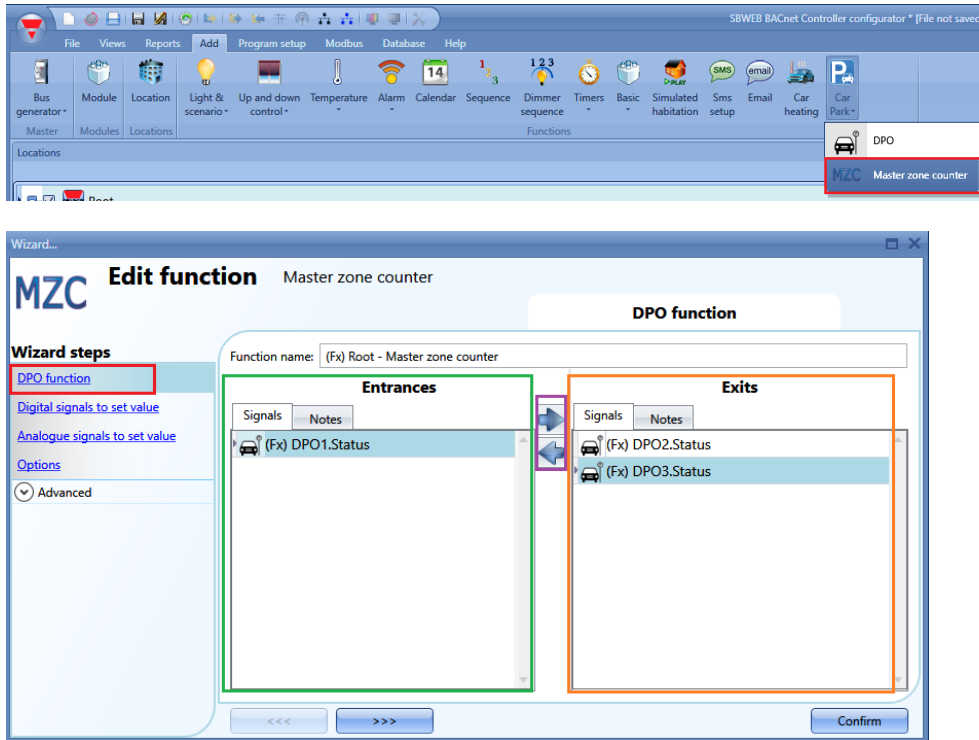
Los tres contadores y el estado se muestran aquí para la depuración de errores.



Los contadores de las funciones pueden ajustarse o resetearse en señales en vivo a través del menú marcado en rojo que aparece al hacer clic en la flecha verde.

Función MZC

La función de contador de zonas maestro realiza un recuento de los espacios disponibles en una zona. El contador reduce el número cuando los sensores de un DPO ajustado como entrada detectan un vehículo, y lo aumenta cuando los sensores de un DPO ajustado como salida se activan por un vehículo.



Lo primero que debe configurarse son las *Entrances* (entradas) y las *Exits* (salidas) de la zona en la que está haciendo el recuento la función.

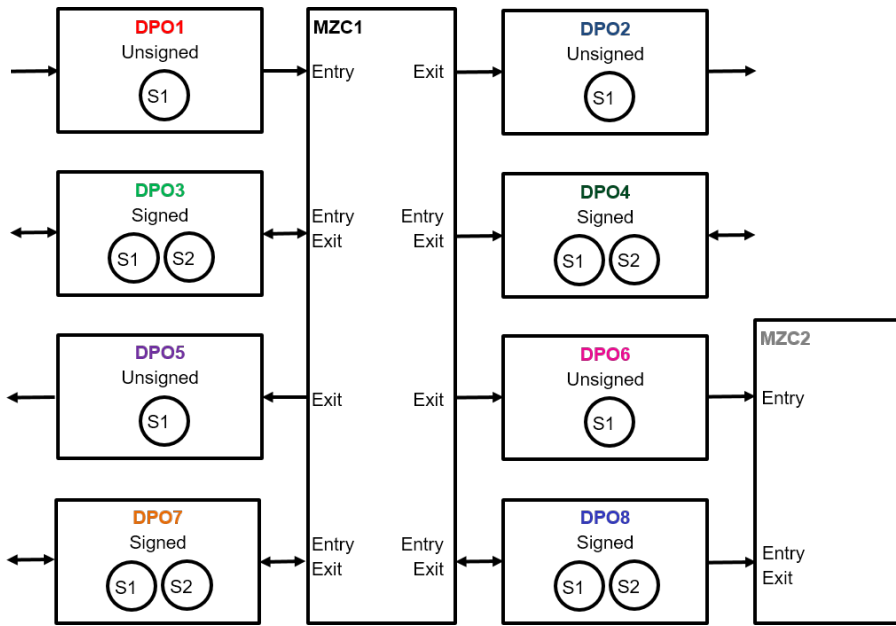
En el campo *Entrances* (marcado en verde), deben agregarse las funciones DPO que representan la entrada para la zona haciendo doble clic en el área *Signals*.

En el campo *Exits* (marcado en naranja), deben agregarse las funciones DPO que representan la salida para la zona haciendo doble clic en el área *Signals*.

Deben seguirse las siguientes reglas:

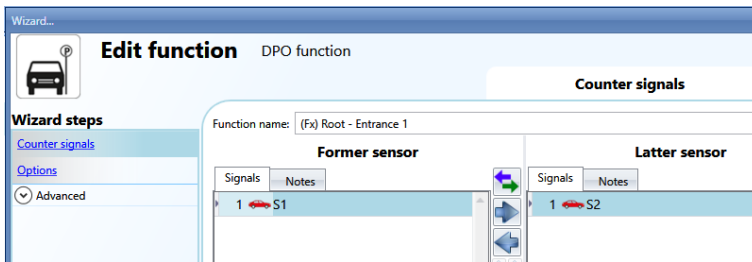
- 1) Cada función MZC puede gestionar hasta 50 funciones DPO en cada dirección.
- 2) Cualquier DPO agregado al campo *Entrance* disminuirá el contador (el número de plazas disponibles disminuye si acceden vehículos a la zona).
- 3) Cualquier DPO agregado al campo *Exit* aumentará el contador (el número de plazas disponibles aumenta si salen vehículos de la zona).
- 4) Dos funciones MZC pueden compartir la misma función DPO, pero bajo la condición de que la función DPO debe utilizarse como entrada en la primera función MZC y como salida en la segunda función MZC.
- 5) Cuando se cambia la posición de una función DPO, por ejemplo, de entrada a salida (utilizando las flechas marcadas en morado), si también se utiliza en una segunda función MZC, su posición se cambia automáticamente de salida a entrada en la segunda función MZC.

El siguiente diagrama muestra las diferentes combinaciones posibles:



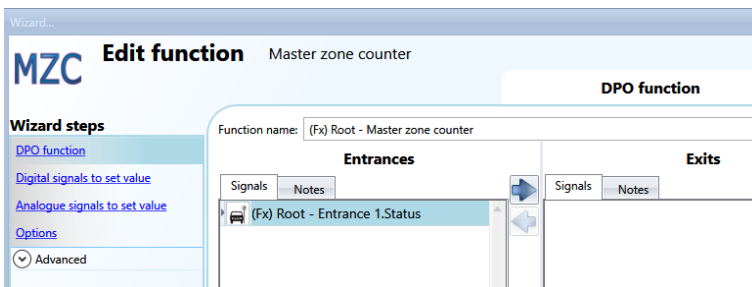
Si se utiliza una función DPO con dos sensores (S1 como primer sensor y S2 como sensor posterior), solo debe agregarse a una función MZC: véase el ejemplo más abajo.

Función DPO con dos sensores para detectar la dirección del vehículo:



Ejemplo 1

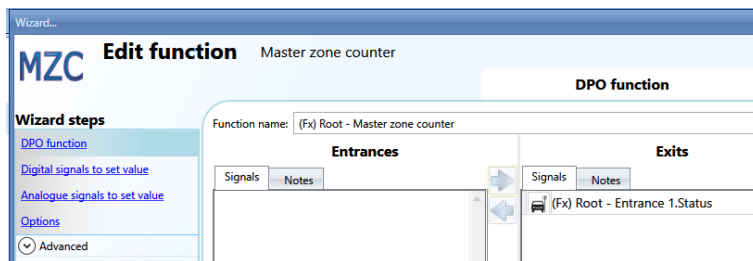
Cuando el vehículo se mueve de S1 a S2, entra en la zona:



Si la función DPO se agrega como *entrada*, el contador se verá afectado de la siguiente manera: cuando el vehículo se mueve de S1 a S2, entra en la zona, y el contador disminuye; si el vehículo se mueve de S2 a S1, sale de la zona, y el contador aumenta.

Ejemplo 2

Cuando el vehículo se mueve de S1 a S2, sale de la zona:

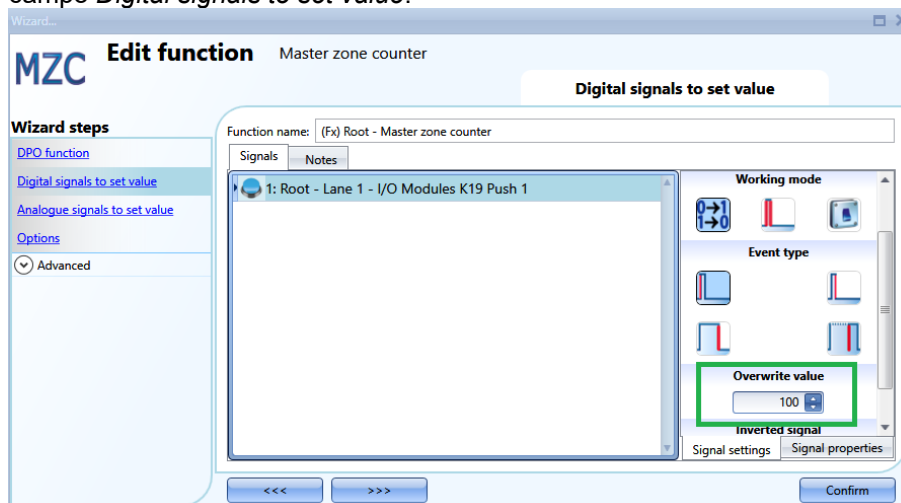


Si la función se agrega como *salida*, el contador se verá afectado de la siguiente manera: cuando el vehículo se mueve de S1 a S2, sale de la zona, y el contador aumenta; si el vehículo se mueve de S2 a S1, entra en la zona, y el contador disminuye.

Cómo ajustar un valor predefinido del contador utilizando señales

El contador de plazas disponibles puede ajustarse a un valor predefinido utilizando cualquier señal analógica o digital.

Si el contador debe ajustarse con una señal digital como, por ejemplo, un pulsador, debe utilizarse el campo *Digital signals to set value*:

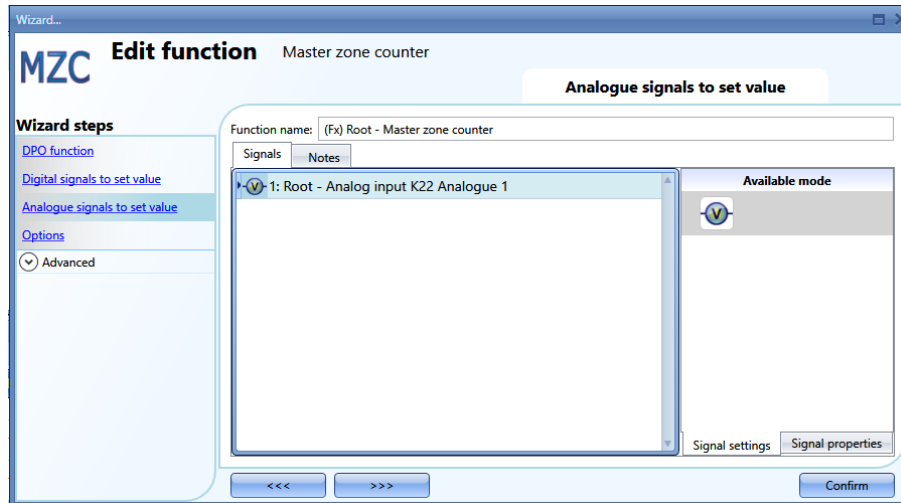


El tipo de evento en este caso debe seleccionarse conforme a las reglas estándar del UWP 3.0 Tool (pulsación breve/larga, extremo decreciente/creciente), y debe introducirse el valor (las plazas libres) que debe tener el MZC una vez se active la señal según se muestra en el rectángulo verde.

Cada vez que cambia el número de plazas vacías, los valores *Car in transit* (vehículo en tránsito) y *Surplus of available bays* (excedente de plazas disponibles) también se resetean a los ajustes del campo *Option*.

El valor *Overwrite* (sobrescribir) puede definirse para cada señal, y pueden agregarse hasta 10 señales.

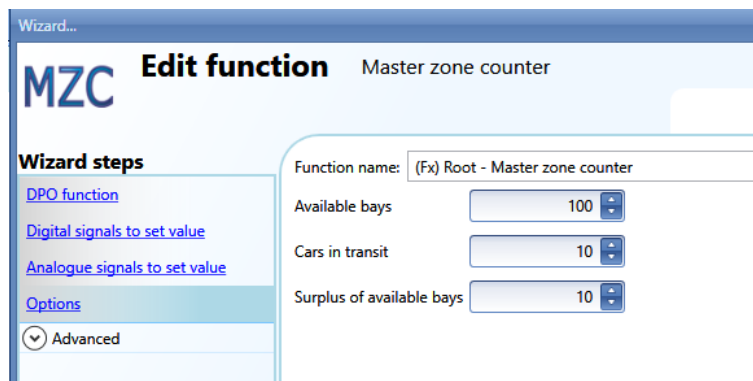
Si el usuario necesita ajustar la función MZC igual a otra función o una señal analógica, debe seleccionarse *Analogue signals to set value*.



Cuando cambia la señal, el nuevo valor se registra en la función MZC (esto es, las plazas vacías disponibles). Los valores *Car in transit* y *Surplus of available bays* también se resetean a los ajustes del campo *Option*.

Pueden agregarse hasta 20 señales.

En el campo Options deben ajustarse los siguientes parámetros:



Available bays: se trata del valor a partir del cual la función comienza a contar. Es el número de plazas disponibles en la zona. El contador desciende cuando un vehículo accede a la zona hasta alcanzar el número cero, y aumenta cada vez que un vehículo abandona la zona.

Cars in transit: cuando todas las plazas de la zona están ocupadas, hay vehículos transitando alrededor en busca de un espacio. Este parámetro tiene en cuenta este número: no es obligatorio, y el cliente puede decidir si utilizarlo o no. El contador correspondiente a este parámetro aumentará en cuanto el contador de plazas disponibles alcance el valor cero. Disminuirá cada vez que un vehículo abandone la zona.

Ejemplo: Plazas disponibles=100, vehículos en tránsito=10

En cuanto el contador *Available_bays* (plazas disponibles) alcance el valor cero y accedan otros vehículos a la zona, el contador *Cars_in_transit* (vehículos en tránsito) disminuye. Seguidamente,

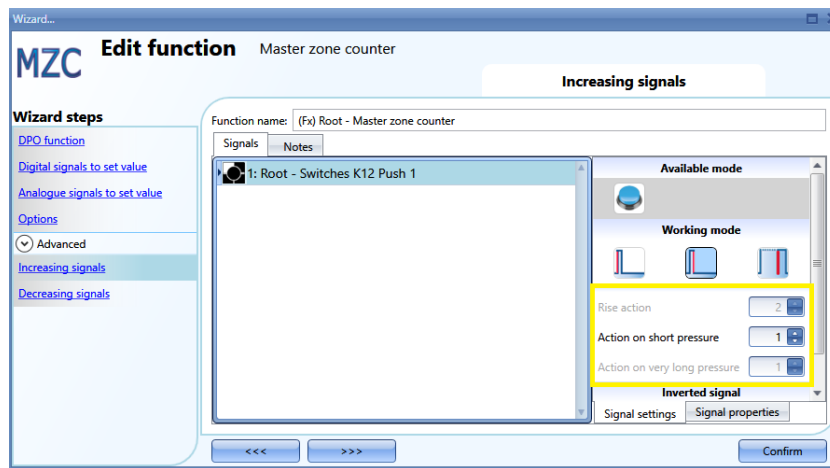
aumentará cuando los vehículos abandonen la zona. Solo cuando el contador alcance el valor predefinido (10 en el ejemplo), el contador *Available_bays* aumentará de nuevo.

Surplus of available bays: puede utilizarse para la depuración de errores y para comprobar el número de vehículos que salen de la zona.

Cómo incrementar/reducir manualmente el contador

Para incrementar/reducir el contador de la función pueden utilizarse señales digitales.

En la sección *Advanced*, habilite el campo *Increasing signals* y/o *Decreasing signals* y seleccione las señales.

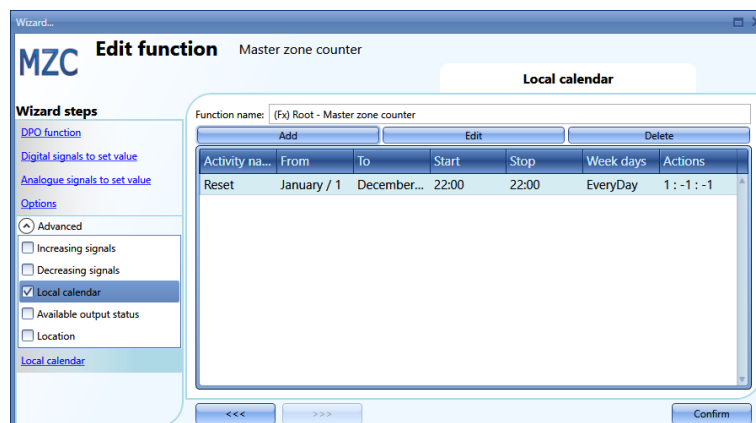


Si se selecciona un pulsador, hay diferentes tipos de acción disponibles que harán que el recuento aumente: extremo creciente (esto es, tan pronto como se pulse el pulsador), extremo decreciente (esto es, tan pronto como se suelte el pulsador) o pulsación muy prolongada (esto es, si el pulsador se mantiene presionado durante los segundos establecidos). Para cada una de estas acciones, es posible ajustar el valor creciente (rectángulo amarillo).

Si se selecciona una señal de nivel, como un interruptor o una función, las acciones disponibles serán extremo creciente (esto es, al cerrar el interruptor o al activar la función), extremo decreciente (esto es, al abrir el interruptor o al desactivar la función) y ambos.

Cómo ajustar el número de plazas disponibles con el calendario

El valor del contador puede cambiarse o resetear a una determinada hora del día utilizando el calendario. En el campo *Advanced*, habilite *Local calendar*.



Haga clic en *Add* para abrir una nueva ventana de actividad:

Activity name: en este campo, el usuario define el nombre del evento que aparecerá en el calendario. Este campo es obligatorio.

From: la fecha de inicio de la actividad del calendario.

To: la fecha de finalización de la actividad del calendario.

@ Start time: la hora de inicio de la actividad.

@ Stop time: la hora de finalización de la actividad.

Days: el usuario debe seleccionar los días en los que deben aplicarse las actividades del calendario.

@ Start time: en este campo el usuario puede seleccionar el valor que se registrará en el contador de la función.

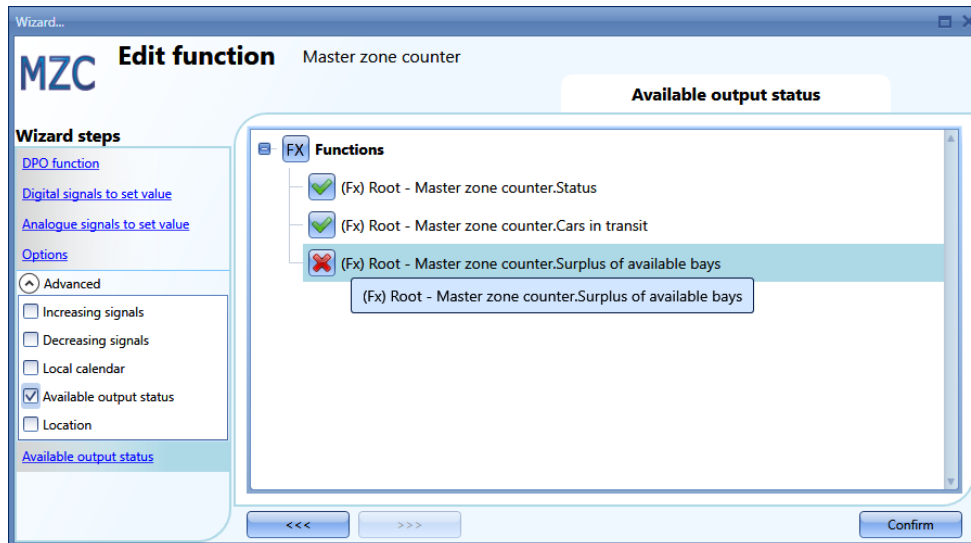
- Ninguna acción (-1)
- MZC=0 (0)
- MZC=parámetros *Available bays* (1)
- MZC= 2 (2)
- MZC= 3 (3)
-
- MZC=10000 (10000)

@ End time: en este campo el usuario puede seleccionar el valor que se registrará en el contador de la función.

- Ninguna acción (-1)
- MZC=0 (0)
- MZC=parámetros *Available bays* (1)
- MZC= 2 (2)
- MZC= 3 (3)
-
- MZC=10000 (10000)

Cómo acceder de forma remota al estado de salida de la función MZC

En la sección *Advanced*, habilite *Available output status*:



La marca en V verde debe estar presente si los diferentes contadores deben utilizarse en señal en vivo, Modbus o servidor web.

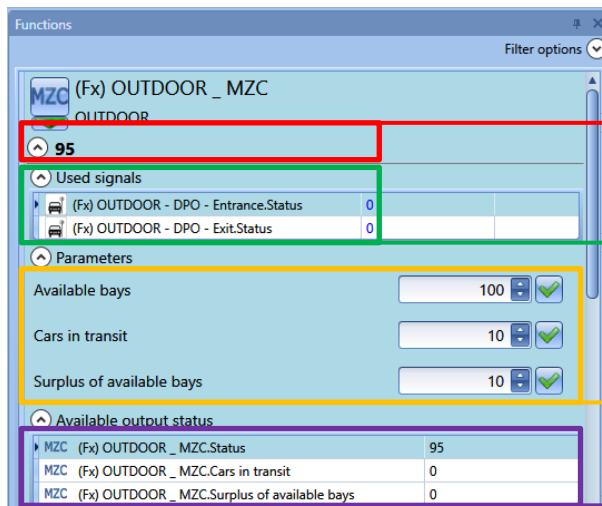
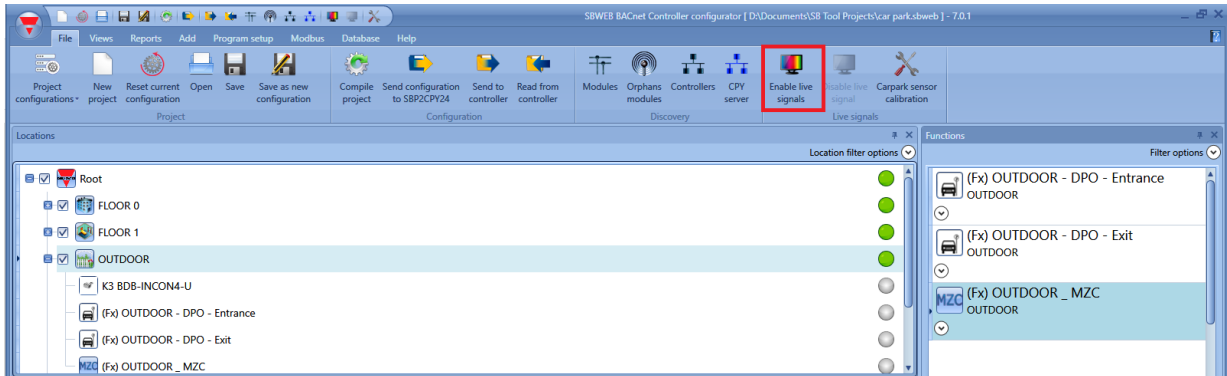
Master zone counter.status: se trata del contador de las plazas disponibles e indica cuántas plazas están vacías en este momento.

Master zone counter.Cars in transit: se trata del contador de los vehículos en tránsito e indica cuántos vehículos están circulando por la zona cuando todas las plazas están ocupadas.

Master zone counter.Surplus of available bays: puede utilizarse para la depuración de errores y para comprobar el número de vehículos que salen de la zona.

Señales en vivo en la función MZC

Los contadores de la función MZC puede ajustarse y resetearse utilizando señales en vivo. Para habilitar esta función, haga clic en el icono marcado en rojo después de haber descargado la configuración con una función MZC al UWP 3.0.

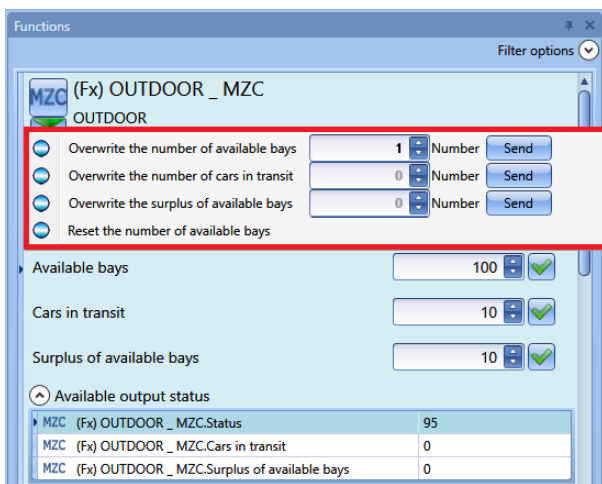


Este es el contador que indica el número de plazas disponibles: disminuye cuando un vehículo accede al a zona e incrementa cuando un vehículo sale de la zona.

Se muestra el estado de los DPO vinculados a la función MZC: si un vehículo activa una función DPO, se muestra un "1" durante el tiempo que el vehículo permanece debajo del sensor (tiempo muy breve, menos de 1 segundo).

Los parámetros de la función también pueden cambiarse en las señales en vivo sin necesidad de escribir de nuevo la configuración.

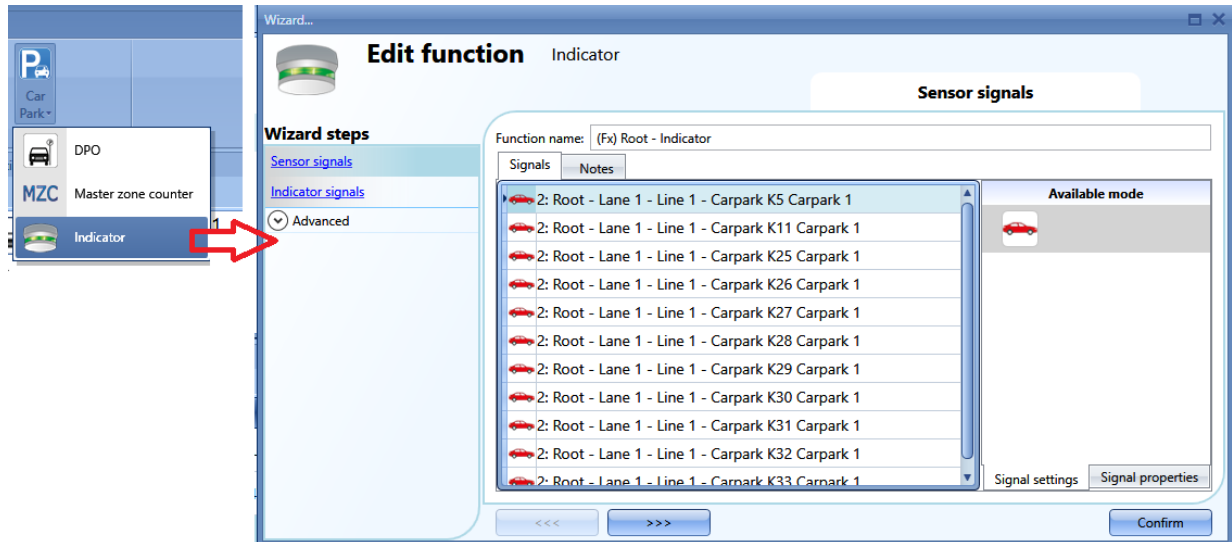
Los tres contadores se muestran aquí para la depuración de errores.



Los contadores de las funciones pueden ajustarse o resetearse en señales en vivo a través del menú marcado en rojo que aparece al hacer clic en la flecha verde.

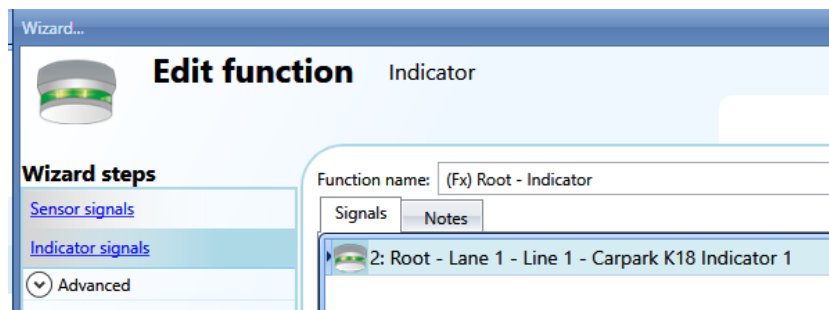
12 Función de indicador

Si el usuario precisara un indicador para mostrar si hay plazas libres en el carril, puede utilizarse la función de indicador para que el LED del SBPILED cambie de color conforme al estado de los sensores en el carril.

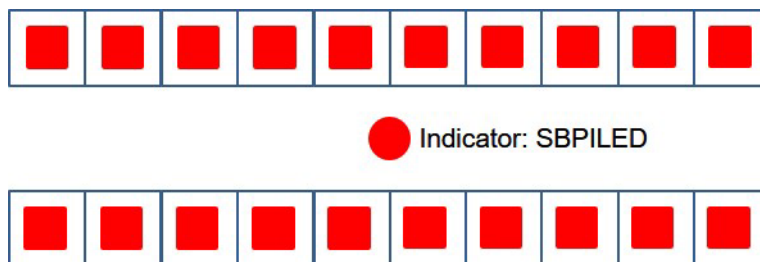


En el campo *Sensor signals*, el usuario debe agregar los sensores que darán la indicación sobre el carril o la fila: el sistema aplicará el conector lógico OR a todos los sensores agregados a este campo.

En el campo *Indicator signals*, el usuario debe agregar los módulos de indicador SBPILED montados en el carril para aportar una indicación rápida sobre la disponibilidad de las plazas.




Ejemplo 1: carril con todas las plazas ocupadas



Los cuadrados rojos son los sensores que deben vincularse al campo *Sensor signals* y que detectan los vehículos debajo de ellos. El círculo rojo es el indicador que debe agregarse al campo *Indicator signals*. Puesto que no hay espacios disponibles, el indicador muestra una luz roja para advertir al conductor de que no acceda al carril ya que todas las plazas están ocupadas.

Ejemplo 2: carril con algunas plazas disponibles



 Indicator: SBPILED



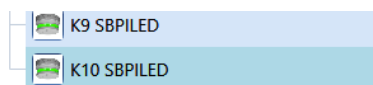
Los cuadrados rojos y verdes son los sensores que deben vincularse al campo *Sensor signals* (los rojos las plazas ocupadas, los verdes las vacías). El círculo verde es el indicador que debe agregarse al campo *Indicator signals*. Puesto que hay algunos espacios disponibles, el indicador muestra una luz verde para advertir al conductor de hay algunas plazas vacías en el carril.

- 1) La función se genera automáticamente posicionando los módulos de indicador SBPILED en el campo *Indicator signals*, y el SBPUSLxx en el campo *Sensor signals*.

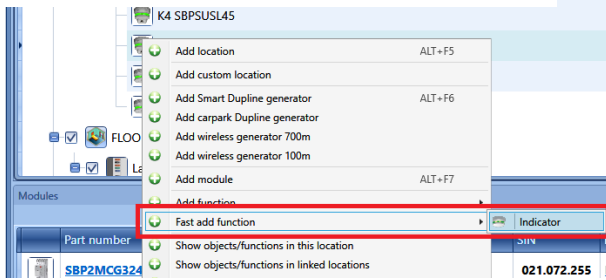
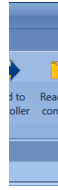
Cómo agregar la función de indicador con el procedimiento rápido

Esta función también puede agregarse de un modo rápido en la ventana *Location* realizando los siguientes pasos:

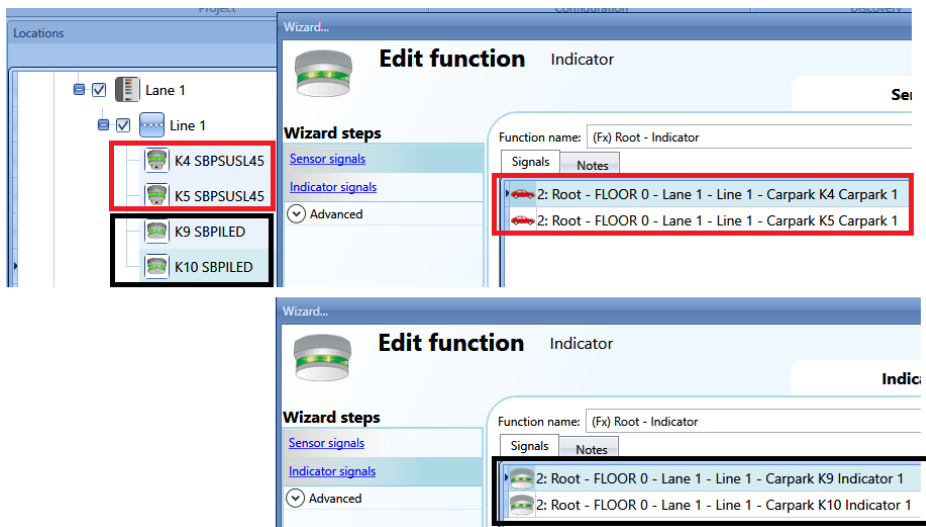
- 1) Seleccione los módulos de indicador y los sensores en la ubicación donde vaya a posicionarse la función de indicador: puede realizarse una selección múltiple haciendo clic en el módulo mientras se pulsa la *tecla Mayús o CTRL*. Si también se selecciona la ubicación, la función se posicionará aquí. En caso contrario, se posicionará en la ubicación *Root*.



- 2) Haga clic con el botón derecho del ratón en los módulos seleccionados y seleccione *Indicator* desde el menú *Fast add function*.

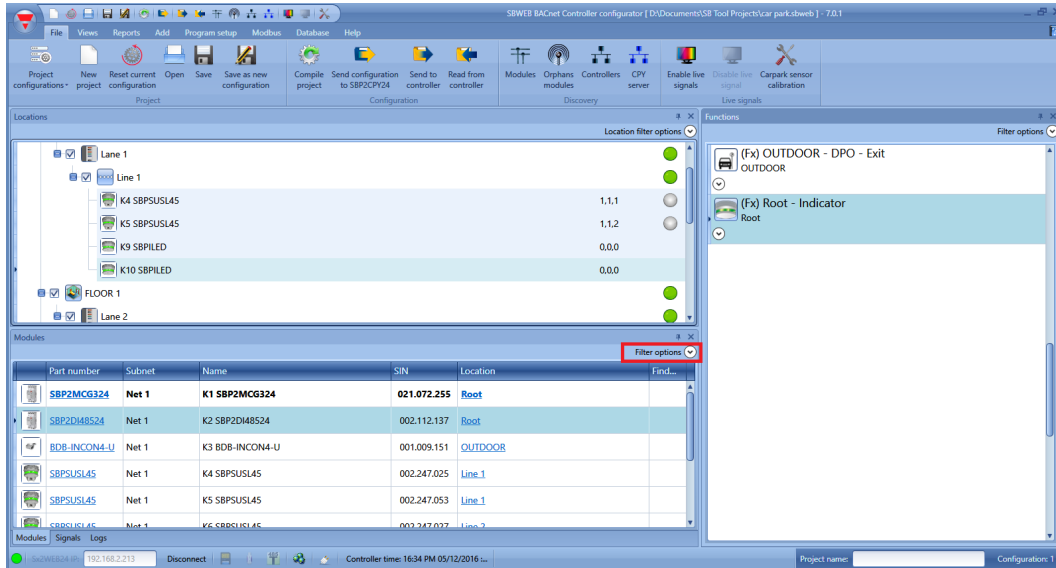


- 3) La función se generará automáticamente posicionando los módulos de indicador SBPILED en el campo *Indicator signals*, y el SBPUSLxx en el campo *Sensor signals*.

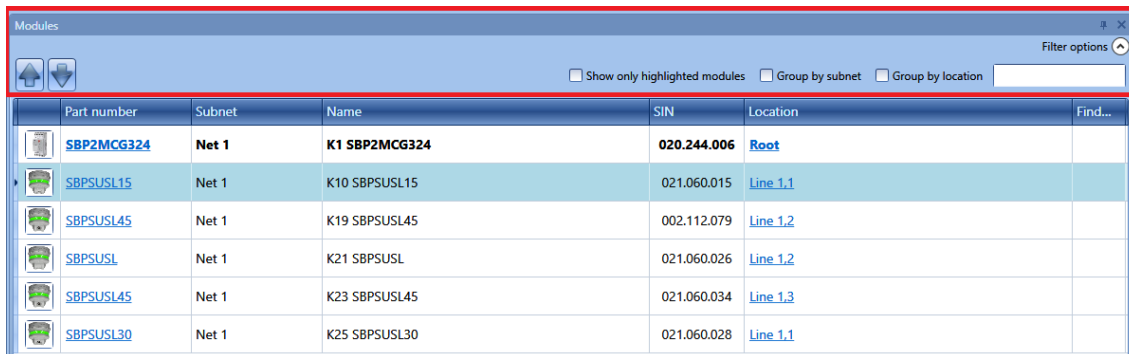


13 Módulos

Para configurar un módulo, el usuario debe hacer clic en la imagen del módulo en la ventana *Modules* del UWP 3.0 Tool (véase más abajo):



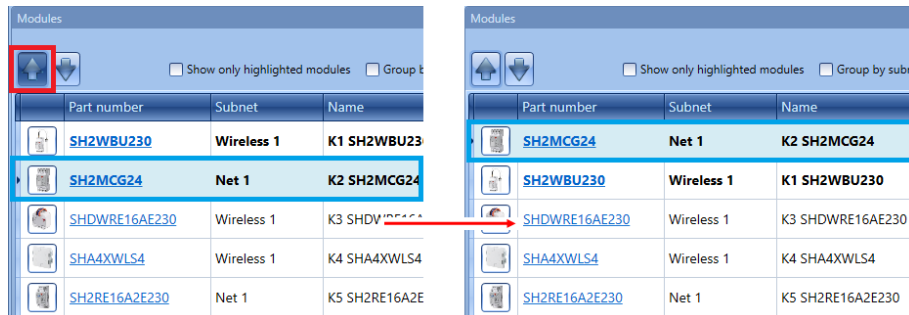
Cómo gestionar los filtros en la ventana de módulos



Solo se presentan los módulos especificados por el filtro: los filtros pueden utilizarse de forma individual o mezclarse.

Flechas arriba/abajo:

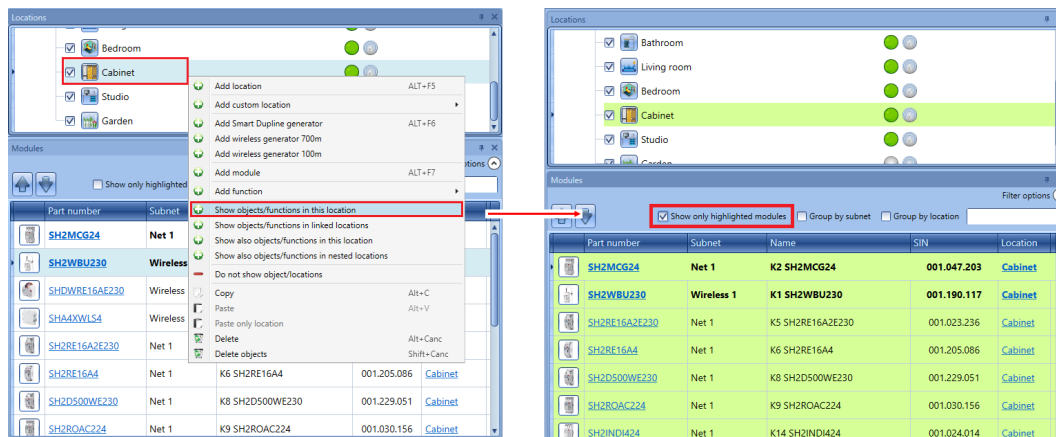
Una vez se ha seleccionado un módulo, al hacer clic en las flechas puede moverse hacia arriba o hacia abajo.



Show only highlighted modules:

Cuando esta opción de filtro está marcada, solo los módulos resaltados (conforme a la función *resaltar* disponible en la ventana *Locations/Functions*) se muestran en la ventana *Modules*.

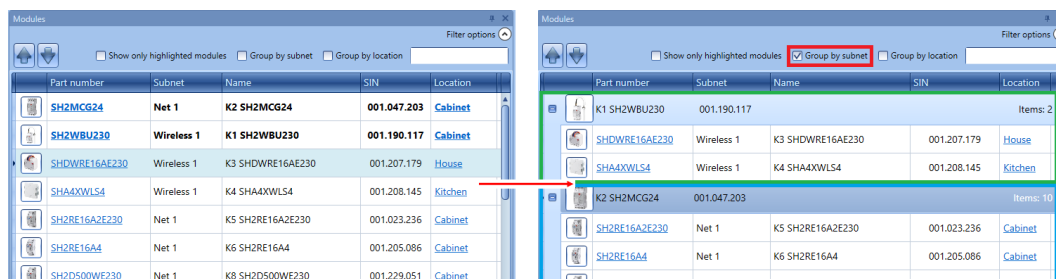
La imagen inferior muestra un ejemplo:



Group by subnet:

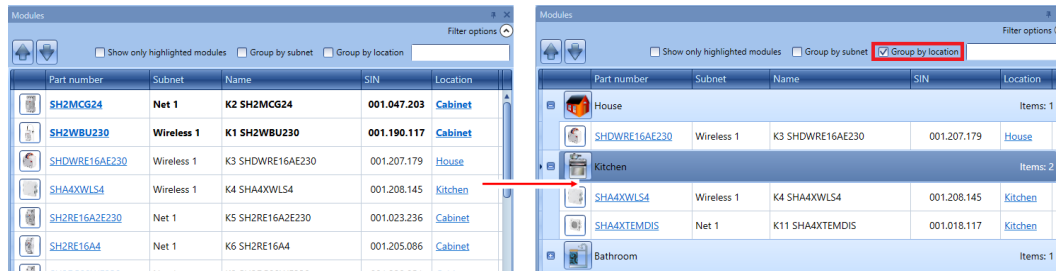
Los módulos se agrupan por:

- Generador maestro (cada red generada por SH2MCG24, SH2DUG24 y SH2WBU230N).
- Puertos de comunicación serie Modbus (COM1MASTER o COM2MASTER).
- Conexión TCP/IP Modbus



Group by location:

Los módulos se agrupan por las ubicaciones definidas en el proyecto.



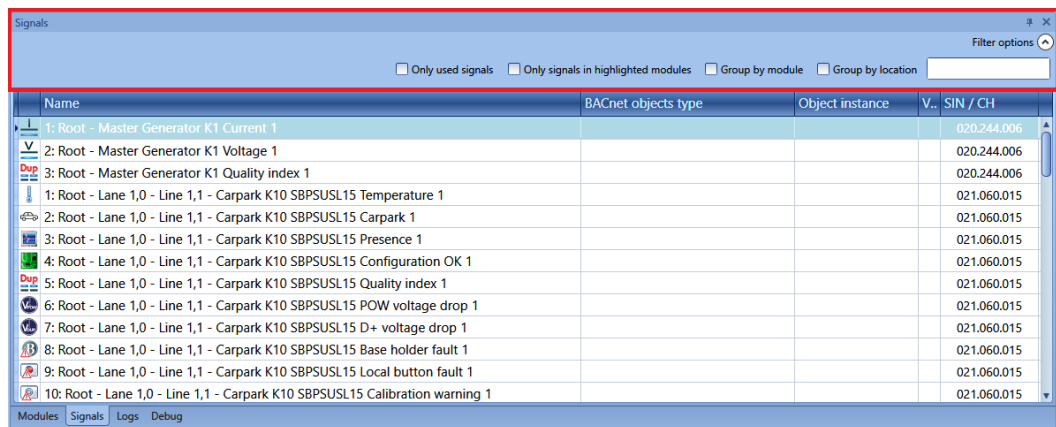
Casilla de búsqueda:

Los resultados incluirán todas las palabras que contengan la cadena de entrada, y la búsqueda se realizará en los módulos disponibles en el proyecto. El usuario puede introducir el nombre completo o parte del mismo.

Cómo gestionar los filtros en la ventana de señales



Los filtros disponibles se muestran en la parte superior de la ventana *Signals*. Véase en el rectángulo rojo más abajo:



Cuando se muestra el panel de opciones, están disponibles los siguientes filtros. Los filtros pueden utilizarse de forma individual o pueden mezclarse:

Para obtener más detalles sobre el número SIN, consulte el manual de software del UWP 3.0 Tool:
http://www.productselection.net/MANUALS/ES/uwp3.0_tool.pdf

Only used signals:

Solo se muestran las señales ya utilizadas en al menos una función y se resaltan en azul:

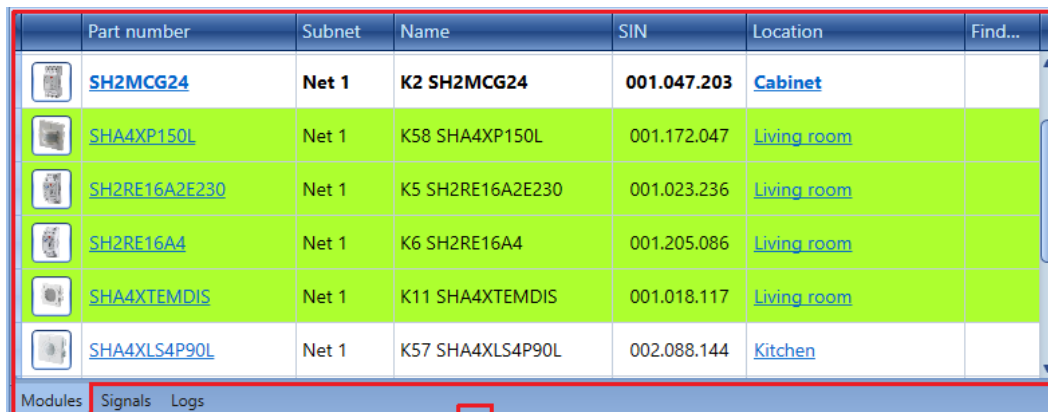


Name	SIN / CH
1: Kitchen cooker light K4 Push 1	001.208.145
2: Kitchen Oven K4 Push 2	001.208.145
6: Root - First Floor - Living room - Relay module K5 Ampere 1	001.023.236
10: Root - First Floor - Living room - Relay module K5 Re 2	001.023.236
2: Root - First Floor - Living room - Relay module K6 Re 2	001.205.086
3: Root - First Floor - Cabinet - Dimmer module K8 Watt 1	001.229.051
1: Root - First Floor - Living room - Temdis display K11 TRoom 1	001.018.117

Only signals in highlighted modules:

Cuando esta opción de filtro está seleccionada, solo se muestran en la ventana *Signals* las señales pertenecientes a los módulos resaltados.

Véase el siguiente ejemplo:



Part number	Subnet	Name	SIN	Location	Find...
SH2MCG24	Net 1	K2 SH2MCG24	001.047.203	Cabinet	
SHA4XP150L	Net 1	K58 SHA4XP150L	001.172.047	Living room	
SH2RE16A2E230	Net 1	K5 SH2RE16A2E230	001.023.236	Living room	
SH2RE16A4	Net 1	K6 SH2RE16A4	001.205.086	Living room	
SHA4XTEMDIS	Net 1	K11 SHA4XTEMDIS	001.018.117	Living room	
SHA4XLS4P90L	Net 1	K57 SHA4XLS4P90L	002.088.144	Kitchen	



Name	SIN / CH
1: Root - First Floor - Living room - Relay module K5 kWh 1	001.023.236
2: Root - First Floor - Living room - Relay module K5 Wdmd 1	001.023.236
3: Root - First Floor - Living room - Relay module K5 Watt 1	001.023.236
4: Root - First Floor - Living room - Relay module K5 VA 1	001.023.236
5: Root - First Floor - Living room - Relay module K5 var 1	001.023.236
6: Root - First Floor - Living room - Relay module K5 Ampere 1	001.023.236
7: Root - First Floor - Living room - Relay module K5 Volt 1	001.023.236
8: Root - First Floor - Living room - Relay module K5 PF 1	001.023.236

Group by module:

Las señales se agrupan por su propio módulo según muestra el siguiente ejemplo:

Name	BACnet objects type	Object instance	V.. SIN / CH
K1 SBP2MCG324 020.244.006			
1: Root - Master Generator K1 Current 1			020.244.006
2: Root - Master Generator K1 Voltage 1			020.244.006
3: Root - Master Generator K1 Quality index 1			020.244.006
K10 SBPSUSL15 021.060.015			
1: Root - Lane 1,0 - Line 1,1 - Carpark K10 SBPSUSL15 Temperature 1			021.060.015
2: Root - Lane 1,0 - Line 1,1 - Carpark K10 SBPSUSL15 Carpark 1			021.060.015
3: Root - Lane 1,0 - Line 1,1 - Carpark K10 SBPSUSL15 Presence 1			021.060.015
4: Root - Lane 1,0 - Line 1,1 - Carpark K10 SBPSUSL15 Configuration OK 1			021.060.015
5: Root - Lane 1,0 - Line 1,1 - Carpark K10 SBPSUSL15 Quality index 1			021.060.015
6: Root - Lane 1,0 - Line 1,1 - Carpark K10 SBPSUSL15 POW voltage drop 1			021.060.015
7: Root - Lane 1,0 - Line 1,1 - Carpark K10 SBPSUSL15 D+ voltage drop 1			021.060.015
8: Root - Lane 1,0 - Line 1,1 - Carpark K10 SBPSUSL15 Base holder fault 1			021.060.015

Group by location:

Las señales se agrupan por ubicación.

Name	BACnet objects type	Object instance	V.. SIN / CH
Root			
1: Root - Master Generator K1 Current 1			020.244.006
2: Root - Master Generator K1 Voltage 1			020.244.006
3: Root - Master Generator K1 Quality index 1			020.244.006
Line 1,1			
1: Root - Lane 1,0 - Line 1,1 - Carpark K10 SBPSUSL15 Temperature 1			021.060.015
2: Root - Lane 1,0 - Line 1,1 - Carpark K10 SBPSUSL15 Carpark 1			021.060.015
3: Root - Lane 1,0 - Line 1,1 - Carpark K10 SBPSUSL15 Presence 1			021.060.015
4: Root - Lane 1,0 - Line 1,1 - Carpark K10 SBPSUSL15 Configuration OK 1			021.060.015
5: Root - Lane 1,0 - Line 1,1 - Carpark K10 SBPSUSL15 Quality index 1			021.060.015
6: Root - Lane 1,0 - Line 1,1 - Carpark K10 SBPSUSL15 POW voltage drop 1			021.060.015
7: Root - Lane 1,0 - Line 1,1 - Carpark K10 SBPSUSL15 D+ voltage drop 1			021.060.015
8: Root - Lane 1,0 - Line 1,1 - Carpark K10 SBPSUSL15 Base holder fault 1			021.060.015
9: Root - Lane 1,0 - Line 1,1 - Carpark K10 SBPSUSL15 Local button fault 1			021.060.015

Casilla de búsqueda:

Los resultados incluirán todas las palabras que contengan la cadena de entrada, y la búsqueda se realizará en los módulos disponibles en el proyecto. El usuario puede introducir el nombre completo o parte del mismo.

Módulos de parking

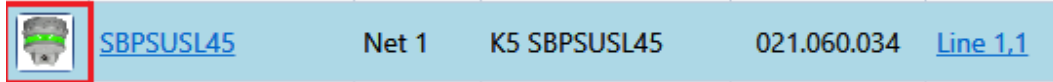
Sensores de ultrasonidos

SBPUSL: sensor de interior de 0° grados (a pesar de que la 'o' pequeña basta por sí misma)

SBPUSL45: soporte de montaje en carril de 45° grados

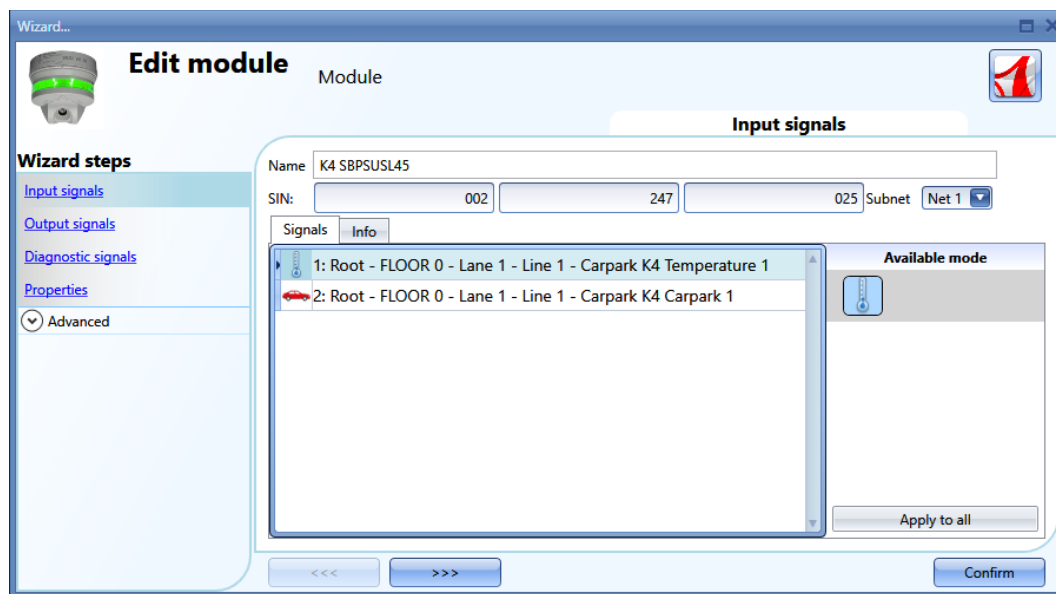
Estos módulos solo pueden agregarse a la ubicación *Line* (fila).

Para configurarlos, haga clic en la imagen correspondiente una vez se hayan agregado al proyecto:



Aparecerá el asistente de configuración.

Señales de entrada



En el campo *Input signals* (señales de entrada) hay disponibles dos señales para utilizarse en cualquier función o en la base de datos o para leerse a través de Modbus o BACnet:

- 1) La temperatura leída por el sensor
- 2) La presencia de un vehículo en la plaza de aparcamiento controlada por el sensor

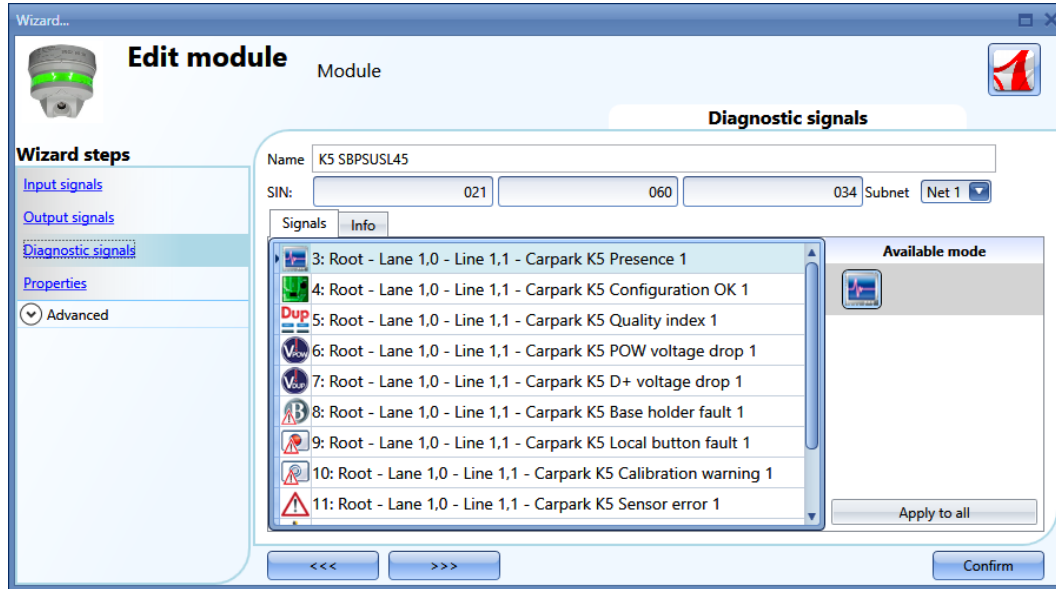
Para obtener más información sobre cómo utilizar estas señales, consulte el manual de software:













http://www.productselection.net/MANUALS/ES/uwp3.0_tool.pdf

Señales de salida

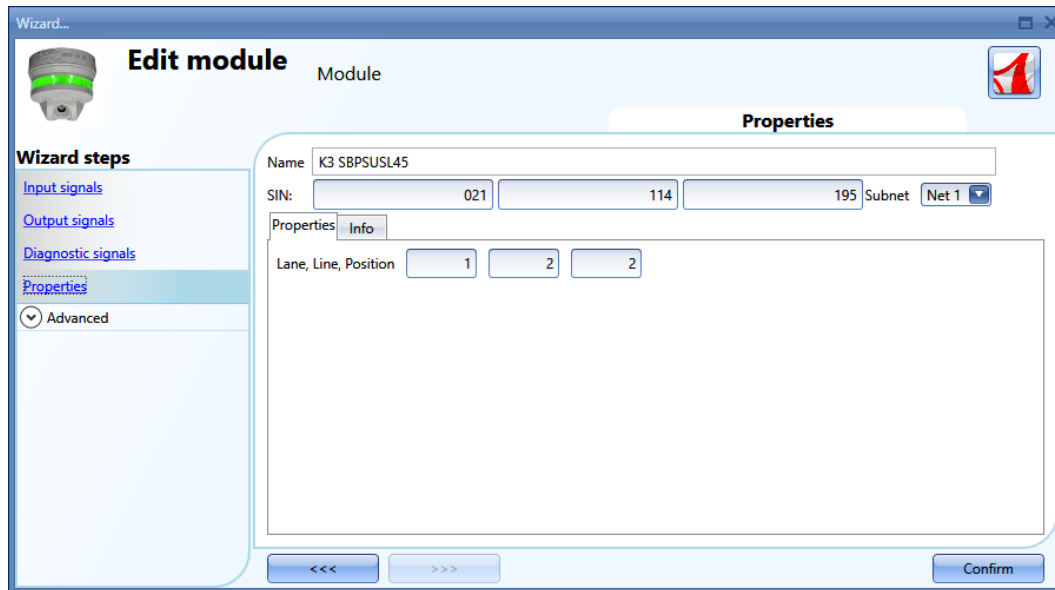
No hay señales de salida que puedan gestionarse por el controlador.

Señales de diagnóstico



Icono	Descripción
	El módulo está activado
	El módulo está programado
	Índice de calidad del bus Dupline (=100 ok, <100 ruido presente en el bus)
	Caída de tensión en el tercer cable Dupline
	Caída de tensión en el bus Dupline
	Soporte defectuoso
	El pulsador del sensor está siempre conectado
	Error de calibración: no se recibe eco
	Sensor de ultrasonidos defectuoso
	Interferencias: señales recibidas de otro sensor
	Tensión de potencia Dupline
	Tensión de bus Dupline

Propiedades



En la ventana Properties (propiedades) puede editarse los siguientes parámetros:

SIN

Este campo puede compilarse manual o automáticamente por medio de la búsqueda de red Dupline.

Subnet

La red puede seleccionarse manual o automáticamente por medio de la búsqueda de red Dupline.

Lane, line, position

Dirección de parking.

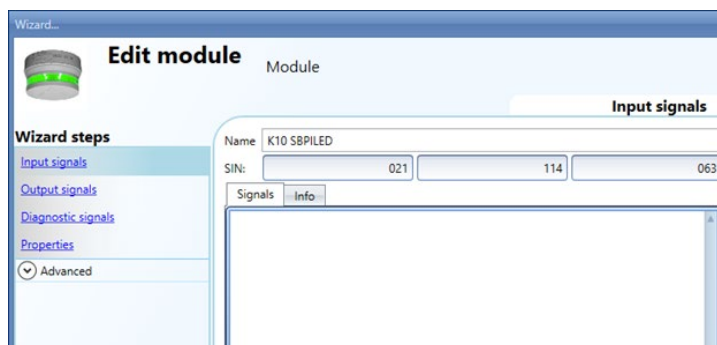
Indicador de carril

SBPILED: indicador de carril interior

Para configurarlos, haga clic en la imagen correspondiente una vez se hayan agregado al proyecto:



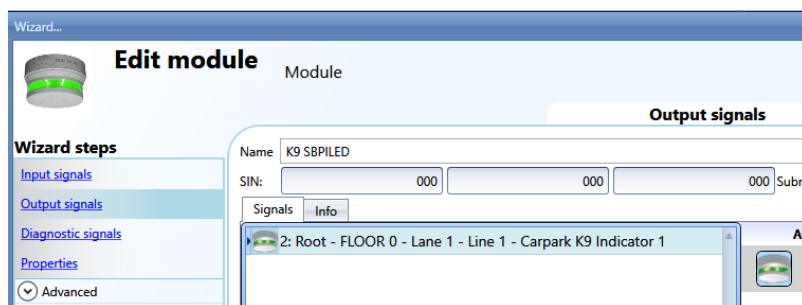
Señales de entrada



En el campo *Input signals* (señales de entrada) hay disponible una señal para utilizarse en cualquier función o en la base de datos o para leerse a través de Modbus o BACnet: por ejemplo, la temperatura leída por el sensor.

Para obtener más información sobre cómo utilizar estas señales, consulte el manual de software: http://www.productselection.net/MANUALS/ES/uwp3.0_tool.pdf

Señales de salida



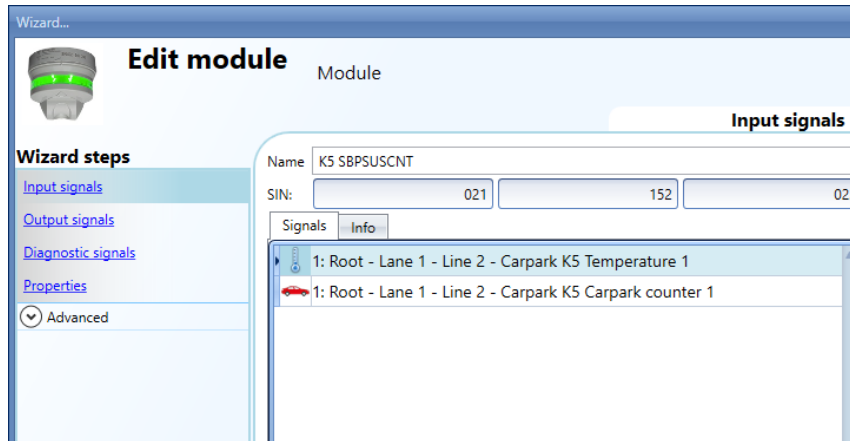
Una señal de salida, el LED, puede gestionarse por cualquier lógica en el sistema.

Señales de diagnóstico

Se trata de las descritas para los sensores.

Sensor de contador

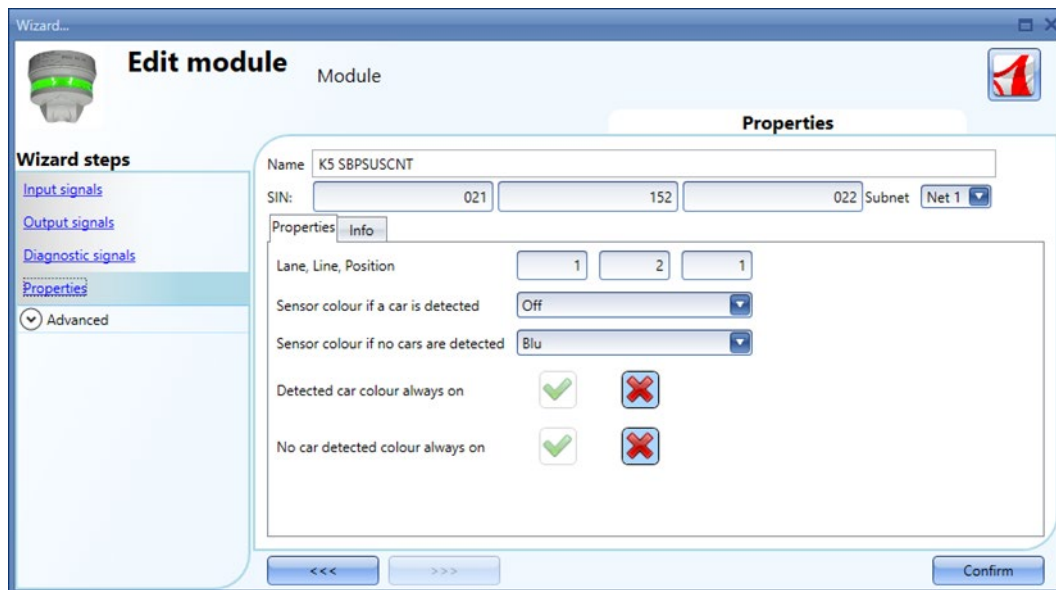
SBPUSCNT: sensor de contador interior



Estos módulos solo pueden agregarse a la ubicación *Line* (fila).

Los campos *Input signals*, *Output signals* y *Diagnostic signals* son iguales a los ya descritos para el SBPSUSL45.

Propiedades



Sensor colour if a car is detected: color del sensor cuando se detecta un vehículo en movimiento.

Sensor colour if no cars are detected: color del sensor si no hay vehículos en movimiento debajo del él.

Detected car colour always on: el LED del sensor siempre será el seleccionado en el campo *Sensor colour if a car is detected*.

No car detected colour always on: el LED del sensor siempre será el seleccionado en el campo *Sensor colour if no cars are detected*.

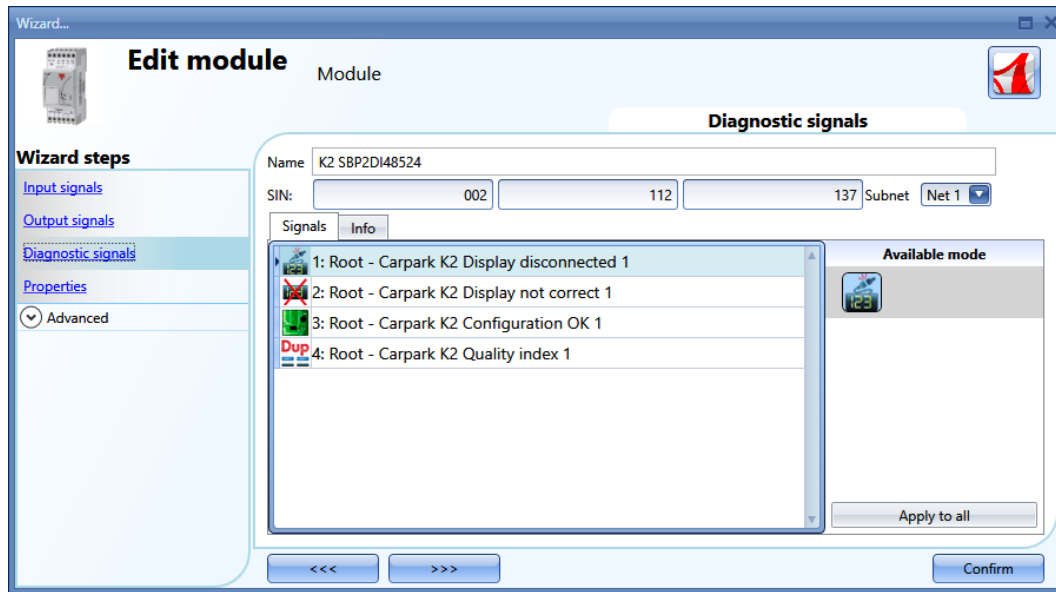
RS485 para interfaz Smart Dupline





SBP2DI48524



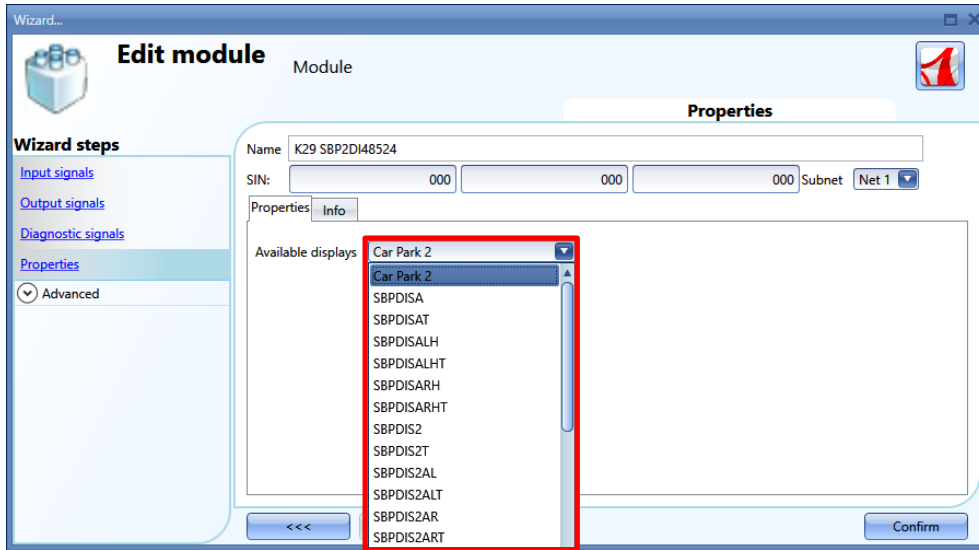
En el RS485 para interfaz Smart Dupline no hay *señales de entrada/salida*.

Señales de diagnóstico



	Esta señal indica si la pantalla está conectada correctamente.
	Esta señal indica si el tipo de pantalla conectada se corresponde con el seleccionado en el campo <i>Properties</i> .
	Esta señal indica si el módulo se ha programado.
	Índice de calidad del bus Dupline (=100 ok, <100 ruido presente en el bus)

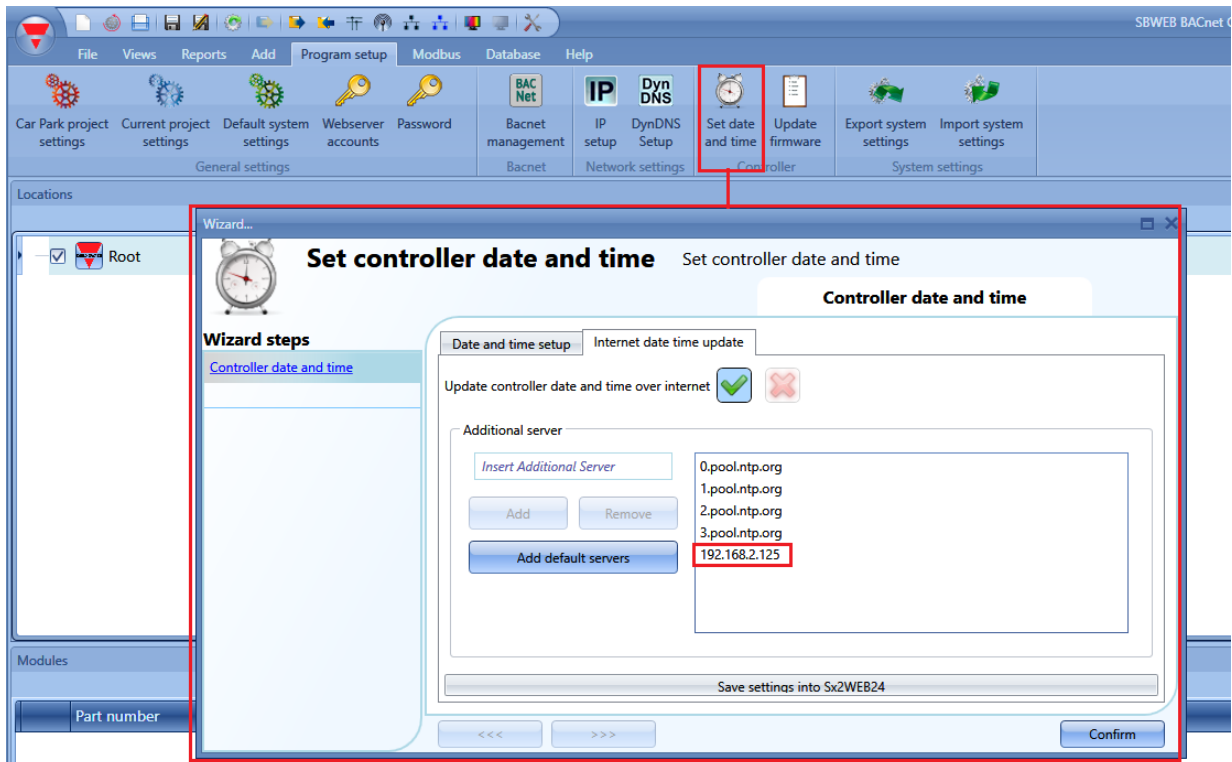
Propiedades



En este campo, es necesario seleccionar la pantalla conectada al SBO2DI48524.

14 Servidor de tiempo

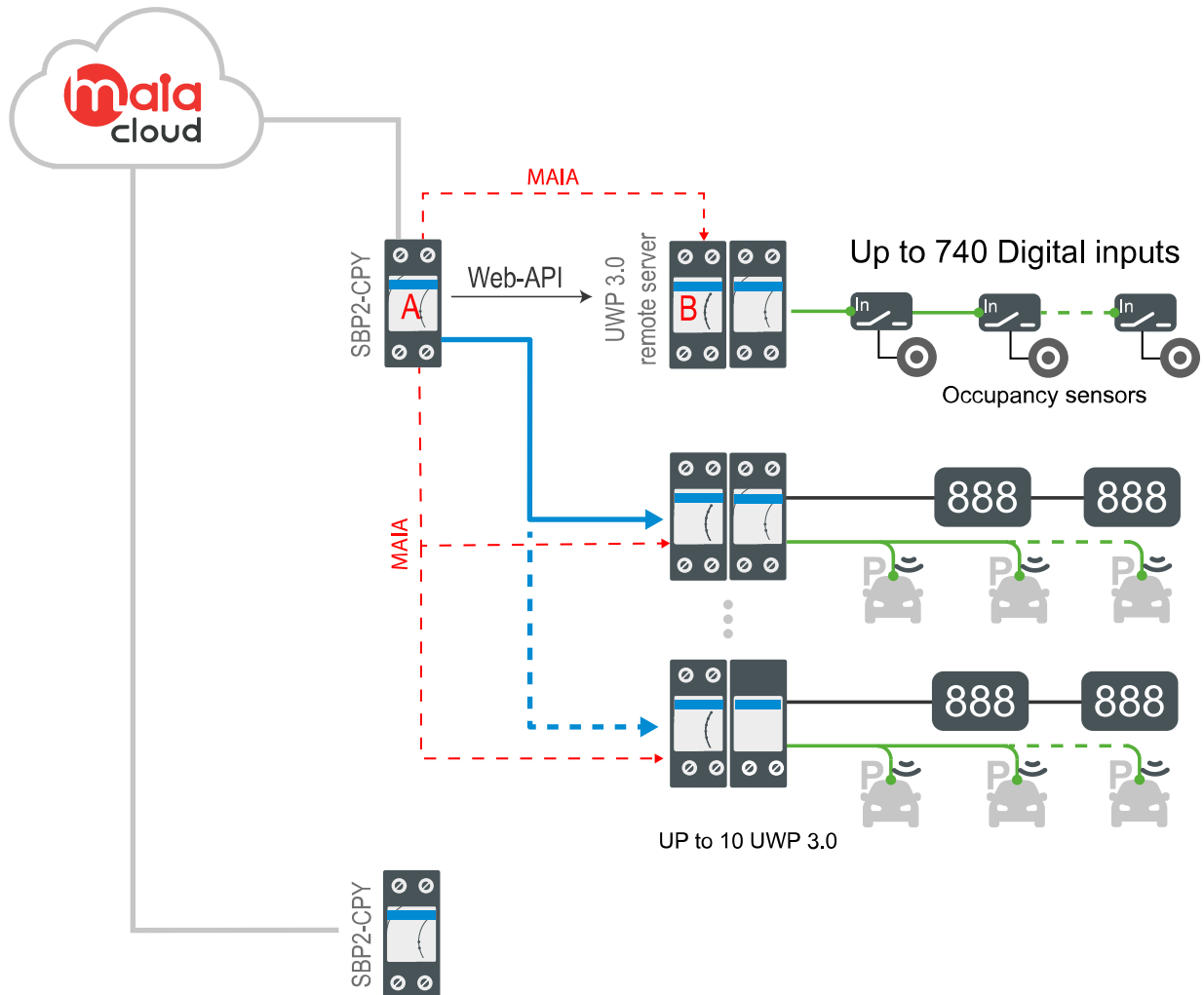
Si el controlador de parking UWP 3.0 necesita sincronizar la hora a través de internet, debe ir a través del SBP2CPY24 de modo que en la ventana *Set controller date and time* debe agregarse la dirección del SBP2CPY24. También puede tratarse de una dirección DYNDNS.



15 Servidor Remoto para señales digitales de entrada

Gracias a esta función, puede usar un controlador UWP3.0 como **Remote Server** para recoger el estado de hasta 740 señales digitales de entrada de los módulos Smart Dupline® y WiDup. Posteriormente, el estado de las señales será enviado mediante un Servicio API patentado a un servidor SBP2CPY24 donde serán gestionados como plazas de aparcamiento (igual que en los sensores de interior SBPSUSLxx).

Esta solución funciona como la interfaz ideal entre dispositivos genéricos equipados con contacto de salida (como por ejemplo sensores de área u ocupación) para ser gestionados como sensores de Aparcamiento desde el Servidor CPY.



1 Arquitectura del sistema

- (A)** Un Servidor SBP2CPY24 externo (necesario) recoge la información de ocupación de los sensores de interior y las señales digitales de entrada.
- (B)** Un controlador UWP 3.0 funciona como **Remote Server** para el cual las señales digitales de entrada pertenecen a redes Smart Dupline® y WiDup (hasta 740 sensores)
- (C)** Hasta 10 controladores UWP 3.0 para sensores de interior SBPSUSLxx, indicadores y pantallas (hasta 6300 sensores de interior).

Nota: Si no necesita gestionar ningún sensor de interior SBPSUSLxx en el proyecto de Aparcamiento, hace falta disponer de un controlador UWP 3.0 adicional para manejar las pantallas DISxRSE.

2 Requisitos del sistema

Para usar esta función, debe activar todos los servicios de Aparcamiento en el controlador UWP 3.0 que se use como **Remote Server**. Mediante el protocolo web API, podrá enviar el estado de señales digitales a un servidor CPY externo para poder visualizarlo.

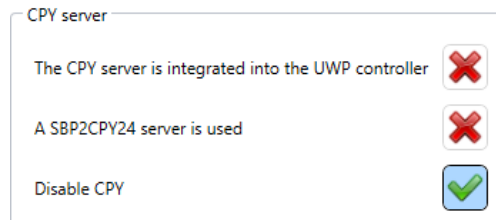
Los tres pasos principales para completar la configuración se muestran a continuación:

- **En la Herramienta UWP:** seleccione las señales digitales de entrada y asocie cada señal a un área o una zona. El sistema vinculará una ID a cada señal automáticamente.
- **En la Web App:** defina un nombre de usuario/contraseña para activar el **API service**
- **En el Servidor CPY:** defina los parámetros para recibir información del UWP 3.0 conectado a las señales digitales de entrada que serán procesadas como plazas de aparcamiento.

Cómo configurar las señales digitales de entrada

*Nota: un controlador UWP 3.0 debe ser usado como **Remote Server** únicamente para equilibrar la carga y evitar problemas de ineficiencia; todas las funciones de aparcamiento restantes deben estar desactivadas.*

En primer lugar, si no puede seleccionar el icono, abra **Program setup**, haga clic en **Car Park project settings** y abra la pestaña **CPY server**. Seleccione la opción **Disable CPY** (ver captura de pantalla más abajo) y haga clic en **Confirm** para guardar los cambios.

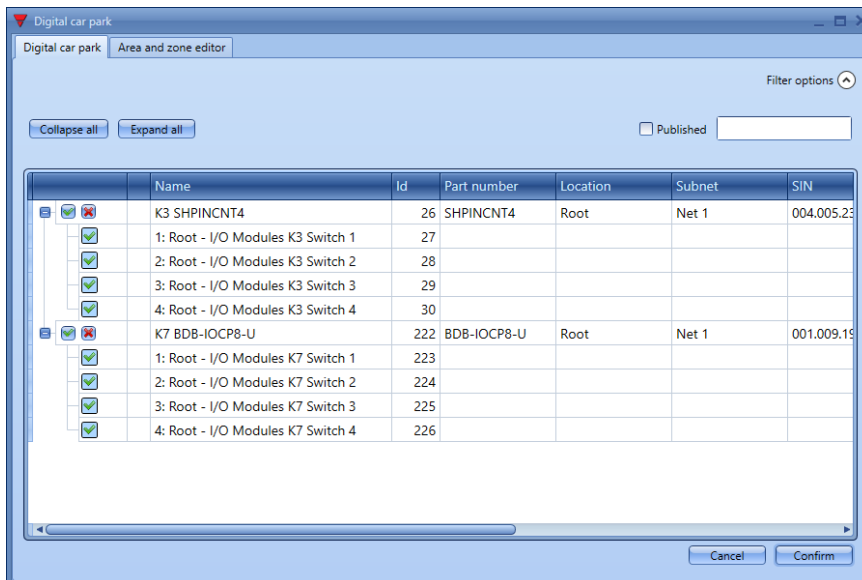


Después, asegúrese de que ha añadido todos los módulos a los que pertenecen las señales digitales de entrada que quiere gestionar desde el Servidor CPY. Además, debe seleccionar el modo **Switch** en las propiedades del módulo (*pestaña **Input signals** > **Modules** > **Available mode***).

En la pestaña **Add**, haga clic en el icono **Digital car park** (ver imagen a continuación).



Aparecerá esta ventana:



En la ventana **Digital Car Park**, verá únicamente los módulos que tienen al menos una señal **Switch**.

Cómo gestionar los filtros



Opción	Descripción
Collapse all	Ocultar todos los módulos y la información de señal correspondiente
Expand all	Muestra todos los módulos y la información de señal correspondiente
Published	Sólo se muestran las señales digitales activadas (✓).
Search box	El sistema buscará en los módulos de proyecto disponibles y el resultado incluirá todas las palabras que contengan la string de entrada. Nota: Puede introducir el nombre completo o parte de él.

3 Información de módulos y señales

Se mostrará la información siguiente para cada módulo:

	Name	Id	Part number	Location	Subnet	SIN	Area	Zone
<input checked="" type="checkbox"/>	Switch contact 1-4 for CP3 Digital inp...	81	BDB-INCON4-U	Root	Net 1	000.000.000		
<input checked="" type="checkbox"/>	1: Root - I/O Modules Switch contact...	82					First Floor PL	C1-1
<input checked="" type="checkbox"/>	2: Root - I/O Modules Switch contact...	83					First Floor PL	C1-1
<input checked="" type="checkbox"/>	3: Root - I/O Modules Switch contact...	84					First Floor PL	C1-1
<input checked="" type="checkbox"/>	4: Root - I/O Modules Switch contact...	85					First Floor PL	C1-1
<input checked="" type="checkbox"/>	Switch contact 5-8 for CP3 Digital inp...	105	BDB-INCON4-U	Root	Net 1	000.000.000		
<input checked="" type="checkbox"/>	1: Root - I/O Modules Switch contact...	106					First Floor PL	C1-1
<input checked="" type="checkbox"/>	2: Root - I/O Modules Switch contact...	107					First Floor PL	C1-1
<input checked="" type="checkbox"/>	3: Root - I/O Modules Switch contact...	108					First Floor PL	C1-1
<input checked="" type="checkbox"/>	4: Root - I/O Modules Switch contact...	109					First Floor PL	C1-1

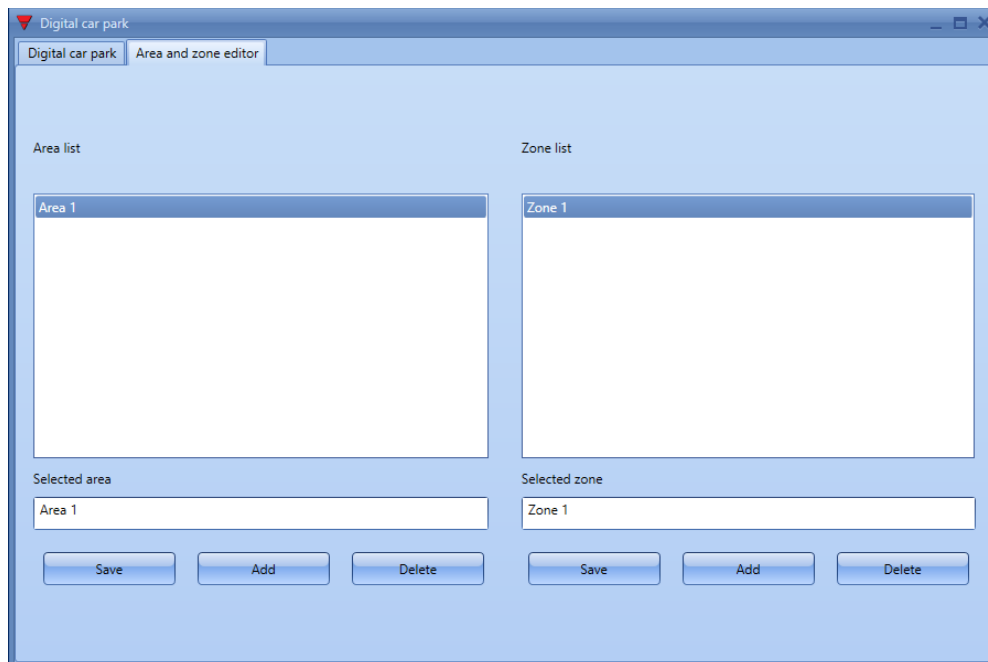
Campo	Descripción
Selection box	Si marca esta casilla para un módulo, todas las señales correspondientes se seleccionarán para ser activadas.
Name	Muestra el nombre del módulo/señal en la configuración. <i>Nota: no puede cambiar el nombre desde esta ventana.</i>
Id	Identificador único de la señal digital en la configuración. Esta referencia es importante para vincular a la Herramienta UWP 3.0 y la señal del Servidor CPY. <i>Nota: el sistema vincula este valor automáticamente y no puede ser modificado. Cada señal se mostrará en el Servid CPY con esta referencia.</i>
Part number	Muestra el número de pieza del módulo Smart Dupline®
Location	Muestra la ubicación del módulo
Subnet	Muestra el Master Channel Generator (Generador de Canal Maestro)
SIN	Muestra el módulo SIN del módulo
Area	Muestra el área de la señal digital según la configuración de la pestaña Area and Zone editor . <i>Nota: cada área puede tener varias zonas.</i>
Zone	Muestra la zona de la señal según la configuración de la pestaña Area and Zone editor . <i>Nota: una zona sólo puede pertenecer a un área.</i>

4 Procedimientos

Los procedimientos disponibles para publicar señales digitales de entrada en el Servidor CPY se muestran a continuación.

Cómo añadir/editar un área

1. Abra la ventana **Digital car park** y la pestaña **Area and zone editor**

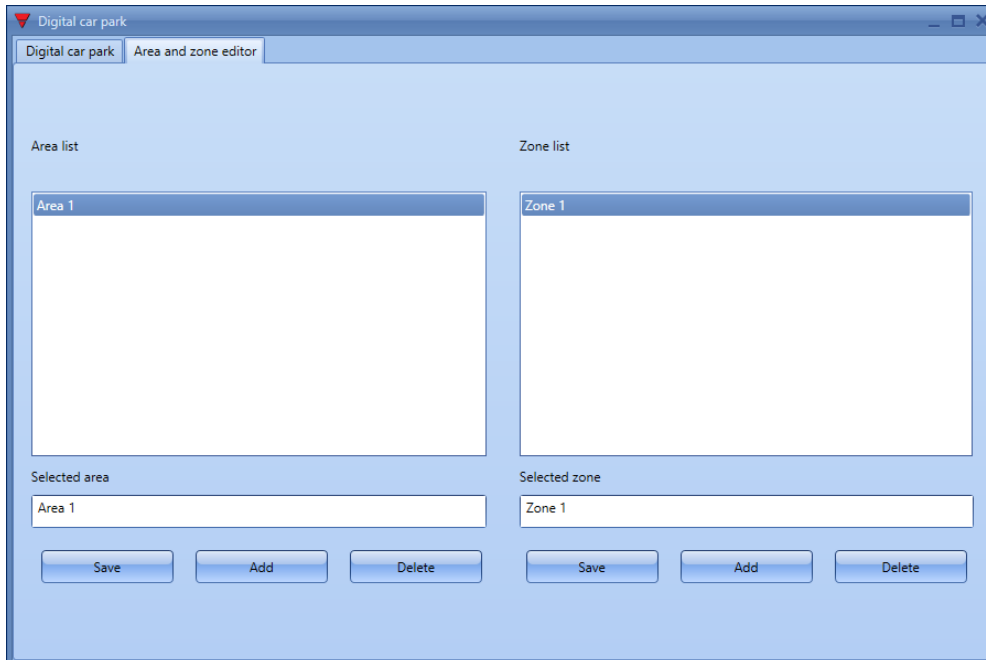


2. En **Area list**, añada (**Add**) un área (nombre por defecto **Area 2** porque **Area 1** ya existe)
3. En **Area list**, seleccione el área a renombrar
4. En **Selected area** introduzca el nombre que quiera asignar y pulse **Save**
5. Vaya a la pestaña **Digital car park** y haga clic en **Confirm** para guardar los cambios

Cómo añadir/editar una zona

Nota: tiene que seleccionar un área antes.

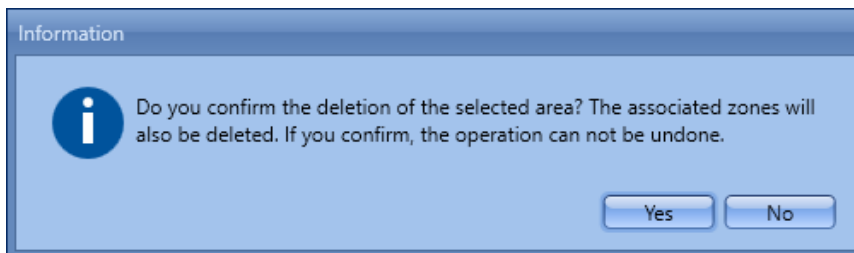
- 1 . Abra la ventana **Digital car park** y la pestaña **Area and zone editor**



- 2 . En **Area list**, seleccione el área a la que añadir una zona.
Nota: el área seleccionada es resaltada en azul.
- 3 . En **Zone list** haga clic en **Add** para añadir una zona con el nombre por defecto.
*Nota: si selecciona el **Area**, se sugiere **Zone1** por defecto.*
- 4 . En **Zone list**, seleccione la zona a renombrar.
Nota: el área seleccionada es resaltada en azul.
- 5 . En el campo **Selected zone** introduzca el nombre que quiera asignar a la zona y pulse **Save**
- 6 . Vaya a la pestaña **Digital car park** y haga clic en **Confirm** para guardar los cambios

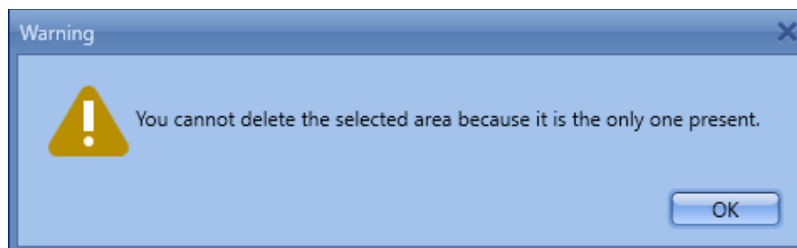
Cómo eliminar un área

1. Abra la ventana **Digital car park**
2. En **Area list**, seleccione el área a eliminar.
Nota: el área seleccionada es resaltada en azul.
3. Haga clic en **Yes** en la ventana emergente para confirmar la eliminación.

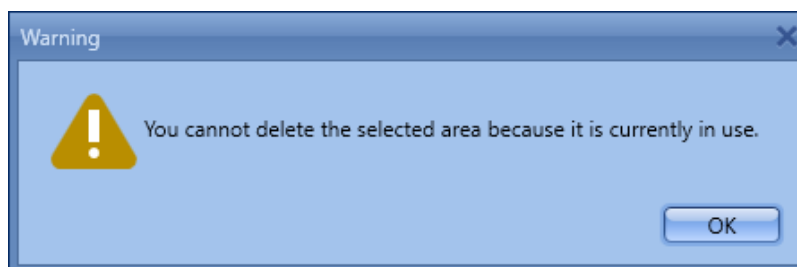


Notas:

- El sistema muestra un mensaje de advertencia si intenta eliminar la única configuración de área existente.



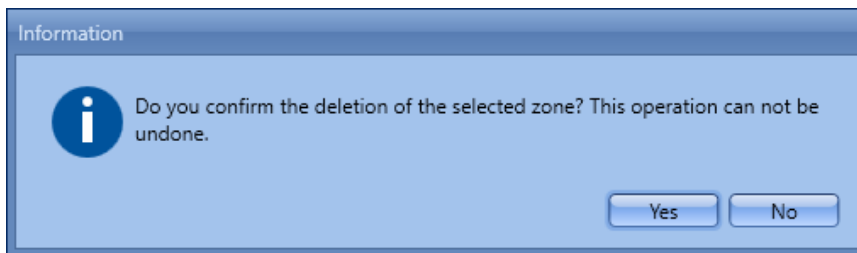
- El sistema muestra un mensaje de advertencia si intenta eliminar un área asignada a al menos una señal digital.



4. Vaya a la pestaña **Digital car park** y haga clic en **Confirm** para guardar los cambios

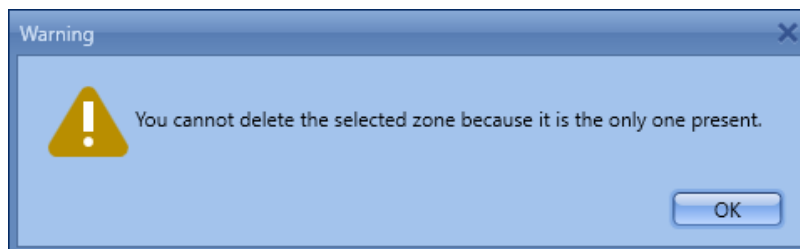
Cómo eliminar una zona

- 1 . Abra la ventana **Digital car park**
- 2 . En **Zone list**, seleccione la zona a eliminar.
Nota: el área seleccionada es resaltada en azul.
- 3 . Haga clic en **Yes** en la ventana emergente para confirmar la eliminación.

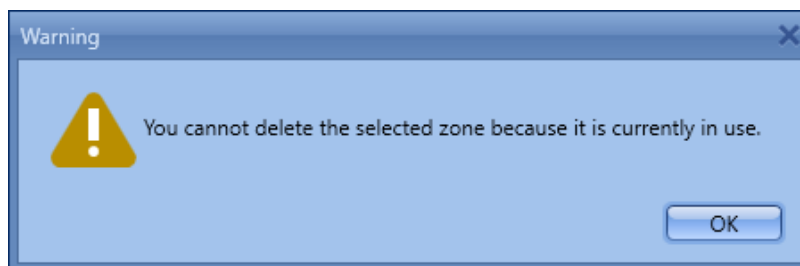


Notas:

- *El sistema muestra un mensaje de advertencia si intenta eliminar la única zona de área existente.*



- *El sistema muestra un mensaje de advertencia si intenta eliminar una zona asignada a al menos una señal digital.*



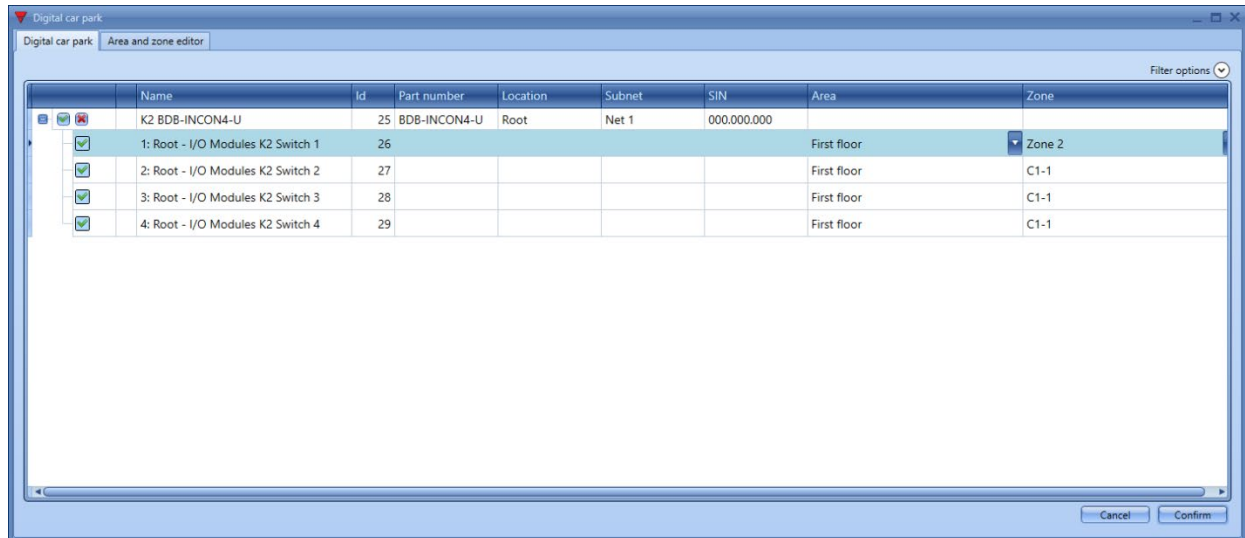
- 4 . Vaya a la pestaña **Digital car park** y haga clic en **Confirm** para guardar los cambios

Cómo vincular un sensor a un área/zona

Al vincular señales a un área o una zona, puede vincular y mapear señales digitales según sea necesario. Dado que en el Servidor CPY cada área representa un nodo y todas las zonas representan un sub-nivel, la estructura de la planta estará bien organizada.

Siga este procedimiento para activar y asignar señales digitales a un área/una zona.

1 . Abra la ventana **Digital car park**



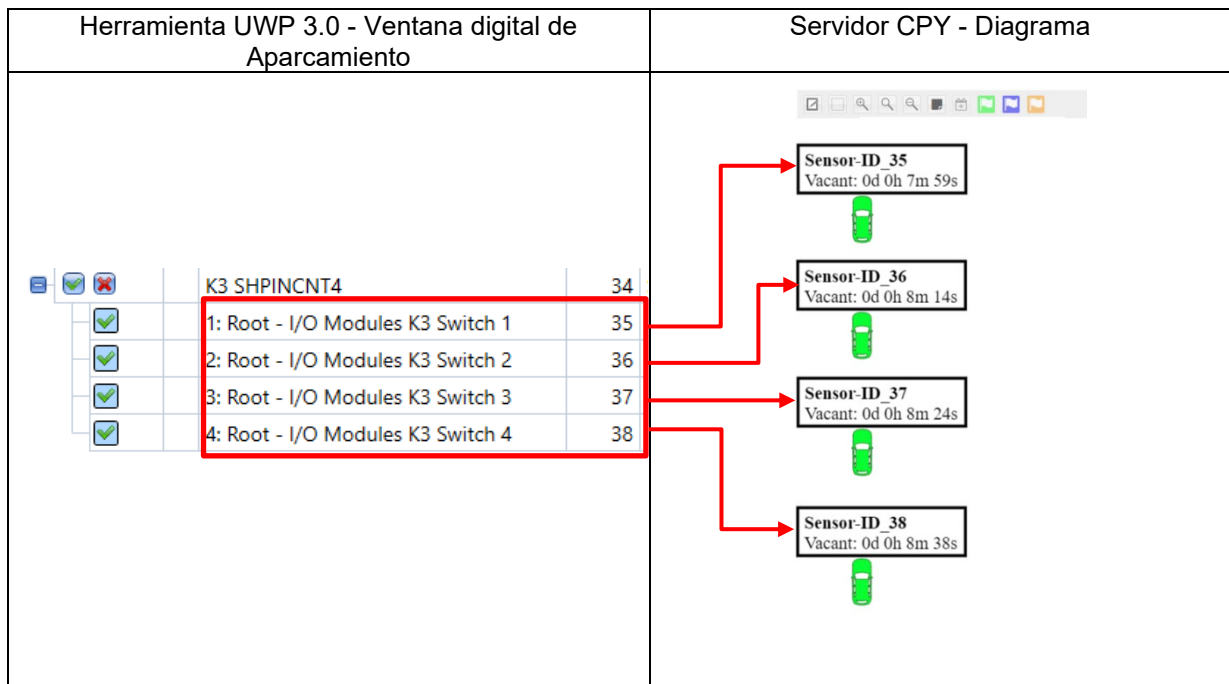
- 2 . En la pestaña **Digital car park**, expanda la vista de módulo para ver todas las señales digitales correspondientes
- 3 . En la primera columna, marque la casilla de las señales que quiere activar para la función **Car Park Digital input**.
*Nota: se mostrará una **V** para las señales que active.*
- 4 . En la columna **Area**, asigne un área existente a la señal digital seleccionada.
Para crear una nueva área, ver [Cómo añadir/editar un área](#)
- 5 . En la columna **Zone**, asigne una zona existente a la señal digital seleccionada.
También puede ver [Cómo añadir/editar una zona](#)
- 6 . Haga clic en **Confirm** para guardar los cambios

Cómo verificar el vínculo entre la señal digital y el sensor de Aparcamiento

El vínculo entre la señal digital (configurado en la herramienta UWP 3.0) y el Servidor CPY se realiza mediante el parámetro ID. El sistema asigna este parámetro a cada señal automáticamente (los usuarios no pueden cambiarlo) y cada señal añadida a la configuración se mostrará en el Servidor CPY con ese ID.

El ID debe ser considerado durante la planificación y configuración del sistema para identificar cada señal como un servidor CPY.

El ejemplo a siguiente muestra los vínculos de cuatro señales digitales de un módulo Smart Dupline® y los sensores correspondientes en el Servidor CPY de Aparcamiento:

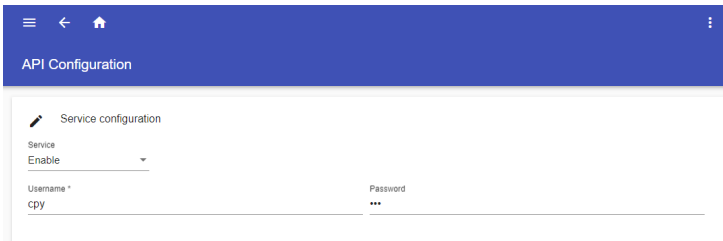


■ Haga clic [aquí](#) para ver un vídeo de este procedimiento.

Cómo activar el servicio API en UWP 3.0

Para establecer una comunicación entre el módulo UWP 3.0 a la que están conectadas las señales digitales y SBP2CPY24, tiene que activar el servicio API desde el controlador. Siga este procedimiento:

1. Acceda al controlador WEB-App



2. Vaya a **Services > API Configuration**
3. Habilite el servicio
4. Introduzca el **Username** y **Password**



Nota: tiene que introducir esta información en SBP2CPY24 para conectar el controlador y recibir la información de ocupación de las señales digitales.

16 MAIA Cloud en casos prácticos de Car Park

En las aplicaciones del Car Park hay dos casos que se pueden gestionar a través de MAIA Cloud:

- 1) Para CPY integrado, tiene que activar el UWP 3.0 en su organización. En este caso el UWP 3.0 se considera un gateway.
- 2) Para CPY externo y con múltiples controladores, puede activar el SBP2CPY24 en su organización y añadir cada UWP 3.0 como endpoint, si todos los dispositivos están conectados a la misma LAN. En este caso el SBP2CPY24 se considera un gateway y los UWP 3.0 endpoint.

16.1. Cómo registrarse en MAIA Cloud

1. Abra su navegador
2. Vaya a la página de **Login** de MAIA Cloud: <https://app.maiacconnect.com>
3. Haga clic en **Register** debajo del botón **Log In**
4. Introduzca los siguientes datos:
 - Nombre (*First name*)
 - Apellido (*Last name*)
 - Etiqueta de la organización (*Organization Label*)

Nota: esta descripción identifica su organización. Puede usar el nombre de su compañía o de su proyecto y puede cambiarlo luego.

- Identificativo de la organización (*Organization ID*)

Nota: es el identificador único de su organización, útil para el servicio de asistencia técnica. No puede cambiarse y no pueden usarse caracteres especiales.

- País (*Country*)
 - Código valido para la inscripción (*Valid UWP-ACTIVATION-KEY for Registration*). Escriba la clave de activación Carlo Gavazzi incluida en su kit UWP-ACTIVATION-KEY.
 - **E-mail** y confirmación (*E-mail confirmation*)
 - **Password** y confirmación (*password confirmation*)
5. Lea y acepte la *Privacy policy* y los *Terms of Use*
 6. Haga clic en **Register**
 7. Haga clic en el enlace incluido en el mail recibido para activar su perfil
 8. Acceda con sus credenciales al portal web MAIA Cloud.

Notas:

- Su usuario se registra automáticamente como administrador de la organización que lleva el nombre de su compañía.
- La **UWP-ACTIVATION-KEY** puede usarse solo una vez para registrarse en MAIA Cloud. Use la misma clave para añadir el dispositivo a la organización. Para más información, véase [Activation key User Manual](#)

16.2. Cómo activar un dispositivo en MAIA Cloud

1. Abra su navegador
2. Acceda a su organización de MAIA Cloud (<https://app.maiacconnect.com>)
3. Haga clic en ☰ para abrir el menú principal
4. Vaya a **Devices > Activate**
5. Complete la página de activación con las siguientes informaciones:
 - **Device Label** (nombre del dispositivo)

- **Latitude y longitud** para la ubicación

Nota: puede navegar por el mapa o usar la casilla de búsqueda.

- **UWP-ACTIVATION-KEY.** Introduzca el código de activación Carlo Gavazzi incluido en su kit UWP-ACTIVATION-KEY.

6. Haga clic en ✓

7. Vaya a la página de inicio de MAIA Cloud

8. Haga clic en **⋮ > Assign credit** para activar el servicio de VPN en su dispositivo.

Nota: para asignar créditos, necesita al menos un mes inutilizado de VPN. Para añadir recursos a su organización, necesita un código UWP-LICENCE (véase [Licence code User Manual](#)).

9. Haga clic en **▼ > Application profile** para configurar el perfil por defecto.

10. Para el UWP 3.0 Tool

Si usa la versión...	Entonces...
8.4.0.3 y superiores	En pocos segundos UWP 3.0 estará en línea
8.4.0.3 y anteriores	Vaya a Cómo activar el servicio de VPN para un UWP 3.0 instalado y siga el procedimiento

Para el SBP2CPY24

Si usa la versión ...	Entonces...
2.6.3 y superiores	En pocos segundos SBP2CPY24 estará en línea
2.6.3 y anteriores	Vaya a Cómo activar el servicio de VPN para un SBP2CPY24 instalado y siga el procedimiento

16.2.1. Cómo activar el servicio de VPN para un UWP 3.0 instalado

1. Vaya a su organización de MAIA Cloud y active su UWP 3.0

Véase [How to activate a device in MAIA Cloud](#)

2. Actualice su UWP 3.0.

Nota: el servicio de VPN está disponible en el UWP 3.0 Tool a partir de la versión 8.4.0.3.

3. Acceda a la web app UWP 3.0

4. Haga clic en **☰** para abrir el menú principal

5. Vaya a **Service > Remote VPN Services**

6. Active el servicio

7. Escriba el código de activación de su kit UWP-ACTIVATION-KEY

Nota: el Servidor MAIA Cloud estándar debe estar configurado.

8. Haga clic en **💾** para guardar

Nota: el icono verde le informa que el procedimiento se ha terminado correctamente.

16.2.2. Cómo activar el servicio de VPN para un SBP2CPY24 instalado

1. Vaya a su organización de MAIA Cloud y active su UWP 3.0

Véase [How to activate a device in MAIA Cloud](#)

2. Actualice su SBP2CPY24

Nota: el servicio de VPN está disponible en el SBP2CPY24 a partir de la versión 2.6.3.

3. Acceda al servidor CPY

4. Vaya a **System settings > VPN settings**

5. Active el servicio

6. Escriba el código de activación de su kit UWP-ACTIVATION-KEY

Nota: el Servidor MAIA Cloud estándar debe estar configurado.

7. Haga clic en **💾** para guardar

Nota: el icono verde le informa que el procedimiento se ha terminado correctamente.

16.3. Cómo añadir un endpoint en MAIA Cloud (en caso de CPY externo con múltiples controladores)

Para CPY externo con múltiples controladores, puede activar el SBP2CPY24 en su organización y añadir cada UWP 3.0 como endpoint.

Puede seguir este procedimiento para añadir controladores solo si el CPY externo y los UWP 3.0 están conectados a la misma LAN.

1. Abra el menú principal
2. Vaya a **Devices > VPN**
3. Vaya a la pestaña **Endpoints**
4. Haga clic en **+** desde la columna **Actions** del SBP2CPY24 deseado
5. Desde el menú **Endpoint Options**, introduzca las siguientes informaciones:
 - Nombre (*Name*)
 - Descripción (*Description*)

Nota: no es obligatorio, pero útil para encontrar el endpoint rápidamente.

- Dirección IP (*IP address*)
 - Perfil aplicación (*Application profile*). Haga clic en **▼** y seleccione el perfil por defecto (*UWP 3.0 default profile*)
6. Seleccione la casilla **Enabled** para activar el endpoint
 7. Haga clic en **✓** para guardar la configuración.

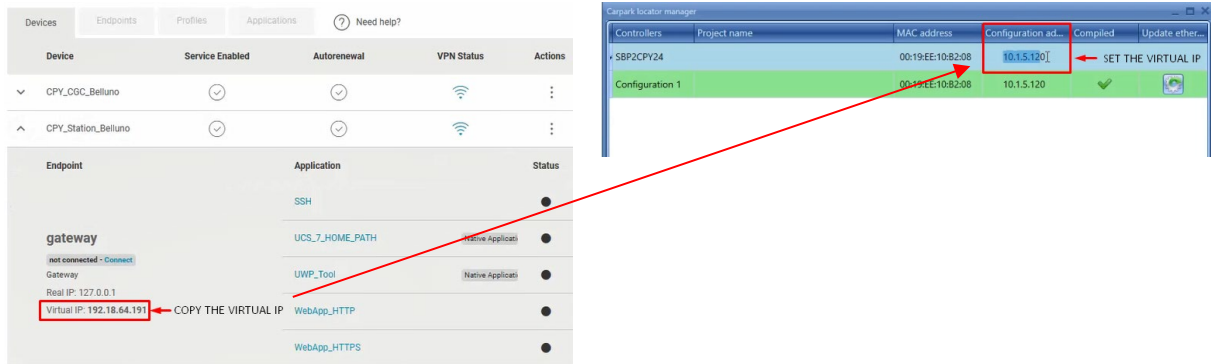
Nota: luego hay que reiniciar el servicio de VPN.

*Nota: el número máximo de endpoint es 2. Si necesita añadir más endpoint, haga clic en **Edit Gateway**. Si modifica el número, luego tendrá que reiniciar el servicio de VPN.*

16.4. Cómo enviar la configuración remotamente a un CPY integrado usando MAIA Cloud

1. Abra un navegador
2. Acceda a su organización de MAIA Cloud (<https://app.maiacconnect.com>)
3. Conéctese al CPY integrado a través del UWP Tool usando el IP virtual del CPY integrado
Para más información véase [How to connect to the controller remotely via MAIA Cloud \(VPN\)](#)
4. Haga clic en **Read the configuration from controller** y luego en **Close**
5. Haga clic en **Send to controller** para enviar la configuración
6. Guarde la configuración y luego haga clic en **Close**
7. Haga clic en **Project Configuration** y abra la **Configuration/controller list**
8. Cambie el IP del CPY y configure el IP virtual

*Nota: copie el IP virtual del CPY integrado que encuentra en MAIA Cloud, y péguelo en el **UWP Tool Carpark locator manager**.*

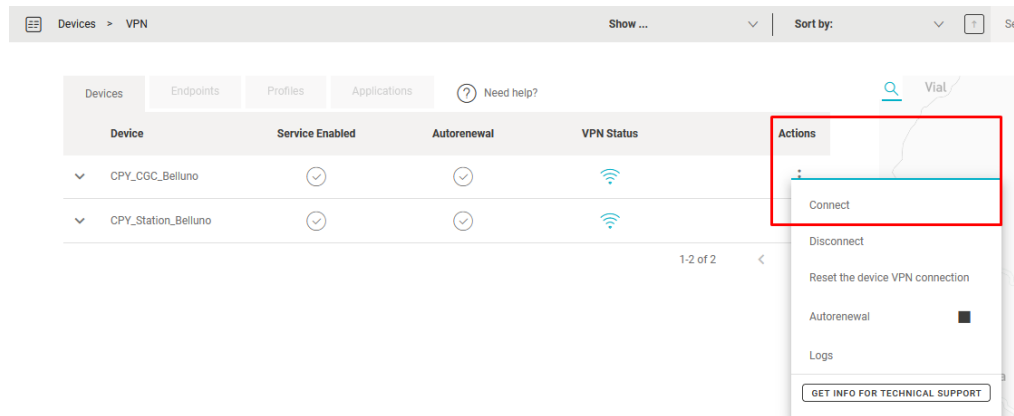


- Haga clic en **Compile the project** y luego en **Close**
- Envíe la configuración al CPY integrado haciendo clic en **Send configuration to SBP2CPY24** y luego en **Close**.

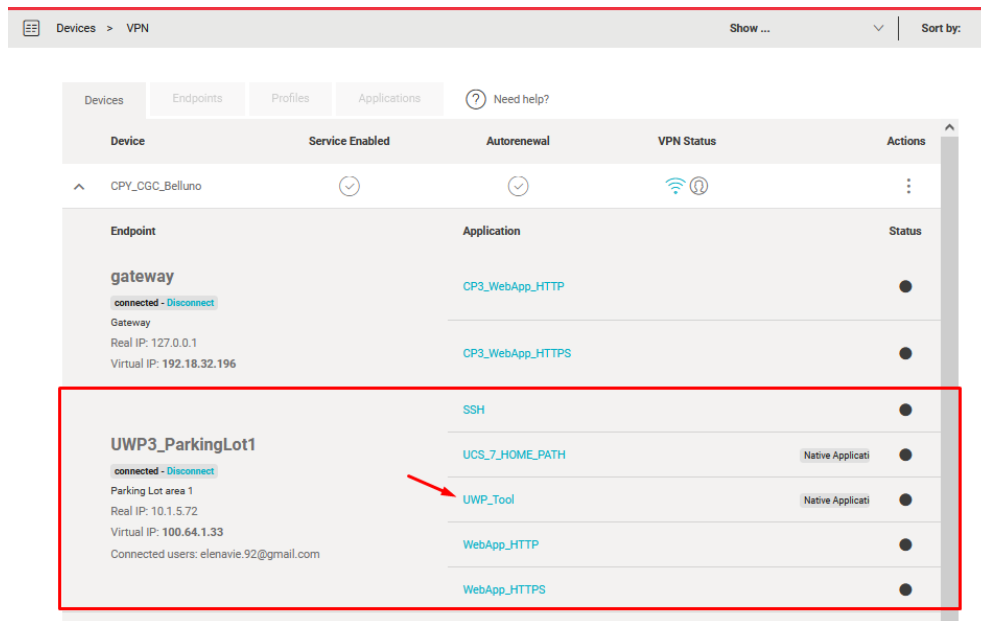
■ Haga clic [aquí](#) para ver el video de este procedimiento.

16.5. Cómo enviar la configuración remotamente a un CPY externo con múltiples controladores usando MAIA Cloud

- Abra un navegador
- Acceda a su organización de MAIA Cloud (<https://app.maiacconnect.com>)
- Haga clic en **Connect** desde la columna **Action** del CPY integrado que quiere gestionar.
*Nota: el menú desplegable **Connection** se abrirá automáticamente.*



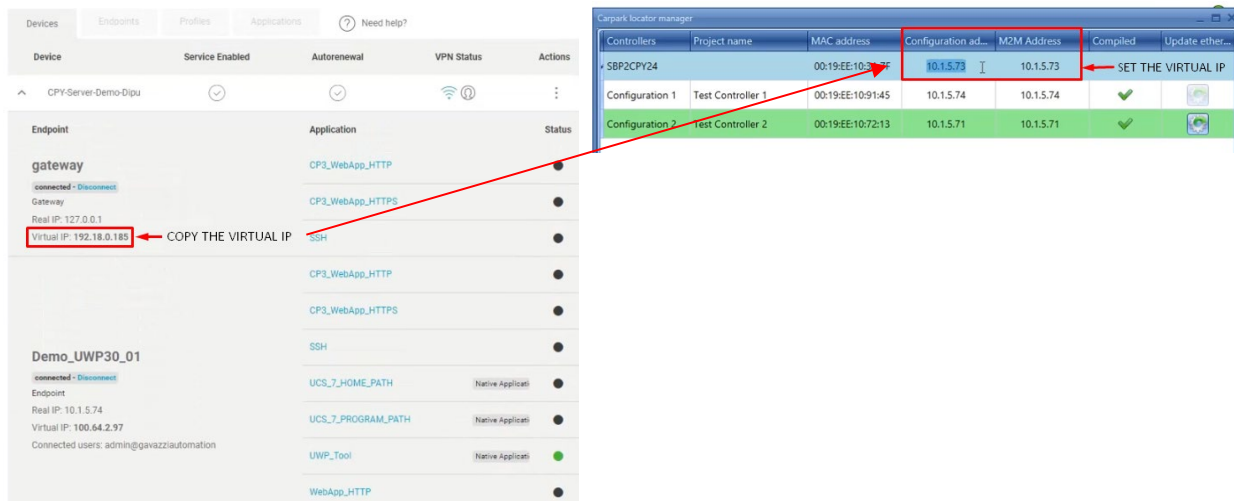
- Haga clic en el UWP Tool desde el menú desplegable **Connection** para establecer una conexión con el UWP 3.0.
Para más información véase [How to connect to the controller remotely via MAIA Cloud \(VPN\)](#)



5. Haga clic en **Read the configuration from controller** y luego en **Close**
6. Haga clic en **Send to controller**
7. Guarde la configuración y luego haga clic en **Close**
8. Haga clic en **Project Configuration** y abra la **Configuration 2**
9. Configure una conexión remota a través del UWP Tool al controlador 2 usando su IP Virtual

Consejo: vuelva a MAIA Cloud y copie el IP virtual de UWP 3.0 desde el UWP Tool

10. Haga clic en **Send to controller** y luego **Close**
Nota: repita los pasos 8-9-10 por cada configuración
11. Haga clic en **Project Configuration** y abra la **Configuration/controller list**
12. Cambie el IP del CPY y configure el IP virtual
Nota: copie el IP virtual del CPY integrado que encuentra en MAIA Cloud, y péguelo en el UWP Tool Carpark locator manager.



13. Haga clic en **Compile the project** y luego en **Close**
14. Envíe la configuración al CPY externo haciendo clic en **Send configuration to SBP2CPY24** y luego en **Close**.

Haga clic [aquí](#) para ver el video de este procedimiento.

17 Resolución de problemas

Esta parte del manual trata de problemas comunes que el usuario puede encontrar durante la configuración del proyecto o la calibración del sensor y, como se muestra a continuación, se sugieren posibles soluciones:

Problema	Solución
El sensor no está instalado entre 2,2 m y 2,4 m	Ajuste el campo <i>Near End Position</i> (Posición final área cercana) utilizando la siguiente fórmula: <i>Near End position</i> (Posición final área cercana) = [<i>Altura del sensor</i> – 0,2 m] <u>Ver cómo cambiar los ajustes del sensor</u>
La plaza de aparcamiento es más angosta que 2,5 m	Ajuste el campo <i>Total Peak Out</i> (Número total de picos) = 3 <u>Ver cómo cambiar los ajustes del sensor</u>
La plaza de aparcamiento es larga, pero sin plazas de aparcamiento adyacentes	Ajuste el campo <i>Far End Position</i> (Posición final área lejana) > 3,68m <u>Ver cómo cambiar los ajustes del sensor</u>
Diafonía	Identifique el sensor que está creando la diafonía y modifique su dirección <u>Ver cómo identificar y resolver una condición de diafonía</u>

Cómo cambiar los ajustes del sensor

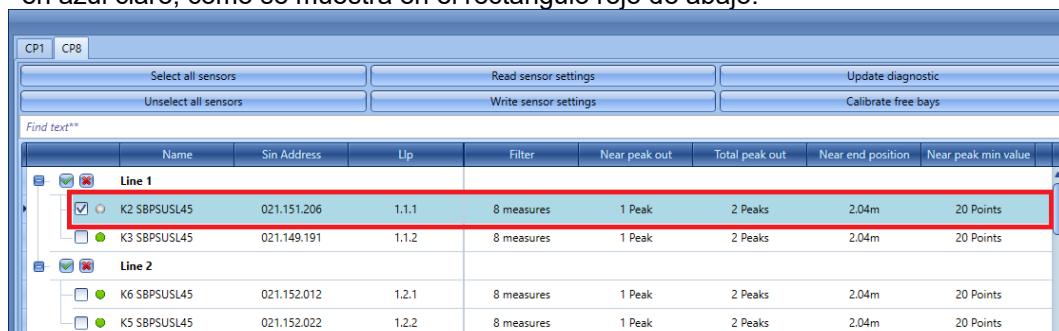
Existen dos formas distintas de cambiar los parámetros de ajuste de los sensores:

- Individualmente: los parámetros se pueden cambiar para cada sensor, uno por uno;
- Multiedición: los parámetros pueden ser cambiados para múltiples sensores al mismo tiempo mediante los campos *Multi editing*;

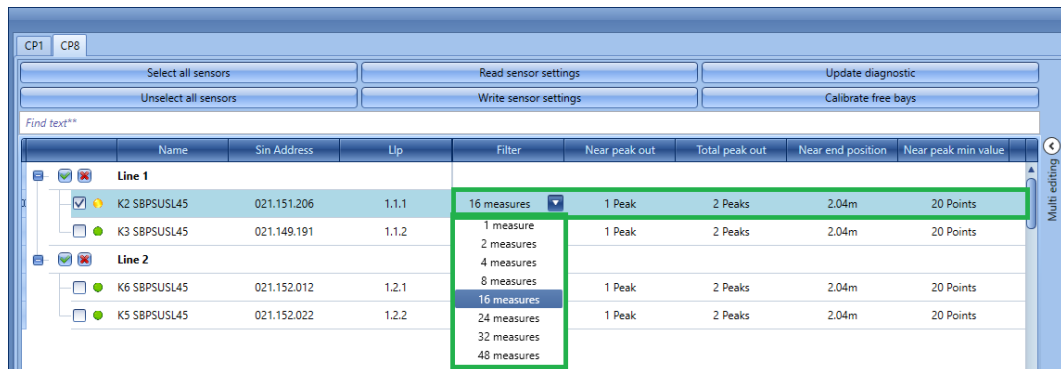
Cómo cambiar los ajustes del sensor individualmente

En la *Sensor list* (Lista de sensores) de la ventana *Calibration* (Calibración), para cambiar la configuración actual de un sensor, el usuario puede seguir el procedimiento que se muestra a continuación:

- 1) Seleccione el sensor que debe ser gestionado marcando la casilla de verificación; se iluminará en azul claro, como se muestra en el rectángulo rojo de abajo:

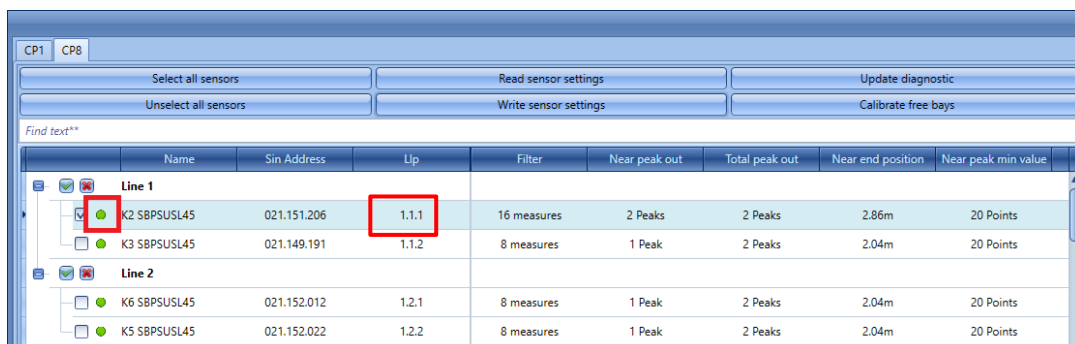


- 2) Ajuste los nuevos valores en los campos obligatorios según los requisitos del proyecto. Ver la tabla *Ajustes de los parámetros del sensor* para más detalles)



Nota: después de cambiar al menos un parámetro, el pequeño punto junto al sensor se volverá amarillo; esto significa que los datos del sensor no están sincronizados entre los ajustes de la UWP 3.0 Tool y los datos guardados en el sensor.

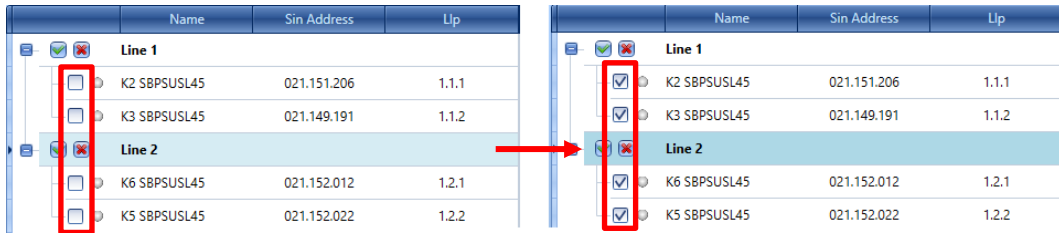
- 3) Haga clic en el botón *Write sensor settings* (Escribir ajustes de sensor) para guardar los cambios: el punto junto al sensor se volverá de color verde para indicar que los datos se han sincronizado correctamente, como se muestra a continuación:



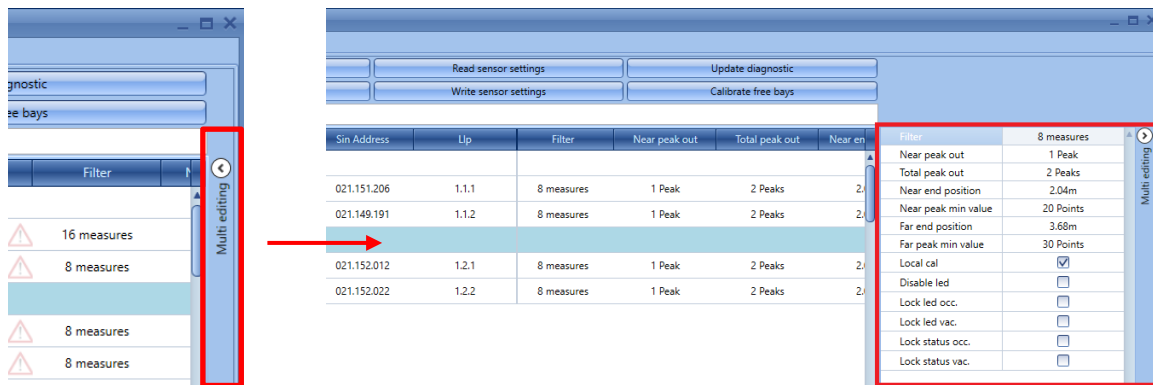
Cómo cambiar la configuración de múltiples sensores

El usuario puede ajustar los parámetros de configuración en múltiples sensores a la vez usando los campos disponibles en el panel *Multi editing* (Multiedición). El usuario puede seguir el procedimiento que se muestra a continuación:

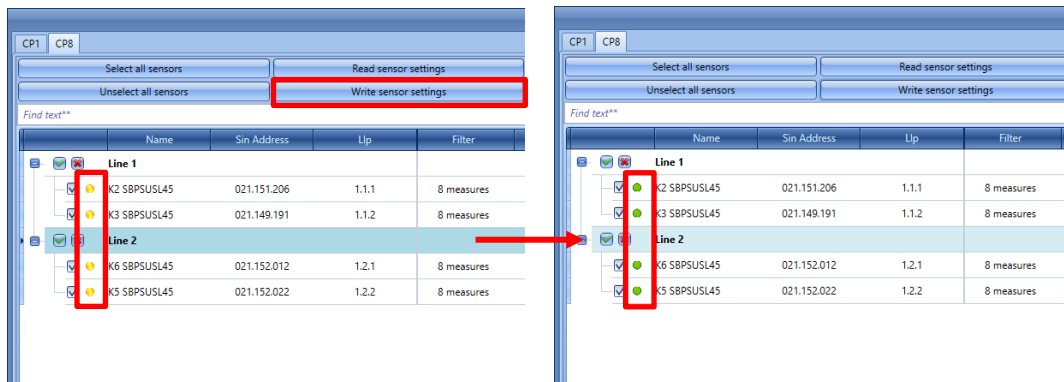
- 1) Seleccione los sensores que deben gestionarse marcando la casilla de verificación situada junto a cada fila de sensores, como se muestra a continuación:



- 2) Expanda el panel *Multi editing* (Multiedición) en el lado derecho de la venta *Calibration* (Calibración) haciendo clic en el botón >. Aparecerán los campos disponibles del panel:



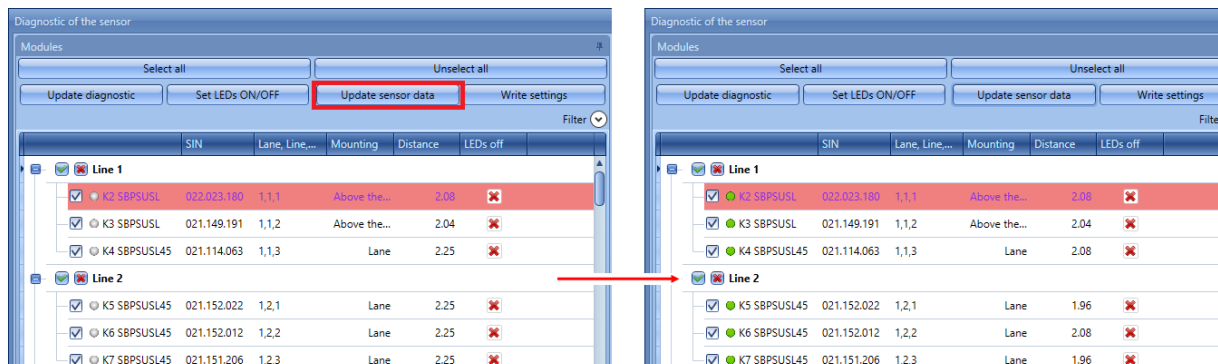
- 3) Ajuste los nuevos valores en los campos obligatorios según los requisitos del proyecto. (Ver la tabla *Ajustes de los parámetros del sensor* para más detalles)
- 4) Haga clic en el botón *Write sensor settings* (Escribir ajustes de sensor) para enviar la nueva configuración a todos los sensores seleccionados.







El punto junto al sensor se volverá de color verde para señalar que los nuevos datos se han sincronizado correctamente.

Cómo actualizar el parámetro del sensor en el UWP 3.0 Tool

El usuario puede leer la configuración de los sensores haciendo clic en el botón *Update sensor data* (Actualizar datos de sensor): el sistema leerá la configuración de todos los sensores seleccionados y el punto junto al nombre del sensor se volverá verde, como se muestra en el siguiente ejemplo:

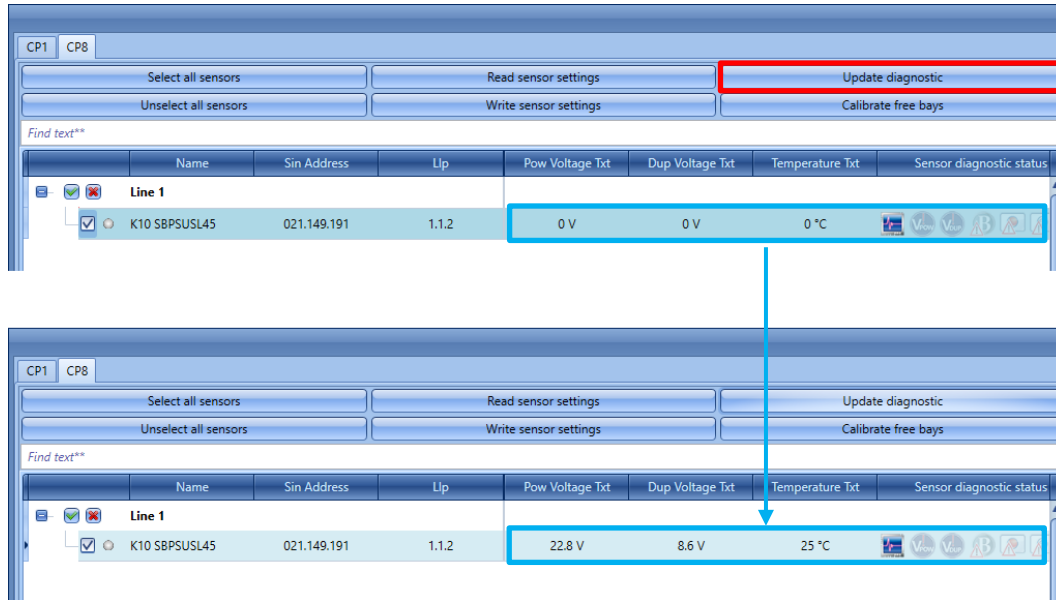


El usuario puede comprobar el estado del sensor por medio del pequeño punto junto a él. La siguiente tabla muestra el significado de los diferentes colores:









Color	Significado
 <i>K6 SBPSUSL45</i>	Los datos del sensor no están sincronizados
 <i>K6 SBPSUSL45</i>	Los datos del sensor están sincronizados
 <i>K6 SBPSUSL45</i>	Los datos del sensor necesitan ser sincronizados
 <i>K6 SBPSUSL45</i>	El sensor no se comunica

Cómo actualizar las señales de diagnóstico

Para actualizar los parámetros de diagnóstico de los sensores, haga clic en *Update diagnostic* (Actualizar diagnóstico): la UWP 3.0 Tool leerá el estado de diagnóstico de los módulos seleccionados; se actualizarán todos los parámetros relevantes, como se muestra en los cuadros azules de abajo:



Las señales de diagnóstico que puede detectar el sistema son las siguientes:

Icono	Texto informativo	Descripción
	Sensor present (Sensor presente)	El sensor está conectado correctamente al sistema
	Power voltage drop error (Error de caída de tensión)	Caída de tensión en el tercer cable Dupline
	Dupline voltage drop (Caída de tensión Dupline)	El cable Dupline es demasiado largo o el consumo de corriente es demasiado alto, por lo que se produce una caída de tensión
	Faulty base holder (Soporte de base defectuoso)	El soporte de la base del sensor está dañado
	Faulty push button (Pulsador defectuoso)	Pulsador en el sensor siempre activo
	Calibration is requested (Se requiere calibración)	El sensor necesita ser calibrado. <i>Nota: Esto aparece resaltado en naranja en la lista de sensores</i>
	Faulty sensor element (Elemento sensor defectuoso)	El sensor ultrasónico está defectuoso o cubierto
	Cross talk error (Error de diafonía)	Señal recibida desde otros sensores

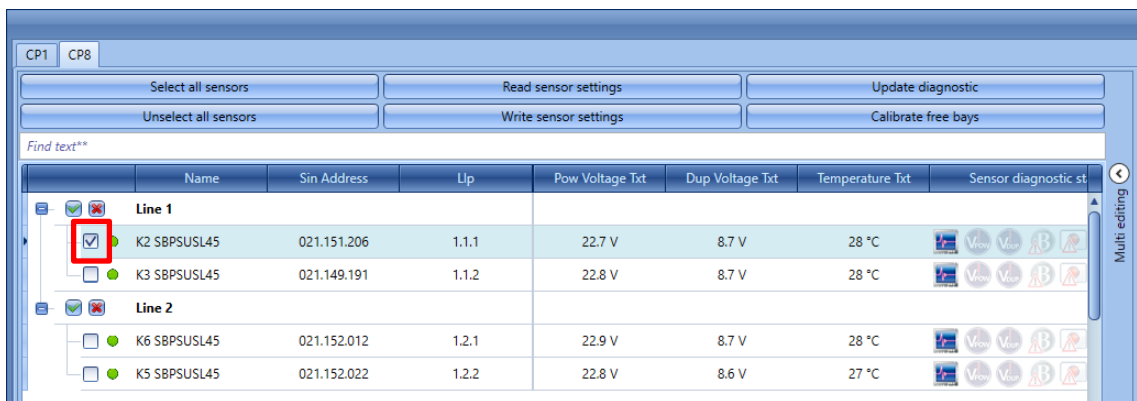
Gráficos

Aquí explicamos cómo entender el gráfico de la derecha.

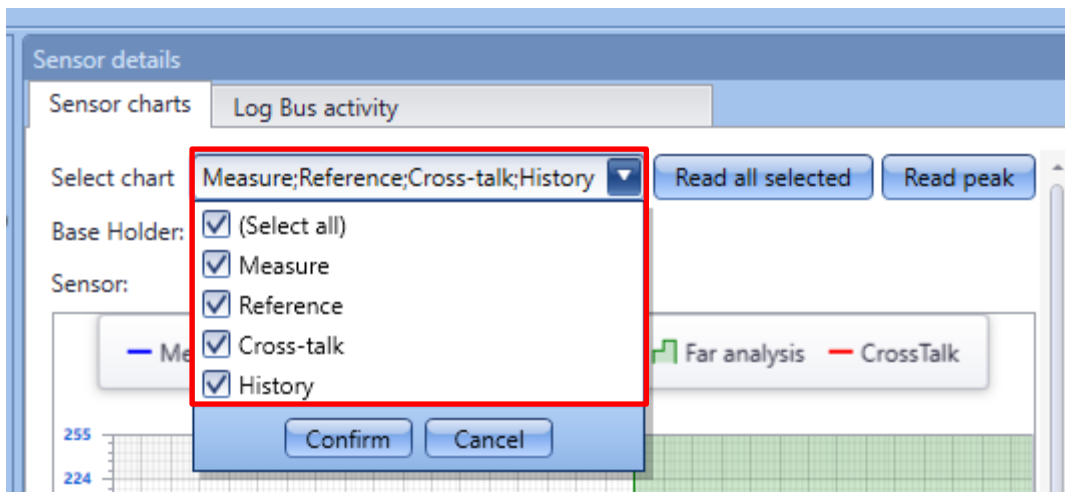
Cómo generar el gráfico

Para cada sensor que ha sido calibrado, el usuario puede ver la representación gráfica de los datos leídos por el sensor. El usuario puede utilizar el siguiente procedimiento para generar el gráfico:

- 1) En la *Sensor list* (Lista de sensores) de la ventana *Calibration* (Calibración), el usuario debe seleccionar los sensores para los que se debe generar el gráfico:



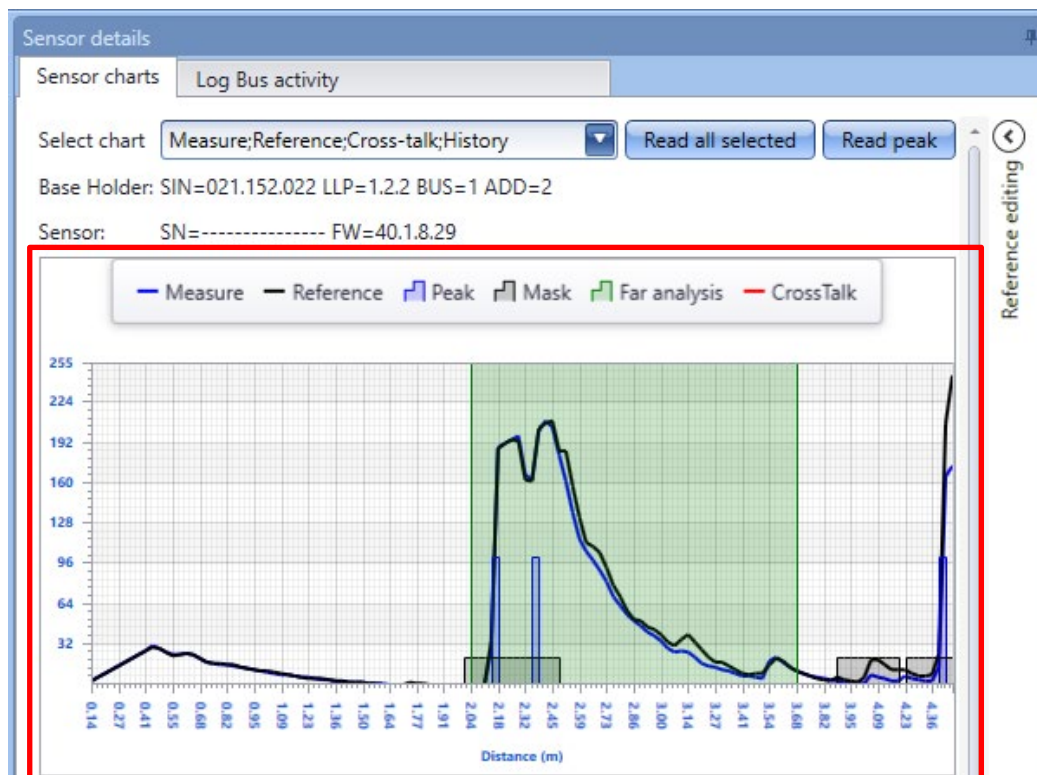
- 2) En la parte derecha de la ventana, desde el cuadro combinado *Select chart* (Seleccionar gráfico), el usuario puede seleccionar la información que debe mostrarse en el gráfico:



Las opciones disponibles son las que se muestran en la siguiente tabla:

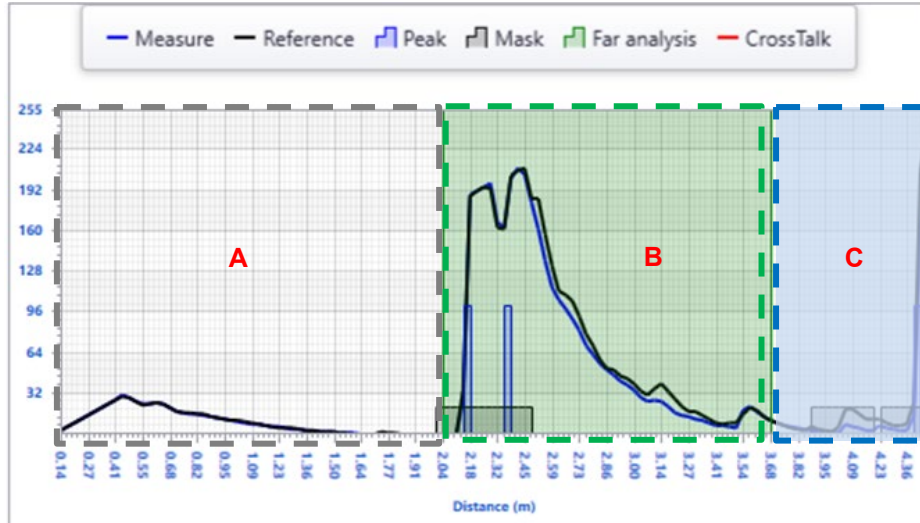
Opción gráfico	de Descripción
Medición	Muestra la curva de medición mostrada por la línea azul
Referencia	Muestra la curva generada por el proceso de calibración: es la curva de referencia utilizada para definir si la plaza de aparcamiento está vacante u ocupada (línea negra).
Diafonía	Esta curva (línea roja) muestra una condición de diafonía.
History (Historial)	Esta opción genera el segundo gráfico que se muestra en el panel derecho debajo del gráfico <i>Sensor details</i> (Detalles del sensor). Ver gráfico de <i>History (Historial)</i> para más detalles

- 3) Seleccione las opciones requeridas y haga clic en el botón *Read all selected* (Leer todas las seleccionadas) para generarlo; el sistema iniciará inmediatamente la generación del gráfico. Tan pronto como el sensor lea los datos, se mostrará el gráfico, como se muestra a continuación:



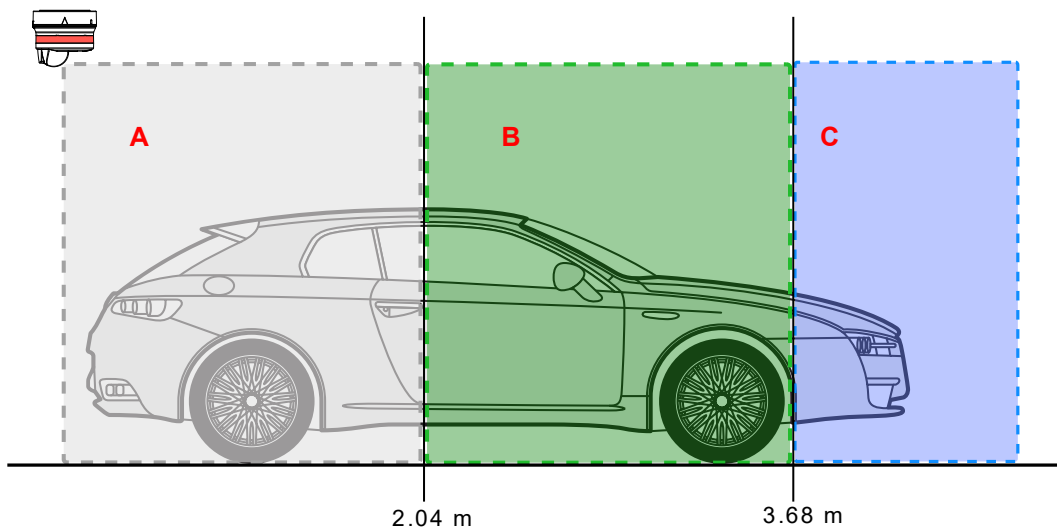
Cosas que hay que saber - Cómo leer el gráfico

El área de Gráfico se divide en tres partes, como se muestra a continuación:



- El **área blanca (A)**, está relacionada con el *Área cercana*: es el espacio entre el sensor y el suelo, el valor por defecto es de 2,04 metros. Si se detecta al menos 1 pico en esta zona, significa que un coche está aparcado en la plaza de aparcamiento, por lo que el estado del sensor cambia de vacante a ocupado;
- El **área verde (B)** está relacionada con el *Área lejana*: esta área comienza donde termina el *Área cercana*. El valor por defecto es de 3,68 metros y se necesitan al menos dos picos fuera de las máscaras para cambiar el estado del sensor de vacante a ocupado;
- Todos los obstáculos detectados por el sensor ultrasónico en el *Área lejana (C)* no se considerarán válidos: estos picos suelen referirse a una zona demasiado alejada de la zona de aparcamiento y no se tendrán en cuenta;

La figura de arriba muestra las tres áreas desde el punto de vista de la plaza de aparcamiento



Estas son las descripciones de las líneas y elementos mostrados en el gráfico:

Referencia

La curva negra es el patrón de referencia generado por el sensor durante el proceso de calibración.

Medición

La curva azul es la última medida realizada por el sensor ultrasónico. Comparación de las dos curvas:

- Cuando las curvas *Referencia* y *Medida* son muy similares, significa que la plaza de aparcamiento está vacante porque no hay variaciones significativas entre el patrón de calibración y la última medida (la plaza de aparcamiento está vacía),
- Cuando las diferencias entre las curvas *Referencia* y *Medida* son significativas y además se detecta al menos un pico en el *área Cercana*, significa que hay un coche presente en la plaza de aparcamiento;

Picos y máscaras

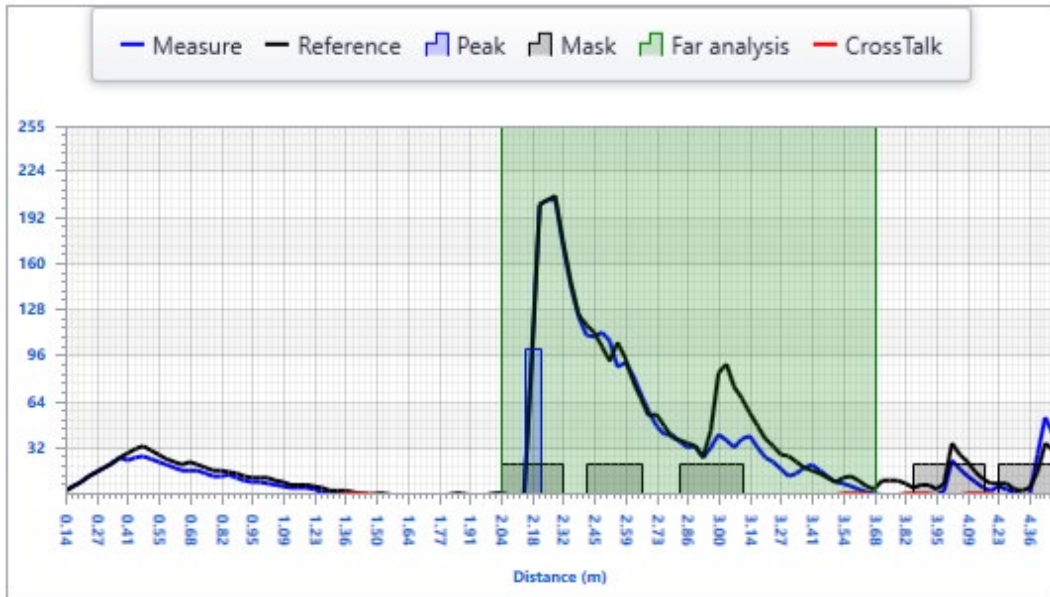
Cada vez que el haz ultrasónico detecta un obstáculo, se genera un pico (rectángulo azul). **La calibración debe realizarse sin coches y cada vez que se realicen cambios estructurales en la plaza de aparcamiento**, para asegurarse de que todos los picos detectados estén relacionados con obstáculos, como el suelo, vigas, conductos, etc., durante el proceso de calibración, se enmascararán todos los picos que se detecten para considerarlos no válidos.

Al leer el Gráfico, el usuario puede identificar mejor cuáles son las causas relacionadas con un problema de calibración/condición de diafonía y cómo ajustar los parámetros del sensor con los mejores valores.

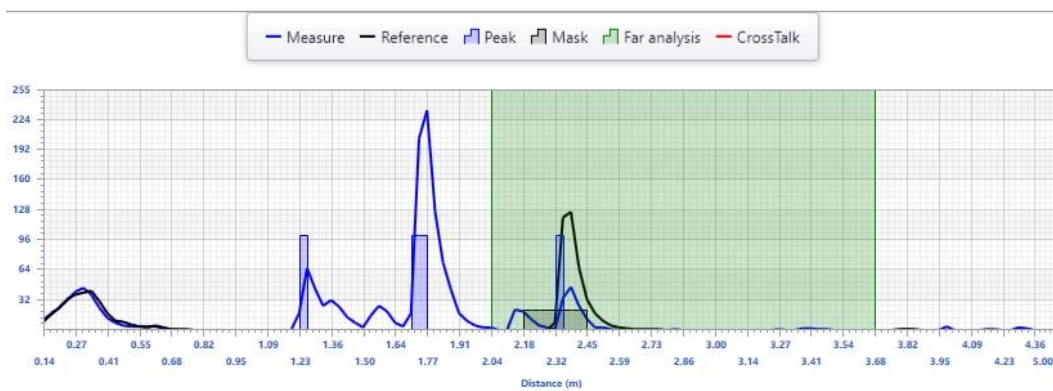
Ejemplo: diferencia entre el estado vacante y el ocupado

Los siguientes gráficos muestran la tendencia de la misma plaza de aparcamiento en vacante y ocupada.

Estado vacante: el gráfico mostrado a continuación se refiere a la plaza de aparcamiento en estado vacante: no hay picos en el *Área cercana* y las curvas *Medida* y *Referencia* son muy parecidas:



Estado ocupado: en el gráfico mostrado a continuación hay 2 picos en el *Área cercana* y la tendencia de las curvas *Medida* y *Referencia* es diferente. La presencia de picos en el *Área cercana* significa que hay un coche aparcado en la plaza de aparcamiento.

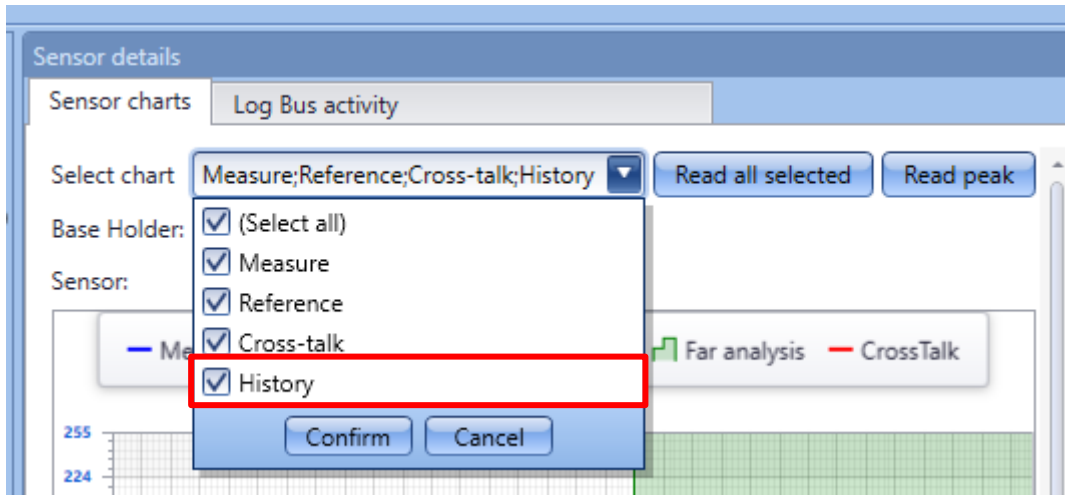


Cómo generar el gráfico de History (Historial)

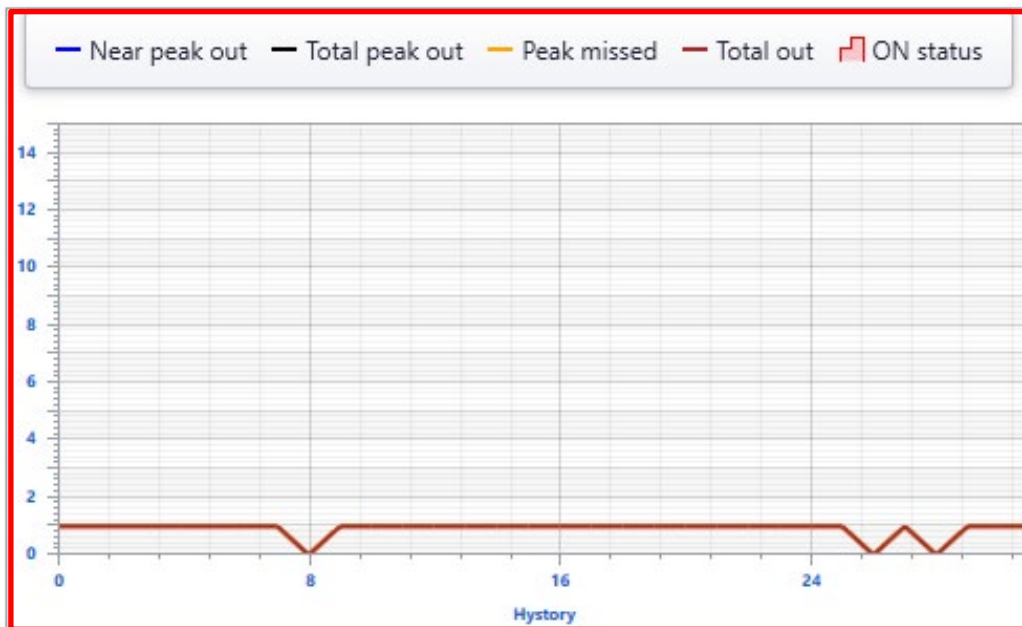
El gráfico de *History* (Historial) muestra la representación gráfica de las últimas 32 medidas realizadas por el sensor.

Para generar el gráfico de *History* (Historial), el usuario puede seguir el procedimiento que se muestra a continuación:

- 1) En el cuadro combinado *Select chart* (Seleccionar gráfico), el usuario tiene que seleccionar la opción *History* (Historial), como se muestra en el rectángulo rojo de abajo:



- 2) Haga clic en el botón *Read all selected* (Leer todas las seleccionadas); el sistema iniciará inmediatamente la generación del gráfico. Tan pronto como se recojan las últimas 32 mediciones, se presentará el gráfico:



Cosas que hay que saber - Cómo leer el gráfico de History (Historial)

El *gráfico de History* (Historial) muestra la evolución histórica de la plaza de aparcamiento: se muestran las últimas 32 mediciones realizadas por los sensores. Hay dos gráficos, el primero se refiere al número de picos detectados en las últimas 32 mediciones, el segundo representa la medición del área subatendida por el gráfico

Gráfico de Peaks (Picos)

Near peak out (Número de picos área cercana)

Cuando el valor del campo *Near peak out* (Número de picos área cercana) excede el valor establecido en la *Sensor list* (Lista de sensores) para el sensor seleccionado, el estado de la plaza de aparcamiento cambia de vacante a ocupado;

Total peak out (Número total de picos)

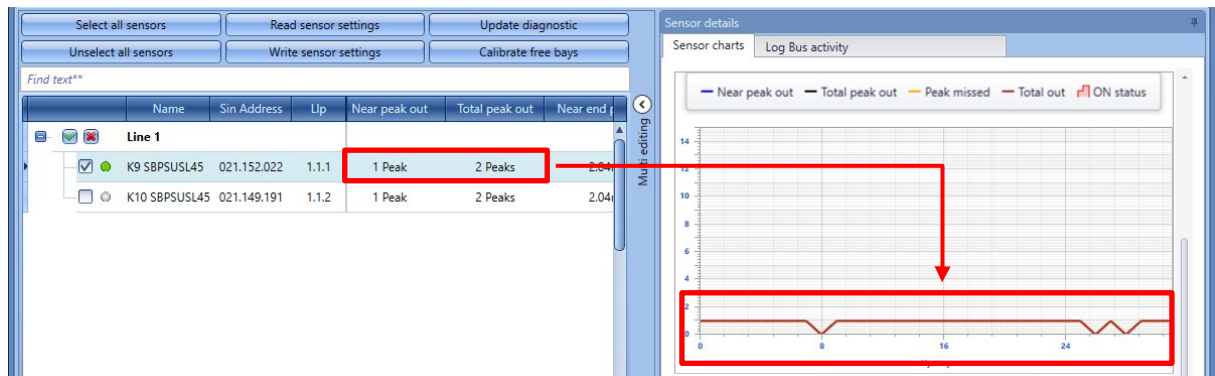
Este campo define el pico total que está presente tanto en las áreas blancas como en las verdes. Siempre que el valor del campo *Total peak out* /Número total de picos) exceda el valor establecido en la *Sensor list* (Lista de sensores) para el sensor seleccionado, el estado de la plaza de aparcamiento cambia de vacante a ocupado;

Estado ON

Cada vez que la plaza de aparcamiento pasa al estado de ocupada, el área *History chart* (gráfico de Historial) se resaltará en rojo;

Ejemplo: diferencia entre la condición de vacante y ocupado

La imagen de abajo muestra las últimas 32 mediciones realizadas por un sensor mientras la plaza de aparcamiento está vacía: tanto las líneas *Near peak out* (Número de picos área cercana) como *Total peak out* (Número total de picos) permanecen por debajo del valor mínimo requerido para cambiar la plaza de aparcamiento de vacante a ocupada. Además, la *Sensor row* (Fila Sensor) de la ventana de *Calibration* (Calibración) no se resalta en rojo.



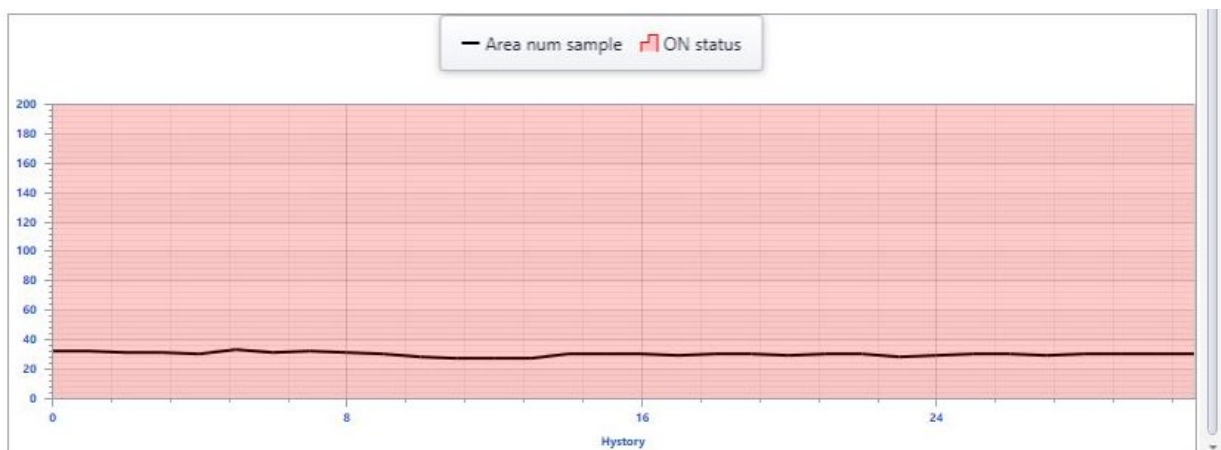
En la siguiente imagen se muestran las últimas 32 mediciones realizadas por un sensor mientras la plaza de aparcamiento está ocupada: las líneas *Near peak out* (Número de picos área cercana) y *Total peak out* (Número total de picos) están por encima del valor mínimo requerido para cambiar la plaza de aparcamiento de vacante a ocupada. Además, tanto el área de *History* (Historial) como la fila *Sensor* de la ventana *Calibration* (Calibración) se resaltan en rojo.

Gráfico de Área (Área)

Se realiza un cálculo del área subatendida por el gráfico para comparar la forma de onda de referencia con la medición: si el valor del coeficiente en el gráfico es superior a 25, los sensores se configuran como ocupados.

La siguiente imagen muestra las últimas 32 mediciones realizadas por un sensor mientras la plaza de aparcamiento está vacía: la medición de la superficie es 0.

Si la plaza de aparcamiento está ocupada, el gráfico muestra las últimas 32 mediciones que están por encima de 0.



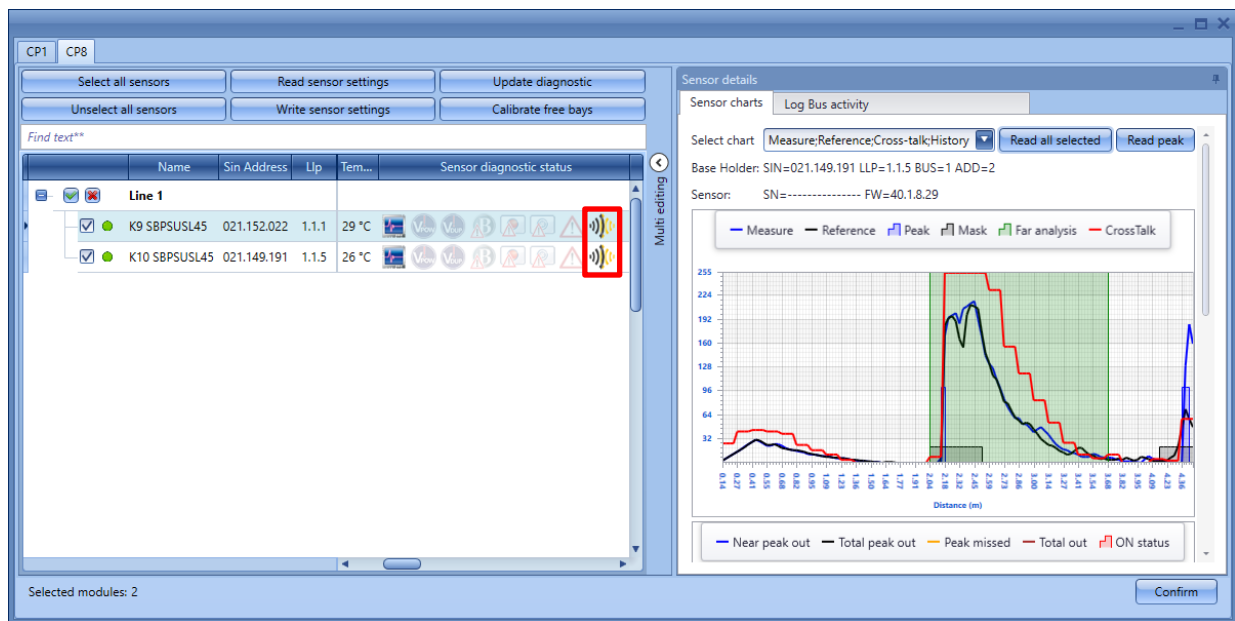
Diafonía

Esta parte del manual trata sobre problemas comunes de diafonía que el usuario puede encontrar durante la configuración del proyecto y presenta posibles soluciones:

N.B: Este problema debe ser resuelto antes de continuar con el desarrollo del proyecto

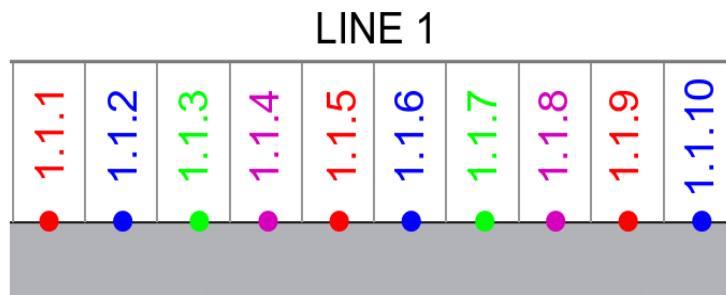
Cómo identificar si se ha producido una condición de diafonía

Cuando una condición de diafonía afecta a uno o más sensores presentes en la configuración, el icono de Diafonía aparece en el campo de estado de diagnóstico del sensor de la ventana *Calibration* (Calibración) para cada sensor. Como se muestra en el rectángulo rojo de abajo, los sensores que tienen LLP 1.1.1 y 1.1.5 tienen una condición de diafonía. Además, la opción de diafonía puede seleccionarse en el cuadro combinado *Select chart* (Seleccionar gráfico): la diafonía se mostrará con una línea roja (si está presente) del sensor seleccionado.



Cosas que hay que saber - Problema de diafonía

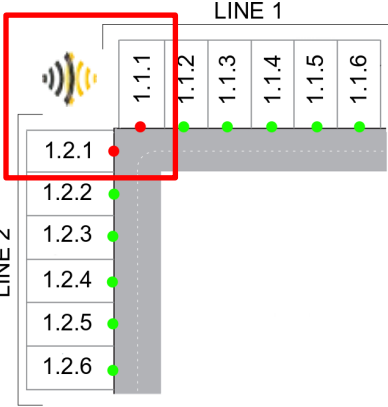
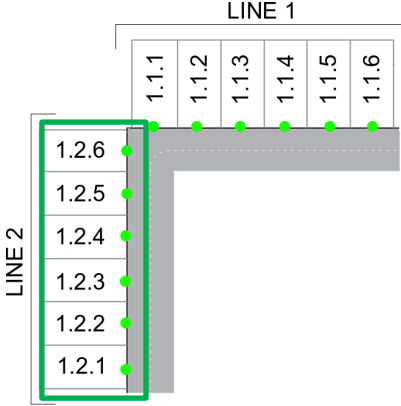
Un problema importante con el uso de sensores ultrasónicos en un estacionamiento donde hay presentes varias LINEAS (LÍNEAS) con muchos sensores instalados uno al lado del otro es un tipo de interferencia conocida como diafonía. La diafonía se produce cuando dos (o más) sensores ultrasónicos cercanos reciben la señal de otro sensor: Si los sensores apuntan directamente uno contra el otro y dentro de las zonas de detección del otro, es muy probable que se produzca una diafonía. Para evitar esta situación, los sensores no funcionarán simultáneamente, sino que serán activados por el sistema utilizando cuatro intervalos de tiempo diferentes, como se describe en el siguiente ejemplo:



- **Slot1:** El Sensor que tiene LLP 1.1.1 emitirá/recibirá la señal al mismo tiempo que el Sensor 1.1.5 y el Sensor 1.1.9;
- **Slot2:** El Sensor 1.1.2 emitirá/recibirá la señal al mismo tiempo que el Sensor 1.1.6 y el Sensor 1.1.10;
- **Slot3:** El Sensor 1.1.3 emitirá/recibirá la señal al mismo tiempo que el Sensor 1.1.7;

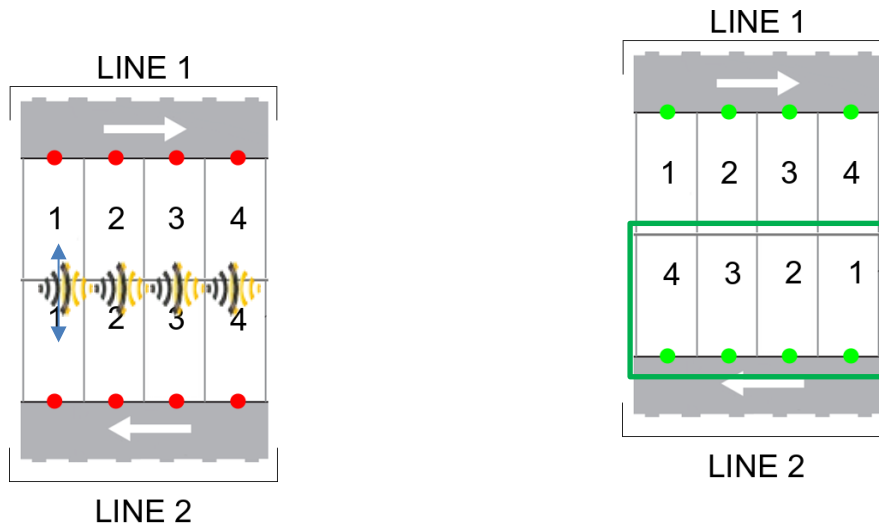
Esta característica debe asegurar que el Sensor 1 no será interferido por el Sensor 2, también que el Sensor 2 no se verá afectado por el Sensor 1 y el Sensor 3. El Sensor 1 y el Sensor 5 están demasiado lejos uno del otro para verse perturbados. Sin embargo, puede haber situaciones en las que la diafonía pueda estar presente en el entorno.

La siguiente tabla muestra los escenarios más comunes en los que se puede producir la diafonía y la solución sugerida:

Condición	Solución
<p>Es probable que se produzca diafonía con los sensores que tienen LLP 1.1.1 y 1.2.1 si se montan en una situación como la que se muestra a continuación:</p> 	<p>Para solucionar el problema, hay que cambiar el direccionamiento LLP de los sensores que pertenecen a la LINE2 (LÍNEA2): el usuario puede redireccionar las direcciones LLP como se muestra en el rectángulo verde de abajo:</p> 

En la situación que se muestra a continuación, en la que los sensores se apuntan directamente entre sí, y dentro de las zonas de detección de cualquiera de los dos sensores, es muy probable que se produzca una diafonía. Los sensores tienen una LINE (LÍNEA) diferente pero la misma dirección de POSICIÓN.

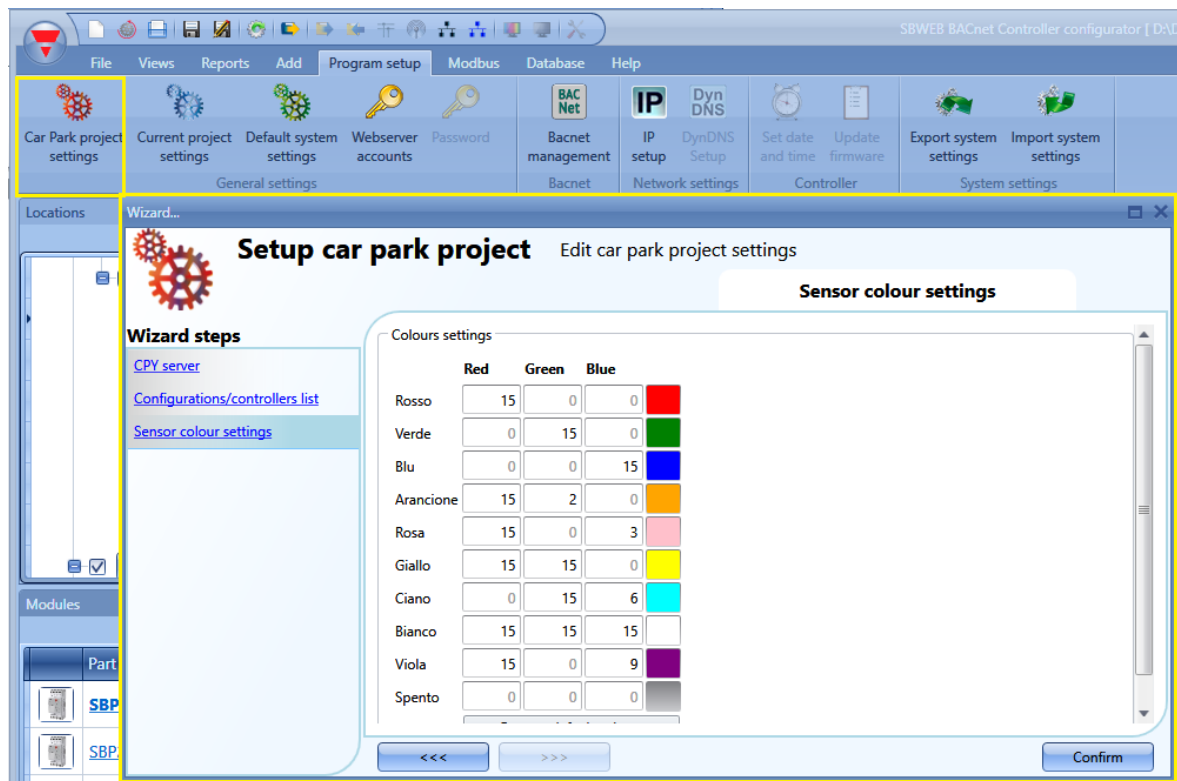
Para solucionar el problema, hay que cambiar el direccionamiento LLP de los sensores que pertenecen a la LINE2 (LÍNEA2): el usuario puede redireccionar las direcciones LLP como se muestra en el rectángulo verde de abajo:



18 Cómo definir los colores del LED en el sensor SBPUSLxx

Los sensores SBPUSLxx disponen de un LED RGB para el que han de definirse los colores disponibles en el menú *Car park project settings*.

Estos colores disponibles se asociarán entonces a los diferentes tipos de categorías que indica el sensor como, por ejemplo, libre, ocupado, para VIPs, para embarazadas, etc. La asociación se lleva a cabo a través del servidor CPY (véase el manual del servidor CPY).



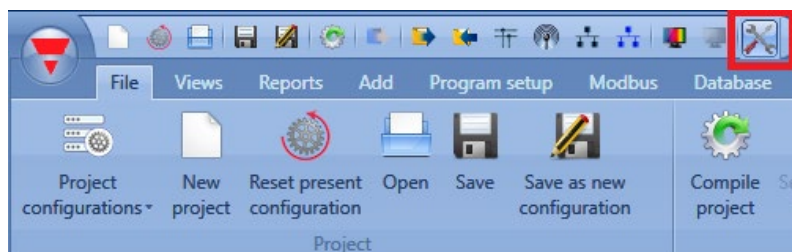
19 Cómo calibrar un sensor (CP1)

Una vez se haya montado el sensor sobre la plaza de aparcamiento, **debe** calibrarse para diferenciar entre un estacionamiento (plaza) libre y uno ocupado.

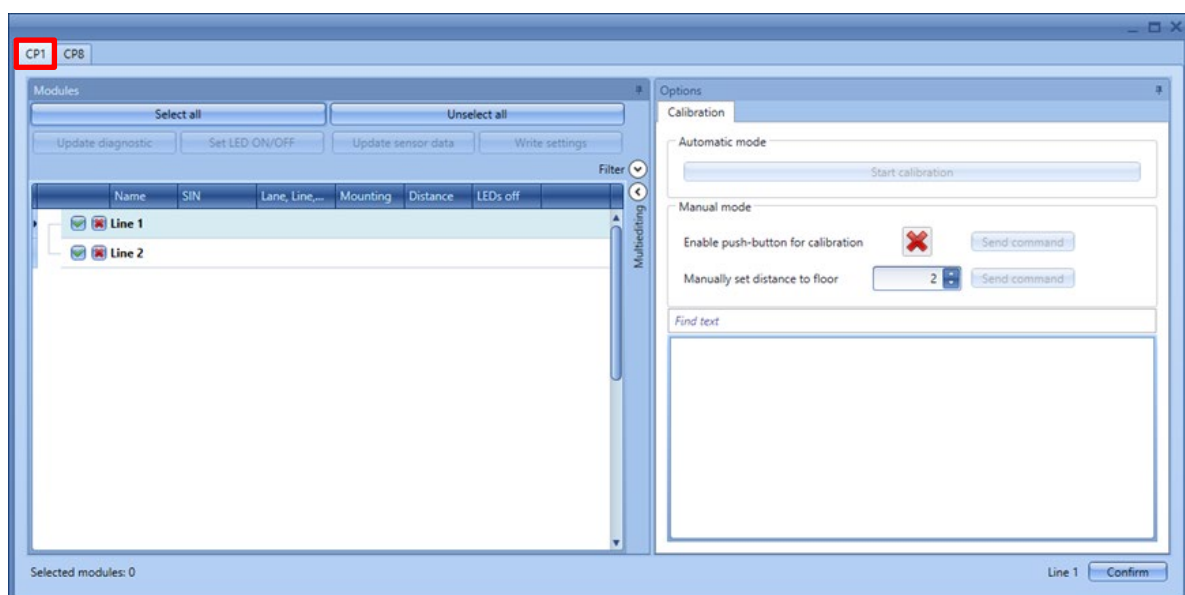
La calibración debe efectuarse sin vehículos de modo que la distancia libre entre el sensor y el suelo se programe en el sensor: conforme a esta distancia programada, el sensor podrá reconocer si la plaza está ocupada o no (véase Carlo Gavazzi CP3 - Guía y manual de instalación).

La calibración debe realizarse después de escribir la configuración en el controlador UWP 3.0 y cuando el espacio de estacionamiento esté vacío.

Para iniciar el proceso de calibración, haga clic en el icono marcado en rojo después de conectar el controlador al UWP 3.0 Tool:



Aparecerá la siguiente ventana:



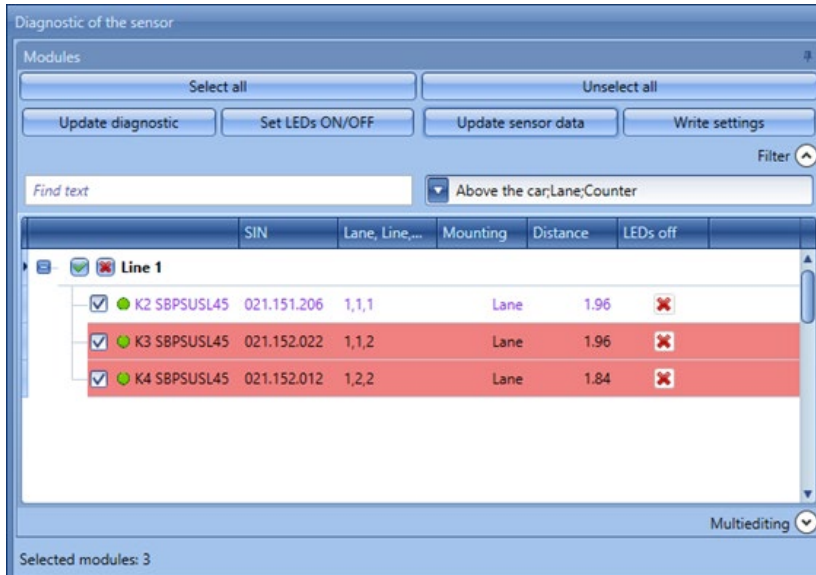
- Los sensores ocupados se marcan en rojo.
- Los sensores junto a los ocupados se marcan en amarillo puesto que pueden verse afectados por el vehículo aparcado en el espacio de estacionamiento contiguo.
- Los sensores libres se marcan en blanco.

Para cada sensor se muestran el tipo y la distancia.

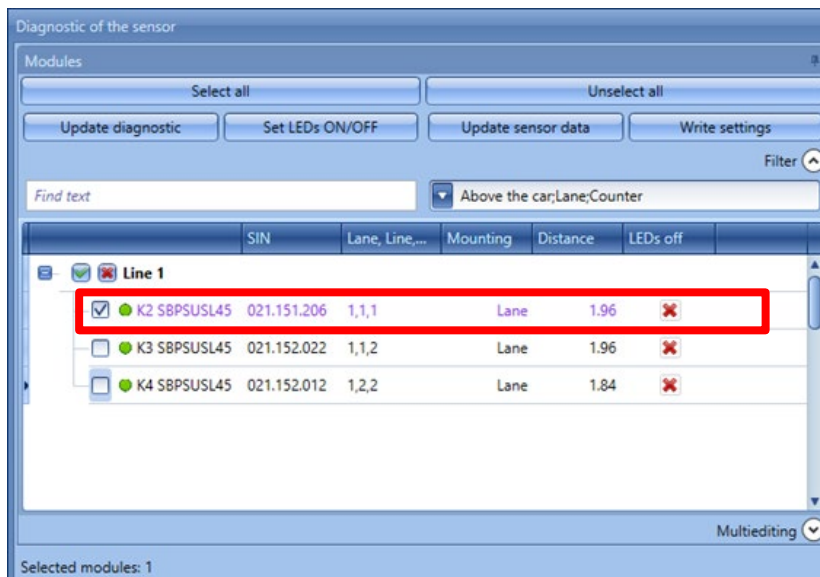
Paso 1: seleccionar los módulos

Para seleccionar los módulos:

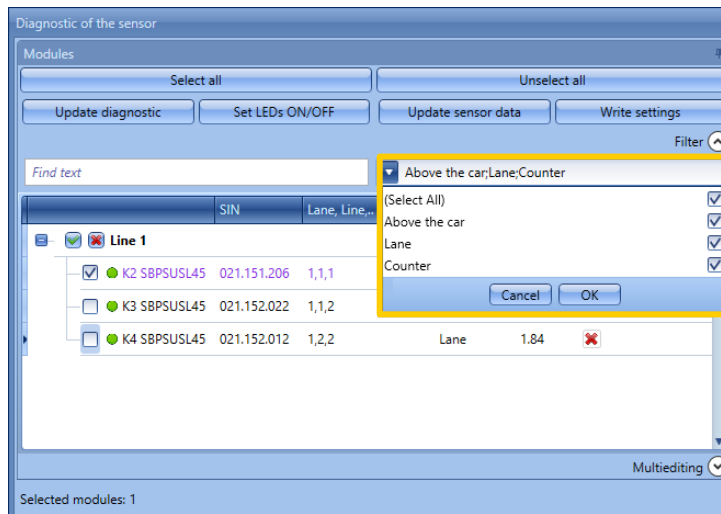
- a. Haga clic en *Select all* para calibrar todos los sensores.



- b. Marque los sensores uno a uno.



c. Seleccione los sensores según el tipo.

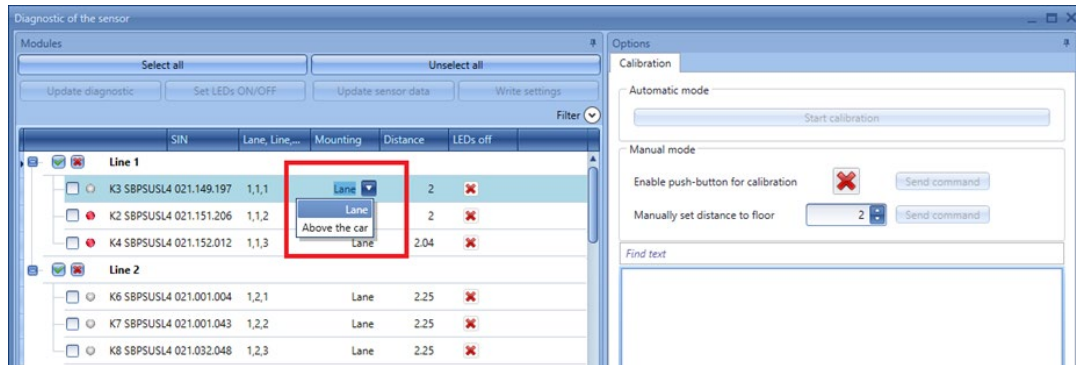


Se recomienda encarecidamente no calibrar más de 20 sensores a la vez.

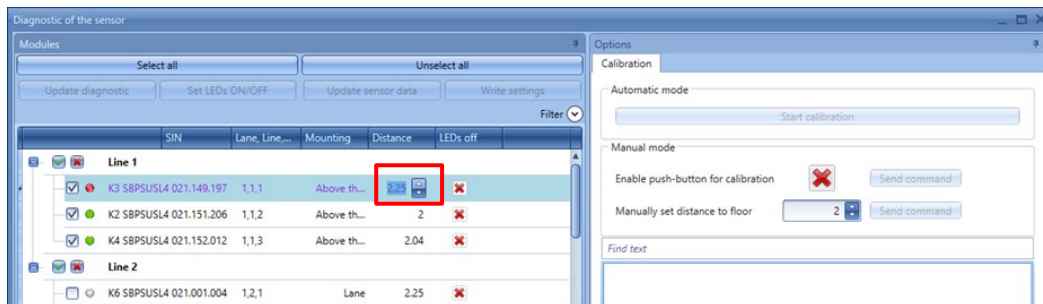
Paso 2: registrar la distancia al suelo y el tipo de montaje

Cómo registrar diferentes ajustes para cada sensor individual

- 1) Seleccione el tipo de montaje para cada sensor: *Lane* si está montado en el carril o *Above the car* si está montado por encima del espacio de estacionamiento.

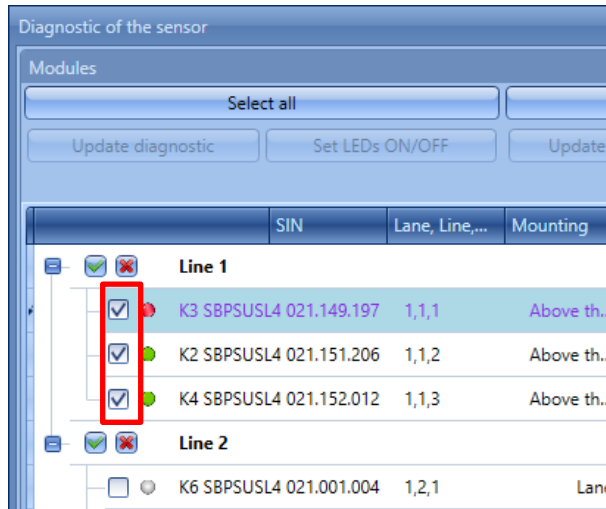


- 2) Ajuste la distancia al suelo en la columna *Distance* para cada sensor seleccionado y, seguidamente, haga clic en *Write data*

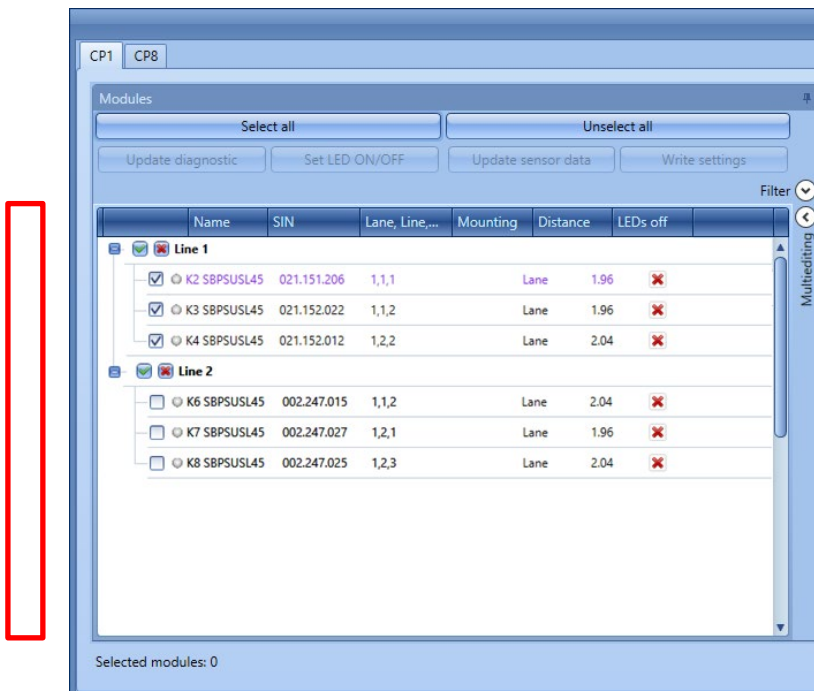


Cómo registrar las mismas distancias y modos de montaje en los sensores seleccionados

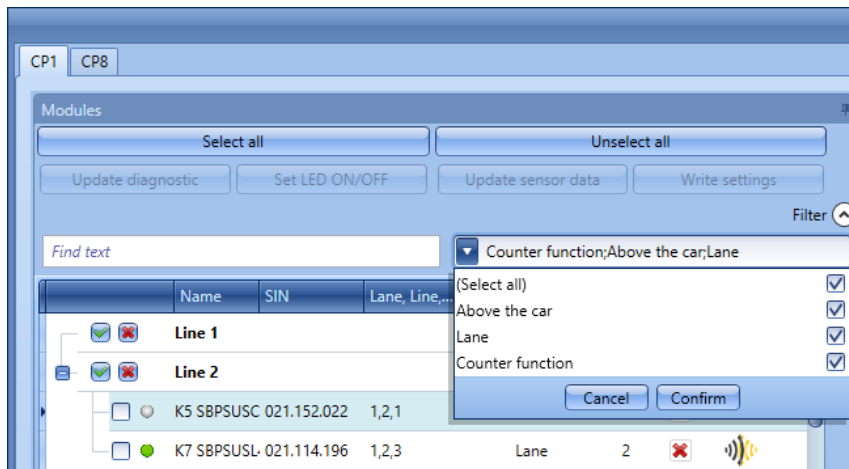
- 1) Abra la sesión *Multiediting* en la parte inferior de la pantalla.



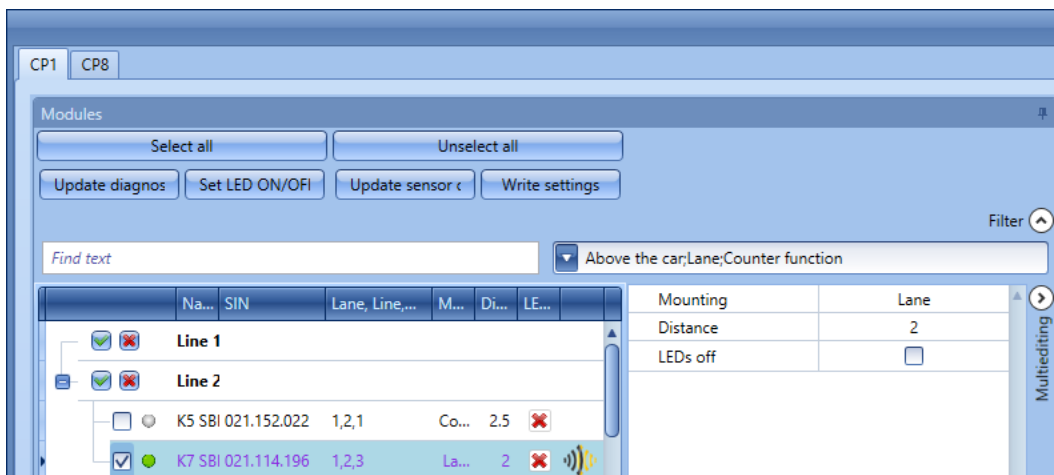
- 2) Seleccione la referencia de los sensores:



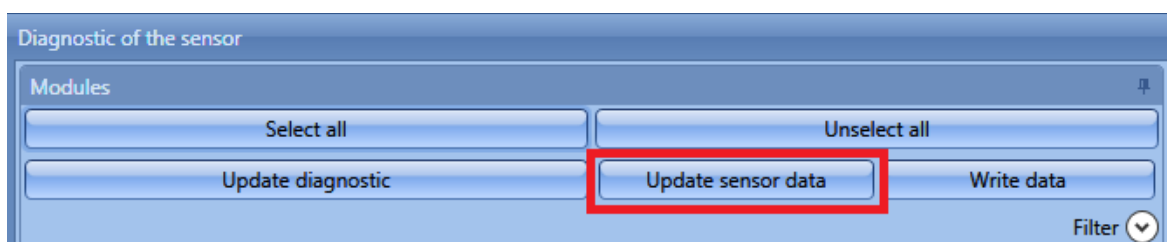
3) Seleccione el tipo de montaje y la distancia.



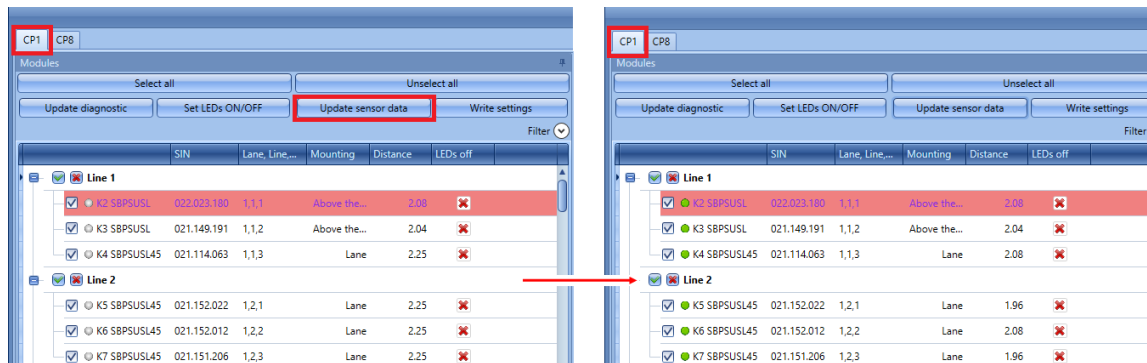
- Para registrar solo el modo de montaje para los sensores seleccionados, haga clic en el campo *Mounting*;
- Para registrar solo las distancias para los sensores seleccionados, haga clic en el campo *Distance*;



4) Cuando los sensores están calibrados, la distancia puede leerse haciendo clic en *Update sensor data*.



Si los ajustes en la herramienta y en el sensor son coherentes, el punto junto a la referencia del sensor aparece en verde; de lo contrario en rojo.



	SIN	Lane, Line,...
Line 1		
<input checked="" type="checkbox"/>	K5 SBPSUSL45	021.114.201 1,1,1
<input checked="" type="checkbox"/>	K4 SBPSUSL45	021.114.061 1,1,3

Es preciso sincronizar los datos.

Line 2		
<input checked="" type="checkbox"/>	K6 SBPSUSL4	002.247.015 1,1,2
<input checked="" type="checkbox"/>	K7 SBPSUSL4	002.247.027 1,2,1
<input type="checkbox"/>	K8 SBPSUSL4	002.247.025 1,2,3

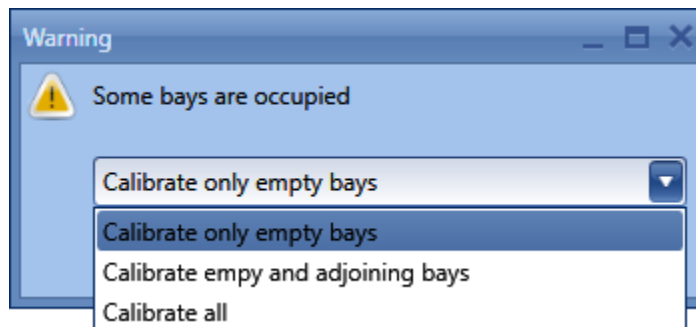
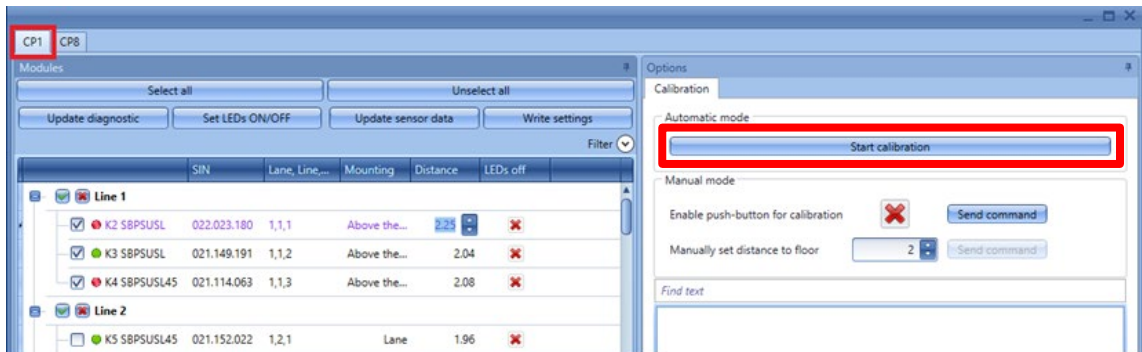
Los datos están sincronizados

Paso 3: calibrar los sensores

Existen dos formas de calibrar los sensores: enviando los comandos de calibración de forma remota desde la herramienta y, de modo local, por medio del pulsador del sensor.

Calibración remota

Una vez se ha registrado la distancia, haga clic en *Start calibration*: Aparece una ventana preguntando qué sensores deben calibrarse.



Calibrate only empty bays: si se selecciona esta opción, el sistema solo calibrará los espacios libres.

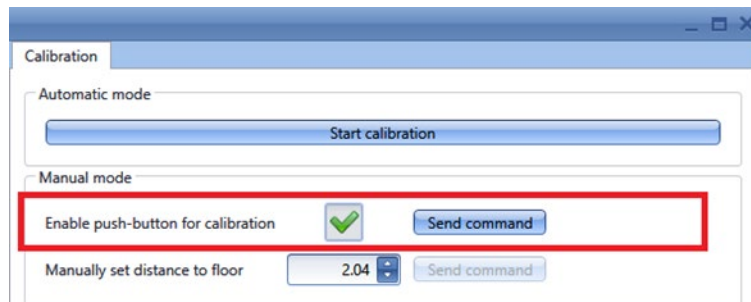
Calibrate empty and adjoining bays: si se selecciona esta opción, el sistema calibrará los sensores libres y los amarillos (los amarillos son los sensores junto a los ocupados).

Calibrate all: si se selecciona esta opción, el sistema calibrará todos los sensores.

Una vez se ha efectuado la selección, haga clic en *Confirm*: se iniciará un proceso automático para los sensores seleccionados, y la distancia libre se guardará en el sensor sin necesidad de hacer nada más.

Calibración local

- a) Habilite el pulsador del sensor y haga clic en *Send command*.

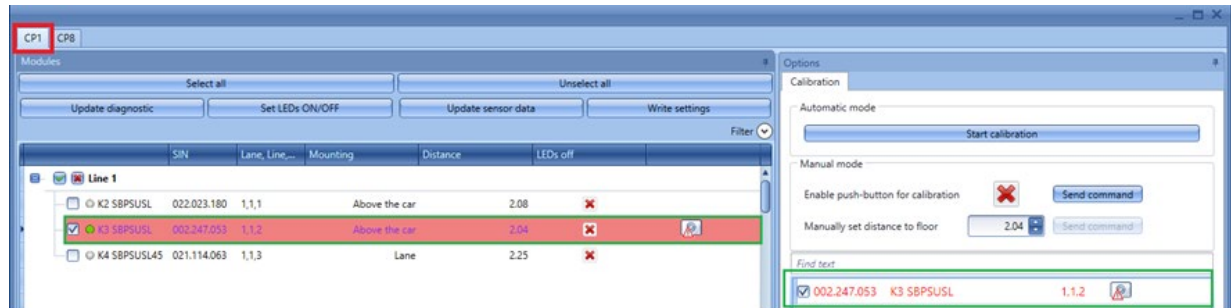


- b) Inicie la calibración caminando de sensor en sensor y presionando los pulsadores: el LED amarillo parpadea con rapidez.
- c) Una vez haya concluido el proceso de calibración, recomendamos deshabilitar los pulsadores de modo que ninguna persona no autorizada pueda hacer un uso indebido de ellos.

Si se han seleccionado los ajustes *Above the car*, la distancia al suelo puede sobrescribirse por el proceso de calibración.








Errores de calibración

Si hubiera errores de calibración, se mostrarán en la parte inferior derecha de la ventana de calibración y con un icono junto al nombre del sensor en la parte izquierda de la pantalla:



También es posible recalibrar solo los sensores para los que la calibración no ha tenido éxito: ajuste la distancia al suelo en el campo *Manually set distance to floor* y haga clic en *Send command*. Para actualizar el estado de los sensores, haga clic en *Update diagnostic*: el software leerá el estado de diagnóstico de los módulos seleccionados.

Los errores que puede detectar el sistema son los siguientes:

Icono	Mensaje	Descripción
	Error de calibración	No se ha recibido el eco del suelo. La distancia de montaje debe ajustarse manualmente
	Error de interferencia	Señal recibida de otros sensores
	Elemento sensor defectuoso	Sensor de ultrasonidos defectuoso o tapado
	Pulsador defectuoso	El pulsador del sensor está siempre activo
	Soporte defectuoso	El soporte del sensor está dañado
	Caída de tensión Dupline	El cable Dupline es demasiado largo o el consumo de corriente excesivo por lo que se produce una caída de tensión
	Error de caída de tensión de potencia	Caída de tensión en el tercer cable Dupline

