
Handbuch UWP 3.0– Tool Car Park

Version 8.0.0.3, 25.09.2018

Überblick

1 EINFÜHRUNG	5
1.1 Anforderungen	5
1.1.1 Hardwareanforderungen.....	5
1.1.2 Softwareanforderungen	5
1.1.3 Bedeutung der Softwareversionsnummer	5
2 INSTALLATION	6
2.1 Verbindung zum SBP2WEB24 per Ethernet-Verbindung herstellen	6
2.2 Verbindung über ein Mini-USB-Kabel herstellen	7
2.2.1 Installation des Mini-USB-Treibers unter Windows 7/Vista/XP	8
2.2.2 Installation des Mini-USB-Treibers unter Windows 10/8. 1/8	11
3 BENUTZEROBERFLÄCHE	19
3.1 Menü „File“	19
3.2 Menü „Ansichten“	20
3.3 Menü „Berichte“	21
3.4 Menü „Hinzufügen“	21
3.5 Menü „Programmeinstellungen“	22
4 PROJEKTSTRUKTUR	23
4.1 Assistent.....	23
4.1.1 Bereich 1.....	23
4.1.2 Bereich 2.....	24
4.1.3 Bereich 3.....	24
4.2 Standorte.....	25
5 FAHRSPUR, REIHE, POSITION	26
6 NEUES PROJEKT ERSTELLEN	28
6.1 Sensoren automatisch finden und adressieren – Controller ist mit den Modulen verbunden	35
6.2 Erkannte Module manuell platzieren	36
6.3 Module automatisch platzieren.....	37
6.3.1 Einzelreihen-Adressierung.....	37
6.3.2 Mehrfach-Reihen-Adressierung.....	39
6.4 Module manuell hinzufügen – Controller ist nicht verbunden	41
7 SENSOR KALIBRIEREN	43
7.1.1 Bereich 1 - Befehle	44
7.1.2 Bereich 2 - Sensorenliste.....	44
7.1.3 Bereich 3 - Graphen	46
7.2 So kalibrieren Sie die Sensoren	46
7.2.1 Lokale Kalibrierung	46
7.2.2 Fernkalibrierung der Sensoren	47
8 CONTROLLER SBP2WEB24 UND SBP2CPY24 PROGRAMMIEREN	50
8.1 SBP2WEB24.....	50
8.2 SBP2CPY24.....	51
9 KONFIGURATION EINES CONTROLLERS AUSLESEN	52
10 LIVE-SIGNALE	53
11 ZONENZÄHLFUNKTION	54
11.1 Was ist eine Zone?	54
11.2 Erkennungspunkte (EP)	54
11.3 Initialisierung und Anpassung	54
11.4 Erkennungspunktfunktion (DPO-Funktion).....	55
11.4.1 Einfahrt/Ausfahrt ohne Richtungserkennung.....	55
11.4.2 Einfahrt/Ausfahrt mit Richtungserkennung.....	56

11.4.3	Einstellungen für Optionsfeld des Zählers der DPO-Funktion festlegen	58
11.4.4	Live-Signale für die DPO-Funktion	59
11.5	MZC-Funktion	60
11.5.1	Vordefinierten Zählwert mithilfe von Signalen setzen	63
11.5.2	Zählwert manuell erhöhen/verringern	65
11.5.3	Anzahl der verfügbaren Stellplätze mithilfe des Kalenders festlegen	66
11.5.4	Fernzugriff auf den Ausgangszustand der MZC-Funktion	67
11.5.5	Live-Signale in der MZC-Funktion	68
12	ANZEIGEFUNKTION	69
12.1	Anzeigefunktion auf schnelle Weise hinzufügen	70
13	MODULE	72
13.1	Filter im Fenster Module verwalten	72
13.2	Filter im Fenster Signale verwalten	74
13.3	Carpark-Module	77
13.3.1	Ultraschallsensoren	77
13.3.2	Reihenanzeige	80
13.3.3	Zählsensor	81
14	ZEITSERVER	83
15	STÖRUNGSSUCHE	84
15.1	So ändern Sie die Sensoreinstellungen	84
15.1.1	So ändern Sie die Sensoreinstellungen individuell	84
15.1.2	So ändern Sie die Einstellungen auf mehrere Sensoren	86
15.2	So aktualisieren Sie die Sensorparameter im UWP3.0-Tool	87
15.3	So aktualisieren Sie die Diagnosesignale	88
15.4	Graphen	89
15.4.1	So erstellen Sie den Graphen	89
15.5	Wissenswertes - Wie man den Graphen liest	91
15.5.1	So erstellen Sie den Verlaufsgraphen	94
15.6	Wissenswertes - Wie man den Verlaufsgraphen liest	95
15.6.1	Beispiel: Differenz zwischen dem Zustand leer und belegt	96
15.7	Übersprechen	97
15.7.1	So erkennen Sie, ob eine Übersprechbedingung vorliegt	97
15.7.2	Wissenswertes - Übersprechproblem	97
16	FARBEN DER LED IM SENSOR SBPUSLXX FESTLEGEN	100
17	SENSOR KALIBRIEREN (CP1)	101
17.1	Schritt 1: Module auswählen	102
17.2	Schritt 2: Abstand zum Boden und Art der Befestigung schreiben	104
17.2.1	So schreiben Sie verschiedene Einstellungen in die einzelnen Sensoren	104
17.2.2	Gleichen Abstand und gleiche Art der Befestigung in ausgewählte Sensoren schreiben ..	105
17.3	Schritt 3: Sensoren kalibrieren	108
17.3.1	Fernkalibrierung	108
17.3.2	Kalibrierung vor Ort	109
17.3.3	Kalibrierungsfehler	110

1 Einführung

Das UWP3.0-Tool dient dazu, den SBP2WEB24-Controller (auch Hauptmodul genannt) zu konfigurieren, einen programmierbaren, Linux-basierten Embedded-PC, der speziell für Heimautomatisierungs Anwendungen entwickelt wurde.

Im UWP3.0-Tool sind alle gängigen Funktionen als Symbole dargestellt. Alle Funktionsparameter werden auf dem lokalen PC festgelegt und dann per Ethernet auf den SBP2WEB24 übertragen. Einige Funktionsparameter können später über eine Remote-Verbindung zum Controller geändert werden, z. B. per Webserver, E-Mail, SMS oder Modbus (siehe die entsprechenden Kapitel in diesem Handbuch).

Entsprechend können auch Daten aus dem SBP2WEB24 hochgeladen und geändert werden.

Sie können die Konfiguration auch ändern, während der PC gerade nicht mit einem SBP2WEB24-Controller verbunden ist.

Möglicherweise unterscheiden sich die Werte in diesem Handbuch von den Werten, die Sie auf dem Bildschirm sehen. Dies ist nicht notwendigerweise ein Fehler, sondern kann auf Versionsunterschieden beruhen.

Änderungen am Inhalt des Handbuchs bleiben vorbehalten.

1.1 Anforderungen

1.1.1 Hardwareanforderungen

- PC mit Microsoft® Windows
- Display mit einer Auflösung von mindestens 1024x768 Pixel
- 1 GB freier Festplattenplatz
- Ethernet-Anschluss und Ethernet-Kabel oder SD-Kartenleser oder USB-2.0-Anschluss oder höher

1.1.2 Softwareanforderungen

- Microsoft Windows 10/8.1/8/7/Vista (32-Bit oder 64-Bit)
- Microsoft .NET Framework 4.5 oder höher

1.1.3 Bedeutung der Softwareversionsnummer

Die Versionsnummer des UWP3.0-Tools hat folgende Struktur:

Hauptversion	Nebenversion	Revision	Build-Nummer
--------------	--------------	----------	--------------

- **Hauptversion:** Definiert die wichtigsten Eigenschaften der Software. Wird erhöht, wenn neue Funktionen hinzugefügt oder vorhandene Funktionen signifikant geändert werden.
- **Nebenversion:** Gibt an, um welche Version der relevanten Hauptversion es sich handelt. Wird bei Fehlerbehebungen und geringfügigen Funktionserweiterungen erhöht.
- **Revision:** Gibt das Entwicklungsstadium der Version.
 - 1 Beta: Nur für die interne Verwendung.
 - 2 Release Kandidat: Wird zur Erprobung an ausgewählte Kunden verteilt.
 - 3 Final: Für alle Kunden auf der Website von Carlo Gavazzi verfügbar.
- **Build-Nummer:** Interne Nummer, die auch das Datum der Kompilation enthält.

2 Installation

Das UWP3.0-Tool kann auf der Produktauswahl-Website von Carlo Gavazzi (www.productselection.net) heruntergeladen werden. Doppelklicken Sie zur Installation auf die Datei „setup.exe“ und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

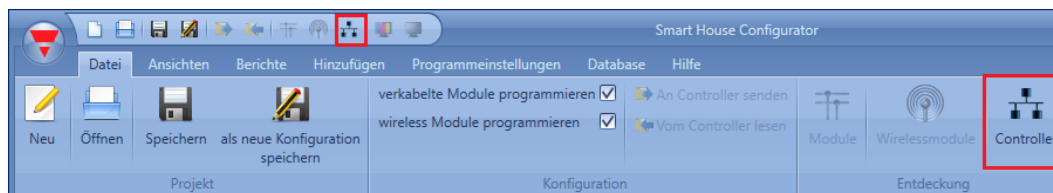
Die Verbindung zum SBPWEB24 kann auf mehrere Arten hergestellt werden:

- per Ethernet-Verbindung
- über ein Mini-USB-Kabel
- per Modem-Verbindung

Nach dem Einschalten benötigt das Hauptmodul SBP2WEB24 etwa eine Minute, bis es bereit ist. Das Hauptmodul ist erst bereit, wenn die gelbe BUS-LED anfängt zu blinken.

2.1 Verbindung zum SBP2WEB24 per Ethernet-Verbindung herstellen

Um die Verbindung zu einem SBP2WEB24-Hauptmodul herzustellen, müssen Sie auf das Symbol klicken, das in der untenstehenden Abbildung rot hervorgehoben ist. Das UWP3.0-Tool durchsucht dann das gesamte Ethernet-Netzwerk nach angeschlossenen BPx2WEB24-Controllern.

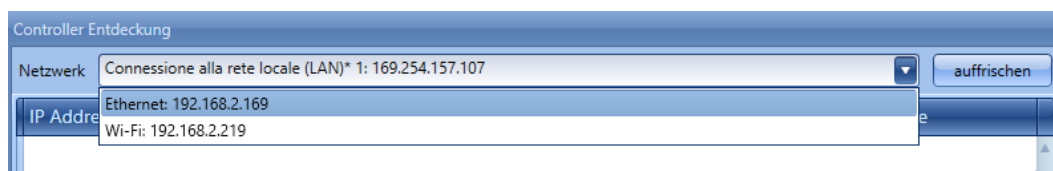


Wichtiger Hinweis

Wenn der PC mit einer Firewall ausgestattet ist (Windows Firewall oder Firewall-/Virenschutzlösung eines Drittanbieters), müssen Sie sicherstellen, dass die Ports 48007, 10000 und 10001 nicht blockiert sind (eingehende und ausgehende Pakete). Diese Ports verwendet das UWP3.0-Tool, um Hauptmodule zu finden und mit ihnen zu kommunizieren. Wenn diese Ports von einer Firewall blockiert werden, kann das UWP3.0-Tool die Controller nicht im Netzwerk finden und auch die Lebenssignale der Controller nicht auswerten.

Stellen Sie sicher, dass die IP-Einstellungen des Hauptmoduls mit den IP-Einstellungen des verwendeten PCs übereinstimmen: Die IP-Adressklasse und die Netzwerkmaske müssen identisch sein.

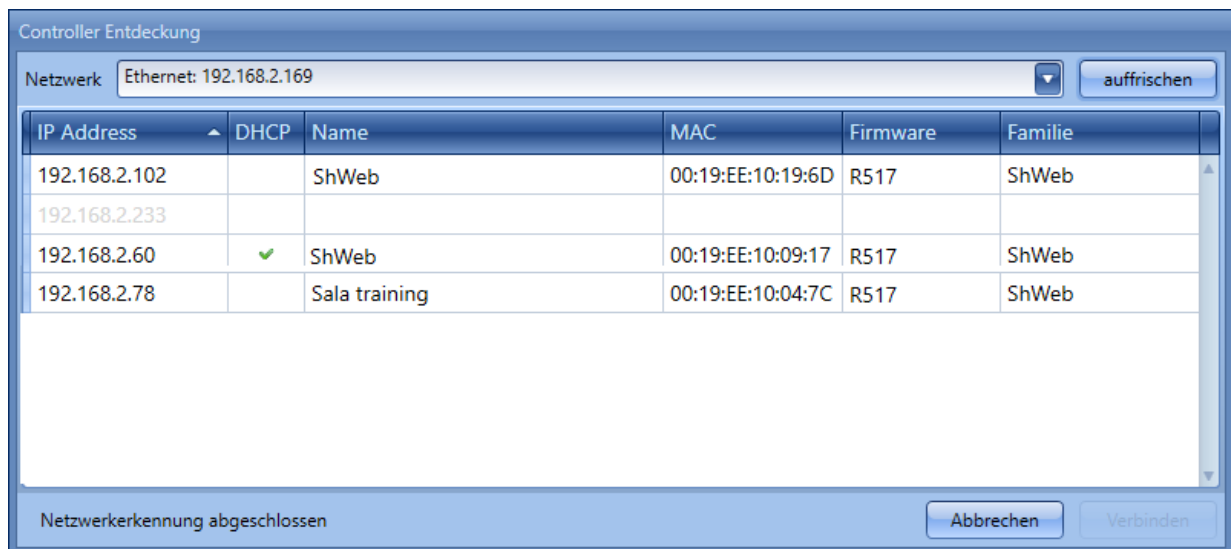
Wenn der Computer mehr als eine Netzwerkkarte besitzt oder über mehrere IP-Adressen verfügt, können Sie das richtige Netzwerk in der Liste auswählen (siehe Abbildung unten): Es muss dasselbe Netzwerk sein, mit dem auch der SBP2WEB24 verbunden ist.



Beim Klicken auf das rot markierte Symbol beginnt das UWP3.0-Tool mit der Suche nach Controllern. Werden ein oder mehrere Controller gefunden, öffnet sich ein Dialogfeld, und Sie können auswählen, zu welchem Controller eine Verbindung hergestellt werden soll.

Wählen Sie in der Liste das gewünschte Hauptmodul aus, oder brechen Sie den Vorgang mit *Cancel* ab, wenn Sie momentan keine Verbindung herstellen möchten.

Wenn Sie auf *Connect* klicken, beginnt die rote LED des ausgewählten SBP2WEB24 zu blinken, und es wird eine Verbindung hergestellt.



2.2 Verbindung über ein Mini-USB-Kabel herstellen

Der SBP2WEB24-Controller kann über den *Mini-B*-Anschluss, der sich unter der Abdeckung auf der Vorderseite befindet, mit dem Computer verbunden werden. Einzelheiten hierzu finden Sie im *Hardware-Handbuch*.

Folgendes wird benötigt, um die Verbindung herzustellen:

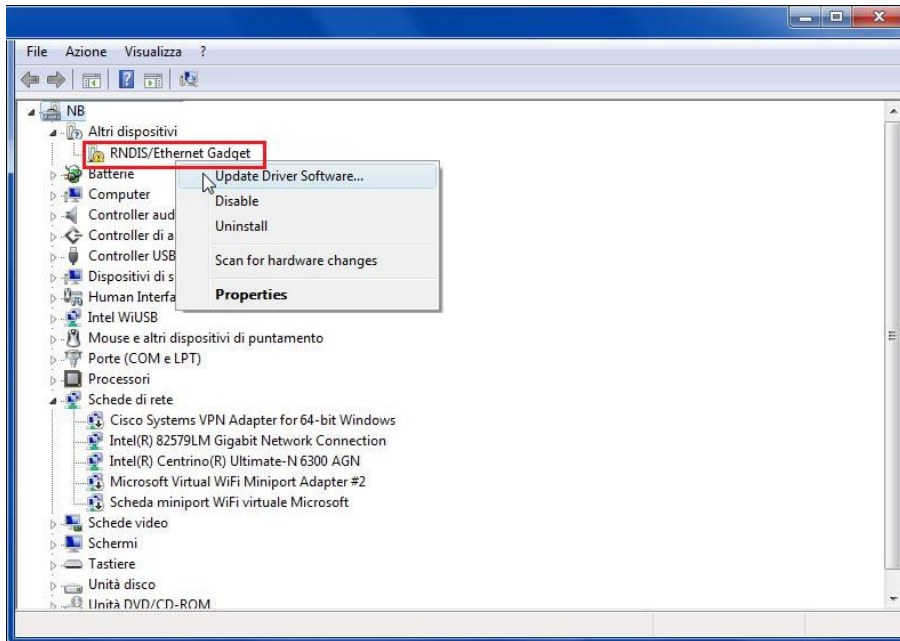
- Ein **USB-2.0-Kabel Typ A/Mini-B** (nicht im Lieferumfang des SBP2WEB24-Controllers enthalten).
- Das Mini-USB-Treiberpaket, das auf der Website www.productselection.net auf den Unterseiten zum SH2WEB24 und zum SB2WEB24 erhältlich ist.

Die Vorgehensweise zur Installation der Treiber unterscheidet sich geringfügig je nach verwendetem Betriebssystem: Führen Sie die untenstehenden Anweisungen aus.

2.2.1 Installation des Mini-USB-Treibers unter Windows 7/Vista/XP

Öffnen Sie das Archiv „*mini-USB driver.zip*“, und speichern Sie die Datei „*linux.inf*“ auf Ihrem Computer. Führen Sie dann folgende Schritte aus, um den Treiber zu installieren:

1. Stecken Sie den USB-Stecker in einen freien USB-Anschluss am Computer und den Mini-USB-Stecker in den Mini-B-Anschluss des SBP2WEB24.
2. Navigieren Sie zur *Systemsteuerung*, und öffnen Sie den *Geräte-Manager*.
3. Suchen Sie das Gerät *RNDIS/Ethernet Gadget*, klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf, und klicken Sie wie in der Abbildung dargestellt auf „*Treibersoftware aktualisieren...*“.



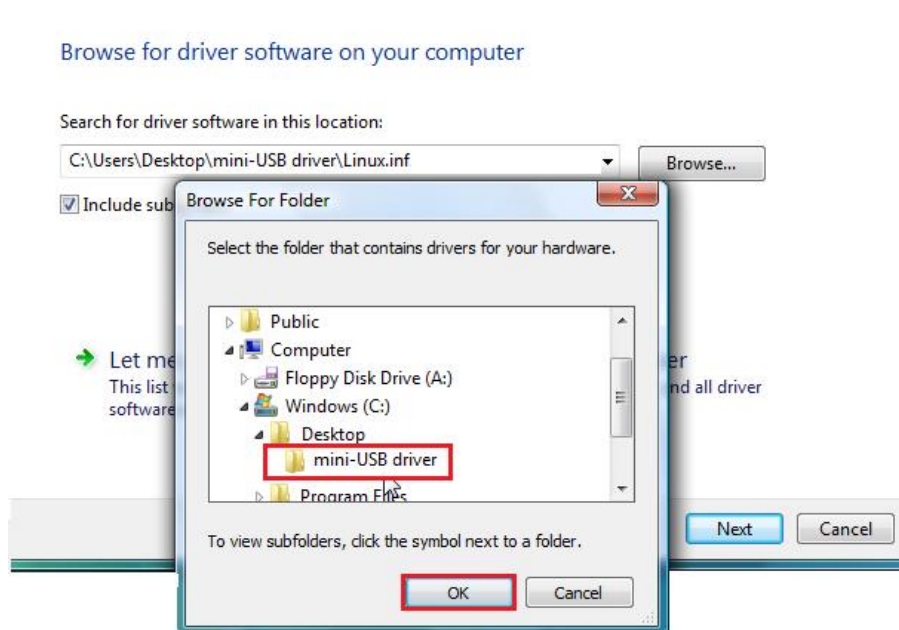
4. Wählen Sie die Option „*Auf dem Computer nach Treibersoftware suchen*“.

How do you want to search for driver software?

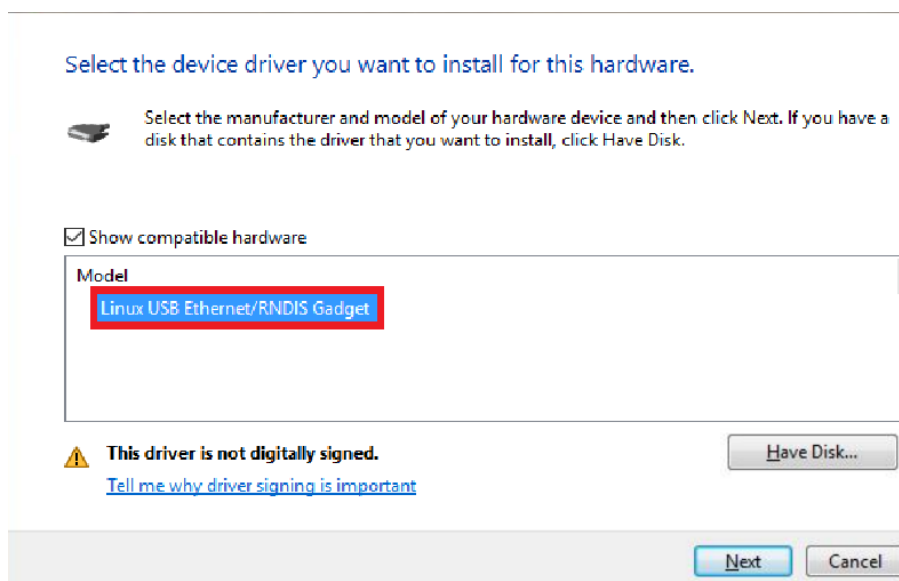
➔ Search automatically for updated driver software
Windows will search your computer and the Internet for the latest driver software for your device.

➔ Browse my computer for driver software
Locate and install driver software manually.

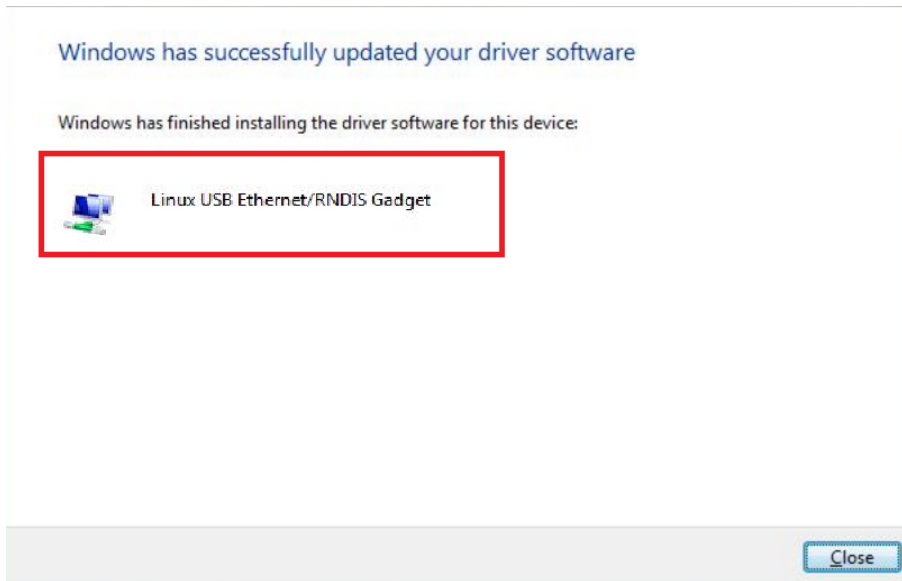
5. Navigieren Sie zur Treiberdatei *linux.inf*, wählen Sie diese aus, und klicken Sie auf *OK*.



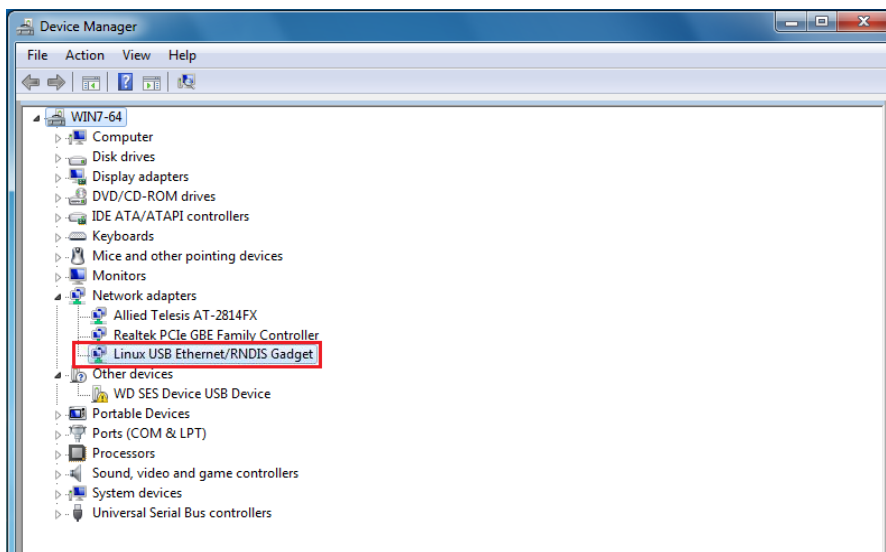
6. Der Treiber *Linux USB Ethernet/RNDIS Gadget* wird gefunden: Klicken Sie auf *Weiter*, um fortzufahren.



7. Der Treiber wird installiert, wie in der Abbildung unten dargestellt.

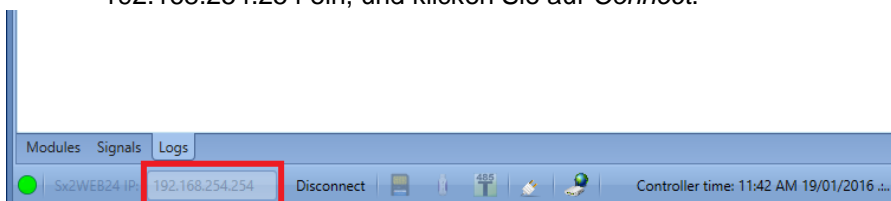


8. Nachdem der Treiber installiert wurde, wird wie in der Abbildung unten dargestellt in der Kategorie Netzwerkadapter eine virtuelle Netzwerkkarte mit der Bezeichnung *Linux USB Ethernet/RNDIS Gadget* hinzugefügt. Der Treiber teilt dem Controller/Computer basierend auf der aktuellen IP-Adresse des Computers automatisch eine dynamische IP-Adresse zu.




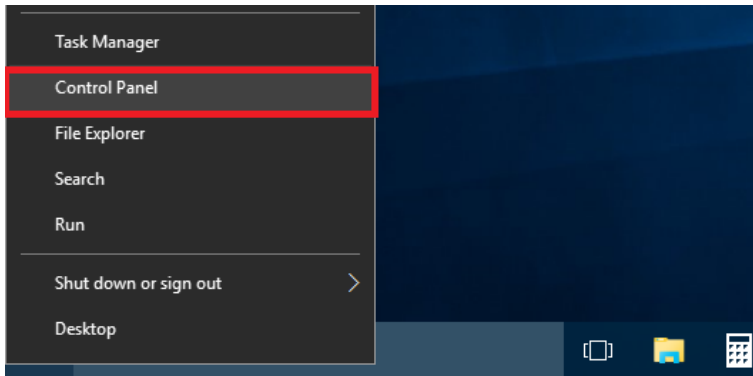
Wenn die IP-Adresse des Computers beispielsweise 192.168.0.10 lautet, wird die virtuelle Netzwerkkarte mit der neuen Adresse 192.168.254.xxx erstellt, und dem SBP2WEB24-Controller wird die IP-Adresse 192.168.254.254 zugewiesen.

9. Geben Sie im UWP3.0-Tool wie in der Abbildung unten dargestellt die IP-Adresse 192.168.254.254 ein, und klicken Sie auf *Connect*.

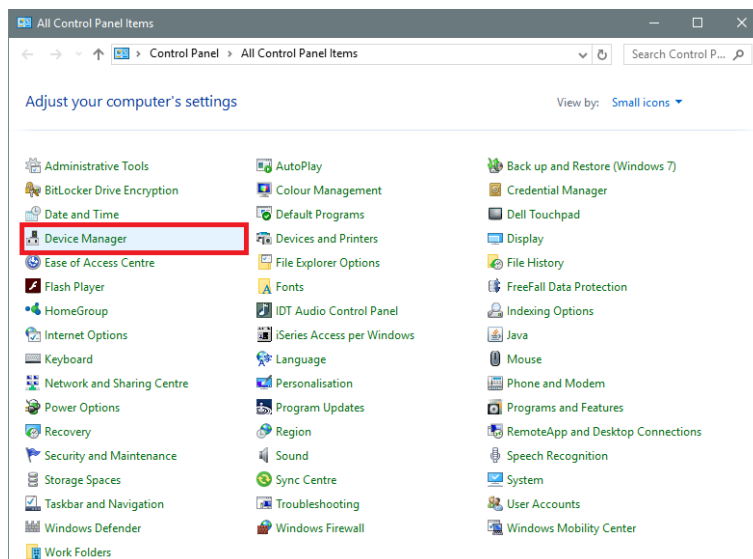


2.2.2 Installation des Mini-USB-Treibers unter Windows 10/8.1/8

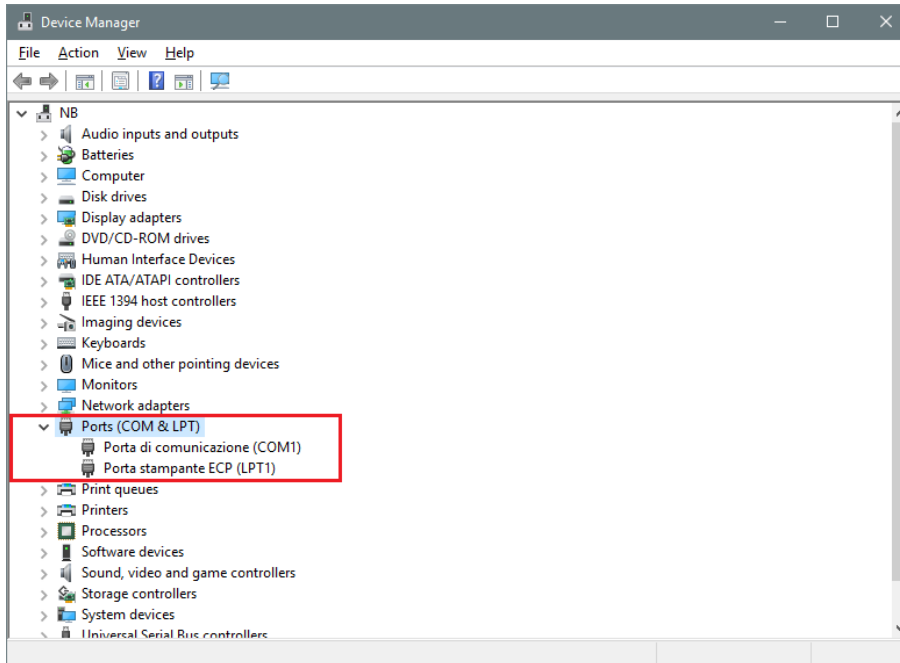
1. Öffnen Sie die *Windows 10 Systemsteuerung*, indem Sie mit der rechten Maustaste auf die Schaltfläche *Start*  und anschließend auf die Option *Systemsteuerung* klicken.



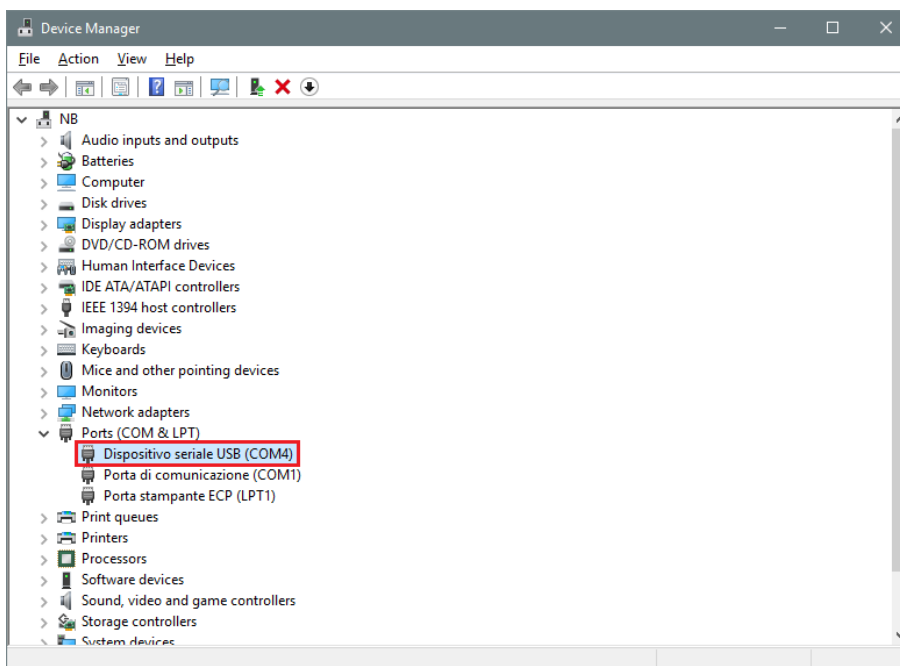
2. Wechseln Sie die *Ansicht: Kleine Symbole*, und klicken Sie dann auf *Geräte-Manager*.



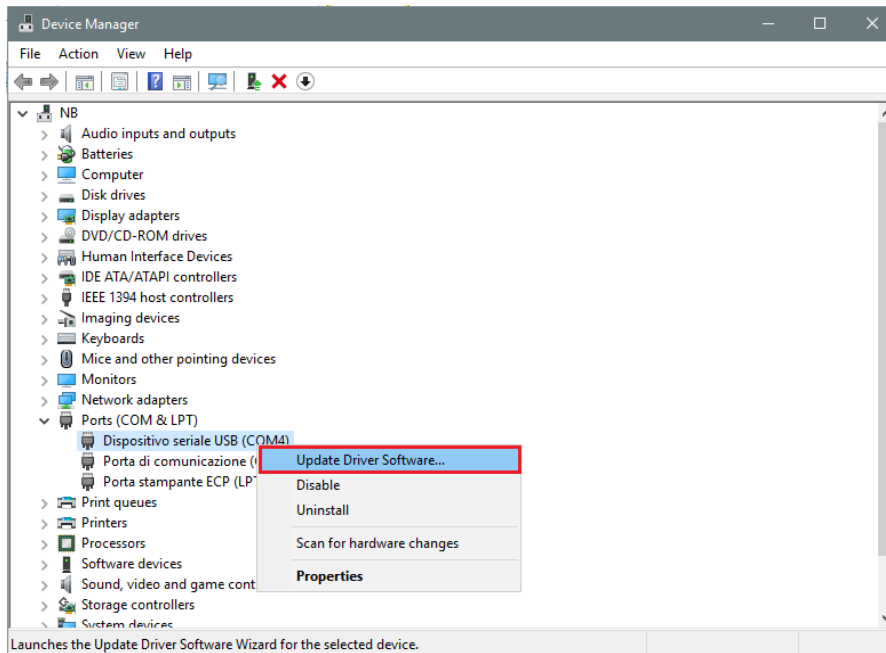
3. Bevor Sie das Mini-USB-Kabel mit dem Computer und dem S2WEB24-Controller verbinden, müssen Sie in der Liste der Hardwarekategorien auf die Kategorie *Anschlüsse (COM & LPT)* klicken und notieren, welche Kommunikationsanschlüsse (COM-Anschlüsse) gegenwärtig verwendet werden. Im Beispiel unten ist der Anschluss **COM1** der einzige Kommunikationsanschluss.



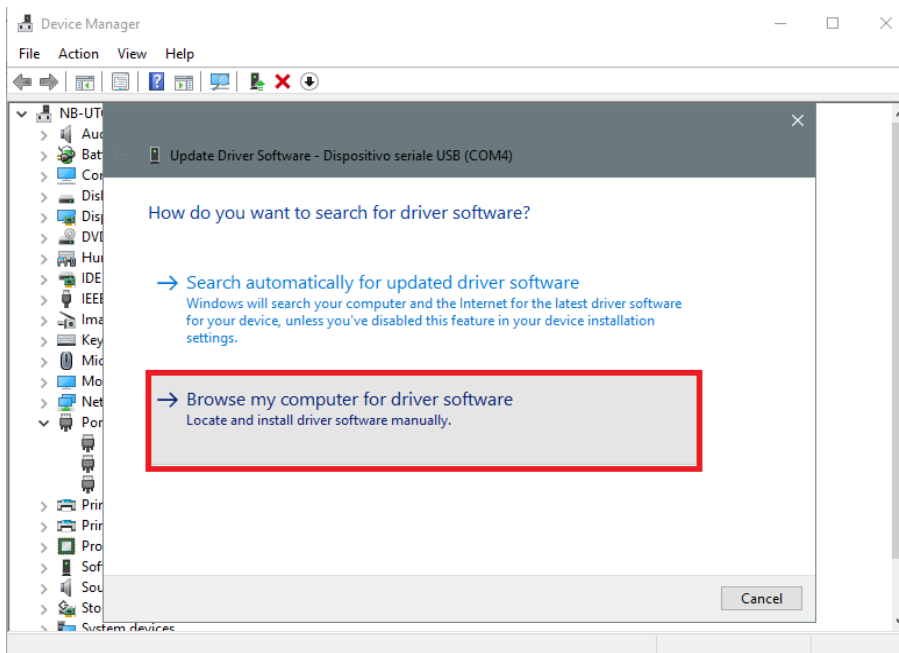
4. Verbinden Sie das Mini-USB-Kabel mit dem Computer und mit dem SBP2WEB24-Controller. Nach einigen Sekunden wird automatisch ein neuer Kommunikationsanschluss (COMx) hinzugefügt. Im Beispiel unten wurde der neue Anschluss **COM4** hinzugefügt.



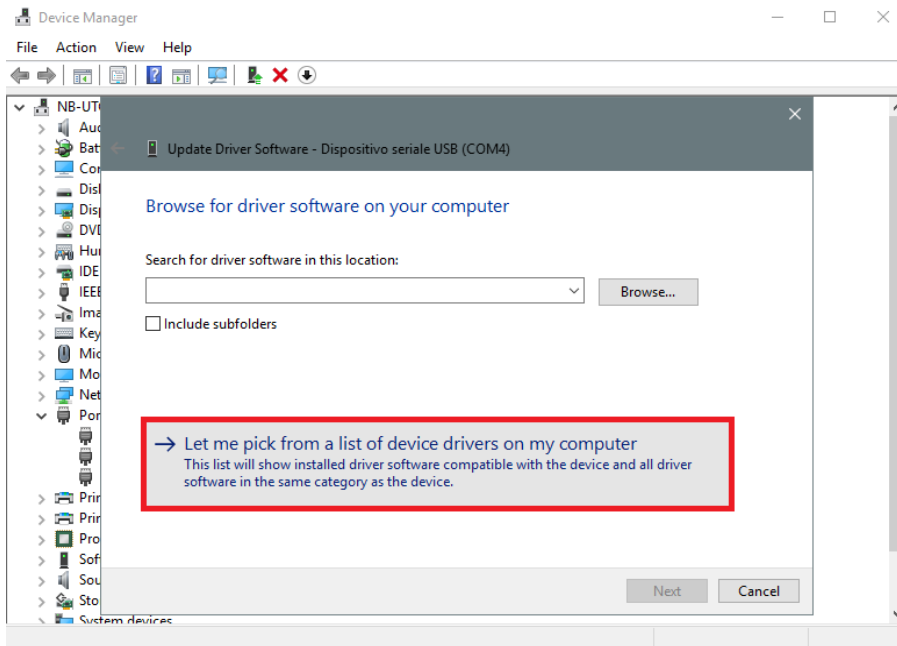
5. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Gerät, und wählen Sie die Option „Treibersoftware aktualisieren...“.



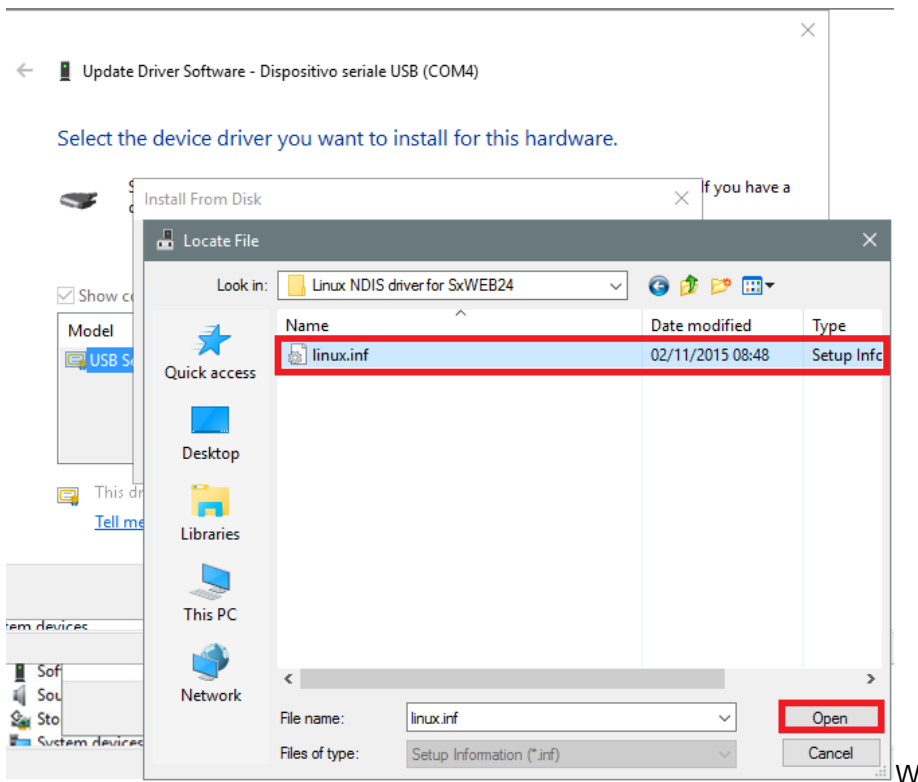
6. Wählen Sie im Pop-upfenster die zweite Option, *Auf dem Computer nach Treibersoftware suchen*.



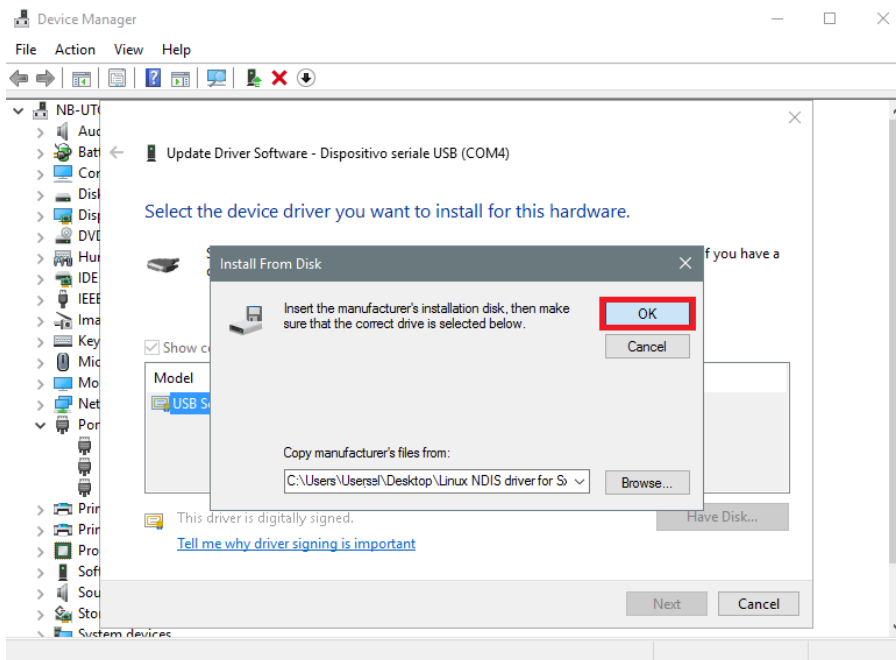
7. Klicken Sie auf der nächsten Seite auf die Option *Aus einer Liste von Gerätetreibern auf dem Computer auswählen*.



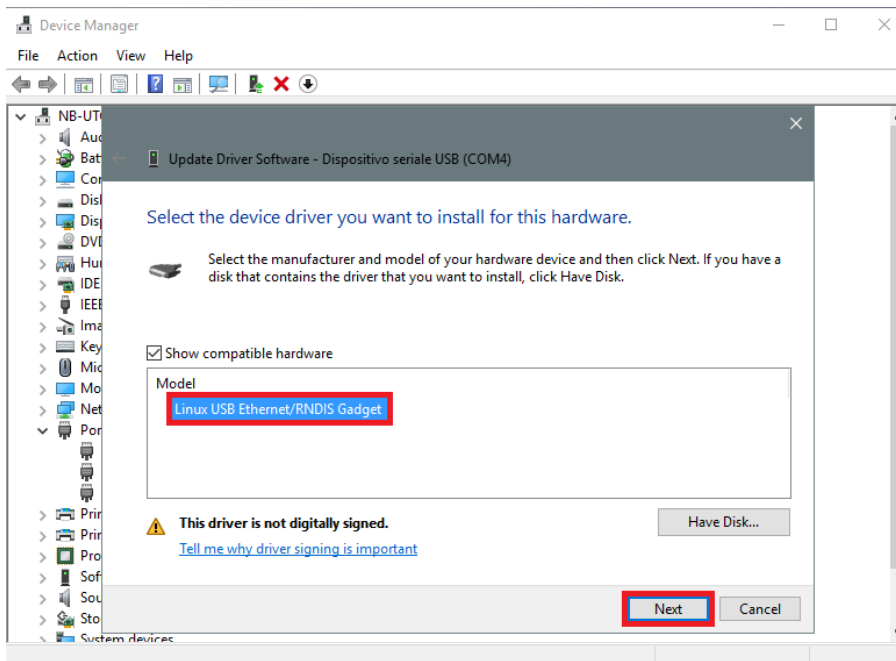
8. Navigieren Sie zur Datei *linux.inf*, speichern Sie diese auf dem Computer, und klicken Sie auf *Öffnen*.



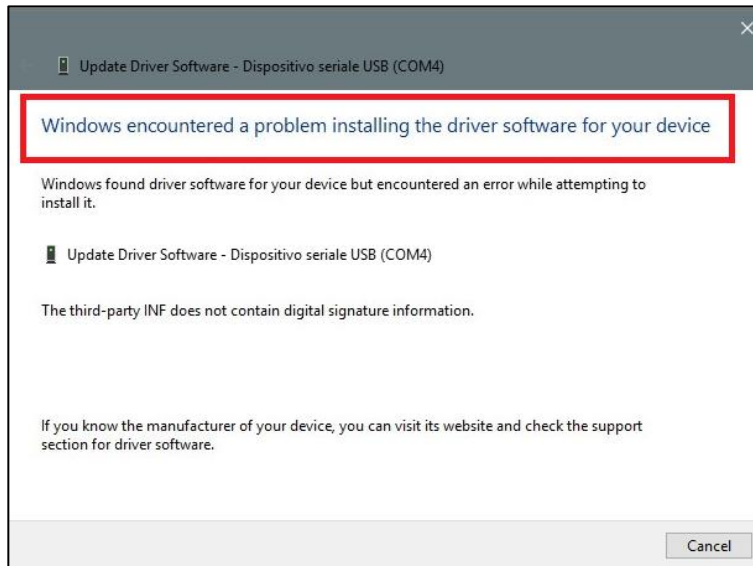
9. Klicken Sie im nächsten Fenster auf *OK*, wie in der Abbildung unten dargestellt.




10. Das Gerät *Linux USB Ethernet/RNDIS Gadget* kann nun installiert werden. Klicken Sie auf *Weiter*, um die Installation abzuschließen.



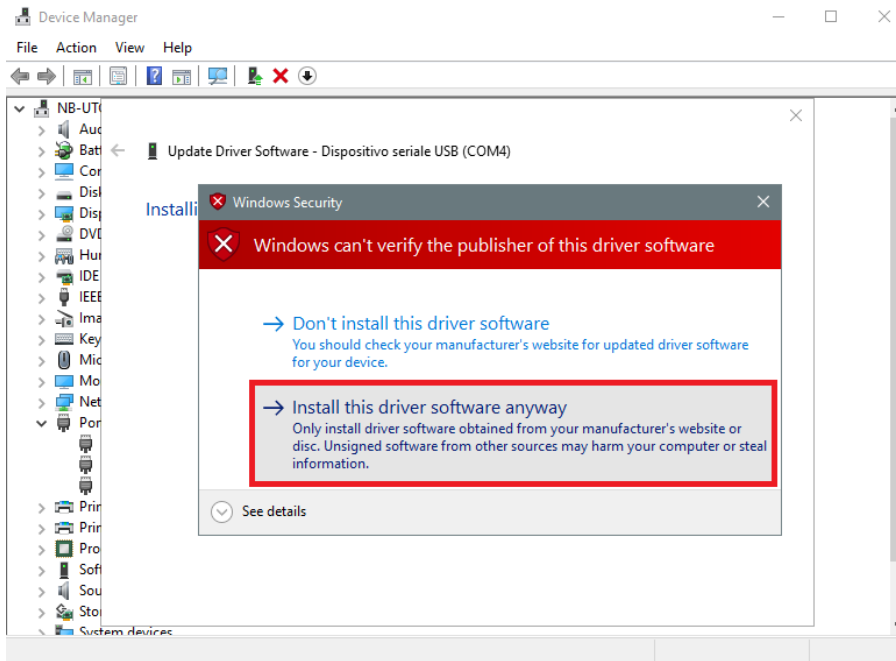
NUR dann aus, wenn Sie die unten angezeigte Fehlermeldung erhalten. Andernfalls fahren Sie mit Schritt 11 fort.



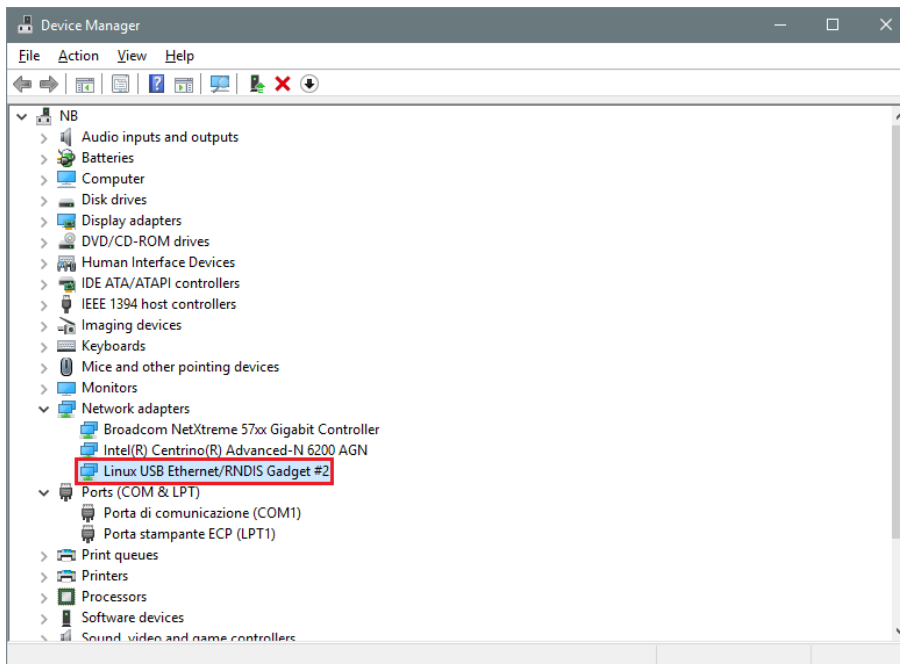
Standardmäßig führt Windows 10 zwingend eine Überprüfung der Signatur von Treibern aus. Diese Überprüfung kann deaktiviert werden, um Treiber installieren zu können, die nicht über eine digitale Signatur verfügen. Führen Sie folgende Schritte aus, um die erzwungene Überprüfung der Treibersignatur zu deaktivieren.

1. Klicken Sie auf das **Startmenü**  und anschließend auf **Einstellungen**.
2. Klicken Sie auf **Update und Sicherheit**.
3. Klicken Sie auf **Wiederherstellung**.
4. Klicken Sie unter **Erweiterter Start** auf **Jetzt neu starten**.
5. Klicken Sie auf **Problembehandlung**.
6. Klicken Sie auf **Erweiterte Optionen**.
7. Klicken Sie auf **Starteinstellungen**.
8. Klicken Sie auf **Neu starten**.
9. Drücken Sie im Fenster Starteinstellungen 7 oder F7, um das Erzwingen der Treibersignatur zu deaktivieren.
10. Der Computer wird neu gestartet. Anschließend können Sie den unsignierten Treiber installieren.

11. Hinweis: Windows 10 erkennt die digitale Signatur nicht. Zur ordnungsgemäßen Installation müssen Sie daher auf Diese Treibersoftware trotzdem installieren klicken.



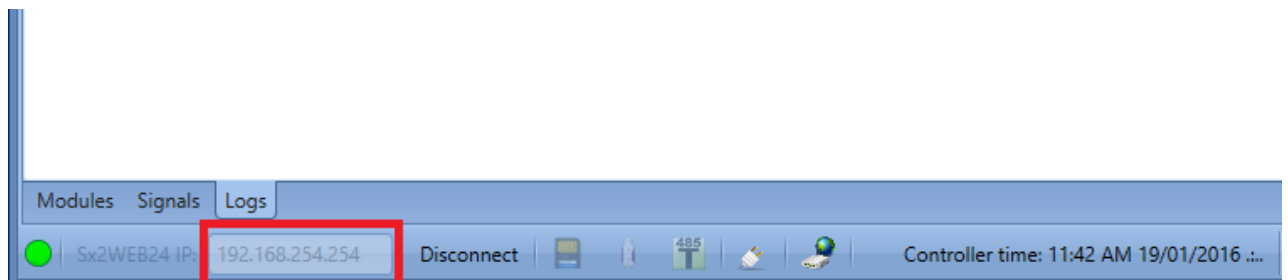
12. Führen Sie die folgenden Schritte zum Deaktivieren der erzwungenen Überprüfung der Treibersignatur Nachdem der Treiber installiert wurde, wird wie in der Abbildung unten dargestellt in der Kategorie Netzwerkadapter eine virtuelle Netzwerkkarte mit der Bezeichnung *Linux USB Ethernet/RNDIS Gadget #2* hinzugefügt.



13. Der Treiber teilt dem Controller/Computer basierend auf der aktuellen IP-Adresse des Computers automatisch eine dynamische IP-Adresse zu.

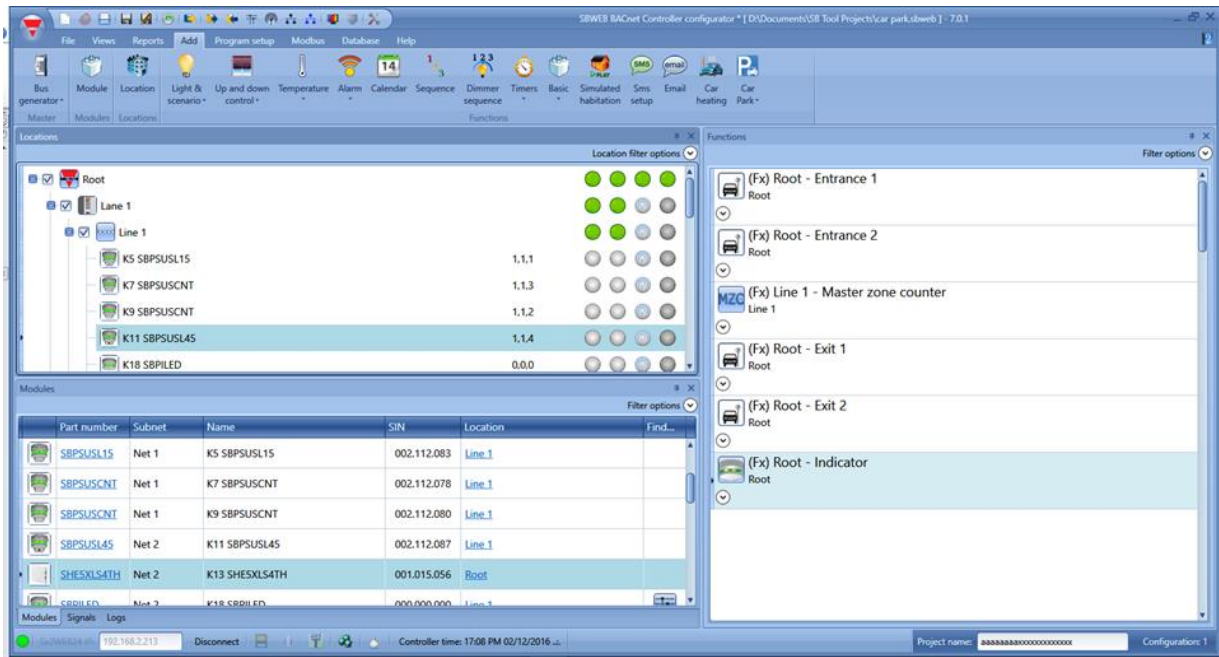
Wenn die IP-Adresse des Computers beispielsweise 192.168.0.10 lautet, wird die virtuelle Netzwerkkarte mit der neuen Adresse 192.168.254.xxx erstellt, und dem SBP2WEB24-Controller wird die IP-Adresse 192.168.254.254 zugewiesen.

Anschließend können Sie in der Adressleiste die IP-Adresse **192.168.254.254** eingeben und auf *Connect* klicken. Wenn die Verbindung hergestellt wurde, wird links in der Adressleiste ein grüner Kreis angezeigt, wie in der folgenden Abbildung dargestellt.



3 Benutzeroberfläche

Beim Start des UWP3.0-Tool wird das folgende Dialogfeld angezeigt:



Die Benutzeroberfläche verwendet wie in vielen Programmen heutzutage üblich ein Menüband (Ribbon). Klicken Sie im Menüband auf einen Registerkartennamen, um auf die gewünschte Registerkarte zuzugreifen.

3.1 Menü „File“



Im Menü „File“ (Datei) können Sie ein neues Projekt anlegen (Einzel- oder Mehrfachkonfiguration), ein vorhandenes Projekt öffnen oder das aktuelle Projekt speichern.

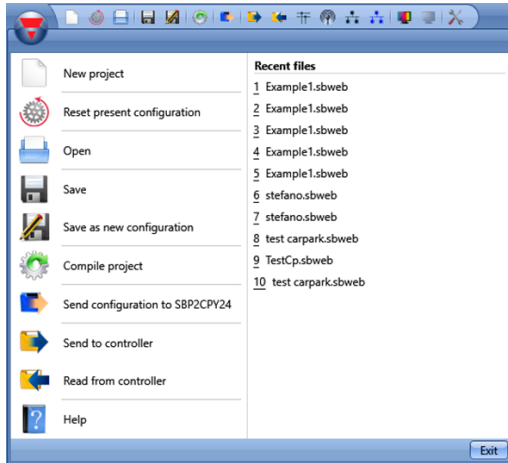
Neben diesen Standardoptionen stehen weitere Funktionen zur Verfügung, die ausschließlich in Verbindung mit dem SBP2WEB24/SBP2CPY24 genutzt werden können:

- Kompilieren eines Projekts
- Hochladen/Herunterladen eines Projekts
- Erkennungsfunktionen des SBP2WEB24, des SBP2CPY24 sowie der Module innerhalb des Netzwerks
- Adressierung und Kalibrierung der Parkhausensoren
- Aktivieren/Deaktivieren der Live-Signal-Überwachung

Informationen zu den Funktionen für die Gebäudeautomatisierung, zur Verwaltung der Datenbank, zu Kommunikationsprotokollen und sämtlichen anderen, in diesem Handbuch nicht erläuterten Funktionen finden Sie im Systemhandbuch, das unter folgendem Link erhältlich ist:

http://www.productselection.net/MANUALS/DE/uwp3.0_tool.pdf

Das Menü „File“ existiert doppelt: als Symbolleiste (oben rechts, neben dem roten Carlo Gavazzi-Dreieck) und als ausführliches Menü (öffnet sich per Mausklick auf das rote Carlo Gavazzi-Dreieck).

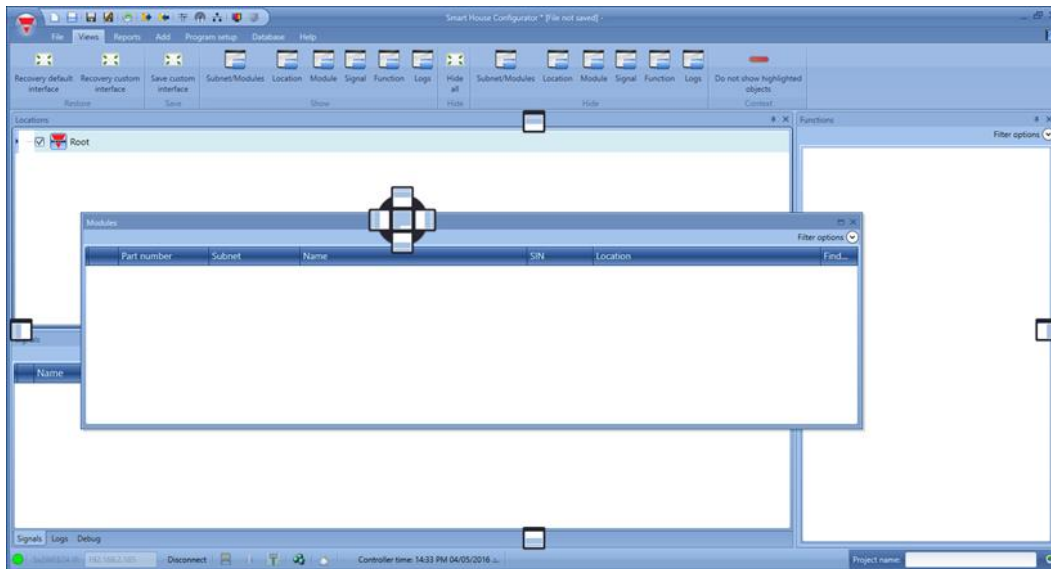


3.2 Menü „Ansichten“

Im Menü „Ansichten“ können Sie die Position der Fenster „Positionen“, „Module“, „Signale“, „Funktion“ und „Subnet“ festlegen. Außerdem können Sie hier die Inhaltssicht ausblenden.



Die Fenster sind unverändert und können mithilfe der fünf Dockingbereiche positioniert werden (siehe Abbildung unten). Die Position der Fenster kann gespeichert werden.

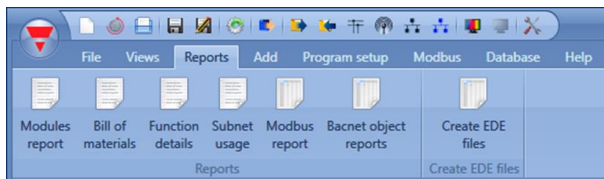


3.3 Menü „Berichte“

Im Menü „Reports“ können fünf verschiedene Arten von Berichten angelegt, gespeichert und/oder ausgedruckt werden.

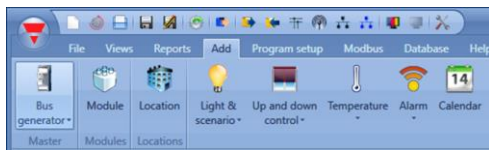
Folgende Berichte stehen zur Auswahl:

- „Bericht Module“: Es wird die vollständige Liste der Module angezeigt.
- „Stückliste“: Die Liste der Module wird nach Modular gegliedert.
- „Funktionsdetails“: Die Funktionen werden einzeln beschrieben, einschließlich Details zu den verwendeten Signalen.
- „Subnetz Verwendung“: Dieser Bericht zeigt die Zahl der verwendeten Signale sowie den Gesamtstromverbrauch an.
- „Bericht Modbus TCP/IP“: In diesem Bericht werden die Modbus-Zuordnungen des Projekts angezeigt.



3.4 Menü „Hinzufügen“

Im Menü „Hinzufügen“ können Sie auswählen, was Sie hinzufügen möchten: eine Bus-Erweiterung, ein Modul, einen Standort oder eine Funktion.



„Busgenerator“: Wird ein neues Dupline-Netzwerk benötigt, muss ein neues Bus-Erweiterungsmodul hinzugefügt werden.

„Modul“: Es wird ein neues Modul hinzugefügt (Lichtschalter, PIR-Sensor, Ausgangsmodul o. Ä.).

„Position“: Sie müssen Stockwerke, Räume oder andere Arten von Standorten definieren, um die Installation klar zu strukturieren.

„Funktion“: Einige vordefinierte Funktionen können mit dem Assistenten definiert und konfiguriert werden. Die vordefinierten Funktionen sind:

- „Licht & Lichtszenarien“
- „Auf und Ab Steuerung“: Dient der Steuerung von Rollläden/Jalousien, Vorhängen und Fenstern.
- „Temperatur“: Systemfunktionen
- „Alarm“: Einbruchsalarm, Rauchmelder, Wassermelder, Sirene
- „Kalender“: Ermöglicht die Ausführung von Aktivitäten zu bestimmten Terminen im Jahr.
- „Sequenz“: Führt die ausgewählten Funktionen nacheinander aus.
- „Dimmer-Sequenz“
- „Timers“
- „Basis“: Dieser Bereich enthält die Funktionen „Zähler“, „Logikgatter“, „Mathematische Funktion“, „Analogausgang“ und „Stundenzähler“.
- „Simuliertes Wohnen“: Zeichnet den Aktivierungsverlauf (Beleuchtung, Rollläden usw.) auf und gibt ihn bei Bedarf wieder, um eine bewohnte Situation zu simulieren.
- „SMS Einstellungen“: Verwaltet die SMS-Nachrichten für die Remote-Steuerung von Funktionen.
- „Mail“
- „Autoheizung“

3.5 Menü „Programmeinstellungen“

Im Menü „Program setup“ können Sie die spezifischen Projekteinstellungen, die allgemeinen Einstellungen des Installationsprogramms sowie IP-Adresse und Datum und Uhrzeit des SBP2WEB24 festlegen. Außerdem können Sie die Firmware aktualisieren und den Webserver sowie das Kennwort für den Zugriff auf den Controller konfigurieren.



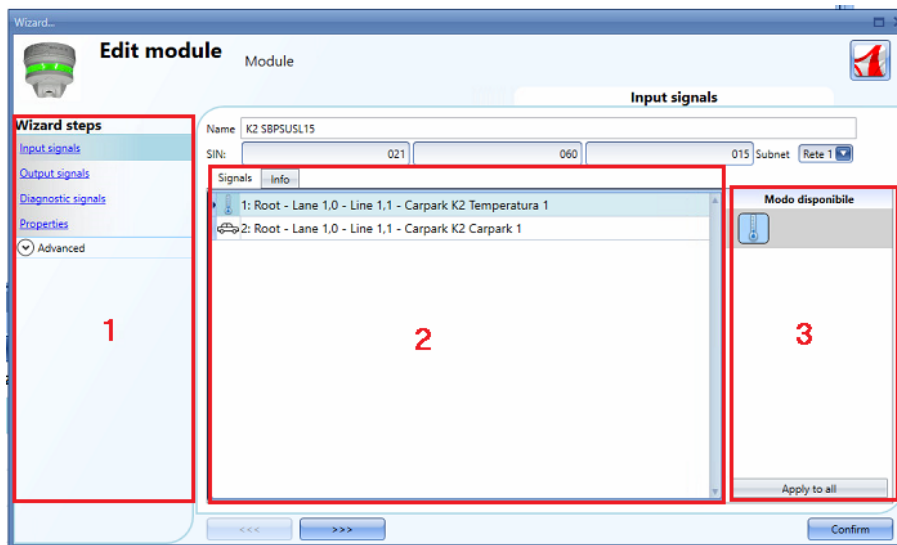
4 Projektstruktur

In einem Projekt müssen Sie die Standorte der Installation definieren, die erforderlichen Module (Sensoren, Anzeigen usw.) hinzufügen, diese Module an den entsprechenden Standorten platzieren und dann die Funktionen anlegen.

Dementsprechend sind Standorte, Module und Funktionen die Grundbausteine einer Projektstruktur. Diese Grundbausteine (Objekte) werden in den folgenden Abschnitten ausführlich beschreiben.

4.1 Assistent

Objekte werden grundsätzlich mit dem Assistenten (*Wizard*) angelegt und konfiguriert.



Der Assistent führt Sie Schritt für Schritt durch Erstellung und Konfiguration eines Objekts – sei es ein Modul, ein Standort oder eine Funktion. Damit wird dieser Prozess beschleunigt und vereinfacht. Sie können entweder mit der Schaltfläche „>>>“ von einem Schritt zum nächsten navigieren oder im Bereich auf der rechten Seite (Bereich 1) nacheinander auf die blau gekennzeichneten erforderlichen Schritte klicken.

In der obigen Abbildung sind die drei Bereiche des Assistenten-Dialogfeldes entsprechend hervorgehoben.

4.1.1 Bereich 1

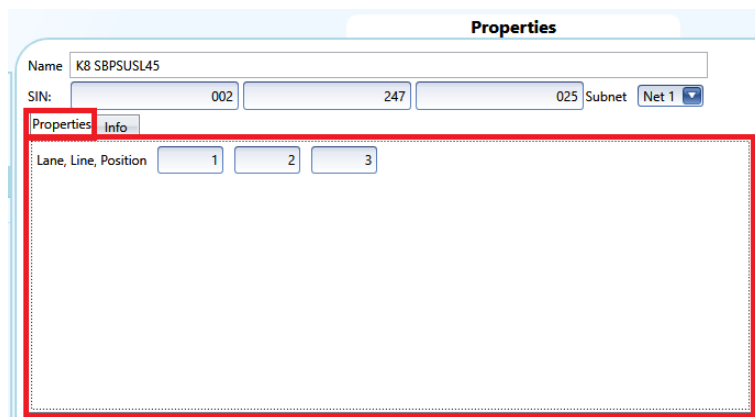
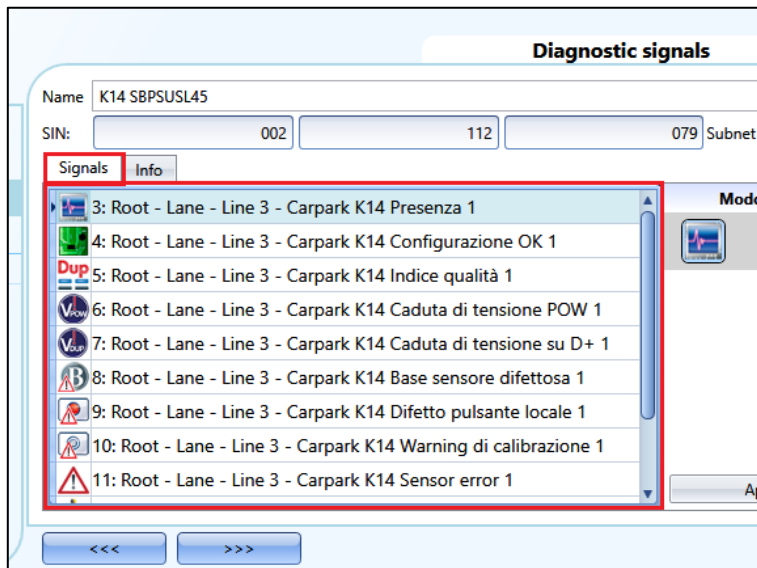
Dieser Bereich ist wiederum in zwei Bereiche unterteilt. Der obere Bereich enthält die Grundsignale bzw. Grundeinstellungen, die Sie festlegen müssen, um das Objekt (Standort, Modul oder Funktion) anzulegen. Beispiel: Bei einer Beleuchtungsfunktion gehören die Eingangs- und Ausgangssignale zu den Grundeinstellungen, d. h. die Konfiguration dieser Signale ist ein erforderlicher Schritt beim Anlegen dieser Funktionsart. Überhaupt gehören die Eingangs- und Ausgangssignale bei den meisten Funktionen zu den Grundeinstellungen.

Unter „Advanced“ (Erweitert) können Sie auswählen, welche erweiterten Optionen zur Verfügung stehen sollen. Aus Gründen der Übersichtlichkeit sind die erweiterten Optionen standardmäßig nicht verfügbar.

Wählen Sie unter „Advanced“ die Optionen aus, die Sie benötigen. Klicken Sie zum Beispiel auf Helligkeitssensoren, wenn Sie diese benötigen. Anschließend können Sie erneut auf „Advanced“ klicken, um die vollständige Liste auszublenden. Unterhalb von „Advanced“ werden nun die von Ihnen ausgewählten Optionen angezeigt (als blauer Link).

4.1.2 Bereich 2

In diesem Bereich werden die verfügbaren Signale angezeigt und die Einstellungen festgelegt.

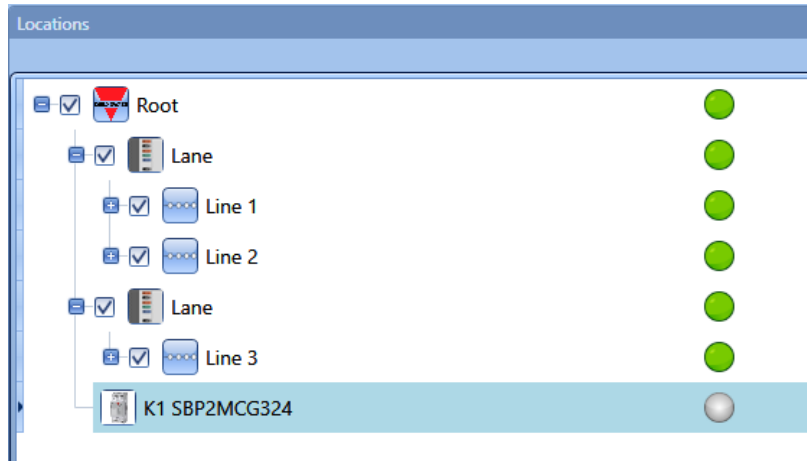


4.1.3 Bereich 3

In diesem Bereich werden die Eigenschaften der Signale angezeigt, die bei manchen Modulen auch geändert werden können.

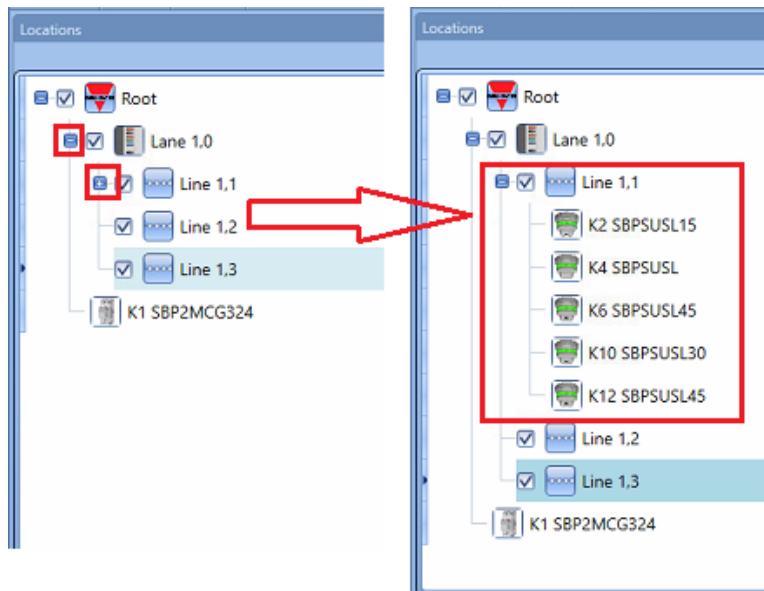
4.2 Standorte

Im Dialogfeld *Locations* (Standorte) können Sie die Struktur des Projekts definieren. Den Ausgangspunkt bilden dabei die Standorte, denen dann Module und Funktionen hinzugefügt werden: Sie müssen Fahrspuren, Reihen und alle anderen Arten von Standorten definieren, um die Installation klar zu strukturieren.



Im Fenster „Location“ können Sie festlegen, welche Standorte angezeigt werden sollen und welche nicht: sämtliche Module und Funktionen, die mit einem Standort in Verbindung stehen, werden je nach den im Projektbaum ausgewählten Standorten angezeigt oder ausgeblendet.

Klicken Sie auf das *Pluszeichen* (+), um einen Standort zu erweitern und seine Unterstandorte anzuzeigen.



Das aktivierte Kontrollkästchen neben jedem Standort zeigt an, dass der Standort standardmäßig angezeigt wird. Sie können auswählen, welche Standorte angezeigt oder ausgeblendet werden sollen, indem Sie auf das entsprechende Symbol klicken.

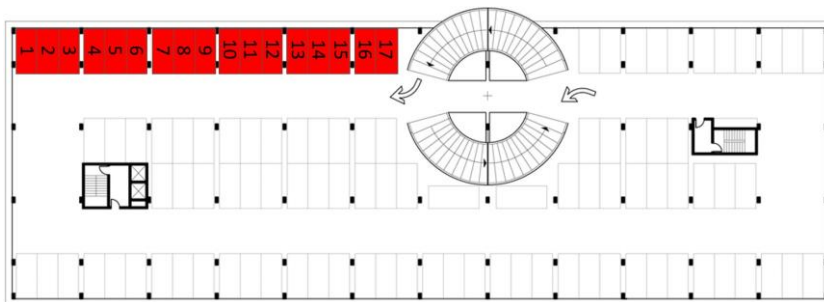
- Damit die mit einem Standort verbundenen Module angezeigt werden, muss das Kontrollkästchen aktiviert bleiben.

- Um die Module auszublenden, die mit einem Standort verbunden sind, deaktivieren Sie den Standort. Die mit den jeweiligen Unterstandorten verknüpften Objekte werden ebenfalls ausgeblendet.

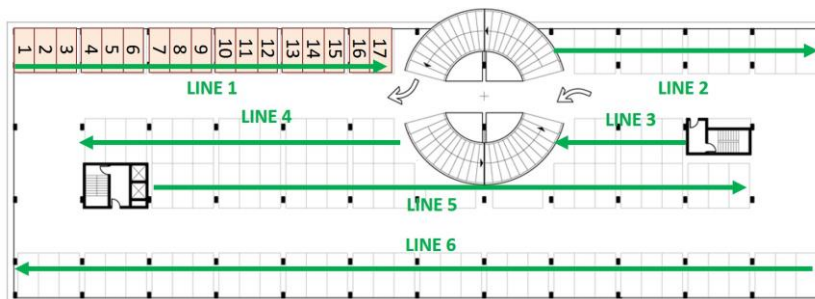
5 Fahrspur, Reihe, Position

In einem Parkhausprojekt, das mit dem UWP3.0-Tool und dem CPY-Server realisiert wird, kommt dem Konzept „Fahrspur-Reihe-Position“ besondere große Bedeutung zu, da es die Grundlage für die Programmierung der Sensoren und Anzeigen bildet.

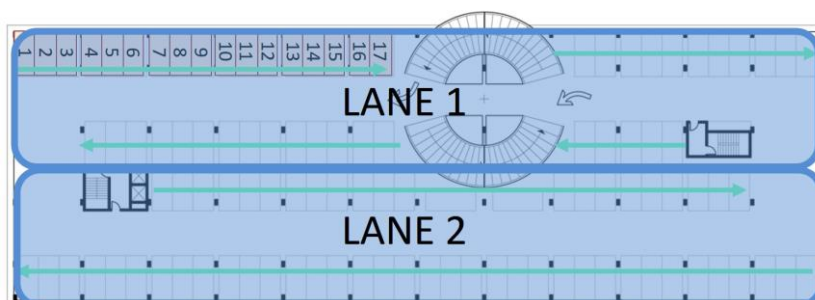
Position: Sensoren werden in Gruppen zusammengefasst, und jeder Sensor einer Gruppe wird durch eine Zahl repräsentiert, die seiner Adresse entspricht. So sind in der Abbildung unten 17 Sensoren dargestellt, und jeder dieser Sensoren wird durch eine Zahl zwischen 1 und 17 identifiziert.



Reihe (Line): Jede Gruppe von Sensoren bildet eine Reihe. Reihen werden ebenfalls durch eine Nummer gekennzeichnet.



Fahrspur (Lane): Jede Gruppe aus mehreren Reihen bildet eine Fahrspur. Auch die Fahrspuren im Projekt werden mit einer eindeutigen Identifikationsnummer (Specific Identification Number, SIN) markiert.



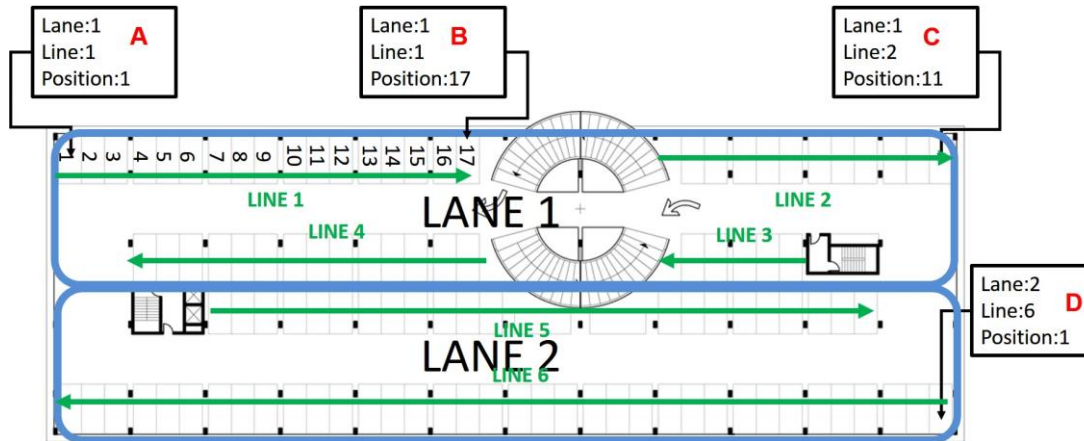
Gemäß der oben erläuterten Gruppierung wird jeder Sensor durch seine Position innerhalb einer Reihe eindeutig identifiziert: Die Parkhausadresse besteht aus drei Zahlen, die jeweils durch einen Punkt voneinander getrennt sind. Sie ähnelt der SIN-Nummer und gibt die Fahrspur, die Reihe und die Position des Sensors an.

Adresse Sensor A: 1.1.1 (Fahrspur.Reihe.Position)

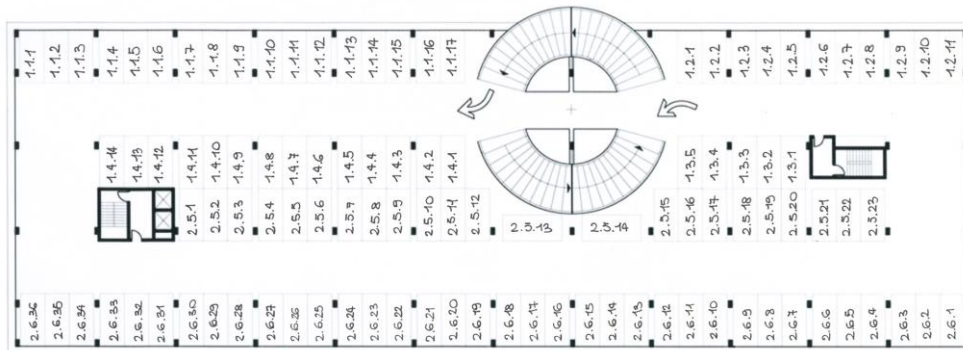
Adresse Sensor B: 1.1.17

Adresse Sensor C: 1.2.11

Adresse Sensor D: 2.6.1



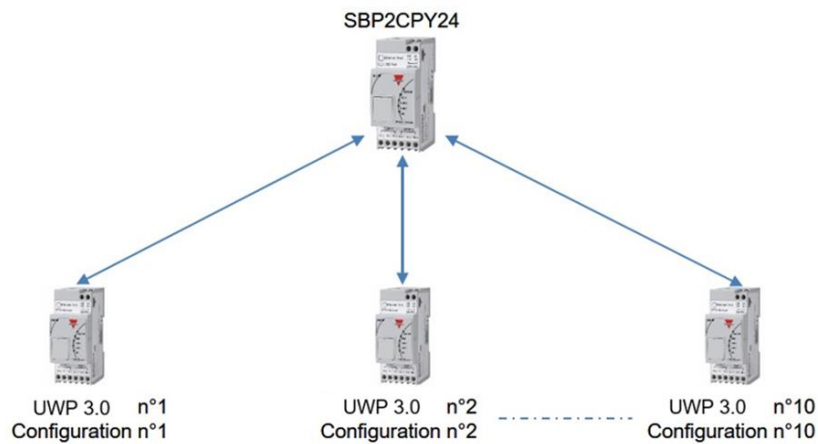
In der folgenden Abbildung ist das gesamte Parkhaus mit den Adressen der Sensoren dargestellt.



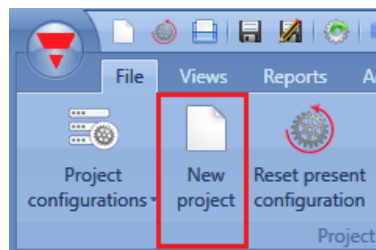
6 Neues Projekt erstellen

Ein Parkhaus kann bis zu zehn Konfigurationen für bis zu zehn SBP2WEB24 enthalten, die wie unten abgebildet alle mit einem SBP2CPY24 kommunizieren.

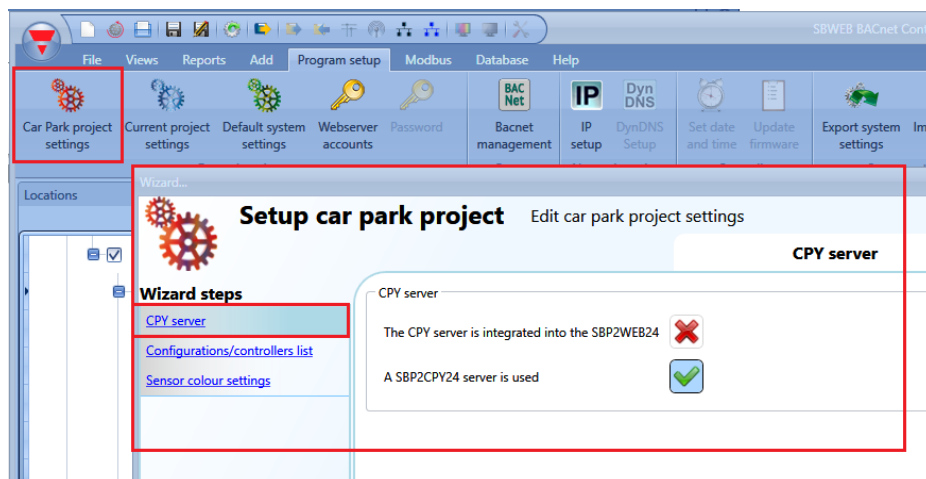
Der SBP2CPY24 enthält den Parkhausserver, der bei kleinen Installationen im SBP2WEB24 integriert werden kann.



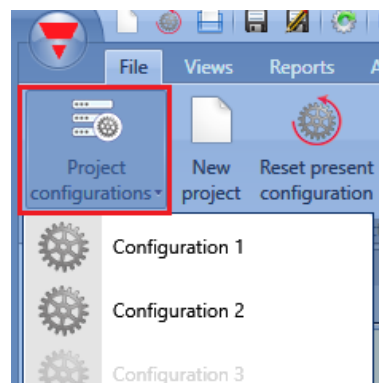
Wenn das Tool gestartet oder durch Anklicken des Symbols *New Project* (Neues Projekt) ein neues Projekt erstellt wird, wird standardmäßig eine Konfiguration hinzugefügt.



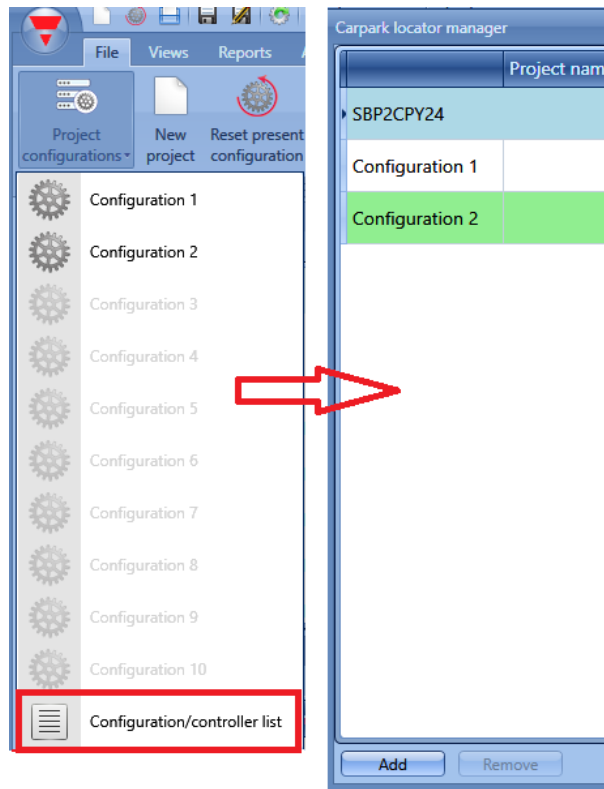
Wählen Sie im neuen Projekt aus, wo sich der Parkhausserver befindet: Wenn es nur einen SBP2WEB24 gibt, kann der Parkhausserver in diesem integriert werden. Handelt es sich dagegen um ein Projekt mit Mehrfachkonfiguration, so wird ein SBP2CPY24 benötigt. Klicken Sie im Menü *Program setup* (Programmeinrichtung) auf *Car Park project settings* (Parkhausprojekt-Einstellungen), und klicken Sie im neuen Fenster auf *CPY server* (CPY-Server):



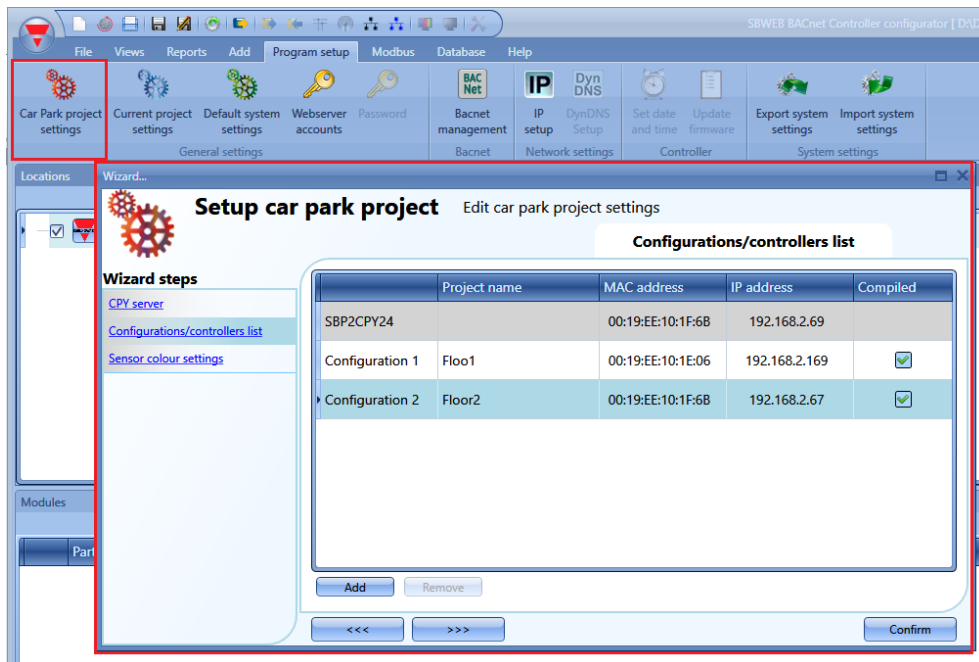
Durch Klick auf das Symbol *Project configurations* (Projektkonfigurationen) wird die Liste der Konfigurationen angezeigt:



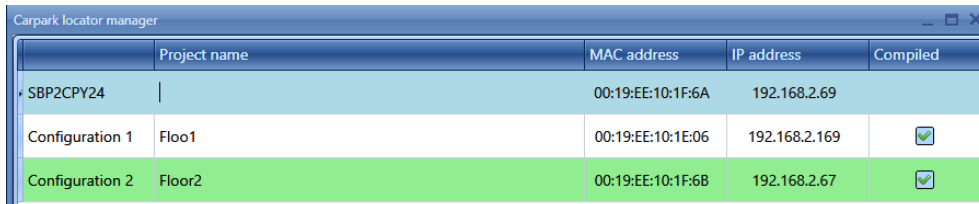
Klicken Sie auf *Configuration/Controller list* (Konfigurations-/Controller-Liste), um dem Projekt eine neue Konfiguration für den jeweiligen SBP2WEB24 hinzuzufügen.



Alternativ können Sie die Liste im Fenster *Car Park project settings* abrufen:



Es wird ein Fenster mit der Liste der Konfigurationen und dem jeweils zugeordneten SBP2WEB24 angezeigt. Das erste Element der Liste ist der SBP2CPY24-Server.

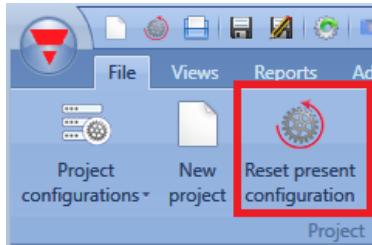


Durch Anklicken der Schaltfläche *Add* (Hinzufügen) wird eine neue Reihe für eine neue Konfiguration hinzugefügt.

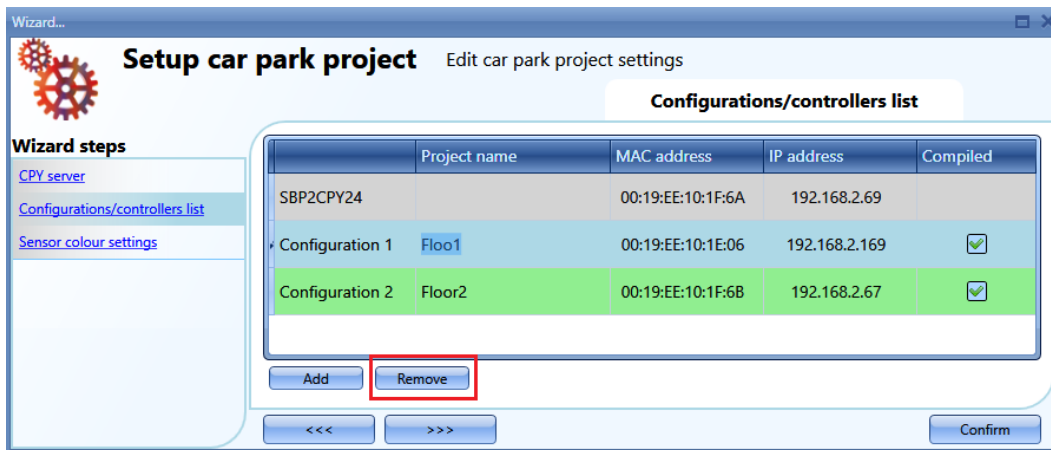
Neue Konfigurationen können dem Projekt jederzeit hinzugefügt werden.

Die grüne Markierung zeigt an, welche Konfiguration des Projekts gegenwärtig geöffnet ist.

Wenn Sie eine Konfiguration im Projekt zurücksetzen möchten, wählen Sie die Konfiguration in der Liste aus, und klicken Sie dann auf *Reset present configuration* (Vorhandene Konfiguration zurücksetzen). Dadurch werden sämtliche Standorte, Module und Funktionen gelöscht.



Wenn Sie eine Konfiguration entfernen möchten, wählen Sie diese wie unten abgebildet aus, und klicken Sie auf *Remove* (Löschen):

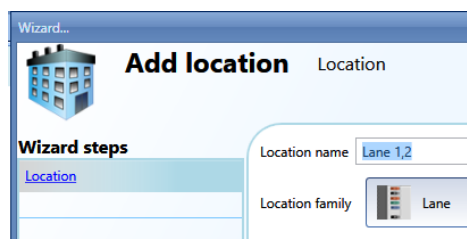
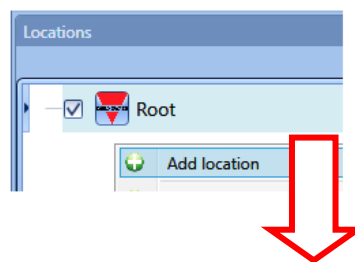
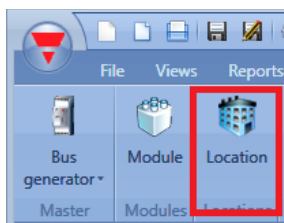


Beachten Sie, dass die gegenwärtig geöffnete Konfiguration nicht gelöscht werden kann.

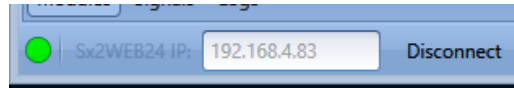
Nachdem die Struktur des Projekts mit den benötigten Konfigurationen, SBP2WEB24s und dem CPY festgelegt wurde, muss der Konfigurationsbaum erzeugt werden.

Der Konfigurationsbaum kann auf verschiedene Arten generiert werden.

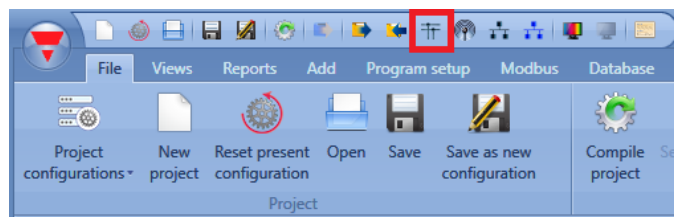
- 1) Mithilfe des Menüs *Add* im Hauptmenü oder durch Rechtsklick im Fenster *Locations*



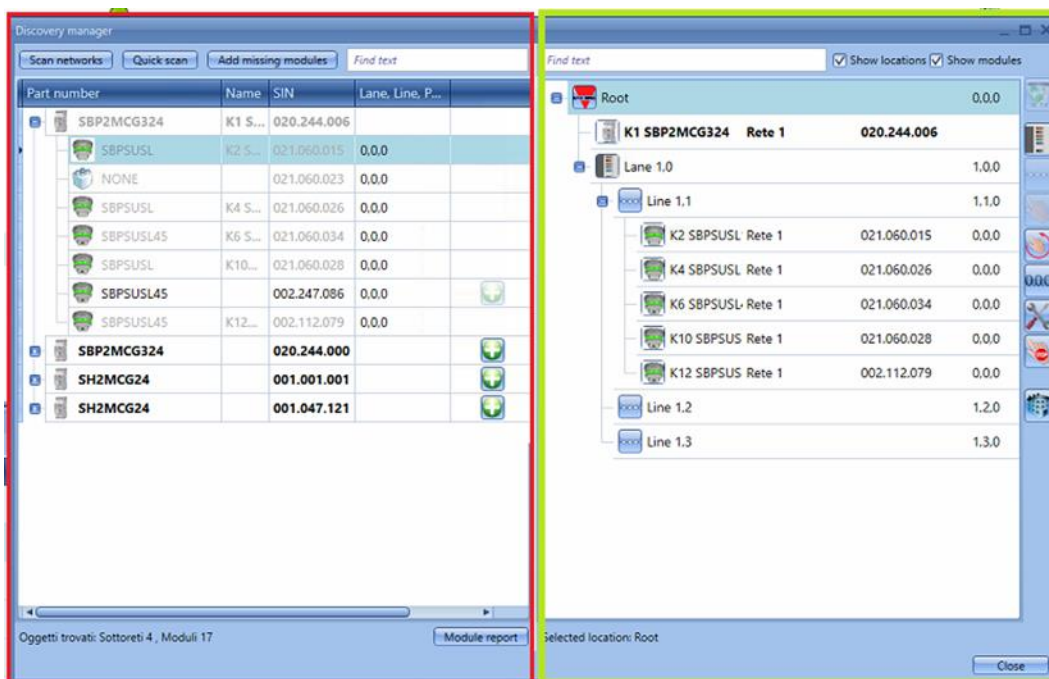
- 2) Ein schnellerer Weg zur Erzeugung des Standortbaums führt über das Fenster *Discovery manager* (Suchmanager):
 - a) Stellen Sie die Verbindung zum Controller her.



- b) Starten Sie die Erkennung der Dupline-Module.



- c) Das Fenster *Discovery manager* wird angezeigt.



Nach einem Klick auf die Schaltfläche *Scan networks* (Netzwerke scannen) werden auf der linken Seite des Fensters (rot umrandet) sämtliche Module angezeigt, die am Bus angeschlossen sind.

- Die Schaltfläche *Quick Scan* listet nur die Module auf, die an die Master-Kanalgeneratoren angeschlossen sind, die bereits in einer gültigen Konfiguration konfiguriert wurden
- Die Schaltfläche *Netzwerke scannen* listet alle Module auf, die mit den verschiedenen Master-Kanalgeneratoren verbunden sind, unabhängig davon, ob sie konfiguriert wurden oder nicht

Auf der rechten Seite wird der Standortbaum angezeigt. Es werden lediglich drei Schaltflächen benötigt, um diesen Baum zu erzeugen:



Fügt einen Standort des Typs *Lane* (Fahrspur) hinzu. Die Schaltfläche wird aktiviert, wenn Standorte wie die Wurzel, Etagen usw. ausgewählt werden. Das Hinzufügen von Fahrspuren ist nicht möglich, wenn es sich beim gegenwärtig ausgewählten Standort um eine Fahrspur oder eine Reihe handelt.



Fügt einen Standort des Typs *Line* (Reihe) hinzu. Die Schaltfläche wird nur aktiviert, wenn ein Standort des Typs Fahrspur ausgewählt wurde, da es sich bei einer Reihe um eine Gruppe von Stellplätzen (Parkplätzen) in einer Fahrspur handelt.



Startet/stoppt die automatische Adressierung der Reihe.



Startet/stoppt die intelligente Fahrspur-Reihe-Position-Adressierung.



Setzt die Parkhausadressen aller Sensoren zurück.



Stopt sämtliche laufende Aktivitäten wie die Netzwerkerkennung oder die automatische Adressierung.



Fügt einen beliebigen Standorttyp hinzu. Diese Schaltfläche ist deaktiviert, wenn eine Fahrspur als Standort ausgewählt ist.

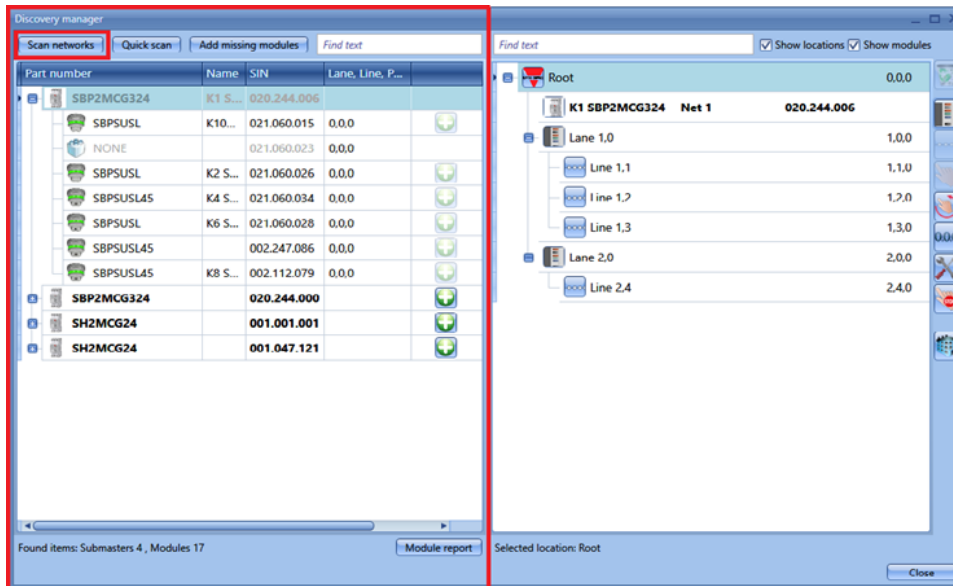


Mithilfe der Papierkorb-Schaltfläche können Standorte mitsamt allen zugehörigen Objekten gelöscht werden.

Nachdem der Standortbaum erzeugt wurde, können Sie mit dem Hinzufügen der Module beginnen. Dies kann auf zwei Arten erfolgen: durch eine automatische Überprüfung des Netzwerks, die im Fenster *Discovery manager* (Suchmanager) gestartet wurde, oder im manuellen Modus.

6.1 Sensoren automatisch finden und adressieren – Controller ist mit den Modulen verbunden

Klicken Sie im Fenster *Discovery manager* (Suchmanager) auf *Scan networks* (Netzwerke scannen): sämtliche am Bus angeschlossenen Module werden angezeigt.




Nachdem die Module erkannt wurden, müssen sie an den Standorten platziert und mit Parkhausadressen versehen werden.

6.2 Erkannte Module manuell platzieren

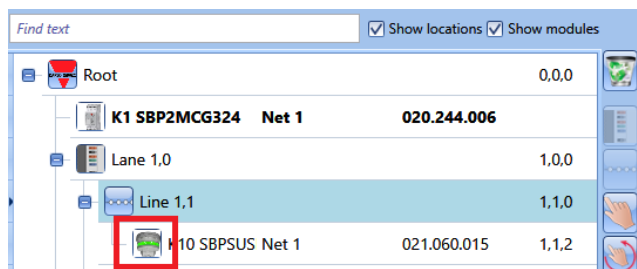
Es gibt eine wichtige Regel beim Platzieren der Module: Der Sensor SPBSUxxx kann nur an einem Standort des Typs *Line* (Reihe) platziert werden, und an Standorten des Typs *Line* können ausschließlich SBPSUxxx-Sensoren platziert werden. Für die anderen Module und Standorte bestehen keinerlei Beschränkungen.

Die Module können folgendermaßen an den Standorten platziert werden:

- 1) Durch Auswahl der Standorte und anschließenden  Klick auf das Symbol. Dieses Symbol wird aktiviert, wenn der Typ des Standort zulässig ist.
- 2) Die Module können per Ziehen und Ablegen zum gewünschten Standort befördert werden. Für die Funktion „Ziehen und Ablegen“ gilt ebenfalls die oben beschriebene Regel.

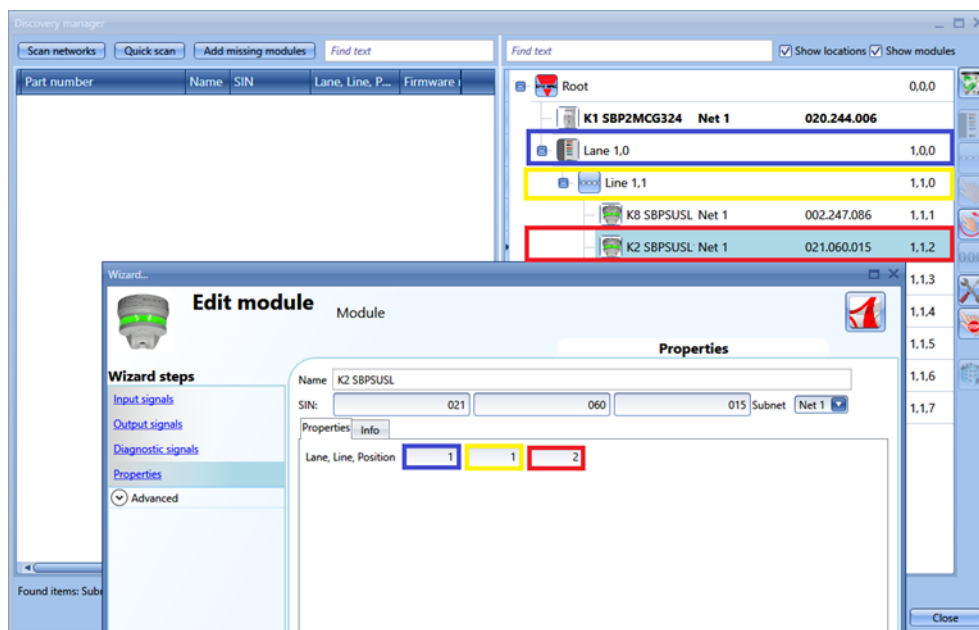
Wenn die Module manuell platziert werden, müssen auch die Parkhausadressen manuell eingegeben werden, wobei die Adresse der Fahrspur und der Reihe sowie die Position des Sensors in der Reihe berücksichtigt werden müssen.

Klicken Sie im Standortbaum auf das Symbol des gewünschten Moduls:



Der Assistent für das Modul wird geöffnet.

Geben Sie im Feld *Properties* (Eigenschaften) die Nummer der Fahrspur und der Reihe, zu der das Modul gehört, sowie die Position des Moduls in der Reihe an.



6.3 Module automatisch platzieren

Es gibt zwei Möglichkeiten, Module in den Reihen zu platzieren:

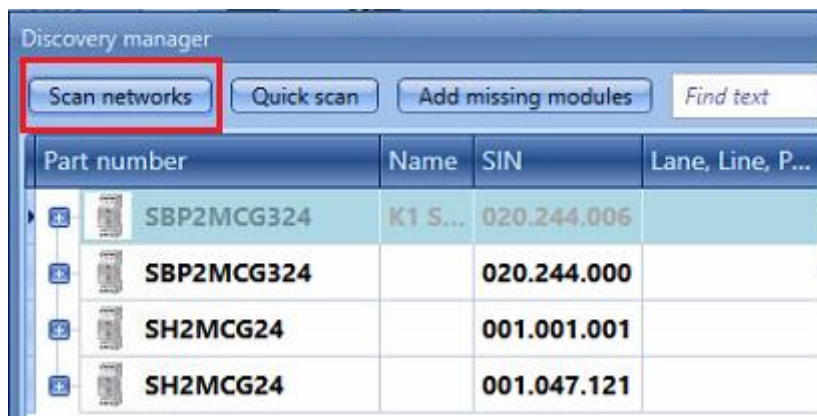
- 1) Reihe für Reihe einzeln, d. h. Einzelreihen-Adressierung
- 2) mehrere Reihen auf einmal, d. h. Mehrfach-Reihen-Adressierung

6.3.1 Einzelreihen-Adressierung

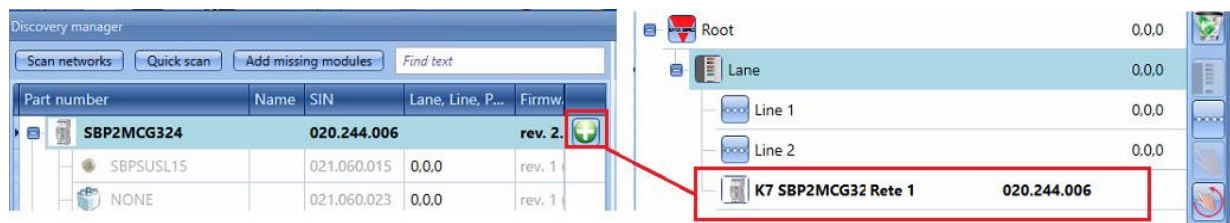
Diese Art der Adressierung ist nur verfügbar, wenn ein Standort des Typs *Line* ausgewählt wurde. Mithilfe der automatischen Adressierung können die Sensoren durch einen simplen Tastendruck am Sensor in der ausgewählten Reihe platziert werden: die Parkhausadresse wird automatisch festgelegt. Bei dieser Vorgehensweise können nur Sensoren adressiert werden, die in der ausgewählten Reihe präsent sind.

Führen Sie folgende Schritte aus:

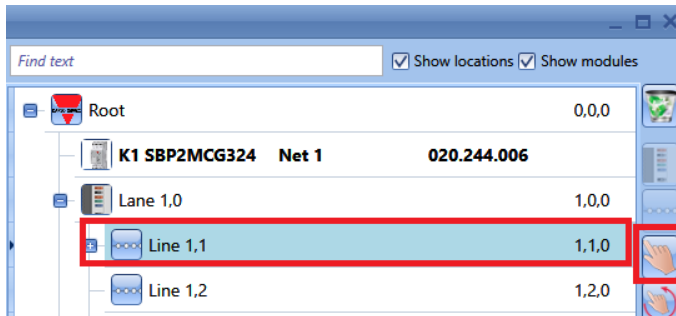
- 1) Starten Sie die Modulerkennung.



- 2) Fügen Sie einem beliebigen Standort mit Ausnahme des Typs *Line* den Dreileiter-Dupline-Generator hinzu.

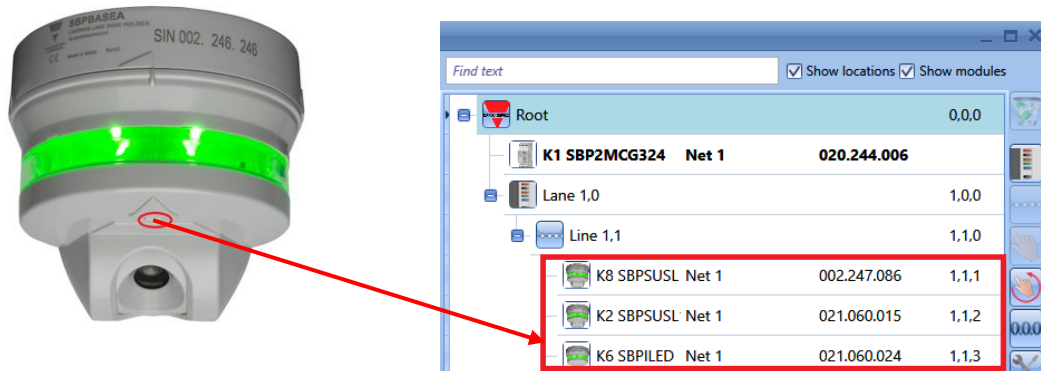


- 3) Wählen Sie die Reihe aus, in der sich der Sensor befindet, und klicken Sie auf das rot umrandete Symbol, um die automatische Adressierung zu starten.



An allen Sensoren, die noch nicht über eine Adresse verfügen, beginnt die gelbe LED zu blinken.

- 4) Begeben Sie sich zu der Reihe, deren Sensoren adressiert werden sollen, und drücken Sie nacheinander die Taste an den Sensoren. Die Parkhausadressen werden automatisch zugewiesen, und die Sensoren werden im Standortbaum an der richtigen Stelle angezeigt.



Wie am rot umrandeten Bereich erkennbar ist, werden die Sensoren unmittelbar nach Betätigung der Taste von der linken Seite des Fensters auf die rechte Seite verschoben, und neben der SIN-Nummer wird die Parkhausadresse angezeigt.

- 5) Nachdem alle zur Reihe gehörenden Sensoren adressiert wurden, klicken Sie erneut auf das Symbol, um den Vorgang abzuschließen.

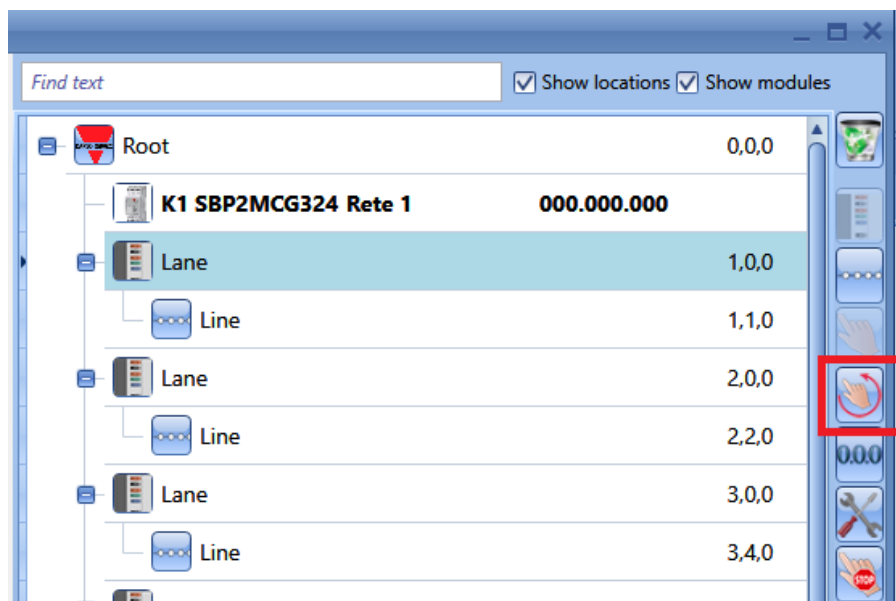


6.3.2 Mehrfach-Reihen-Adressierung

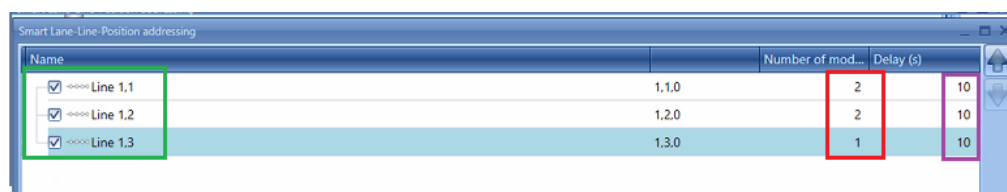
Bei dieser Vorgehensweise können Sie die nacheinander die Sensoren mehrerer Reihen adressieren, ohne für jede dieser Reihen den oben beschriebenen Vorgang ausführen zu müssen. Sie müssen lediglich die Mehrfach-Reihen-Adressierung einmal starten und den gesamten Parkplatzbereich ablaufen, wobei Sie in der Reihenfolge der Reihen, die mithilfe des UWP3.0-Tool festgelegt wurde, die Tasten der Sensoren betätigen.

Führen Sie folgende Schritte aus:

- 1) und 2) wie unter Einzelreihen-Adressierung beschrieben
- 3) Wählen Sie einen beliebigen Standort, und klicken Sie auf das rot umrandete Symbol:



Das folgende Fenster wird angezeigt. Wählen Sie die Reihen für die Programmierung aus, indem Sie die grün umrandeten Kontrollkästchen aktivieren.



Im rot umrandeten Feld muss die Anzahl der Sensoren in jeder Reihe angepasst werden. Dadurch erfährt das System, wann eine Reihe abgeschlossen ist und zur nächsten Reihe umgeschaltet werden muss.

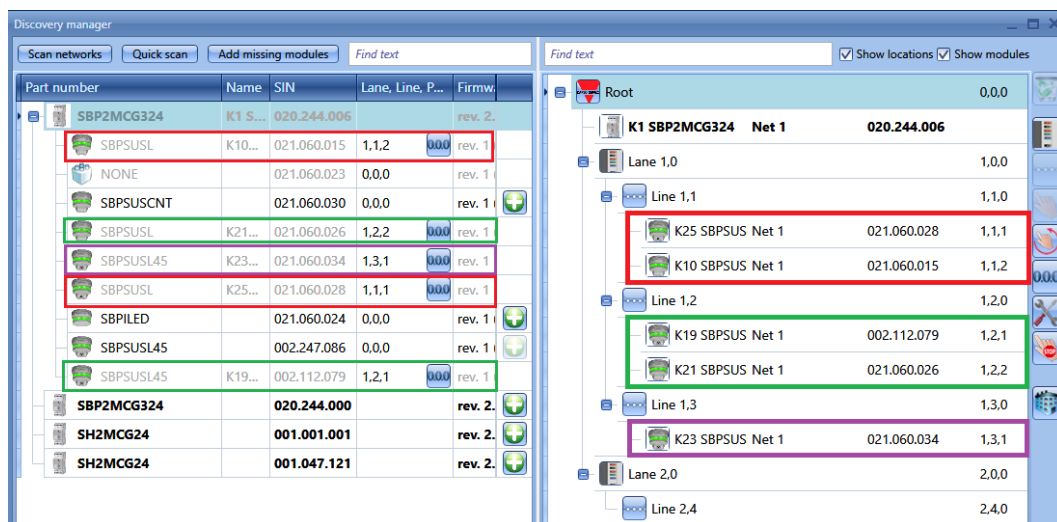
Im violett umrandeten Feld muss die Verzögerung zwischen der Adressierung zweier Reihen festgelegt werden. Diese Verzögerung gibt dem Installateur die Zeit, von einer Reihe zur nächsten zu laufen. Die Verzögerung kann auch auf 0 gesetzt werden.

Nachdem Sie alle Einstellungen festgelegt haben, klicken Sie auf *Confirm* (Bestätigen), um die Adressierung zu starten: Alle Sensoren beginnen zu blinken.

- 4) Begeben Sie sich zu den Reihen, die Sie adressieren möchten, und drücken Sie die Taste an den Sensoren. Die Sensoren werden in der Reihenfolge der Aktivierung und gemäß der festgelegten Sensoranzahl der Reihe (*Number of modules*) den Reihen hinzugefügt. **Warten Sie nach der Programmierung eines Sensors, bis er zu blinken aufgehört hat, bevor Sie die Taste des nächsten Sensors drücken.**

Beispiel

- 1 Gemäß den Einstellungen in der obigen Abbildung befinden sich die beiden Sensoren, deren Tasten zuerst gedrückt werden müssen, in Reihe 1.1.
 - 2 Die Sensoren hören für einen Zeitraum von 10 Sekunden auf zu blinken.
 - 3 Die automatische Adressierung wird erneut aktiviert (die Sensoren beginnen wieder zu blinken), und die beiden als Nächstes aktivierten Sensoren werden in Reihe 1.2 platziert.
 - 4 Es gibt erneut eine Pause von 10 Sekunden, während derer die Sensoren zu blinken aufhören.
 - 5 Die automatische Adressierung wird wiederum aktiviert (die Sensoren beginnen wieder zu blinken), und der als Nächstes aktivierte Sensor wird in Reihe 1.3 platziert.
 - 6 Nach einer erneuten Verzögerung von 10 Sekunden ist der Vorgang der intelligenten Adressierung abgeschlossen.
- 5) Der Baum der Installation wird wie in der Abbildung unten dargestellt vervollständigt.



Der erste Sensor, dessen Taste betätigt wurde, ist der Sensor mit der SIN-Nummer 021.060.028, der in Reihe 1 der Fahrspur 1 platziert wurde. Daher lautet seine Parkhausadresse 1.1.1.

Der zweite Sensor ist der Sensor mit der SIN-Nummer 021.060.015, und er befindet sich ebenfalls in Reihe 1 der Fahrspur 1. Seine Parkhausadresse lautet somit 1.1.2.

An diesem Punkt wechselt das System automatisch zu Reihe 2, da der Benutzer festgelegt hat, dass in Reihe 1 zwei Sensoren zu platzieren sind.

Der Sensor, dessen Taste als Drittes betätigt wurde, trägt die SIN 002.112.079 und wurde in Reihe 2 der Fahrspur 1 platziert. Er erhält die Parkhausadresse 1.2.1.

Der vierte Sensor besitzt die SIN 021.060.026 und befindet sich in Reihe 2 der Fahrspur 1. Ihm wird die Parkhausadresse 1.2.2 zugewiesen.

Nun wechselt das System automatisch zu Reihe 3, da dem System mitgeteilt wurde, dass in Reihe 2 zwei Sensoren platziert werden müssen.

Der Sensor, dessen Taste als Fünftes betätigt wurde, trägt die SIN 021.060.034 und wurde in Reihe 3 der Fahrspur 1 platziert. Seine Parkhausadresse lautet daher 1.3.1.

An dieser Stelle beendet das System automatisch den Vorgang.

Sobald die Taste gedrückt wurde, wird das entsprechende Modul im Fenster links hellgrau dargestellt, und der einzige Vorgang, der noch ausgeführt werden kann, ist das Rücksetzen der Parkhausadresse mittels

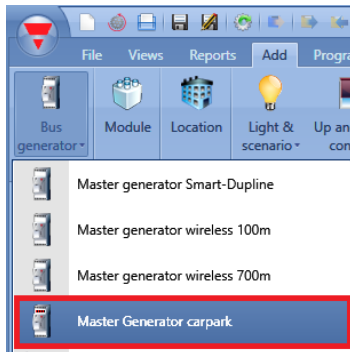


6.4 Module manuell hinzufügen – Controller ist nicht verbunden

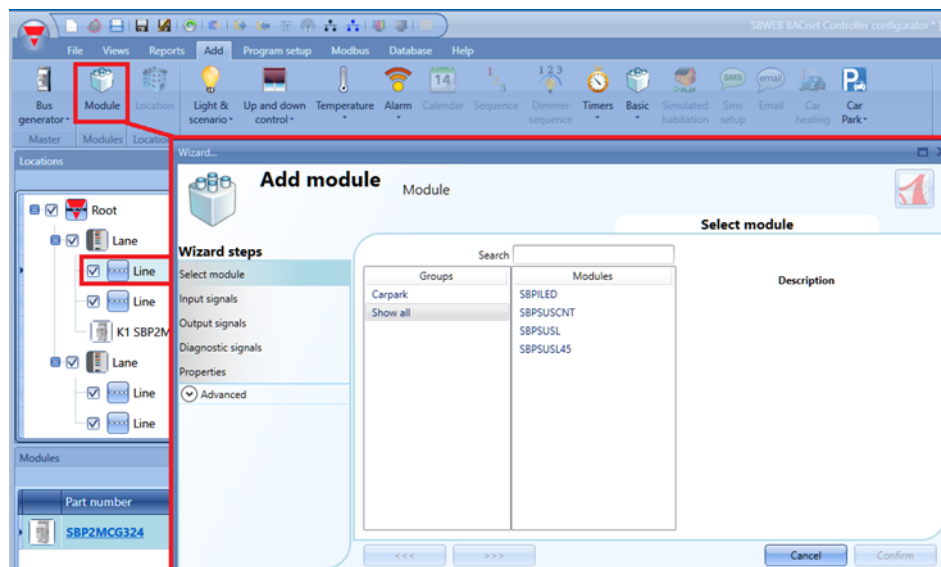
Wenn die Konfiguration im Offline-Betrieb erstellt werden muss (ohne Verbindung zu einem SBP2WEB24 oder einem Dupline-Netzwerk), können die Module manuell hinzugefügt und adressiert werden.

Dazu müssen beim Erstellen des Projekts folgende Schritte ausgeführt werden:

- 1) Erstellen Sie den Standortbaum, indem Sie auf *Add Location* (Standort hinzufügen) klicken.
- 2) Fügen Sie den Dreileiter-Master-Kanalgenerator SBP2WEB24 hinzu.

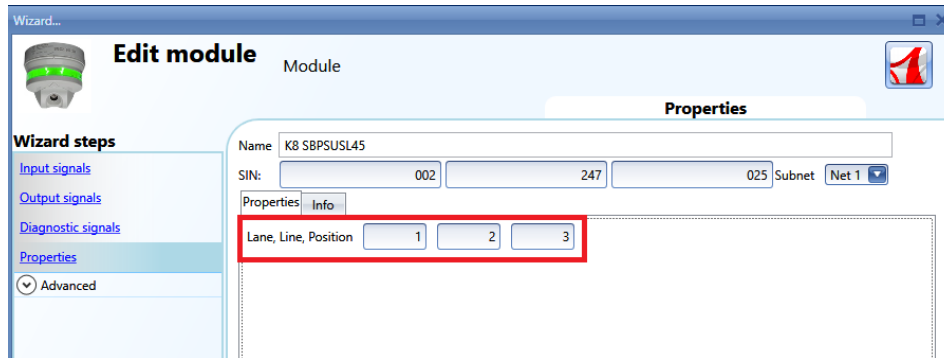


- 3) Fügen Sie die Sensoren der jeweiligen Reihe (*Line*) hinzu: Wählen Sie die Reihe aus, und klicken Sie auf *Module* (Modul). Wählen Sie den Sensor aus, und klicken Sie auf *Confirm* (Bestätigen).



An Standorten des Typs *Line* können ausschließlich die Sensoren SBPSUSLxx platziert werden. Ebenso können Sensoren SBPSUSLxx ausschließlich an Standorten des Typs *Line* platziert werden.

- 4) Nachdem die Module dem Projekt hinzugefügt wurden, kann die Adressierung manuell vorgenommen werden. Sie kann jedoch auch zu einem späteren Zeitpunkt automatisch vorgenommen werden, wenn eine Verbindung zum Dupline-Netzwerk möglich ist.
Es wird dringend empfohlen, die Adressierung automatisch auszuführen, um den Installationsvorgang zu beschleunigen und die Gefahr von Fehlern zu reduzieren.
Wenn dies nicht möglich ist, kann die Adresse der Form Fahrspur.Reihe.Position mithilfe des Assistenten des jeweiligen Moduls manuell angepasst werden.

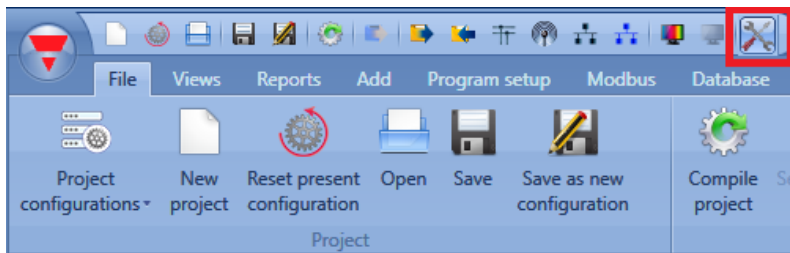


7 Sensor kalibrieren

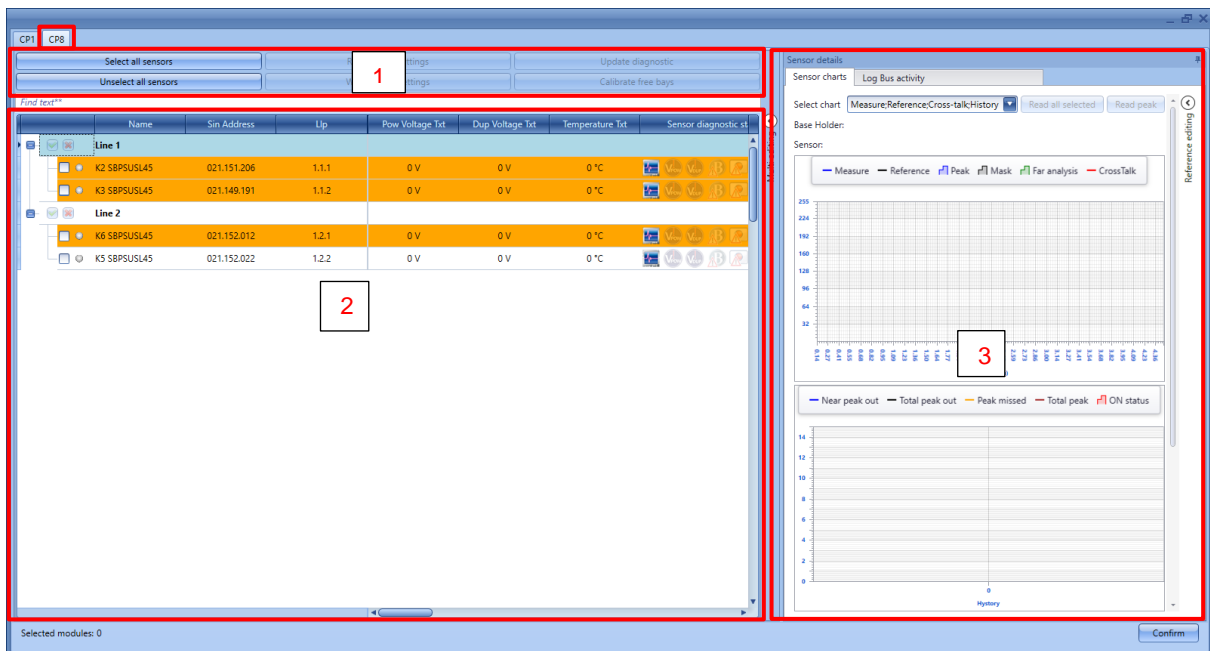
Nachdem der Sensor über dem Stellplatz montiert wurde, muss er kalibriert werden, damit er zwischen einem freien und einem belegten Parkplatz (Stellplatz) unterscheiden kann. Die Kalibrierung muss ohne die Anwesenheit eines Fahrzeugs ausgeführt werden: die Kalibrierung muss ohne Fahrzeuge und bei jeder baulichen Veränderung des Parkplatzes durchgeführt werden.

Die Kalibrierung muss ausgeführt werden, nachdem die Konfiguration in den SBP2WEB24-Controller geschrieben wurde. Der Parkplatz muss dazu leer sein.

Klicken Sie zum Starten des Kalibrierungsvorgangs auf das rot umrandete Symbol, nachdem das UWP3.0-Tool die Verbindung zum Controller hergestellt hat:



Im Fenster *Kalibrierung* muss der Benutzer auf die Registerkarte *CP8* klicken; es erscheint das folgende Fenster:



Das Fenster *Kalibrierung* ermöglicht dem Benutzer die Kalibrierung, Überprüfung und Einstellung der Parameter für alle in der Konfiguration vorhandenen Sensoren. Dieses Fenster ist in drei Bereiche aufgeteilt:

7.1.1 Bereich 1 - Befehle

Dieser Bereich enthält die Schaltflächen für Befehle und Operationen, wie in der folgenden Tabelle dargestellt:

Taste	Wirkung
Alle Sensoren auswählen	Drücken Sie diese Taste, um alle in der aktuellen Konfiguration vorhandenen Sensoren auszuwählen, unabhängig davon, zu welchen <i>Linien</i> sie gehören
Alle Sensoren abwählen	Drücken Sie diese Taste, um die Auswahl aller Sensoren aufzuheben
Sensoreinstellungen auslesen	Drücken Sie diese Taste, um die Einstellungen der ausgewählten Sensoren auszulesen
Sensoreinstellungen schreiben	Drücken Sie diese Taste, um die neuen Einstellungen auf die ausgewählten Sensoren zu schreiben
Diagnose aktualisieren	Drücken Sie diese Taste, um die Diagnoseparameter der ausgewählten Sensoren auszulesen
Freie Felder kalibrieren	Drücken Sie diese Taste, um die Kalibrierung der ausgewählten Sensoren zu starten

7.1.2 Bereich 2 - Sensorenliste

Die **Sensorenliste** zeigt alle Informationen und Einstellungen zu den Sensoren, gruppiert nach *Linien*. Die Sensoren sind farblich hervorgehoben, die Bedeutung der verschiedenen Zustände ist in der folgenden Tabelle ersichtlich:

Hervorgehobene Farbe	Statusbeschreibung
Rot	Der Sensor befindet sich im belegten Zustand
Weiß	Der Sensor befindet sich im freien Zustand
Orange	Der Sensor muss kalibriert werden
Hellgelb	Der Sensor wird kalibriert
Hellblau	Der Sensor ist in der <i>Sensorenliste</i> ausgewählt

Für jeden Sensor kann der Benutzer Informationen wie die Teilenummer, die SIN-Adresse, etc. überprüfen. und er kann die Einstellungsparameter ändern. Die Beschreibungen aller Parameter sind unten angegeben:

Feldname	Beschreibung
Name	Dieses Feld zeigt die <i>Teilenummer</i> des Sensormoduls an
Sin-Adresse	Dieses Feld zeigt die <i>SIN-Adresse</i> an
Llp	Dieses Feld zeigt die dem Sensor zugeordnete <i>Lane.Line.Position-Adresse</i> an.
Leistungsspannung Txt	Dieses Feld zeigt den Wert der Leistungsspannung
Dupline-Spannung Txt	Dieses Feld zeigt den Wert der Dupline-Spannung
Temperatur Txt	Dieses Feld zeigt den Temperaturwert
Status der Sensordiagnose	Dieses Feld zeigt die Diagnosesymbole <i>Details siehe Kapitel Diagnose</i>
Filter	Dieses Feld definiert die Anzahl der Maßnahmen, die der Sensor durchführt, um den Belegungszustand zu definieren. Je höher der Wert, desto genauer ist der Status. (Standardwert ist 8 Messungen, was 3 Sekunden entspricht)
Nah Spitze aus	Dieses Feld definiert die minimale Anzahl von Spitzen, die im "nahen" Bereich erkannt werden müssen, um den Parkraum vom Leerstand in den belegten Zustand zu setzen. (<i>vorgeschlagener Standardwert ist 1 Spitze</i>)
Gesamt Spitze aus	Dieses Feld definiert die minimale Anzahl von Gesamtspitzen, die sowohl in <i>Nah-</i> als auch in <i>Fernbereichen</i> erkannt werden müssen, um den Stellplatz von leer auf belegt zu setzen (<i>vorgeschlagener Standardwert sind 2 Spitzen</i>)
Nah Endposition	Dieses Feld definiert die Endposition des <i>Nahbereichs</i> . Der <i>Nahbereich</i> ist die Zone, in der die Autos geparkt werden sollen. Der <i>Fernbereich</i> beginnt dort, wo der <i>Nahbereich</i> endet
Nah Spitze Mindestwert	Dieses Feld definiert die Mindestgröße (ausgedrückt in Punkten), die eine im <i>Nahbereich</i> erkannte Spitze haben muss, um als gültig betrachtet zu werden
Fern Endposition	Dieses Feld definiert die Endposition des <i>Fernbereichs</i> . Vorgeschlagener Standardwert ist 3,68 Meter. Jede Spitze, die über diesen Wert hinaus erkannt wird, wird automatisch ignoriert
Fern Spitze Mindestwert	Dieses Feld definiert die Mindestgröße (ausgedrückt in Punkten), die eine im <i>Fernbereich</i> erkannte Spitze haben muss, um als gültig betrachtet zu werden
Lokale Kalibrierung	Dieses Feld aktiviert bzw. deaktiviert die am Sensor vorhandene Taste für die lokale Kalibrierung
LED deaktivieren	Dieses Feld schaltet die LEDs am Sensor ein/aus
Sperre LED belegt	Dieses Feld sperrt die LEDs auf die Farbe des belegten Zustandes (standardmäßig rot). <i>Tipps: Diese Bedingung ist nützlich, um die Sensorsperre rot zu halten, wenn der Parkplatz gewartet wird</i>
Sperre LED frei	Dieses Feld sperrt die LEDs auf die Farbe des freien Zustandes (standardmäßig grün).
Sperre Status belegt	Dieses Feld sperrt den Stellplatzstatus auf belegt, unabhängig von der LED-Farbe des Sensors.
Sperre Status frei	Dieses Feld sperrt den Stellplatzstatus auf frei, unabhängig von der LED-Farbe des Sensors.

Die **fett gedruckten** Felder sind editierbar, die anderen sind schreibgeschützte Parameter.

7.1.3 Bereich 3 - Graphen

Im rechten Teil des *Kalibrierfensters* kann der Benutzer anhand einer grafischen Darstellung erkennen, was ein Kalibrierproblem verursacht, z.B. falsche Einstellungen oder ein Übersprechen, die behoben werden müssen.

Im Abschnitt Fehlerbehebung dieses Handbuchs finden Sie weitere Informationen

7.2 So kalibrieren Sie die Sensoren

Die unten gezeigte Vorgehensweise gilt nur für Parksensoren, die mit einer Firmware-Revision gleich oder höher als 8 ausgestattet sind.

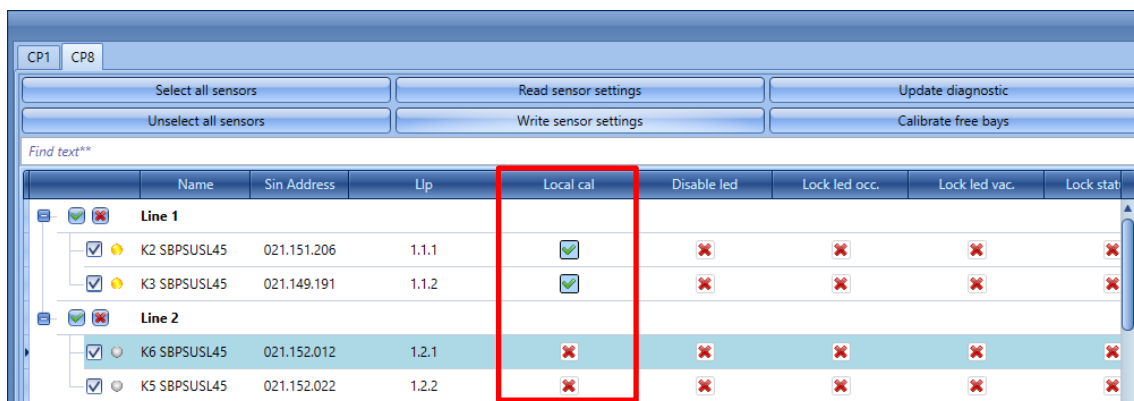
Es gibt zwei Möglichkeiten, die Sensoren zu kalibrieren: das Starten der Kalibrierungsbefehle vom UWP3.0-Tool aus oder lokal durch Drücken der Taste am Sensor. Bitte beachten Sie die unten aufgeführten Vorgehensweisen:

7.2.1 Lokale Kalibrierung

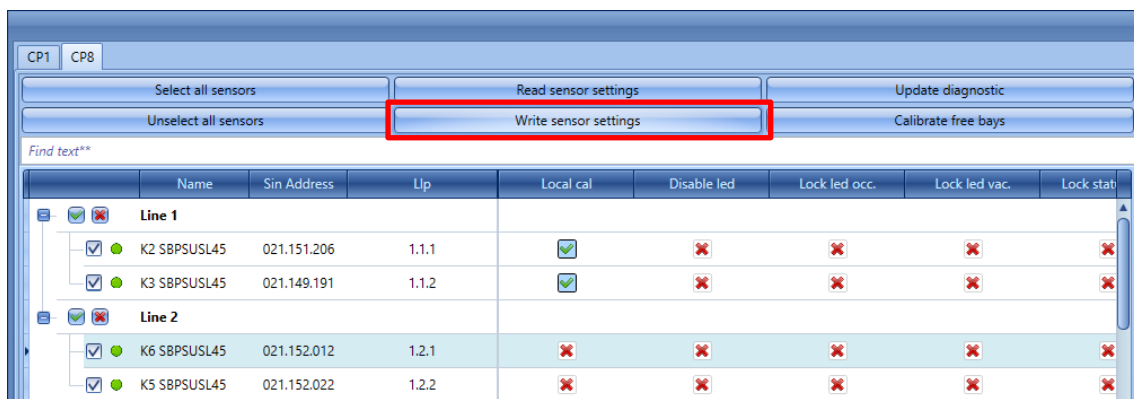
Die Sensoren können durch Drücken der lokalen Taste kalibriert werden: Aus Sicherheitsgründen ist die Taste standardmäßig deaktiviert, um zu verhindern, dass unbefugte Personen sie drücken.

Um sie zu aktivieren, gehen Sie wie unten beschrieben vor:

- 1) Im Fenster *Kalibrierung* muss der Benutzer für alle Sensoren, die manuell kalibriert werden müssen, das Kontrollkästchen *Lokale Kalibrierung* aktivieren. Der kleine Punkt neben den ausgewählten Sensoren wird gelb;



- 2) Klicken Sie auf die Schaltfläche *Sensoreinstellungen schreiben*, um die Änderungen zu speichern: Der Punkt neben den ausgewählten Sensoren wird grün und bestätigt, dass die Änderungen erfolgreich gespeichert wurden;



- Der Benutzer kann die Kalibrierung starten, indem er sich von Sensor zu Sensor bewegt und die Tasten drückt: Die gelben LEDs blinken langsam für 15 Sekunden, damit der Bereich leer ist, und blinken dann schneller beim Kalibrieren.

Nach Abschluss des Kalibriervorgangs empfehlen wir, die Tasten zu deaktivieren, damit sie nicht von unbefugten Personen benutzt werden können.

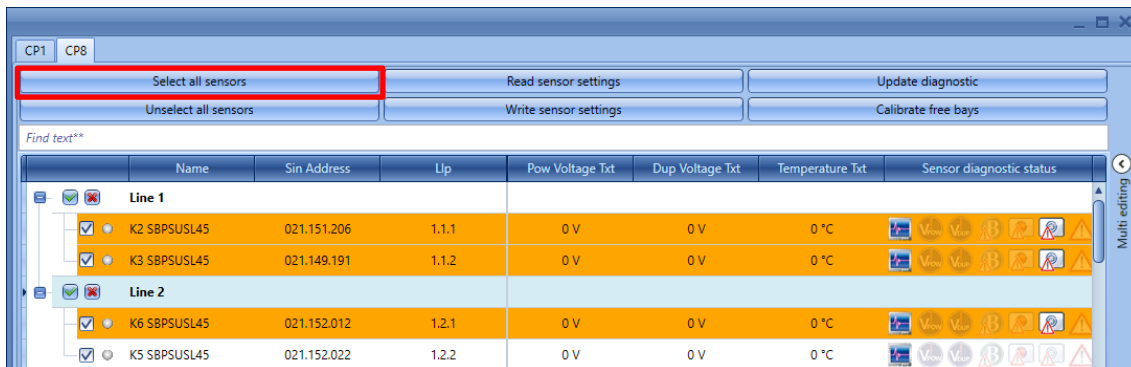
7.2.2 Fernkalibrierung der Sensoren

Der Benutzer kann die Sensoren mit dem UWP3.0-Tool fernkalibrieren. Die Vorgehensweise ist wie folgt:

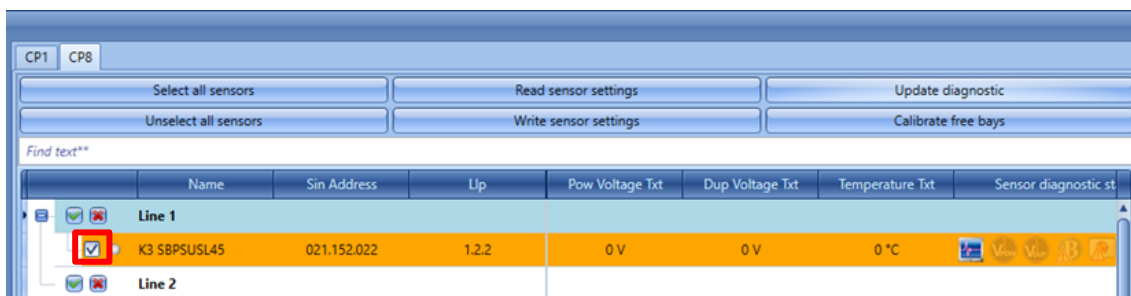
Schritt 1: Auswahl der Sensoren

Es gibt drei verschiedene Möglichkeiten, die zu kalibrierenden Sensoren auszuwählen:

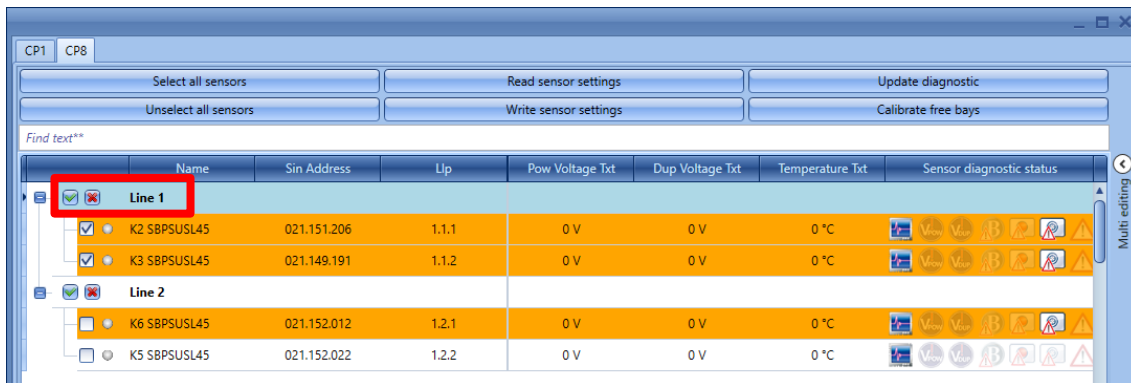
- Klicken Sie auf die Schaltfläche *Alle Sensoren auswählen*, um alle in der Konfiguration vorhandenen Sensoren auszuwählen:



- Der Benutzer kann den Sensor einzeln auswählen, indem er die Sensoren einzeln markiert:

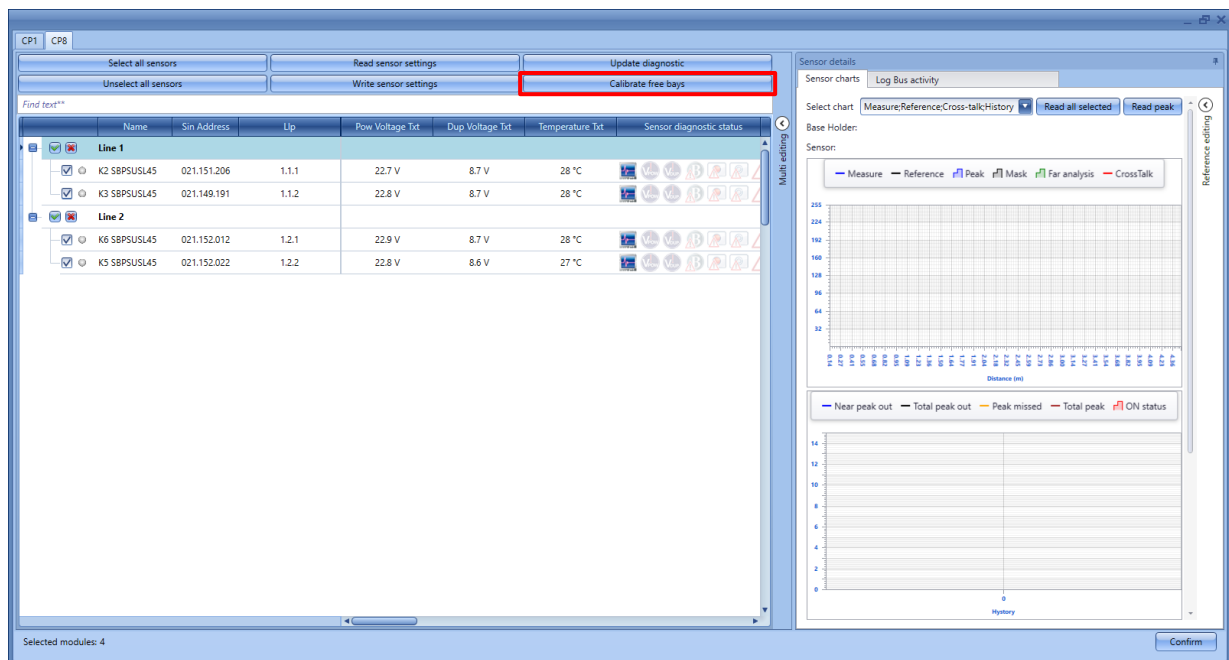


- Der Benutzer kann alle Sensoren auswählen, die zu einer Linie gehören. Klicken Sie auf das kleine grüne Symbol neben der Linie, um sie alle auszuwählen, klicken Sie auf das kleine rote Kreuz, um die Auswahl aufzuheben:

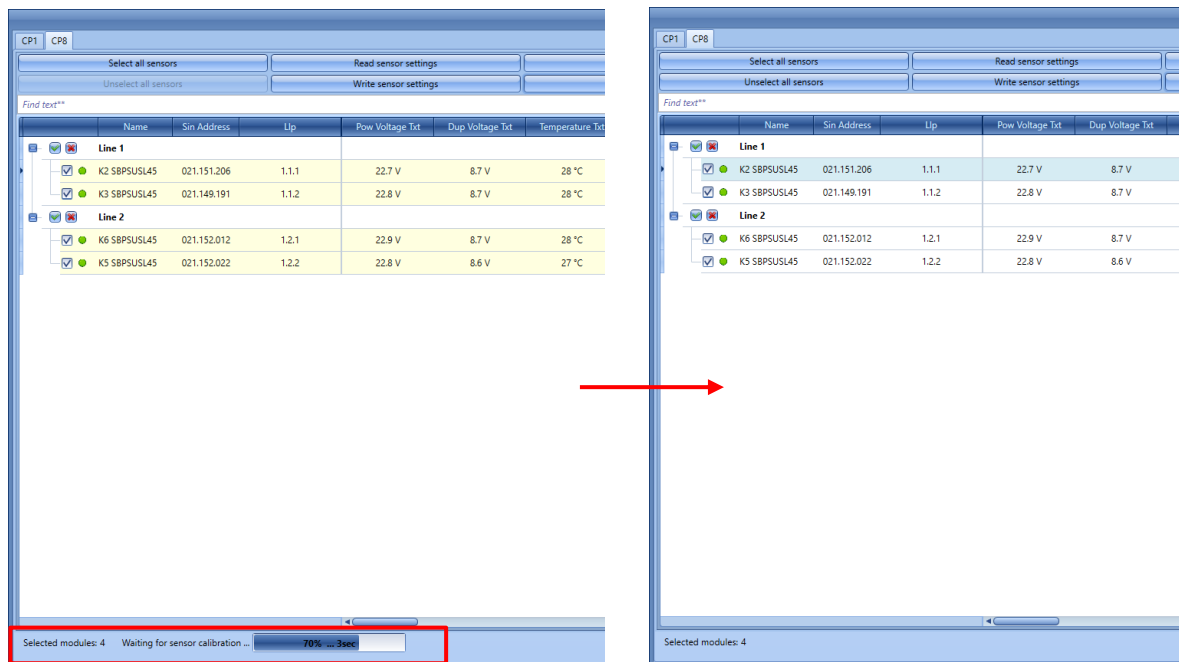


Schritt 2: Starten der Fernkalibrierung

Nach Auswahl der zu kalibrierenden Sensoren muss der Benutzer auf die Taste *Freie Stellplätze kalibrieren* klicken. Das System kalibriert alle ausgewählten Sensoren gleichzeitig.



Während des Kalibriervorgangs werden die ausgewählten Sensoren hellgelb markiert. Um zu überprüfen, ob die Operation bearbeitet wird, kann der Benutzer den Fortschritt der Operation im unteren Teil des Fensters sehen, wie im roten Rechteck unten gezeigt:



Hinweis: Wenn die Sensoren nicht in einem Standard-Zustand installiert wurden (siehe Datenblatt SBPSUSL45, verfügbar unter www.productselection.net für Standardmontagevorschläge), oder wenn der Benutzer sie mit spezifischen Einstellungen konfigurieren muss, können in der *Sensorenliste* im Kalibrierfenster für jeden Sensor die Kalibrierparameter entsprechend den Projektanforderungen geändert werden.

Die folgende Tabelle zeigt das verfügbare Verfahren auf der Grundlage von Projektanforderungen:

Wie man...	Prozedur
die Sensorparameter ändert	<ul style="list-style-type: none"> ▪ <u>Individuell</u> ▪ <u>Über das Multiediting-Fenster</u>

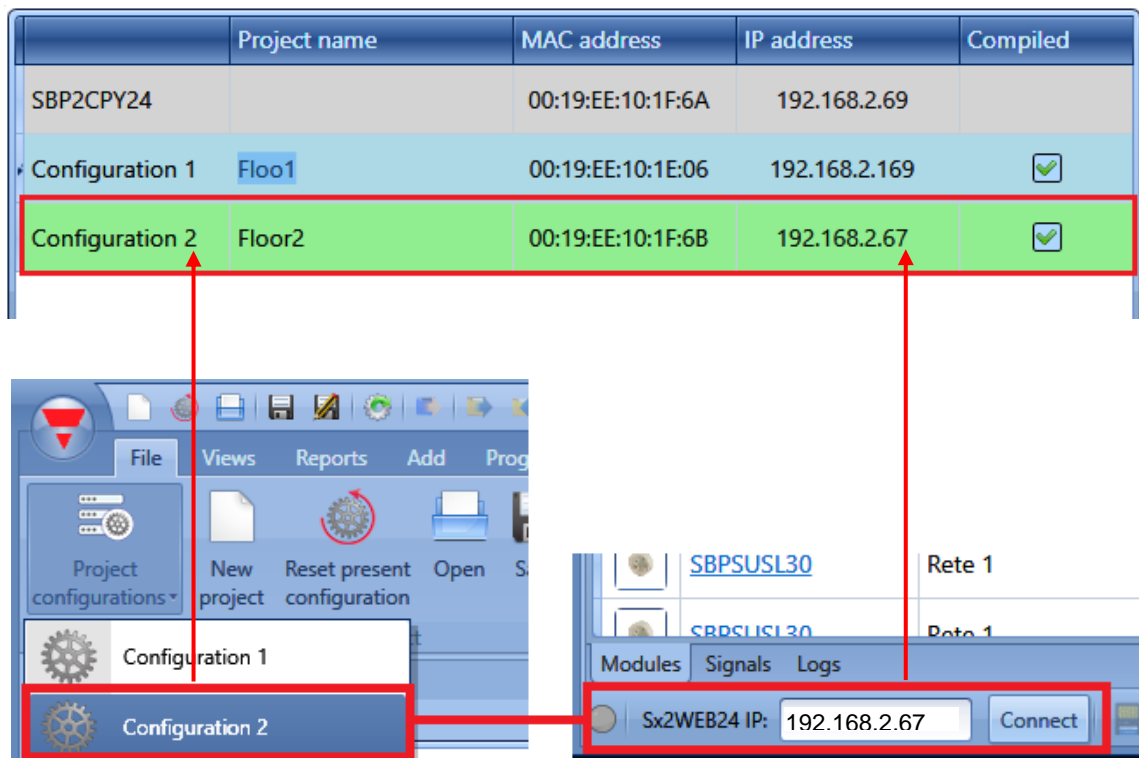
8 Controller SBP2WEB24 und SBP2CPY24 programmieren

Nachdem das Projekt vollständig abgeschlossen wurde, muss die Konfiguration auf den SBP2WEB24 und den Parkhausserver SBP2CPY24 hochgeladen werden.

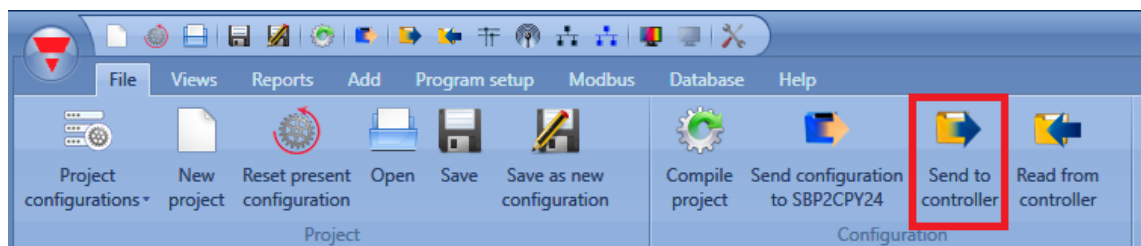
Beachten Sie, dass der SBP2CPY24 vor dem SBP2WEB24 programmiert werden muss.

8.1 SBP2WEB24

- 1) Wählen Sie bei einem Projekt mit Mehrfachkonfiguration die Konfiguration aus, die Sie übertragen möchten, und stellen Sie eine Verbindung zum entsprechenden Controller her.



- 2) Klicken Sie auf das rot umrandete Symbol, um die Konfiguration hochzuladen.



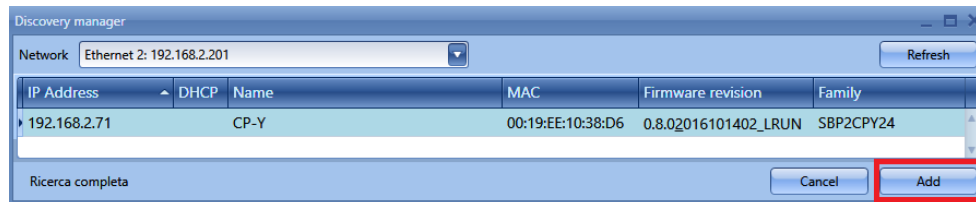
- 3) Wiederholen Sie diesen Vorgang für alle Controller und Konfigurationen, die Bestandteil des Projekts sind. Wenn die Installation nur einen Controller enthält, muss der Vorgang nur einmal ausgeführt werden.

8.2 SBP2CPY24

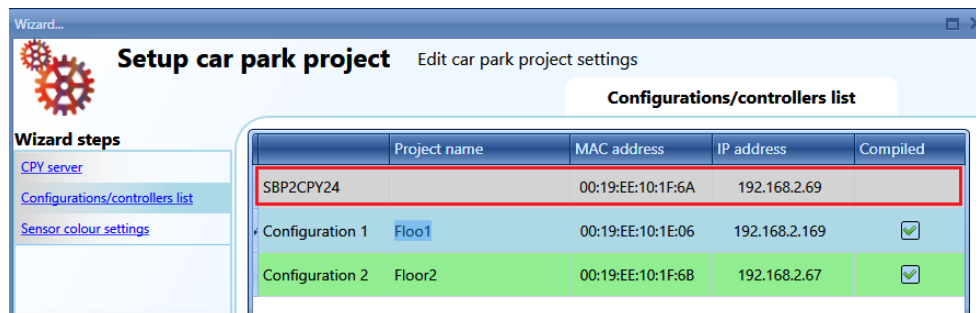
- 1) Klicken Sie auf das rot umrandete Symbol, um den Scanvorgang zur Erkennung des angeschlossenen SBP2CPY24 zu starten:



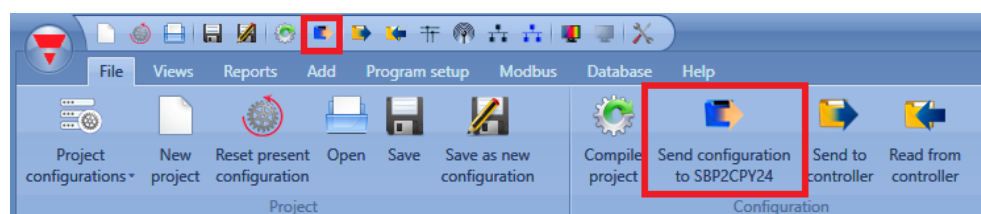
Es wird ein Fenster mit allen im Netzwerk befindlichen CPYs angezeigt:



Wählen Sie den CPY aus, den Sie aktualisieren möchten, und klicken Sie auf *Add* (Hinzufügen): Der SBP2CPY24 wird dem Projekt hinzugefügt und im Fenster mit der Liste aller im Projekt enthaltenen Geräte angezeigt.



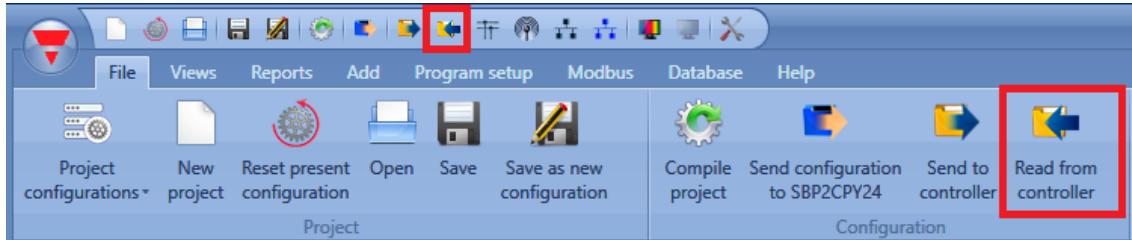
- 2) Klicken Sie auf das rot umrandete Symbol, um das Projekt auf den SBP2CPY24 hochzuladen.



Bei jedem Klick auf das rot markierte Symbol wird die Konfiguration des Projekts zum SBP2CPY24 übertragen.

9 Konfiguration eines Controllers auslesen

Stellen Sie eine Verbindung zum Controller her, und klicken Sie wie unten abgebildet auf das rot umrandete Symbol, um die Konfiguration des Controllers auszulesen:

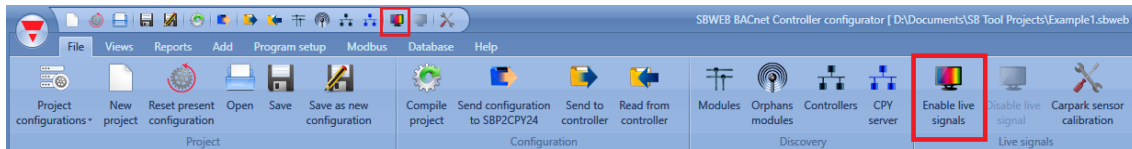


Bei Projekten mit Mehrfachkonfiguration muss dieser Schritt nur einmal ausgeführt werden. Dabei kann das UWP3.0-Tool mit einem beliebigen Controller verbunden werden, die in der Installation enthalten sind.

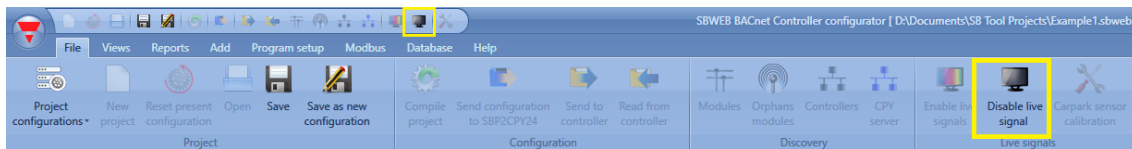
10 Live-Signale

Die Option *Live signals* (Live-Signale) ermöglicht das kontinuierliche Auslesen des Zustands aller Sensoren (frei/besetzt). Auf diese Weise können der Status und die Busspannung überwacht und die Werte aller Signale ausgelesen werden.

Klicken Sie auf das rot umrandete Symbol, um die Option zu aktivieren:



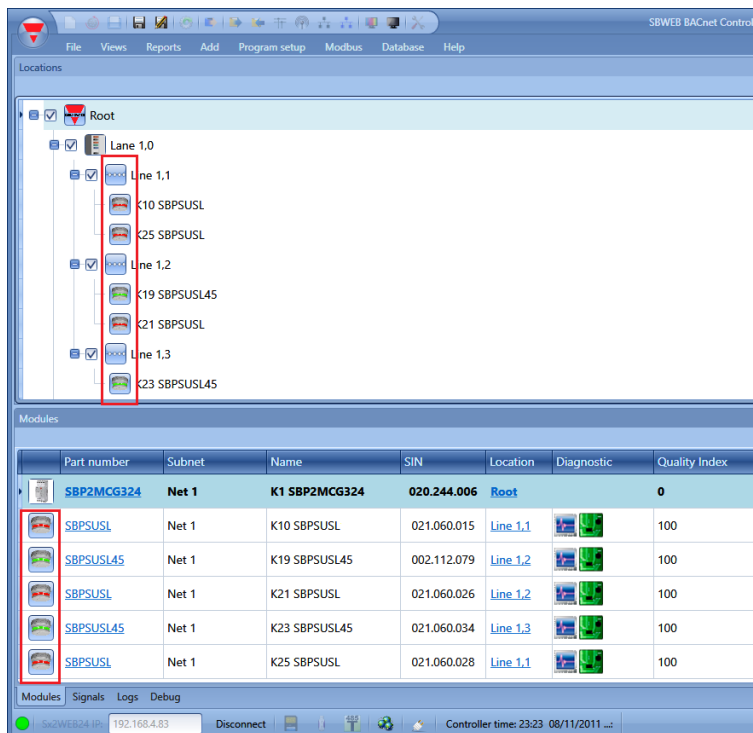
Klicken Sie auf das gelb umrandete Symbol, um die Option zu deaktivieren:



Nachdem die Live-Signale aktiviert wurden, wird der Zustand aller Sensoren (frei/besetzt) wie unten abgebildet angezeigt:

Wenn der Sensor mit einer roten LED im Symbol angezeigt wird, ist der Stellplatz besetzt. Ist die LED im Symbol grün, ist der Stellplatz hingegen frei.

Weitere Informationen zu den *Live-Signal*-Funktionen finden Sie im Systemhandbuch, das unter folgendem Link erhältlich ist:



11 Zonenzählfunktion

Der Master-Zonenzähler (Master Zone Counter, MZC) ist ein Zonenzählssystem, das in der Lage ist, Fahrzeuge zu erkennen und zu zählen, wenn sie in Bereiche der Parkhausinstallation einfahren oder diese verlassen, und diese Daten an Anzeigen sowie an den SBP2CPY24 zu übertragen.

Das Zählsystem besteht aus verschiedenen Zählzonen, und jede dieser Zonen verwaltet eine bestimmte Anzahl von Ein- und Ausfahrtspunkten für die Fahrzeuge. Diese werden als Erkennungspunkte (EP) bezeichnet und markieren die Positionen, an denen die Sensoren zur Erkennung vorbeifahrender Fahrzeuge montiert werden müssen.

11.1 Was ist eine Zone?

Eine Zone umfasst üblicherweise eine Ebene des Parkhauses, aber sie kann genauso einen Teil der Ebene oder das gesamte Parkhaus umfassen. Eine Zone besitzt eine bestimmte Anzahl verfügbarer Parkplätze, und die Funktion des Zonenzählsystems besteht darin, Fahrzeuge zu erkennen und zu zählen, die in die Zone einfahren oder aus dieser ausfahren. Auf diese Weise führt das System Buch über die Anzahl der verfügbaren Stellplätze. Nachdem die Maximalanzahl verfügbarer Stellplätze festgelegt wurde, verringert die Master-Zonenzähler-Funktion (MZC-Funktion) diesen Wert um eins, sobald ein Fahrzeug in die Zone einfährt, und erhöht den Wert wieder um eins, sobald ein Fahrzeug die Zone verlässt.

11.2 Erkennungspunkte (EP)

Ein Erkennungspunkt ist eine Fahrspur oder ein Fahrweg, auf dem Fahrzeuge in die Zone einfahren oder diese verlassen. Ein typischer Einsatzort für den EP ist eine Rampe zwischen zwei Ebenen, aber er kann ebenso am Einfahrtspunkt von der Straße in das Parkhaus oder am Ausfahrtspunkt montiert werden. In vielen Fällen ist ein- und derselbe EP zwei Zonen zugeordnet. So kann ein EP, der als Ausfahrtspunkt für Ebene 2 fungiert, gleichzeitig als Einfahrtspunkt für Ebene 3 dienen.

Jeder Erkennungspunkt benötigt Sensoren, um vorbeifahrende Fahrzeuge erkennen zu können. Üblicherweise werden Dupline®-Sensoren SPBSULxx eingesetzt, aber es können auch andere Sensortypen wie herkömmliche photoelektrische Sensoren oder Schleifensensoren verwendet werden. Dazu wird der Sensorausgang mit einem Dupline®-Eingangsmodul verbunden.

Die Zonenzählung erlaubt den Einsatz sowohl eines Sensors als auch zweier Sensoren an jedem EP. Wir empfehlen zwei Sensoren mit einem Abstand von 2–3 m, da dieser Aufbau die Möglichkeit zur Erkennung der Richtung der Fahrzeuge bietet und durch die Vermeidung von Fehlerkennungen eine effizientere Filterung ermöglicht. Gelegentlich kommt es vor, dass Fahrzeuge in einer Richtungsfahrspur in die falsche Richtung fahren. Bei einer Lösung mit zwei Sensoren ist der MZC in der Lage, diesen Fall zu behandeln, sodass die gemeldete Anzahl weiterhin korrekt ist. Bei Fahrspuren, die in beiden Richtungen befahren werden, ist der Einsatz zweier Sensoren zwingend erforderlich. Bei der Konfiguration der Erkennungspunkte muss eine Zeitverzögerung festgelegt werden. Diese Zeitverzögerung ermöglicht die exakte Fahrzeugerkennung, so lange die Verzögerungsdauer kürzer als die Zeitdauer ist, die vom Moment der Abschaltung des Sensors 1 bis zur Aktivierung des Sensors 2 verstreicht. Bei einem typischen Abstand von 2–3 m zwischen den Sensoren wird eine Zeitdauer von 1 s empfohlen. Ein zu hoch gewählter Wert erhöht das Risiko von Erkennungsfehlern. EPs mit einem Sensor werden hauptsächlich dort eingesetzt, wo der Einsatz zweier Sensoren schwierig oder ganz unmöglich ist, zum Beispiel bei Außeninstallationen mit Schleifensensoren.

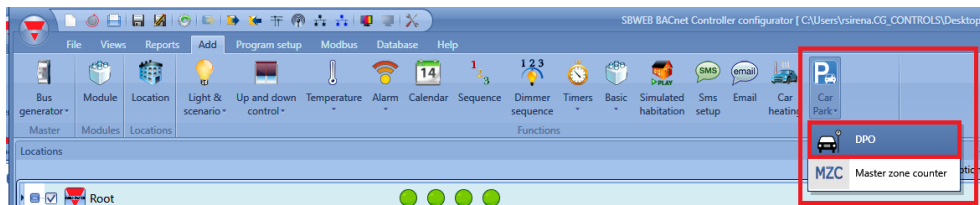
11.3 Initialisierung und Anpassung

Bei der erstmaligen Konfiguration muss der Installateur die Anzahl der Stellplätze in jeder Zone festlegen. Die tatsächliche Anzahl der zu Beginn verfügbaren Stellplätze muss ebenfalls für jede Zone definiert werden. Von diesem Punkt an erhöht oder verringert die Master-Zonenzähler-Funktion die Zonenzählwerte, wenn Fahrzeuge an den Erkennungspunkten in die Zonen einfahren oder diesen verlassen. Da grundsätzlich bei jedem Zählsystem die Gefahr besteht, dass sich Erkennungsfehler aufsummieren, ist es wichtig, dass eine Funktion zur manuellen Korrektur vorhanden ist, die bei Bedarf von Zeit zu Zeit genutzt werden kann. Beim Dupline®-Carpark-Zählsystem erfolgt diese manuelle

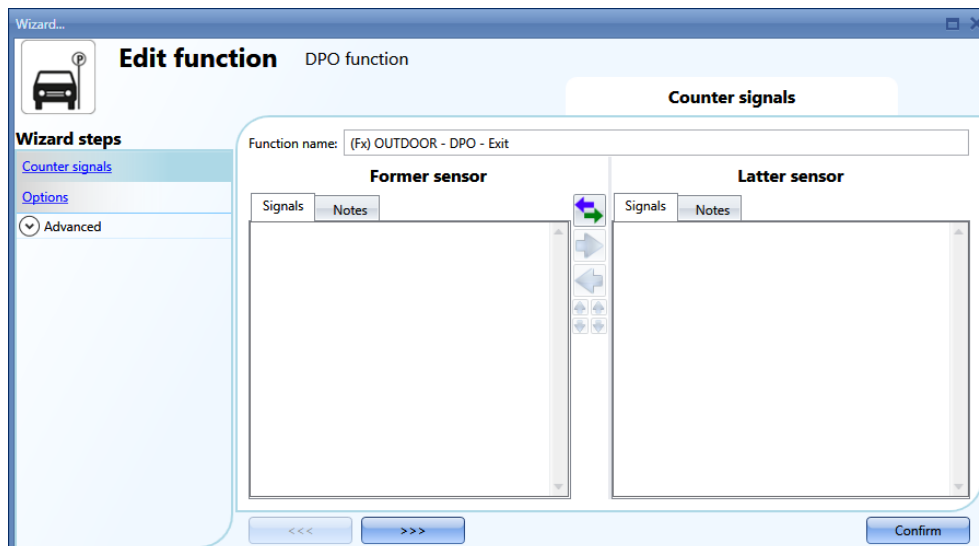
Anpassung durch den Webserver SBP2CPY24, der per Smartphone oder per Laptop angesprochen werden kann, oder durch das UWP3.0-Tool mithilfe der Live-Signale.

11.4 Erkennungspunktfunktion (DPO-Funktion)

Für jeden Ein- und Ausfahrtpunkt muss eine Erkennungspunktfunktion (Detection-Point-Funktion, DPO-Funktion) erstellt werden. Klicken Sie dazu im Menü *Add* (Hinzufügen) auf *DPO* (EP).



Das folgende Fenster wird angezeigt:

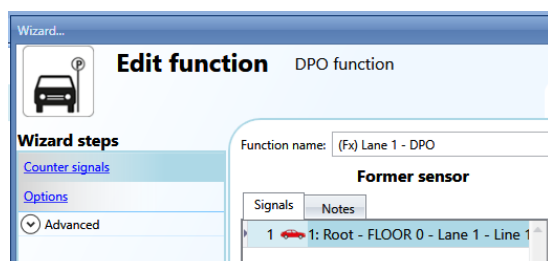
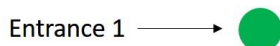


11.4.1 Einfahrt/Ausfahrt ohne Richtungserkennung

In diesem Fall müssen im Feld *Counter signals/ Former sensor* (Zählersignale/Ersterer Sensor) ein oder mehrere Sensoren hinzugefügt werden. Die DPO-Funktion zählt vorzeichenlos und kann nur zur Überwachung einer Richtung verwendet werden (Einfahrt oder Ausfahrt). Der Zählwert wird bei jeder Aktivierung des Sensors erhöht.

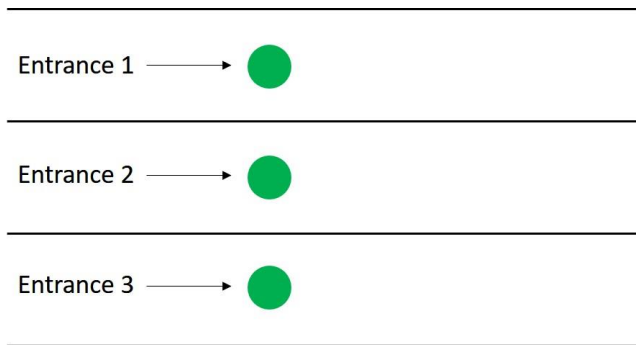
Sie können bis zu 10 Sensoren hinzufügen.

Beispiel für einen Erkennungspunkt mit einem Sensor:

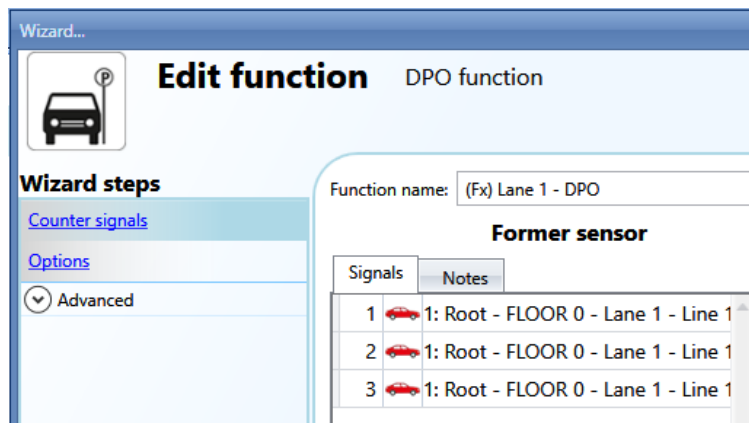


Im Feld *Former sensor* muss nur ein Sensor hinzugefügt werden.

Beispiel für einen Erkennungspunkt mit mehreren Sensoren:



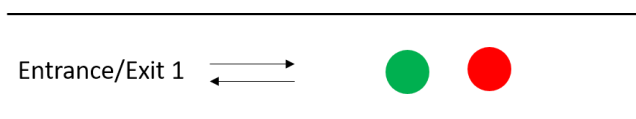
Im Feld *Former sensor* müssen drei Sensoren hinzugefügt werden.



11.4.2 Einfahrt/Ausfahrt mit Richtungserkennung

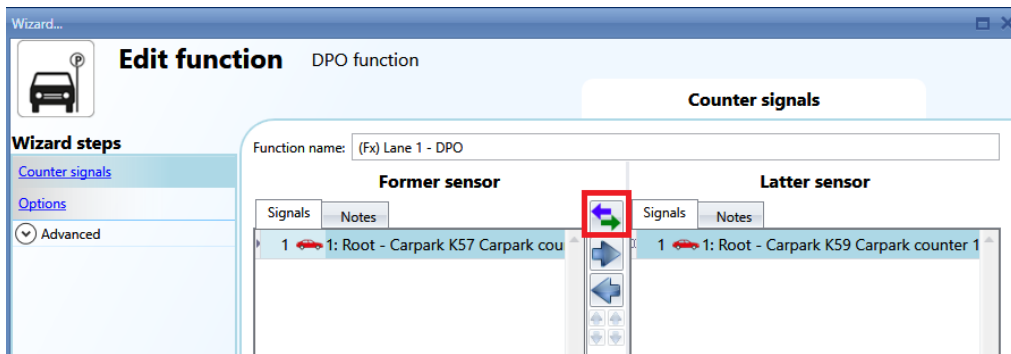
In diesem Fall werden zwei Sensoren verwendet, um die Richtung des Fahrzeugs zu erkennen: Der Sensor, der als Erstes aktiviert wird, muss im Feld *Former sensor* (Ersterer Sensor) hinzugefügt werden, der zweite Sensor muss im Feld *Latter sensor* (Letzterer Sensor) eingetragen werden. Wenn der erste Sensor zuerst aktiviert wird, wird der Zählwert der Funktion erhöht. Wenn der zweite Sensor zuerst aktiviert wird, wird der Zählwert verringert.

Beispiel für einen Erkennungspunkt mit einer Ein-/Ausfahrt:

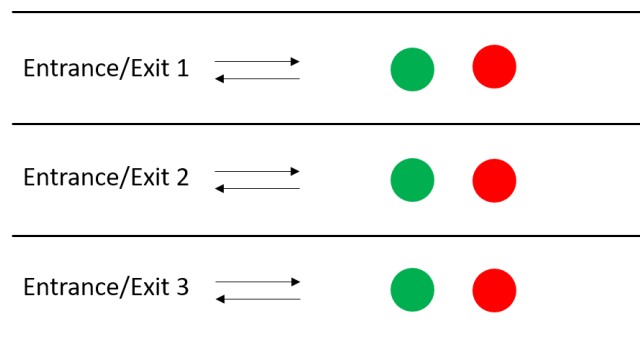


Der Sensor K57 wird als Erstes aktiviert, wenn ein Fahrzeug in die Zone einfährt, während K59 als Zweites aktiviert wird.

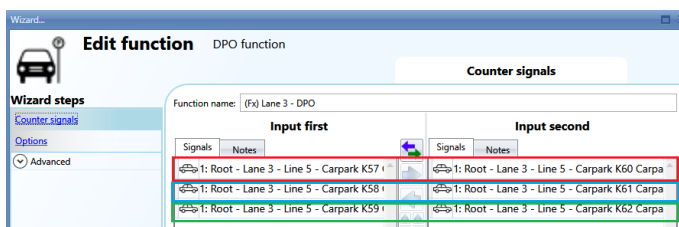
Durch Klick auf das rot umrandete Symbol können die Sensoren jederzeit vertauscht werden.



Beispiel für einen Erkennungspunkt mit mehreren Ein-/Ausfahrten:







In diesem Beispiel müssen der Funktion sechs Sensoren hinzugefügt werden:



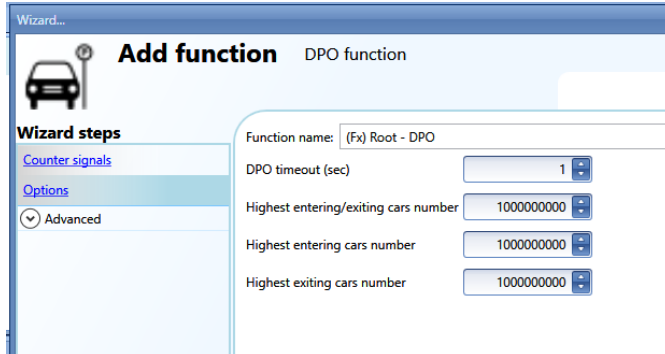
Die Sensoren werden gemäß ihrer Position in der Liste miteinander gekoppelt. K57–K60, K58–K61, K59–K62.

Die Position der Sensoren kann jederzeit geändert werden:

-  Sensor in rechte Spalte verschieben
-  Sensor in linke Spalte verschieben
-  Sensor in der Liste nach oben verschieben
-  Sensor in der Liste nach unten verschieben

11.4.3 Einstellungen für Optionsfeld des Zählers der DPO-Funktion festlegen

Klicken Sie im Fenster *DPO function* (DPO-Funktion) auf *Options* (Optionen). Das folgende Fenster wird angezeigt:



DPO timeout (sec) (DPO-Zeitverzögerung in s): Dies ist die Zeitdauer, innerhalb derer der zweite Sensor aktiviert werden muss, nachdem der erste Sensor aktiviert wurde. Es kann ein Wert zwischen 1 und 10 Sekunden festgelegt werden.

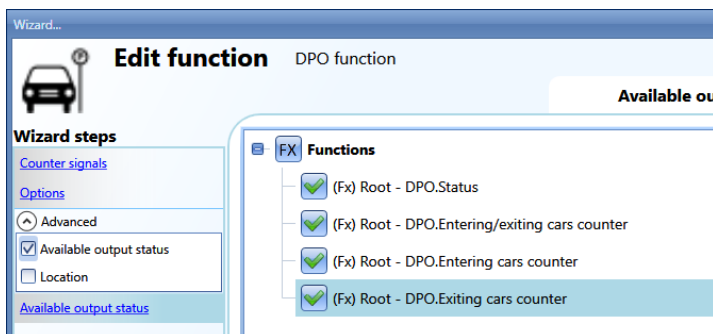
Highest entering/exiting cars number (Höchste Anzahl ein-/ausfahrender Fahrzeuge): Wenn der Erkennungspunkt über zwei Sensoren zur Erkennung der Fahrzeugrichtung verfügt, gibt dieses Feld den maximalen Wert an, den der Zähler erreichen kann. Der Wert ist vorzeichenbehaftet: Er wird erhöht, wenn ein Fahrzeug in die Zone einfährt (der Sensor im Feld *Former Sensor* [Ersterer Sensor] wird zuerst aktiviert), und verringert, wenn ein Fahrzeug ausfährt (der Sensor im Feld *Latter sensor* [Letzterer Sensor] wird zuerst aktiviert). Es kann ein Wert zwischen -2.000.000.000 und +2.000.000.000 festgelegt werden.

Highest entering cars number (Höchste Anzahl einfahrender Fahrzeuge): Wenn der Erkennungspunkt nur über einen Sensor verfügt, gibt dieses Feld den maximalen Wert an, den der Zähler erreichen kann. Es kann ein Wert zwischen 0 und +2.000.000.000 festgelegt werden. Der Wert wird erhöht, wenn die DPO-Funktion mit einer Einfahrt (*Entry*) der MZC-Funktion verknüpft ist.

Highest exiting cars number (Höchste Anzahl ausfahrender Fahrzeuge): Wenn der Erkennungspunkt nur über einen Sensor verfügt, gibt dieses Feld den maximalen Wert an, den der Zähler erreichen kann. Es kann ein Wert zwischen 0 und +2.000.000.000 festgelegt werden. Der Wert wird erhöht, wenn die DPO-Funktion mit einer Ausfahrt (*Exit*) der MZC-Funktion verknüpft ist.

Diese Parameter können auch mithilfe von Live-Signalen sowie über Modbus und BACnet gelesen und geschrieben werden, wenn sie in den Feldern des Bereichs *Advanced* (Erweitert) der DPO-Funktion aktiviert werden.

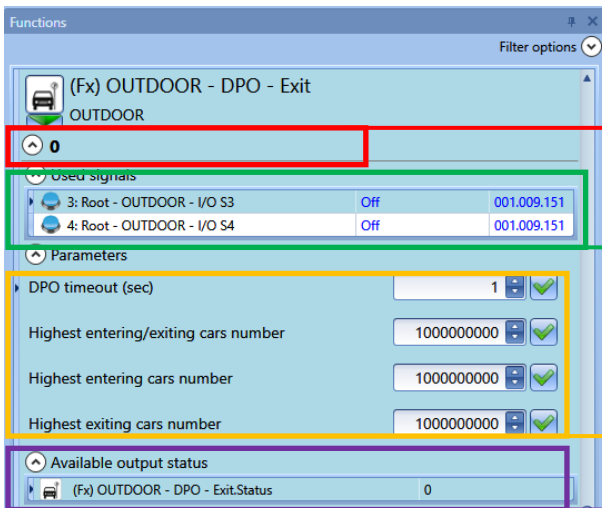
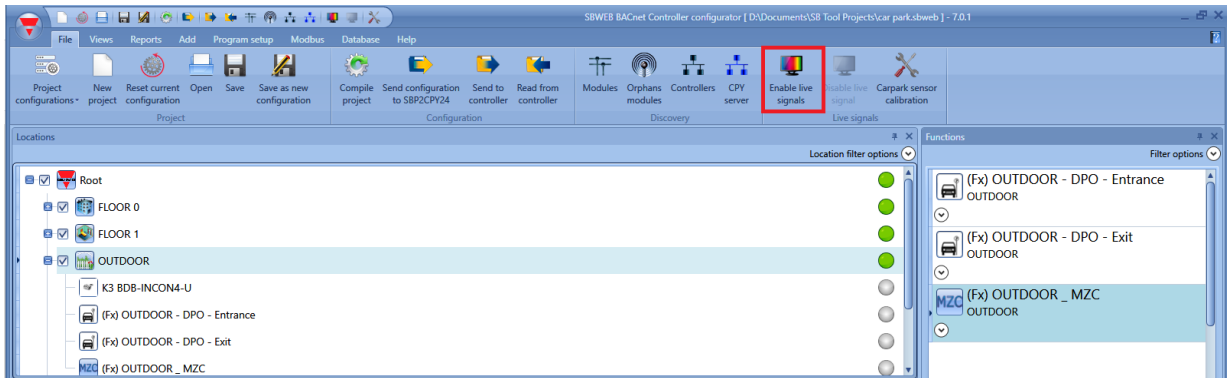
Die Werte können nicht in der Datenbank des SBP2WEB aufgezeichnet werden, da sie von der MZC-Funktion verarbeitet werden.



Der Wert von „DPO.status“ wird nur für den kurzen Zeitraum, in dem ein Sensor aktiviert ist (also von einem Fahrzeug passiert wird), auf 1 gesetzt (oder auf -1, falls zwei Sensoren verwendet werden).

11.4.4 Live-Signale für die DPO-Funktion

Die Zählwerte der DPO-Funktion können mithilfe von Live-Signalen gesetzt und zurückgesetzt werden. Klicken Sie zum Aktivieren dieser Funktion auf das rot umrandete Symbol, nachdem Sie die Konfiguration mit einer DPO-Funktion auf den SBP2WEB24 hochgeladen haben.

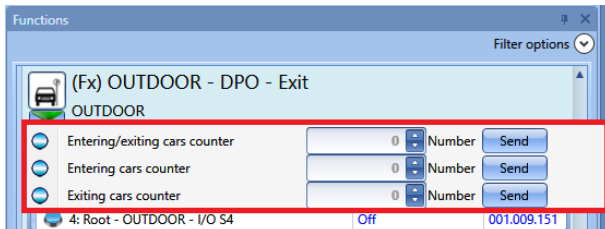


Dies ist der Zustand der Funktion: Der Zustand nimmt nur dann den Wert „1“ an, wenn der mit der Funktion verknüpfte Sensor durch ein Fahrzeug aktiviert wird (d. h., nur für einen sehr kurzen Zeitraum).

Die Status der mit der MZC-Funktion verknüpften Sensoren werden angezeigt: Wenn ein Fahrzeug eine DPO-Funktion aktiviert, wird für den Zeitraum, in dem sich das Fahrzeug unter dem Sensor befindet, der Wert „1“ angezeigt (sehr kurz, unter einer Sekunde).

Die Parameter der Funktion können im Abschnitt Live-Signale auch geändert werden, ohne dass die Konfiguration erneut geschrieben werden muss.

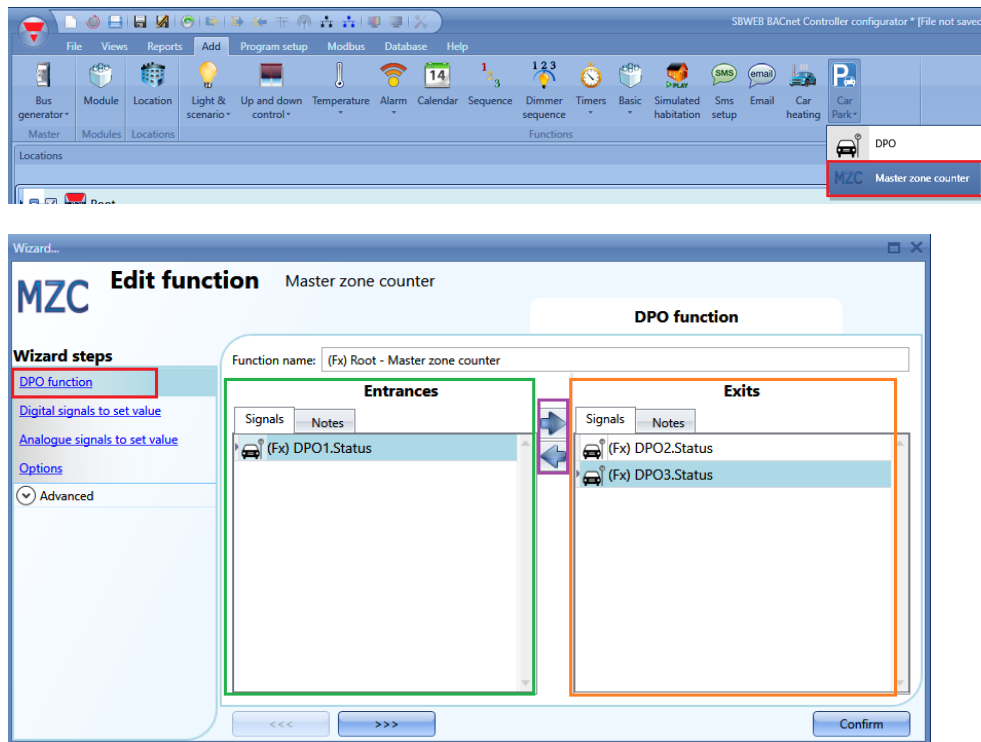
Hier werden zum Zwecke der Fehlersuche (Debugging) die drei Zählwerte und der Zustand angezeigt.



Die Zähler der Funktionen können mithilfe des rot umrandeten Menüs im Abschnitt Live-Signale gesetzt und zurückgesetzt werden, das nach einem Klick auf den grünen Pfeil angezeigt wird.

11.5 MZC-Funktion

Die Master-Zonenzähler-Funktion zählt die verfügbaren Stellplätze in einer Zone auf- und abwärts. Der Zählwert wird verringert, wenn die Sensoren eines als Einfahrt definierten Erkennungspunkts ein Fahrzeug erkennen, und er wird erhöht, wenn die Sensoren eines als Ausfahrt markierten Erkennungspunkts von einem Fahrzeug aktiviert werden.



Als Erstes müssen für die Zone, für deren Zählung die Funktion zuständig ist, daher die Einfahrten (*Entrances*) und die Ausfahrten (*Exits*) festgelegt werden.

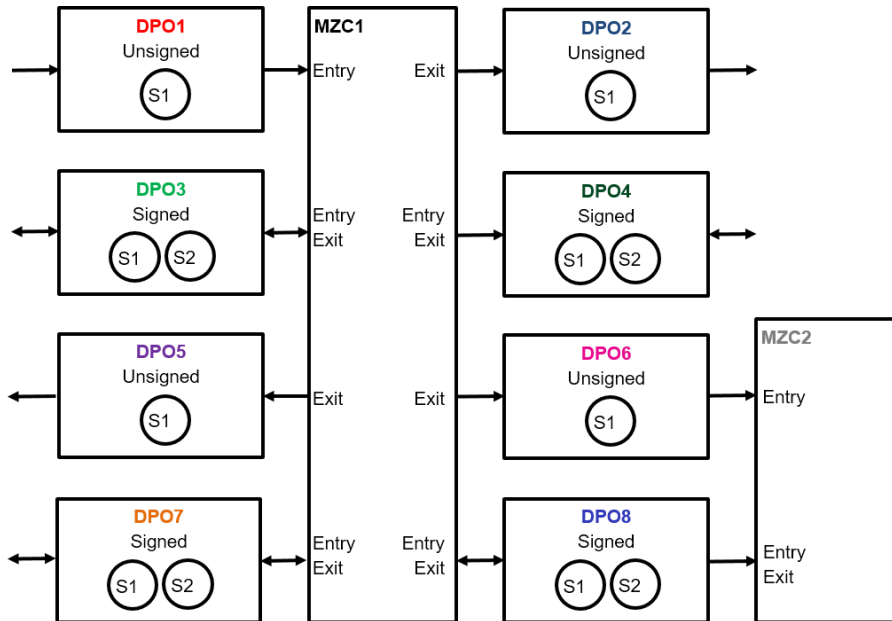
Im Feld *Entrances* (Einfahrten, grün umrandet) müssen die DPO-Funktionen hinzugefügt werden, welche die Einfahrt zur Zone repräsentieren. Dies geschieht durch einen Doppelklick im Bereich *Signals* (Signale).

Im Feld *Exits* (Ausfahrten, orange umrandet) müssen die DPO-Funktionen hinzugefügt werden, welche die Ausfahrt aus der Zone repräsentieren, ebenfalls durch einen Doppelklick im Bereich *Signals* (Signale).

Folgende Regeln sind zu beachten:

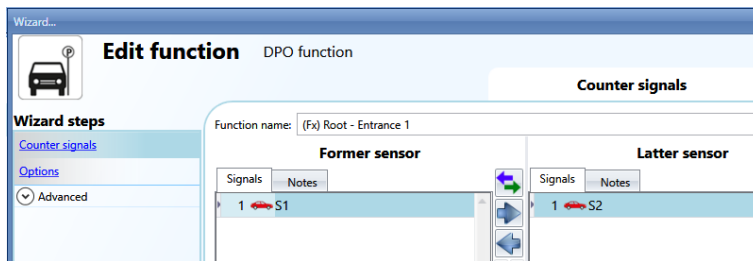
- 1) Jede MZC-Funktion kann bis zu 50 DPO-Funktionen in jeder Richtung verwalten.
- 2) Jede DPO-Funktion, die im Feld *Entrances* hinzugefügt wird, verringert den Zählwert (die Anzahl der freien Stellplätze sinkt, wenn Fahrzeuge in die Zone einfahren).
- 3) Jede DPO-Funktion, die im Feld *Exits* hinzugefügt wird, erhöht den Zählwert (die Anzahl der freien Stellplätze steigt, wenn Fahrzeuge die Zone verlassen).
- 4) Eine DPO-Funktion kann in zwei MZC-Funktion verwendet werden. Dies ist jedoch nur zulässig, wenn die DPO-Funktion in einer MZC-Funktion als Einfahrt und in der anderen MZC-Funktion als Ausfahrt genutzt wird.
- 5) Wenn die Position einer DPO-Funktion geändert und sie zum Beispiel von einer Einfahrt zu einer Ausfahrt geändert wird (mittels der violett umrandeten Pfeile), dann wird die Position dieser DPO-Funktion in einer zweiten MZC-Funktion ebenfalls geändert, falls die DPO-Funktion auch in einer anderen MZC-Funktion verwendet wird. Ihre Position in der zweiten MZC-Funktion würde dann automatisch von einer Ausfahrt in eine Einfahrt geändert werden.

Im folgenden Diagramm sind die möglichen Kombinationen dargestellt:



Wenn eine DPO-Funktion mit zwei Sensoren verwendet wird (S1 als ersterer Sensor und S2 als letzterer Sensor), muss sie wie im folgenden Beispiel nur einmal der MZC-Funktion hinzugefügt werden.

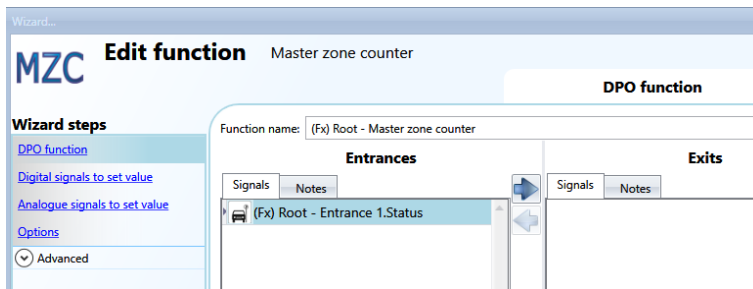
DPO-Funktion mit zwei Sensoren zur Erkennung der Richtung des Fahrzeugs:



Beispiel 1

Wenn sich das Fahrzeug von S1 zu S2 bewegt, fährt es in die Zone ein:

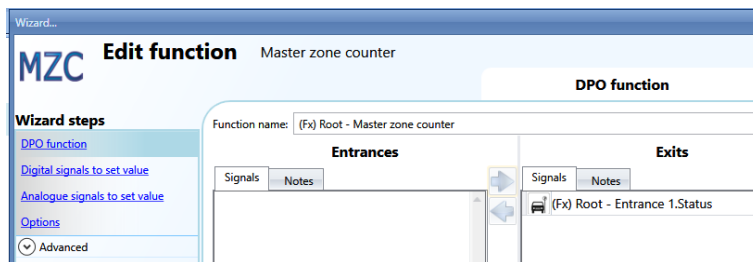




Wenn die DPO-Funktion als Einfahrt (*Entrance*) hinzugefügt wird, wird der Zählwert folgendermaßen geändert: Wenn sich das Fahrzeug von S1 zu S2 bewegt, fährt es in die Zone ein, und der Zählwert wird verringert. Bewegt sich das Fahrzeug hingegen von S2 zu S1, so verlässt es die Zone, und der Zählwert wird erhöht.

Beispiel 2

Wenn sich das Fahrzeug von S1 zu S2 bewegt, verlässt es die Zone:

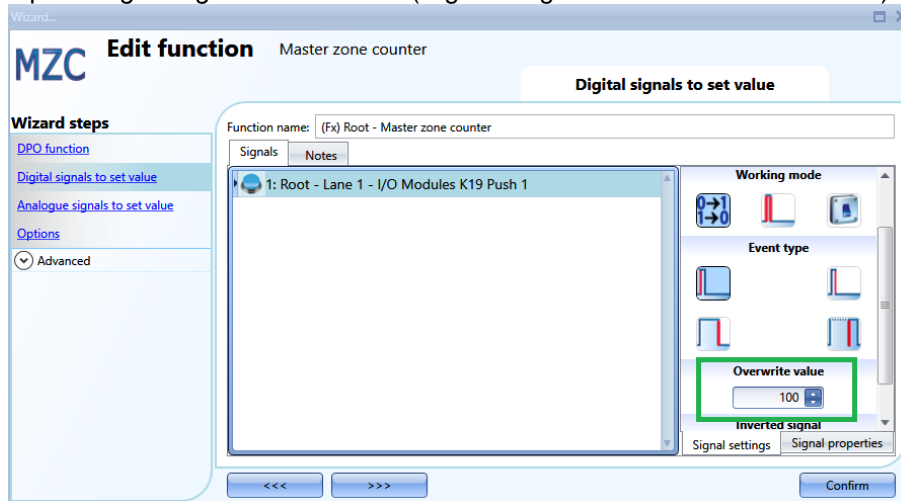


Wenn die DPO-Funktion als Ausfahrt (*Exit*) hinzugefügt wird, wird der Zählwert folgendermaßen geändert: Wenn sich das Fahrzeug von S1 zu S2 bewegt, verlässt es die Zone, und der Zählwert wird erhöht. Bewegt sich das Fahrzeug hingegen von S1 zu S2, so fährt es in die Zone ein, und der Zählwert wird verringert.

11.5.1 Vordefinierten Zählwert mithilfe von Signalen setzen

Der Zählwert der verfügbaren Stellplätze kann mithilfe eines beliebigen digitalen oder analogen Signals auf einen vordefinierten Wert gesetzt werden.

Wenn der Zählwert mittels eines digitalen Signals wie einem Drucktaster gesetzt werden soll, muss die Option *Digital signals to set value* (Digitale Signale zum Setzen des Werts) verwendet werden:

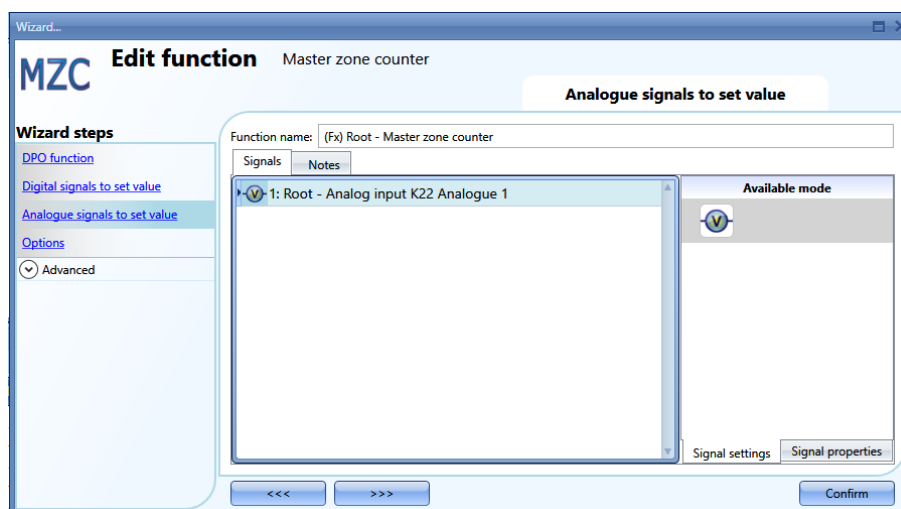


Anschließend muss der Ereignistyp entsprechend den üblichen Regeln für das UWP3.0-Tool gewählt (kurzer/langer Tastendruck, fallende/steigende Flanke) und im grün umrandeten Feld der Wert (Anzahl der freien Stellplätze) angegeben werden, den die Zählfunktion annehmen soll, wenn das Signal aktiviert wird.

Bei jeder Änderung der Anzahl der freien Stellplätze werden auch die Werte unter *Cars in transit* (Fahrzeuge in Durchfahrt) und *Surplus of available bays* (Überschuss freier Stellplätze) auf die Werte zurückgesetzt, die im Feld *Options* festgelegt wurden.

Für jedes Signal kann der neu zu setzende Wert (*Overwrite*) festgelegt werden, und Sie können bis zu zehn Signale hinzufügen.

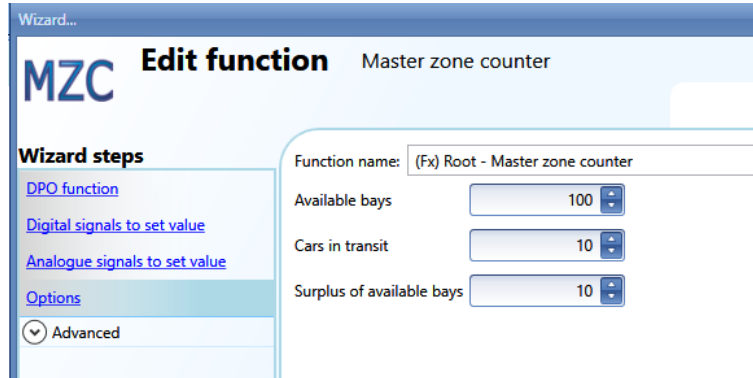
Wenn Sie für die MZC-Funktion den Wert einer anderen Funktion oder eines analogen Signals übernehmen möchten, müssen Sie die Option *Analogue signals to set value* (Analoge Signale zum Setzen des Werts) auswählen.



Wenn sich das Signal ändert, wird der neue Wert in die MZC-Funktion geschrieben (d. h., die Anzahl der freien Stellplätze). Dabei werden auch die Werte unter *Cars in transit* (Fahrzeuge in Durchfahrt) und *Surplus of available bays* (Überschuss freier Stellplätze) auf die Werte zurückgesetzt, die im Feld *Options* festgelegt wurden.

Sie können bis zu 20 Signale hinzufügen.

Im Feld *Options* (Optionen) müssen folgende Parameter festgelegt werden:



Available bays (Verfügbare Stellplätze): Dies ist der Wert, bei dem die Funktion mit dem Herabzählen beginnt. Er gibt die Anzahl der freien Stellplätze in der Zone an. Der Zählwert wird um eins reduziert, wenn ein Fahrzeug in die Zone einfährt, bis der Wert null erreicht ist. Wenn ein Fahrzeug die Zone verlässt, wird der Zählwert jedes Mal um eins erhöht.

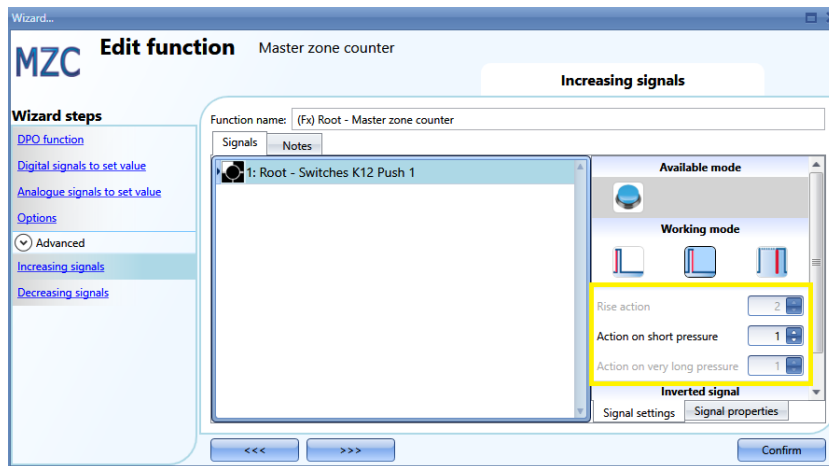
Cars in transit (Fahrzeuge in Durchfahrt): Wenn sämtliche Stellplätze einer Zone besetzt sind, gibt es Fahrzeuge, die auf der Suche nach einem Stellplatz in der Zone unterwegs sind. Dieser Parameter berücksichtigt die Anzahl dieser Fahrzeuge. Er ist nicht obligatorisch, und Sie können entscheiden, ob Sie den Parameter nutzen möchten oder nicht. Der Zählwert für diesen Parameter wird um eins erhöht, sobald der Zählwert für die Anzahl freier Stellplätze den Wert null erreicht hat. Er wird um eins verringert, sobald ein Fahrzeug in die Zone einfährt.

Beispiel: Available bays (Verfügbare Stellplätze) = 100, *Cars in transit* (Fahrzeuge in Durchfahrt) = 10
Wenn der Zählwert *Available bays* null erreicht hat und weitere Fahrzeuge in die Zone einfahren, wird der Zählwert *Cars in transit* um eins verringert. Der Zählwert wird wieder um eins erhöht, wenn die Fahrzeuge die Zone verlassen. Erst wenn der Zähler den vordefinierten Wert erreicht hat (in diesem Beispiel 10), wird der Zählwert *Available bays* wieder erhöht.

Surplus of available bays (Überschuss freier Stellplätze): Dieser Wert kann zum Zwecke der Fehlersuche (Debugging) verwendet werden, um die Anzahl der Fahrzeuge zu überprüfen, welche die Zone verlassen.

11.5.2 Zählwert manuell erhöhen/verringern

Der Zählwert der Funktion kann mithilfe digitaler Signale erhöht oder verringert werden. Aktivieren Sie im Bereich *Advanced* (Erweitert) das Feld *Increasing signals* (Signale zur Erhöhung) und/oder *Decreasing signals* (Signale zur Verringerung), und wählen Sie die Signale aus.

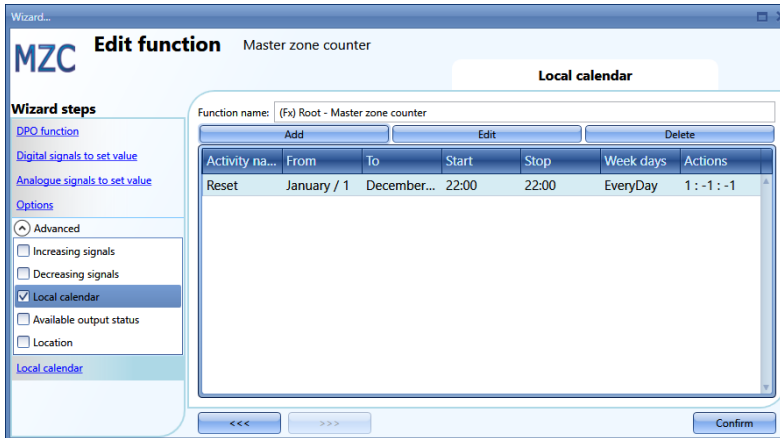


Wenn ein Drucktaster ausgewählt wird, stehen verschiedene Arten von Aktionen zur Verfügung, mit denen der Zählwert erhöht werden kann: Ansteigende Flanke (d. h., sobald der Taster betätigt wird), fallende Flanke (d. h., sobald der Taster losgelassen wird), sehr lange Betätigung (d. h., wenn der Taster für die eingestellte Zeitdauer in Sekunden gedrückt wird). Für jede dieser Aktionen kann ein Erhöhungswert festgelegt werden (gelber Rahmen).

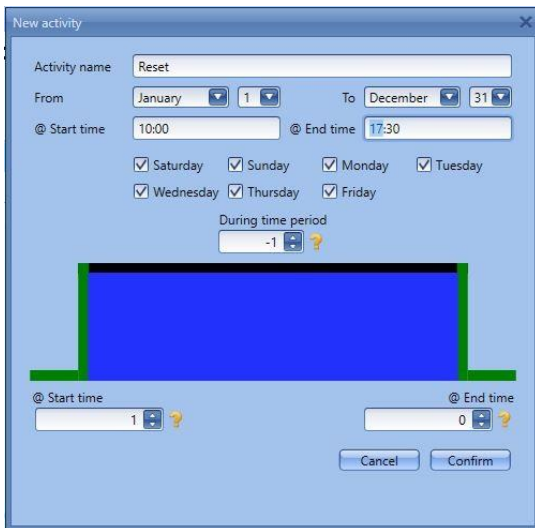
Wenn ein Pegelsignal wie ein Schalter oder eine Funktion ausgewählt wird, stehen als Aktionen die ansteigende Flanke (d. h., wenn der Schalter geschlossen oder die Funktion aktiviert wird), die fallende Flanke (d. h., wenn der Schalter geöffnet oder die Funktion deaktiviert wird) oder beides zur Verfügung.

11.5.3 Anzahl der verfügbaren Stellplätze mithilfe des Kalenders festlegen

Mithilfe des Kalenders kann der Zählwert zu einer bestimmten Tageszeit geändert bzw. zurückgesetzt werden. Aktivieren Sie im Feld *Advanced* (Erweitert) das Kontrollkästchen *Local calendar* (Lokaler Kalender).



Klicken Sie auf *Add* (Hinzufügen), um das Fenster *New activity* (Neue Aktivität) zu öffnen:



Activity name (Name der Aktivität): Hier legen Sie den Namen der Aktivität fest, der auch im Kalender angezeigt wird (Pflichtfeld).

From (Ab): Startdatum

To (Bis): Enddatum

@ Start time: Startzeit

@ Stop time: Endzeit

Days (Tage): Hier legen Sie die Wochentage fest, an denen die Aktionen ausgeführt werden sollen.

@ Start time: Hier legen Sie den Wert fest, der als Zählwert der Funktion gesetzt wird.

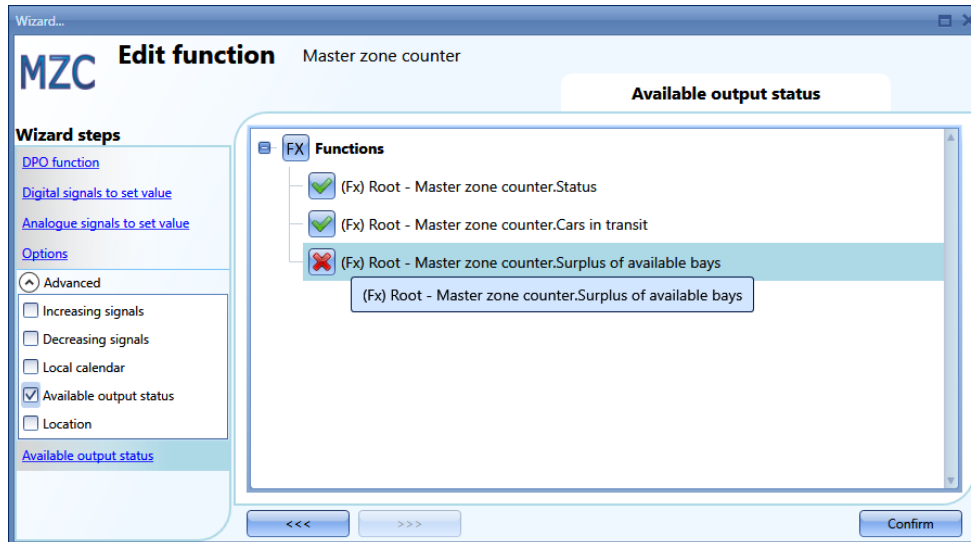
- keine Aktion (-1)
- MZC = 0 (0)
- MZC = Parameter *Available bays* (1)
- MZC = 2 (2)
- MZC = 3 (3)
-
- MZC = 10000 (10000)

@ End time: Hier legen Sie den Wert fest, der als Zählwert der Funktion gesetzt wird.

- keine Aktion (-1)
- MZC=0 (0)
- MZC = Parameter *Available bays* (1)
- MZC = 2 (2)
- MZC = 3 (3)
- MZC = 10000 (10000)

11.5.4 Fernzugriff auf den Ausgangszustand der MZC-Funktion

Aktivieren Sie im Bereich *Advanced* (Erweitert) die Option *Available output status* (Verfügbarer Ausgangszustand).



Das grüne Häkchen muss gesetzt sein, wenn die verschiedenen Zähler als Live-Signal, auf dem Modbus oder im Webserver verwendet werden sollen.

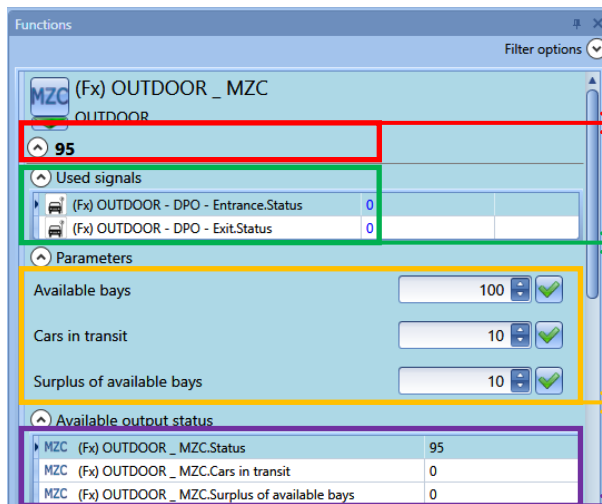
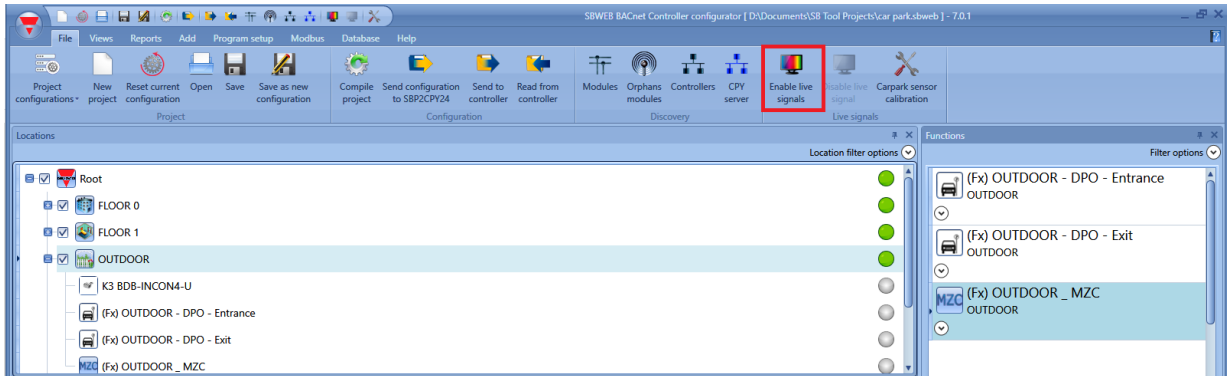
Master zone counter.status (Master-Zonenzähler.Status): Dies ist der Zählwert der verfügbaren Stellplätze, der anzeigt, wie viele Stellplätze zum gegenwärtigen Zeitpunkt frei sind.

Master zone counter.Cars in transit (Master-Zonenzähler.Fahrzeuge in Durchfahrt): Dies ist der Zählwert der in Durchfahrt befindlichen Fahrzeuge, der anzeigt, wie viele Fahrzeuge in der Zone umherfahren, wenn alle Stellplätze besetzt sind.

Master zone counter.Surplus of available bays (Master-Zonenzähler.Überschuss freier Stellplätze): Dieser Wert kann zum Zwecke der Fehlersuche (Debugging) verwendet werden, um die Anzahl der Fahrzeuge zu überprüfen, welche die Zone verlassen.

11.5.5 Live-Signale in der MZC-Funktion

Der Zählwert der MZC-Funktion kann mithilfe von Live-Signalen gesetzt und zurückgesetzt werden. Klicken Sie zum Aktivieren dieser Funktion auf das rot umrandete Symbol, nachdem Sie die Konfiguration mit einer MZC-Funktion auf den SBP2WEB24 hochgeladen haben.

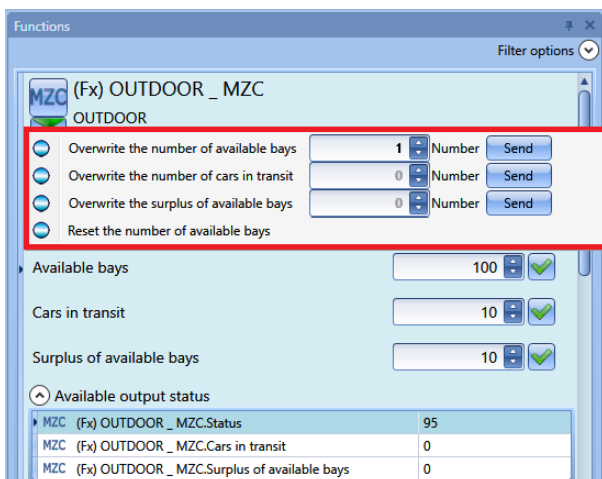


Dies ist der Zählwert, welcher die Anzahl der verfügbaren Stellplätze angibt: Er wird verringert, wenn ein Fahrzeug in die Zone einfährt, und erhöht, wenn ein Fahrzeug die Zone verlässt.

Die Status der mit der MZC-Funktion verknüpften DPO-Funktionen werden angezeigt: Wenn ein Fahrzeug eine DPO-Funktion aktiviert, wird für den Zeitraum, in dem sich das Fahrzeug unter dem Sensor befindet, der Wert „1“ angezeigt (sehr kurz, unter einer Sekunde).

Die Parameter der Funktion können im Abschnitt Live-Signale auch geändert werden, ohne dass die Konfiguration erneut geschrieben werden muss.

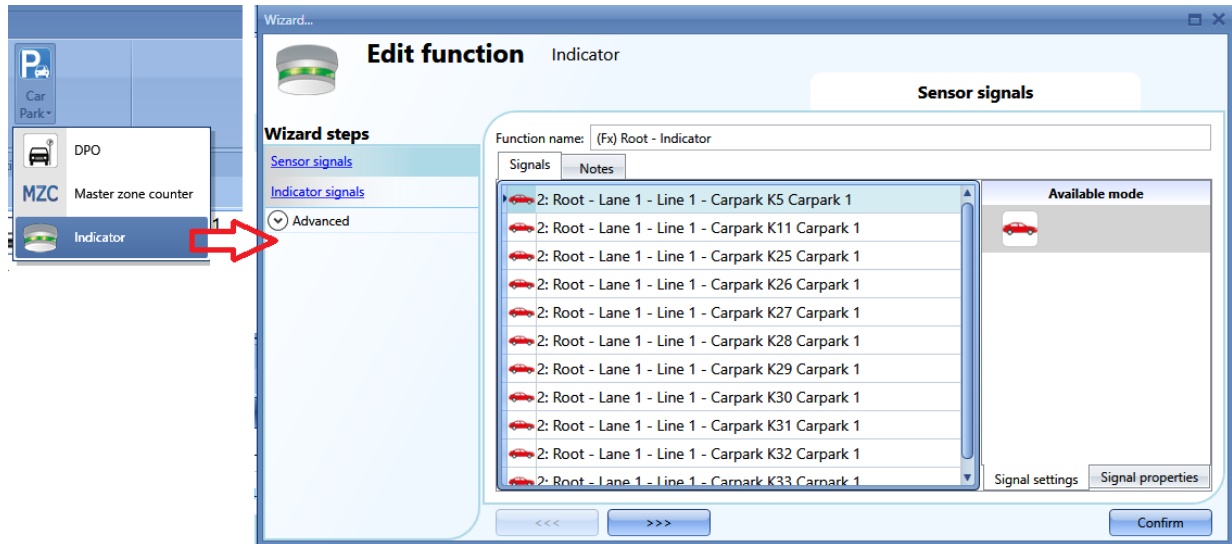
Hier werden zum Zwecke der Fehlersuche (Debugging) die drei Zählwerte angezeigt.



Die Zählwerte der Funktionen können mithilfe des rot umrandeten Menüs im Abschnitt Live-Signale gesetzt und zurückgesetzt werden, das nach einem Klick auf den grünen Pfeil angezeigt wird.

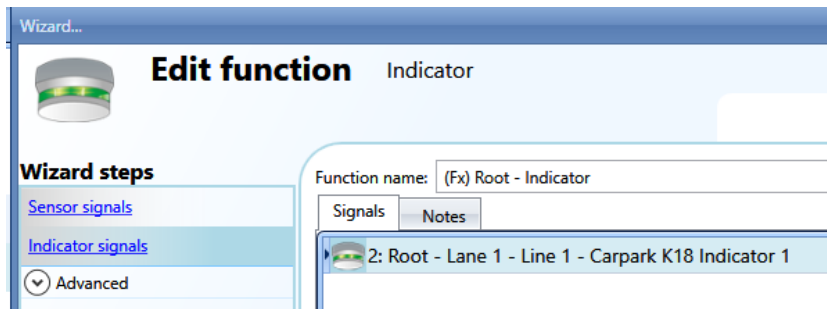
12 Anzeigefunktion

Wenn Sie eine Anzeige benötigen, die signalisiert, ob eine Fahrspur noch freie Stellplätze enthält, können Sie die Anzeigefunktion verwenden, um die Farbe der LED der SBPILED in Abhängigkeit vom Zustand der Sensoren entlang der Fahrspur zu ändern.

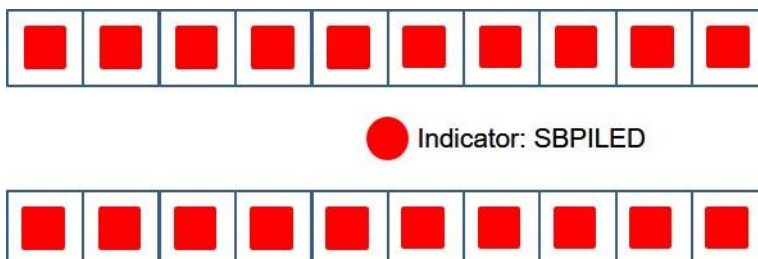


Im Feld *Sensor signals* (Sensorsignale) müssen Sie die Sensoren hinzufügen, welche die Informationen über die Fahrspur oder die Reihe liefern. Das System verknüpft sämtliche in diesem Feld enthaltenen Sensoren mittels ODER.

Im Feld *Indicator signals* (Anzeigesignale) müssen Sie Anzeigemodule SBPILED hinzufügen, die entlang der Fahrspur montiert sind, um eine schnelle Signalisierung der Verfügbarkeit der Stellplätze zu ermöglichen.



Beispiel 1: Fahrspur, deren Stellplätze alle besetzt sind




Die roten Quadrate sind die Sensoren, welche die unter ihnen befindlichen Fahrzeuge erkennen und im Feld *Sensor signals* miteinander verknüpft werden müssen. Der rote Kreis ist die Anzeige, die im Feld *Indicator signals* hinzugefügt werden muss. Da es keine freien Stellplätze mehr gibt, leuchtet die

Anzeige mit rotem Licht, um Fahrer darauf hinzuweisen, dass sie nicht in die Fahrspur einfahren sollten, da sämtliche Stellplätze besetzt sind.

Beispiel 2: Fahrspur mit einigen freien Stellplätzen



 Indicator: SBPILED

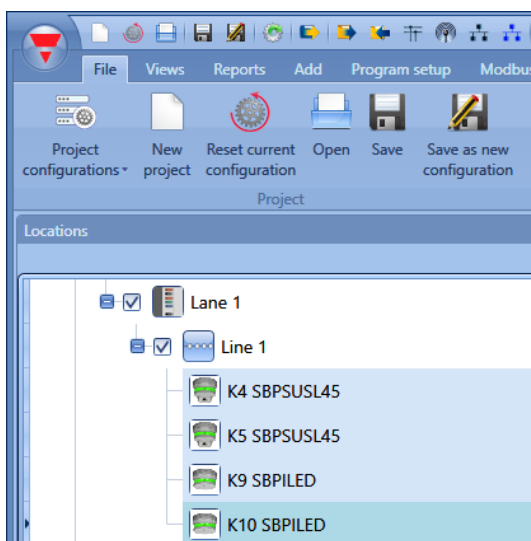


Die roten und grünen Quadrate sind die Sensoren, welche im Feld *Sensor signals* miteinander verknüpft werden müssen (rote Quadrate stehen für besetzte Stellplätze, grüne Quadrate für freie Stellplätze). Der grüne Kreis ist die Anzeige, die im Feld *Indicator signals* hinzugefügt werden muss. Da es einige freie Stellplätze gibt, leuchtet die Anzeige mit grünem Licht, um Fahrer darauf hinzuweisen, dass es freie Stellplätze in der Fahrspur gibt.

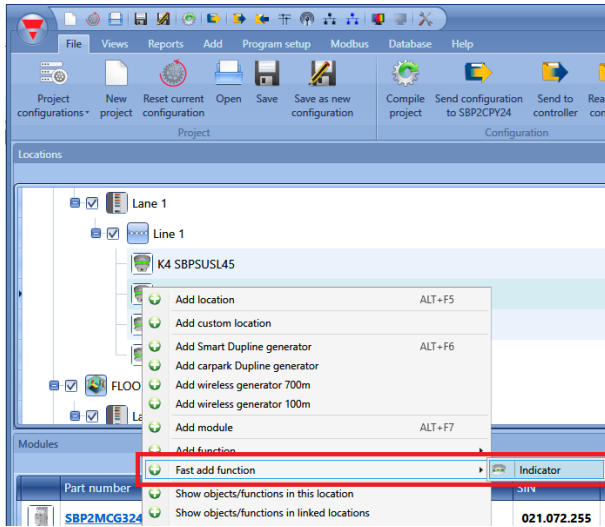
- 1) Die Funktion wird automatisch erzeugt, wenn die Anzeigemodule SBPILED im Feld *Indicator signals* (Anzeigesignale) und die SBPUSLxx im Feld *Sensor signals* (Sensorsignale) platziert werden.

12.1 Anzeigefunktion auf schnelle Weise hinzufügen

Diese Funktion kann auch auf schnelle Weise im Fenster *Location* (Standort) hinzugefügt werden. Führen Sie dazu folgende Schritte aus:

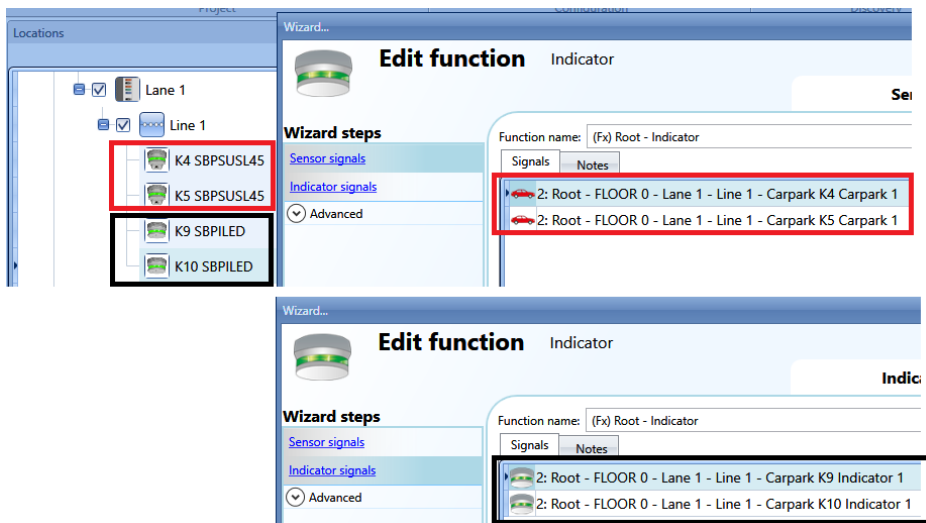


- 1) Wählen Sie die Anzeigemodule und die Sensoren an dem Standort aus, an dem Sie die Anzeigefunktion platzieren möchten. Mehrere Module können durch Drücken und Halten der Umschalttaste oder der STRG-Taste und anschließendes Anklicken der Module ausgewählt werden. Wenn auch ein Standort ausgewählt wurde, wird die Funktion dort platziert. Andernfalls wird die Funktion am Standort *Root* (Wurzel) platziert.



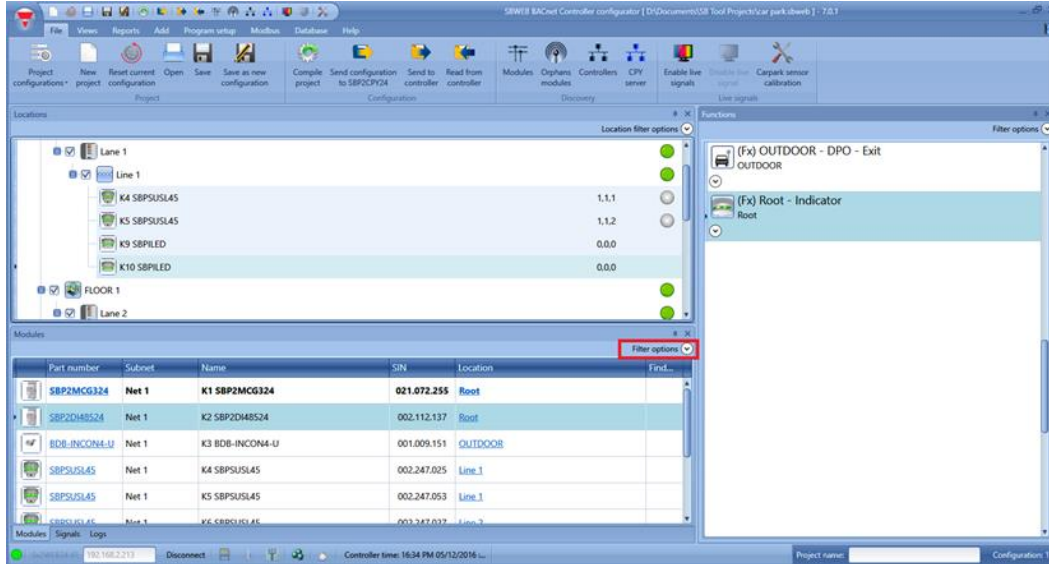
2) Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die gewünschten Module, und wählen Sie im Menü *Fast add function* (Funktion schnell hinzufügen) die *Option Indicator* (Anzeige).

3) Die Funktion wird automatisch erzeugt, wenn die Anzeigemodule SBPILED im Feld *Indicator signals* (Anzeigesignale) und die SBPUSLxx im Feld *Sensor signals* (Sensorsignale) platziert werden.



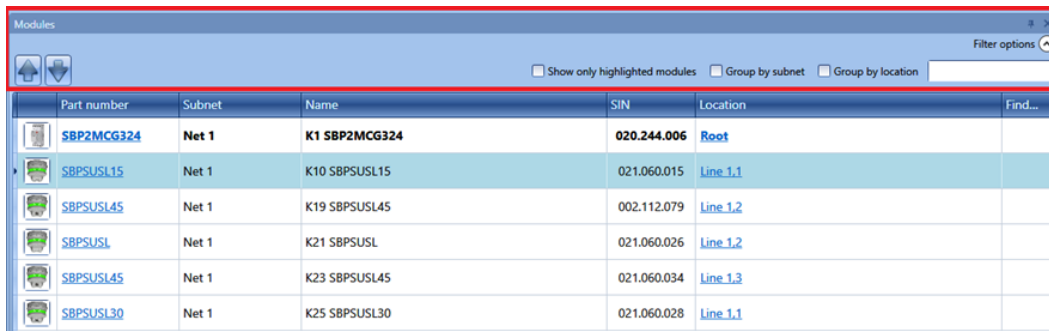
13 Module

Zur Konfiguration eines Moduls müssen Sie im Fenster „*Modules*“ des UWP3.0-Tool auf das Bild des Moduls klicken (siehe Abbildung unten):



13.1 Filter im Fenster Module verwalten

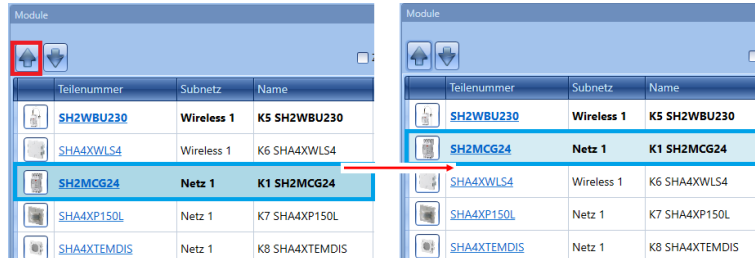
Die Module können mithilfe der *Filteroptionen* sortiert oder gefiltert werden. Klicken Sie dazu auf das Symbol , um den Bereich „*Filter options*“ zu öffnen. Die verfügbaren Filter werden wie im roten Rahmen dargestellt oben im Fenster „*Modules*“ angezeigt:



Es werden nur die Module angezeigt, auf die der jeweilige Filter zutrifft. Die Filter können einzeln verwendet oder miteinander kombiniert werden.

Schaltfläche Pfeil aufwärts/abwärts:

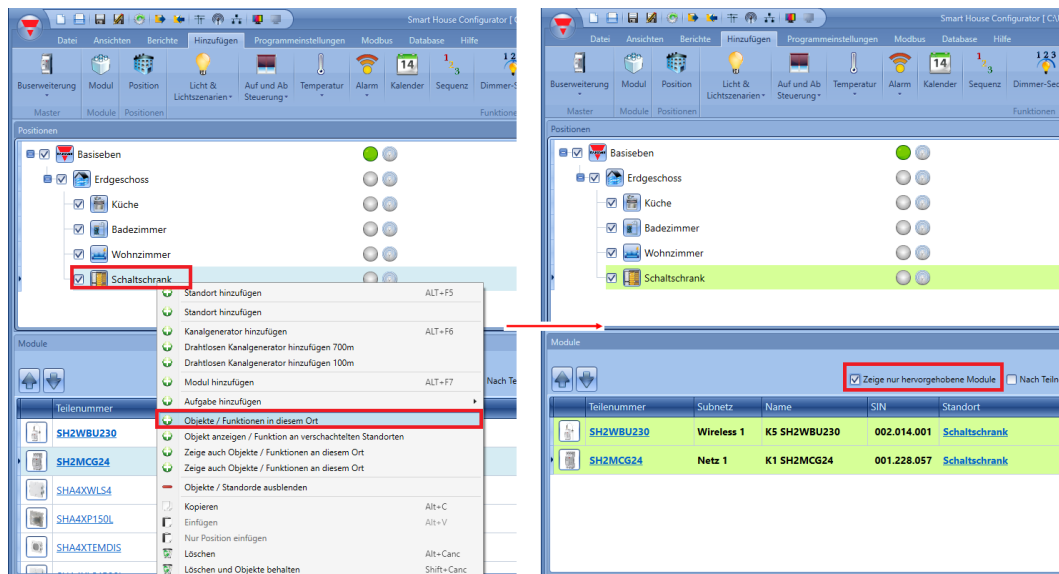
Nachdem Sie ein Modul ausgewählt haben, können Sie es mithilfe der Pfeil-Schaltflächen aufwärts oder abwärts bewegen.



„Show only highlighted modules“:

Wenn diese Filteroption aktiviert ist, werden im Fenster „Modules“ nur die hervorgehobenen Module angezeigt (entsprechend der Funktion „Highlight“ im Fenster „Locations“/„Functions“).

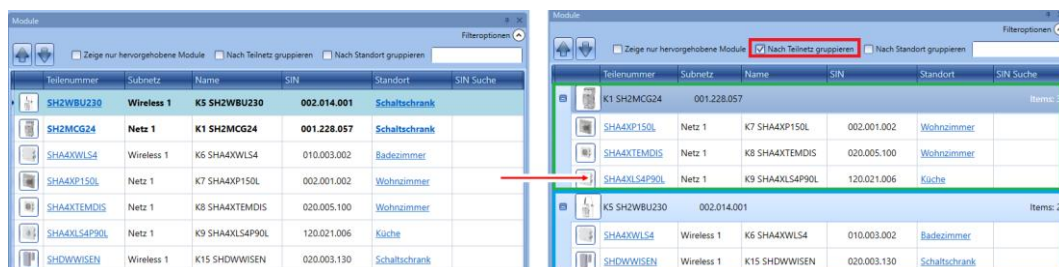
Ein Beispiel ist in der Abbildung unten dargestellt:



„Group by subnet“:

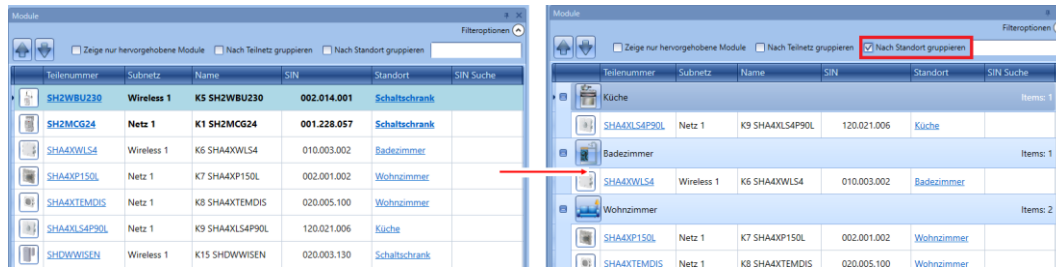
Die Module werden auf folgende Weise gruppiert:

- Nach Mastergenerator (jedes Netzwerk, das von einem SH2MCG24, SH2DUG24 oder SH2WBU230N erzeugt wird)
- Nach seriellen Modbus-Kommunikationsanschluss (COM1MASTER oder COM2MASTER)
- Nach TCP/IP-Modbus-Verbindung



„Group by location“:


Die Module werden nach den im Projekt definierten Standorten gruppiert.



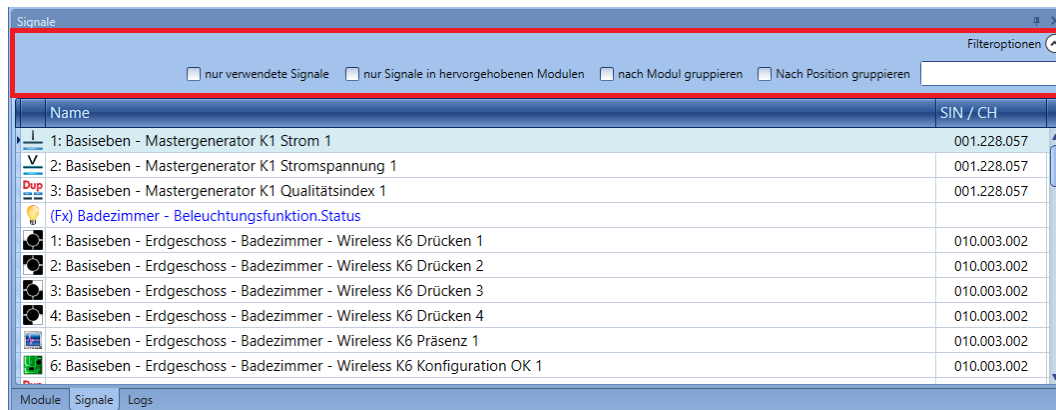
Suchfeld:

Das Ergebnis enthält alle Wörter, welche die eingegebene Zeichenfolge enthalten. Die Suche erfolgt unter allen Modulen, die im aktuellen Projekt verfügbar sind. Sie können einen Teil des Namens oder den vollständigen Namen eingeben.

13.2 Filter im Fenster Signale verwalten

Die Module können mithilfe der *Filteroptionen* sortiert oder gefiltert werden. Klicken Sie dazu auf das Symbol , um den Bereich „Filter options“ zu öffnen. Es werden nur die Signale angezeigt, auf die der Filter zutrifft.

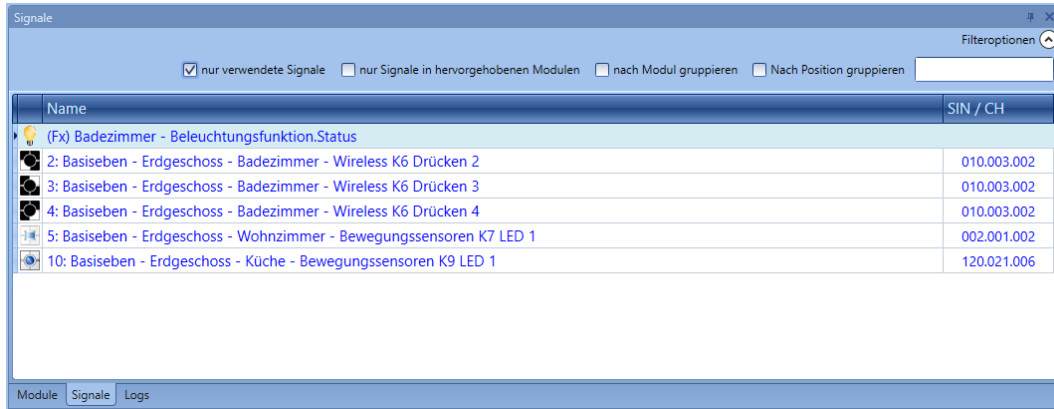
Die verfügbaren Filter werden wie in der Abbildung unten im roten Rahmen dargestellt im oberen Teil des Fensters „Signale“ angezeigt:



Wenn der Optionsbereich eingeblendet ist, stehen die folgenden Filter zur Verfügung. Die Filter können einzeln verwendet oder miteinander kombiniert werden.

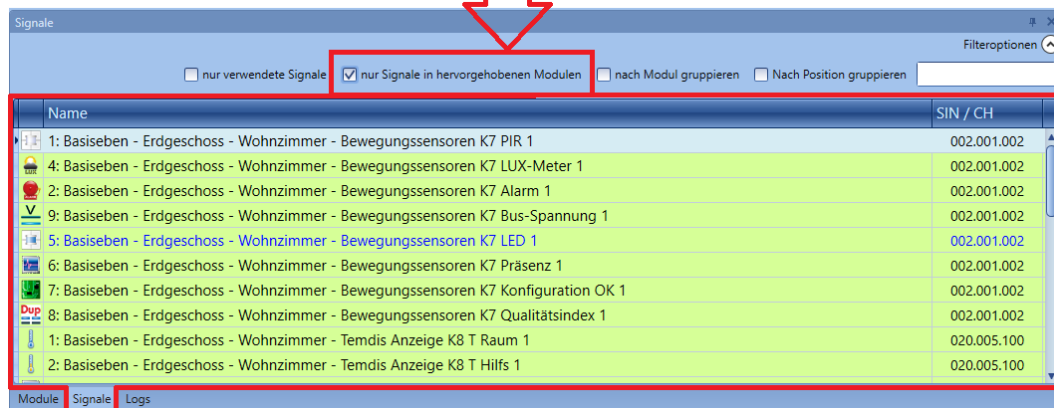
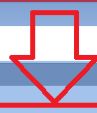
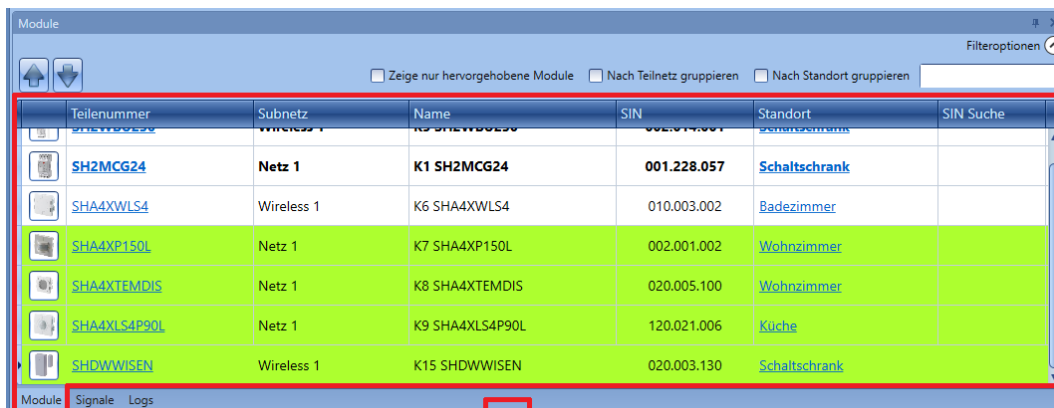
„Only used signals“:

Es werden nur Signale angezeigt, die bereits in mindestens einer Funktion verwendet werden. Die Signale werden blau hervorgehoben.



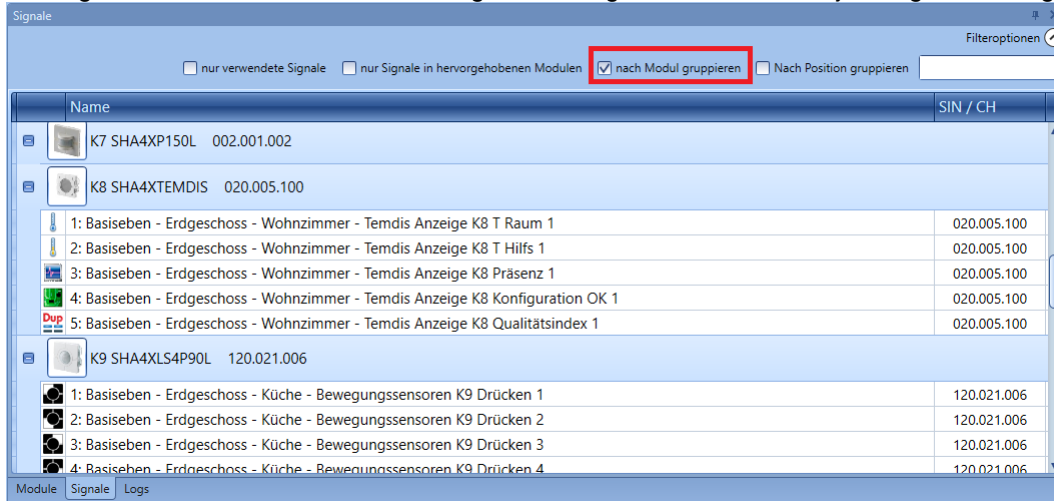
„Only signals in highlighted modules“:

Bei Auswahl dieser Filteroption werden im Fenster „Signals“ nur die Signale angezeigt, die zu einem der hervorgehobenen Module gehören.
Die Abbildung unten veranschaulicht dieses Verhalten:



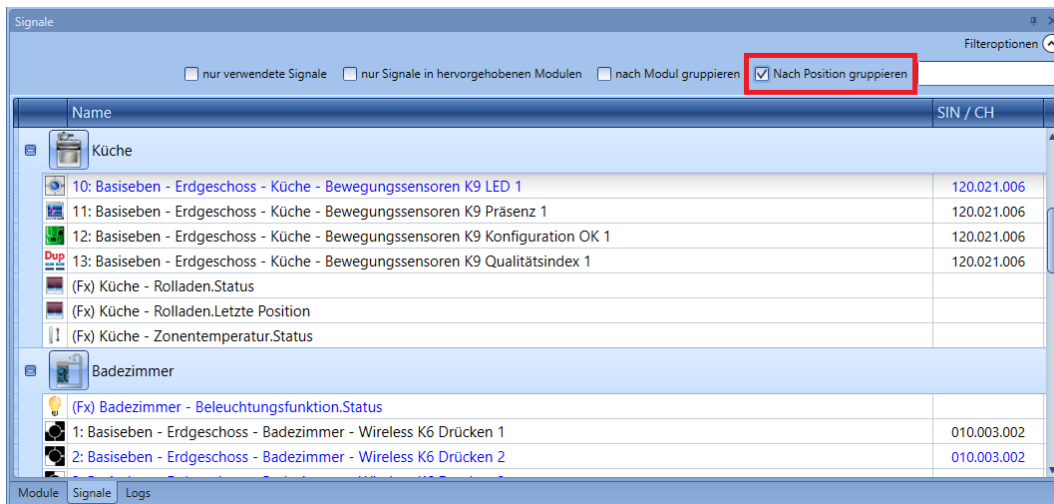
„Group by module“:

Die Signale werden wie in der Abbildung unten dargestellt nach ihrem jeweiligen Modul gruppiert.



„Group by location“:

Die Signale werden nach Standort gruppiert.



Suchfeld:

Das Ergebnis enthält alle Wörter, welche die eingegebene Zeichenfolge enthalten. Die Suche erfolgt unter allen Modulen, die im aktuellen Projekt verfügbar sind. Sie können einen Teil des Namens oder den vollständigen Namen eingeben.

13.3 Carpark-Module

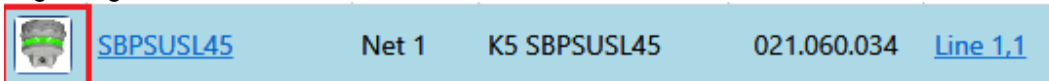
13.3.1 Ultraschallsensoren

SBPUSL: Sensor für den Innenbereich, 0 Grad (obwohl das kleine „o“ an sich schon ausreicht)

SBPUSL45: Sensor für die Montage in der Fahrspur, 45 Grad

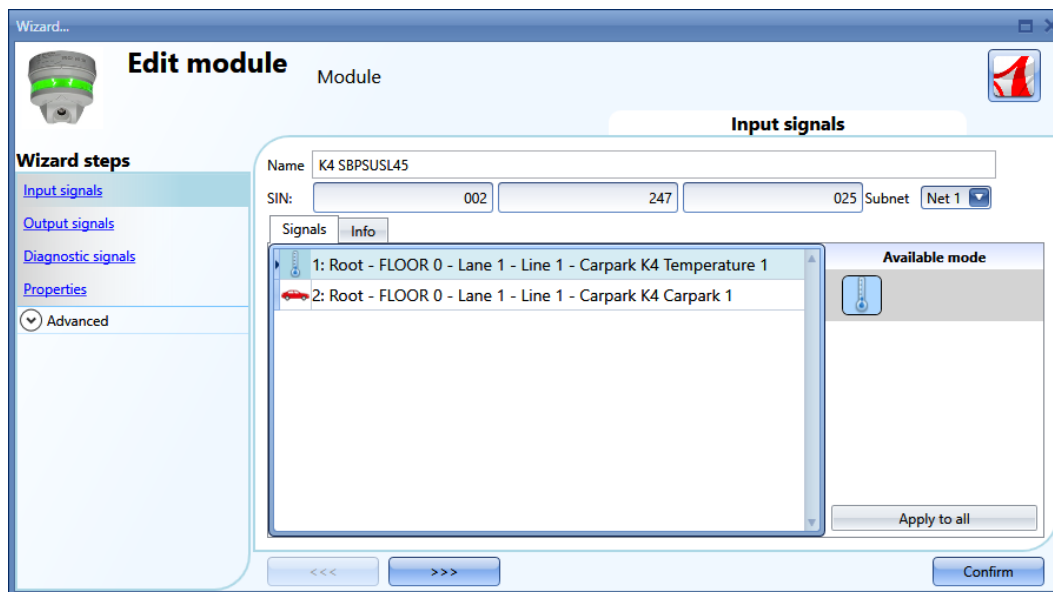
Diese Module können ausschließlich Standorten des Typs *Line* (Reihe) hinzugefügt werden.

Diese Module können Sie konfigurieren, indem Sie sie zum Projekt hinzufügen und dann auf das zugehörige Bild klicken:



Der Konfigurations-Assistent wird angezeigt.

Eingangssignale



Im Feld *Input signals* (Eingangssignale) stehen zwei Signale zur Verfügung, die mit beliebigen Funktionen oder in der Datenbank verwendet oder per Modbus oder BACnet ausgelesen werden können:

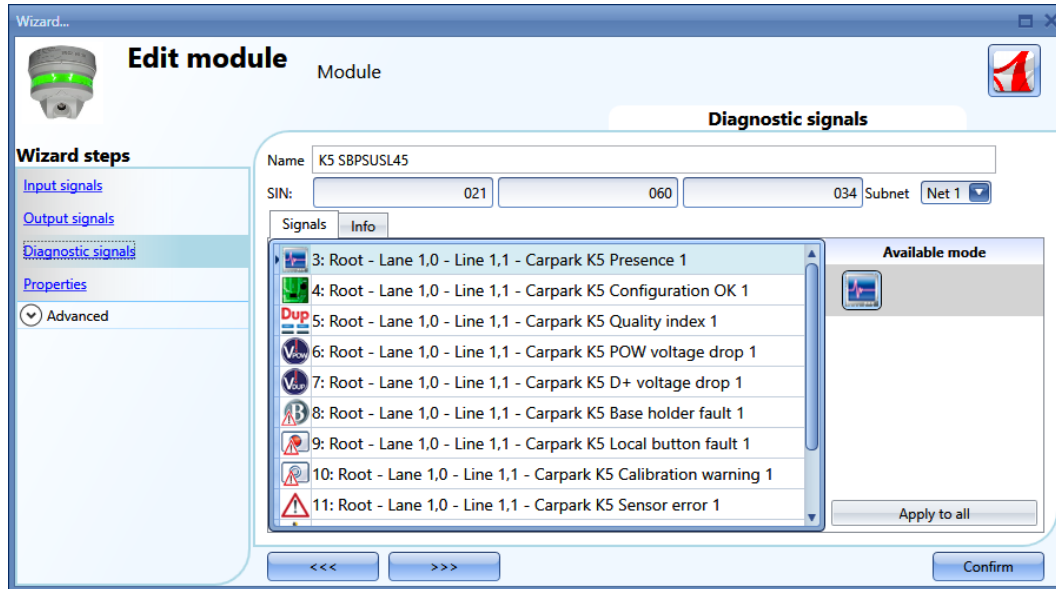
- 1) Die vom Sensor erfasste Temperatur
- 2) Die Anwesenheit eines Fahrzeugs auf dem vom Sensor überwachten Stellplatz













Weitere Informationen zur Verwendung dieser Signale finden Sie im Software-Handbuch:
http://www.productselection.net/MANUALS/DE/uwp3.0_tool.pdf

Ausgangssignale

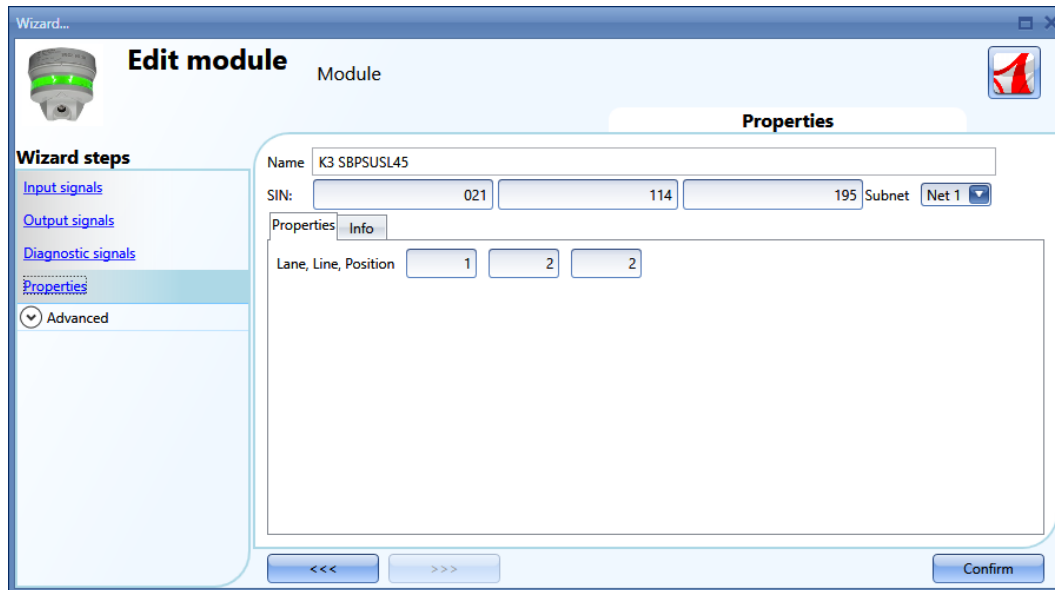
Es gibt keine Ausgangssignale, die vom Controller verwaltet werden können.

Diagnosesignale



Sym bol	Beschreibung
	Das Modul ist betriebsbereit
	Das Modul wurde programmiert
	Qualitätsindex des Dupline-Busses (= 100 ok, < 100 Rauschen auf dem Bus vorhanden)
	Spannungsabfall auf drittem Dupline-Leiter
	Spannungsabfall auf dem Dupline-Bus
	Grundhalterung beschädigt
	Der Drucktaster des Sensors ist dauerhaft aktiviert.
	Kalibrierungsfehler: Kein Echo empfangen
	Ultraschallsensor beschädigt
	Übersprechen: Signale eines anderen Sensors empfangen
	Dupline-Versorgungsspannung
	Dupline-Busspannung

Eigenschaften



Im Fenster *Properties* (Eigenschaften) können folgende Parameter festgelegt werden:

SIN (eindeutige Identifikationsnummer)

Dieses Feld kann manuell oder automatisch durch die Dupline-Netzwerkerkennung ausgefüllt werden.

Subnet (Subnetz)

Das Netzwerk kann manuell oder automatisch durch die Dupline-Netzwerkerkennung ausgewählt werden.

Lane (Fahrspur), *Line* (Reihe), *Position*
Carpark-Adresse

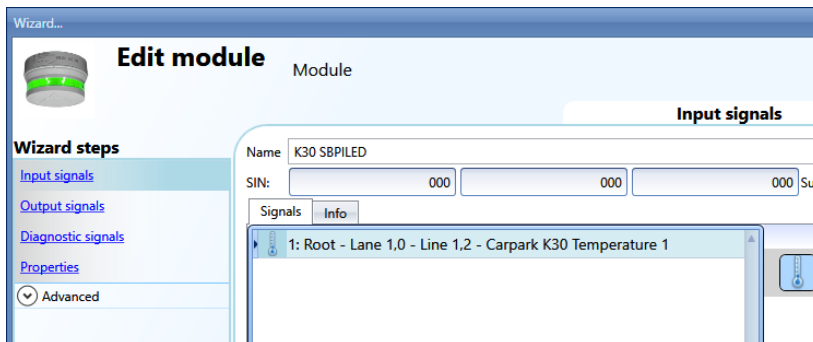
13.3.2 Reihenanzeige

SBPILED: Reihenanzeige für den Innenbereich

Diese Module können Sie konfigurieren, indem Sie sie zum Projekt hinzufügen und dann auf das zugehörige Bild klicken:



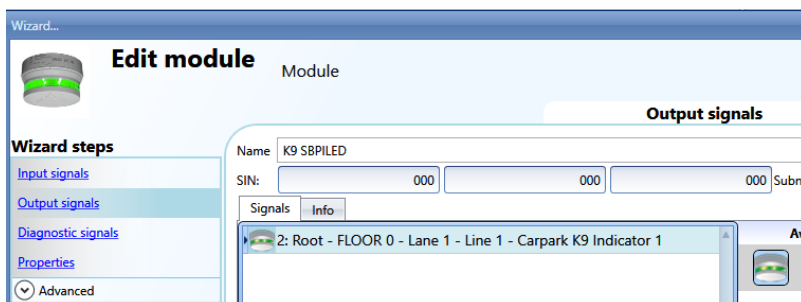
Eingangssignale



Im Feld *Input signals* (Eingangssignale) steht ein Signal zur Verfügung, das mit beliebigen Funktionen oder in der Datenbank verwendet oder per Modbus oder BACnet ausgelesen werden kann, zum Beispiel die vom Sensor erfasste Temperatur.

Weitere Informationen zur Verwendung dieser Signale finden Sie im Software-Handbuch: http://www.productselection.net/MANUALS/DE/uwp3.0_tool.pdf

Ausgangssignale



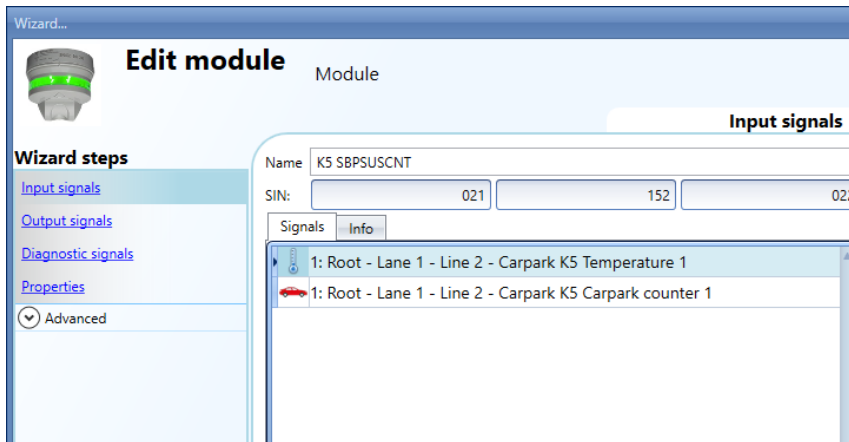
Ein Ausgangssignal, die LED, kann durch beliebige Funktionen des Systems gesteuert werden.

Diagnosesignale

Die Diagnosesignale sind mit den Beschreibungen der Sensoren identisch.

13.3.3 Zählsensor

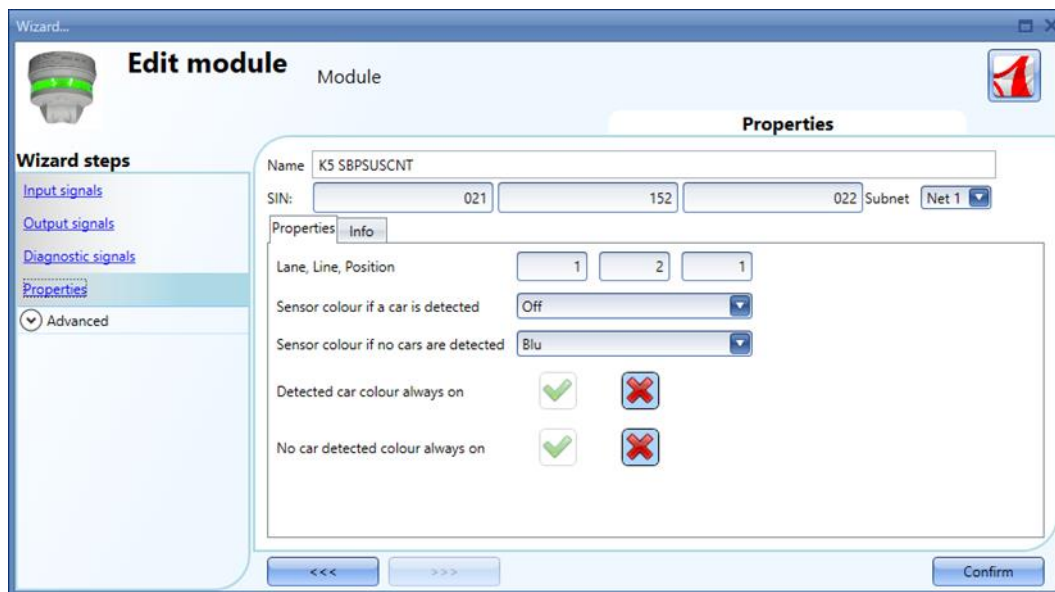
SBPUSCNT: Zählsensor für den Innenbereich



Diese Module können ausschließlich Standorten des Typs *Line* (Reihe) hinzugefügt werden.

Die Felder *Input signals* (Eingangssignale), *Output signals* (Ausgangssignale) und *Diagnostic signals* (Diagnosesignale) sind mit der Beschreibung des SBPSUSL45 identisch.

Eigenschaften



Sensor colour if a car is detected (Sensorfarbe, wenn ein Fahrzeug erkannt wurde): Farbe des Sensors, wenn ein in Bewegung befindliches Fahrzeug registriert wird


Sensor colour if no cars are detected (Sensorfarbe, wenn kein Fahrzeug erkannt wurde): Farbe des Sensors, wenn sich keine Fahrzeuge unter ihm bewegen

Detected car colour always on (Farbe für erkanntes Fahrzeug dauerhaft an): Die LED des Sensors leuchtet dauerhaft mit der im Feld *Sensor colour if a car is detected* ausgewählten Farbe.

No car detected colour always on (Farbe für Fahrzeugabwesenheit dauerhaft an): Die LED des Sensors leuchtet dauerhaft mit der im Feld *Sensor colour if no cars are detected* ausgewählten Farbe.





RS-485-Smart-Dupline-Wandler

SBP2DI48524

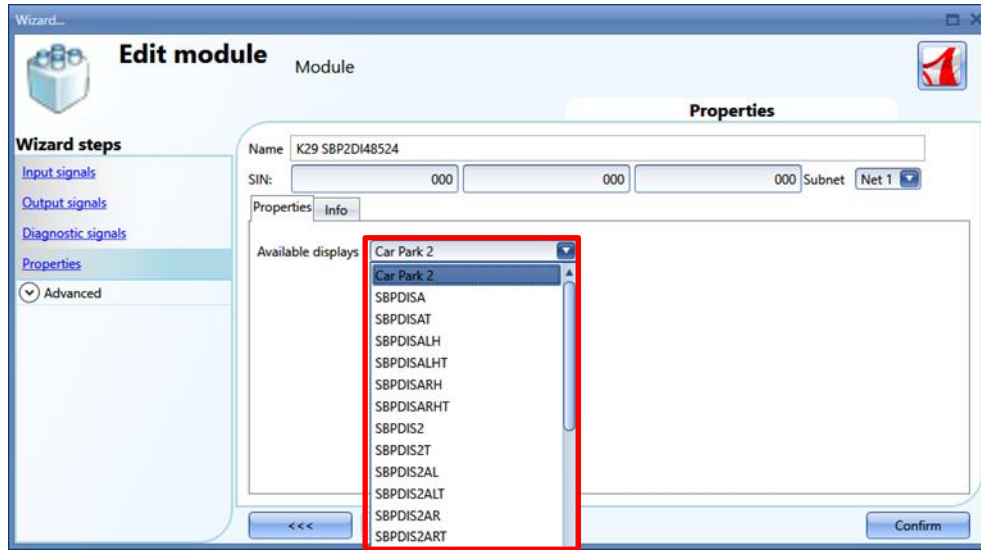
	SBP2DI48524	Rete 1	K2 SBP2DI48524	000.000.000	Root
---	-----------------------------	--------	----------------	-------------	----------------------

Der RS-485-Smart-Dupline-Wandler besitzt keine *Eingangs-/Ausgangssignale*.

Diagnosesignale

	Dieses Signal zeigt an, ob die Anzeige ordnungsgemäß angeschlossen wurde.
	Dieses Signal zeigt an, ob der Typ der angeschlossenen Anzeige mit dem im Feld <i>Properties</i> ausgewählten Typ übereinstimmt.
	Dieses Signal zeigt an, ob das Modul programmiert wurde.
	Qualitätsindex des Dupline-Busses (= 100 ok, < 100 Rauschen auf dem Bus vorhanden)

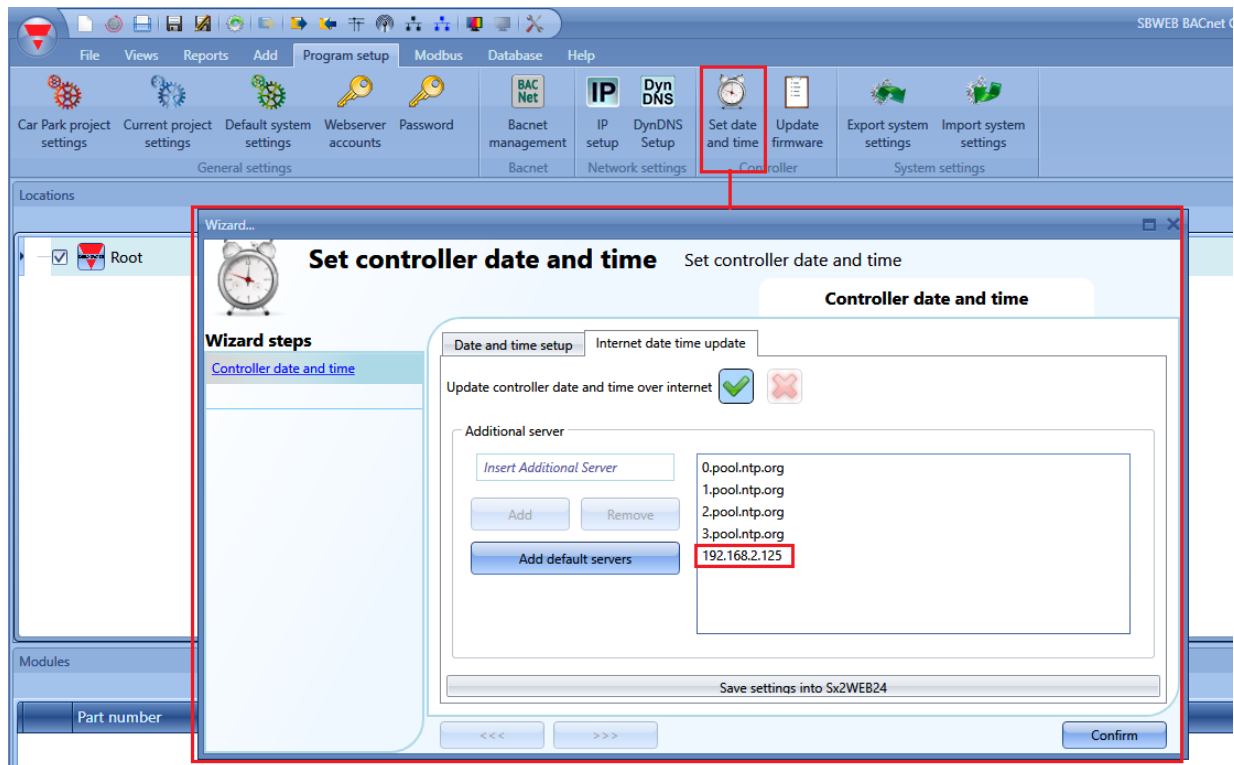
Eigenschaften



In diesem Feld geben Sie an, welche Anzeige mit SBO2DI48524 verbunden ist.

14 Zeitserver

Wenn der Parkhauscontroller SBP2WEB24 die Zeit über das Internet synchronisieren muss, muss dies über den SBP2CPY24 geschehen. Daher müssen Sie im Fenster *Set controller date and time* (Datum und Uhrzeit des Controllers setzen) die Adresse des SBP2CPY24 angeben. Dies kann auch eine DynDNS-Adresse sein.



15 Störungssuche

Dieser Teil des Handbuchs behandelt allgemeine Probleme, auf die der Benutzer während der Projektkonfiguration oder der Sensorkalibrierung stoßen kann, und es werden, wie unten gezeigt, mögliche Lösungen vorgeschlagen:

Problem	Lösung
Der Sensor ist nicht zwischen 2,2m und 2,4m installiert	Stellen Sie das Feld <i>Nah Endposition</i> mit der folgenden Formel ein: $Nah\ Endposition = [Höhe\ des\ Sensors - 0,2\ m]$ <u>So ändern Sie die Sensoreinstellungen</u>
Stellplatz ist schmaler als 2.5m	Stellen Sie das Feld <i>Total Peak Out</i> auf 3 ein <u>So ändern Sie die Sensoreinstellungen</u>
Der Stellplatz ist lang, aber ohne angrenzende Stellplätze	Stellen Sie das Feld <i>Fern Endposition</i> > 3.68m ein <u>So ändern Sie die Sensoreinstellungen</u>
Übersprechen	Identifizieren Sie den Sensor, der das Übersprechen erzeugt, und ändern Sie seine Adresse <u>Erfahren Sie, wie Sie ein Übersprechen erkennen und lösen können</u>

15.1 So ändern Sie die Sensoreinstellungen

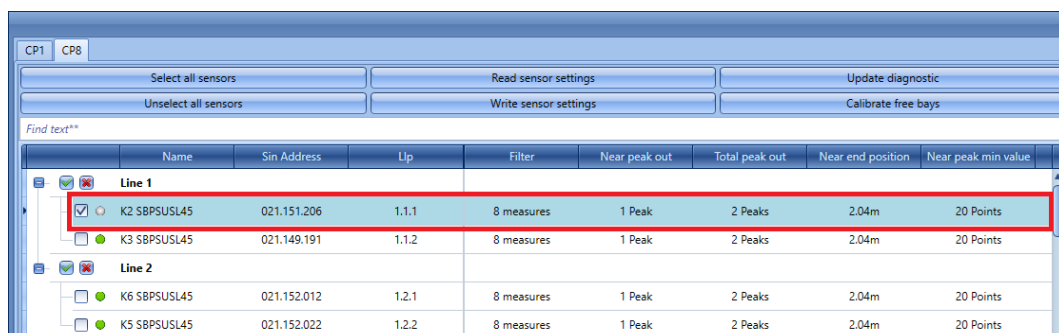
Es gibt zwei verschiedene Möglichkeiten, die Einstellparameter der Sensoren zu ändern:

- Individuell - Die Parameter können für jeden Sensor einzeln geändert werden;
- Multiediting - Die Parameter können für mehrere Sensoren gleichzeitig über die *Multi-Editierfelder* geändert werden;

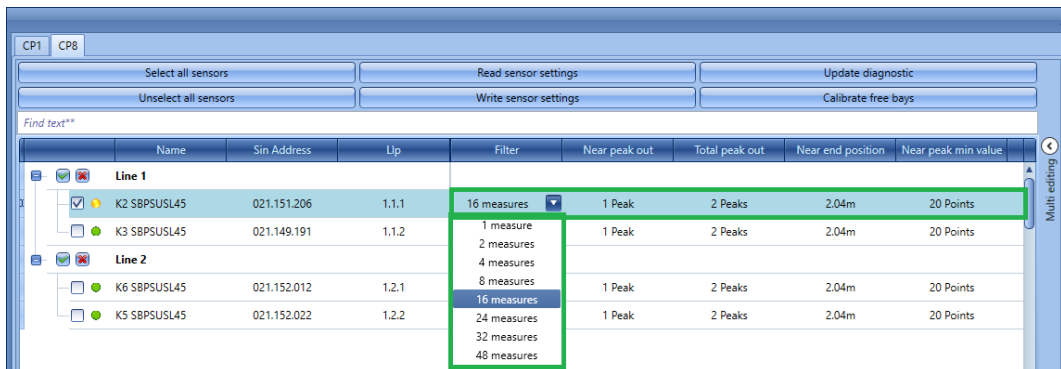
15.1.1 So ändern Sie die Sensoreinstellungen individuell

In der *Sensorliste* des *Kalibrierfensters* kann der Benutzer die aktuellen Einstellungen eines Sensors wie unten gezeigt ändern:

- 1) Wählen Sie den Sensor, der verwaltet werden soll, indem Sie das Kontrollkästchen aktivieren: er wird hellblau hervorgehoben, wie im roten Rechteck unten gezeigt:

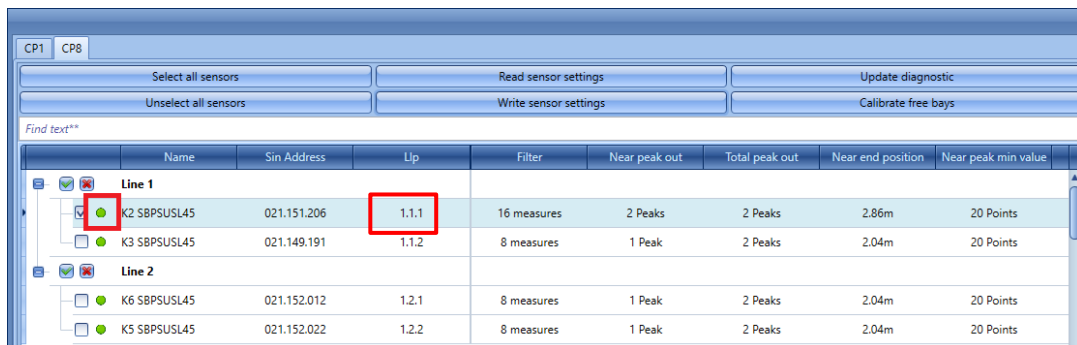


- 2) Setzen Sie die neuen Werte in den erforderlichen Feldern entsprechend den Projektanforderungen ein. (Siehe Tabelle *Sensorparameter-Einstellungen* für weitere Details)



Hinweis: Nach Änderung mindestens eines Parameters wird der kleine Punkt neben dem Sensor gelb; dies bedeutet, dass die Daten des Sensors zwischen den Einstellungen im UWP3.0-Tool und den auf dem Sensor gespeicherten Daten nicht synchronisiert sind.

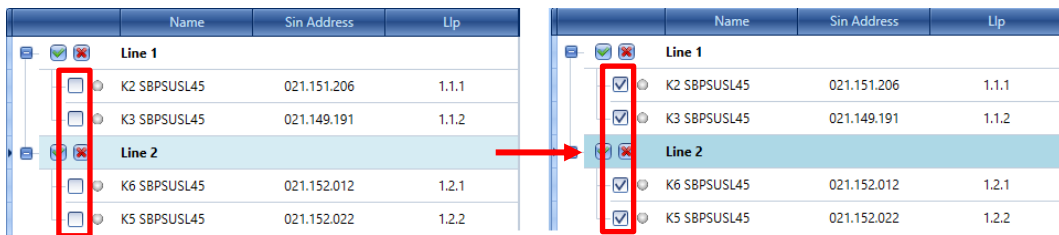
- 3) Klicken Sie auf die Schaltfläche *Sensoreinstellungen schreiben*, um die Änderungen zu speichern: Der Punkt neben dem Sensor wird grün ausgefüllt, um anzuzeigen, dass die Daten korrekt synchronisiert wurden, wie unten gezeigt:



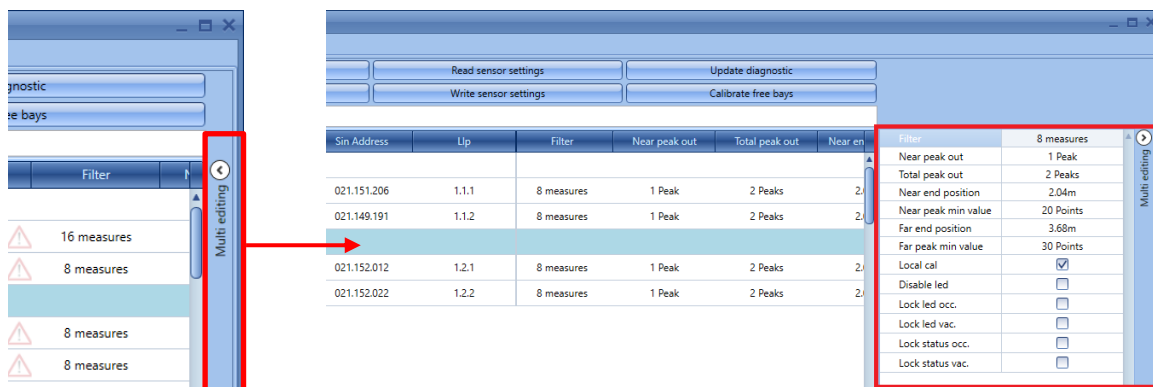
15.1.2 So ändern Sie die Einstellungen auf mehrere Sensoren

Der Benutzer kann die Einstellparameter auf mehreren Sensoren gleichzeitig einstellen, indem er die Felder verwendet, die im *Multi-Editierfeld* verfügbar sind. Der Benutzer kann wie folgt vorgehen:

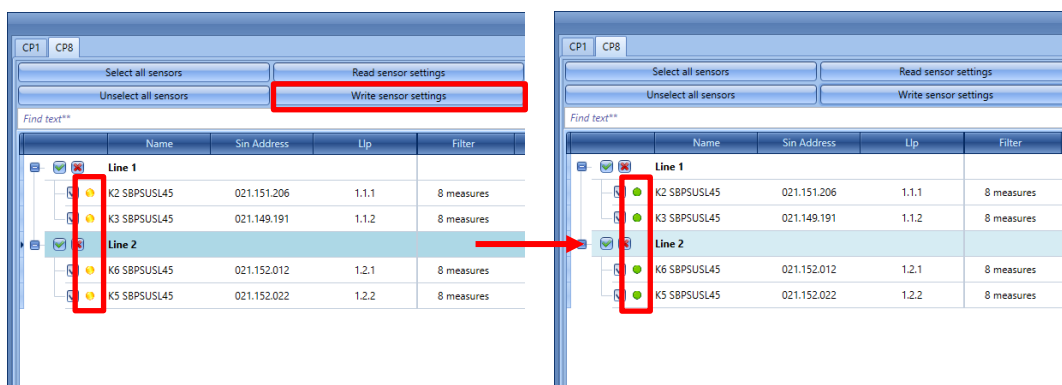
- 1) Wählen Sie die Sensoren, die verwaltet werden sollen, indem Sie das Kontrollkästchen neben jeder Sensorzeile aktivieren, wie unten gezeigt:



- 2) Erweitern Sie das *Multi-Editierfeld* auf der rechten Seite des *Kalibrierfensters*, indem Sie auf die Taste > klicken. Die verfügbaren Felder des Felds werden angezeigt:



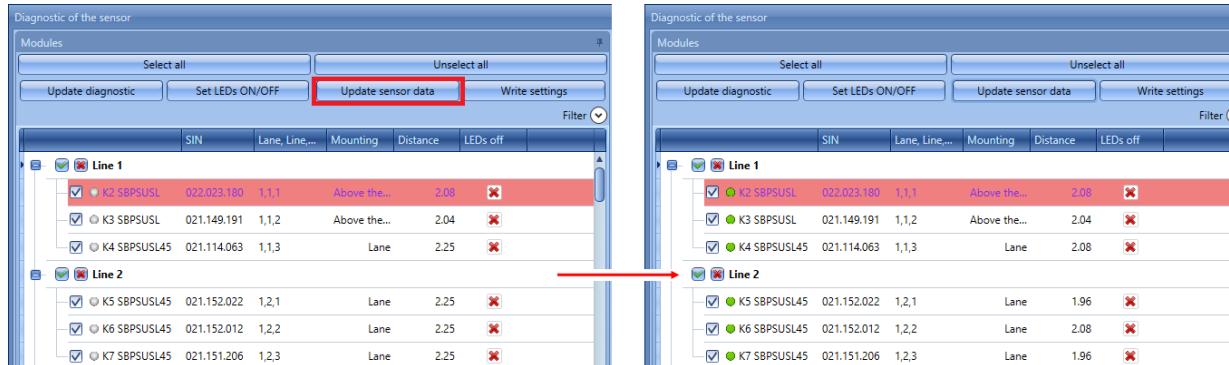
- 3) Setzen Sie die neuen Werte in den erforderlichen Feldern entsprechend den Projektanforderungen ein. (Siehe Tabelle *Sensorparameter-Einstellungen* für weitere Details)
- 4) Klicken Sie auf die Schaltfläche *Sensoreinstellungen schreiben*, um die neuen Einstellungen an alle ausgewählten Sensoren zu senden, siehe unten







Der kleine Kreis links neben dem Sensor wird grün ausgefüllt um anzuzeigen, dass die neuen Daten ordnungsgemäß synchronisiert wurden.

15.2 So aktualisieren Sie die Sensorparameter im UWP3.0-Tool

Der Benutzer kann die Konfiguration der Sensoren lesen, indem er auf die Schaltfläche *Sensordaten aktualisieren* klickt: Das System liest die Konfiguration aller ausgewählten Sensoren und der Punkt neben dem Sensornamen wird grün, wie im folgenden Beispiel gezeigt:

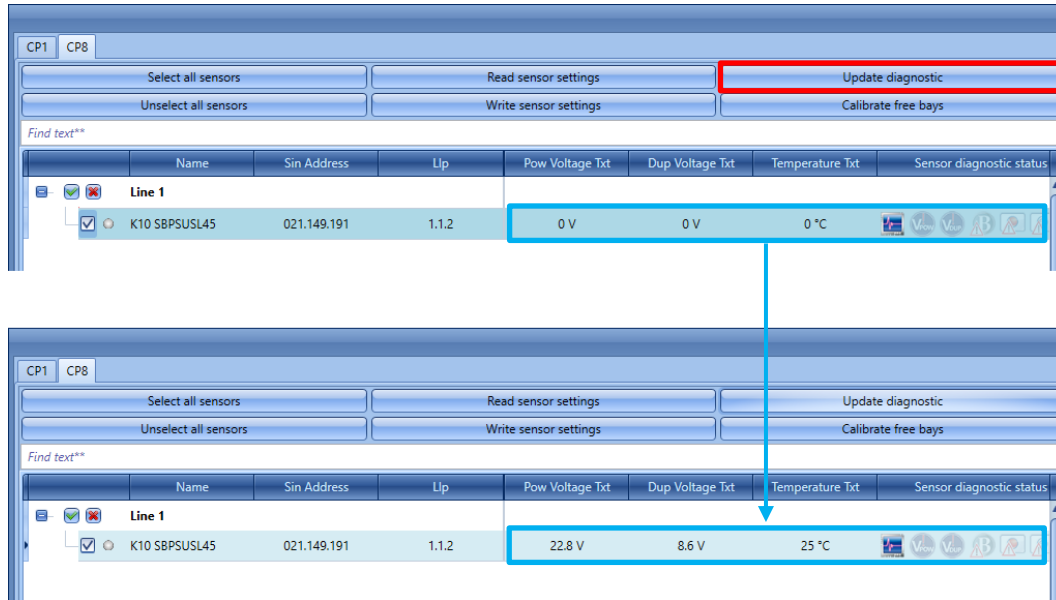


Der Benutzer kann den Sensorstatus anhand des kleinen Punktes daneben überprüfen. Die folgende Tabelle zeigt die Bedeutung der verschiedenen Farben:









Farbe	Bedeutung
	<i>K6 SBPSUSL45</i> Daten des Sensors sind nicht synchronisiert
	<i>K6 SBPSUSL45</i> Daten des Sensors wurden synchronisiert
	<i>K6 SBPSUSL45</i> Daten des Sensors müssen synchronisiert werden
	<i>K6 SBPSUSL45</i> Der Sensor kommuniziert nicht

15.3 So aktualisieren Sie die Diagnosesignale

Um die Diagnoseparameter der Sensoren zu aktualisieren, klicken Sie auf *Diagnose aktualisieren*: Das UWP3.0-Tool liest den Diagnosestatus der ausgewählten Module aus: alle relevanten Parameter werden aktualisiert, wie in den blauen Feldern unten dargestellt:



Die Diagnosesignale, die vom System erkannt werden können, sind die folgenden:

Symbol	Tool tip	Beschreibung
	Sensor vorhanden	Der Sensor ist ordnungsgemäß an das System angeschlossen
	Fehler Spannungsabfall	Spannungsabfall auf der dritten Leitung der Dupline
	Spannungsabfall Dupline	Das Dupline-Kabel ist zu lang oder die Stromaufnahme zu hoch, so dass es zu einem Spannungsabfall kommt
	Defekter Sockelhalter	Der Sockelhalter des Sensors ist beschädigt
	Defekte Taste	Taste am Sensor ist immer aktiv
	Kalibrierung erforderlich	Der Sensor muss kalibriert werden. <i>Hinweis: Dies ist in der Sensorliste orange hervorgehoben</i>
	Defektes Sensorelement	Ultraschallsensor defekt oder verdeckt
	Übersprechfehler	Von anderen Sensoren empfangenes Signal

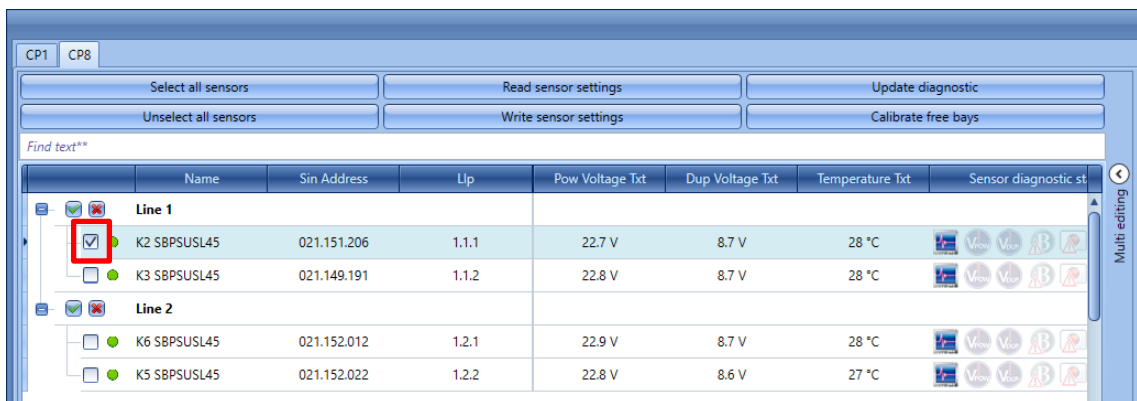
15.4 Graphen

Hier erklären wir, wie man den Graphen auf der rechten Seite versteht.

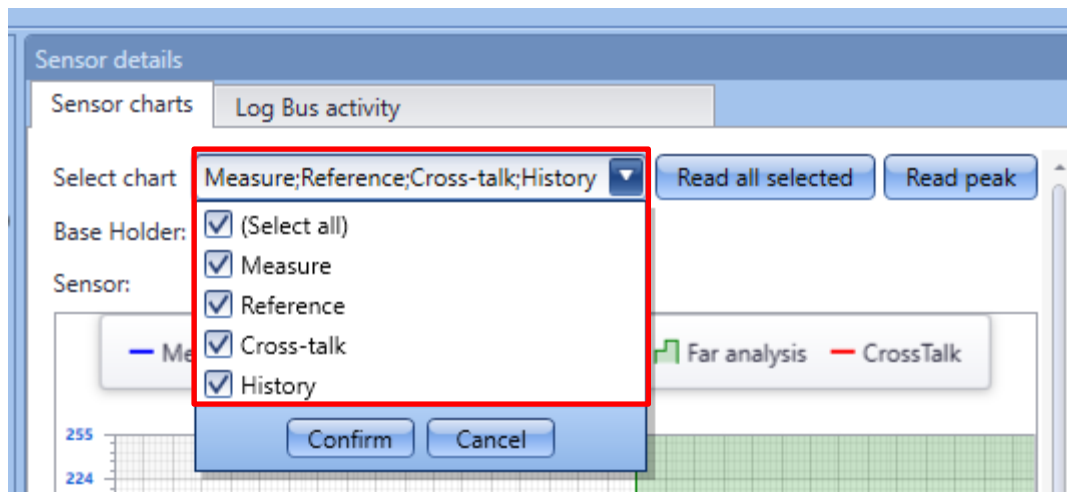
15.4.1 So erstellen Sie den Graphen

Für jeden kalibrierten Sensor kann der Benutzer die grafische Darstellung der vom Sensor gelesenen Daten sehen. Der Benutzer kann die folgende Prozedur verwenden, um den Graphen zu erzeugen:

- 1) In der *Sensordatei* des *Kalibrierfensters* muss der Benutzer die Sensoren auswählen, für die der Graph erstellt werden soll:



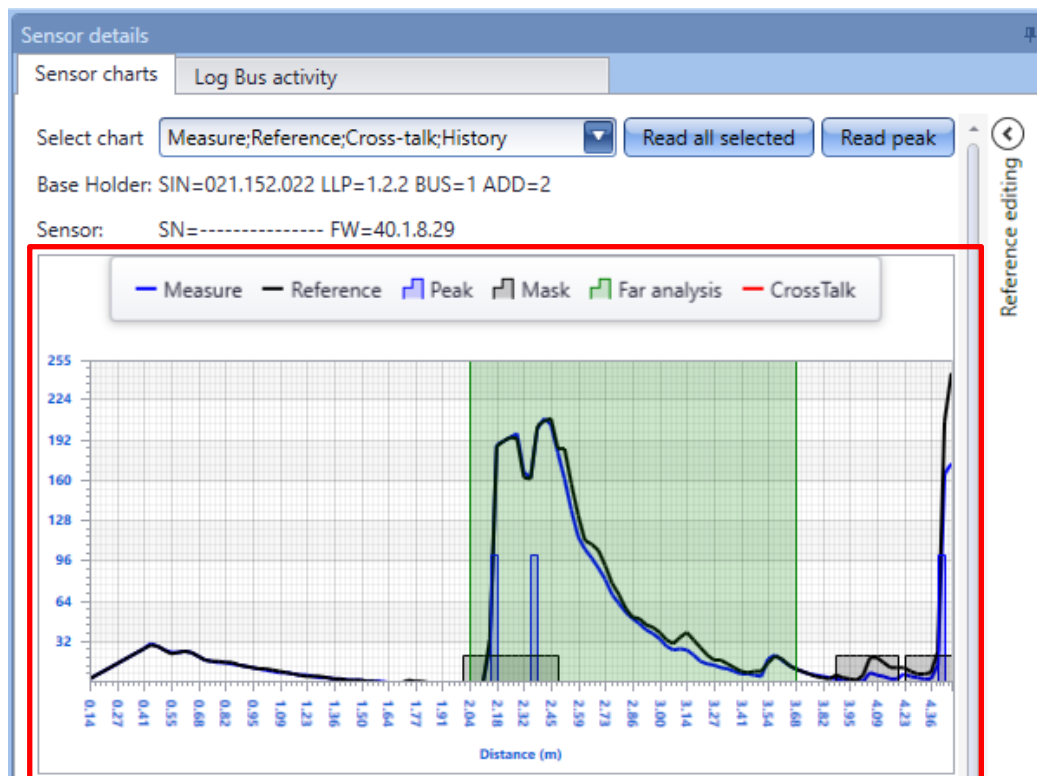
- 2) Auf der rechten Seite des Fensters kann der Benutzer in der Kombinationsfeld *Diagramm auswählen* die Informationen auswählen, die im Graphen angezeigt werden sollen:



Die verfügbaren Optionen sind in der folgenden Tabelle angegeben:

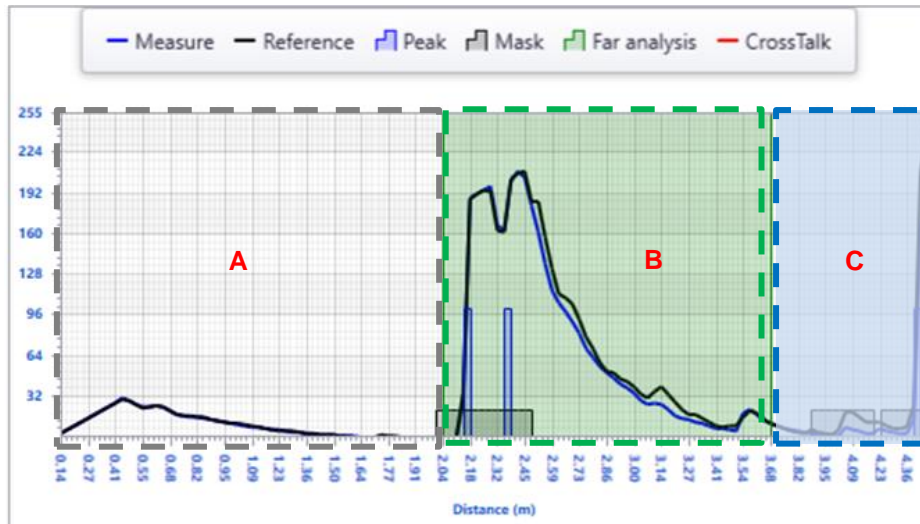
Graphen-Option	Beschreibung
Messung	Hier wird die durch die blaue Linie dargestellte Messkurve angezeigt
Referenz	Hier wird die durch den Kalibriervorgang erzeugte Kurve angezeigt: Dies ist die Referenzkurve, mit der festgelegt wird, ob der Stellplatz frei oder belegt ist (schwarze Linie)
Übersprechen	Diese Kurve (rote Linie) zeigt eine Übersprechbedingung an.
Verlauf	Diese Option erzeugt den zweiten Graph, der im rechten Feld unter dem Graphen <i>Sensordetails</i> angezeigt wird. <i>Siehe Verlaufsgraph für Details</i>

- 3) Wählen Sie die gewünschten Optionen aus und klicken Sie auf die Taste *Alles lesen*, um dies zu generieren; das System startet sofort die Grapherstellung. Sobald die Daten vom Sensor gelesen werden, wird der Graph angezeigt, wie unten gezeigt:



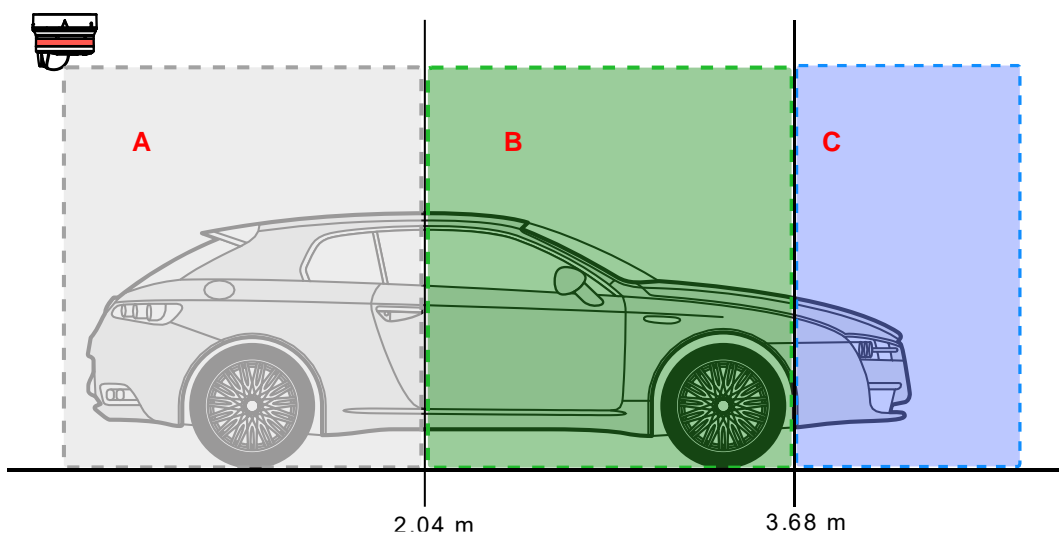
15.5 Wissenswertes - Wie man den Graphen liest

Der Graphbereich ist in drei Teile gegliedert, wie unten gezeigt:



- Der **weiße Bereich (A)** bezieht sich auf den *Nahbereich*: Dies ist der Abstand zwischen dem Sensor und dem Boden, der Standardwert ist 2,04 Meter. Wird in diesem Bereich mindestens 1 Spitze erfasst, bedeutet dies, dass ein Auto auf dem Parkplatz geparkt wird, daher wechselt der Sensorstatus von leer auf belegt;
- Der **grüne Bereich (B)** bezieht sich auf den *Fernbereich*: Dieser Bereich beginnt dort, wo der *Nahbereich* endet. Der Standardwert beträgt 3,68 Meter und es werden mindestens zwei Spitzen aus den Masken benötigt, um den Sensorstatus von leer auf belegt zu ändern;
- Alle vom Ultraschallsensor im *Fernbereich (C)* erkannten Hindernisse werden nicht als gültig angesehen: Diese Spitzen beziehen sich in der Regel auf einen Bereich, der zu weit vom Parkplatz entfernt ist, und werden nicht berücksichtigt;

Die obige Abbildung zeigt die drei Bereiche aus der Sicht des Stellplatzes



Dies sind die Beschreibungen der im Graphen angezeigten Linien und Elemente:

Referenz

Die schwarze Kurve ist das Referenzmuster, das der Sensor während des Kalibriervorgangs erzeugt hat.

Messung

Die blaue Kurve ist die letzte Messung des Ultraschallsensors. Vergleich der beiden Kurven:

- Wenn die *Referenz-* und *Messkurven* sehr ähnlich sind, bedeutet dies, dass der Stellplatz frei ist, da es keine signifikanten Abweichungen zwischen dem Kalibriermuster und dem letzten Messwert gibt (der Stellplatz ist leer);
- Wenn die Unterschiede zwischen der *Referenz-* und der *Messkurve* signifikant sind und darüber hinaus mindestens eine Spitze im *Nahbereich* erkannt wird, bedeutet dies, dass sich ein Auto auf dem Stellplatz befindet;

Spitzen und Masken

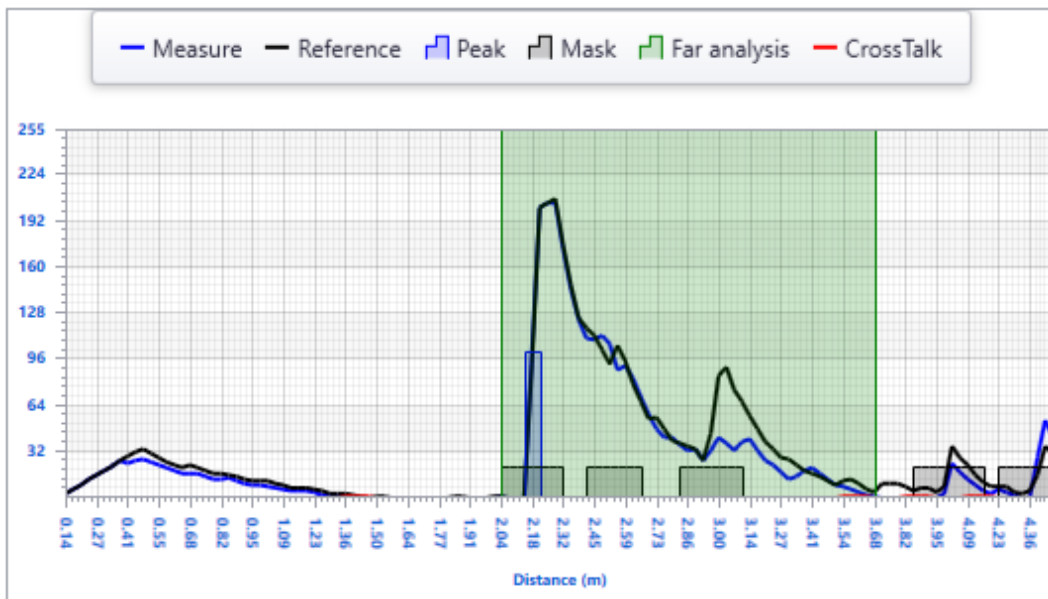
Jedes Mal, wenn der Ultraschallstrahl ein Hindernis erkennt, wird eine Spitze (blaues Rechteck) erzeugt. **Die Kalibrierung muss ohne Autos durchgeführt werden und jedes Mal, wenn strukturelle Veränderungen am Stellplatz vorgenommen werden**, um sicherzustellen, dass alle erkannten Spitzen mit Hindernissen wie Boden, Balken, Leitungen usw. zusammenhängen. Während des Kalibrierungsprozesses werden alle erkannten Spitzen maskiert, um sie als ungültig zu betrachten.

Durch das Lesen des Graphen kann der Bediener besser erkennen, welche Ursachen für ein Kalibrierproblem bzw. eine Übersprechbedingung vorliegen und wie die Sensorparameter mit den besten Werten eingestellt werden können.

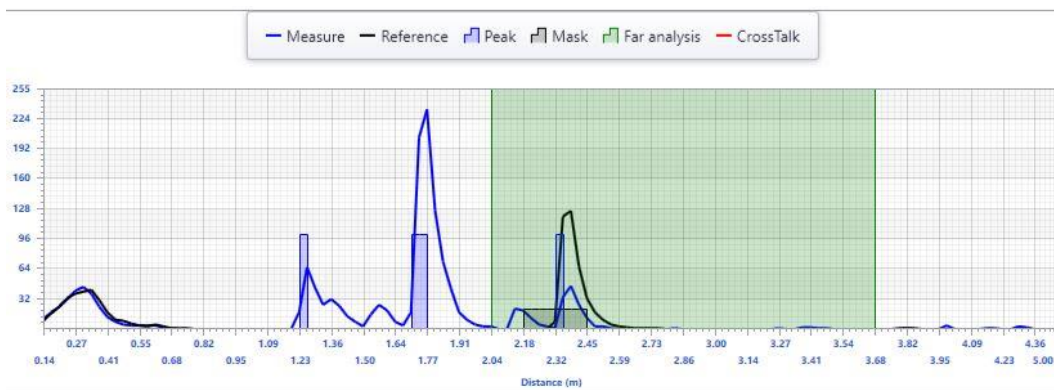
1.1.1.1 Beispiel: Differenz zwischen dem Status leer und belegt

Die nachfolgenden Graphen zeigen die Entwicklung des gleichen Stellplatzes bei Leerstand und Belegung.

Status leer: Der unten gezeigte Graph bezieht sich auf den freien Stellplatz: Es gibt keine Spitzen im *Nahbereich* und die *Mess-* und *Referenzkurven* sind sehr ähnlich:



Status belegt: In dem unten gezeigten Graphen gibt es 2 Spitzen im *Nahbereich* und die Entwicklung der *Mess-* und *Referenzkurven* ist unterschiedlich. Das Vorhandensein von Spitzen im *Nahbereich* bedeutet, dass ein Auto auf dem Stellplatz geparkt wird.

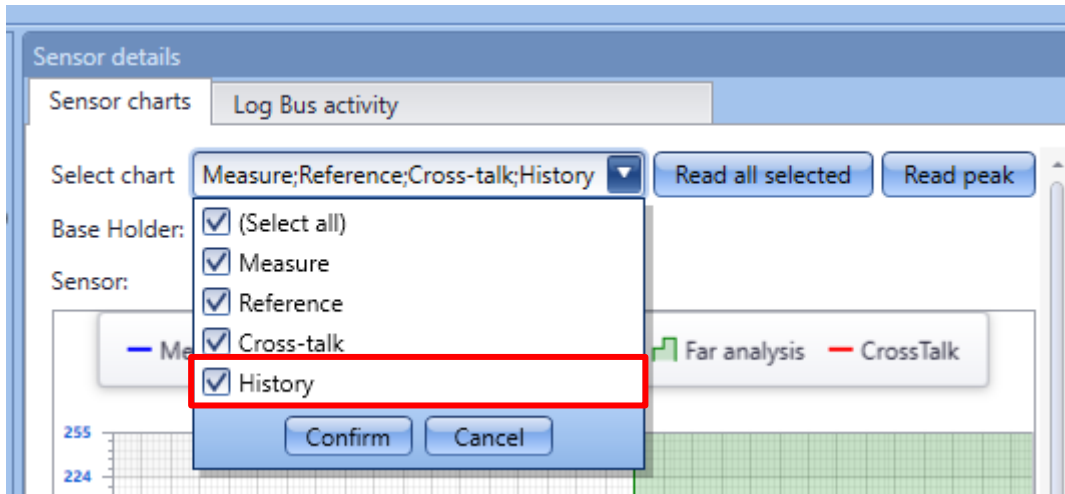


15.5.1 So erstellen Sie den Verlaufsgraphen

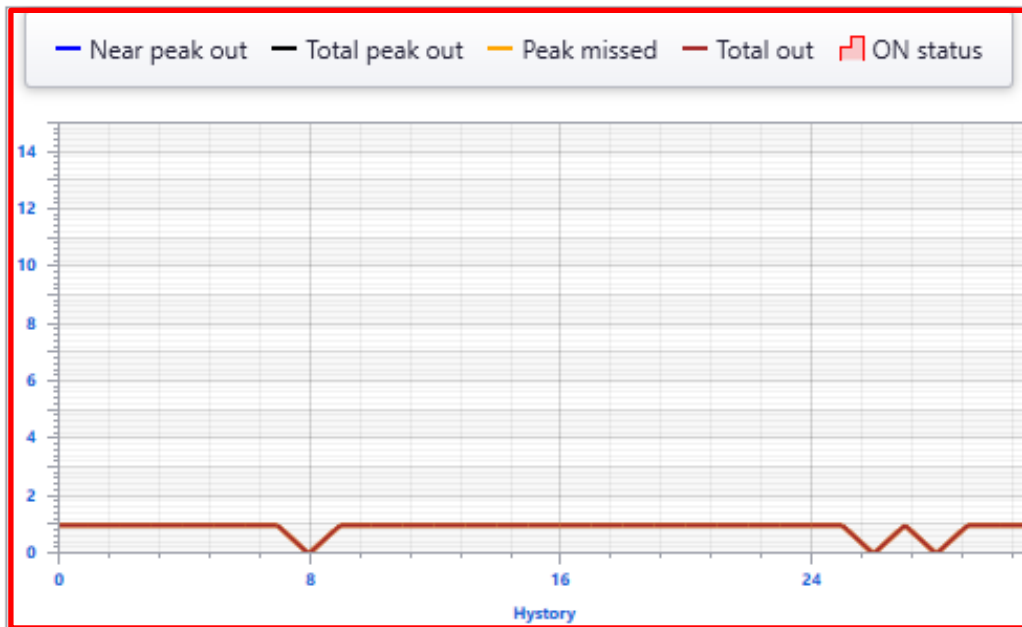
Der *Verlaufsgraph* zeigt die grafische Darstellung der letzten 32 vom Sensor durchgeführten Messungen.

Um den *Verlaufsgraphen* zu erstellen, kann der Benutzer wie unten gezeigt vorgehen:

- 1) Im Kombinationsfeld *Diagramm auswählen* muss der Benutzer die Option *Verlauf* auswählen, wie im roten Rechteck unten gezeigt:



- 2) Klicken Sie auf die Taste *Alles lesen*; das System startet sofort die Grapherstellung. Sobald die letzten 32 Messungen gesammelt sind, wird der Graph dargestellt:



15.6 Wissenswertes - Wie man den Verlaufsgraphen liest

Der *Verlaufsgraph* zeigt den Verlauf des Stellplatzes: die letzten 32 Messungen der Sensoren werden angezeigt: es gibt zwei Graphen, der erste bezieht sich auf die Anzahl der in den letzten 32 Messungen festgestellten Spitzen, der zweite stellt die Messung des Bereichs dar, die durch den Graphen dargestellt wird

Spitzengraph

Nah Spitze aus

Wenn der Wert des Feldes *Nah Spitze aus* den in der *Sensordliste* für den ausgewählten Sensor eingestellten Wert überschreitet, wechselt der Stellplatzzustand von leer auf belegt;

Gesamt Spitze aus

Dieses Feld definiert die Gesamtspitze, die sowohl in den weißen als auch den grünen Bereichen vorhanden ist.

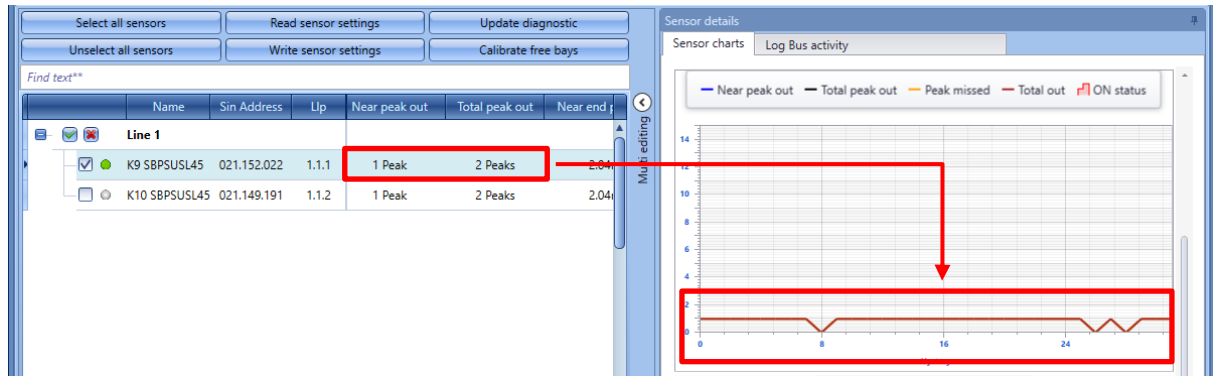
Wenn der Wert des Feldes *Gesamt Spitze aus* den in der *Sensordliste* für den ausgewählten Sensor eingestellten Wert überschreitet, wechselt der Stellplatzzustand von leer auf belegt;

ON-Status

Wenn der Stellplatz in den Status belegt übergeht, wird der Bereich der *Verlaufstabelle* rot markiert;

15.6.1 Beispiel: Differenz zwischen dem Zustand leer und belegt

Das folgende Bild zeigt die letzten 32 Messungen, die von einem Sensor durchgeführt wurden, während der Stellplatz leer ist: Sowohl die Linien *Nah Spitze aus* und *Gesamt Spitze aus* bleiben unter dem minimal erforderlichen Wert, um den Stellplatz von leer auf belegt umzustellen. Außerdem ist die *Sensorzeile des Kalibrierfensters* nicht hinterlegt.



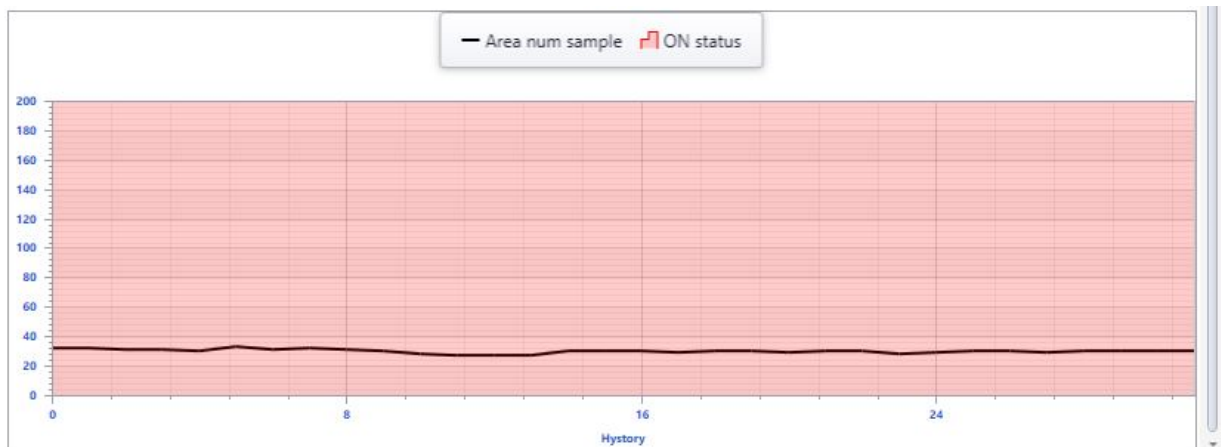
Das folgende Bild zeigt die letzten 32 Messungen, die von einem Sensor durchgeführt wurden, während der Stellplatz belegt ist: die Linien *Nah Spitze aus* und *Gesamt Spitze aus* liegen über dem minimal erforderlichen Wert, um den Stellplatz von leer auf belegt umzustellen. Außerdem sind sowohl der Verlaufsbereich als auch die *Sensorzeile des Kalibrierfensters* rot hinterlegt.

Flächengraph

Eine Berechnung der durch den Graphen dargestellten Fläche wird durchgeführt, um die Referenzwellenform mit der gemessenen zu vergleichen: Wenn der Wert des Koeffizienten in dem Graphen mehr als 25 beträgt, wird der Sensor auf belegt gesetzt.

Das folgende Bild zeigt die letzten 32 Messungen, die ein Sensor bei leerem Stellplatz durchführt: Die Flächenmessung ist 0.

Wenn der Stellplatz belegt ist, zeigt der Graph die letzten 32 Messungen, die über 0 liegen.



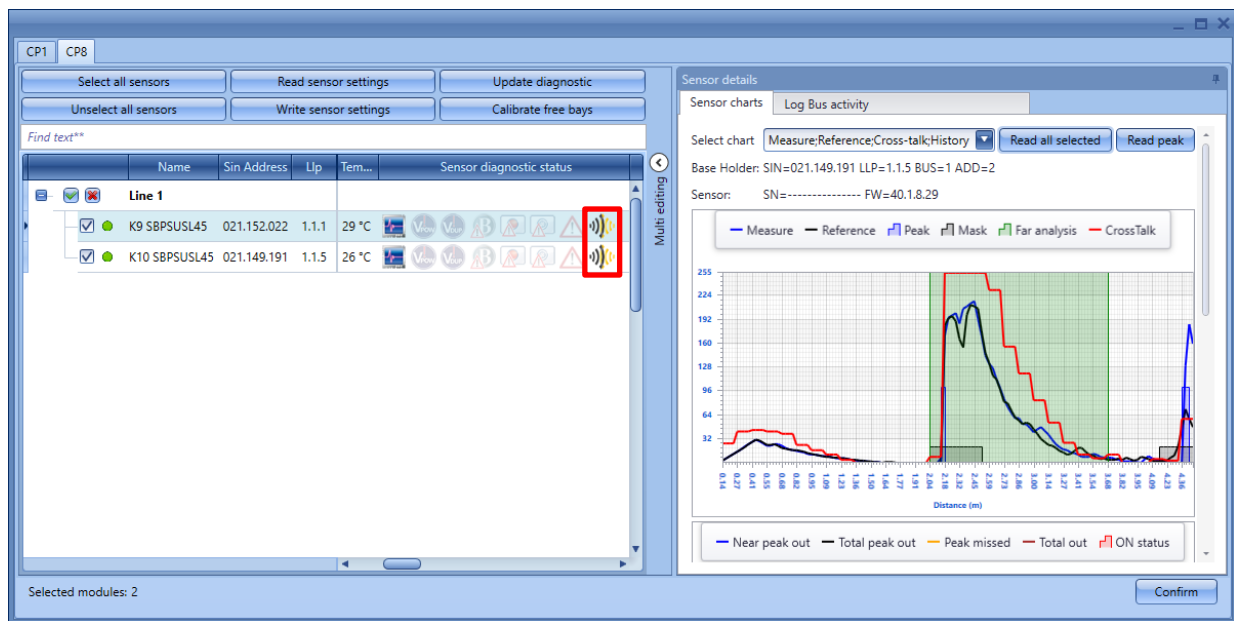
15.7 Übersprechen

Dieser Teil des Handbuchs befasst sich mit allgemeinen Übersprechproblemen, auf die der Benutzer während der Projektkonfiguration stoßen kann und stellt einige Lösungen vor.

ANM.: Dieses Problem sollte gelöst werden, bevor mit der Projektentwicklung fortgefahren wird

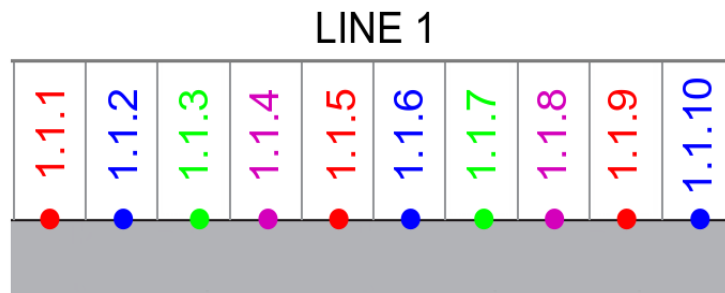
15.7.1 So erkennen Sie, ob eine Übersprechbedingung vorliegt

Wenn eine Übersprechbedingung einen oder mehrere Sensoren betrifft, die in der Konfiguration vorhanden sind, wird für jeden Sensor das Übersprechsymbol im Feld Sensordiagnose-Status des Fensters *Kalibrierung* angezeigt. Wie im roten Rechteck unten dargestellt, haben die Sensoren mit LLP 1.1.1 und 1.1.5 eine Übersprechbedingung. Außerdem kann die Option Übersprechen aus dem Kombinationsfeld *Diagramm auswählen* ausgewählt werden: Das Übersprechen wird (falls vorhanden) mit einer roten Linie des ausgewählten Sensors angezeigt.



15.7.2 Wissenswertes - Übersprechproblem

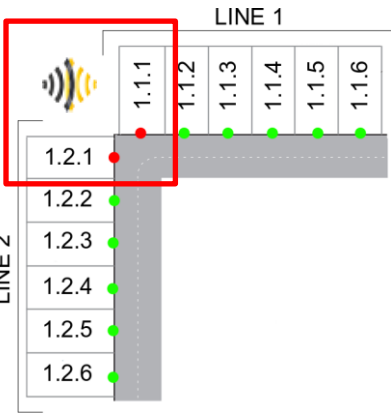
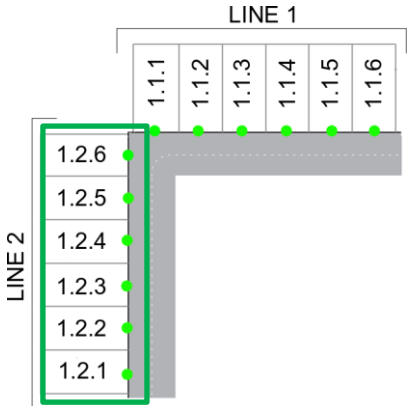
Ein Hauptproblem bei der Verwendung von Ultraschallsensoren auf einem Parkplatz, auf dem mehrere Linien vorhanden sind und viele Sensoren nahe beieinander installiert sind, ist eine Art von Interferenz, die als Übersprechen bezeichnet wird. Übersprechen tritt auf, wenn zwei (oder mehr) Ultraschallsensoren in der Nähe das Signal eines anderen Sensors empfangen: Wenn die Sensoren direkt aufeinander und in die Erkennungsbereiche des anderen gerichtet sind, besteht eine gute Chance auf Übersprechen. Um dies zu vermeiden, arbeiten die Sensoren nicht gleichzeitig, sondern werden vom System in vier verschiedenen Zeitintervallen aktiviert, wie im folgenden Beispiel beschrieben:



- **Slot1** Der Sensor mit LLP 1.1.1 sendet/empfängt das Signal gleichzeitig mit Sensor 1.1.5 und Sensor 1.1.9;
- **Slot2:** Der Sensor 1.1.2 sendet/empfängt das Signal gleichzeitig mit Sensor 1.1.6 und Sensor 1.1.10;
- **Slot3** Der Sensor 1.1.3 sendet/empfängt das Signal gleichzeitig mit dem Sensor 1.1.7;

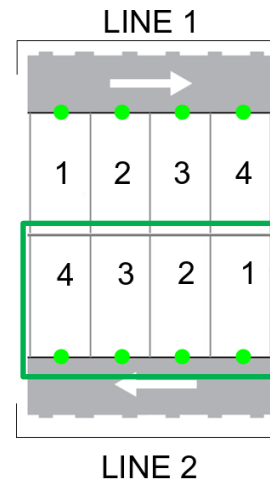
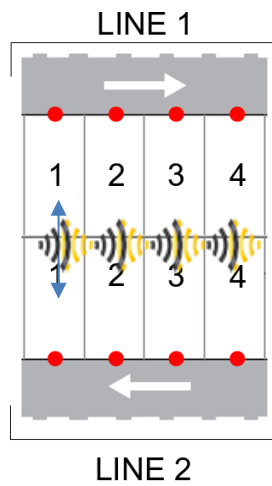
Diese Funktion sollte sicherstellen, dass *Sensor 1* nicht von *Sensor 2* gestört wird, auch *Sensor 2* wird nicht von *Sensor 1* und *Sensor 3* beeinflusst. *Sensor 1* und *Sensor 5* sind zu weit voneinander entfernt, um gestört zu werden. Dennoch kann es Situationen geben, in denen es in der Umgebung zu Übersprechen kommen kann.

Die folgende Tabelle zeigt die üblichen Szenarien, in denen Übersprechen vorkommen kann, und die vorgeschlagene Lösung:

Zustand	Lösung
<p>Bei den Sensoren mit LLP 1.1.1 und 1.2.1 besteht eine gute Chance auf Übersprechen, wenn sie in einer Situation wie unten gezeigt montiert werden:</p> 	<p>Um das Problem zu lösen, muss die LLP-Adressierung der zur LINE2 gehörenden Sensoren geändert werden: Der Benutzer kann die LLP-Adressen wie im grünen Rechteck unten gezeigt neu adressieren:</p> 

In der unten gezeigten Situation, in der die Sensoren direkt aufeinander gerichtet sind, und innerhalb der Erkennungsbereiche der beiden Sensoren, besteht eine gute Chance auf Übersprechen. Die Sensoren haben unterschiedliche LINIEN aber die gleiche POSITION Adresse.

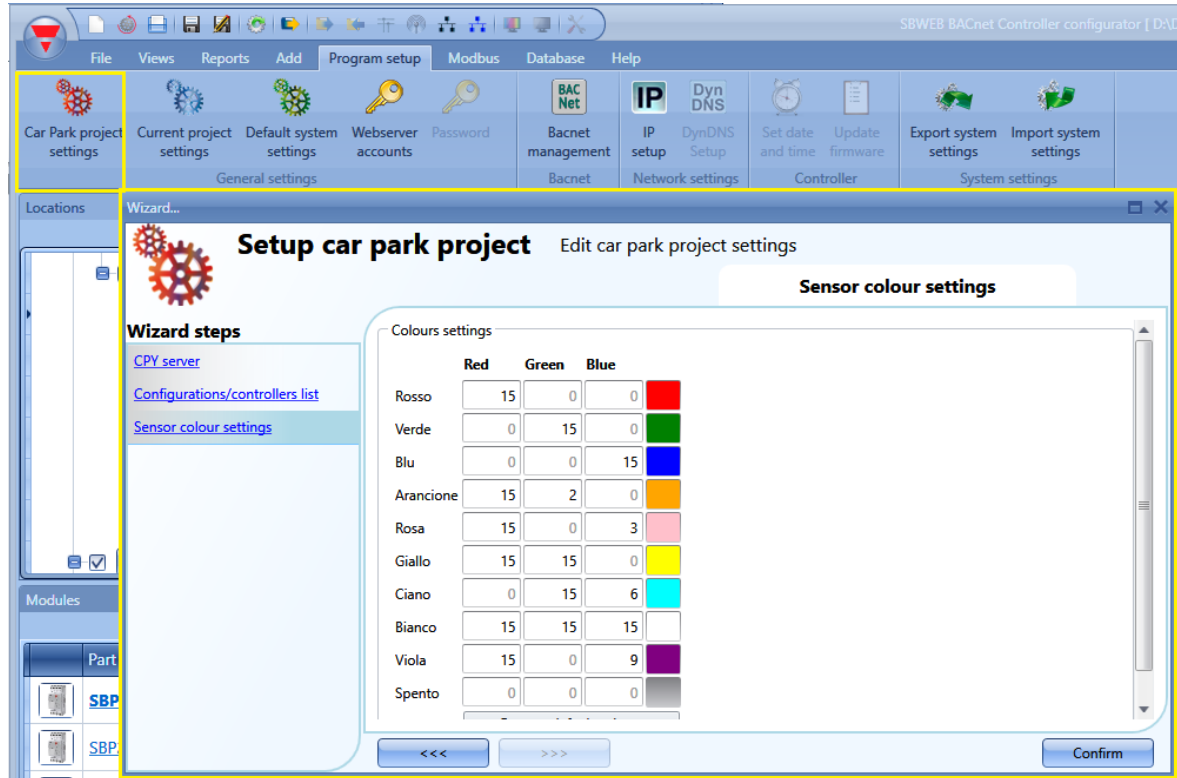
Um das Problem zu lösen, muss die LLP-Adressierung der zur LINE2 gehörenden Sensoren geändert werden: Der Benutzer kann die LLP-Adressen wie im grünen Rechteck unten gezeigt neu adressieren:



16 Farben der LED im Sensor SBPUSLxx festlegen

Die Sensoren SBPUSLxx sind mit einer RGB-LED ausgestattet, deren verfügbare Farben im Menü *Car park project settings* (Parkhausprojekt-Einstellungen) festgelegt werden müssen.

Die verfügbaren Farben werden anschließend mit den verschiedenen Kategorien des Zustands verknüpft, den der Sensor anzeigen kann, zum Beispiel frei, besetzt, VIP, schwangere Frauen usw. Die Verknüpfung wird mithilfe des CPY-Servers ausgeführt (siehe „Handbuch CPY-Server“).



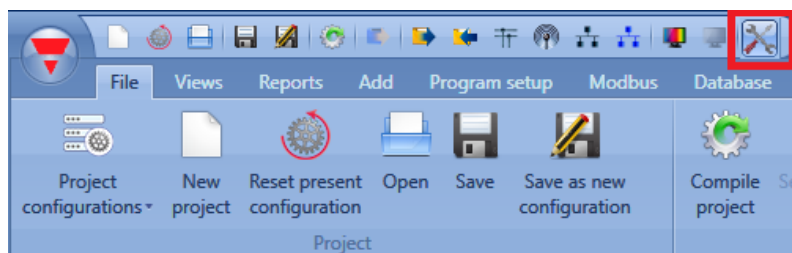
17 Sensor kalibrieren (CP1)

Nachdem der Sensor über dem Stellplatz montiert wurde, muss er kalibriert werden, damit er zwischen einem freien und einem belegten Parkplatz (Stellplatz) unterscheiden kann.

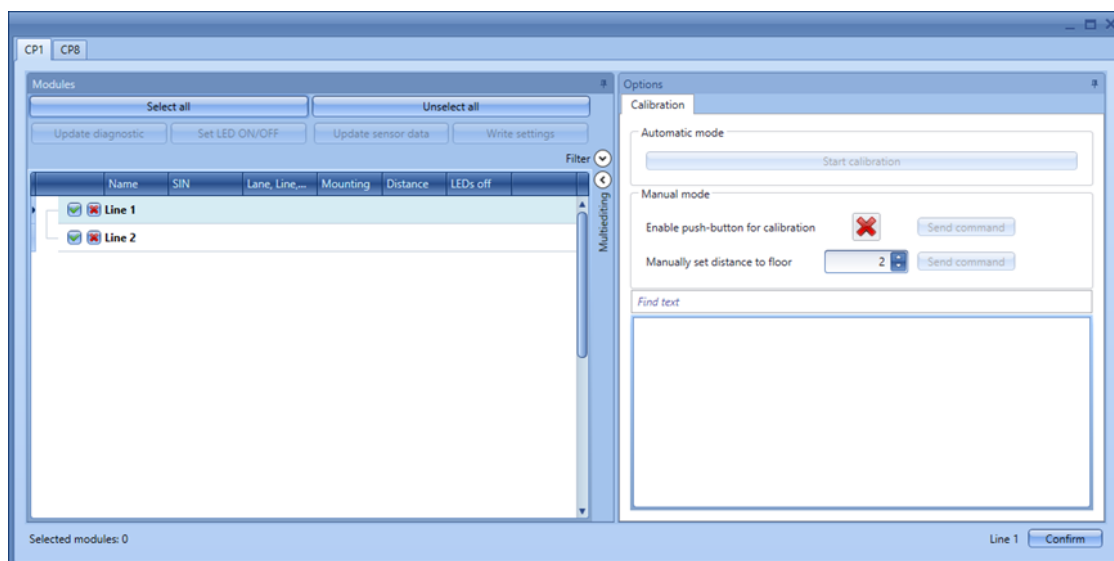
Die Kalibrierung muss ohne die Anwesenheit eines Fahrzeugs ausgeführt werden, damit der Abstand vom Sensor zum Boden in unversperrter Luftlinie in den Sensor programmiert werden kann. Anhand dieses programmierten Abstands erkennt der Sensor anschließend, ob der Stellplatz belegt ist oder nicht (siehe Carlo Gavazzi CP3 – Handbuch und Installationsanleitung).

Die Kalibrierung muss ausgeführt werden, nachdem die Konfiguration in den SBP2WEB24-Controller geschrieben wurde. Der Parkplatz muss dazu leer sein.

Klicken Sie zum Starten des Kalibrierungsvorgangs auf das rot umrandete Symbol, nachdem das UWP3.0-Tool die Verbindung zum Controller hergestellt hat:



Das folgende Fenster wird angezeigt:



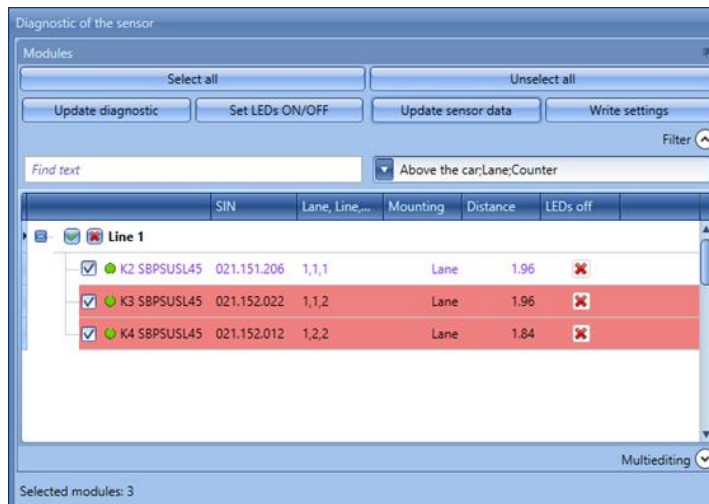
- Sensoren im Zustand besetzt sind rot markiert.
- Sensoren, die einem Sensor im Zustand besetzt benachbart sind, werden gelb dargestellt, da sie möglicherweise durch das Fahrzeug auf dem benachbarten Parkplatz beeinflusst werden.
- Sensoren im Zustand frei sind weiß markiert.

Für jeden Sensor werden Typ und Abstand angezeigt.

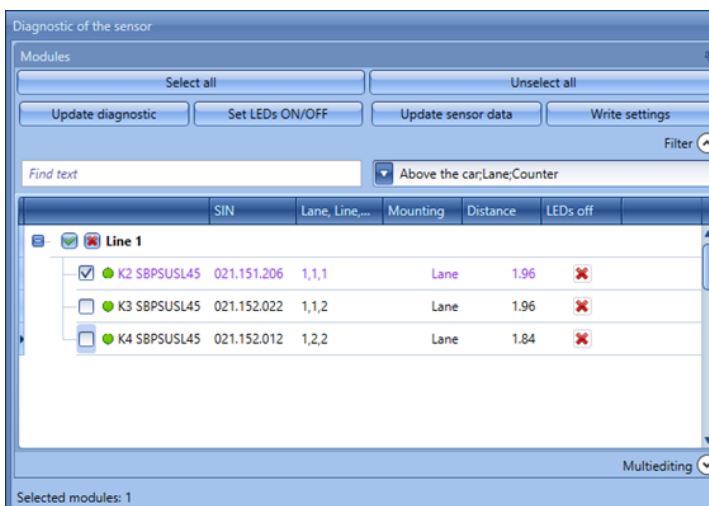
17.1 Schritt 1: Module auswählen

So wählen Sie die Module aus:

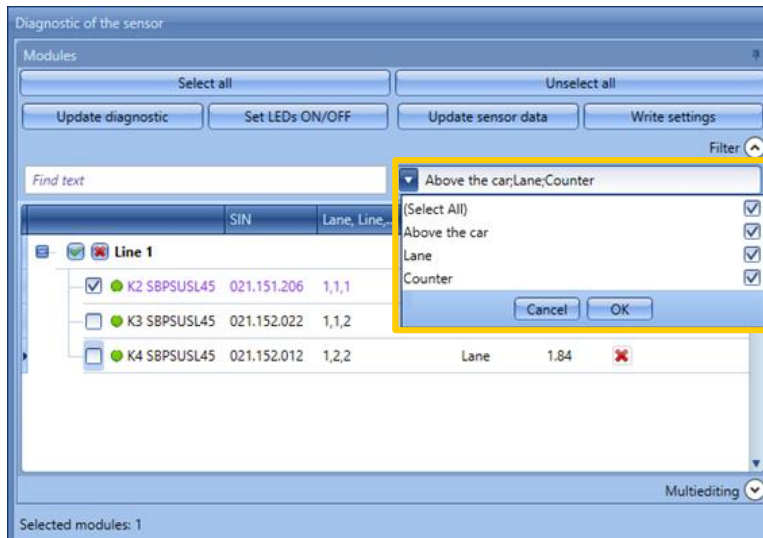
- a. Klicken Sie auf *Select all* (Alle auswählen), um alle Sensoren zu kalibrieren.



- b. Überprüfen Sie nacheinander alle Sensoren.



c. Wählen Sie die Sensoren nach ihrem Typ aus.

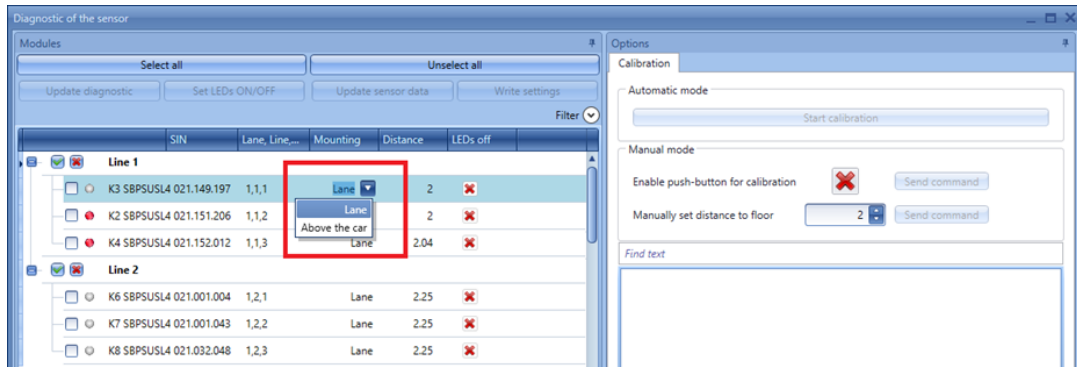


Es wird dringend empfohlen, höchstens 20 Sensoren zur selben Zeit zu kalibrieren.

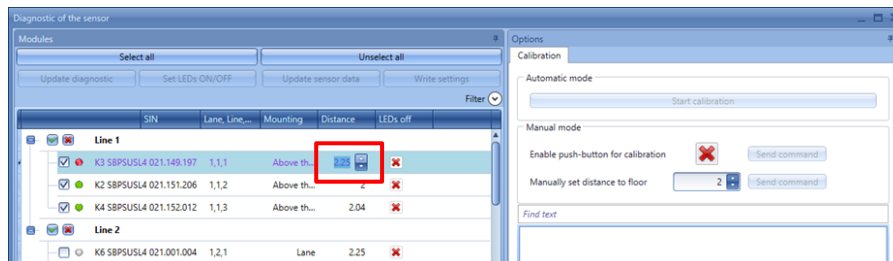
17.2 Schritt 2: Abstand zum Boden und Art der Befestigung schreiben

17.2.1 So schreiben Sie verschiedene Einstellungen in die einzelnen Sensoren

- 1) Wählen Sie für jeden Sensor die Art der Befestigung aus: *Lane* (Fahrspur), wenn der Sensor in der Fahrspur montiert ist, oder *Above the car* (Über dem Fahrzeug), wenn er oberhalb des Parkplatzes angebracht ist.

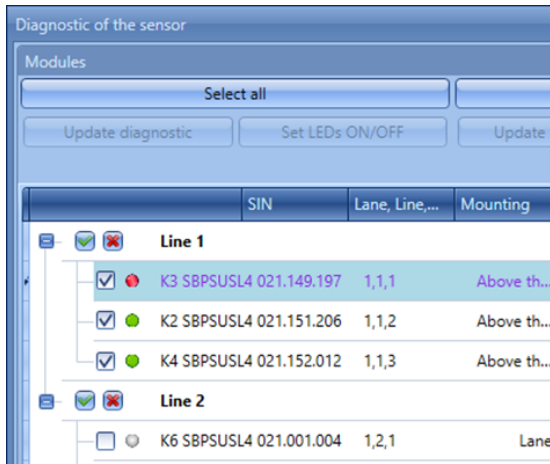


Legen Sie in der Spalte *Distance* (Abstand) für alle ausgewählten Sensoren den Abstand zum Boden fest, und klicken Sie dann auf *Write data* (Daten schreiben).

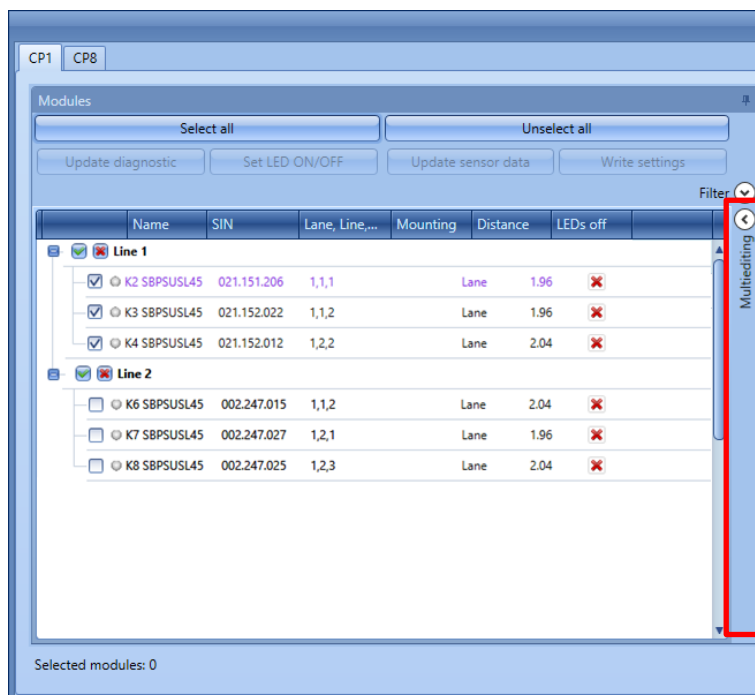


17.2.2 Gleichen Abstand und gleiche Art der Befestigung in ausgewählte Sensoren schreiben

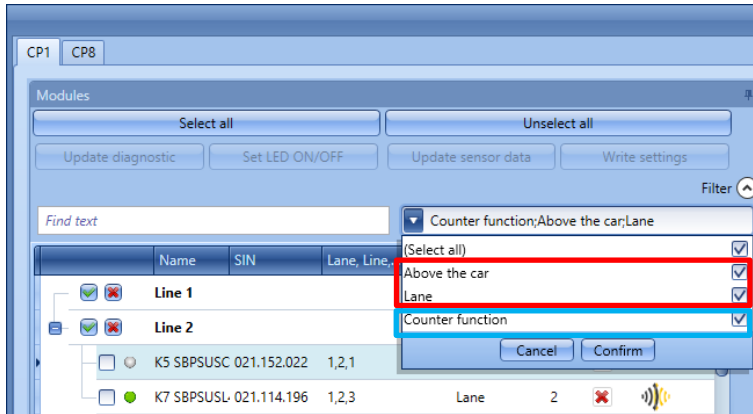
- 1) Öffnen Sie die *Multiediting*-Sitzung (Mehrfachbearbeitung) am unteren Rand des Fensters.



- 2) Wählen Sie die Teilenummer der Sensoren aus

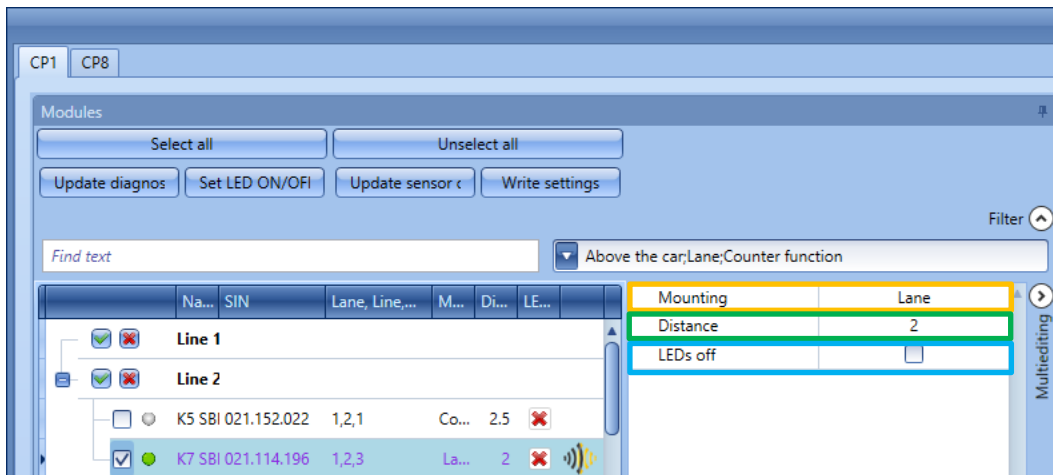


- 3) Wenn Sie nur die Art der Befestigung in die ausgewählten Sensoren schreiben möchten, klicken Sie auf die Schaltfläche *Apply* (Übernehmen) unter dem Feld *Mode* (Modus).

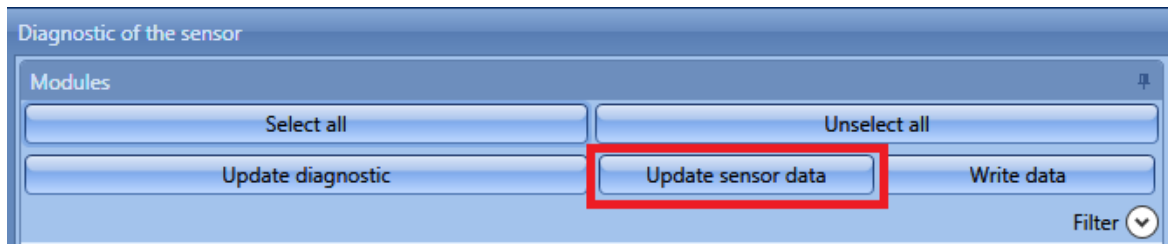


- 1) Wählen Sie die Art der Befestigung und den Abstand aus.

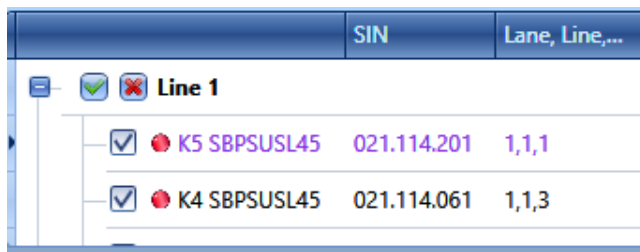
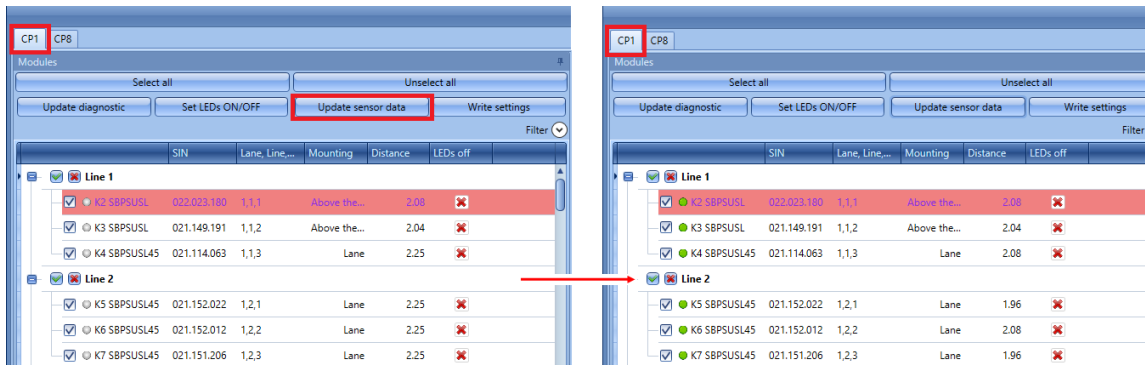
- Wenn Sie nur den Abstand in die ausgewählten Sensoren schreiben möchten, klicken Sie auf die Schaltfläche *Apply* (Übernehmen) unter dem Feld *Distance* (Abstand).
- Wenn Sie sowohl Abstand als auch Entfernung schreiben möchten



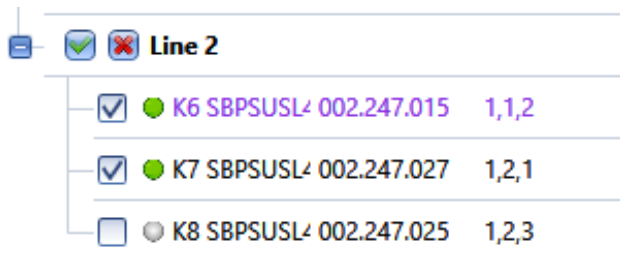
Nachdem die Sensoren kalibriert wurden, kann der Abstand durch einen Klick auf *Update sensor data* (Sensordaten aktualisieren) ausgelesen werden.



Wenn die Einstellungen im Tool und auf dem Sensor konsistent sind, wird neben der Teilenummer des Sensors ein grüner Punkt angezeigt, andernfalls ist der Punkt rot.



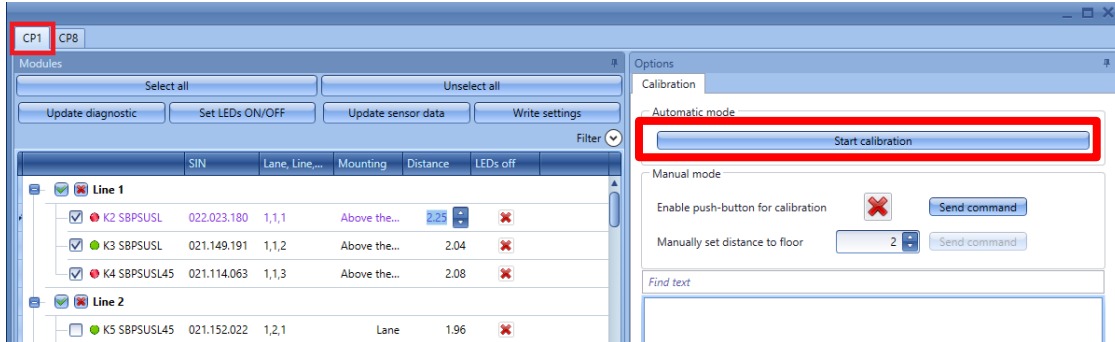
Daten müssen synchronisiert werden.



Daten sind synchron.

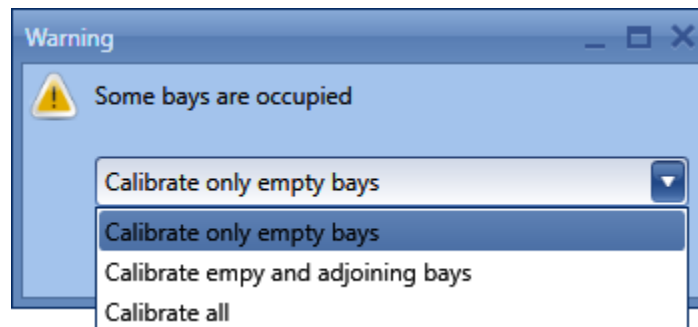
17.3 Schritt 3: Sensoren kalibrieren

Es gibt zwei Möglichkeiten zur Kalibrierung der Sensoren: die Ausführung der Kalibrierungsbefehle aus der Ferne mithilfe des Tools und die lokale Ausführung mithilfe der Taste am Sensor.



17.3.1 Fernkalibrierung

Nachdem der Abstand geschrieben wurde, klicken Sie auf *Start calibration* (Kalibrierung starten). Es wird ein Fenster angezeigt, in dem Sie die Sensoren für die Kalibrierung auswählen können.



Calibrate only empty bays (Nur leere Stellplätze kalibrieren): Wenn diese Option ausgewählt wird, kalibriert das System nur die freien Stellplätze.

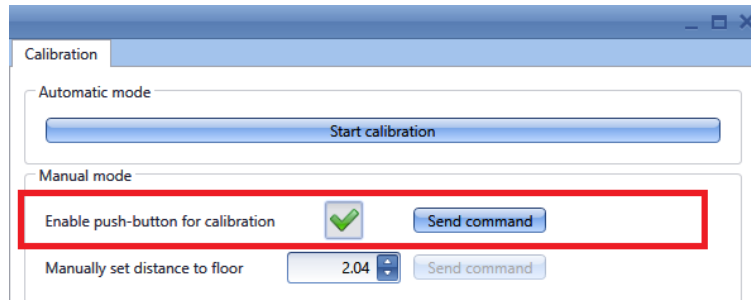
Calibrate empty and adjoining bays (Freie und benachbarte Stellplätze kalibrieren): Bei Auswahl dieser Option kalibriert das System die freien Stellplätze und die gelb markierten Sensoren (gelb markierte Sensoren grenzen direkt an Sensoren im Zustand besetzt an).

Calibrate all (Alle kalibrieren): Wenn diese Option ausgewählt wird, kalibriert das System alle Sensoren.

Klicken Sie auf *Confirm* (Bestätigen), wenn Sie Ihre Auswahl getroffen haben. Für die ausgewählten Sensoren wird ein automatischer Vorgang gestartet, und der Abstand in Luftlinie wird im Sensor gespeichert, ohne dass weitere Aktionen erforderlich sind.

17.3.2 Kalibrierung vor Ort

- a) Aktivieren Sie die Taste am Sensor, und klicken Sie auf *Send command* (Befehl senden).

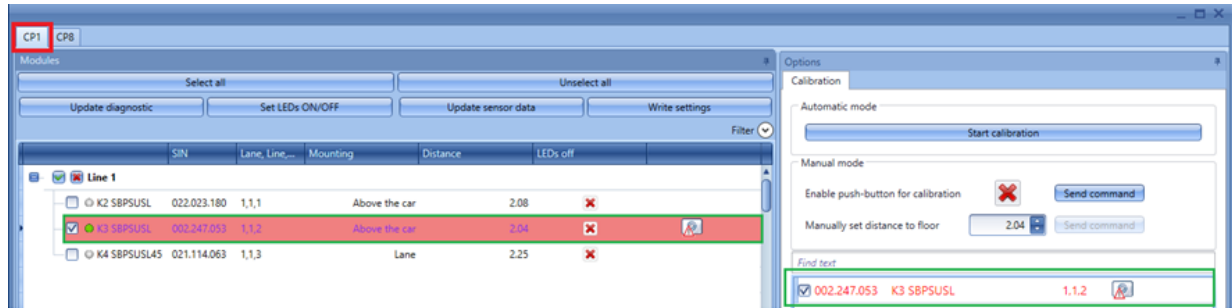


- b) Starten Sie die Kalibrierung, indem Sie sich von Sensor zu Sensor begeben und die Tasten drücken: Die gelbe LED blinkt schnell.
- c) Es wird empfohlen, die Taster zu deaktivieren, nachdem der Kalibrierungsvorgang abgeschlossen wurde, damit sie nicht von unbefugten Personen betätigt werden können.

Bei Auswahl der Einstellung *Above the car* (Über dem Fahrzeug) kann der Abstand zum Boden durch den Kalibrierungsvorgang überschrieben werden.








17.3.3 Kalibrierungsfehler

Falls bei der Kalibrierung Fehler auftreten, werden diese rechts unten im Kalibrierungsfenster und durch ein Symbol neben dem Sensornamen im linken Teil des Fensters angezeigt.



Sie können auch nur die Sensoren erneut kalibrieren, bei denen die Kalibrierung fehlgeschlagen ist: Wählen Sie im Feld *Manually set distance to floor* (Abstand zum Boden manuell festlegen) den Abstand zum Boden aus, und klicken Sie auf *Send command* (Befehl senden). Klicken Sie auf *Update diagnostic* (Diagnose aktualisieren), um den Status der Sensoren zu aktualisieren: Die Software liest den Diagnosestatus der ausgewählten Module.

Folgende Fehler können vom System erkannt werden:

Symbol	QuickInfo	Beschreibung
	„Calibration error“ (Kalibrierungsfehler)	Es wurde keine Reflexion vom Boden empfangen. Der Montageabstand muss manuell festgelegt werden.
	„Cross talk error“ (Fehler durch Übersprechen)	Es wurden Signale anderer Sensoren empfangen.
	„Faulty sensor element“ (Beschädigtes Sensorelement)	Der Ultraschallsensor ist beschädigt oder überdeckt.
	„Faulty pushbutton“ (Beschädigter Taster)	Die Taste am Sensor ist ständig aktiv.
	„Faulty base holder“ (Beschädigte Grundhalterung)	Die Grundhalterung des Sensors ist beschädigt.
	„Dupline voltage drop“ (Dupline-Spannungsabfall)	Die Dupline-Leitung ist zu lang oder der Stromverbrauch ist zu hoch, sodass es zu einem Spannungsabfall kommt.
	„Power voltage drop error“ (Abfall der Betriebsspannung)	Spannungsabfall auf drittem Dupline-Leiter

