



UWP 3.0 WEB APP

Uživatelský manuál

březen '21

Obsah

Aktualizace.....	8
Úvod.....	9
Popis systému.....	9
Architektura systému.....	10
Hlavní vlastnosti.....	11
Kompatibilní systémy (M2M).....	11
Instalace a první přístup.....	12
Přístup do prostředí Web App.....	12
Přihlašovací obrazovka.....	13
Co je třeba vědět.....	13
Instalace.....	13
Typy uživatelů.....	13
Volný přístup.....	14
Úvodní obrazovka.....	15
Možnosti nastavení.....	15
Jak zvolit výchozí obrazovku (home page).....	16
Hlavní menu.....	17
Jak otevřít hlavní menu.....	17
Možnosti hlavního menu.....	18
Služby (Automatizační server).....	19
Jak zprovoznit tyto služby.....	19
Možnosti nastavení.....	20
Služba Data push.....	20
Služba Azure IoT Hub.....	21
Služba AWS IoT.....	22
Modbus Gateway.....	23
Podpora vzdálené VPN.....	23
API.....	23
Služba EDP push.....	24
Funkce UWP Secure Bridge.....	25
Doručovací služby EnelX IoT.....	26
Co je třeba vědět.....	28
Služba Data push.....	28
Služba IoT Hub.....	28
Služba AWS IoT.....	28

Služba Modbus gateway.....	29
Služba vzdáleného přístupu VPN	32
API	32
Služba EDP push.....	32
Funkce UWP Secure Bridge.....	32
Doručovací služby EnelX IoT.....	33
Jak nastavit služby	34
Nastavení služby Data push	34
Nastavení služby Azure IoT Hub	35
Nastavení služby AWS IoT	36
Nastavení služby Modbus gateway	37
Nastavení služby	38
VPN	38
Povolte službu VPN pro cloud MAIA	38
Nastavení služby EDP push	39
Povolení funkce UWP Secure Bridge	39
Konfigurace doručovacích služeb EnelX IoT	39
Nastavení systému	40
Přístup do nastavení	40
Stránka Nastavení.....	41
Menu Nastavení.....	42
Přístup do menu Nastavení.....	42
Možnosti menu Nastavení.....	43
Obrazovky.....	44
Ovládání a zobrazení funkcí	44
Zvolení jiné obrazovky	45
Úpravy uživatelem.....	46
Společné prvky	46
Možnosti dlaždicového přehledu	47
Možnosti uživatelského grafu	48
Možnosti grafu podle šablony	49
Možnosti přehledu spotřeby.....	50
Co je třeba vědět.....	51
Co je to obrazovka.....	51
Zobrazení funkcí	51
Uživatelské rozhraní	52
Jak vytvořit svoji obrazovku.....	53

Vytvoření Uživatelské obrazovky	53
Změny šablony grafu	54
Dlaždice	55
Uživatelské rozhraní	56
Společné prvky	56
Co je třeba vědět	57
Co je dlaždice	57
Typy dlaždic	57
Jak postupovat	61
Vytvoření nové dlaždice	61
Vytvoření grafu	62
Odebrání dlaždice	64
Přesunutí dlaždice na jinou stránku	64
Kopírování dlaždice	65
Plánovač událostí	65
Změna parametrů dlaždice	66
Druhy funkcí	67
Uživatelské prostředí	68
Funkce pro ovládání osvětlení	68
Funkce pro řízení stmívání osvětlení	69
Funkce pro řízení osvětlení na konstantní úroveň	70
Funkce chytré osvětlení	71
Funkce zónové regulace teploty	72
Funkce chlazení	73
Funkce vytápění	74
Funkce ovládání rolet	75
Funkce ovládání žaluzií	76
Funkce ovládání oken	77
Funkce Program	78
Funkce Sekvence stmívače	79
Funkce ohřevu auta	80
Simulace přítomnosti	81
Funkce Multigate	82
Funkce Časovač	83
Funkce Časovač prodlevy	84
Funkce cyklovač	85
Funkce Analogový komparátor	86

Funkce Spínač.....	87
Hlavní čítač.....	88
Funkce Detekční bod.....	89
Co je třeba vědět.....	90
Co je to funkce.....	90
Funkce pro osvětlení.....	91
Funkce pro regulaci teploty.....	91
Funkce pro stínící prvky.....	91
Sekvence funkcí.....	92
Funkce pro parkoviště.....	92
Jak postupovat.....	93
Nastavení funkce Program.....	93
Spuštění sady kroků pouze jednou.....	96
Alarmy.....	97
Jak použít alarm na obrazovce.....	97
Uživatelské prostředí.....	98
Popis obrazovky.....	98
Alarm detekce vody.....	99
Alarm detekce kouře.....	100
Alarm narušení - hlavní.....	101
Alarm narušení – zóna.....	102
Funkce čítače provozních hodin.....	103
Funkce alarmu - siréna.....	104
Co je třeba vědět.....	105
Co je to alarm.....	105
Druhy alarmů.....	106
Jak postupovat.....	108
Správa alarmů.....	108
Hlášení.....	109
Jak otevřít nastavení hlášení.....	109
Uživatelské rozhraní.....	110
Hlavní stránka.....	110
Účty pro hlášení.....	111
Plánovač hlášení.....	112
Šablony hlášení.....	113
Historie.....	114
Co je třeba vědět.....	115

Co je to hlášení	115
Jak postupovat (informace pro správce)	116
Vytvoření FTP/FTPS účtu	116
Vytvoření SMTP účtu	117
Vytvoření SFTP účtu	118
Plánovač Hlášení	119
Vytvoření šablony	120
Opakované hlášení	121
Vyhledávání	122
Jak vstoupit do menu vyhledávání	122
Uživatelské rozhraní	123
Co je třeba vědět	124
Výhody vyhledávání	124
Jak postupovat	125
Funkce vyhledávání	125
Užitečné odkazy	126

Aktualizace



Obsah se může změnit.
Stažení aktuální verze www.productselection.net

Úvod

V této kapitole naleznete popis systému UWP 3.0.

Popis systému

UWP 3.0 je monitorovací brána a řídicí jednotka, která umožňuje monitorovat a řídit elektroinstalace s funkcemi správy energetiky, automatizace budov a provozu parkovišť.

System:

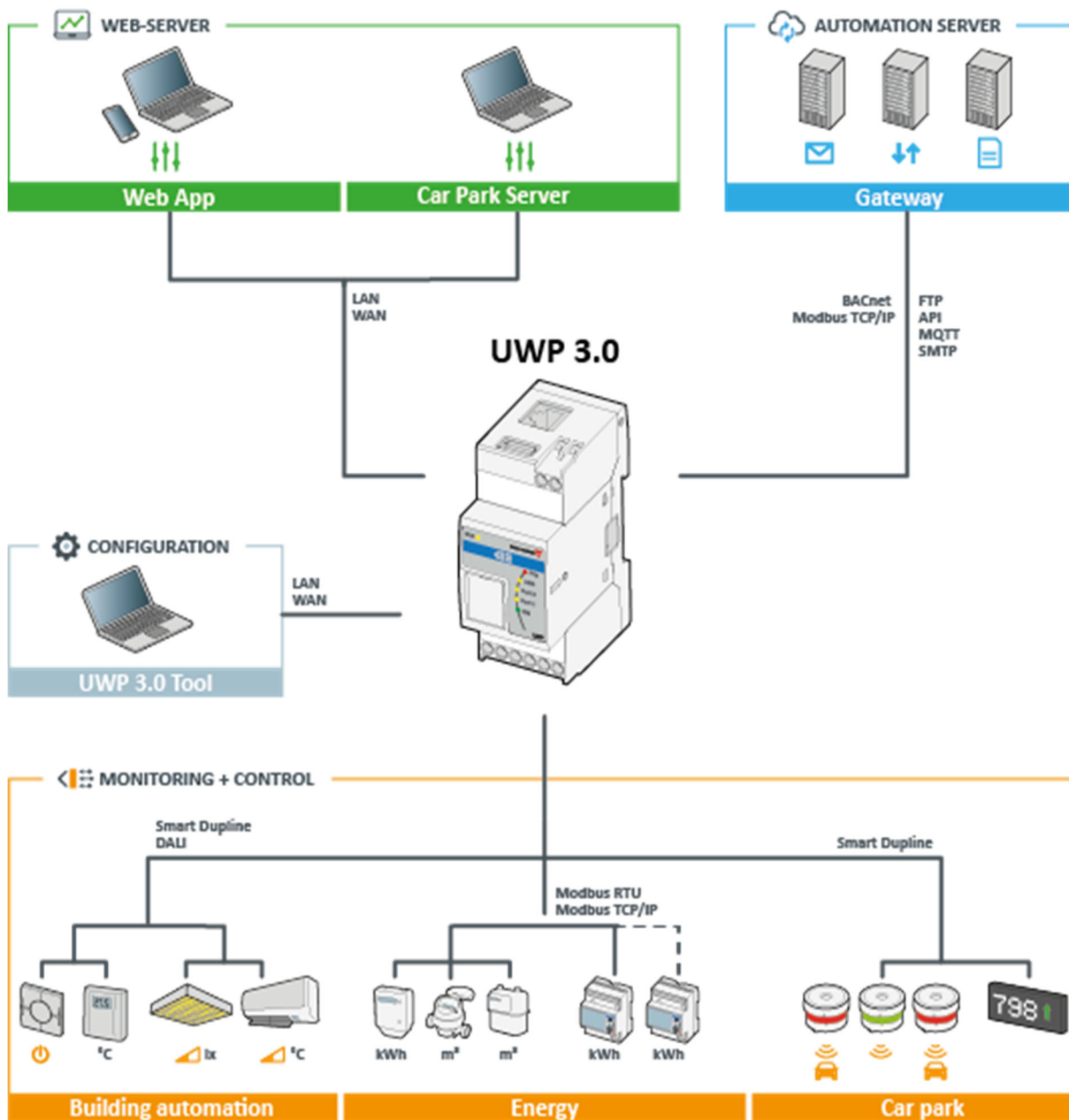
- monitoruje a řídí připojená zařízení prostřednictvím místních sběrnic;
- obsahuje web server se silným a intuitivním uživatelským které zobrazuje uživateli informace
- spolupracuje s lokálními zařízeními a vzdálenými systémy.

UWP 3.0 integrovaný automatický server (viz **Služby** (Automatizační server)) umožňuje výměnu dat lokálně nebo dálkově pomocí standardních Internetových protokolů.

UWP 3.0 Web App je webové rozhraní přístupné pomocí standardního prohlížeče jako je Google Chrome, Mozilla Firefox nebo Microsoft Edge z mobilních nebo stolních zařízení. Pomocí prvků připravených v předdefinovaných uživatelských volbách je možné:

- zobrazit a exportovat získaná data;
- řídit automatické funkce;
- nastavit specifické vlastnosti.

Architektura systému



Hlavní vlastnosti

Web App umožňuje:

- zobrazit získaná data v reálném čase nebo jako graf;
- generovat hlášení z vybraných dat nebo událostí;
- spravovat a nastavovat parametry funkcí (např. měnit sledovanou mez teploty);
- odesílat příkazy (např. nastavit relé do stavu on/off nebo vybrat připravenou scénu);
- nastavit služby odesílání dat (Data Push, FTP/SFTP/FTPS) na nadřazené servery nebo do Em²-Server (Carlo Gavazzi);
- nastavit MQTT link na IoT Huby (Microsoft Azure).

Kompatibilní systémy (M2M)

UWP 3.0 je plně kompatibilní s:

- Em²-Server (Carlo Gavazzi);
- Servery FTP/SFTP/FTPS;
- Microsoft Azure IoT Hub.

Instalace a první přístup

Tato kapitola popisuje postup zprovoznění webové aplikace UPW 3.0 a první přístup.

Přístup do prostředí Web App


1. Do běžného webového prohlížeče zadejte IP adresu.
2. Na pracovní ploše se objeví přihlašovací stránka, kde zadejte platné jméno a heslo.
3. Klikněte na **Login (Přihlásit)**.
4. Zobrazí se **Podmínky a ujednání**, přečtěte si je potvrďte souhlas.

! *Pokud s nimi nesouhlasíte, nemůžete vstoupit do prostředí Web App.*

Poznámky:

- *Podmínky a ujednání se zobrazí pouze při prvním vstupu do Web App.*
- *Po přihlášení se zobrazí výchozí obrazovka **Home page**.*

Přihlašovací obrazovka

Prvek	Popis
	Uživatelské logo (více informací v menu Nastavení).
Jméno	Uživatelské jméno (rozdílné podle typu uživatele*).
Heslo	*Poznámka: viz Typy uživatelů .
Volný přístup	Přístup bez přihlašovacích údajů. i Viz Volný přístup .
Přihlášení	Vstup do prostředí Web App.
Podmínky a ujednání	Podmínky pro používání aplikace. i Přečtěte si je a potvrďte .

Co je třeba vědět

V této kapitole naleznete informace o instalaci HW a podporovaných **typech uživatelů**.

Instalace

Chcete-li nainstalovat HW část systému, použijte manuál pro **UWP 3.0 Tool (konfigurační software)**.

Typy uživatelů

UWP 3.0 Web App podporuje dva typy uživatelů:

- **Admin (správce)**
- **User (uživatel)**

Správce má více dostupných funkcí než **Uživatel** (viz následující kapitoly).

i *Prostudujte **UWP 3.0 Tool manual**.*

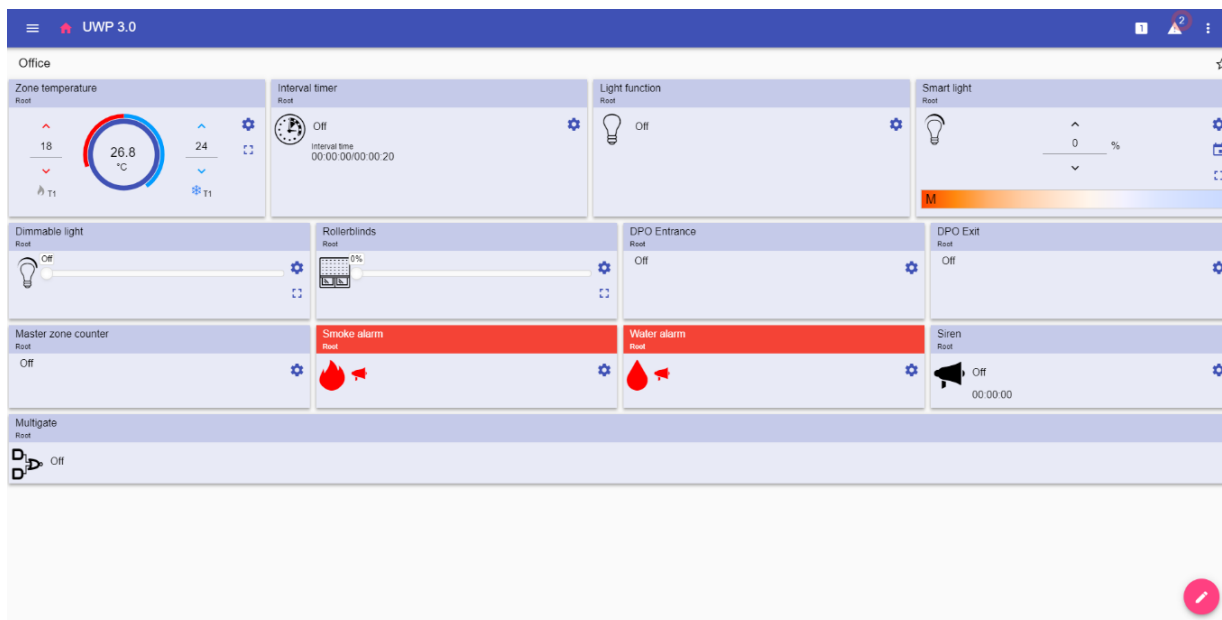
Volný přístup

Pokud si zvolíte možnost **Volný přístup**, nebudete mít dostupné následující možnosti:

- **Menu Nastavení** (viz *Nastavení*)
- **Menu Editace** (viz následující kapitoly)
- **Hlavní menu** (kromě odhlášení; viz *Hlavní menu*).








Úvodní obrazovka

Zde naleznete popis úvodní obrazovky Web App.







1. Úvodní obrazovka

Možnosti nastavení

Položka	Popis	
Navigační lišta		Funkce Vstup do Hlavního menu .
		Zpět na předchozí zobrazení. <i>Pozn.: Tato možnost je dostupná pouze pokud je k dispozici navigace pomocí Hlavního menu (viz Hlavní menu).</i>
		Přechod na Úvodní obrazovku .
		Vstup do menu Nastavení .
Pracovní plocha	 text, např.: Přehled spotřeby	Funkce Seznam zobrazení: výběr ze seznamu vytvořených obrazovek.
		Oblíbené položky: můžete přidat nebo odebrat aktuální obrazovku ze seznamu oblíbených. Vybraná značka slouží pro rychlý přístup. <i>Pozn.: Značky přiřazené k oblíbeným obrazovkám se přesunou na navigační lištu.</i>
		Vstup do editace obrazovek.

Jak zvolit výchozí obrazovku (home page)


1. Při zobrazení obrazovky, kterou chcete zvolit jako výchozí, klikněte na ikonu editace. 
 2. Vstupte do nastavení obrazovky pomocí symbolu  .
-  *Více informací, viz **Obrazovky**.*
3. Klikněte na **Nastavit jako výchozí**.
 4. Klikněte na  a volba výchozí obrazovky se uloží.

Pozn.: ikona  změní barvu, pokud je právě zobrazena výchozí obrazovka.

Hlavní menu

Zde naleznete popis **hlavního menu** Web App.




Jak otevřít hlavní menu

1. Na navigační liště klikněte vlevo na  a **hlavní menu** se zobrazí.
2. Vyberte si požadovanou položku z menu (viz následující kapitola).

*Poznámka: Toto menu není dostupné, pokud použijete **Volný přístup**.*

Možnosti hlavního menu

Zde naleznete popis možností v **Hlavním menu**.



Položka	Popis
	Uživatelské logo i Postup změny loga je uveden v popisu Menu nastavení .
	Odhlášení
Osvětlení >	Dostupné funkce. <i>Pozn: Závisí na konfiguraci pomocí UWP 3.0 Tool (viz UWP 3.0 Tool manual).</i>
Vytápění >	
Rolety >	
Sekvence >	
Alarmy >	Nastavení zpracování dat.
Hlášení >	
Vyhledávání >	
Služby >	Menu datových služeb (automatizační server): <ul style="list-style-type: none"> • Data push • Azure IoT Hub • Modbus gateway • Podpora VPN • API i Více informací viz Služby (Automatizační server) .
Informace >	Informace o systému: <ul style="list-style-type: none"> • Sériové číslo, Mac adresa a verze firmware (Informace) • datum / čas a časová zóna UWP (Datum a čas*) • Připojené sběrnice sub-sítě, zařízení Modbus RTU COM1/COM2, zařízení TCP, počet zpracovávaných signálů (Signály) • Stav Ethernetu a Modemu (Stav připojení) <i>*Pozn.: tyto údaje lze měnit pomocí menu Nastavení.</i>
Nastavení >	Umožňuje nastavit: <ul style="list-style-type: none"> • Parametry sítě • Dynamické DNS
Online manuál 	Návod pro Web App (online verze)

Služby (Automatizační server)

Tato kapitola popisuje služby **Automatizačního serveru**:

- Data push
- Azure IoT Hub
- AWS IoT
- Modbus gateway
- Vzdálená podpora VPN
- API
- EDP push
- Funkce UWP Secure Bridge
- Doručovací služby EnelX IoT.







Jak zprovoznit tyto služby

1. Na **Navigační liště** klikněte vlevo na  a otevřete **Hlavní menu**.
2. Zvolte **Služby** 





Možnosti nastavení

Tato kapitola popisuje strukturu nastavení služeb.








Služba Data push

Položka	Popis	
	UWP 3.0 místo instalace	
 Nastavení služby	Prvek	Popis
	Počáteční datum	Datum a čas od kdy budou odeslána data. 🕒 = Použít
	Adresa serveru	Adresa Em ² -Serveru. ↔ = Test spojení
	Interval odesílání	Perioda odesílání dat v minutách.
	Interval ověření příkazu	Určuje, jak často bude UWP 3.0 kontrolovat příkazy z Em ² -Serveru určené k provedení.
	Služba	Zakázána / Povolena
 Souřadnice	Souřadnice UWP 3.0 instalace.	
 Informace	Informace o službě.	
	Prvek	Popis
	Stav	Stav služby: 🟢 Aktivní / ⚪ Neaktivní
	Naposledy odeslaná data	Datum a čas posledního přenosu dat.
	Poslední odeslaný vzorek	Datum a čas posledního odeslaného vzorku.
	Zobrazení logů - OK	Přehled odeslání dat = OK.
	Zobrazení logů - Error	Přehled odeslání dat = Error.
	Verze serveru	Verze software na Em ² -Serveru.
 Příkazy	Nastavení manuálních příkazů.	
	Prvek	Popis
	Částečné nastavení	Odešlou se jen poslední změny nastavení.
	Úplné nastavení	Odešlou se veškerá nastavení.
	Požadavek příkazů	Povolení příkazů z připojeného Em ² -Serveru.
	Uložení nastavení.	



Služba Azure IoT Hub

Položka	Popis	
 Nastavení služby	Prvek	Popis
	Připojovací řetězec	Pro přihlášení / odhlášení zařízení. ↔ = test spojení <i>Pozn.: Pouze pokud je služba povolena.</i>
	Počáteční datum	Datum a čas začátku odesílání ⌚ = Použít
	Interval odesílání	Interval odesílání dat v minutách.
	Služba	Zakázána / Povolena
 Informace	Informace k službě.	
	Prvek	Popis
	Stav	Stav služby: ● Aktivní / ○ Neaktivní
	Poslední odeslání dat	Datum a čas posledního odeslání dat.
	Zobrazení logů – OK	Přehled odeslání dat = OK.
Zobrazení logů - Error	Přehled odeslání dat = Error.	
 Vybraná zařízení	Data získaná ze zvolených zařízení.	
	Uložení nastavení.	




Služba AWS IoT

Položka	Popis	
 Nastavení služby	Prvek	Popis
	Připojovací řetězec	Pro přihlášení / odhlášení zařízení. ↔ = test spojení <i>Pozn.: Pouze pokud je služba povolena.</i>
	ID klienta	ID klienta
	Téma	Zvoleno uživatelem
	Bezpečnostní certifikát	Nahrání certifikátu zařízení a soukromého klíče generovaného pomocí online nástrojů AWS. <i>Pozn.: Musí být vloženo oboje.</i>
	Počáteční datum	Datum a čas začátku odesílání  = Použít
	Interval odesílání	Interval odesílání dat v minutách.
	Služba	Zakázána / Povolena
 Informace	Informace k službě.	
	Prvek	Popis
	Stav	Stav služby:  Aktivní /  Neaktivní
	Poslední odeslání dat	Datum a čas posledního odeslání dat.
	Zobrazení logů – OK	Přehled odeslání dat = OK.
Zobrazení logů – Error	Přehled odeslání dat = Error.	
 Vybraná zařízení	Data získaná ze zvolených zařízení.	
	Uložení nastavení.	

Modbus Gateway

Položka	Popis
 Nastavení služby	Port: 503 (volitelný) Služba povolena / zakázána.
	Uložení nastavení.

Podpora vzdálené VPN







Položka	Popis
 Nastavení služby	Služba povolena / zakázána.
 Informace	Stav služby: <input checked="" type="radio"/> Aktivní / <input type="radio"/> Neaktivní / Odpojeno (červená)
	Uložení nastavení.

API

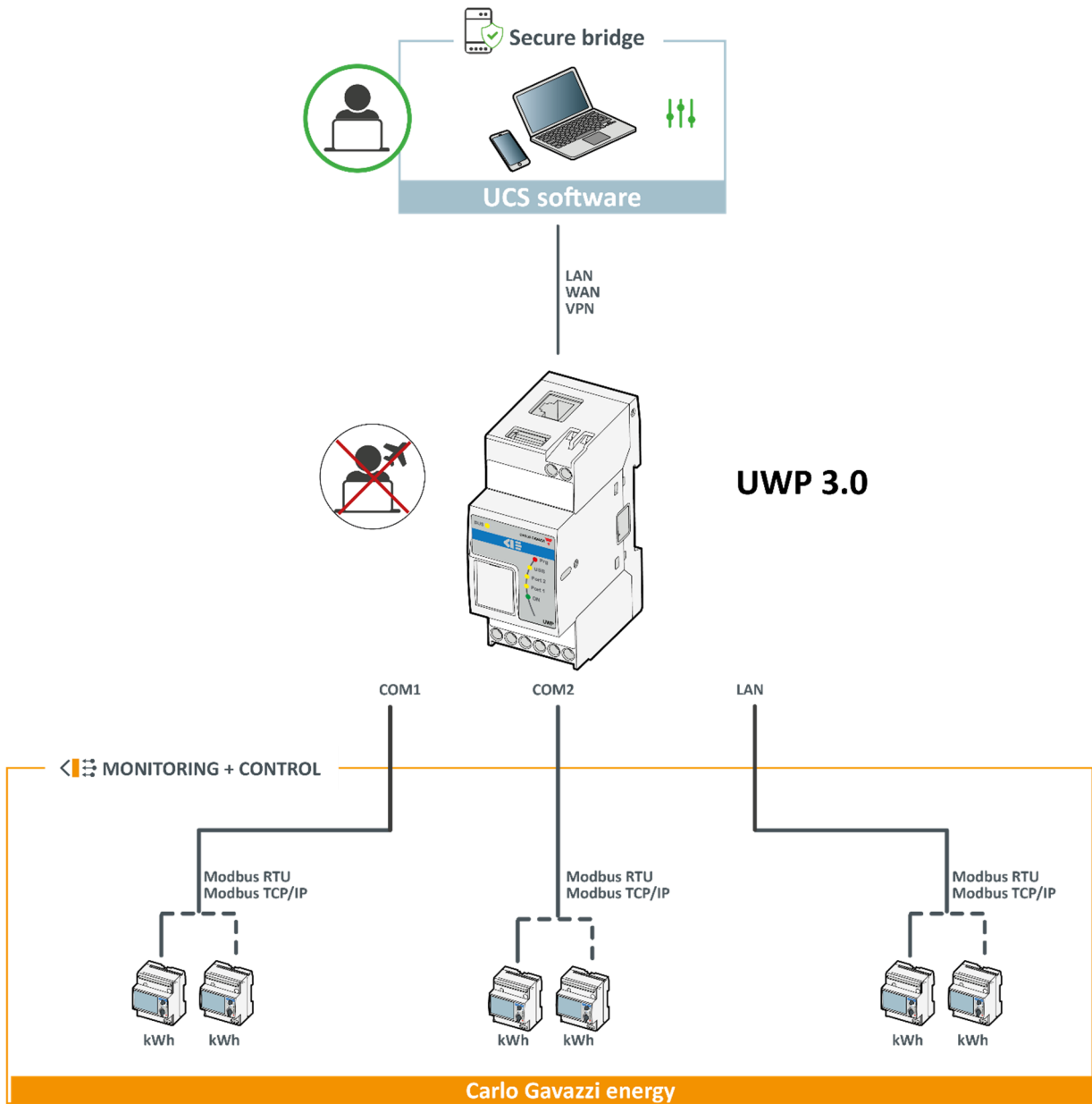
Více informací naleznete v dokumentu:

www.productselection.net/Documents/UK/uwp3.0_API.pdf.

Služba EDP push

Položka	Popis	
 Nastavení služby	Prvek	Popis
	Adresa služby EDP	Adresa serveru zadaná uživatelem. ↔ = zkouška spojení
	Výrobní číslo	Výrobní číslo brány UWP 3.0. <i>Pozn.: Hodnotu nelze změnit.</i>
	Počáteční datum	Datum a čas začátku odesílání <i>Pozn.: Dostupné pouze pokud je služba povolena.</i>
	Interval odesílání	Interval odesílání dat v minutách.
	Služba	Zakázána / Povolena
 Informace	Informace k službě.	
	Element	Description
	Stav	Stav služby: <input checked="" type="radio"/> Aktivní / <input type="radio"/> Neaktivní
	Poslední odeslání dat	Datum a čas posledního odeslání dat.
	Zobrazení logů – OK	Přehled odeslání dat = OK.
Zobrazení logů – Error	Přehled odeslání dat = Error.	
 Výběr veličin	Údaje jsou odesílány podle vybraných veličin. Výběr je možný díky normalizovanému nástroji výběru proměnných.	
	 <i>Je možné měnit pořadí proměnných pomocí přetažení myši.</i>	
	Uložení nastavení.	






Funkce UWP Secure Bridge



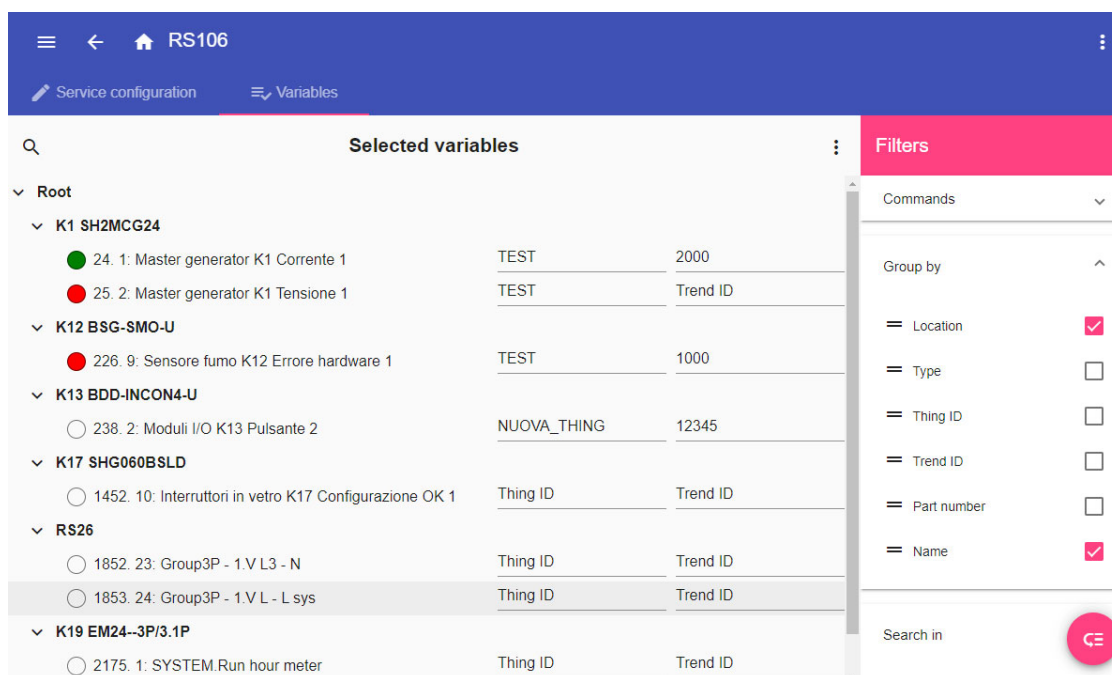
Doručovací služby EnelX IoT

Stránka **Doručovací služby EnelX IoT** má dvě karty: **Konfigurace služby** a **Proměnné**.

Konfigurace služby

Dlaždice	Popis										
 Konfigurace služby	Parametry (poskytované jakou součástí proprietárního postupu připojení EnelX) pro připojení brány.										
 Konfigurace S3	Informace vyžadované pro stažení certifikátů a pro správnou registraci brány. <i>Upozornění: Pole označená * jsou pro registraci a správnou funkci brány povinná.</i>										
Informace	Informace o službě.										
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Prvek</th> <th>Popis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Stav</td> <td>Stav služby: ● Aktivní / ○ Neaktivní</td> </tr> <tr> <td>Poslední přenos dat</td> <td>Datum/čas posledního přenosu dat.</td> </tr> <tr> <td>Zobrazit protokoly – OK</td> <td>Protokol úspěšných transakcí</td> </tr> <tr> <td>Zobrazit protokoly – Chyby</td> <td>Protokol chyb připojení</td> </tr> </tbody> </table>	Prvek	Popis	Stav	Stav služby: ● Aktivní / ○ Neaktivní	Poslední přenos dat	Datum/čas posledního přenosu dat.	Zobrazit protokoly – OK	Protokol úspěšných transakcí	Zobrazit protokoly – Chyby	Protokol chyb připojení
	Prvek	Popis									
	Stav	Stav služby: ● Aktivní / ○ Neaktivní									
	Poslední přenos dat	Datum/čas posledního přenosu dat.									
Zobrazit protokoly – OK	Protokol úspěšných transakcí										
Zobrazit protokoly – Chyby	Protokol chyb připojení										
	Uložit*										
	Obnovit naposledy uloženou konfiguraci*										
	Otevření tlačítek úlohy										
	<i>*Poznámka: tato pole jsou dostupná pouze, když se změní konfigurace. Data můžete uložit pouze, když je dokončena konfigurace brány.</i>										


















Proměnné



The screenshot shows the 'Selected variables' section of the application. It features a search bar at the top left and a 'Filters' panel on the right. The main area displays a list of variables organized into folders:

- Root**
 - K1 SH2MCG24**
 - 24. 1: Master generator K1 Corrente 1 (TEST, 2000)
 - 25. 2: Master generator K1 Tensione 1 (TEST, Trend ID)
 - K12 BSG-SMO-U**
 - 226. 9: Sensore fumo K12 Errore hardware 1 (TEST, 1000)
 - K13 BDD-INCON4-U**
 - 238. 2: Moduli I/O K13 Pulsante 2 (NUOVA_THING, 12345)
 - K17 SHG060BSLD**
 - 1452. 10: Interruttori in vetro K17 Configurazione OK 1 (Thing ID, Trend ID)
 - RS26**
 - 1852. 23: Group3P - 1.V L3 - N (Thing ID, Trend ID)
 - 1853. 24: Group3P - 1.V L - L sys (Thing ID, Trend ID)
 - K19 EM24--3P/3.1P**
 - 2175. 1: SYSTEM.Run hour meter (Thing ID, Trend ID)

The 'Filters' panel on the right includes options for 'Commands', 'Group by', and several filter criteria: Location (checked), Type, Thing ID, Trend ID, Part number, and Name (checked). There is also a 'Search in' field with a search icon.

Ikona	Popis										
	Vstup do sekce parametrů										
	Uložit*										
	Obnovit*										
	Otevření tlačítek úlohy										
	<i>*Poznámka: tato pole jsou dostupná pouze, když se změní konfigurace. Data můžete uložit pouze, když je dokončena konfigurace brány.</i>										
	Kontrolka stavu služby										
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Barva</th> <th>Stav</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>Nesvítí</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Spuštěno, proměnná konfigurovaná a aktivovaná</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Spuštěno, ověření registrace</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Problémy s připojením a/nebo komunikací v průběhu všech fází provozu (stažení certifikátů, registrace, odesílání telemetrie...)</td> </tr> </tbody> </table>	Barva	Stav		Nesvítí		Spuštěno, proměnná konfigurovaná a aktivovaná		Spuštěno, ověření registrace		Problémy s připojením a/nebo komunikací v průběhu všech fází provozu (stažení certifikátů, registrace, odesílání telemetrie...)
Barva	Stav										
	Nesvítí										
	Spuštěno, proměnná konfigurovaná a aktivovaná										
	Spuštěno, ověření registrace										
	Problémy s připojením a/nebo komunikací v průběhu všech fází provozu (stažení certifikátů, registrace, odesílání telemetrie...)										
											

Upozornění: Musíte sestavit pole Things ID a Trend ID v souladu s proprietárním postupem EneIX (viz dokumentace EneIX).

Co je třeba vědět

Zde naleznete popis služeb v prostředí Web App.

Služba Data push

Služba **Data push** umožňuje odesílat data z UWP 3.0 do dispečinku Em²-Server.

Služba IoT Hub

Služba **Azure IoT Hub** umožňuje odeslání dat z vybraných zařízení do UPW 3.0.

Služba AWS IoT

UWP 3.0 je kompatibilní s Amazon AWS IoT. Tím, že jsou data odeslána na Amazon AWS, mohou uživatelé využít výkonné nástroje Amazon pro:

- a) Integraci dalších zdrojových dat;
- b) Sdílení informací s ostatními systémy;
- c) Použití nejlepších nástrojů Business Intelligence k prohlížení dat.



Více informací naleznete na:

www.productselection.net/Documents/UK/uwp3.0_AWS.pdf

Služba Modbus gateway

Funkce datového přemostění umožňuje používat UWP 3.0 jako Modbus gateway, takže je možné směrovat jakýkoli požadavek Modbus TCP/ IP na konkrétní měřič připojený na sériových portech UWP 3.0 (COM1 a COM2).

Po aktivaci služby jsou k dispozici dvě konkrétní adresy (ID slave), přiřazené k příslušnému portu TCP (výchozí hodnota: 503):

- ID 248: vyhrazené ID pro konfiguraci všech parametrů Modbus gateway. Konkrétní registry umožňují správně nastavit všechny komunikační parametry, které jsou potřebné k dostupnosti požadovaného měřiče připojeného na sériových portech UWP 3.0 (COM1 a COM2).
- ID 249: vyhrazené ID pro požadavky Modbus TCP/IP přicházející ze vzdáleného SCADA/software, které mají být směrovány na požadované ID (ID konkrétního přístroje) dostupného na portech UWP 3.0 (COM1 a COM2).

Konfigurační parametry Modbus gateway

Všechny uvedené registry jsou k dispozici v režimu čtení / zápisu pomocí požadavku Modbus slave 248:

Adresa registru	Jméno	Typ	Výchozí	Hodnoty
0x0000	Cílová adresa	int16	99	1..247
0x0001	Rychlost	int16	7 [9600bps]	0=110, 1=150, 2=300, 3=600, 4=1200, 5=2400, 6=4800, 7=9600, 8=19200, 9=38400, 10=57600, 11=115200, 12=256000
0x0002	Datové bity	int16	8	
0x0003	Parita	int16	0 [none]	0=none, 1=odd, 2=even
0x0004	Stop bit	int16	1	
0x0005	Časová prodleva	int16	1000	

Povolené funkce Modbus pro adresu 248 jsou:

- 0x03 Read holding register
- 0x06 Write single register
- 0x010 Write multiple registers

Povolené funkce Modbus pro adresu 249 jsou všechny standardní funkce Modbus (pokud je podporuje cílový přístroj).

Poznámky:

- Všechny registry na ID 248 jsou resetovány na výchozí hodnoty při každém restartování služby nebo restartu UPW 3.0.
- Tyto konfigurační parametry na ID 248, nejsou uváděny v mapě Modbus (PDF nebo XML) exportované z UPW 3.0.

Příklad 1: čtení všech výchozích parametrů Modbus gateway

Chcete-li přečíst všechny výchozí parametry Modbus gateway UPW 3.0, pomocí IP adresy Modbus 248, musí být odeslán následující požadavek:

Požadavek [00h] [00h] [00h] [00h] [00h] [06h] [F8h] [03h] [00h] [00h] [00h] [05h]

Kde...

[00h] [00h] : Identifikátor transakce
 [00h] [00h] : Identifikátor protokolu
 [00h] [06h] : Délka zprávy, 6 bytů
 [F8h] : Adresa Modbus ID 248
 [03h] : Kód funkce
 [00h] [00h] : Adresa prvního čteného registru
 [00h] [05h] : Počet registrů které budou přečteny

Odpověď [00h] [00h] [00h] [00h] [00h] [0Dh] [F8h] [03h] [0Ah] [00h] [63h] [00h] [07h] [00h] [08h] [00h]
 [00h] [00h] [01h]

Kde...

[00h] [00h] : Identifikátor transakce
 [00h] [00h] : Identifikátor protokolu
 [00h] [0Dh] : Délka zprávy, 13 bajtů
 [F8h] : Adresa Modbus ID 248
 [03h] : Kód funkce
 [0Ah] : Počet bajtů (počet následujících bajtů)
 [00h] [63h] : Adresa cílového zařízení (63h = 99d)
 [00h] [07h] : Rychlost komunikace (7 = 9600)
 [00h] [08h] : Počet datových bitů
 [00h] [00h] : Parita (0 = None)
 [00h] [01h] : Počet stop bitů

Příklad 2: čtení 10 registrů ze zařízení s adresou 99, s počátkem na registru 0050h.

Chcete-li přečíst 10 registrů ze zařízení s cílovou adresou 99, počínaje registrem 0050h, pomocí Modbus IP adresy UWP 3.0 249, musí být odeslána následující žádost:

Požadavek [00h] [00h] [00h] [00h] [00h] [06h] [F9h] [03h] [00h] [50h] [00h] [0Ah]

Kde...

[00h] [00h] : Identifikátor transakce
 [00h] [00h] : Identifikátor protokolu
 [00h] [06h] : Délka zprávy, 6 bytů
 [F9h] : Adresa Modbus 249
 [03h] : Kód funkce
 [00h] [50h] : Adresa prvního čteného registru
 [00h] [0Ah] : Počet registrů které budou přečteny (Ah = 10d)

Odpověď [00h] [00h] [00h] [00h] [00h] [17h] [F9h] [03h] [14h] [5Fh] [8Bh] [43h] [62h] [66h] [56h]
 [43h] [62h] [64h]
 [E0h] [43h] [62h] [63h] [95h] [43h] [62h] [00h] [00h] [00h] [00h]

Kde...

[00h] [00h] : Identifikátor transakce
 [00h] [00h] : Identifikátor protokolu
 [00h] [17h] : Délka zprávy, 23 bytů
 [F9h] : Adresa Modbus 249
 [03h] : Kód funkce
 [14h] : Počet bajtů (počet následujících bajtů)
 [5Fh] [8Bh] : hodnota registru 1
 [43h] [62h] : hodnota registru 2
 [66h] [56h] : hodnota registru 3
 [43h] [62h] : hodnota registru 4
 [64h] [E0h] : hodnota registru 5
 [43h] [62h] : hodnota registru 6
 [63h] [95h] : hodnota registru 7
 [43h] [62h] : hodnota registru 8
 [00h] [00h] : hodnota registru 9
 [00h] [00h] : hodnota registru 10

Služba vzdáleného přístupu VPN


Služba VPN je vzdálený přístup, který umožňuje technické podpoře společnosti Carlo Gavazzi Controls poskytovat vzdálenou pomoc a umožňuje uživatelům používat cloudový systém MAIA ke vzdálené správě a připojení k UWP 3.0.

Poznámka: MAIA Cloud je k dispozici od verze UWP 3.0 Tool 8.4.0.3.

API

Rest-API je aplikační programovací rozhraní (A.P.I.), které umožňuje jiným systémům komunikovat s UPW prostřednictvím webových služeb bezpečným, škálovatelným a spolehlivým způsobem.

Prostřednictvím této služby je možné systémovým integrátorům, vývojářům softwaru a správcům systému přistupovat k prostředkům UPW prostřednictvím cest URL pomocí standardních příkazů HTTP, jako jsou GET, POST, PUT a DELETE. V důsledku toho je vrácen soubor JSON.

 Popis rozhraní Rest-API UWP je nad rámec tohoto dokumentu. Další informace naleznete na www.productselection.net/Documents/UK/uwp3.0_API.pdf.

Služba EDP push

Nabízená služba EPD umožňuje odesílání dat pomocí patentovaného protokolu EDP pro připojení k aplikačním serverům *Energias de Portugal (Electricidade de Portugal)*, S.A. Komunikace probíhá prostřednictvím HTTP komunikace.

Funkce UWP Secure Bridge

Funkce **UWP Secure Bridge** umožňuje zabezpečené připojení přes síť LAN nebo internet mezi softwarem UCS a měřičem Carlo Gavazzi Modbus připojeným k UWP 3.0 přes RS485 nebo síť LAN.

Tímto způsobem můžete provádět následující úlohy na dálku:

- konfigurovat kabelem připojené zařízení přes UCS bez odpojení UWP 3.0;
- kontrolovat správnou funkci zařízení, měření v reálném čase, stav výstrahy a vstupy/výstupy;
- upravit nebo opravit parametry konfigurace, v případě naměření anomálií nebo při změně struktury projektu.

Poznámka: Tato funkce bude dostupná od září 2020.

Doručovací služby EnelX IoT

Doručovací služby EnelX jsou kompletně založené na SDK AWS IoT. Tato funkce byla vyvinuta pouze pro uživatele EnelX.



EnelX poskytuje **URL hostitele** a **ID klienta (ID brány)** a z platformy EnelX můžete stáhnout certifikáty a důvěrný klíč přes zásobník S3, aniž byste je měnili.

Poznámka: Tato funkce bude dostupná od září 2020.


Jak nastavit služby

V následujících kapitolách najdete postupy nastavení služeb **Data push**, **Azure IoT Hub**, **EDP**, **Modbus brána** a **VPN**. Služba **API** je popsána v samostatném dokumentu, na který byl výše uveden odkaz.



Nastavení služby Data push

1. Na **navigační liště** klikněte vlevo na  a otevřete **hlavní menu**.
2. Rozbalte menu **Služby** a vyberte **Služba Data Push**. Otevře se stránka s nastavením.
3. V bloku **Nastavení služby** zadejte:
 - **Počáteční datum**
 - **Adresu příjemce dat** (Em²-Server)
 - **Interval odesílání demo**
 - **Interval ověření příkazu**.
4. V bloku **Nastavení služby** klikněte na rozbalovací značku  (v řádku **Služba**) a zvolte **Povoleno**.
5. V bloku **Příkazy** rozbalte možnosti **Nastavení** a zvolte:


pokud chcete...	vyberte...
Odeslat pouze poslední změny v nastavení zařízení.	Částečné nastavení.
Odeslat veškeré nastavení zařízení.	Celkové nastavení.
Ověřit, zda jsou na serveru přítomny příkazy, které mají být provedeny bez čekání na automatickou kontrolu.	Odeslání příkazů.

6. Kliknutím na  uložíte nastavení.
7. V bloku **Informace** lze ověřit aktuální stav služby.



Nastavení služby Azure IoT Hub

1. Na **navigační liště** klikněte vlevo na  a otevřete **hlavní menu**.
2. Rozbalte menu **Služby** a vyberte **Služba Azure IoT Hub**. Otevře se stránka s nastavením.
3. V bloku **Nastavení služby** klikněte na rozbalovací značku  (v řádku **Služba**) a zvolte **Povoleno**.
4. V bloku **Nastavení služby** zadejte:
 - **Připojovací řetězec**
 - **Interval odesílání**


Pozn.: Položka Počáteční datum lze změnit jen když je služba zakázaná.

5. V bloku **Vybraná zařízení**, klikněte na **Výběr veličin** a zaškrtněte položky, které mají být odesílány.
6. Kliknutím na  uložíte nastavení.
7. V bloku **Informace** lze ověřit aktuální stav služby.



Nastavení služby AWS IoT

1. Na **navigační liště** klikněte vlevo na  a otevřete **hlavní menu**.
2. Rozbalte menu **Služby** a vyberte **Služba AWS IoT**. Otevře se stránka s nastavením.
3. V bloku **Nastavení služby** klikněte na rozbalovací značku  (v řádku **Služba**) a zvolte **Povoleno**.
4. V bloku **Nastavení služby** zadejte:
 - **Připojovací řetězec**
 - **Klientské ID**
 - **Téma**
 - Bezpečnostní certifikáty
 - Interval odesílání



*Pozn.: Položka **Počáteční datum** lze změnit jen když je služba zakázána.*

5. V bloku **Vybraná zařízení**, klikněte na **Výběr veličin** a zaškrtněte položky, které mají být odesílány.
6. Kliknutím na  uložíte nastavení.
7. V bloku **Informace** lze ověřit aktuální stav služby.

Nastavení služby Modbus gateway

1. Na **navigační liště** klikněte vlevo na  a otevřete **hlavní menu**.
2. Rozbalte menu **Služby** a vyberte **Služba Modbus Gateway**. Otevře se stránka s nastavením.
3. Zadejte číslo **portu** které chcete používat.
4. **Povolte** službu.
5. Nastavte parametry zařízení dotazující UWP 3.0 podle pokynů popsanych v odstavci **Konfigurační parametry Modbus gateway**.
6. Kliknutím na  uložíte nastavení.


Nastavení služby VPN

1. Na **navigační liště** klikněte vlevo na  a otevřete **hlavní menu**.
2. Rozbalte menu **Služby** a vyberte **Služba VPN**. Otevře se stránka s nastavením.
3. **Povolte** službu.
4. Kliknutím na  uložíte nastavení.


Povolte službu VPN pro cloud MAIA

1. Přejděte do své organizace MAIA Cloud a aktivujte UWP 3.0


Další informace o cloudu Maia naleznete v uživatelské příručce.

2. Otevřete hlavní nabídku
3. Přejděte na Zařízení> VPN
4. Kliknutím na  > Přiřadit kredit povolíte službu VPN pro váš UWP 3.0
5. Aktualizujte svůj UWP 3.0.

Poznámka: Služba VPN je k dispozici v nástroji UWP 3.0 8.4.0.3 a novějším.



6. Přihlaste se do webové aplikace UWP 3.0
7. Kliknutím na  otevřete hlavní nabídku
8. Přejděte na Služby> Vzdálené služby VPN
9. Povolte službu
10. Zadejte aktivační kód, který je součástí sady UWP-ACTIVATION-KEY

Poznámka: nezapomeňte nastavit standardní cloudový server Maia.


11. Klepnutím na  uložte

Poznámka: Pokud je stavová ikona zelená, je postup úspěšně dokončen.


Nastavení služby EDP push

1. Na **navigační liště** klikněte vlevo na  a otevřete **hlavní menu**.
2. Rozbalte menu **Služby** a vyberte **Služba EDP push**. Otevře se stránka s nastavením.
3. V bloku **Nastavení služby** klikněte na rozbalovací značku  (v řádku **Služba**) a zvolte **Povoleno**.
4. Ve stejném bloku zadejte:
 - **Adresa služby EDP**
 - **Interval odesílání**

Pozn.: Položka Počáteční datum lze změnit jen když je služba zakázána.

5. V bloku **Vybraná zařízení**, klikněte na **Výběr veličin** a zaškrtněte položky, které mají být odesílány.
6. Kliknutím na  uložíte nastavení.
7. V bloku **Informace** lze ověřit aktuální stav služby.

Povolení funkce UWP Secure Bridge


1. Otevřete webovou aplikaci UWP 3.0
2. Z **Main Menu** (Hlavní nabídka) vyberte **Services (Služby) > UWP Secure Bridge**
3. Povolte funkci **Bridge (Most)**
4. Zadejte heslo
5. Uložte kliknutím na 

Poznámka: tato funkce bude dostupná pouze do září 2020.

Konfigurace doručovacích služeb EnelX IoT

1. Otevřete webovou aplikaci UWP 3.0
2. V **Main Menu** (Hlavní nabídka) vyberte **Services (Služby) > EnelX push IoT services** (Doručovací služby EnelX IoT).
3. Zadejte parametry z **karty Service configuration (Konfigurace služby)**.
4. Nastavte stav **Service** (Služba) na **Enable** (Povolit). Tím spustíte bránu.

Poznámka: Můžete zkontrolovat stav brány na dlaždicí Information (Informace) (na kartě Service configuration (Konfigurace služby)).

5. **Vstupte do režimu úpravy na kartě Variables (Proměnné)**  (dolní pravý roh).
6. **Vyberte skupinu proměnných podle vašich potřeb.**

Poznámka: V okně výběru parametrů vidíte proměnné, dříve vybrané z nástroje UWP 3.0.

7. **Klikněte na Apply (Použít).**
8. Z karty **Variables** (Proměnné) přiřadte vybrané proměnné k položkám Thing nebo Trend ID.



Poznámka: Můžete filtrovat/třídít vybrané proměnné z pravého sloupce, abyste dostali požadovanou kombinaci.

Z **portálu EnelX** můžete vidět, zda je registrovaná brána připojena nebo ne.

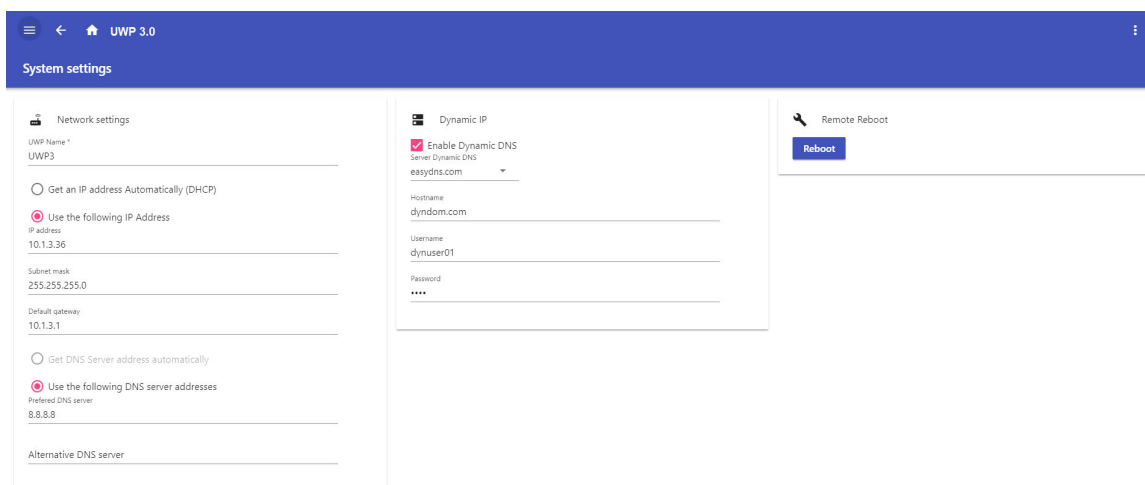
Nastavení systému

Zde jsou popsány možnosti nastavení systému.

Přístup do nastavení

1. Na **navigační liště** klikněte vlevo na  a otevřete **hlavní menu**.
2. Zvolte **Nastavení** 

Stránka Nastavení



2. Stránka Nastavení


Položka	popis	
Nastavení sítě	Prvek	funkce
	Jméno hostitele *	Můžete změnit jméno jednotky UWP.
	Automatické získání IP adresy (DHCP)	Volbou této možnosti bude IP adresa automaticky přidělena DHCP serverem.
	Použít tuto IP adresu	Ruční zadání pevné IP adresy vyplněním údajů: <ul style="list-style-type: none"> • IP adresa • Masky podsítě • Výchozí brána
	Automatické získání DNS adresy	Volbou této možnosti bude adresa DNS serveru získána automaticky. <i>Pozn.: Tato možnost je dostupná pouze pokud je výše zvolena varianta DHCP.</i>
	Preferovaný DNS server	Ruční zadání DNS serveru: <ul style="list-style-type: none"> • Preferovaný DNS server • Alternativní DNS server.
<i>Pozn.: údaje označené hvězdičkou (*) jsou povinné.</i>		
Dynamická IP	Prvek	funkce
	Použít Dynamickou DNS	Povolení této možnosti.
	DNS Server	Výběr adresy DNS Serveru ze seznamu.
	Jméno	Zadání jména
	Uživatelské jméno	Zadání uživatelského jména
	Heslo	Zadání hesla
Dálkový restart	Možnost restartu jednotky UWP 3.0	

Menu Nastavení

Tato kapitola popisuje nastavení prostředí Web App.

Poznámka: Toto menu není dostupné při volbě Volný přístup.

Přístup do menu Nastavení

1. Na navigační liště klikněte vpravo na  a menu Nastavení se zobrazí.
2. Vyberte položku menu, kterou chcete změnit.


Možnosti menu Nastavení

Položka	popis
Vzhled a barvy	<p>Zde můžete:</p> <ul style="list-style-type: none"> změnit barevné schéma Web App změnit barvu aktivní a neaktivní ikony změnit typ písma a jeho velikost nahrát uživatelské logo (zobrazí se v hlavním menu a na přihlašovací stránce) * <p>! <i>Jakmile nahrajete nové logo, předchozí nahraný obrázek loga je smazán. Ujistěte se, že máte jeho zálohu.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> obnovit výchozí logo výrobce <p><i>*Pozn.: Max rozměry: 300px na 95px (šířka x výška). Max velikost souboru: 200 kB.</i></p>
Jazyk	Změna jazykové verze prostředí aplikace Web App.
Datum a čas	<p>Zde můžete:</p> <ul style="list-style-type: none"> Nastavit datum a čas UWP Vybrat časovou zónu Povolit Network Time Protocol (NTP) pro synchronizaci přesného času. Pro použití této funkce můžete zadat až dvě adresy NTP serveru, které jsou dostupné v dané síti (server 1 nebo server 2). <p><i>Pozn.: Tyto údaje se zobrazí také v Hlavním menu, v části Informace.</i></p>
Uživatel	<p>Zde můžete zadat:</p> <ul style="list-style-type: none"> uživatelské jméno heslo jméno příjmení
Ostatní	<p>Zde můžete změnit:</p> <ul style="list-style-type: none"> Název projektu* Úrovně názvů <p><i>*Pozn.: Tato volba je pouze pro přihlášeného správce (Admin).</i></p>
Údržba*	<p>Zde můžete:</p> <ul style="list-style-type: none"> uložit nastavení Web App do souboru .zip (Web App záloha) nahrát nastavení Web App z dříve uložené zálohy (Obnovení Web App) obnovit lokace konfigurované pomocí UWP 3.0 Tool které obsahují funkce zobrazené ve Web App (nastavit výchozí stav Web App) vyčistit Web App přepnout do Vývojového režimu (zobrazení textových štítků) <p><i>*Pozn.: Tato volba je pouze pro přihlášeného správce (Admin).</i></p>
Obnovit / Zavřít	Návrat k původnímu nastavení / Zavření menu Nastavení

Obrazovky

Zde jsou popsány možnosti zobrazení ve Web App.

Ovládání a zobrazení funkcí

1. Na **navigační liště** klikněte vlevo na  a otevřete **hlavní menu**.
2. Vyberte požadovanou funkci.

Pozn.: Seznam funkcí je dostupný až po vytvoření jednotlivých funkcí provedené v UWP 3.0 Tool (viz **UWP 3.0 Tool manual).*





Zvolení jiné obrazovky

1. Klikněte na **text titulku** právě zobrazené obrazovky pod **navigační lištou**.
2. Rozbalí se seznam názvů již vytvořených uživatelských obrazovek, ze kterého si můžete vybrat, která se má zobrazit.

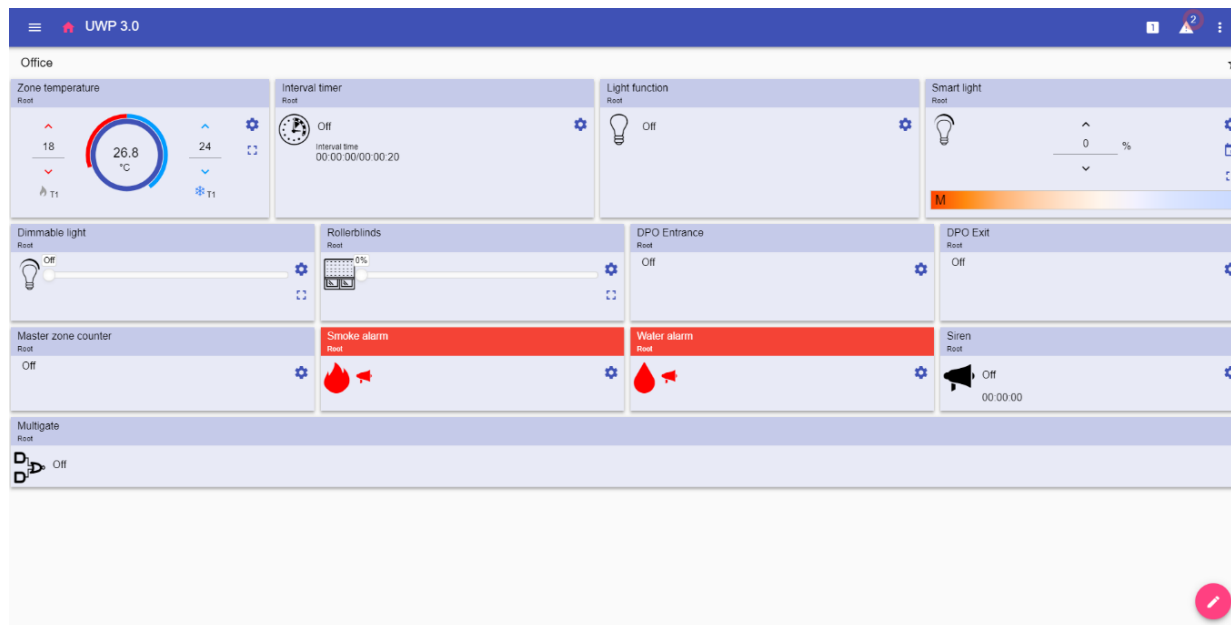
Úpravy uživatelem

Zde naleznete popis různých typů obrazovek a jejich prvků.



Společné prvky

Položka	popis										
„Kancelář“	Titulek obrazovky / Seznam dostupných obrazovek.										
	<p>Editace obrazovky:</p>  <table border="1"> <thead> <tr> <th>Prvek</th> <th>funkce</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td> Menu s možnostmi obrazovky. Zde můžete: <ul style="list-style-type: none"> • Přidat novou obrazovku • Přesunout / Klonovat / Smazat / Nastavit jako výchozí již existující obrazovku • Nastavit barvu podkladu • Editovat šablonu veličin • Povolit / Zakázat volný přístup </td> </tr> <tr> <td>„Root“</td> <td>Změna titulku obrazovky.</td> </tr> <tr> <td>✓</td> <td>Uložení provedených změn.</td> </tr> <tr> <td>×</td> <td>Odmítnutí změn a uzavření editace bez jejich uložení.</td> </tr> </tbody> </table>	Prvek	funkce		Menu s možnostmi obrazovky. Zde můžete: <ul style="list-style-type: none"> • Přidat novou obrazovku • Přesunout / Klonovat / Smazat / Nastavit jako výchozí již existující obrazovku • Nastavit barvu podkladu • Editovat šablonu veličin • Povolit / Zakázat volný přístup 	„Root“	Změna titulku obrazovky.	✓	Uložení provedených změn.	×	Odmítnutí změn a uzavření editace bez jejich uložení.
Prvek	funkce										
	Menu s možnostmi obrazovky. Zde můžete: <ul style="list-style-type: none"> • Přidat novou obrazovku • Přesunout / Klonovat / Smazat / Nastavit jako výchozí již existující obrazovku • Nastavit barvu podkladu • Editovat šablonu veličin • Povolit / Zakázat volný přístup 										
„Root“	Změna titulku obrazovky.										
✓	Uložení provedených změn.										
×	Odmítnutí změn a uzavření editace bez jejich uložení.										

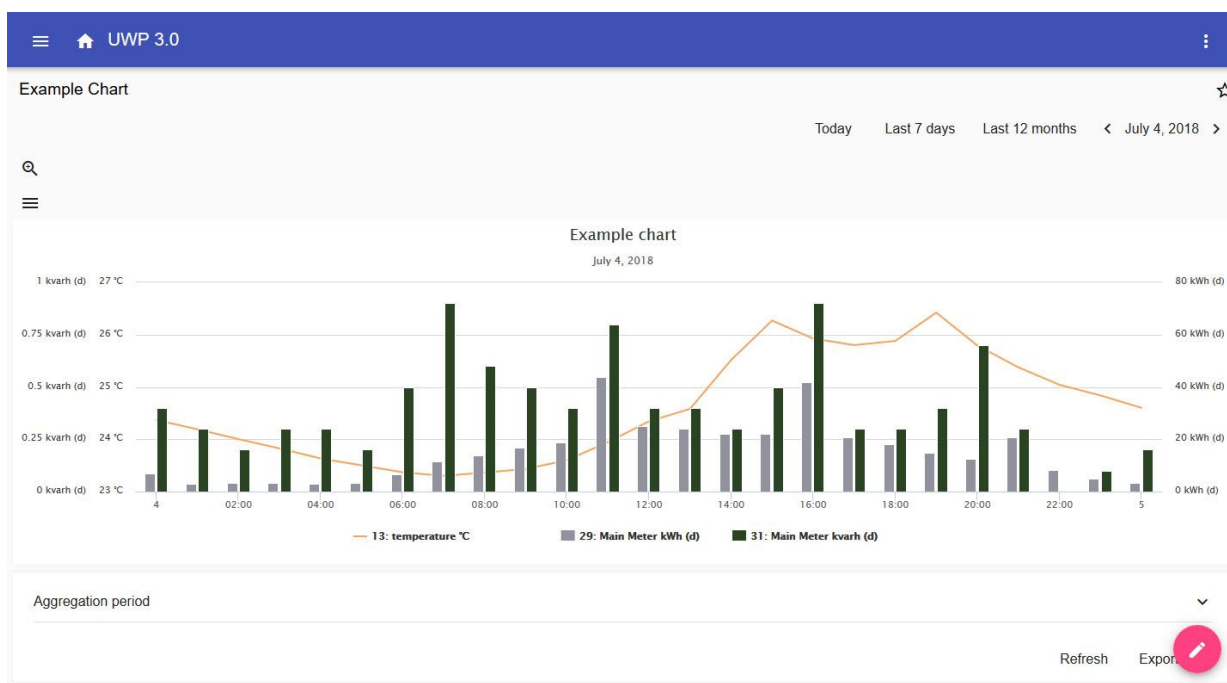
Možnosti dlaždicového přehledu



3. Dlaždicový přehled

Položka	popis				
	<p>Možnosti editace:</p> 				
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Prvek</th> <th>Funkce</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>+</td> <td> <p>Přidání prvku do plochy obrazovky, jako jsou:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Funkce • Zobrazení v reálném čase • Historie • Oddělovač. <p>i Pro více informací přejděte na kapitolu Typy prvků.</p> </td> </tr> </tbody> </table>	Prvek	Funkce	+	<p>Přidání prvku do plochy obrazovky, jako jsou:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Funkce • Zobrazení v reálném čase • Historie • Oddělovač. <p>i Pro více informací přejděte na kapitolu Typy prvků.</p>
Prvek	Funkce				
+	<p>Přidání prvku do plochy obrazovky, jako jsou:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Funkce • Zobrazení v reálném čase • Historie • Oddělovač. <p>i Pro více informací přejděte na kapitolu Typy prvků.</p>				

Možnosti uživatelského grafu

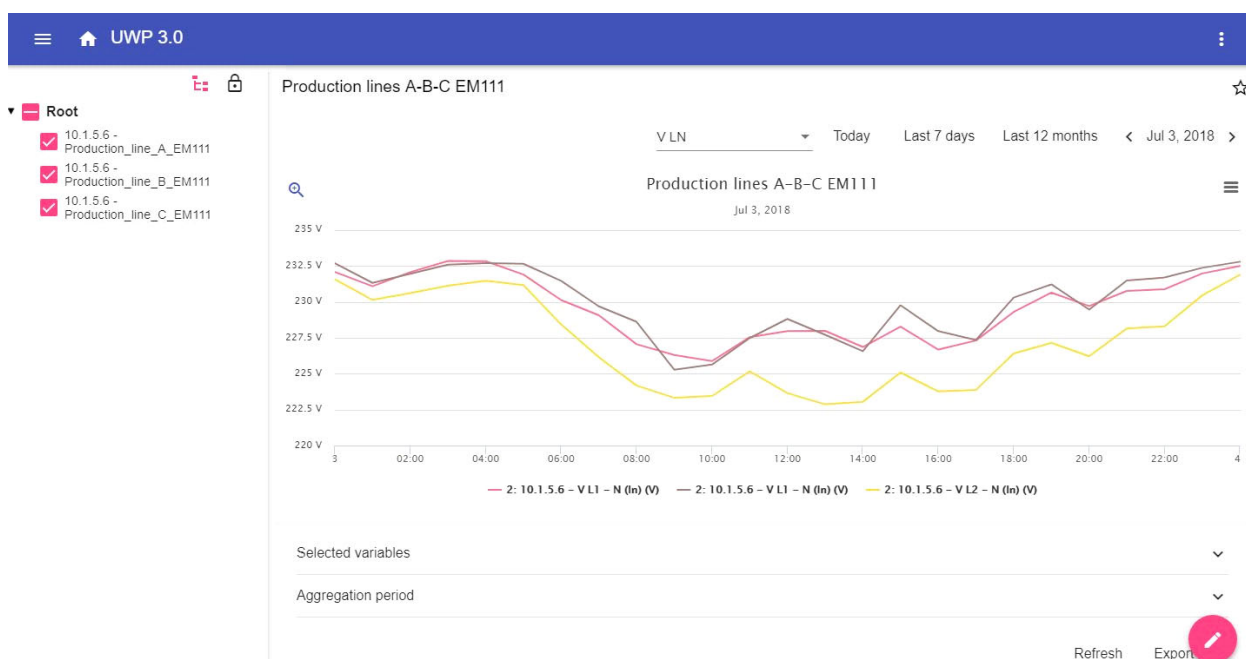


4. Obrazovka uživatelského grafu




Položka	popis								
	<p>Hlavní lišta editace:</p>  <table border="1"> <thead> <tr> <th>Prvek</th> <th>funkce</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>  </td> <td> <p>Možnosti rozdělení plochy:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bez sloupců • Levý sloupec • Pravý sloupec • Oba sloupce <p><i>Pozn.: Tato volba není u obrazovky typu Dlaždicový přehled.</i></p> </td> </tr> <tr> <td>+</td> <td>Přidání dlaždice.</td> </tr> <tr> <td>🔒</td> <td>Odemčení / zamčení sloupce.</td> </tr> </tbody> </table> <p>! Pokud vyberete určité rozložení a potom ho změníte, dojde ke ztrátě obsahu prvního vybraného rozložení.</p>	Prvek	funkce		<p>Možnosti rozdělení plochy:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bez sloupců • Levý sloupec • Pravý sloupec • Oba sloupce <p><i>Pozn.: Tato volba není u obrazovky typu Dlaždicový přehled.</i></p>	+	Přidání dlaždice.	🔒	Odemčení / zamčení sloupce.
Prvek	funkce								
	<p>Možnosti rozdělení plochy:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bez sloupců • Levý sloupec • Pravý sloupec • Oba sloupce <p><i>Pozn.: Tato volba není u obrazovky typu Dlaždicový přehled.</i></p>								
+	Přidání dlaždice.								
🔒	Odemčení / zamčení sloupce.								

Pozn.: ostatní prvky jsou popsány v předchozí kapitole (Možnosti dlaždicového přehledu).

Možnosti grafu podle šablony



5. Graf podle šablony

Prvek	popis
	Zamčení / Odemčení sloupce.
	Výběr šablony
	<p>Výběr zařízení: označte zařízení, ze kterého chcete zobrazit získaná data v grafu.</p> <p>! Pokud skryjete některou úroveň s vybranými položkami veličin jejich označení se nezruší. Po rozbalení budou opět vidět.</p>

Pozn.: ostatní prvky jsou popsány v předchozí kapitole (Možnosti uživatelského grafu).





i Informace jak vytvořit šablonu naleznete v části **Dlaždice > Jak vytvořit > Graf podle šablony**.

Možnosti přehledu spotřeby

Tato obrazovka obsahuje **Přehled spotřeby** pro jednotlivá odběrná místa (první sloupec), spotřebu energie (nebo výrobu) a zobrazuje ji v různých časových periodách (další čtyři sloupce).



6. Přehled spotřeby

Položka	Popis														
Přehled spotřeby	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Prvek</th> <th>Funkce</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td> Volitelná zobrazení: <ul style="list-style-type: none"> • Denní graf • Měsíční graf • Roční graf • Nastavení součtu </td> </tr> <tr> <td>Veličiny</td> <td>Zařízení a veličina, která se zobrazuje.</td> </tr> <tr> <td>Den</td> <td>Denní graf.</td> </tr> <tr> <td>Měsíc</td> <td>Měsíční graf.</td> </tr> <tr> <td>Rok</td> <td>Roční graf.</td> </tr> <tr> <td>Součet</td> <td>Součet spotřeby v období podle nastavení.</td> </tr> </tbody> </table>	Prvek	Funkce		Volitelná zobrazení: <ul style="list-style-type: none"> • Denní graf • Měsíční graf • Roční graf • Nastavení součtu 	Veličiny	Zařízení a veličina, která se zobrazuje.	Den	Denní graf.	Měsíc	Měsíční graf.	Rok	Roční graf.	Součet	Součet spotřeby v období podle nastavení.
	Prvek	Funkce													
		Volitelná zobrazení: <ul style="list-style-type: none"> • Denní graf • Měsíční graf • Roční graf • Nastavení součtu 													
	Veličiny	Zařízení a veličina, která se zobrazuje.													
	Den	Denní graf.													
	Měsíc	Měsíční graf.													
	Rok	Roční graf.													
Součet	Součet spotřeby v období podle nastavení.														
Prostor pro dlaždicový přehled	V nastavení lze zvolit levý, pravý nebo oba sloupce a vložit do něj vybrané dlaždice.														
Editace	Pokud přejdete do režimu editace (kliknutím na ) , můžete upravit: <ul style="list-style-type: none"> • Typ přepočtu jednotek • Přidat nebo odebrat měřící zařízení (odběrné místo) • Změnit měřenou veličinu • Změnit fyzikální jednotku • Změnit měřítko 														

Co je třeba vědět

Zde naleznete informace o možnostech jednotlivých typů prvků které můžete vytvářet v prostředí UWP 3.0 Web App.

Co je to obrazovka

Obrazovka je kontejner, do kterého můžete vkládat dostupné prvky s údaji které vám umožní následující zobrazení měřených dat:

- Sledování hodnot a grafů v reálném čase
- Obsluhu alarmových hlášení
- Odesílání příkazů (například ovládání světel, nastavení teploty, atd.)
- Nastavení parametrů pro připravené funkce

UWP 3.0 Web App nabízí dva typy zobrazení: **Zobrazení funkcí** a **Uživatelské zobrazení**.

i Pro přepnutí na další obrazovku můžete provést tažením myši doleva, nebo doprava. Výběr ze seznamu obrazovek je dostupný po rozbalení seznamu kliknutím na název obrazovky vlevo nahoře.

Zobrazení funkcí

Zobrazení funkcí je automaticky vytvořeno systémem během konfigurace a definování dané funkce.

Každá funkce obsahuje dlaždici se specifickým typem funkce, jejíž název je uveden na panelu.

i V prostředí Web App jsou k dispozici pouze funkce, které byly předem nastaveny pomocí konfiguračního softwaru a nelze je změnit.

Uživatelské rozhraní

Uživatelské rozhraní obsahuje dlaždice, které vyberete z webové aplikace.

V zobrazení je možné nastavit:

- název obrazovky
- názvy vložených dlaždic



Můžete si vybrat ze čtyř typů uživatelských zobrazení:

- **Dlaždicový přehled.** Zde můžete upravovat a vytvářet jednotlivé dlaždice (viz. *Vytvoření nové dlaždice*).
- **Uživatelský graf.** Zde můžete vytvářet graf z libovolných dat, které jsou dostupné v systému.
- **Graf podle šablony.** Zde můžete zobrazit grafy veličin podle šablony. Tyto šablony jsou částečně připraveny předem a můžete si zde založit i šablony vlastní.
- **Přehled spotřeby.** Zde je možné zobrazit spotřebu různých médií jako denní, měsíční a roční. Můžete vytvořit svůj seznam měřidel, které se pak zobrazují jako jednotlivé řádky přehledu. Další možnosti pak jsou:
 1. Výběr veličiny ze seznamu dostupných u vybraného měřidla.
 2. Změna fyzikální jednotky, nastavení měřítka a přepočtu.

Jak vytvořit svoji obrazovku

Následující kapitola popisuje postup vytvoření **Uživatelské obrazovky**.

Vytvoření Uživatelské obrazovky




1. Vraťte se na výchozí obrazovku **Home**.
2. Vstupte do režimu *editace* kliknutím na .
3. Na **liště editace**, klikněte na  otevře se menu **Správa obrazovky**.
4. Použijte funkci **Přidat** a vyberte typ **Uživatelské obrazovky**, kterou budete tvořit.
5. Zadejte název nové obrazovky.
6. Dokončete vybranou **Uživatelskou obrazovku**.





Pokud chcete...	tak...	a...
Dlaždicový přehled	vyberte typ dlaždice kterou chcete přidat	klikněte na Použít a uložte tak volbu
Uživatelský graf nebo Přehled spotřeby	vyberte rozložení plochy z nabídky: <ul style="list-style-type: none"> • Bez sloupců • Levý sloupec • Pravý sloupec • Dva sloupce 	vyberte dlaždice k vložení
Chart template		vyberte šablonu (nastavte veličiny)


7. Uložte kliknutím na  nebo kliknutím na  opusťte *režim editace*.


 Pro více informací prostudujte kapitolu **Uživatelský graf, Přehled spotřeby a Graf podle šablony**.

Změny šablony grafu

1. Vstupte do režimu *editace* kliknutím na .
2. Klikněte na  a zvolte **Editor šablony**.
3. V **Editoru šablony** klikněte na  pro otevření úprav.
- 4.

Pokud chcete...	tak...	a...
Vytvořit novou šablonu	klikněte na  a vyberte veličiny, které chcete mít v šabloně	klikněte na Použít pro uložení výběru
Změnit existující šablonu	označte šablonu kterou chcete změnit a kliknutím na  změňte výběr veličin	klikněte na  pro uložení změn
Smazat existující šablonu	označte šablonu kterou chcete smazat	kliknutím na  provedete smazání

 *Výchozí šablony (označené šedě) nelze změnit nebo smazat.*

5. Klikněte na  pro uložení změn.

Dlaždice

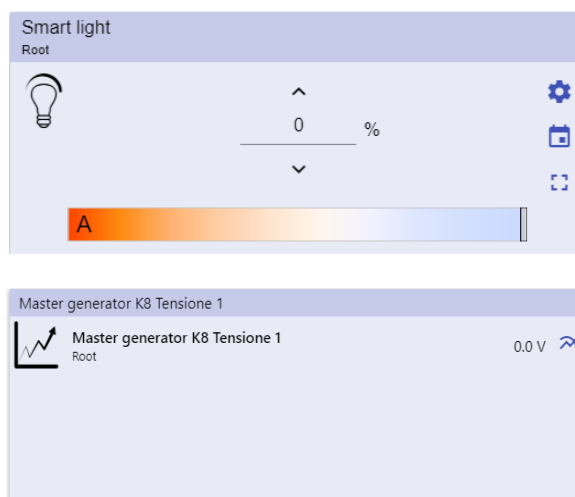
Tato kapitola je věnována prvkům zvaných **Dlaždice**, se zaměřením na:

- Strukturu prvku
- Co je dlaždice
- Typy dlaždic
- Postupy práce s dlaždicemi


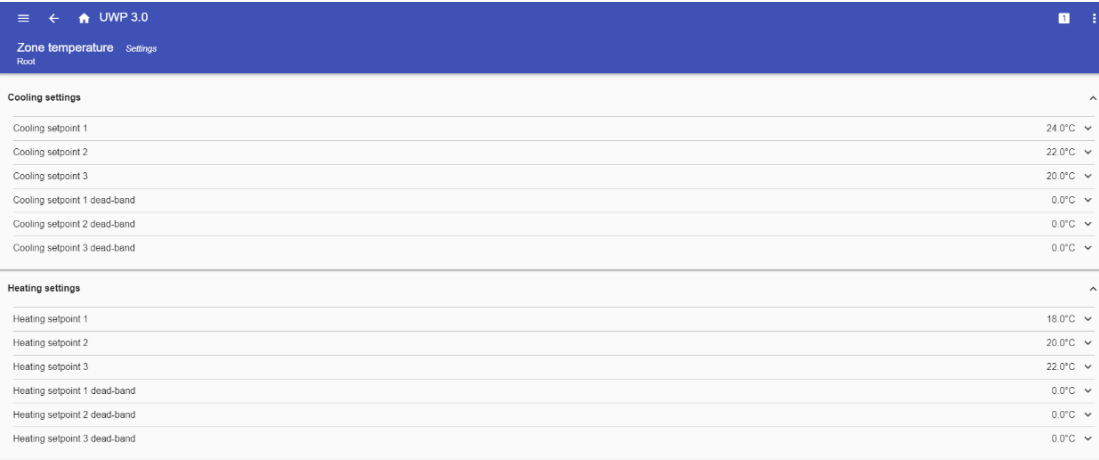



Uživatelské rozhraní

Tato kapitola popisuje společné prvky všech dlaždic.

Společné prvky



7. Různé typy dlaždic

Ikona	Funkce
	<p>Vstup do nastavení parametrů.</p>  <p>8. Příklad nastavovacího prostředí dlaždice</p> <p><i>Poznámka: Pro jednotlivé typy dlaždic existují odlišné parametry nastavení (viz. Možnosti nastavení dlaždice).</i></p>
	<p>Kalendář: Plánovač událostí (viz. <i>Plánovač událostí</i>).</p>
	<p>Rozšíření prostoru dlaždice (více informací najdete na <i>Druhy funkcí > Uživatelské prostředí</i>).</p>
	<p>Zobrazení aktuální veličiny na grafu se záznamem dat.</p>

Co je třeba vědět

Tato kapitola popisuje dlaždici jako prvek (v prostředí UWP 3.0 Web App) a dostupné druhy dlaždic dostupných v UWP 3.0 Web App.

Co je dlaždice

Dlaždice je grafický prvek umístěný na obrazovce který uživateli umožňuje přímou interakci se systémem v UWP 3.0.

Podle typu dlaždice uživatel může:

- Sledovat v reálném čase měřené hodnoty, stav funkce nebo stav alarmu.
- Nastavit parametry funkce.
- Zobrazit související graf.
- Odeslat příkaz.
- Upravit vzhled dlaždic.

Typy dlaždic

Tato kapitola je věnována popisu různých typů dlaždic.

Funkce

Tento typ je přiřazen konkrétní funkci, která je předem vytvořena v prostředí **UWP 3.0 Tool**.

V závislosti na přiřazené funkci je zde možné:

- Poslat příkaz (např. zapnout nebo vypnout světlo, vytáhnout nebo spustit rolety, atd.).
- Změnit nastavenou hodnotu (např. hodnotu teploty pro vytápění) nebo další parametry funkce (např. časové zpoždění).
- Zobrazit stav funkce nebo alarmu.



9. Příklad dlaždice s funkcí

Informace v reálném čase

Dlaždice s informacemi v **reálném čase** zobrazuje právě získané hodnoty nebo stavy.



10. Příklad dlaždice s informací v reálném čase


Pozn.: Můžete upravit titulek dlaždice podle potřeby.

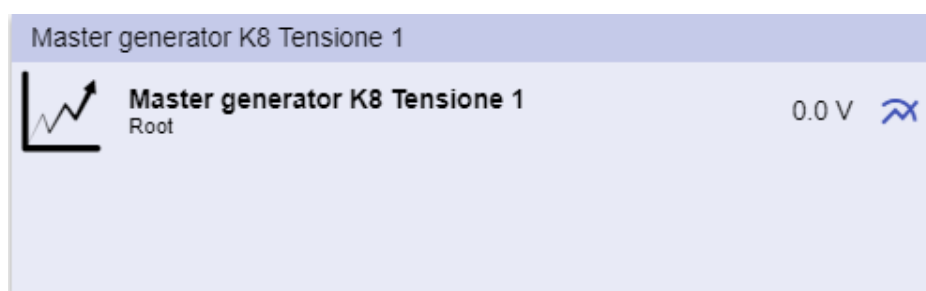
Dlaždice s historií

Dlaždice se zobrazením **historie**:

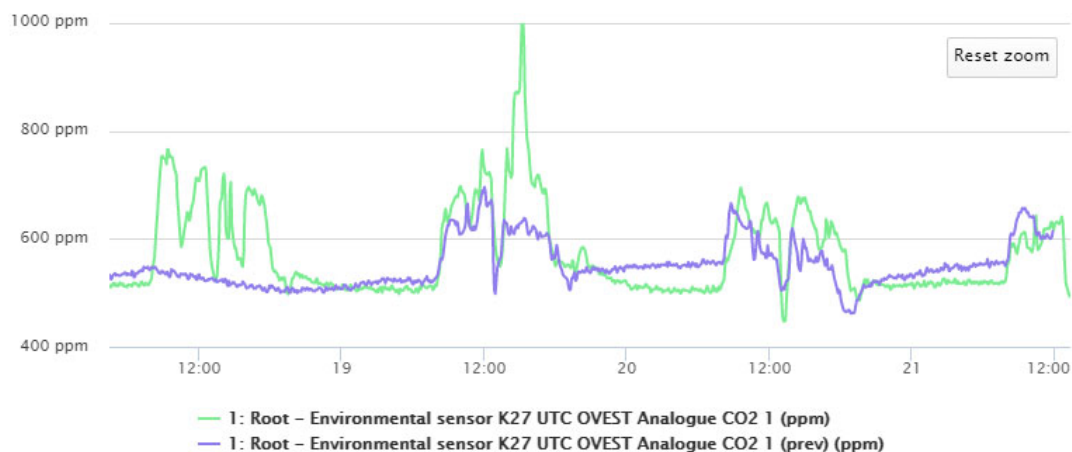
- Zobrazuje hodnotu nebo stav vybraných veličin v reálném čase* a
- Umožňuje přejít na graf historie těchto veličin*.

**Poznámky:*

- Veličiny se vykreslí v souvisejícím grafu, který se zobrazí na samostatné stránce (po kliknutí na  umístěné na dlaždici).
- Stejně veličiny zobrazené v dlaždici s historií a v dlaždici s hodnotami v reálném čase mohou mít různé názvy.


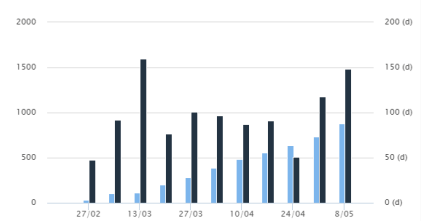
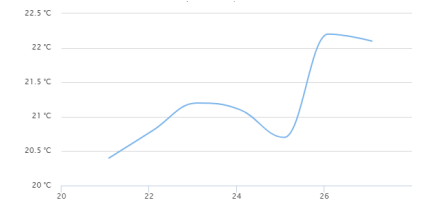
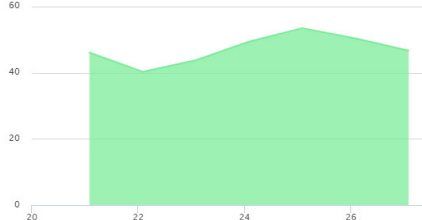


11. Příklad dlaždice s historií



12. Příklad grafu

Pro každou veličinu můžete nastavit typ grafu, průměrné, MIN a MAX hodnoty.

Typ	Příklad
čára	
sloupec	
spojitá čára	
plocha	

Oddělovač dlaždic

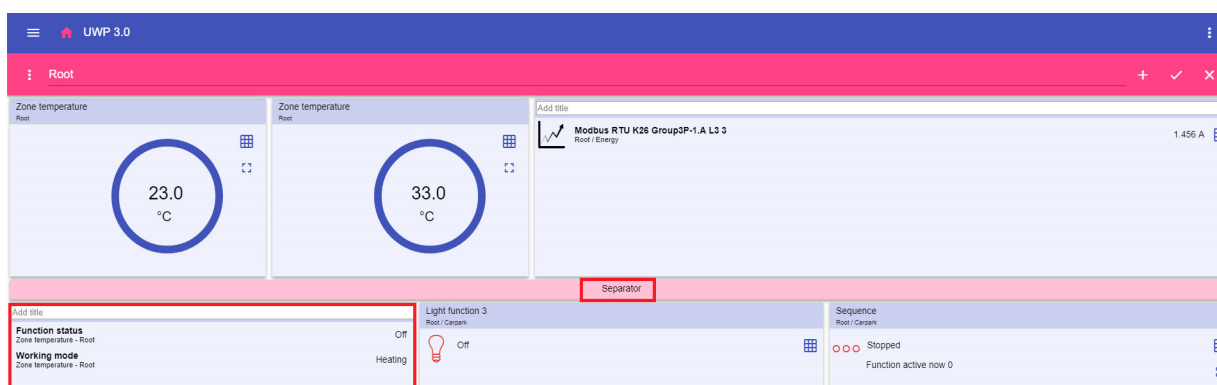
Jedná se o pomocný prvek umožňující změnit rozložení dlaždic na obrazovce.

Může být využit k:

- Změně automatického umístění dlaždic.
- Horizontálnímu oddělení dvou nebo více dlaždic (až 4) podle volby uživatele.
- Přeskupení dlaždic podle funkce.



13. Umístění dlaždic bez oddělovače



14. Umístění dlaždic s oddělovačem (pořadí dlaždic si může změnit uživatel)



15. Umístění dlaždic na mobilním telefonu s oddělovačem

Pozn.: Tato dlaždice není dostupná na obrazovce s uživatelským grafem.



Jak postupovat

Tato kapitola je věnována postupům pro práci s dlaždicemi.

Vytvoření nové dlaždice

V následující kapitole najdete informace o vytvoření dlaždic různých typů v různých obrazovkách.

V obrazovce s dlaždicemi





1. Klikněte na  a vstupte do *režimu editace*.
2. Na **liště editace** klikněte na  a vyberte typ dlaždice kterou chcete přidat.
- 3.

Když chcete...	tak...
Funkci	vyberte dostupné veličiny nebo signály a klikněte na Použít .
Hodnoty v reálném čase	
Hodnoty s historií*	
Oddělovač	Vyberte umístění.

*Pozn.: podívejte se na **Vytvoření grafu**.

4. Na **liště editace** klikněte na  a uložte nastavení.

V uživatelském grafu / grafu podle šablony / přehledu spotřeby



1. Klikněte na  a vstupte do *režimu editace*.
2. Na příslušném **sloupci** klikněte na  a vyberte typ dlaždice, kterou chcete přidat.
3. Na **liště editace** klikněte na  pro přidání dlaždice.
4. Klikněte znovu na  a uložte nastavení.



Vytvoření grafu

V následujících kapitolách najdete informace, jak vytvářet grafy různých typů.

V dlaždicovém přehledu

1. Přidejte **dlaždici s historií** (viz **Vytvoření nové dlaždice**).
2. Klikněte na **Výběr veličin** a otevře se seznam dostupných veličin.



Ikona	Popis
<input type="checkbox"/>	Označte vybrané veličiny (max. 16)
	Použijte pro vyhledání veličiny.
	Nastavení filtrování : <ul style="list-style-type: none"> • Řazení (žádné/modul/jméno/druh signálu/umístění) • Hledání v (modulu/jménu/druhu signálu/umístění) • Zobrazení (vše/vybrané položky/nevybrané položky)

3. Klikněte na **Použít** a uložte výběr.
4. Zadejte titulek dlaždice.
5. Klikněte na  a uložte dlaždici.
6. Otevřete zobrazení **grafu** kliknutím na .
7. Zadejte titulek grafu.
8. Vyberte ze seznamu typ grafu.
9. Rozbalte **Interval Agregace** (dole pod výběrem veličin).
10. Dokončete graf volbou jedné z těchto možností.

Pokud zvolíte...	tak...
Porovnat	Můžete porovnávat data z aktuálního období s jiným vybraným obdobím.
Obnovit	Graf se překreslí podle aktuálního nastavení.
Uložit	Graf se uloží a přidá do obrazovky s dlaždicemi .
Exportovat data	Graf se přepne na stránku s reporty dat . <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> Report request sent Go to the reports page </div>
Zrušit	Poslední změny grafu se nepoužijí.


V uživatelském grafu

1. Vytvořte nový **Uživatelský graf** (viz. *Vytvoření uživatelské obrazovky*).
2. Zadejte název grafu.
3. Klikněte na **Výběr veličin** a otevřete stránku s výběrem parametrů.

Ikona	Popis
<input type="checkbox"/>	Označte vybrané veličiny (max. 16)
	Použijte pro vyhledání veličiny.
	Nastavení filtrování: <ul style="list-style-type: none"> • Řazení (žádné/modul/jméno/druh signálu/umístění) • Hledání v (modulu/jménu/druhu signálu/umístění) • Zobrazení (vše/vybrané položky/nevybrané položky)

4. Vyberte ze seznamu typ grafu.
5. Rozbalte **Interval Agregace** (dole pod výběrem veličin).
6. Dokončete graf volbou jedné z těchto možností.

Pokud zvolíte...	tak...
porovnat	můžete porovnávat data z aktuálního období s jiným vybraným obdobím.
obnovit	se graf překreslí podle aktuálního nastavení.


7. Klikněte na  a uložte obrazovku.

Pokud chcete...	tak klikněte na...	a...
obnovit graf	obnovit	graf se překreslí.
exportovat graf	exportovat data s výběrem formátu souboru	jděte na stránku exportu, kde uvidíte exportovaný soubor.


V grafu podle šablony

1. Vytvořte nový **Uživatelský graf podle šablony** (viz. **Vytvoření uživatelské obrazovky**).
2. Vyberte šablonu ze seznamu.
3. Zadejte název grafu.
4. Rozbalte **Interval Agregace** (dole pod zadáním názvu).
5. Dokončete graf volbou jedné z těchto možností.




Pokud zvolíte...	tak...
porovnat	můžete porovnávat data z aktuálního období s jiným vybraným obdobím.
obnovit	se graf překreslí podle aktuálního nastavení.

6. Klikněte na  a uložte obrazovku.




V přehledu spotřeby

1. Vytvořte (viz. **Vytvoření uživatelské obrazovky**) nebo vyberte některý **Přehled spotřeby**.
2. Ve sloupci klikněte na  a vyberte **Graf**.
3. Pokračujte stejně jako u **Vytvoření grafu > V dlaždicovém přehledu** (od kroku 2).




Odebrání dlaždice

1. Klikněte na  a vstupte do **režimu editace**.
2. Klikněte na vybranou dlaždici.
3. V **menu editace** klikněte na  a odeberte dlaždici.
4. Klikněte na  a **uložte** změnu.



Přesunutí dlaždice na jinou stránku.

1. Na **dlaždicovém přehledu**, klikněte na  a vstupte do **režimu editace**.
2. Klikněte na vybranou dlaždici.
3. V **menu editace** klikněte na  pro přesun dlaždice.
4. Vyberte ze seznamu obrazovku a sloupec, kam se má **dlaždice** přemístit.
5. Klikněte na  a **uložte** změnu.

Kopírování dlaždice

1. Klikněte na  a vstupte do *režimu editace*.
2. Klikněte na vybranou dlaždici.
3. V **menu editace** klikněte na  (**kopírovat**).
4. Vyberte ze seznamu obrazovku a sloupec, kam se má **dlaždice** zkopírovat.
5. Klikněte na  a **uložte** změnu.

Plánovač událostí

1. Pro použití plánovače událostí postupujte podle těchto pokynů.
2. Na příslušné dlaždici klikněte na  pro vstup do **plánovače událostí**.
3. Klikněte na  pro přidání nové události.

Prvek	Popis
Jméno	Zadejte název události, která se má zobrazit v kalendáři.
Počáteční datum	Datum počátku události.
Počáteční čas	Čas počátku události.
Koncové datum	Datum konce události.
Koncový čas	Čas konce události.
Událost spuštění akce	Můžete nastavit, zda se akce provede na počátku nebo na konci časového úseku.
Akce během periody	Můžete zvolit: <ul style="list-style-type: none"> - zrušení automatiky nebo - neprovádění žádné akce během vybrané periody.



4. Vyplňte všechny údaje.
5. Klikněte na **Uložit**.

Změna parametrů dlaždice

Můžete měnit hodnoty nastavení, aniž byste přidávali nebo odebírali parametry ve webovém prostředí. Parametry lze přidávat nebo odebírat pouze pomocí **UWP 3.0 Tool**.

Pozn.: Tato funkce je dostupná pouze pro uživatele s oprávněním správce.

Pro změnu parametrů použijte dále uvedený postup.

1. Z vybrané dlaždice otevřete stránku s **nastavením** kliknutím na .
2. Změňte hodnotu(y) podle potřeby.
3. Odešlete změnu parametrů kliknutím na .

Druhy funkcí

Tato kapitola popisuje různé druhy **funkcí** dostupných v prostředí UWP 3.0 Web App.

- ❗ *Seznam dostupných parametrů může být změněn pouze prostřednictvím **UWP 3.0 Tool**. V prostředí Web App je poté můžete pouze nastavit.*

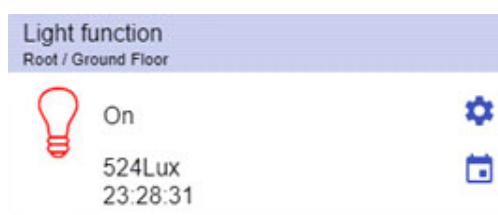
Uživatelské prostředí

Následující kapitoly zobrazují strukturu rozmanitých funkcí v dlaždicích.





Pozn.: Pouze uživatel s oprávněním správce může měnit nastavení funkcí.

Funkce pro ovládání osvětlení

Můžete obsluhovat základní funkci pro zapnutí /vypnutí světla nebo použít automatizovaný systém pomocí úpravy nastavení.



16. Funkce osvětlení







ikona	význam	popis
	světlo vypnuto	tyto ikony ukazují aktuální stav dané funkce. je možné zapnout a vypnout světlo kliknutím.
	světlo zapnuto	<i>pozn.: barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz menu nastavení).</i>
	nastavení	možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí uwp 3.0 tool (viz uwp 3.0 tool manual).
524lux	hodnota luxmetru	zobrazuje změřenou hodnotu luxmetrem (pokud je příslušný senzor dostupný).
23:28:31	časovač úspory energie	zde je zobrazen údaj časovače úspory energie .
	kalendář	pro naplánování události související s touto funkcí viz).

Funkce pro řízení stmívání osvětlení

Můžete použít základní funkci pro zapnutí /vypnutí osvětlení a upravit intenzitu světla nebo lze použít automatizovaný systém pomocí úpravy nastavení.



17. Funkce stmívání světla

ikona	význam	popis
	Světlo vypnuto	Tyto ikony ukazují aktuální stav dané funkce. Můžete přepínat mezi plným zapnutím a ztlumením na zadanou úroveň S1 (poslední uložená platná hodnota). <i>Pozn.: Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz menu Nastavení).</i>
	Světlo zapnuto	
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí UWP 3.0 tool (viz UWP 3.0 Tool manual).
	Rozšíření / zmenšení plochy*	Můžete zobrazit tlačítka pro scény (S2 – S3 – S4 – S5). <i>Pozn.: Jsou dostupné pouze scény definované v nastavení.</i>
	Posuvník	Ruční nastavení úrovně světla.
224Lux	Hodnota luxmetru	Zobrazuje změřenou hodnotu Luxmetrem (pokud je příslušný senzor dostupný).
00:00:00	Časovač úspory energie	Zde je zobrazen údaj Časovače úspory energie .
	Kalendář	Pro naplánování události související s touto funkcí viz).







**Pozn.: Tato funkce je dostupná pouze pro správce.*

Funkce pro řízení osvětlení na konstantní úroveň

Tato funkce automaticky reguluje **konstant úroveň osvětlení** prostřednictvím stmívačů. Pomocí nastavení je možné zvolit různé způsoby řízení konstantní úrovně osvětlení: pomocí časovačů a/nebo plánovačů v závislosti na přítomnosti osob. Lze kombinovat až 5 různých scénářů, které lze uživatelsky vytvořit.



18. Řízení osvětlení na konstantní úroveň

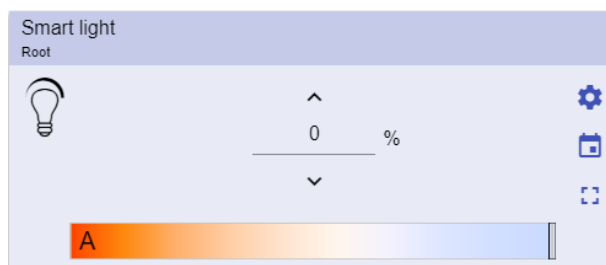
ikona	význam	popis
	Světlo vypnuto	Tyto ikony ukazují aktuální stav dané funkce. Můžete přepínat mezi plným zapnutím a ztlumením na zadanou úroveň S1 (poslední uložená platná hodnota). <i>Pozn.: Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz menu Nastavení).</i>
	Světlo zapnuto	
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí UWP 3.0 tool (viz UWP 3.0 Tool manual).
	Rozšíření / zmenšení plochy*	Můžete zobrazit tlačítka pro scény (S2 – S3 – S4 – S5). <i>Pozn.: Jsou dostupné pouze scény definované v nastavení.</i>
	Šipky nahoru / dolů	Změna požadované úrovně osvětlení.
117Lux	Hodnota luxmetru	Zobrazuje změřenou hodnotu Luxmetrem (pokud je příslušný senzor dostupný).
00:05:00	Časovač úspory energie	Zde je zobrazen údaj Časovače úspory energie .
	Kalendář	Pro naplánování události související s touto funkcí viz).

*Pozn.: Tato funkce je dostupná pouze pro správce.








Funkce chytré osvětlení

Můžete si vybrat z několika způsobů ovládání osvětlení:

- Stmívač: viz **Funkce stmívače osvětlení**
- Konstantní osvětlení: viz **Funkce řízení na konstantní úroveň**
- **Stmívač + konstantní úroveň + barva**: řídí osvětlení jako standardní stmívač nebo konstantní úroveň s rozšířením o řízení barvy světla.
Intenzita osvětlení se řídí podle nastavení stmívače / konstantní úrovně, přičemž barvu světla můžete nastavit ručně nebo ji lze dynamicky měnit v závislosti na denním období podle předem vytvořené tabulky.



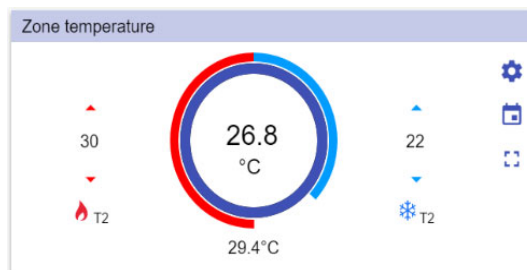
19. Funkce chytré osvětlení

ikona	význam	popis						
	Světlo vypnuto	Tyto ikony ukazují aktuální stav dané funkce. Můžete přepínat mezi plným zapnutím a ztlumením na zadanou úroveň S1 (poslední uložená platná hodnota). <i>Pozn.: Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz menu Nastavení).</i>						
	Světlo zapnuto							
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí UWP 3.0 tool (viz UWP 3.0 Tool manual).						
	Rozšíření / zmenšení plochy*	Po otevření můžete změnit: <ul style="list-style-type: none"> • Scénu (S2 – S3 – S4 – S5) • zobrazené vlastnosti <i>Pozn.: Jsou dostupné pouze scény definované v nastavení.</i>						
	Šipky nahoru / dolů	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Pokud zvolíte....</th> <th>tak můžete nastavit...</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>stmívání světel</td> <td>intenzitu světla.</td> </tr> <tr> <td>konstantní úroveň</td> <td>hodnotu v lx.</td> </tr> </tbody> </table>	Pokud zvolíte....	tak můžete nastavit...	stmívání světel	intenzitu světla.	konstantní úroveň	hodnotu v lx.
Pokud zvolíte....	tak můžete nastavit...							
stmívání světel	intenzitu světla.							
konstantní úroveň	hodnotu v lx.							
	Posuvník	Nastavení barvy světla (A: automaticky; M: manuálně).						
	Kalendář	Pro naplánování události související s touto funkcí viz).						









*Pozn.: Tato funkce je dostupná pouze pro správce.

Funkce zónové regulace teploty

Je možné sledovat teplotu různých zón a plánovat v nich vytápění nebo chlazení podle specifických požadavků.



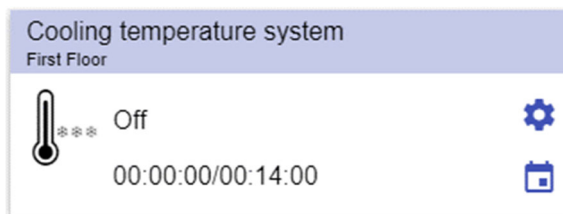
20. Zónová regulace teploty

ikona	význam	popis
	Topení vypnuto	Zobrazuje, zda je topení zapnuto/vypnuto.
	T(x)	Zobrazuje právě aktivní bod regulace pro topení .
	Chlazení vypnuto	Zobrazuje, zda je chlazení zapnuto/vypnuto.
	T(x)	Zobrazuje právě aktivní bod regulace pro chlazení .
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí UWP 3.0 tool (viz UWP 3.0 Tool manual).
	Rozšíření / zmenšení plochy*	Po otevření můžete: <ul style="list-style-type: none"> • Použít tlačítka bodů regulace pro topení/chlazení. Zobrazí se pouze tlačítka, která jsou přednastavena. • Kliknout přímo na bod regulace (T1, T2, T3, OFF) který se tak automaticky aktivuje (bez uložení). Zvolený regulační bod změní pro přehlednost svoji barvu.
	Šipky nahoru / dolů	Změna hodnoty teploty pro topení/chlazení.
26.8°C	Okolní teplota	Toto pole zobrazuje okolní teplotu, pokud je k dispozici příslušné čidlo.
	Kalendář	Pro naplánování události související s touto funkcí viz).





*Pozn.: Tato funkce je dostupná pouze pro správce.

Funkce chlazení

Funkce chlazení se používá pro řízení chlazení/větrání v budově.

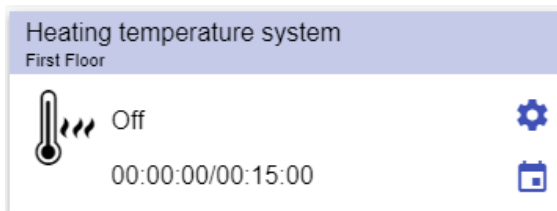


21. Funkce chlazení





ikona	význam	popis
	Chlazení je zapnuto	Ikona zobrazuje stav funkce. Kliknutím na ikonu můžete přepínat stav (zapnuto/vypnuto). <i>Pozn.: Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz menu Nastavení).</i>
	Chlazení je vypnuto	
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí UWP 3.0 tool (viz UWP 3.0 Tool manual).
00:00:00/ 00:14:00	Deaktivace časovače	Po doběhnutí časovače je funkce automaticky deaktivována.
	Kalendář	Pro naplánování události související s touto funkcí viz).

Funkce vytápění

Funkce vytápění se používá pro řízení chlazení/větrání v budově.

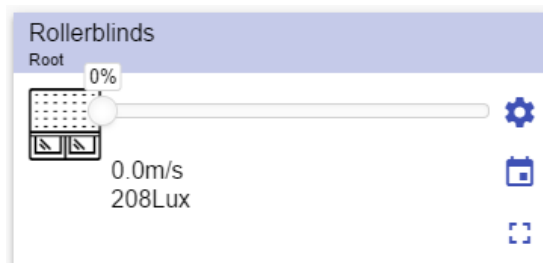


22. Funkce vytápění






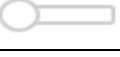

ikona	význam	popis
	Topení je zapnuto	Ikona zobrazuje stav funkce. Kliknutím na ikonu můžete přepínat stav (zapnuto/vypnuto). <i>Pozn.: Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz menu Nastavení).</i>
	Topení je vypnuto	
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí UWP 3.0 tool (viz UWP 3.0 Tool manual).
00:00:00/ 00:15:00	Deaktivace časovače	Po doběhnutí časovače je funkce automaticky deaktivována.
	Kalendář	Pro naplánování události související s touto funkcí viz).

Funkce ovládání rolet

Můžete buď ovládat základní funkci pro pohyb rolet nahoru a dolů, nebo lze použít automatizovaný systém pomocí úpravy nastavení.



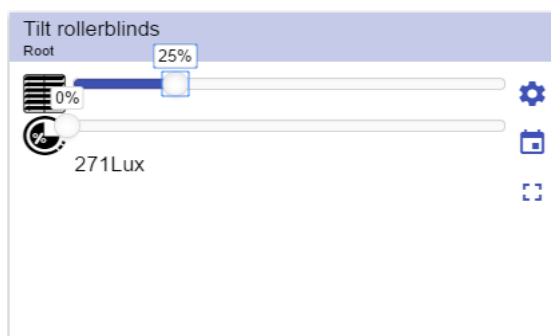
23. Funkce ovládání rolet

ikona	význam	popis
	Pohon jede dolů	Ikona zobrazuje stav funkce. <i>Pozn.: Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz menu Nastavení).</i>
	Pohon jede nahoru	
	Pohon je zastaven	
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí UWP 3.0 tool (viz UWP 3.0 Tool manual).
	Rozšíření / zmenšení plochy*	Možnost zadat povel úplně nahoru/dolů.
	Posuvník	Nastavení pozice.
0.0 m/s	Rychlost větru	Toto pole zobrazuje hodnotu, pokud je k dispozici příslušné čidlo. <ul style="list-style-type: none"> • Intenzita osvětlení • Rychlost větru • Dešťové srážky
208 Lux	Hodnota luxmetru	
	Kalendář	Pro naplánování události související s touto funkcí viz).










**Pozn.: Tato funkce je dostupná pouze pro správce.*

Funkce ovládání žaluzií

Můžete buď ovládat žaluzie manuálně, nebo lze použít automatizovaný systém pomocí úpravy nastavení propojením s informacemi od senzorů rychlosti větru, deště, osvětlení, případně události v kalendáři.

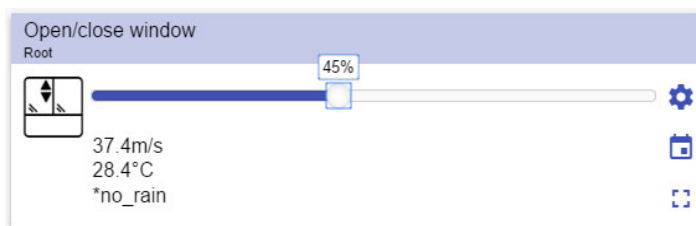


24. Funkce ovládání žaluzií




ikona	význam	popis
	Pohon jede dolů	Ikona zobrazuje stav funkce. <i>Pozn.: Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz menu Nastavení).</i>
	Pohon jede nahoru	
	Pohon je zastaven	
	Naklápění je zastaveno	
	Naklápění je v pohybu	
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí UWP 3.0 tool (viz UWP 3.0 Tool manual).
	Rozšíření / zmenšení plochy*	Možnost zadat povel úplně nahoru/dolů.
	Posuvník	Změna pozice a náklonu.
271Lux	Hodnota luxmetru	Toto pole zobrazuje hodnotu, pokud je k dispozici příslušné čidlo. <ul style="list-style-type: none"> • Intenzita osvětlení • Rychlost větru • Dešťové srážky
	Kalendář	Pro naplánování události související s touto funkcí viz).

*Pozn.: Tato funkce je dostupná pouze pro správce.

Funkce ovládání oken



25. Funkce ovládání oken

ikona	význam	popis
	Pohon jede dolů	Ikona zobrazuje stav funkce. <i>Pozn.: Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz menu Nastavení).</i>
	Pohon jede nahoru	
	Pohon je zastaven	
	Posuvník	Změna pozice slunečních clon.
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí UWP 3.0 tool (viz UWP 3.0 Tool manual).
37.4m/s 28.4°C No rain		Toto pole zobrazuje hodnotu, pokud je k dispozici příslušné čidlo. <ul style="list-style-type: none"> • Intenzita osvětlení • Rychlost větru • Dešťové srážky
	Kalendář	Pro naplánování události související s touto funkcí viz).

Funkce Program




Funkce **Program** je posloupnost činností seřazených v seznamu kroků: každý krok v seznamu je označen indexovým číslem, které představuje pořadí, ve kterém budou provedeny jednotlivé kroky po spuštění sekvence. Funkce Program umožňuje definovat pro vybrané funkce typu **Spínač** čas aktivace a pořadí, ve kterém budou programem ovládány.

Z prostředí Web App můžete:

- Odeslat povel programu (Start – Pauza - Stop)
- Změnit hodnotu aktivního času pro jeden nebo více kroků programu.
- Změnit hodnotu aktivního času pro všechny kroky jako procentní hodnotu.
- Povolit nebo zakázat kroky, které mají být provedeny.



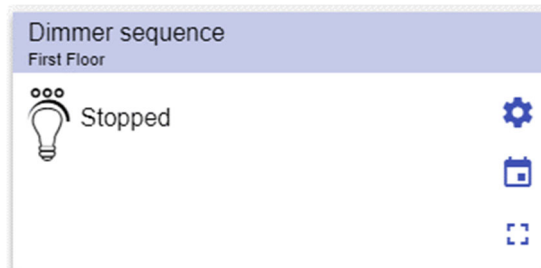
26. Příklad dlaždice s programem

Ikona	Popis
	<ul style="list-style-type: none"> • Start: program se spustí • Pause: program se pozastaví • Stop: program je ukončen
	Ikona zobrazuje stav funkce Program (přepíná Start/Stop). <i>Pozn.: Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz menu Nastavení).</i>
Přepínač 1 aktivní	Zobrazení právě aktivního kroku.
Časovač kroku 00:00:00/00:00:00	Zobrazuje odpočet času pro právě prováděný krok [Čas kroku] / [Odpočet kroku]
Časovač sekvence 00:00:00/00:00:00	Zobrazuje celkový čas provádění celé sekvence. [Čas sekvence] / [Odpočet sekvence]
	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí UWP 3.0 tool (viz UWP 3.0 Tool manual).






Funkce Sekvence stmívače

Funkce Sekvence stmívače umožňuje společně spravovat stmívací světelné funkce, které již byly vytvořeny. Úroveň světla všech přidanych funkcí je nastavena podle těch, které jsou definovány v každém kroku sekvence, s cílem dosáhnout všech stmívačů konečné úrovně ve stejnou dobu.

Tuto funkci lze použít k vytvoření různých scénářů, jako je například vypnutí všech světel současně bez ohledu na počáteční úroveň každého jednotlivého světla.



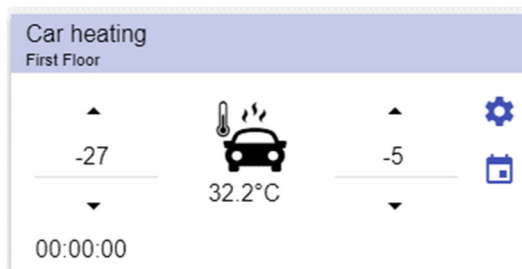
27. Sekvence stmívače

ikona	význam	popis
	Sekvence je vypnuta	Ikona zobrazuje stav funkce. Kliknutím na ikonu můžete přepínat stav (zapnuto/vypnuto).
	Sekvence je zapnuta	<i>Pozn.: Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz menu Nastavení).</i>
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí UWP 3.0 tool (viz UWP 3.0 Tool manual).
	Rozšíření / zmenšení plochy*	Zobrazí se následující možnosti: <ul style="list-style-type: none"> • Tlačítka Start / Pauza / Stop • Zákaz doběhového času.
	Kalendář	Pro naplánování události související s touto funkcí viz).






**Pozn.: Tato funkce je dostupná pouze pro správce.*

Funkce ohřevu auta

Funkce ohřevu auta ho umožňuje temperovat tak, aby bylo připraveno v předem stanoveném čase. Nastavují se zde dva body venkovní teploty (SP 1 a SP 2) a dva časovače (T1 a T2) tak, aby definovaly přímku v extrémních koncových bodech. Příмка se používá v algoritmu k definování počátečního času pro aktivaci výstupu pro zahřátí vozu.

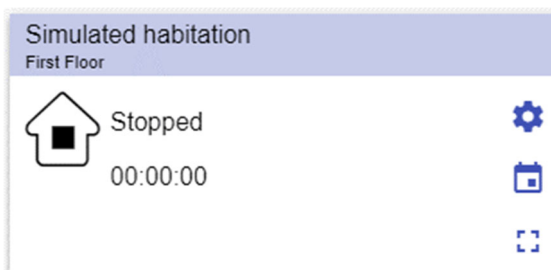


28. Funkce ohřevu auta







ikona	význam	popis
	Ohřev není aktivní	Ikona zobrazuje stav funkce. Kliknutím na ikonu můžete přepínat stav (zapnuto/vypnuto).
	Ohřev je aktivní	<i>Pozn.: Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz menu Nastavení).</i>
	Šipky nahoru / dolů	Pro změnu limitů teploty (vyšší/nížší).
00:00:00	Časovač	Automatické spuštění.
32.2°C	Teplota	Venkovní teplota.
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí UWP 3.0 tool (viz UWP 3.0 Tool manual).
	Kalendář	Pro naplánování události související s touto funkcí viz).

Simulace přítomnosti

Simulace přítomnost může vyvolat dojem, že dům je obýván, i když je uživatel mimo dům.



29. Simulace přítomnosti

ikona	význam	popis
	Funkce je zastavena	Ikona zobrazuje stav funkce. Kliknutím na ikonu můžete přepínat stav (zapnuto/vypnuto). <i>Pozn.: Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz menu Nastavení).</i>
	Funkce je aktivní	
	Funkce je pozastavena	
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí UWP 3.0 tool (viz UWP 3.0 Tool manual).
	Rozšíření / zmenšení plochy*	tlačítka Play/Pauza/Stop
00:00:00	Časovač	Automatické spuštění.
	Kalendář	Pro naplánování události související s touto funkcí viz).



*Pozn.: Tato funkce je dostupná pouze pro správce.

Funkce Multigate

Funkci Multigate lze použít pro sloučení výstupů z více funkcí, které mají každá jeden logický výstup a s definováním logických vazeb mezi nimi.

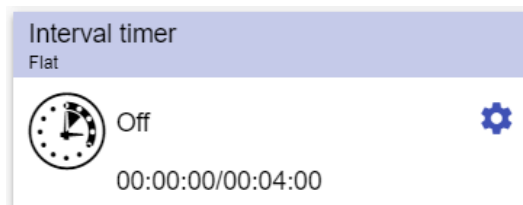


30. Funkce Multigate




ikona	význam	popis
	Funkce není aktivní	Ikona zobrazuje stav funkce. Kliknutím na ikonu můžete přepínat stav (zapnuto/vypnuto).
	Funkce je aktivní	<i>Pozn.: Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz menu Nastavení).</i>

Funkce Časovač

Funkci časovače lze použít k řízení výstupu, kde je vyžadováno sepnutí po určenou dobu.



31. Funkce časovač




ikona	význam	popis
	Funkce není aktivní	Ikona zobrazuje stav funkce. Kliknutím na ikonu můžete přepínat stav (zapnuto/vypnuto).
	Funkce je aktivní	<i>Pozn.: Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz menu Nastavení).</i>
00:00:00/00:04:00	Časovač	Zobrazeno je: <i>Interval časovače / Odpočet časovače</i>
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí UWP 3.0 tool (viz <i>UWP 3.0 Tool manual</i>).

Funkce Časovač prodlevy

Pomocí časovače prodlevy se stav vstupu přenese na výstup po odpočtu nastaveného času. Může být nastaveno zpoždění při zapnutí a/nebo vypnutí.



32. Funkce časovač prodlevy

ikona	význam	popis
	Funkce není aktivní	Ikona zobrazuje stav funkce. Kliknutím na ikonu můžete přepínat stav (zapnuto/vypnuto).
	Funkce je aktivní	<i>Pozn.: Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz menu Nastavení).</i>
00:00:00/00:05:00 ON 00:04:58/00:05:00 OFF	časovač zpoždění při zapnutí/vypnutí	Zobrazeno je: <ul style="list-style-type: none"> • Odpočet času / interval při zapnutí • Odpočet času / interval při vypnutí
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí UWP 3.0 tool (viz UWP 3.0 Tool manual).




Funkce cyklovač

Cyklovač je aktivní, pokud je splněna spouštěcí podmínka. Výstup cyklovače se pak opakovaně spíná a vypíná v nastavených intervalech.

Pokud spouštěcí podmínka přestane platit je výstup ihned vypnut.

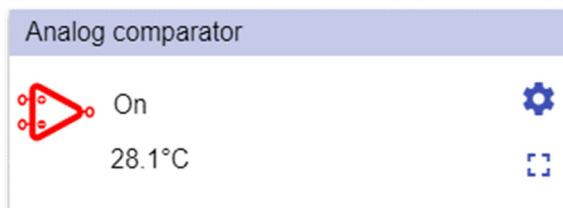


33. Funkce cyklovač





ikona	význam	popis
	Funkce není aktivní	Ikona zobrazuje stav funkce. Kliknutím na ikonu můžete přepínat stav (zapnuto/vypnuto).
	Funkce je aktivní	<i>Pozn.: Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz menu Nastavení).</i>
00:00:00/00:05:00 ON 00:04:58/00:05:00 OFF	Časovač zapnutí a vypnutí	Zobrazeno je: <ul style="list-style-type: none"> • Odpočet času / nastavený čas zapnutí • Odpočet času / nastavený čas vypnutí
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí UWP 3.0 tool (viz UWP 3.0 Tool manual).

Funkce Analogový komparátor

Funkce Analogový komparátor lze použít k porovnání dvou hodnot.



34. Funkce analogový komparátor

ikona	význam	popis
	Funkce není aktivní	Ikona zobrazuje stav funkce. Kliknutím na ikonu můžete přepínat stav (zapnuto/vypnuto). <i>Pozn.: Barva aktivní a neaktivní ikony může být změněna (viz menu Nastavení).</i>
	Funkce je aktivní	
	Rozšíření / zmenšení plochy*	Zobrazeno je: <ul style="list-style-type: none"> • Typ porovnání • Zpoždění při zapnutí • Zpoždění při vypnutí
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí UWP 3.0 tool (viz UWP 3.0 Tool manual).
28.1°C	Hodnota	Porovnávaná hodnota (záleží na typu veličiny).






**Pozn.: Tato funkce je dostupná pouze pro správce.*

Funkce Spínač

Funkce spínače umožňuje aktivovat nebo deaktivovat jakýkoli typ zátěže (např. relé).

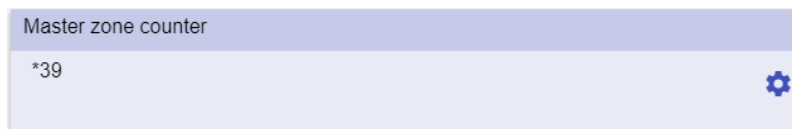


35. Příklady funkce spínač

ikona	význam	popis
	Spínač zapnut / vypnut	Volitelná ikona
	Podlahové topení	
	Klimatizace	
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí UWP 3.0 tool (viz UWP 3.0 Tool manual).
	Kalendář	Pro naplánování události související s touto funkcí viz).

Hlavní čítač

Tato funkce umožňuje sledování počtu volných parkovacích pozic.

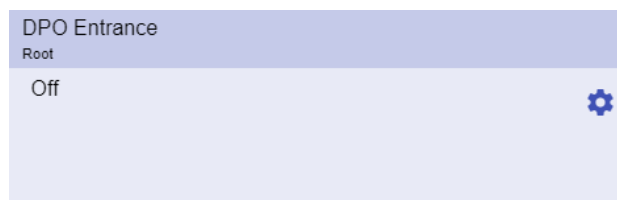


36. Hlavní čítač

Oblast	Význam	Popis
*39	Volné parkovací pozice	Toto číslo udává počet volných parkovacích míst. Mění se pokaždé, když auto obsadí nebo opustí parkovací místo.

Funkce Detekční bod

Detekčním bodem je jízdní pruh nebo příjezdová cesta, kde auta přijíždějí do parkovacího prostoru nebo jej opouštějí.



37. Detekční bod

Ikona	Význam	Popis
Zapnuto / Vypnuto	Detekce příjezdjícího / odjíždějícího auta	<p>Vždy když auto vjede / opustí prostor, stav se na chvíli změní z Vypnuto na Zapnuto.</p> <p><i>Pozn.: Informaci o počtu aut zjistíte pomocí hlavního čítače.</i></p>

Co je třeba vědět

Tyto kapitoly popisují funkce a různé skupiny funkcí, které jsou k dispozici ve Web App.

Co je to funkce

Funkce je sada pokynů, které při splnění výskytu

- jednoho nebo více příkazů (např. stisk tlačítka) a
- jedné nebo více podmínek (např. teplota je nižší než nastavená hodnota),

generuje jednu nebo více akcí, jako je

- příkaz (např. zapnutí / vypnutí světla nebo zapnutí ohřívače vody) a
- upozornění.

K dispozici jsou předdefinované funkce používané pro řešení celé řady automatizačních úloh, od světel až po rolety:

Typ funkce	Popis
Osvětlení	Zapínání a vypínání jednoho nebo více světel, stmívání světel, nastavení konstantní úrovně osvětlení a barvy světla.
Regulace teploty	Řízení vytápění, větrání a klimatizace.
Rolety a žaluzie	Ovládání zastínění.
Sekvence	Sestava funkcí provedená v určitém pořadí.

Pozn.: Další dostupné funkce mohou být vytvořeny a nastaveny v prostředí průvodce (viz **UWP 3.0 Tool manual**).

Funkce pro osvětlení

Tyto funkce umožňují ovládat jedno nebo více světel současně.

Můžete nastavit:

- základní funkci a ovládat světlo ručně, nebo
- vytvořit automatický systém pomocí programovacích objektů ve funkcích.

Z prostředí Web App můžete:

- Zapínat a vypínat světla (**Funkce Osvětlení**)
- Stmívat světla (**Funkce stmívání světel**)
- Regulovat osvětlení na konstantní úroveň (**Funkce regulace na konstantní úroveň**)
- Nastavit intenzitu osvětlení a jeho barvu (**Funkce chytrého osvětlení**).

Funkce pro regulaci teploty

Z prostředí **UWP 3.0 Tool**, můžete řídit teplotu uvnitř budovy, vytvářet zóny s různými požadovanými teplotami podle předem připravených plánů a pravidel. Funkce každé zóny odpovídá části budovy (např. kancelář) kde uživatel potřebuje řídit topení / chlazení.

Z prostředí Web App jsou tyto funkce určeny pro **řízení teploty** jako:

- **Funkce pro zónovou regulace teploty**
- **Funkce pro klimatizaci (chlazení)**
- **Funkce pro řízení topení**

Funkce pro stínící prvky

Tyto funkce umožňují ovládat motory pro nastavení rolet, žaluzií a okenních stínítek.

Můžete nastavit:

- Základní funkce pro pohyb rolet nahoru a dolů nebo
- automatiku s programováním jednotlivých míst a jejich funkcí.

Z Web App můžete:

- ovládat pohyb rolet
- nastavovat úhel lamel žaluzií
- řídit pohyb stínících prvků v oknech.

Sekvence funkcí

Sekvence funkcí umožňuje spojit jednotlivé již dříve vytvořené funkce a aktivovat nebo deaktivovat je jednoduše jedním kliknutím. Všechny vybrané funkce jsou aktivovány v plánovaném čase a pořadí. Sekvence je spuštěna aktivací první funkce ze seznamu a pokračuje aktivací dalších v nastaveném pořadí dokud není spuštěna poslední funkce ze seznamu.

Funkce které lze v tomto režimu použít jsou:

- ovládání světel,
- ovládání rolet, žaluzií a okenních stínítek,
- alarm vniknutí,
- sirény,
- časovače a
- funkce řízení teploty.

Z prostředí Web App pak můžete ovládat:

- **program funkcí,**
- **pořadí funkcí** nebo
- **funkce sekvencí stmívání.**

Funkce pro parkoviště

Funkce pro parkoviště umožňují monitorovat stav na parkovišti (např. počet obsazených / volných parkovacích míst).


 Více informací najdete v **CP3 installation manual**.

Jak postupovat

V následujících kapitolách najdete postup, jak nastavit funkci Program.



Nastavení funkce Program

V této kapitole najdete speciální postup pro práci s funkcí Program.

1. Na dlaždici s funkcí **Program**, klikněte na  a vstupte do **nastavení**.
2. Použijte následující postupy:


Typ	Postup
Programování sekvence	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Nastavení kroků jednorázové sekvence ▪ Změna sekvence
Nastavení parametrů	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Změna času (jednotlivě) ▪ Změna času (hromadně)

Kontrola, která funkce spínače patří k danému kroku

1. Na dlaždici s funkcí **Program**, klikněte na  a vstupte do **nastavení**.
2. Klikněte na  pro zjištění která funkce **Spínače** patří k danému kroku.



Pozn.: Souvislost mezi krokem a funkcí spínače nemůže být změněna v nastavení dlaždice Program.

Změna hodnoty časování






1. Na dlaždici s funkcí **Program**, klikněte na  a vstupte do **nastavení**.
2. Existují dva způsoby jak změnit časování pro každý krok sekvence.




Když chcete změnit nastavení...	tak...	a...
individuálně	ve sloupci čas zapnutí klikněte na políčko s časem	zadejte hodiny, minuty a sekundy.
hromadně	klikněte na + nebo - ve sloupci čas zapnutí	zadejte procentuální hodnotu, která se použije na změnu času pro všechny kroky sekvence.

Změna programové sekvence



1. Na dlaždici s funkcí **Program**, klikněte na  a vstupte do **nastavení**.
2. Klikněte na  pro výběr kroků které se provedou po startu sekvence.

Pozn.: Pokaždé když je sekvence spuštěna, provedou se jen právě označené kroky.

3. Klikněte na  a vyberte  pro uložení a odeslání změn.
4. Můžete kliknout na  pokud chcete obnovit poslední platnou sestavu kroků.
5. Klikněte na  a zvolte  pro spuštění sekvence.
6. Zkontrolujte status každého kroku sekvence:

Indikátor	Status
	Aktuálně aktivní krok
	Povolený krok
	Zakázaný krok

7.

Pokud chcete...	tak klikněte na...
sekvenci pozastavit	
sekvenci ukončit	

Pozn.: Pokud je sekvence spuštěna, nelze měnit nastavení sekvence. Pro provedení změny musí být sekvence ukončena.

Spuštění sady kroků pouze jednou



1. V nastavení dlaždice označte kroky, které se mají provést pouze jednou.

Poznámky:

- Tato konfigurace dočasně přepíše původní výběr kroků sekvence a umožní provést specifickou sadu kroků.
- Jakmile je sekvence dokončena, obnoví se předchozí nastavení.
- Tento postup může proběhnout, pokud sekvence není v běhu.
- Kroky, které nejsou povoleny, nelze vybrat a spustit.

2. Klikněte na  a zvolte  pro spuštění sekvence.

3.



Pokud chcete...	tak klikněte na...
sekvenci pozastavit	
sekvenci ukončit	

Pozn.: Pokud je sekvence spuštěna, nelze měnit nastavení sekvence. Pro provedení změny musí být sekvence ukončena.

Alarmy

Tato kapitola popisuje možnosti alarmových hlášení.

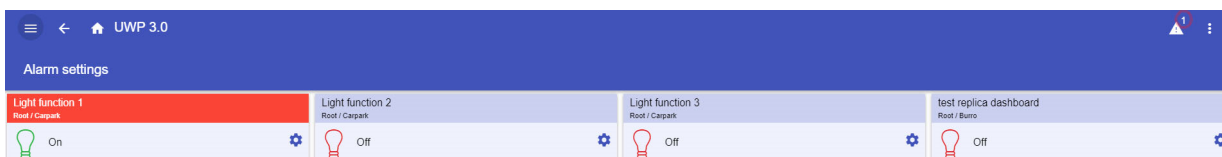
Jak použít alarm na obrazovce

1. Klikněte na  pro vstup do **Hlavního menu**.
2. Zvolte **Alarmy** 



Uživatelské prostředí

Následující kapitoly popisují hlavní možnosti alarmů a různé funkce pro dlaždice s alarmy.

Popis obrazovky







38. Obrazovka s alarmy

Prvek	Popis
	Tlačítko pro přidání alarmů .
	Čítač aktivních alarmů. <i>Pozn.: klikněte na tuto ikonu pro zobrazení navigace na obrazovky související s aktivními alarmy.</i>

Alarm detekce vody







39. Dlaždice alarmu detekce vody

Ikona	Význam	Popis
	Alarm bez aktivace senzoru	
	Alarm vyhlášen	Ikony zobrazují stav funkce.
	Alarm ukončen <i>Pozn.: jedná se o umlčení alarmu do doběhnutí času ukončení.</i>	Pozn.: Barva ikon může být změněna (viz menu Nastavení).
00:00:00	Časovač ukončení	Funkce je umlčena po uběhnutí nastaveného času.
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí UWP 3.0 tool (viz UWP 3.0 Tool manual).

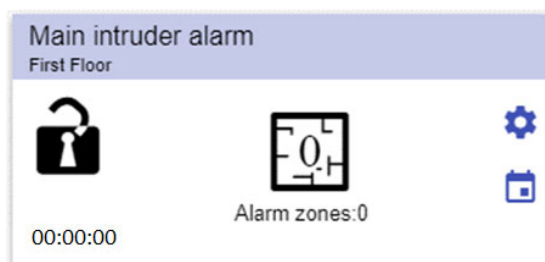
Alarm detekce kouře









40. Dlaždice alarmu detekce kouře

Ikona	Význam	Popis
	Alarm bez aktivace senzoru	
	Alarm vyhlášen	Ikony zobrazují stav funkce.
	Alarm ukončen <i>Pozn.: jedná se o umlčení alarmu do doběhnutí času ukončení.</i>	<i>Pozn.: Barva ikon může být změněna (viz menu Nastavení).</i>
00:00:00	Časovač ukončení	Funkce je umlčena po uběhnutí nastaveného času.
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí UWP 3.0 tool (viz UWP 3.0 Tool manual).

Alarm narušení - hlavní





41. Dlaždice alarmu narušení - hlavní

Ikona	Význam	Popis
	Alarm deaktivován	Ikony zobrazují stav funkce. Kliknutím na ikonu, můžete změnit stav: <ul style="list-style-type: none"> • Z deaktivováno na aktivováno • Z aktivováno na deaktivováno • Při vyhlášeném alarmu může být proveden reset.
	Alarm aktivován	
	Alarm vyhlášen	
00:00:00	Časovač ukončení	Funkce je umlčena po uběhnutí nastaveného času.
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí uwp 3.0 tool (viz uwp 3.0 tool manual).
 Alarm zones:0	Počet zón s vyhlášeným alarmem	Zobrazuje se celkový počet zón s vyhlášeným alarmem. Kliknutím na ikonu se zobrazí podrobnosti o souvisejících alarmech.
	Kalendář	Pro naplánování události související s touto funkcí.

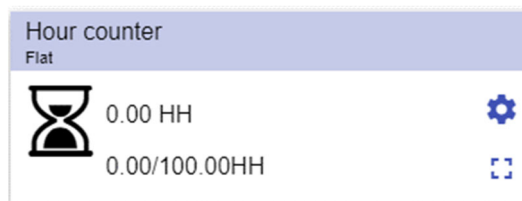
Alarm narušení – zóna







42. Dlaždice alarmu narušení - zóna

Ikona	Význam	Popis
	Alarm deaktivován, senzor neaktivní	<p>Ikony zobrazují stav funkce. Kliknutím na ikonu, můžete změnit stav ze stavu Alarm na Deaktivace s aktivním senzorem (je to reset na čas deaktivace).</p> <p><i>Pozn.: Barva ikon může být změněna (viz menu Nastavení).</i></p>
	Alarm deaktivován, senzor aktivní	
	Alarm aktivován, senzor neaktivní	
	Vyhlášen alarm	
00:00:00	Časovač ukončení	
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí UWP 3.0 tool (viz UWP 3.0 Tool manual).

Funkce čítače provozních hodin



43. Dlaždice čítače provozních hodin




Ikona	Význam	Popis
	Načítání hodin probíhá	Ikony zobrazují stav funkce.
	Nastavený limit byl dosažen	<i>Pozn.: Barva ikon může být změněna (viz menu Nastavení).</i>
0.00 HH 0.00/100.00HH	Aktuální počet hodin Nastavený limit	Údaje zobrazují: <ul style="list-style-type: none"> Odměřený provozní čas Nastavený limit, kdy dojde k upozornění (hodnota se nastavuje v menu nastavení).
	Rozšíření / zmenšení plochy*	Otevření nastavení resetu (0 nebo jiná hodnota) čítače hodin.
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí UWP 3.0 tool (viz UWP 3.0 Tool manual).

*Pozn.: Tato funkce je dostupná pouze pro správce.

Funkce alarmu - siréna



44. Dlaždice alarmu - siréna


Ikona	Význam	Popis
	Funkce je připravena, ale čidlo není aktivní	Ikony zobrazují stav funkce.
	Funkce je ve stavu alarmu	<i>Pozn.: Barva ikon může být změněna (viz menu Nastavení).</i>
00:00:00	Časovač	Zobrazuje se čas, po který bude siréna aktivní (výstup).
	Nastavení	Možnosti nastavení závisí na konfiguraci provedené v prostředí UWP 3.0 tool (viz UWP 3.0 Tool manual).

Co je třeba vědět

V této kapitole najdete informace o alarmech v prostředí Web App.

Co je to alarm

Alarmy jsou upozornění na změnu nebo stav, graficky reprezentovány jako:

- ikona  která se zobrazí v navigační liště,
- odlišná barva v dlaždici,
- dlaždice obsahující alarm v obrazovce.

Existují dva druhy alarmu:

Kategorie	nastavení	Typ
ALARM PRO FUNKCI	Přes software.	1. Voda 2. Kouř 3. Vniknutí 4. Čítač hodin 5. Siréna (viz Druhy alarmů)
ALARM PRO MONITORING	Uživatелеm.	viz Typy funkcí

Druhy alarmů

Tato kapitola popisuje odlišné druhy **alarmů**.

Alarm detekce vody

Pomocí **UWP 3.0 Tool** můžete nastavit základní funkci alarmu pro **detekci úniku vody** (zaplavení podlahy vodou).

Pomocí Web App můžete monitorovat tuto funkci přidáním odpovídající dlaždice.

Alarm detekce kouře

Pomocí **UWP 3.0 Tool** můžete nastavit základní funkci alarmu pro **detekci kouře** (přítomnost kouře v daném prostoru budovy).

Pomocí Web App můžete monitorovat tuto funkci přidáním odpovídající dlaždice.

Alarm narušení (hlavní a zónový)

Alarmy narušení se používají jako ochrana budovy před vniknutím nežádoucích osob.

Vytvoření **alarmu narušení**:

1. Musíte vytvořit alespoň **jeden alarm narušení zóny**. Každá zóna může odpovídat části domu, která bude monitorována, nebo pouze jednomu senzoru.
2. Poté musíte vytvořit **Hlavní alarm narušení**, který se používá ke správě všech zón. Slouží k aktivaci / deaktivaci alarmu a celkový přehled o stavech všech zón.

Pomocí Web App můžete monitorovat tuto funkci přidáním odpovídající dlaždice.

Funkce čítače provozních hodin

Účelem **funkce čítače provozních hodin** je evidovat celkovou dobu, kdy byl výstup funkce aktivní od posledního resetování.

Obvykle se používá:

1. pro sledování doby činnosti osvětlení pro preventivní výměnu svítek před koncem jejich životnosti
2. pro sledování provozních hodin systémů HVAC (Topení – Větrání – Klimatizace) a pro jejich včasnou výměnu nebo pro plánování údržby.

Pomocí Web App můžete monitorovat tuto funkci přidáním odpovídající dlaždice.

Funkce alarmu - siréna

Funkce Alarmu siréna umožňuje ovládat příslušný výstup při detekci alarmu.

Má dva účely:






- umožnění maximální flexibility pro aktivaci výstupu.
- použití jen jednoho fyzického výstupu společně pro více alarmů.

Pomocí Web App můžete monitorovat tuto funkci přidáním odpovídající dlaždice.

Jak postupovat

Následující kapitola popisuje správu alarmů.



Správa alarmů

1. Otevřete obrazovku se **správou alarmů** ( > **Alarmy**).
2. Klikněte na  pro zobrazení seznamu **funkcí**. Klikněte na  pro otevření seznamu dostupných signálů.
3. Označte alarm(y).
4. Klikněte na **Použít**.
5. Pro odebrání alarmu klikněte na odpovídající dlaždici a klikněte na .
6. Klikněte na  a **uložte** nastavení.
7. Zkontrolujte přítomnost indikace čítače **Aktivních alarmů**.

Hlášení

Tato kapitola popisuje vytvoření hlášení (export) dat.

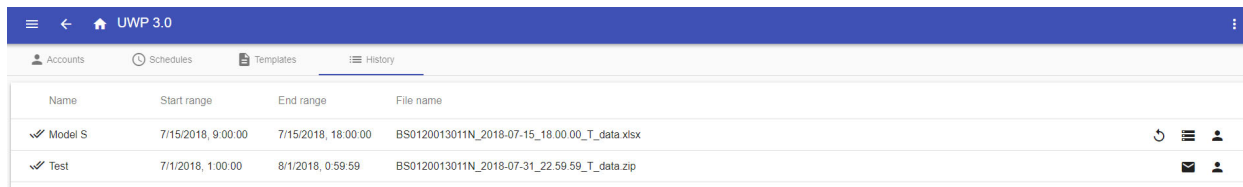
Jak otevřít nastavení hlášení

1. Klikněte na  pro otevření **hlavního menu**.
2. Vyberte **Hlášení** 

Uživatelské rozhraní

Tato kapitola popisuje možnosti nastavení hlášení a ostatní související tabulky.

Hlavní stránka

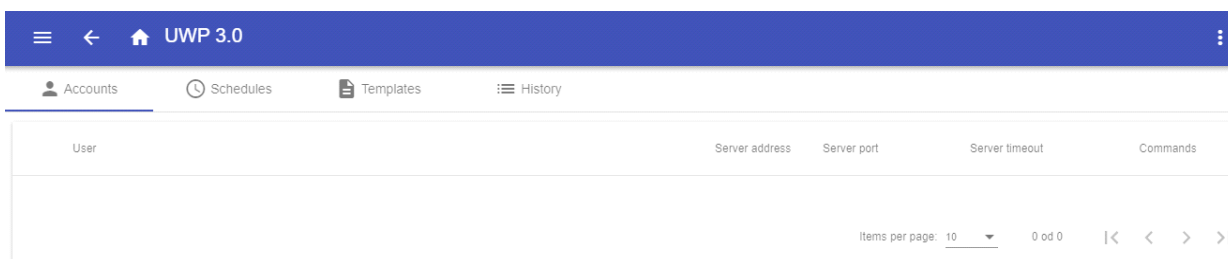


Name	Start range	End range	File name
✓ Model S	7/15/2018, 9:00:00	7/15/2018, 18:00:00	BS0120013011N_2018-07-15_18.00.00_T_data.xlsx
✓ Test	7/1/2018, 1:00:00	8/1/2018, 0:59:59	BS0120013011N_2018-07-31_22:59:59_T_data.zip







45. Hlavní stránka hlášení

Prvek	Popis
Účty	Můžete nastavit FTP/SMTP účty pomocí kterých budete odesílat hlášení.
Plány	Hlášení se mohou odesílat automaticky podle vytvořeného plánu (viz Plánovač hlášení).
Šablony	Můžete si vytvořit šablony pro formát hlášení podle svých potřeb (viz Vytvoření šablony).
Historie	Můžete prohlížet seznam hlášení, které už byly provedeny (viz Historie).

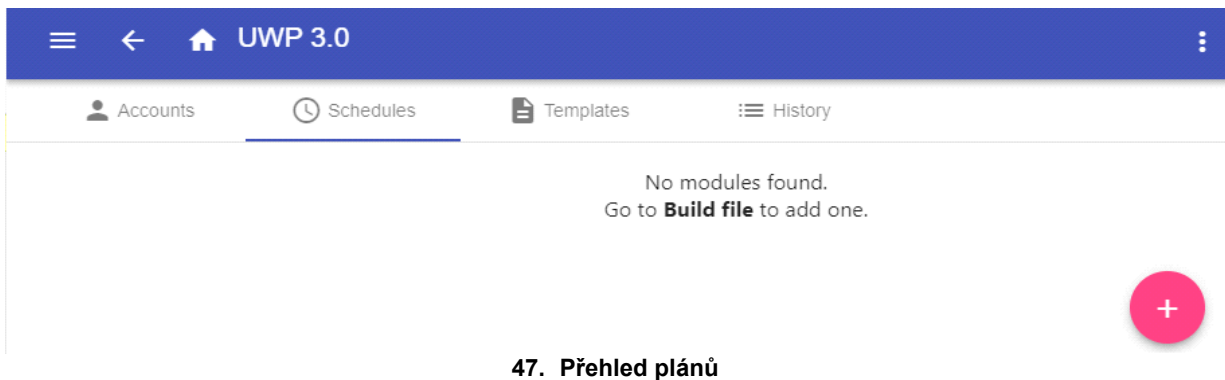
Účty pro hlášení




46. Přehled účtů

Prvek	Popis
Uživatel	e-mail příjemce
Adresa serveru	adresa SMTP serveru
Port serveru	SMTP port
Časová prodleva	Čekací doba na reakci serveru (s)
Povel	<ul style="list-style-type: none">  Vytvoření nového účtu / změna existujícího.  Odeslání požadavku.  Smazání účtu.
	Výběr účtů.
	Navigace na stránkách.
	Vytvoření nového účtu (viz Vytvoření FTP/FTPS a Vytvoření SMTP účtu).

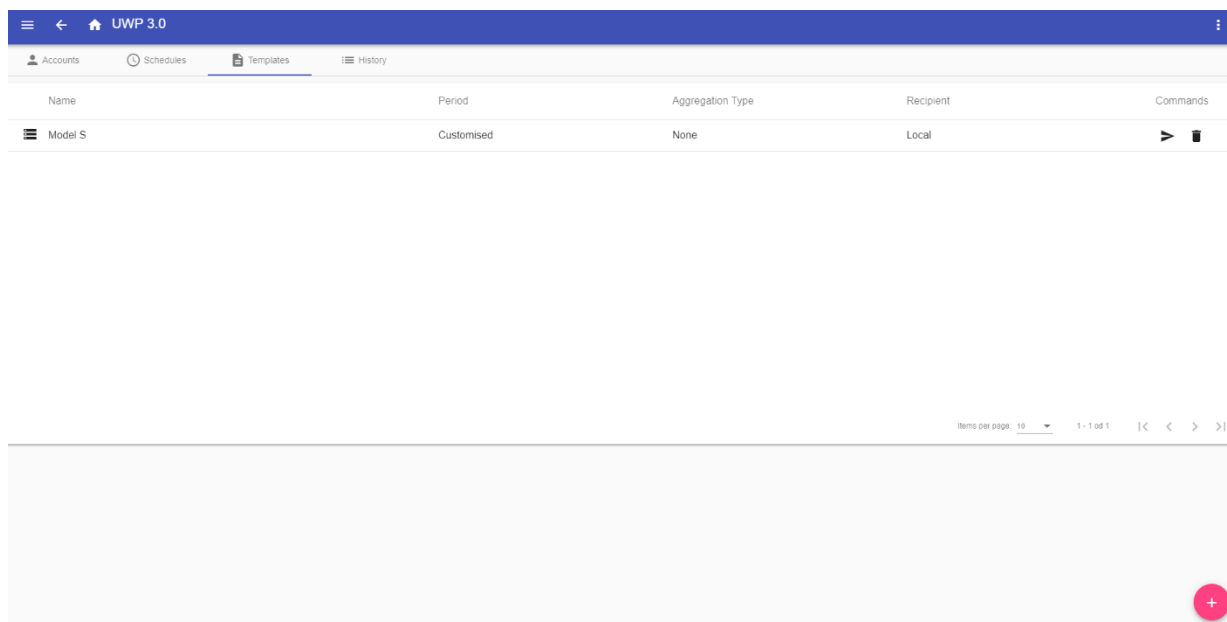
Plánovač hlášení







Prvek	Popis
	Vstup do editace.

Šablony hlášení

V tabulce šablon můžete vidět hotové šablony pro hlášení, které jsou připraveny a můžete zde vytvořit nové šablony.

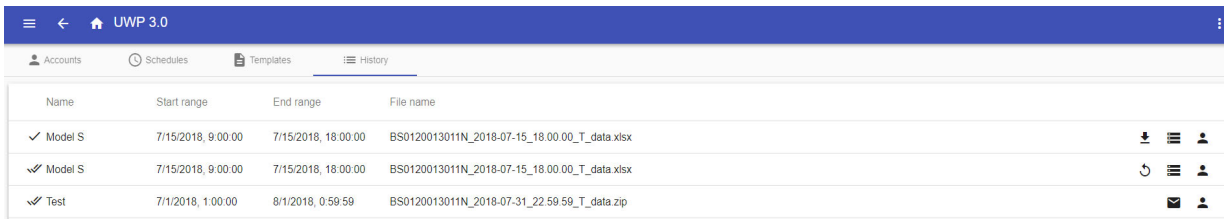










48. Přehled šablon

Prvek	Popis
	Vytvoření nové šablony / změna existujících.
	Odeslání požadavku.
	Smazání šablony.
	Přidání nové šablony (viz Vytvoření šablony).






Historie

Tabulka s přehledem **Historie** zobrazuje již odeslaná hlášení.



Name	Start range	End range	File name	
✓ Model S	7/15/2018, 9:00:00	7/15/2018, 18:00:00	BS0120013011N_2018-07-15_18:00:00_T_data.xlsx	  
✓ Model S	7/15/2018, 9:00:00	7/15/2018, 18:00:00	BS0120013011N_2018-07-15_18:00:00_T_data.xlsx	  
✓ Test	7/1/2018, 1:00:00	8/1/2018, 0:59:59	BS0120013011N_2018-07-31_22:59:59_T_data.zip	 

49. Přehled historie

Ikona	Funkce
	Stažení obsahu vybraného hlášení.
	Zopakování odeslání vybraného hlášení.
	Zobrazení / skrytí detailů vybraného hlášení.
	Zobrazení / skrytí detailů vybraného hlášení.
	Zobrazení / skrytí detailů vybraného hlášení.

Co je třeba vědět

Tyto kapitoly popisují, co je to hlášení a jeho automatické odesílání.

Co je to hlášení


Hlášení je vlastně soubor obsahující získaná data a události z vybraného časového úseku.

Tento soubor vytvořen na základě modelu (šablony) vytvořeného uživatelem a může být uložen ručně nebo odeslán automaticky pomocí FTP/FTPS/SFTP serveru nebo na určenou e-mailovou adresu pomocí SMTP.

Jak postupovat (informace pro správce)

Následující kapitoly popisují postup vytvoření **šablony**, FTP/FTPS/SMTP účtu a plánu automatických hlášení.

Vytvoření FTP/FTPS účtu

1. Otevřete stránku Hlášení (☰ > Hlášení).
2. V přehledu **Účty**, klikněte na .
3. Z nabídky **Typ účtu** vyberte **FTP nebo FTPS**.
4. Vyplňte pole podle popisu:

Prvek	Popis
Ftp server*	Zadejte adresu cílového ftp serveru, kam se budou ukládat exportované soubory.
Ftp port	Služba ftp obvykle používá port 21. Port však může být i jiný (pokud již není rezervován pro jinou službu). Správce ftp serveru jej může změnit.
Prodleva	Zadejte čas v sekundách, po který se bude zkoušet navázat spojení s ftp serverem, než bude pokus o spojení ukončen.
Ftp jméno a heslo	Vyplňte platné jméno a heslo pro vzdálený přístup do vybrané složky ftp serveru.
Ftp složka	Zadejte název složky na ftp serveru, kam se budou ukládat exportované soubory.

5. Pozn.: Pole označené (*) musí být vyplněno.
6. Klikněte na **Uložit**.

Vytvoření SMTP účtu


1. Otevřete stránku Hlášení (☰ > Hlášení).
2. V přehledu Účty, klikněte na +.
3. Z nabídky Typ účtu vyberte SMTP.
4. Vyplňte pole podle popisu:




Prvek	Popis
Smtп server*	Zadejte název serveru, který bude použit pro odesílání e-mailů.
Smtп port	Obvykle se používá port 25, ale někteří poskytovatelé používají záměrně jiný, aby omezili spam (např. Gmail používá port 587). i informujte se u poskytovatele na správné nastavení smtp.
Prodleva	Zadejte čas v sekundách, po který se bude zkoušet navázat spojení s smtp serverem, než bude pokus o spojení ukončen.
Smtп jméno	Zadejte e-mailovou adresu pro e-mailový účet.
Smtп heslo	Zadejte heslo pro e-mailový účet.
Příjemci*	Zadejte e-mailovou adresu příjemce(ů).
Jméno odesílatele	Zadejte název použitý jako označení odesílatele (např. <i>Web-app</i>).
E-mail odesílatele	Zadejte e-mailovou adresu použitou v odesílané zprávě.
Předmět e-mailu	Zadejte text předmětu odchozí zprávy..
Text e-mailu	Zadejte váš text zprávy. Data budou odeslána jako soubor v příloze.

Pozn.: pole označené (*) musí být vyplněno.

5. Klikněte na **Uložit**.

Vytvoření SFTP účtu

1. Otevřete stránku Hlášení (☰ > Hlášení).
2. V přehledu Účty, klikněte na .
3. Z nabídky Typ účtu vyberte SFTP.
4. Ze seznamu Ověřovací metoda, vyberte:

PRVEK	POPIS
Jméno/Heslo	Zadejte platné hodnoty.
Jméno/Veřejný klíč	 : Požadavek na ověřovací klíč.  : Uložení. Bude stažen zašifrovaný soubor.  : Smazání.

5. Vyplňte pole podle popisu:


PRVEK	POPIS
FTP server*	Zadejte adresu cílového FTP serveru, kam se budou ukládat exportované soubory.
FTP port	Služba FTP obvykle používá port 22. Port však může být i jiný (pokud již není rezervován pro jinou službu). Správce FTP serveru jej může změnit.
Prodleva	Zadejte čas v sekundách, po který se bude zkoušet navázat spojení s FTP serverem, než bude pokus o spojení ukončen.
FTP jméno a heslo*	Vyplňte platné jméno a heslo pro vzdálený přístup do vybrané složky FTP serveru.
FTP vzdálená složka	Zadejte název složky na FTP serveru, kam se budou ukládat exportované soubory.

Poznámky:

- Tyto možnosti nejsou přístupné, při zvolené metodě ověření Jméno/Veřejný klíč.
- Pole označené (*) musí být vyplněno.

6. **Klikněte na Uložit.**



Plánovač Hlášení

1. Otevřete stránku Hlášení (☰ > Hlášení).
2. V přehledu **Plánovač** klikněte na  pro otevření editačního režimu.
3. Vyplňte pole podle popisu:

Prvek	Popis
Název	Název hlášení
Typ	<ul style="list-style-type: none"> • Test událostí modulu • Test událostí funkce • Test historie
Příjemce	Příjemce hlášení
Interval dat	<ul style="list-style-type: none"> • Bodově • Denně • Týdně • Měsíčně • Ročně
Typ agregace	<ul style="list-style-type: none"> • Žádná • Denní
Počáteční datum	Datum počátku exportu dat.




4. Klikněte na **Uložit**.

Vytvoření šablony

- Otevřete stránku Hlášení ( > Hlášení).
- V přehledu **Šablony** klikněte na  pro vstup do konfigurace šablony a vyplňte následující pole:

Prvek	Popis								
Název	Zadejte název šablony.								
Typ hlášení	Vyberte typ souboru, který bude odesílán:								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Pokud chcete...</th> <th>Tak budete mít dostupné...</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Historii</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> Všechny formáty¹ Názvy vrstev² Bez měřených typů³ </td> </tr> <tr> <td>Události</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> Všechny formáty včetně zip Pouze styl záznam Bez měřených typů </td> </tr> <tr> <td>Ftp push</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> Pouze csv formát⁴ Avg, min, max Všechna zařízení obsahující všechny veličiny⁵ </td> </tr> </tbody> </table>	Pokud chcete...	Tak budete mít dostupné...	Historii	<ul style="list-style-type: none"> Všechny formáty¹ Názvy vrstev² Bez měřených typů³ 	Události	<ul style="list-style-type: none"> Všechny formáty včetně zip Pouze styl záznam Bez měřených typů 	Ftp push	<ul style="list-style-type: none"> Pouze csv formát⁴ Avg, min, max Všechna zařízení obsahující všechny veličiny⁵
	Pokud chcete...	Tak budete mít dostupné...							
	Historii	<ul style="list-style-type: none"> Všechny formáty¹ Názvy vrstev² Bez měřených typů³ 							
Události	<ul style="list-style-type: none"> Všechny formáty včetně zip Pouze styl záznam Bez měřených typů 								
Ftp push	<ul style="list-style-type: none"> Pouze csv formát⁴ Avg, min, max Všechna zařízení obsahující všechny veličiny⁵ 								
Styl vrstvy	Vyberte požadovaný styl: <ul style="list-style-type: none"> Záznam Tabulka (dostupné jen pro historii) 								
Formát souboru	Vyberte formát souboru použitý v hlášení: <ul style="list-style-type: none"> Xlsx Csv⁴ Xml Zip¹ (pouze pro historii). 								
Jméno vrstvy ²	Vyberte vrstvu pro název souboru.								
Režim ukládání	Jednotlivě / archiv / proud / pracovní list								
Oddělovač desetín	Tečka / čárka								
Prázdná buňka	Nula / uživatelsky								
Formát pro půlnoc	23:59 / 24:00 / 00:00								
Výběr veličin ⁵	Veličiny, které bude obsahovat hlášení. Pokud zvolíte všechny veličiny , můžete zvolit typ měření ³ .								
Exportovat	Hlášení bude generováno bez uložení provedených změn nastavení.								
Uložit a exportovat	Hlášení bude generováno a změny nastavení se uloží.								
Uložit	Nastavení hlášení se pouze uloží.								
Zrušit	Provedené změny se zahodí.								



Opakované hlášení

1. Otevřete stránku Hlášení ( > Hlášení).
2. V přehledu **Historie** klikněte na  a vybrané hlášení bude znovu provedeno.
3. Klikněte na  a soubor hlášení bude stažen.

Vyhledávání

Tato kapitola popisuje funkci **Vyhledávání** (dostupné v **hlavním menu**).


Jak vstoupit do menu vyhledávání

1. Klikněte na  pro vstup do **hlavního menu**.
2. Zvolte **Vyhledávání** 

Uživatelské rozhraní




50. Stránka vyhledávání

Prvek	Popis
	Tlačítko vyhledávání

Co je třeba vědět

Tato kapitola popisuje výhody vyhledávání.

Výhody vyhledávání



Můžete najít funkci kliknutím na  a výběrem funkce z rozbalovacího seznamu.

Poznámka: Opuštěním této stránky se změny ztratí.

Jak postupovat

Tato kapitola popisuje funkci Vyhledávání.

Funkce vyhledávání

1. Otevřete stránku **Vyhledávání** ( > **Vyhledávání**).
2. Klikněte na  pro otevření seznamu signálů.
3. Označte funkce ze seznamu.
4. Klikněte na **Použít** pro uložení výběru.
5. Zkontrolujte přítomnost **vybraných** funkcí.

Užitečné odkazy

Informace	Kde je naleznete
UWP 3.0 Tool – uživatelský manuál	www.productselection.net/MANUALS/UK/uwp3.0_tool.pdf
Carpark (parkovací systém) – Návod pro vytvoření a instalaci systému	www.productselection.net/MANUALS/UK/cp3_manual.pdf
UWP 3.0 – datový list	http://www.productselection.net/PDF/UK/uwp3.0_ds.pdf
API	www.productselection.net/Documents/UK/uwp3.0_API.pdf

Intellectual property

Copyright © 2021, CARLO GAVAZZI Controls SpA
All rights reserved in all countries.

CARLO GAVAZZI Controls SpA reserves the right to apply modifications or make improvements to the relative documentation without the obligation of advance notice.